

## PlanogramBuilder - Guide de l'utilisateur



**Version 49 - Janvier 2025**

### Nouveautés de la version 49

**Attention : tous les utilisateurs doivent mettre à jour PlanogramBuilder avant le 24 février 2025.**

- Vous pouvez installer la mise à jour PlanogramBuilder en tant qu'utilisateur Windows standard si la politique de l'entreprise l'autorise, mais vous aurez peut-être besoin d'une assistance informatique si un message s'affiche.

- Si vous ne pouvez pas effectuer la mise à jour vous-même, assurez-vous de demander à votre service informatique d'installer la mise à jour avant la date ci-dessus.
- Instructions et lien de téléchargement : [Installer PlanogramBuilder](#)

## Actualités sur les étagères



- Une série de meubles d'étagères préfabriqués variés est disponible comme alternative aux étagères de construction avec **Créer gondoles** ou **Créez un nouveau meuble avec Nouveaux composants de gondole**. Cela inclut par exemple les comptoirs, les tables et les coffres froids ([Exemples prédéfinis \(Catalogue de modèles\)](#)).
- Les meubles peuvent être redimensionnés beaucoup plus efficacement, en préservant certaines dimensions des composants tout en en mettant d'autres à l'échelle. Cela permet de créer très rapidement des variations de meubles, par exemple à partir des nouveaux meubles d'étagère préfabriqués ([Redimensionner \(Éditer gondoles\)](#) et [Redimensionnable avec la gondole \(Composants de gondoles sélectionnés\)](#)).
- Vous pouvez placer les produits sur les étagères avec beaucoup plus de liberté grâce aux nouveaux types d'étagères : **Plateau de table** et **Coffre réfrigéré** ([Type d'étagère](#)).
- De nouveaux meubles peuvent être créés directement en faisant glisser un nouveau composant vers une zone vide dans la zone de visualisation ([Créez un nouveau meuble avec Nouveaux composants de gondole](#)).
- Un nouveau type de composant de meuble a été ajouté, idéal pour les poteaux, les pieds, etc. ([Générique \(Nouveaux composants de gondole\)](#)).

- Les affichages de casier peuvent éventuellement être divisés ([Intersections des étagères / panneaux de séparation](#)).
- Les marges arrière peuvent être définies pour les étagères ([Marge arrière \(Étagères sélectionnées\)](#)).

## Actualités sur Pièce

- Les éléments de la pièce peuvent être redimensionnés avec plus de contrôle, en préservant certaines dimensions des éléments tout en mettant à l'échelle d'autres ([Redimensionner \(Éditer éléments de pièce\)](#) et [Redimensionnable avec la pièce \(Éléments de pièce sélectionnés\)](#)).

## Actualités sur l'édition de tous les objets

- Lorsque vous utilisez un outil d'édition, double-cliquez sur un objet pour passer à la tâche correspondante et afficher ses propriétés ([Éditer éléments de pièce](#), [Éditer gondoles](#), [Éditer composants de gondoles](#), [Éditer produits et accessoires](#)).
- Les meubles, les éléments de pièce, les composants de meubles et les produits peuvent désormais être déplacés dans plus de directions avec la souris. Le plan de translation est basé sur l'angle de vue et vous pouvez également limiter le déplacement à un seul axe ([Déplacer \(Éditer éléments de pièce\)](#), [Déplacer \(Éditer gondoles\)](#), [Déplacer \(Éditer composants de gondoles\)](#), [Déplacer \(Éditer produits et accessoires\)](#)).

## Actualités sur Vue schématique

- Le mode d'affichage schématique est désormais pris en charge par les accessoires et les testeurs ([Vue schématique \(Affichage\)](#)).
- Les étiquettes schématiques sont automatiquement orientées et positionnées en fonction de l'angle de vue ([Vue schématique \(Paramètres\)](#)). Cela permet par exemple de voir les étiquettes en vue de dessus.
- La direction du texte sur les étiquettes est automatiquement ajustée (verticale / horizontale) en fonction des proportions de l'élément pour permettre à plus de texte de tenir sur l'étiquette.

## Actualités sur Rapports et Liste d'articles du projet

- Le regroupement et la mise en évidence des éléments peuvent être activés d'un simple clic ([Grouper \(basculer\)](#) et [Colorer \(basculer\)](#)).
- Le choix des critères de regroupement et de mise en évidence des éléments est désormais plus pratique ([Grouper par...](#) et [Colorer par...](#)).
- Les dimensions maximales des images publiées ont été augmentées ([Dimensions de l'image](#), [Résolution \(Rapports\)](#)).
- Le titre de chaque rapport comprend désormais la date, le nom du projet et le nombre de baies ([Rapports](#)).

## Actualités sur Navigation

- Il est désormais possible de spécifier précisément les points de vue avec les paramètres de la caméra ([Paramètres de la caméra](#)).
- Les préréglages de l'appareil photo peuvent être enregistrés et récupérés ([Préconfigurations \(Paramètres de la caméra\)](#)).
- De nouvelles fonctions de clic sont disponibles pour les outils de navigation : [Zoom](#), [Pivot](#), [Panoramique](#), [Marcher](#).

- Le niveau des yeux pour l'outil Marcher peut être spécifié ([Niveau des yeux pour la marche](#)).

## Actualités sur les projets

- Les projets disposent désormais de leur propre système de classification, ce qui permet de le différencier de la classification des produits ([Propriétés de classification du projet \(Paramètres\)](#)).
- Les valeurs de classification des projets sont affichées dans la liste des projets avec la possibilité de filtrer la liste par valeurs de classification ([Liste des projets](#)).
- Les détails de chaque projet dans la liste ont des vignettes plus grandes ([Vignette du projet](#)).

## Actualités sur l'interface utilisateur

- L'application et le guide d'utilisation sont maintenant disponibles en italien ([Langue](#)).
- Les exemples fournis avec le logiciel sont désormais affichés dans des sections distinctes de chaque catalogue, ce qui vous permet de les basculer et de les distinguer de vos propres données. Cela s'applique à [Catalogue de matériaux](#), [Catalogue de modèles](#), [Catalogue de produits](#) et [Catalogue d'accessoires](#).
- Les infobulles des outils indiquent l'utilisation de la souris et du clavier, le cas échéant ([Boutons de la barre d'outils](#)).
- Les utilisateurs peuvent désormais réinitialiser leur mot de passe si un mauvais mot de passe a été saisi ([Mauvais mot de passe](#)).

# Aperçu

PlanogramBuilder est une application permettant de créer des planogrammes en 3D. Les planogrammes vous aident à planifier, optimiser et communiquer le placement de vos produits dans les magasins de détail.

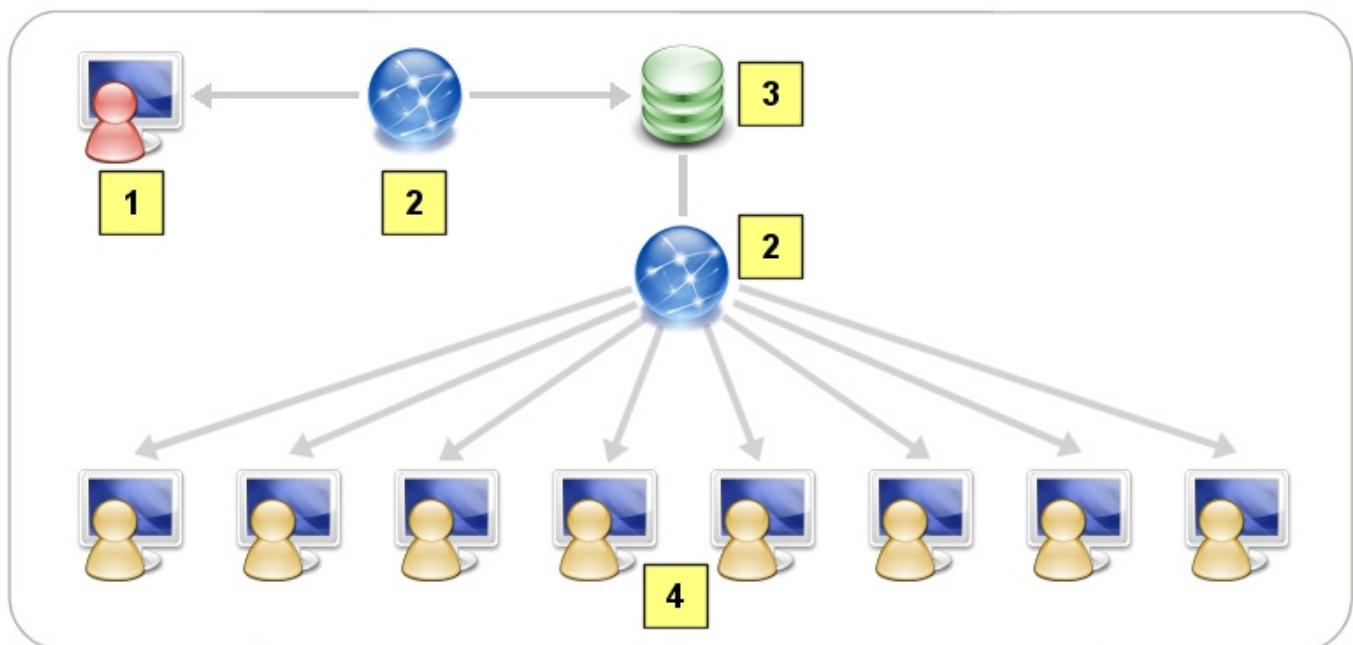
PlanogramBuilder est une application Windows connectée au Web. Votre entreprise peut avoir n'importe quel nombre d'utilisateurs accédant à l'application de n'importe où avec un PC compatible avec le Web.

Ce système est très flexible car il peut convenir à une seule personne ou à de grandes entreprises avec des centaines d'utilisateurs faisant des planogrammes à travers le monde.

La solution comprend une base de données centralisée pour contenir toute votre gamme de produits. Cela signifie que tous vos utilisateurs auront accès au même ensemble de produits, et vous n'avez besoin d'aucune connaissance en base de données pour configurer PlanogramBuilder.

En règle générale, un ou quelques utilisateurs expérimentés désignés dans votre entreprise (*Administrateurs de PlanogramBuilder*) gère(nt) la base de données de produits. Les autres utilisateurs (*Utilisateurs standard*) ne peuvent que créer, modifier et publier des planogrammes. Voir les différences dans [Rôles des utilisateurs](#).

Lorsqu'un *administrateur de PlanogramBuilder* ajoute un produit à votre base de données, ce produit devient instantanément disponible pour chaque utilisateur de votre entreprise pour le planogramme.



Représentation schématique de la solution PlanogramBuilder

1. Administrateur(s) PlanogramBuilder
2. Internet
3. Base de données de produits
4. Utilisateurs standard de PlanogramBuilder

PlanogramBuilder comprend de nombreuses fonctionnalités pour vous permettre de créer rapidement de beaux planogrammes, d'analyser les rendements potentiels et d'exporter des rapports et des images de vos planogrammes. La liste sommaire des fonctionnalités est disponible sur notre site Web à l'adresse <https://planogrambuilder.com>, et une visite vidéo à <https://planogrambuilder.com/planogrambuilder-video-presentation.html>.

Dans ce guide d'utilisation, nous allons vous expliquer en détail toutes les fonctionnalités et outils disponibles dans l'application. Vous trouverez également de nombreux conseils et raccourcis pour être plus efficace avec PlanogramBuilder.

# Apprentissage et soutien

Cette section explique comment apprendre PlanogramBuilder et obtenir de l'aide.

## Matériel d'apprentissage

Le matériel suivant vous aidera à apprendre à utiliser PlanogramBuilder.

### Aide

Ce guide de l'utilisateur est votre principal matériel de référence pour apprendre à utiliser PlanogramBuilder. Il est accessible dans n'importe quelle langue prise en charge en cliquant sur un bouton dans PlanogramBuilder (**Aide**).

- Raccourci clavier : **F1**

Ses sections sont organisées de manière à refléter les tâches principales et les volets de l'interface utilisateur.

Il contient également des instructions étape par étape et des illustrations si nécessaire.

Le guide d'utilisation comprend des chapitres sur toutes les fonctionnalités disponibles dans l'application, il s'agit donc de notre source d'information la plus complète.

Si vous ne parvenez pas à trouver une rubrique dans l'arborescence du volet de gauche (**Table des matières**), vous pouvez également rechercher des rubriques dans une liste (**Rubriques**) ou par recherche textuelle (Rechercher).

Chaque section peut également être imprimée individuellement si vous souhaitez conserver une référence papier pour des fonctionnalités plus complexes (**Imprimer la rubrique actuelle**).

Une *version PDF* avec exactement le même contenu est également disponible à partir du lien dans le coin supérieur droit de cette page (Guide de **L'utilisateur au format PDF**).

### Tutoriels

Ce guide de l'utilisateur comprend quelques tutoriels avec des fichiers d'exemple si nécessaire pour les tâches les plus complexes. Vous les rencontrerez en consultant l'une de ces rubriques avancées.

Il y a aussi **Tutoriels vidéo** sur la chaîne YouTube de PlanogramBuilder :

<https://www.youtube.com/user/zVisuel>. Ces tutoriels vidéo peuvent également être ouverts directement depuis l'application en cliquant sur un bouton (**Tutoriels**).

*Astuce* : certains tutoriels vidéo sont en anglais, mais vous pouvez activer les sous-titres et les traductions automatiques YouTube pour voir la superposition vocale dans votre langue.

### Infobulles

De nombreux outils et noms de commandes dans PlanogramBuilder sont assez explicites. De plus, passez votre souris sur n'importe quel bouton pour afficher une info-bulle avec une description textuelle rapide.

### FAQ

Certaines questions générales fréquemment posées sont répertoriées dans notre FAQ :  
<https://planogrambuilder.com/faq.html>

# Assistance aux utilisateurs

Si vous êtes bloqué avec l'utilisation d'une fonctionnalité ou si vous avez une question, nous serons heureux de vous aider.

Si vous avez acheté PlanogramBuilder par l'intermédiaire d'un revendeur fournissant une assistance, veuillez le contacter directement pour obtenir de l'aide dans votre langue. Vous pouvez vérifier dans [notre liste de revendeurs](#) si votre revendeur fournit une assistance.

Si vous avez acheté via zVisuel ou si votre revendeur ne fournit pas d'assistance, vous pouvez nous contacter directement en anglais ou en français.

## Messagerie électronique

L'assistance par e-mail est gratuite et nous répondons généralement à vos messages dans le jour ouvrable suivant.

[planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com)

## Téléphone

L'assistance téléphonique est disponible au tarif standard les jours ouvrables entre 9 h et 12 h et entre 14 h et 17 h, GMT+1 (Suisse).

+41 (0)21 311-52-53

## Séance à distance

zVisuel peut se connecter à votre ordinateur pour vous aider tout au long d'une session d'assistance en temps réel. Veuillez d'abord nous appeler ou nous envoyer un e-mail si vous pensez avoir besoin d'une assistance à distance.

[Téléchargez l'application client d'assistance à distance](#) uniquement si notre équipe d'assistance vous le demande.

# Installation et lancement

Cette section explique la configuration requise, les rôles d'utilisateur, l'installation et le lancement de PlanogramBuilder.

## Configuration système requise

### Microsoft Windows

Système d'exploitation :	Microsoft ® Windows™ 8.1, 10, 11 Version Windows™ 64 bits requise
CPU :	Processeur Intel ou AMD 64 bits (CPU) (processeur multicœur récent conseillé pour de meilleures performances)
Montrer	Résolution de 1280 x 720 et supérieure (1920 x 1080 ou supérieure conseillée)

### Mac OS X ou d'autres systèmes d'exploitation

Vous pouvez exécuter PlanogramBuilder sur un **ordinateur Mac, Linux ou Solaris en installant Windows™** sur ces systèmes. Si vous avez déjà accès à Windows à partir de votre ordinateur Apple, Linux ou Solaris, vous pouvez installer et exécuter directement PlanogramBuilder.

Si vous n'avez pas Windows sur votre ordinateur, la solution que nous vous recommandons est d'installer Windows et PlanogramBuilder dans votre environnement de système d'exploitation afin de pouvoir exécuter PlanogramBuilder directement à partir de votre système d'exploitation préféré. Il existe plusieurs solutions logicielles pour y parvenir :

#### **pour les puces Intel :**

- *Oracle VirtualBox* (<https://www.virtualbox.org/>) : pour Mac OS X, Linux et Solaris. Licence gratuite.
- *VMware Workstation Pro* (<https://www.vmware.com/products/desktop-hypervisor/workstation-and-fusion>) : pour Linux. Gratuit pour un usage personnel / licence payante pour un usage commercial.
- *VMware Fusion Pro* (<https://www.vmware.com/products/desktop-hypervisor/workstation-and-fusion>) : pour Mac OS X. Gratuit pour un usage personnel / licence payante pour un usage commercial.
- *Parallels Desktop* (<https://www.parallels.com/products/desktop/>) : pour Mac OS X.

Une autre solution pour exécuter PlanogramBuilder sur un ordinateur non Windows consiste à installer Windows en tant que système d'exploitation alternatif avec double démarrage. Cette méthode vous obligera cependant à redémarrer votre ordinateur chaque fois que vous voudrez basculer entre votre système d'exploitation et Windows/PlanogramBuilder. Pour un Mac, consultez les instructions sur <https://www.apple.com/support/bootcamp/>.

#### **pour les puces Apple M1 / M2 :**

Si votre Mac est équipé d'un processeur non Intel plus récent (série M), il y a moins de solutions et il y a des limitations (voir [Dépannage de la compatibilité des programmes sur Arm | Microsoft Learn](#)) :

- *UTM* (<https://mac.getutm.app/>). Licence gratuite.
- *Parallels Desktop* (<https://www.parallels.com/>).
- *VMware Fusion* (<https://www.vmware.com/products/fusion.html>).

Vous pouvez voir une comparaison des 3 solutions ci-dessus ici, par exemple : [Windows 11 ARM sur Mac ? Parallels vs VMware vs UTM - YouTube](#)

Parallels est la méthode officiellement prise en charge, mais n'est pas gratuite.

Si vous voulez essayer UTM, il y a un tutoriel vidéo d'installation ici par exemple : [Installer x86 x64 Windows 10 sur un Mac M1 ou M2 - YouTube](#)

*Note* : les exigences pour le système d'exploitation et l'affichage sont les mêmes que celles énumérées pour [Microsoft Windows](#).

## Rôles des utilisateurs

PlanogramBuilder permet de choisir entre deux rôles distincts à attribuer à chaque utilisateur, chaque rôle avec des droits d'accès différents aux fonctionnalités de l'application.

*Notes* :

- Si votre entreprise a acheté une licence pour un seul utilisateur, il n'y a pas de choix de rôle d'utilisateur, vous n'avez donc pas besoin de lire cette section plus en détail. (l'utilisateur est automatiquement un *Administrateur de PlanogramBuilder*.)
- Si votre entreprise a acheté une licence pour plus d'un utilisateur, il vous sera demandé par e-mail quel rôle d'utilisateur attribuer à chaque utilisateur. Vous pouvez également écrire à tout moment à [planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com) pour demander le changement de rôle d'un ou plusieurs utilisateurs.

Vous trouverez ci-dessous une description de chaque rôle d'utilisateur :

### Utilisateur standard

Vous devez attribuer ce rôle aux utilisateurs qui ne gèrent pas la base de données de produits et qui n'ont pas besoin de gérer des projets de planogramme créés par d'autres utilisateurs.

Les *utilisateurs standard* ont accès aux fonctionnalités standard de planogramme :

- Lancer PlanogramBuilder
- Créez des planogrammes : [Nouveau \(Projets\)](#)
- [Créer gondoles, Modifier gondoles](#) (si autorisé par un administrateur)
- Placez leur [Produits](#) sur les étagères
- Placez leur [Accessoires](#) sur les étagères
- [Enregistrer](#) leurs planogrammes
- [Publier](#) leurs planogrammes
- [Insertion de modèles dans un planogramme](#)
- Ouvrir les planogrammes de leurs collègues si un administrateur l'autorise ([Partage des projets](#))
- Définir diverses préférences ([Paramètres affectant l'utilisateur actuel seulement](#))

### PlanogramBuilder Administrateur

Vous ne devez attribuer ce rôle qu'à un ou quelques utilisateurs gestionnaires de votre entreprise.

Les administrateurs de PlanogramBuilder peuvent gérer la base de données, les planogrammes de tous les utilisateurs et les paramètres de l'entreprise :

- Gérer la base de données
  - Vider base de données
  - Nouvel article
  - Propriétés de l'article
  - Supprimer (élément de base de données)
  - Import liste + images
  - Export liste + images
- Gérer Tous les projets
  - Créer Modèle
  - Sauvegarder Tous les projets
  - Restaurer Tous les projets
- Paramètres affectant tous les utilisateurs
  - Personnalisation de l'interface
  - Configuration de la base de données
  - Paramètres des droits de l'utilisateur

Par exemple :

Lorsqu'un *administrateur PlanogramBuilder* ajoute un produit à votre base de données PlanogramBuilder, ce produit devient instantanément disponible pour tous les utilisateurs de votre entreprise pour le planogramme.

Lorsqu'un *administrateur PlanogramBuilder* modifie le logo de votre entreprise dans PlanogramBuilder, cela s'applique à tous les autres utilisateurs.

## Installer PlanogramBuilder

Cette section explique comment télécharger et installer la dernière version de PlanogramBuilder.

### Installation normale

*Tutoriel vidéo sur ce sujet : 1 : Installation de PlanogramBuilder*

Il s'agit de la méthode de configuration standard suggérée pour la plupart des utilisateurs.

1. **Fermez PlanogramBuilder** si vous avez déjà une version ouverte. Si vous mettez à jour PlanogramBuilder, vous n'avez pas besoin de désinstaller l'ancienne version : suivez simplement les étapes suivantes ; Vous conserverez également toutes vos données.
2. **Téléchargez le programme d'installation** : cliquez sur le lien suivant ou collez le lien dans le champ d'adresse de votre navigateur Web :  
<https://planogrambuilder.zvisuel.com/downloads/PlanogramBuilderSetup.exe>
3. **Exécutez le programme d'installation** après son téléchargement.
4. Différentes options vous seront présentées en fonction des éléments suivants :
  - Si vous installez PlanogramBuilder pour la première fois, vous devez choisir un mode d'installation :

- **Installer pour tous les utilisateurs** : cela installe l'application pour tous les utilisateurs Windows sur l'ordinateur. Ce choix nécessite des priviléges d'administrateur Windows. Si vous êtes un utilisateur Windows standard, vous devez demander à votre service informatique d'entrer un mot de passe administrateur Windows.
- **Installer pour moi uniquement** : cela installe l'application pour l'utilisateur Windows actuel uniquement. Cette installation ne nécessite normalement pas de priviléges d'administrateur Windows. Votre organisation peut toutefois vous empêcher d'installer des applications, auquel cas vous devrez demander à votre informatique d'effectuer l'installation.
- Si vous mettez à jour PlanogramBuilder à partir d'une version antérieure, le mode d'installation est déterminé automatiquement en fonction du mode d'installation de la version précédente. En tant qu'utilisateur standard de Windows, vous devrez peut-être demander à votre service informatique d'entrer un mot de passe administrateur Windows. Vous pouvez également être invité à désinstaller la version précédente de PlanogramBuilder en tant qu'administrateur Windows et à relancer l'installation pour procéder à la mise à jour.

5. Ensuite, suivez les instructions à l'écran jusqu'à ce que l'installation soit terminée.

*Notes :*

- Vous conserverez tous vos planogrammes et paramètres après la réinstallation de PlanogramBuilder.
- Si vous mettez à jour PlanogramBuilder à partir d'une version précédente, vous serez peut-être invité à désinstaller la version précédente et à relancer l'installation pour procéder à la mise à jour.

## Installation sans surveillance

Cette méthode de configuration est pratique pour les responsables informatiques qui doivent installer PlanogramBuilder à distance.

1. **Fermez PlanogramBuilder** si vous avez déjà une version ouverte. Si vous mettez à jour PlanogramBuilder, vous n'avez pas besoin de désinstaller l'ancienne version : suivez simplement les étapes suivantes ; Vous conserverez également toutes vos données.
2. **Téléchargez le programme d'installation et enregistrez-le sur votre disque dur** : cliquez sur le lien suivant ou collez le lien dans le champ d'adresse de votre navigateur Web : <https://planogrambuilder.zvisuel.com/downloads/PlanogramBuilderSetup.exe>
3. **Exécutez le programme d'installation** avec les choix suivants de paramètres de ligne de commande :
  - Dans tous les cas, vous devez utiliser l'un de ces arguments :
    - **/SILENT** : l'assistant et la fenêtre d'arrière-plan ne sont pas affichés. La fenêtre de progression de l'installation et les messages d'erreur pendant l'installation s'affichent. Exemple : *PlanogramBuilderSetup.exe /SILENT*
    - **/VERYSILENT** : l'assistant, la fenêtre d'arrière-plan et la fenêtre de progression ne sont pas affichés. Des messages d'erreur s'affichent lors de l'installation. Exemple : *PlanogramBuilderSetup.exe /VERYSILENT*
  - Pour la première installation uniquement, vous devez utiliser l'un des arguments suivants pour éviter d'afficher la boîte de dialogue interactive Sélectionner le mode d'installation :
    - **/ALLUSERS** : cela installe l'application pour tous les utilisateurs de Windows sur l'ordinateur.

- **/CURRENTUSER** : cela installe l'application pour l'utilisateur Windows actuel uniquement.
- Dans tous les cas, mais facultativement, vous pouvez utiliser les éléments suivants paramètre Pour l'installateur : **/ACCOUNTID**. Cela vous permet d'entrer votre ID de compte lors de l'installation, de sorte que les utilisateurs n'auront pas besoin de le saisir lorsqu'ils exécutent PlanogramBuilder. Utilisez le accountID PlanogramBuilder que vous avez reçu par e-mail après l'enregistrement d'une version d'essai ou la commande d'une version commerciale. Format : `/ACCOUNTID=[votre AccountID]`

Exemple :

`PlanogramBuilderSetup.exe /VERYSILENT /ALLUSERS /ACCOUNTID=goodcompany_ihrpz437`

Notes :

- Les paramètres ne sont pas sensibles à la casse.
- Si la session cible n'a pas de droits d'administrateur Windows, l'installateur principal devra éléver le privilège à l'administrateur avant cet appel pour éviter la boîte de dialogue demandant les informations d'identification de l'administrateur.
- Vous conserverez tous vos planogrammes et paramètres après la réinstallation de PlanogramBuilder.
- Si vous mettez à jour PlanogramBuilder à partir d'une version précédente, vous serez peut-être invité à désinstaller la version précédente et à relancer l'installation pour procéder à la mise à jour.

## Mettre à jour PlanogramBuilder

PlanogramBuilder est mis à jour régulièrement pour apporter des améliorations. Vous pouvez voir la liste des améliorations ici : [Nouveautés de la version 49](#).

Lorsqu'une mise à jour est requise, vous serez averti lors du lancement de PlanogramBuilder. Vous devez ensuite procéder à l'installation de la mise à jour comme indiqué ici : [Installer PlanogramBuilder](#).

*Remarque : vous conserverez tous vos planogrammes et paramètres après la réinstallation de PlanogramBuilder.*

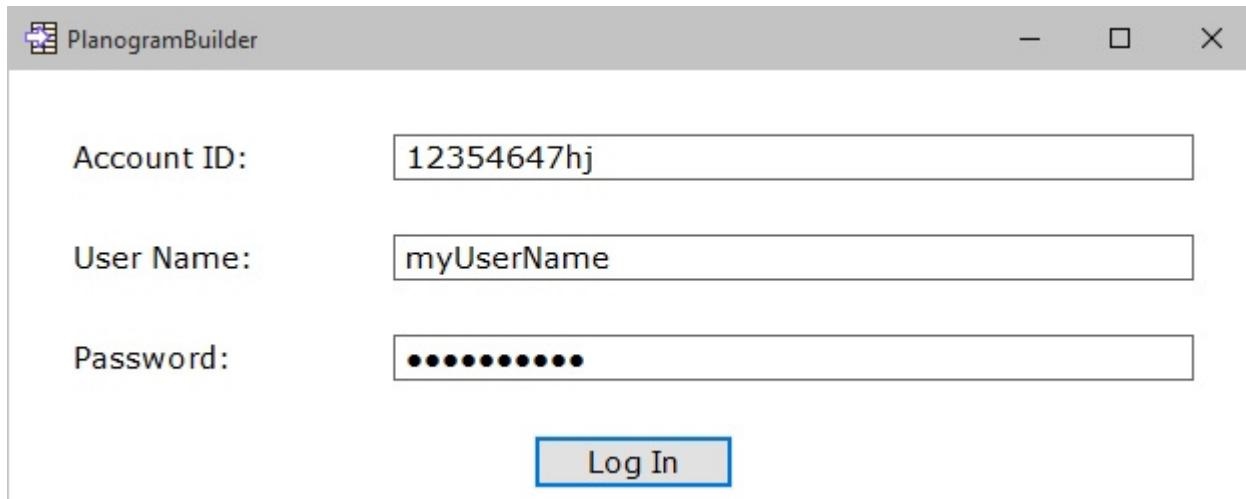
## Lancer PlanogramBuilder

Une fois l'installation terminée, vous pouvez exécuter PlanogramBuilder :

1. **Double-cliquez sur l'icône PlanogramBuilder** sur votre bureau ou dans votre menu Démarrer Windows (Tous les programmes (ou Toutes les applications) > PlanogramBuilder)



2. **Entrez votre identifiant de compte, votre nom d'utilisateur et votre mot de passe** tels qu'ils vous ont été fournis par e-mail après l'achat ou l'inscription.



3. Cliquez sur **Se connecter**.

Notes :

- Vous devez être connecté à Internet lorsque vous utilisez PlanogramBuilder car la base de données est en ligne et la plupart des fonctions fonctionnent avec du contenu dynamique.
- Veuillez vous référer à [Erreur de connexion](#), si vous voyez un tel message.
- Par défaut, vos identifiants de connexion sont automatiquement mémorisés pour une utilisation ultérieure de PlanogramBuilder. Si vous préférez saisir vos informations de connexion à chaque lancement de l'application, veuillez consulter [Mémoriser l'utilisateur et le mot de passe](#).

## Mauvais mot de passe

Si vous faites une faute de saisie de votre mot de passe, veuillez réessayer avec le bon mot de passe, mais notez qu'après 3 tentatives avec le mauvais mot de passe, votre compte utilisateur sera verrouillé pour des raisons de sécurité et vous devrez contacter zVisuel au [planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com) pour le déverrouiller.

Si vous avez oublié votre mot de passe :

- Si vous voyez un formulaire avec le titre suivant : **Forgot your password ?**, vous pouvez l'utiliser pour demander la réinitialisation de votre mot de passe.
- Si vous ne voyez pas le formulaire pour demander une réinitialisation de mot de passe, vérifiez d'abord votre mot de passe auprès de la personne en charge de PlanogramBuilder dans votre entreprise. Si ce n'est pas le cas, veuillez contacter votre revendeur ou zVisuel au [planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com).

## Paramètres de ligne de commande

Il existe quelques paramètres que vous pouvez ajouter au raccourci ou à la commande PlanogramBuilder pour modifier la façon dont PlanogramBuilder s'exécute.

### accountID

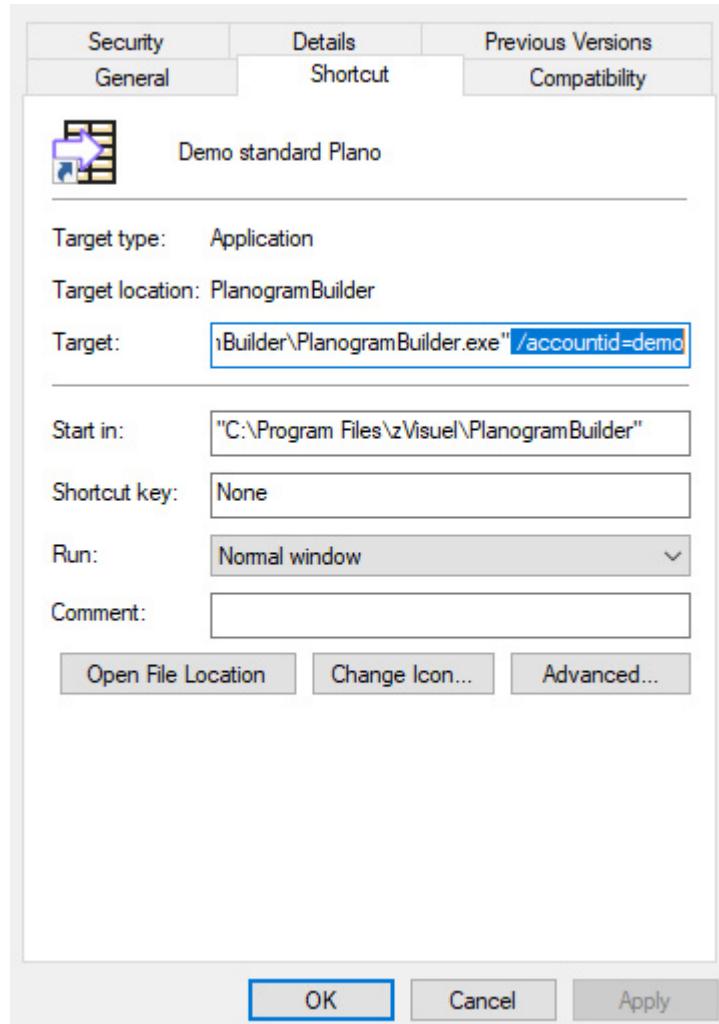
Ce paramètre vous permet de prédéfinir un accountID à utiliser lors du lancement de PlanogramBuilder. Cette option est surtout utile si vous utilisez plusieurs ID de compte PlanogramBuilder distincts. Vous pouvez créer plusieurs copies du raccourci PlanogramBuilder et attribuer un identifiant de compte différent à chaque raccourci, de sorte que vous pourrez lancer directement avec le compte souhaité.

- Valeurs prises en charge : tout compte valide (accountID) peut être utilisé comme valeur pour ce paramètre.
- Format :/accountID=valeur
- Exemple : PlanogramBuilder.exe /accountID=goodcompany\_ihrpz437

*Remarque :* Ce paramètre n'est pas sensible à la casse.

*Instructions :*

1. Faites un clic droit sur le **raccourci PlanogramBuilder**.
2. Dans le menu contextuel, cliquez sur **Propriétés**.
3. Dans *Propriétés > Raccourci > cible*, tapez le paramètre après le chemin d'accès de l'application.



4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer vos modifications.
5. Cliquez maintenant sur l'icône de **raccourci** pour démarrer PlanogramBuilder à l'aide de votre paramètre.

# Commencer

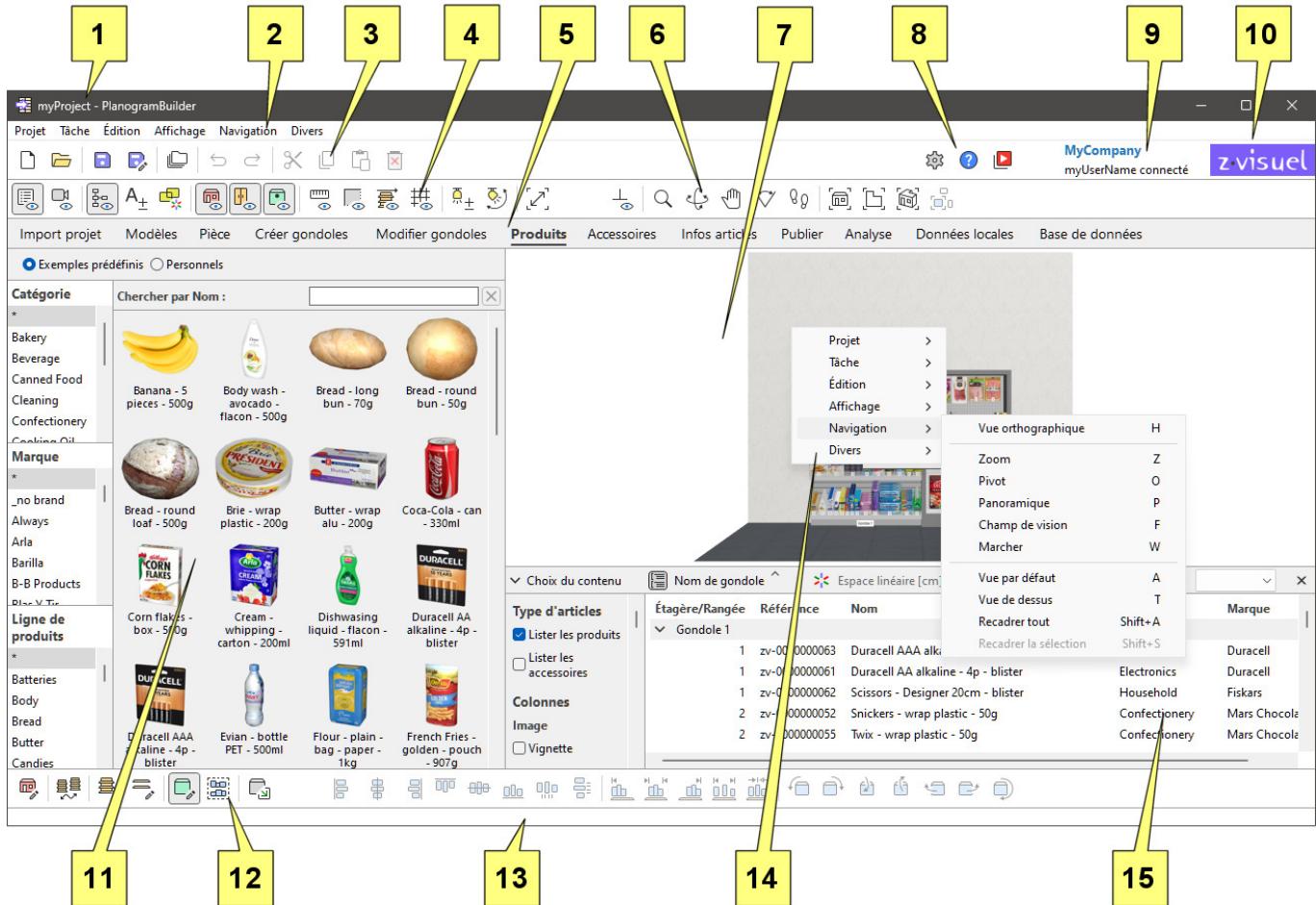
Ceci est une introduction à l'utilisation de PlanogramBuilder.

Il est fortement recommandé de lire toute cette section.

## Disposition de l'écran

Tutoriel sur ce sujet : [3 : Fonctionnalités et interface](#)

Voici un aperçu de l'interface utilisateur de PlanogramBuilder :



1. Nom du projet ouvert. Consulter [Nom \(Propriétés du projet\)](#).
2. [Menu du haut](#) : Menu principal accessible à partir de la barre de menu supérieure.
3. Barre d'outils avec [Commandes du projet \(fenêtre principale\)](#) et [Commandes d'édition générales](#).
4. Barre d'outils pour définir les modes d'affichage du planogramme. Consulter [Affichage](#).
5. Onglets à sélectionner [Tâches](#) pour le planogramme.
6. Barre d'outils pour naviguer [Zone de visualisation](#). Consulter [Outils et commandes \(Navigation\)](#).
7. [Zone de visualisation](#) : la représentation visuelle de votre planogramme
8. Barre d'outils d'accès [Paramètres](#), [Aide](#) et [Tutoriels](#).

9. [Titre de l'application](#) et nom d'utilisateur.
10. [Logo de l'application](#).
11. [Volet de la tâche en cours](#) : paramètres et informations spécifiques à la tâche
12. Barre d'outils pour modifier les différents types d'objets dans le planogramme ouvert : [Pièce](#), [Créer gondoles](#), [Modifier gondoles](#), [Produits](#) et [Accessoires](#).
13. Barre d'état : indiquant généralement la progression d'une opération telle que le téléchargement.
14. [Menu contextuel \(zone de visualisation\)](#) : Menu principal accessible à partir d'un clic droit.
15. [Liste d'articles du projet](#) : la liste des éléments de votre projet de planogramme ouvert.

Les principaux éléments de l'interface de l'application sont décrits ci-dessous :

## Zone de visualisation

La zone de visualisation est l'endroit où vous voyez la représentation visuelle du planogramme.

Notez que vous pouvez également afficher le contenu de votre projet sous forme de liste dans un volet : [Liste d'articles du projet](#).

*Astuce* : cette zone peut être redimensionnée en saisissant et en faisant glisser ses bordures avec la souris.

## Tâches

L'application est organisée en plusieurs tâches, accessibles depuis les onglets des tâches. Chaque tâche a son propre contenu lié à une tâche de planogramme spécifique, par exemple travailler avec des étagères ou gérer votre base de données de produits.

### Volet de la tâche en cours

Le volet de la tâche en cours se trouve à gauche de l'écran.

Il comprend des paramètres et des informations liés à la tâche qui varient en fonction de la tâche en cours et des éléments sélectionnés.

Certains volets Office incluent également une barre d'outils spécifique liée à la tâche à accomplir.

*Astuce* : la plupart des volets peuvent être redimensionnés en saisissant et en faisant glisser leurs bordures avec la souris.

## Barres d'outils

Il y a plusieurs barres d'outils sur l'écran de travail. La plupart des barres d'outils sont affichées dans toutes les tâches, vous pouvez donc toujours modifier votre planogramme. Chaque barre d'outils contient des boutons pour des outils, des commandes et/ou des bascules permettant de travailler sur des planogrammes.

### Boutons de la barre d'outils

Chaque bouton s'affiche sous la forme suivante :

- une icône illustrant sa raison d'être
- une légende de texte facultative sous l'icône. Consulter [Afficher les légendes des icônes](#)

*Remarque :* Si vous disposez d'un écran basse résolution ou si vous avez défini une échelle d'affichage élevée dans Windows, l'affichage des sous-titres peut empêcher tous les boutons de s'adapter à votre écran. Dans ce cas, certaines barres d'outils deviennent défilantes pour donner accès aux boutons cachés, mais nous vous conseillons plutôt de désactiver les sous-titres pour un confort idéal.

*Astuce :* Passez le curseur de votre souris sur n'importe quel bouton pour afficher une info-bulle avec :

- son nom
- Sa description
- l'utilisation de la souris et du clavier, le cas échéant

## Menu principal

Le menu principal donne accès à des outils et des commandes organisés par thème.

Le contenu du menu reflète le contenu des barres d'outils.

Vous pouvez accéder au menu principal à l'aide de deux méthodes, toutes deux avec exactement les mêmes éléments de menu :

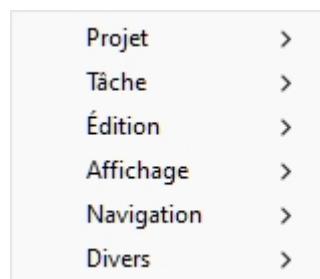
### Menu du haut

Ce menu se trouve en haut de la fenêtre de l'application et s'affiche sous la forme d'une barre de menus avec ses sections de premier niveau toujours visibles.



### Menu contextuel (zone de visualisation)

Ce menu s'affiche en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la zone de visualisation. Il contient les mêmes sous-menus et entrées que Menu du haut.



*Remarque :* il existe d'autres menus contextuels auxquels vous pouvez accéder dans certaines tâches et panneaux. Ceux-ci sont décrits dans les chapitres correspondants.

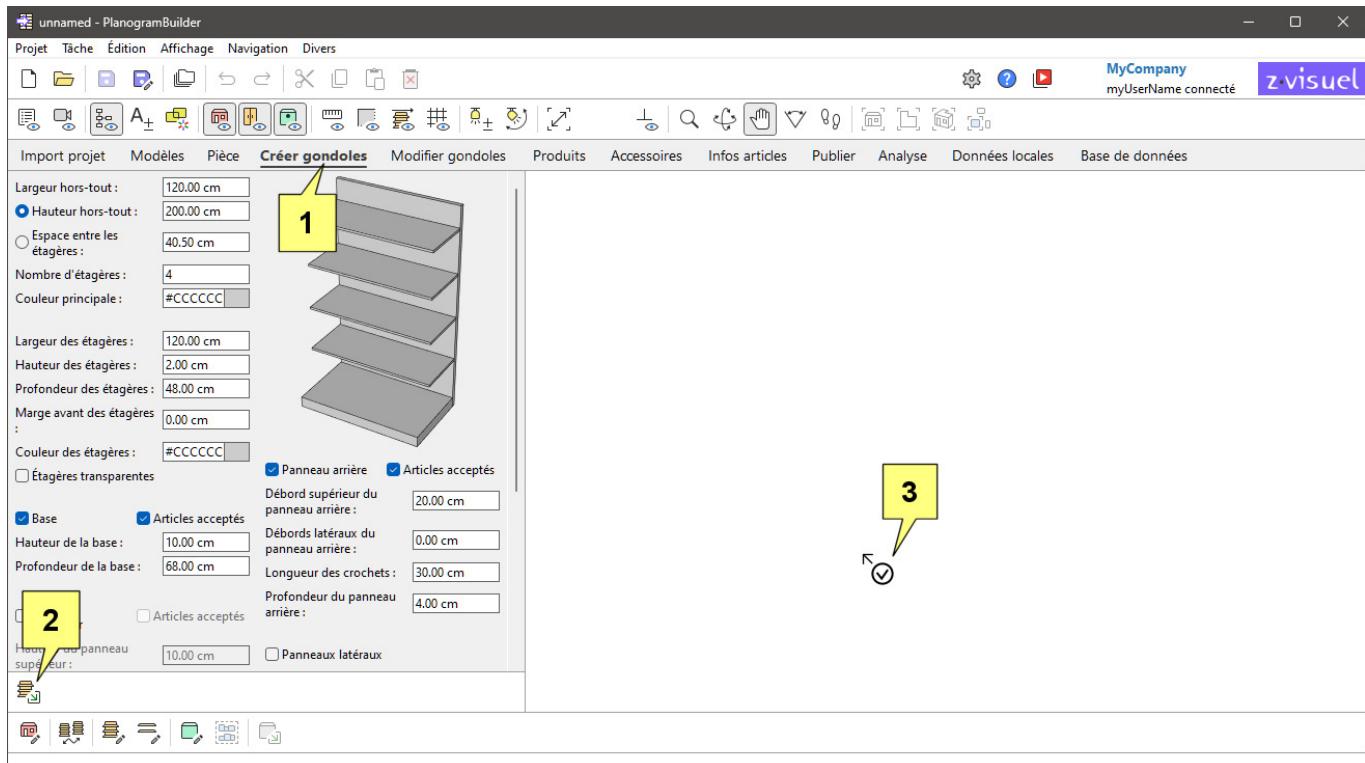
## Placez votre premier produit

Un ensemble d'échantillons de produits et d'accessoires est fourni avec PlanogramBuilder. Cela vous permet de tester l'application sans avoir à ajouter vos propres produits.

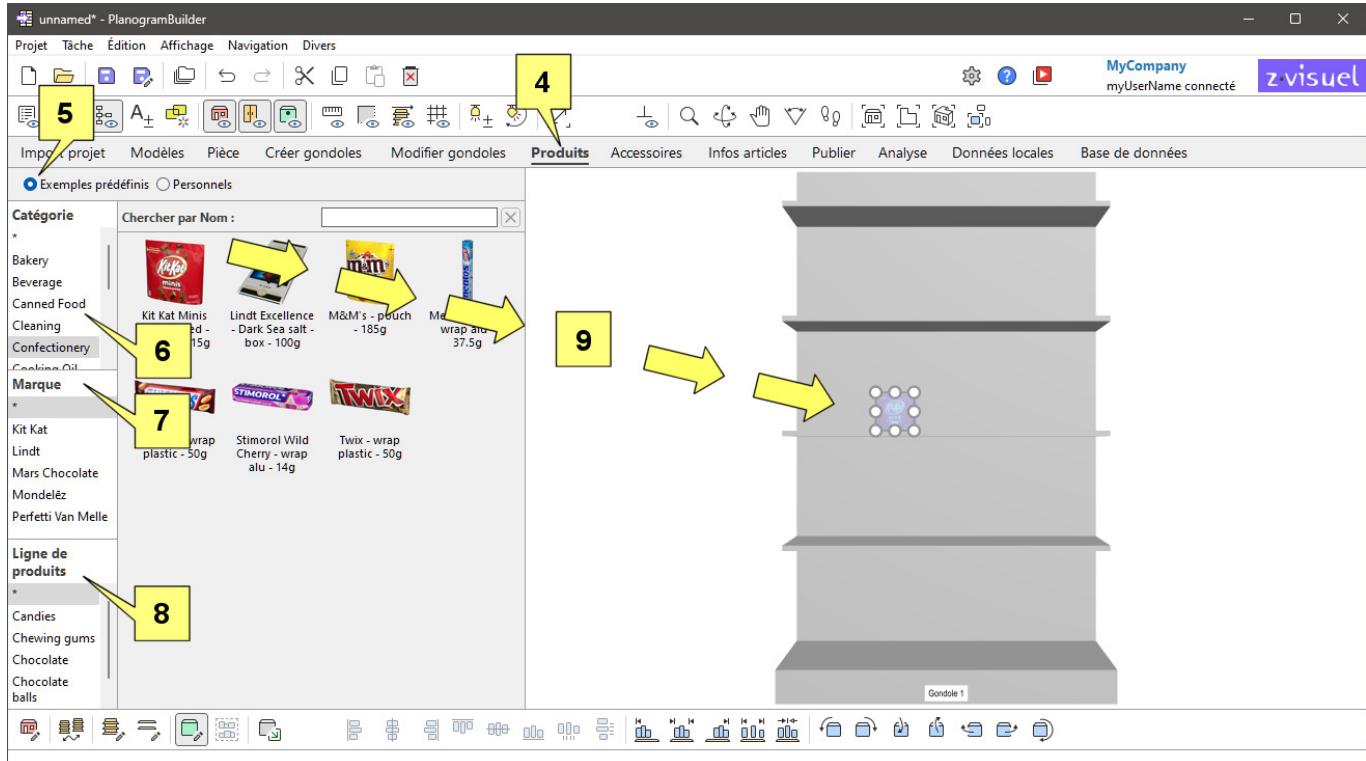
Pour créer votre premier planogramme :

1. Après vous être connecté, cliquez sur la tâche nommée **Créer gondoles**.
2. Cliquez sur **Insérer la gondole** pour placer la nouvelle étagère dans votre planogramme. (Vous apprendrez plus tard comment personnaliser les étagères.)

- Placez le curseur de votre souris (représenté par un curseur spécifique) dans la zone de visualisation où vous souhaitez ajouter le meuble. Cliquez sur le bouton gauche de la souris pour confirmer et créer le meuble.



- Une fois l'unité d'étagère apparue, cliquez sur la tâche nommée **Produits**.
- Cocher **Exemples prédefinis** au-dessus du catalogue.
- Sur la gauche de l'écran dans la liste hiérarchique, sous **Catégorie**, Cliquez sur **Confectionery**.
- Sous **Marque**, cliquez sur **astérisque (\*)** pour afficher tout Les marques.
- Sous **Ligne de produits**, cliquez sur **astérisque (\*)** pour afficher tout Les gammes de produits.
- Appuyez et maintenez le curseur de votre souris sur la vignette d'un produit dans le catalogue, puis **glissez-déposez** le produit sur une étagère dans la zone de visualisation. (Vous apprendrez plus tard comment utiliser vos propres produits.)



10. Vous pouvez maintenant essayer d'ajouter plus de produits et de les réorganiser sur les étagères avec la souris.

## Expérimenter avec un exemple de planogramme

Un exemple de projet est également fourni avec PlanogramBuilder pour des tests supplémentaires :

1. Cliquez sur **Ouvrir** dans la barre d'outils supérieure.
2. Sélectionnez le projet nommé **sample planogram**.
3. Cliquez sur **Ouvrir** dans la barre d'outils inférieure.
4. Ce projet est maintenant ouvert.
5. Utilisez les outils de Navigation :
  - o [Zoom](#)
  - o [Panoramique](#)
  - o Etc.
6. Essayez de modifier le planogramme en déplaçant, ajoutant et supprimant des étagères, des produits et des accessoires.

## Apprendre les commandes de base

### Commandes d'édition générales

Cette barre d'outils comprend des commandes d'édition standard applicables à divers objets d'un planogramme :



Ceux-ci sont également disponibles en [Menu principal > Édition](#) :

Annuler	Ctrl+Z
Rétablir	Ctrl+Y
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Supprimer	Supprimer
Éditer éléments de pièce	R
Placement libre des gondoles	
Éditer gondoles	B
Éditer composants de gondoles	S
Éditer produits et accessoires	I
Sélectionner tous les produits	Ctrl+A
Aligner et espacer	>
Rotation des produits	>
Insérer produit générique	N
Adapter à la largeur de la gondole	

## Annuler (Édition)

Annulez une ou plusieurs de vos actions précédentes.

PlanogramBuilder prend en charge plusieurs opérations d'annulation des opérations d'édition de planogramme.

Vous pouvez également annuler le texte saisi dans les zones de texte lorsque le curseur de la souris se trouve à l'intérieur de la zone de texte.

- Raccourci clavier : **Ctrl + Z**

## Rétablir (Édition)

Réappliquez les opérations qui ont été annulées par la commande : [Annuler \(Édition\)](#).

PlanogramBuilder prend en charge plusieurs actions de rétablissement des opérations d'édition de planogramme.

Vous pouvez également rétablir le texte saisi dans les zones de texte lorsque le curseur de la souris se trouve dans la zone de texte.

- Raccourci clavier : **Ctrl + Y**

## Couper (Édition)

Supprimer les éléments sélectionnés et placez-les dans le Presse-papiers.

- Raccourci clavier : **Ctrl + X**

Remarque : Cette commande ne s'applique qu'aux produits et accessoires.

*Astuce :* Vous pouvez couper des éléments du projet actuel, puis ouvrir un autre projet et y coller les éléments.

## Copier (Édition)

Mettre une copie des éléments sélectionnés dans le Presse-papiers.

- Raccourci clavier : **Ctrl + C**

*Remarque :* Cette commande ne s'applique qu'aux produits et accessoires.

*Astuce :* Vous pouvez copier des éléments du projet actuel, puis ouvrir un autre projet et y coller les éléments.

## Coller (Édition)

Insérer des éléments du Presse-papiers dans le projet en cours.

- Raccourci clavier : **Ctrl + V**

*Instructions :*

1. Cliquez sur cette commande.
2. Placez le curseur de votre souris dans la zone de visualisation. Déplacez votre souris sur l'étagère ou le panneau arrière où vous souhaitez coller les éléments. Le curseur change pour indiquer que vous pouvez coller ici.
3. Cliquez sur l'emplacement exact souhaité pour coller l'élément.

*Remarque :* Cette commande ne s'applique qu'aux produits et accessoires.

*Astuce :* Vous pouvez copier des éléments du projet actuel, puis ouvrir un autre projet et y coller les éléments.

## Supprimer (Édition)

Supprimez les objets sélectionnés dans le projet en cours.

- Raccourci clavier : **touche Supprimer**

*Remarque :* La suppression des étagères supprime également les produits et accessoires qui y sont placés.

# Supprimer les données d'exemple

Une fois que vous aurez terminé les tests et l'apprentissage, vous n'aurez probablement plus besoin de l'exemple de projet et des éléments. Pour les supprimer de votre compte avant d'ajouter vos propres produits, procédez comme suit.

## Supprimer les exemples de projets

Procédez comme suit pour supprimer tous les exemples de projets de la base de données :

1. Connectez-vous à PlanogramBuilder avec un nom d'utilisateur qui a ce rôle : [PlanogramBuilder Administrateur](#).
2. Cliquez sur [Paramètres](#).
3. Ensemble [Partage des projets](#) à la valeur suivante : **Administrateurs seuls**.
4. Fermer **Paramètres**.
5. Cliquez sur [Gérer](#) dans la barre d'outils supérieure.

6. Cliquez sur **Sauvegarder** dans la barre d'outils inférieure pour sauvegarder tous les projets au cas où vous voudriez récupérer les exemples de projets plus tard. Choisissez l'emplacement d'enregistrement du fichier de sauvegarde.
7. Sélectionnez le projet nommé **sample planogram**.
8. Décochez cette case : [Verrouillé \(Propriétés du projet\)](#).
9. Cliquez sur [Appliquer \(Propriétés du projet\)](#).
10. Cliquez sur [Supprimer \(projet\)](#) dans la barre d'outils inférieure pour supprimer ce projet.
11. Répétez les étapes 7 à 10 pour le projet nommé **sample empty bay**.
12. Optionnellement, réinitialiser [Partage des projets](#) à la valeur suivante : **Désactivé**.

## Prochaines étapes d'apprentissage

Une fois que vous avez testé PlanogramBuilder avec nos exemples d'articles, vous pouvez commencer à travailler avec vos propres produits et meubles.

Nous vous conseillons de procéder dans l'ordre suivant :

1. Définissez des paramètres régionaux pour l'application si ce n'est pas déjà fait ([Langue](#), [Unité de mesure](#)).
2. Personnalisez l'apparence de l'application ([Titre de l'application](#), [Logo de l'application](#)).
3. Configurez votre base de données ([Propriétés de classification des articles \(Paramètres\)](#) , [Propriétés de classification du projet \(Paramètres\)](#), [Propriétés personnalisées des articles \(Paramètres\)](#)).
4. Découvrez comment ajouter vos propres produits et accessoires ([Base de données](#)).
5. Travailler avec des étagères ([Créer gondoles](#), [Modifier gondoles](#))
6. Naviguez dans la zone d'affichage du planogramme ([Navigation](#)).
7. Placez les articles sur des étagères ([Produits](#), [Accessoires](#), [Infos articles](#)).
8. Affichez le contenu de votre planogramme sous forme de texte ([Liste d'articles du projet](#)).
9. Contrôlez l'apparence et le contenu de vos planogrammes affichés à l'écran ([Affichage](#)).
10. Gérer les planogrammes ([Projets](#)).
11. Imprimez vos planogrammes au format PDF, Excel, etc. ([Publier](#)).
12. Enfin, explorez des fonctionnalités plus avancées, telles que :
  - o [Modèles](#)
  - o [Pièce](#)
  - o [Analyse](#)
  - o [Import projet](#)

# Projets

Les projets sont des planogrammes créés et enregistrés au format natif PlanogramBuilder. Ils ne peuvent être ouverts et modifiés que dans PlanogramBuilder.

Vos projets de planogramme sont stockés sur nos serveurs distants. Cela vous permet de vous connecter à PlanogramBuilder depuis n'importe quel ordinateur et d'accéder toujours à tous vos projets.

Dans cette section, nous vous expliquons comment ouvrir, sauvegarder, combiner, partager et gérer vos projets de planogramme.

## Commandes du projet (fenêtre principale)

La barre d'outils de la fenêtre principale de l'application contient des commandes souvent utilisées pour les projets. Il est toujours visible dans PlanogramBuilder :



Ces commandes sont également disponibles dans [Menu principal > Projet](#) :



### Nouveau (Projets)

Cette commande crée et ouvre un nouveau projet vide.

- Raccourci clavier : **Ctrl + N**

Utilisez cette commande :

- Lorsque vous souhaitez démarrer un nouveau projet de planogramme.
- Pour fermer un projet de planogramme ouvert sans quitter l'application.

*Note :*

Après la création d'un nouveau projet, PlanogramBuilder active automatiquement une tâche généralement utilisée lors du démarrage d'un planogramme :

- Si vous n'avez pas encore enregistré de modèle ([Modèles](#)) ou si [Créer gondoles](#) est déjà actif, cette tâche sera activée afin que vous puissiez commencer à ajouter de nouvelles étagères.
- Sinon, la tâche pour [Modèles](#) seront automatiquement activés, afin que vous puissiez commencer à les faire glisser vers votre nouveau projet.

### Ouvrir

Ouvre le volet pour [Gestion de projet](#), montrant la liste des projets disponibles à l'ouverture.

- Raccourci clavier : **Ctrl + O**

Vous pouvez fermer le volet avec le bouton nommé **Annuler** (ou avec **Esc**, mais uniquement avant d'utiliser votre souris sur un élément de l'interface utilisateur du volet).

## Enregistrer

Enregistre le projet ouvert sous son nom d'origine.

- Raccourci clavier : **Ctrl + S**

Utilisez cette commande pour enregistrer les dernières modifications apportées à un projet de planogramme existant.

*Note :* Cette commande n'est pas disponible lors de l'enregistrement d'un nouveau projet pour la première fois. Dans ce cas, vous devez d'abord utiliser la commande suivante pour enregistrer et attribuer un nom à votre nouveau projet : [Enreg. sous](#).

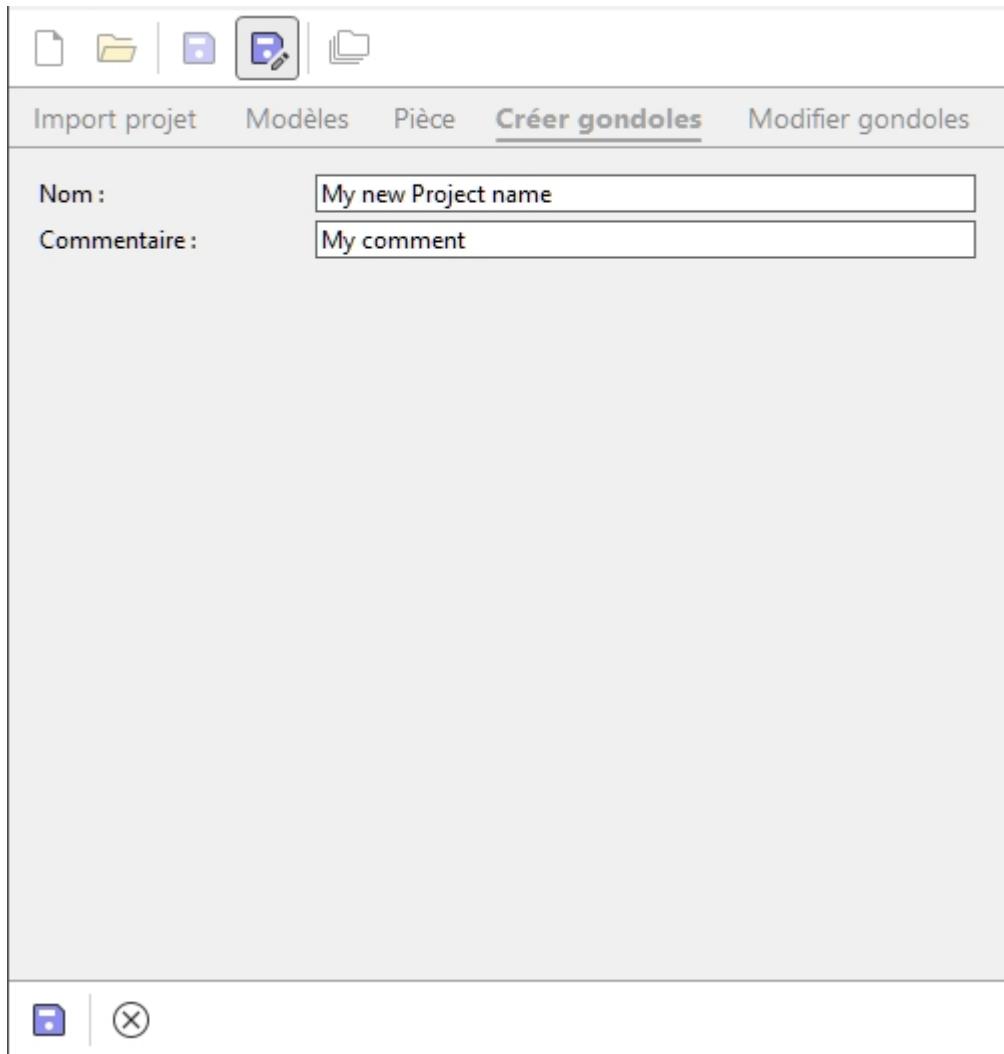
*Pourboire :* Vous pouvez voir si votre projet actuel a été modifié depuis sa dernière sauvegarde par le symbole astérisque (\*) ajouté au nom du projet dans la barre d'outils supérieure. Consultez l'image : [Disposition de l'écran](#).

## Enreg. sous

Enregistre le projet ouvert sous un nouveau nom.

Utilisez cette commande :

- Pour enregistrer et nommer un nouveau projet de planogramme (pas encore nommé).
- Pour enregistrer une copie d'un projet existant sous un autre nom.



*Instructions :*

1. Ouvrez un projet ou créez-en un.
2. Cliquez sur **Enreg. sous**.
3. Saisissez un nom pour le projet et éventuellement un commentaire (par exemple, le nom de votre client).
4. Cliquez sur **Enregistrer** dans la barre d'outils inférieure ou appuyez sur **Entrer** sur votre clavier.
5. Une fois l'opération terminée, un message de confirmation s'affiche dans la barre d'outils inférieure. Le projet devient automatiquement disponible dans la liste des projets.
6. Une fois le projet en cours enregistré, son nouveau nom apparaît en haut de l'écran de travail.

Vous pouvez fermer le volet avec le bouton nommé **Annuler** (ou avec **Esc**, mais uniquement avant d'utiliser votre souris sur un élément de l'interface utilisateur du volet).

## Gérer

Ouvre le volet pour [Gestion de projet](#), montrant la liste des projets disponibles à gérer.

Utilisez cette commande pour gérer vos projets existants (renommer, supprimer, etc.).

## Quitter

Ferme PlanogramBuilder.

- Raccourci clavier : **Alt + F4**

Vous pouvez également fermer l'application à l'aide de la croix standard dans le coin supérieur gauche de la fenêtre.

# Gestion de projet

Le volet des projets vous permet d'accéder à tous vos projets enregistrés et de les gérer.

The screenshot shows the PlanogramBuilder software interface with the title bar "myProject - PlanogramBuilder". The menu bar includes "Projet", "Tâche", "Édition", "Affichage", "Navigation", and "Divers". The toolbar has icons for "Import projet", "Modèles", "Pièce", "Créer gondoles" (highlighted in blue), "Modifier gondoles", "Produits", "Accessoires", "Infos articles", "Publier", "Analyse", "Données locales", and "Base de données". The main area displays a table of projects with columns: Nom, Commentaire, Niveau 1, Niveau 2, Niveau 3, Modèle, Modifié le, Verrouillé, Propriétaire, and E. The table contains three rows: "myProject" (Planograms, myBrand, Non, 16-Jan-2025 17:17, Non, myUserName), "Sample empty bay" (zVisuel Demo, Planograms, zVisuel, Oui, 01-Dec-2020 08:49, Oui, zVisuel), and "Sample planogram" (zVisuel demo, Planograms, zVisuel, Oui, 16-Jan-2025 17:17, Oui, zVisuel). To the right of the table are three panels: "Vignette du projet" (a thumbnail image of a supermarket aisle), "Propriétés du projet" (project properties with fields for Nom, Commentaire, Niveau 1, Niveau 2, Niveau 3, Modelé, and Verrouillé, with "Appliquer" and "Annuler" buttons), and "Destinataire(s) pour Envoyer projet" (recipient selection with a dropdown for "Nom(s) d'utilisateur(s)" set to "myUserName"). The bottom toolbar includes icons for "Import", "Modèle", "Pièce", "Créer gondole", "Modifier gondole", "Produit", "Accessoire", "Infos article", "Publier", "Analyse", "Données locales", and "Base de données".

Il existe 2 façons d'ouvrir le volet de la gestion de projet :

- Cliquez sur [Gérer](#) dans [Commandes du projet \(fenêtre principale\)](#) pour ouvrir le volet Projet avec toutes ses fonctionnalités de gestion activées.
- Cliquez sur [Ouvrir](#) dans [Commandes du projet \(fenêtre principale\)](#) Pour ouvrir le volet Projet avec les fonctionnalités limitées aux suivantes :
  - [Liste des projets](#)
  - Quelques commandes pour les projets : [Ouvrir](#), [Insérer \(projet\)](#)
  - [Vignette du projet](#)

Les fonctionnalités de la fenêtre Projet sont décrites ci-dessous.

## Liste des projets

La liste des projets affiche tous vos projets.

Filtres de recherche									
Nom	Commentaire	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Modèle	Modifié le	Verrouillé	Propriétaire	Expéditeur
myProject		Planograms	myBrand		Non	16-Jan-2025 17:17	Non	myUserName	
Sample empty bay	zVisuel Demo				Oui	01-Dec-2020 08:49	Oui	zVisuel	
Sample planogram	zVisuel demo	Planograms	zVisuel		Oui	16-Jan-2025 17:17	Oui	zVisuel	

Il y a une ligne par projet et plusieurs colonnes montrant les différents attributs des projets :

- [Nom \(Propriétés du projet\)](#)
- [Commentaire](#)
- [Propriétés de classification du projet](#) (Niveau 1, Niveau 2, Niveau 3)
- [Modèle](#)
- **Modifié le** : la date et l'heure de la dernière sauvegarde du projet
- [Verrouillé \(Propriétés du projet\)](#)
- **Propriétaire** : l'utilisateur qui a enregistré le projet en dernier
- **Expéditeur** : l'utilisateur qui vous a envoyé le projet en dernier. Pour plus de détails sur l'envoi de projets aux utilisateurs, consultez [Envoyer](#).

Un maximum de 50 projets est affiché sur chaque page. S'il y a plus de 50 projets, ils sont affichés sur des pages supplémentaires. Pour sélectionner une autre page à afficher, utilisez les outils de navigation dans le coin inférieur gauche de la liste :

- Pour afficher une page spécifique : cliquez sur l'un des 10 numéros de page visibles.
- Pour afficher la page précédente ou suivante : cliquez sur les flèches gauche ou droite (touches de raccourci : *Flèches gauche / droite*).
- Affichez la précédente ou la suivante série de 10 pages : cliquez sur les 3 points à gauche ou à droite.

*Remarque* : Si votre écran est petit, faites défiler l'écran vers le bas pour voir plus d'éléments.

## Filtres de recherche

Vous pouvez taper des mots-clés dans les champs de texte du filtre pour n'afficher que les projets correspondant à des critères spécifiques. Les filtres de texte acceptent un ou plusieurs mots-clés selon ces règles :

- Les mots-clés ne sont pas sensibles à la casse.
- Plusieurs mots-clés doivent être séparés par des espaces.
- Plusieurs mots-clés recherchent des valeurs contenant tous les mots-clés.
- L'ordre des mots-clés n'a pas d'importance.

Il existe également des listes déroulantes qui vous permettent de les filtrer par [Propriétés de classification du projet](#), **Propriétaire** et **Expéditeur**.

Exemple : entrez **Campagne 2025** dans **Nom** pour afficher tous les projets contenant le texte suivant dans leur nom : **2025** et **campagne**.

Pour effacer un filtre de texte, cliquez sur le bouton Effacer correspondant (croix rouge). Pour effacer un filtre déroulant, sélectionnez l'**astérisque** dans la liste.

*Note :* La colonne et le filtre nommés **Propriétaire** ne sont visibles que si [Partage des projets](#) est activé.

## Tri des projets

Cliquez sur les en-têtes en haut de chaque colonne pour trier les projets en fonction de leur contenu.

Par exemple :

- Pour ordonner la liste par noms de projets, cliquez sur **Nom**.
- Pour le commander par dates de modification les plus récentes, cliquez sur **Modifié le**.

Lorsque vous cliquez à nouveau sur un en-tête, l'ordre est inversé.

*Remarque :* Les derniers critères de tri et le sens de tri utilisés sont conservés pour votre prochaine session.

## Sélection des projets

Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs projets dans la liste pour un traitement ultérieur ou pour modifier sa/leurs propriétés.

### Pour sélectionner 1 projet :

1. Cliquez sur le projet souhaité pour le sélectionner dans la liste. Il devient mis en évidence.

*Astuce :* Vous pouvez basculer le projet sélectionné dans la liste vers celui au-dessus ou en dessous à l'aide des **touches fléchées** haut **et** bas de votre clavier.

### Pour sélectionner plusieurs projets, il existe 2 méthodes :

*Note :* la multi-sélection n'est disponible qu'avec [Gérer](#), pas avec [Ouvrir](#).

- Méthode 1 :
  - a. Cliquez sur un projet dans la liste pour le sélectionner.
  - b. Maintenez la touche Ctrl enfoncee et cliquez sur un autre projet pour le sélectionner.
  - c. Répétez l'étape ci-dessus pour sélectionner d'autres projets.
- Méthode 2 :
  - a. Cliquez sur le premier projet souhaité dans la liste.
  - b. Maintenez la touche Maj enfoncee et cliquez sur le dernier projet souhaité dans la liste.
  - c. Tous les projets listés du premier au dernier sélectionné sont également sélectionnés.
  - d. Vous pouvez sélectionner d'autres projets à l'aide de la méthode 2.

### Pour désélectionner des projets :

1. Utilisez les méthodes ci-dessus pour cliquer à nouveau sur le(s) projet(s) sélectionné(s) que vous souhaitez désélectionner.

## Vignette du projet

Lorsqu'un seul projet est sélectionné, un petit aperçu s'affiche pour vous aider à identifier le projet.



## Propriétés du projet

Note : les propriétés du projet ne sont disponibles qu'avec **Gérer**, pas avec **Ouvrir**.

La partie droite du volet de gestion de projet vous permet d'afficher et de modifier les propriétés du ou des projets sélectionnés.

Note : utilisateurs standard (consulter [Utilisateur standard](#)) ne peuvent gérer que leurs propres projets. Administrateurs (consulter [PlanogramBuilder Administrateur](#)) peuvent modifier les propriétés des projets même s'ils n'en sont pas les propriétaires.

Astuce : Si vous avez sélectionné plusieurs projets, vous pouvez leur attribuer les mêmes valeurs pour n'importe quelle propriété. Il n'est cependant pas recommandé d'attribuer le même **nom** à plusieurs projets.

**Propriétés du projet**

Nom :	myProject
Commentaire :	
Niveau 1 :	Planograms
Niveau 2 :	myBrand
Niveau 3 :	
<input type="checkbox"/> Modèle	
<input type="checkbox"/> Verrouillé	

**Appliquer      Annuler**

### Nom (Propriétés du projet)

Définit le nom du ou des projets sélectionnés.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : le nom que vous avez attribué lors de l'enregistrement du projet ([Enregistrer ou Enreg. sous](#)).
- Exemple : *mon meilleur planogramme*

*Instructions :*

1. Sélectionnez l'un de vos propres projets dans la liste.
2. Entrez ou modifiez la valeur.
3. Cliquez sur [Appliquer \(Propriétés du projet\)](#) pour appliquer vos modifications.

*Remarque :* les utilisateurs standard ne peuvent modifier le nom de leurs propres projets que dans leur propre domaine. Ils peuvent toujours lire le nom de tous les projets répertoriés. Les administrateurs de PlanogramBuilder peuvent renommer les projets même s'ils n'en sont pas les propriétaires.

## Commentaire

Définit un commentaire sur le(s) projet(s) sélectionné(s) (par exemple, le nom du client, la version interne, etc.).

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *affichage promotionnel spécial*

*Instructions :*

1. Sélectionnez un ou plusieurs de vos propres projets dans la liste.
2. Entrez ou modifiez la valeur.
3. Cliquez sur [Appliquer \(Propriétés du projet\)](#) pour appliquer vos modifications.

*Remarque :* les utilisateurs standard ne peuvent modifier que le commentaire de leurs propres projets. Ils peuvent toujours lire les commentaires de tous les projets répertoriés. Les administrateurs de PlanogramBuilder peuvent modifier le commentaire de n'importe quel projet, même s'ils n'en sont pas les propriétaires.

## Modèle

Bascule le(s) projet(s) sélectionné(s) en tant que modèle.

Les modèles sont un type particulier de projets qui peuvent être réutilisés comme base pour de nouveaux projets ou pour être combinés dans d'autres planogrammes. Ils sont particulièrement utiles pour les pièces vides souvent utilisées, les étagères vides ou les planogrammes indicatifs. Les projets de modèles sont accessibles à tous les utilisateurs de votre entreprise en [Liste des projets](#) et dans [Catalogue de modèles](#), pour un glisser-déposer facile dans n'importe quel planogramme.

- Valeurs prises en charge :
  - *Oui* (coché dans l'interface graphique) : le projet est un modèle.
  - *Non* (non coché dans l'interface graphique) : le projet n'est pas un modèle.
- Valeur par défaut : *Non* (non coché dans l'interface graphique)

#### *Instructions :*

1. Connectez-vous en tant que **PlanogramBuilder Administrateur**.
2. Sélectionnez un ou plusieurs de vos propres projets dans la liste.
3. Cochez ou décochez **Modèle**.
4. Pressez **Appliquer (Propriétés du projet)** pour appliquer vos modifications.

#### *Notes :*

- Seulement **PlanogramBuilder Administrateur** Peut attribuer des projets en tant que modèles.
- Seul le propriétaire du modèle peut modifier et enregistrer le contenu d'un projet de modèle existant. Les non-propriétaires peuvent ouvrir des modèles appartenant à un autre utilisateur, mais ils doivent les enregistrer sous un autre nom de projet ([Enreg. sous](#)). Cela empêche les utilisateurs de modifier par inadvertance le modèle d'origine.

## **Verrouillé (Propriétés du projet)**

Bascule le ou les projets sélectionnés comme verrouillés.

- Valeurs prises en charge :
  - *Oui* (coché dans l'interface graphique) : le projet est verrouillé. Utilisez-le pour éviter de modifier le projet, par exemple une fois qu'il a été finalisé. Une fois verrouillé :
    - **Enregistrer** est désactivé pour ce projet. Il peut toujours être ouvert, modifié et enregistré en tant que copie, mais les modifications ne peuvent pas être enregistrées sur le projet existant.
    - Personne ne peut [Supprimer \(projet\)](#).
  - *Non* (non coché dans l'interface graphique) : le projet n'est pas verrouillé. Il peut être sauvegardé et supprimé.
- Valeur par défaut : *Non* (non coché dans l'interface graphique)

#### *Instructions :*

1. Sélectionnez un ou plusieurs de vos propres projets.
2. Cochez ou décochez **Verrouillé (Propriétés du projet)**.
3. Pressez **Appliquer (Propriétés du projet)** dans la barre d'outils pour appliquer vos modifications.

#### *Notes :*

- Les utilisateurs standard ne peuvent normalement verrouiller et déverrouiller que leurs propres projets. Les administrateurs de PlanogramBuilder peuvent verrouiller et déverrouiller n'importe quel projet, même s'ils n'en sont pas les propriétaires.
- Si [Partage des projets](#) est activé, **PlanogramBuilder Administrateur** peut débloquer un projet. Les autres utilisateurs ne peuvent pas le déverrouiller, même l'utilisateur d'origine qui a défini le projet comme verrouillé.

## **Propriétés de classification du projet**

Trois champs vous permettent de classer optionnellement vos projets (Niveau 1, Niveau 2, Niveau 3). Le nom réel de ces champs varie en fonction de vos paramètres. Pour les configurer, consultez [Propriétés de classification du projet \(Paramètres\)](#).

L'attribution de valeurs de classification est utile pour trier et retrouver vos projets dans [Liste des projets](#).

Pour [Modèles](#), cela aide également les utilisateurs à les trouver dans le catalogue ([Catalogue de modèles](#)) qui reflète cette classification.

## Instructions :

1. Sélectionnez un ou plusieurs de vos propres projets.
2. Entrez ou modifiez les valeurs.
3. Cliquez sur [Appliquer \(Propriétés du projet\)](#) pour appliquer vos modifications.

*Remarque : les utilisateurs standard ne peuvent modifier ces valeurs que pour leurs propres projets. Les administrateurs de PlanogramBuilder peuvent modifier les valeurs de n'importe quel projet, même s'ils n'en sont pas les propriétaires.*

## Appliquer (Propriétés du projet)

Applique les modifications apportées au projet sélectionné dans [Propriétés du projet](#).

Vous devez appuyer sur ce bouton après avoir apporté une ou plusieurs modifications aux propriétés du projet.

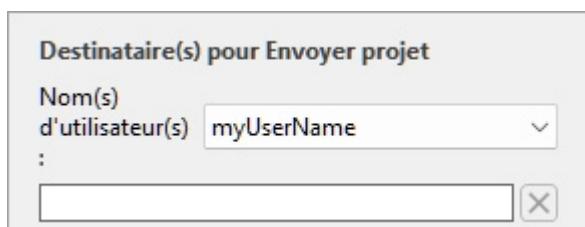
*Note : Les valeurs mises à jour ne s'appliquent qu'aux projets et propriétés que l'utilisateur a le droit de modifier (consulter [Propriétés du projet](#)). Les autres projets et valeurs restent inchangés.*

## Annuler (Propriétés du projet)

Cela annule les modifications non appliquées que vous avez apportées aux propriétés du projet.

## Destinataire(s) pour Envoyer projet

C'est ici que vous pouvez choisir le(s) destinataire(s) à qui envoyer le(s) projet(s) sélectionné(s).



Pour les instructions, consultez [Envoyer](#).

## Outils et commandes (Gestion de projet)

La barre d'outils en bas contient divers boutons décrits ci-dessous.



## Ouvrir

Ouvre le projet sélectionné pour l'affichage et la modification. Le projet nouvellement ouvert remplace le projet de planogramme précédemment ouvert.

*Remarque : un seul projet doit être sélectionné dans la liste pour pouvoir l'ouvrir.*

*Astuce : Vous pouvez utiliser la **touche Entrée** pour ouvrir le projet sélectionné.*

## Insérer (projet)

Insère le projet sélectionné dans la liste dans le projet actuellement ouvert.

Il s'agit d'une fonctionnalité simple et puissante qui vous permet de combiner plusieurs projets de planogramme, par exemple pour créer une allée de magasin complète à partir de sections plus petites, ou même un magasin complet.

Vous pouvez insérer autant de projets que vous le souhaitez dans votre projet de planogramme actuel.

*Instructions :*

1. Trouvez le projet souhaité dans la liste.
2. Cliquez sur Insérer. La liste des projets est fermée et un curseur spécial apparaît.
3. Faites glisser le curseur jusqu'à l'emplacement d'insertion souhaité dans la zone de visualisation.
4. Le contenu du projet sélectionné est ajouté à votre planogramme actuel.
5. Sélectionnez et repositionnez les éléments insérés où vous le souhaitez si nécessaire.
6. Répétez les étapes ci-dessus pour insérer d'autres projets dans votre planogramme.
7. Enregistrez votre projet (ou **enregistrez-le sous...** si vous ne souhaitez pas écraser votre projet initial).

La façon dont les projets sont placés dépend de l'état du bouton nommé **Placement libre des gondoles** :

- Avec **Placement libre des gondoles** non coché :
  - S'il n'y a pas de meuble existant dans votre projet : le projet inséré est centré sur le sol.
  - S'il y a des meubles existants dans votre projet :
    - Les meubles insérés sont placés à côté des meubles existants, en fonction de la position du curseur : gauche, droite ou entre les deux, en poussant d'autres meubles pour faire de la place dans ce dernier cas.
    - Les éléments de la pièce insérés sont placés de manière à conserver leur position relative d'origine par rapport aux meubles insérés.
- Avec **Placement libre des gondoles** coché : Le projet inséré est placé à la position du curseur sur le sol. S'il y a d'autres objets à cette position, ils peuvent se chevaucher.

*Notes :*

- Un seul projet doit être sélectionné dans la liste pour utiliser cette commande. Vous pouvez cependant répéter la commande pour insérer plusieurs projets de manière séquentielle.
- Si **Placement libre des gondoles** n'est pas activé pour votre projet actuel et vous ajoutez un autre projet avec Placement libre des gondoles, Placement libre des gondoles sera automatiquement activé pour le projet en cours afin de maintenir le positionnement des étagères fusionnées.
- Le projet inséré dans le projet en cours est placé en tant que copie indépendante du projet original sans aucun lien avec celui-ci. Cela signifie que si vous apportez des modifications à votre planogramme actuel après avoir inséré un autre projet, vos modifications n'affectent que votre projet actuel, et non le projet inséré à l'origine.

**Pourboire :** Pour les projets que vous souhaitez souvent insérer dans d'autres planogrammes, activez **Modèle**. Ils seront donc affichés dans le catalogue de modèles, pour une insertion pratique par glisser-déposer.

## **Supprimer (projet)**

Supprime le(s) projet(s) sélectionné(s) dans la liste.

- Raccourci clavier : **Del**

Une boîte de message de confirmation apparaîtra pour confirmer la suppression.

*Remarque :* seuls les projets que l'utilisateur a le droit de supprimer sont supprimés. Le projet actuellement ouvert et les projets suivants ne peuvent pas être supprimés :

- Le projet actuellement ouvert. Cliquez sur [Nouveau \(Projets\)](#) pour clôturer le projet en cours ; Ensuite, vous pouvez le supprimer.
- [Verrouillé \(Propriétés du projet\)](#). Déverrouillez ces projets, puis vous pouvez les supprimer.

*Avertissement :* les projets supprimés ne peuvent pas être récupérés à moins que vous n'ayez préalablement effectué une sauvegarde ([Sauvegarder](#)).

## Envoyer

Envoie une copie indépendante du ou des projets sélectionnés à un ou plusieurs autres utilisateurs de PlanogramBuilder dans votre entreprise.

*Instructions :*

1. Sélectionnez le(s) projet(s) à envoyer dans la liste.
2. Sur la droite de l'écran, ci-dessous **Destinataire(s) pour Envoyer projet**, dans la liste déroulante à côté de **Nom(s) d'utilisateur(s)**, sélectionnez le ou les utilisateurs de destination. Pour sélectionner plusieurs destinataires, il suffit de les choisir un par un dans la liste. Ils seront ajoutés au champ de texte juste en dessous.

*Pourboire :* Si vous ou vos collègues ne connaissez pas votre nom d'utilisateur, vous pouvez le trouver en haut à droite de l'écran de travail comme indiqué ici : [Disposition de l'écran](#).

3. Cliquez sur **Envoyer**.
4. Une fois l'opération terminée, un message de confirmation s'affiche dans la barre d'outils inférieure. Le projet devient automatiquement disponible dans la liste des projets de l'utilisateur ou des utilisateurs de destination pour l'ouverture et la modification.

*Notes :*

- Les projets envoyés à d'autres utilisateurs sont des copies indépendantes du projet d'origine, ne conservant aucun lien avec celui-ci. Si vous souhaitez que d'autres utilisateurs voient l'évolution de votre projet, renvoyez le projet après les modifications, ou utilisez d'autres méthodes pour partager les projets comme expliqué dans [Modèle](#) et [Partage des projets](#).
- *Note :* Seuls les projets que l'utilisateur a le droit de supprimer sont supprimés. Le projet actuellement ouvert ne peut pas non plus être envoyé. Fermez-le avec [Nouveau \(Projets\)](#) avant de l'envoyer.

## Sauvegarder

*Note :* Uniquement disponible pour [PlanogramBuilder Administrateur](#)

PlanogramBuilder vous permet de créer une sauvegarde locale de vos projets. La sauvegarde comprend tous les projets de tous les utilisateurs de votre entreprise.

Pour sauvegarder vos projets de planogramme, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Sauvegarder**. Cela ouvre un *Sauvegarde de fichier* dialogue.

2. Choisissez un dossier local, modifiez éventuellement le nom de fichier suggéré et le format de fichier Excel.
3. Cliquez sur **Enregistrer** pour créer le fichier Excel de sauvegarde.

## Restaurer

*Note : Uniquement disponible pour PlanogramBuilder Administrateur*

PlanogramBuilder vous permet de restaurer des projets à partir d'une sauvegarde locale existante. Le processus restaure tous les projets répertoriés dans le fichier.

Pour restaurer vos projets de planogramme, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Restaurer**. Cela ouvre un *Fichier ouvert* dialogue.
2. Choisissez le dossier, puis le fichier Excel à restaurer.
3. Cliquez sur **Ouvrir** pour restaurer les projets.

Que se passe-t-il exactement lorsque vous restaurez des projets :

- Les projets répertoriés dans le fichier d'entrée et qui n'existent pas dans votre liste de projets sont ajoutés à votre liste de projets. C'est généralement le cas des projets qui ont été supprimés après votre dernière sauvegarde.
- Les projets répertoriés dans le fichier d'entrée et qui existent déjà dans votre liste de projets remplacent les projets respectifs dans votre liste de projets. Toutes les modifications apportées après la date du fichier de sauvegarde d'entrée seront perdues.
- Les projets qui existent déjà dans votre liste de projets mais qui ne sont pas répertoriés dans le fichier d'entrée sont laissés dans votre liste de projets. Aucun projet n'est supprimé.

Modification du fichier d'entrée Excel (*utilisateurs avancés uniquement*) :

**Restaurer** doit toujours utiliser comme base un fichier d'entrée créé avec la commande suivante : [Sauvegarder](#). Une sauvegarde contient tous les projets précédemment enregistrés, mais vous pouvez modifier le fichier Excel pour mettre à jour certaines informations du projet et supprimer tout projet que vous ne souhaitez pas restaurer. Pour ce faire, ouvrez le fichier d'entrée dans votre tableur et procédez éventuellement comme suit :

- Supprimez une ou plusieurs lignes pour éviter la restauration de certain(s) projet(s). De cette façon, vous ne pouvez conserver que les lignes correspondant au projet que vous souhaitez restaurer. *Attention* : les très gros projets peuvent être sur plusieurs lignes. Dans ce cas, gardez ensemble la ou les lignes avec la somme de contrôle 0 avec la dernière ligne (montrant une somme de contrôle différente) du projet.
- Modifiez les valeurs dans l'une des colonnes suivantes : *Nom*, *Commentaire*, *la date de création*, *Modifié le*, *Modèle*, *Verrouillé (Propriétés du projet)*, *Propriétaire*, *Expéditeur*, *Propriétés de classification du projet (Paramètres)*. Si vous modifiez des valeurs dans ces colonnes, assurez-vous d'utiliser exactement le même format que les autres lignes existantes et entrez des valeurs qui ont du sens. Par exemple, n'entrez pas un fichier inexistant *nom d'utilisateur* sous *Propriétaire*.
- **Important :** Ne modifiez jamais les colonnes suivantes : *Projet #*, *Données*, *Somme de contrôle*.
- Utilisez **l'option Enregistrer sous...** (pas **Enregistrer**) et entrez un nom différent pour le fichier modifié à restaurer, pour enregistrer votre fichier modifié dans Excel : de cette façon, vous aurez toujours le fichier de sauvegarde d'origine.

**Conseil important :** Avant de restaurer des projets, assurez-vous de créer une sauvegarde afin de pouvoir revenir en arrière en cas de problème.

**Pourboire :** Avant de restaurer des projets, assurez-vous d'afficher les projets de tous les utilisateurs dans votre liste de projets. Pour ce faire, activez [Partage des projets](#) (si vous êtes administrateur).

## Fermer

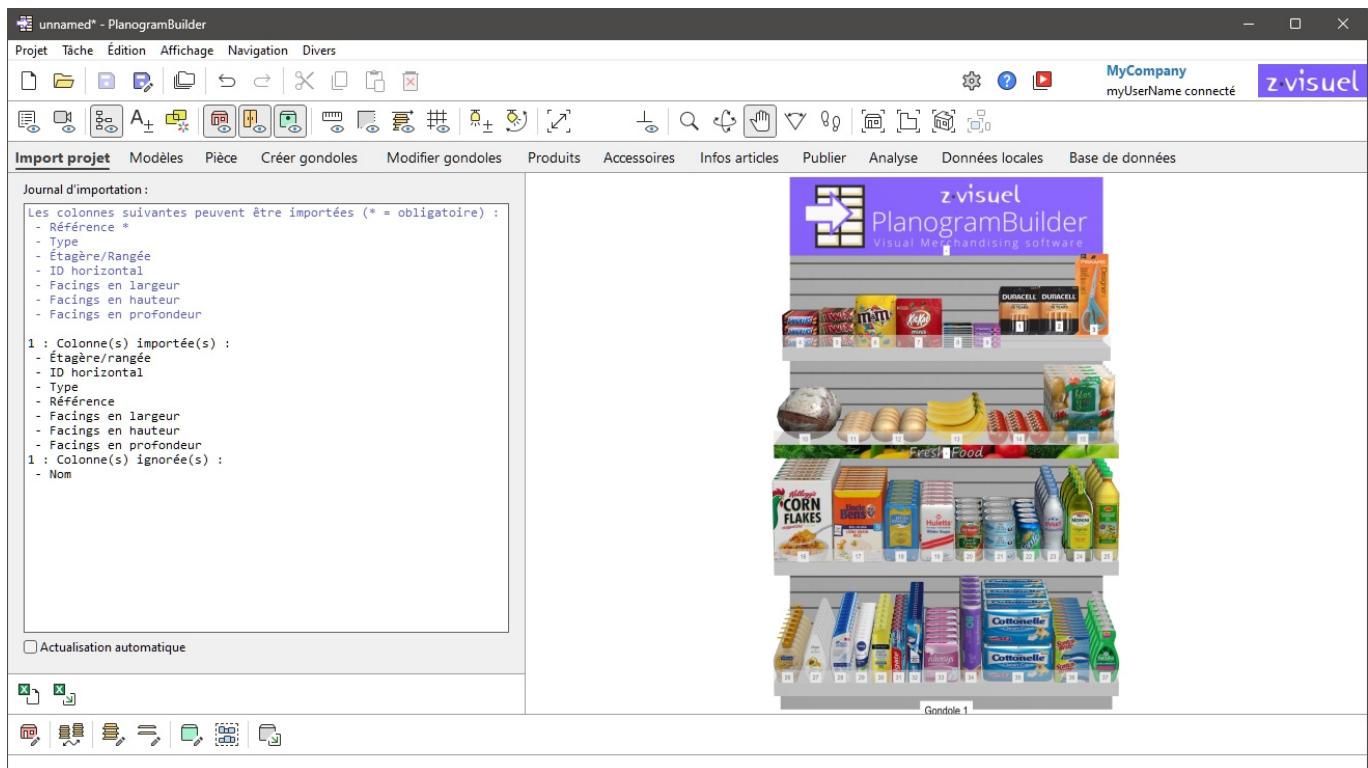
Ferme le volet Gestion de projet.

- Raccourci clavier : **Échap** (ne fonctionne qu'avant d'utiliser votre souris sur n'importe quel élément de l'interface utilisateur du volet)

# Import projet

Cette tâche vous permet de générer automatiquement un planogramme visuel à partir d'une liste de produits et d'accessoires définie dans un tableur tel que Microsoft Excel.

**Pourboire :** Il s'agit d'une fonctionnalité avancée que nous vous conseillons de n'essayer qu'après vous être familiarisé avec les autres tâches de PlanogramBuilder, en commençant par [Commencer](#), puis [Prochaines étapes d'apprentissage](#).



Cette fonctionnalité fournit deux méthodes de base pour placer les produits et accessoires répertoriés dans le fichier Excel :

Placez les éléments sur un meuble prédéfini (un meuble vide précédemment enregistré en tant que projet).

Laissez PlanogramBuilder créer automatiquement un meuble approprié pour placer les articles.

Notez que chaque fichier Excel ne peut contenir qu'une liste de produits et d'accessoires à placer dans un seul meuble. Vous pouvez cependant charger plusieurs fichiers successivement pour remplir plusieurs meubles dans le même planogramme.

Voici un flux de travail typique pour importer un projet à partir d'une feuille de calcul dans PlanogramBuilder.

1. Si vous souhaitez utiliser un meuble prédéfini, créez un meuble vide avec les dimensions souhaitées dans PlanogramBuilder. Enregistrez le meuble vide en tant que projet.
2. Ouvrez votre tableur et créez une nouvelle feuille référençant tous les éléments que vous souhaitez importer. Enregistrez le fichier dans \*.xls ou \*.xlsx.
3. Dans la tâche PlanogramBuilder : Import projet, importez la liste des éléments avec [Outils et commandes \(Import projet\)](#).
4. Vérifiez que vos données importées sont correctes dans [Journal d'importation \(Import projet\)](#).

# Fichier source (Import projet)

Un fichier avec la liste des produits et accessoires à placer dans le projet.

La liste peut contenir tout ou partie des produits de votre base de données, chacun répertorié par la valeur de la propriété suivante : [Référence](#). Les produits qui ne se trouvent pas dans votre base de données ne sont pas pris en compte.

Formats de fichiers pris en charge : Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx)

Exemple de fichier : vous pouvez télécharger un exemple de fichier valide contenant une liste des exemples de produits dans PlanogramBuilder :

[sample\\_files/import\\_project/import\\_project\\_sample\\_source\\_file.xlsx](#)

Shelf/Row	Horizontal ID	Type	Reference	Name	Facings Wide	Facings High	Facings Deep
		project	sample empty bay for project import				
		placement	fill width				
		spacing					
		shelf tool	zv-0000000065	PlanogramBuilder Header - board - 100cm			
1	1		zv-0000000052	Snickers - wrap plastic -	1	3	auto
1	2		zv-0000000055	Twix - wrap plastic - 50g	1	3	auto
1	3		zv-0000000053	M&M's - pouch - 185g	1	1	auto
1	4		zv-0000000064	Kit Kat Minis unwrapped -	1	1	auto
1	5		zv-0000000056	Lindt Excellence - Dark S	1	13	auto
1	6		zv-0000000060	Stimorol Wild Cherry - wr	1	5	auto
1	7		zv-0000000061	Duracell AA alkaline - 4p	1	1	auto
1	8		zv-0000000063	Duracell AAA alkaline - 4	1	1	auto
1	9		zv-0000000062	Scissors - Designer 20cn	1	1	auto
2	1	shelf tool	zv-0000000067	Shelf strip - Fresh Food - card strip - 100cm			
2	2		zv-0000000005	Bread - round loaf - 500g	1	1	auto
2	3		zv-0000000006	Bread - long bun - 70g	1	1	auto
2	4		zv-0000000007	Bread - round bun - 50g	2	1	auto
2	5		zv-0000000009	Banana - 5 pieces - 500g	1	1	auto
2	6		zv-0000000010	Tomato - 1 piece - 100g	3	1	auto
2	7		zv-0000000011	Patato - pouch - 2kg	1	1	auto
3	1		zv-0000000041	Corn flakes - box - 500g	1	1	auto
3	2		zv-0000000042	Rice - long grain - box - 1	1	1	auto
3	3		zv-0000000039	Flour - plain - bag - paper	1	1	auto
3	4		zv-0000000038	Sugar - white - bag - pap	1	1	auto
3	5		zv-0000000044	Peas and carrots - can -	1	1	auto
3	6		zv-0000000043	Tuna chunks in water - c	1	3	auto
3	7		zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	1	1	auto
3	8		zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	1	1	auto
3	9		zv-0000000020	Oil - olive - bottle - 1l	1	1	auto
3	10		zv-0000000019	Oil - rapeseed - bottle PET	1	1	auto
4	1		zv-0000000035	hand soap - liquid - flacon	1	1	auto
4	2		zv-0000000031	Body wash - avocado - f	1	1	auto
4	3		zv-0000000047	Shampoo - Classic clean	1	1	auto
4	4		zv-0000000048	Hand cream - Soothing ca	1	1	auto
4	5		zv-0000000050	Sunscreen - Beach Defend	1	1	auto
4	6		zv-0000000032	Toothpaste - MaxFresh -	1	1	auto
4	7		zv-0000000049	Toothbrush - Pro-Flex so	1	1	auto
4	9		zv-0000000034	Sanitary napkins - box - 3	1	1	auto
4	10		zv-0000000046	Make-up pads - bag - 80	1	1	auto
4	11		zv-0000000037	Toilet paper - Cottonelle -	1	2	auto
4	12		zv-0000000045	Sponge - non-scratch - v	1	2	auto
4	13		zv-0000000033	Dishwashing liquid - flacon	1	1	auto

*Exemple de tableau à importer*

# Importer la syntaxe du projet

Notes :

Seule la première feuille de votre feuille de calcul est prise en compte pour l'importation.

Tous les paramètres répertoriés ci-dessous ne sont pas sensibles à la casse.

Les lignes vides (cellule de référence vide) dans les fichiers d'entrée sont ignorées.

## Format général (Import projet)

### Lignes

Dans votre feuille de calcul, chaque ligne sous les en-têtes de colonne correspond à un élément à importer ou à spécifier.

### Colonnes

Votre feuille Excel peut contenir différentes colonnes pour spécifier les paramètres et les valeurs d'importation.

#### Colonnes obligatoires :

- **Type** : Sous cet en-tête de colonne, chaque cellule spécifie le type d'élément sur sa ligne. Une description de chaque type d'élément pris en charge est disponible dans [Les éléments pris en charge \(Import projet\)](#) pour :
  - project (Import projet)
  - placement
  - spacing
  - Produit (Import projet)
  - Accessoire (Import projet)
  - space
  - section
  - section start
- **Référence** : Sous cet en-tête de colonne, la cellule de chaque ligne spécifie la valeur de l'article, par exemple le meuble ou le produit à importer.

#### Colonnes facultatives :

D'autres colonnes peuvent être ajoutées pour certains types d'éléments afin de mieux définir la façon dont ils sont importés. Ceux-ci sont décrits ci-dessous pour les types d'éléments applicables.

## Les éléments pris en charge (Import projet)

### project (Import projet)

Vous pouvez également créer une ligne avec cette valeur sous la colonne nommée *Type* pour spécifier un projet enregistré avec un meuble vide sur lequel les produits et les outils d'étagère seront placés lors de l'importation. Cela vous permet de placer les produits sur vos propres meubles prédéfinis.

Colonnes et valeurs prises en charge :

- Colonne : **Type**
  - Valeur : *project*
- Colonne : **Référence**
  - Valeurs prises en charge : le nom du projet s'écrit exactement comme indiqué ici : [Liste des projets > Nom \(Propriétés du projet\)](#).

Exemple :

<b>Type</b>	<b>Référence</b>
<i>project</i>	<i>sample empty bay</i>

Notes :

Si vous ne spécifiez pas de ligne de projet dans le fichier Excel ou si le projet référencé n'existe pas, l'importateur crée automatiquement une baie générique avec des dimensions correspondant à tous les produits et accessoires répertoriés dans votre feuille de calcul.

Un seul projet peut être référencé dans chaque fichier Excel à importer.

S'il existe plusieurs projets enregistrés avec le nom spécifié, l'importé utilise le dernier projet enregistré parmi ceux-ci.

## placement

Vous pouvez également créer une ligne avec cette valeur sous la colonne nommée *Type* pour préciser la manière dont les produits sont distribués en rayon.

Colonnes et valeurs prises en charge :

- Colonne : **Type**
  - Valeur : *placement*
- Colonne : **Référence**
  - Valeurs prises en charge :
    - *center* : lors de l'importation, tous les articles sont placés le plus près possible les uns des autres (en tenant également compte [spacing](#)) et centré latéralement sur l'étagère.
    - *fill width* : à l'importation, tous les articles sont répartis avec un espacement latéral égal de manière à remplir toute la largeur de l'étagère.
    - *left* : lors de l'importation, tous les articles sont placés le plus près possible les uns des autres (en tenant également compte [spacing](#)) et poussa contre le bord gauche de l'étagère.
    - *right* : lors de l'importation, tous les articles sont placés le plus près possible les uns des autres (en tenant également compte [spacing](#)) et poussa contre le bord droit de l'étagère.
    - *vide* : laisser la valeur de la cellule vide par défaut à *center*.

Exemple :

<b>Type</b>	<b>Référence</b>
<i>placement</i>	<i>fill width</i>

Notes :

Ce paramètre n'est efficace que sur les étagères qui ne contiennent que des produits. Pour les étagères qui comprennent également des accessoires, les articles sont placés comme si la valeur *left* a été précisé.

Une seule ligne avec la valeur *placement* dans la colonne nommée *Type* peut être référencé dans chaque fichier Excel à importer.

Si *spacing* est supérieur à l'espace calculé pour *placement*, les articles sont placés en fonction de *spacing*. Dans ce cas, s'il n'y a pas assez de place sur le meuble référencé dans le projet, certains éléments risquent de ne pas être placés dans le planogramme.

### **spacing**

Vous pouvez également créer une ligne avec cette valeur sous la colonne nommée *Type* pour spécifier l'espace latéral souhaité entre les articles importés.

Colonnes et valeurs prises en charge :

- Colonne : **Type**
  - Valeur : *spacing*
- Colonne : **Référence**
  - Valeurs prises en charge : nombre positif [0-9 et la virgule]. Entrez la distance souhaitée pour l'espacement (selon [Unité de mesure](#)). Entrer 0 Si vous voulez que vos produits soient adjacents.

Exemple :

<b>Type</b>	<b>Référence</b>
<i>spacing</i>	2.4

Notes :

Une seule ligne avec une valeur de *spacing* dans la colonne nommée *Type* peut être référencé dans chaque fichier Excel à importer.

Vous pouvez également ignorer ce paramètre et répartir automatiquement les produits sur la largeur de l'étagère avec l'étalement automatique sur la largeur de l'étagère à l'aide de *placement = fill width*.

### **Produit (Import projet)**

Créez une ligne avec cette valeur sous la colonne nommée *Type* pour spécifier un produit à importer. (Il s'agit de la valeur par défaut si aucun type n'est spécifié sur la ligne).

Colonnes et valeurs prises en charge :

- Colonne : **Type**
  - Valeur : *Produit*
- Colonne : **Référence**
  - Valeurs prises en charge : [Référence](#) d'un produit existant dans votre base de données, orthographié exactement comme dans [Propriétés de l'article](#).
- Colonne facultative : **Étagère/Rangée**
  - Valeurs prises en charge : nombre positif [1-9] spécifiant sur quelle étagère ou rangée du meuble placer le produit. *Notes* :
    - La numérotation commence par le haut et se termine à la rangée ou à l'étagère la plus basse du meuble.

- Les produits dont les valeurs sont vides sont placés sur des étagères en fonction de leur ordre de rangées dans la feuille Excel, en commençant par la première étagère (supérieure) et en terminant par la dernière étagère (la plus basse), en fonction de l'espace disponible sur chaque étagère.
- Colonne facultative : **ID horizontal**
  - Valeurs supportées : Nombre positif [1-9] spécifiant l'ordre du produit de gauche à droite sur son étagère ou sa rangée. *Notes :*
    - Chaque bloc de plusieurs produits identiques compte pour 1 ID horizontal.
    - Pour les produits dont les valeurs sont vides, l'ordre horizontal est déterminé par l'ordre respectif de leurs lignes dans la feuille Excel.
- Colonne facultative : **Facings en largeur**
  - Valeurs prises en charge : Nombre positif [1-9] spécifiant le nombre d'instances du même produit qui doivent être placées adjacentes en largeur sur l'étagère. La valeur par défaut d'une colonne manquante ou d'une valeur vide est 1.
- Colonne facultative : **Facings en hauteur**
  - Valeurs prises en charge : Nombre positif [1-9] spécifiant le nombre d'instances du même produit qui doivent être empilées en hauteur sur l'étagère. La valeur par défaut d'une colonne manquante ou d'une valeur vide est 1.
- Colonne facultative : **Facings en profondeur**
  - Valeurs prises en charge :
    - Valeur numérique positive [1-9] spécifiant combien d'instances du même produit doivent être placées en profondeur adjacentes sur l'étagère.
    - *auto* : avec cette valeur, le nombre de produits en profondeur est automatiquement déterminé par la profondeur disponible sur l'étagère ou le piquet.
    - Vide : une colonne manquante ou une valeur vide est par défaut *auto*.

Exemple :

Type	Référence	Étagère/Rangée	ID horizontal	Facings en largeur	Facings en hauteur	Facings en profondeur
Produit	ZV-0000000030	2	5	1	12	

Remarque : Les produits chevillés peuvent être importés comme suit :

- si un projet est référencé pour l'import dans votre fichier Excel (consultez [project \(Import projet\)](#)), le projet référencé doit disposer d'une étagère physique pour chaque rangée de produits chevillés.
- S'il n'y a pas de projet référencé dans votre fichier Excel, des étagères sont automatiquement créées pour les produits rattachés. Veuillez noter que vous devez supprimer ces étagères supplémentaires après l'importation. Il n'enlèvera pas les produits chevillés.

### Accessoire (Import projet)

Créez une ligne avec cette valeur sous la colonne nommée *Type* pour spécifier un accessoire à importer.

Colonnes et valeurs prises en charge :

- Colonne : **Type**

- Valeur : Accessoire
- Colonne : **Référence**
  - Valeurs prises en charge : Référence d'un accessoire existant dans votre base de données, orthographié exactement comme dans Propriétés de l'article.
- Colonne facultative : **Étagère/Rangée**
  - Valeurs prises en charge : nombre positif [1-9] spécifiant sur quelle étagère ou rangée du meuble placer l'accessoire. *Notes :*
    - La numérotation commence par le haut et se termine à la rangée ou à l'étagère la plus basse du meuble.
    - Les accessoires dont les valeurs sont vides sont placés sur le meuble en fonction de l'ordre de leurs rangées dans la feuille Excel, en commençant par la première étagère (supérieure) et en terminant par la dernière étagère (la plus basse), en fonction de l'espace disponible sur chaque étagère.
- Colonne facultative : **ID horizontal**
  - Valeurs supportées : valeur numérique positive [1-9] précisant l'ordre de l'accessoire de gauche à droite sur son étagère / rangée. *Remarque :* Pour les accessoires avec des valeurs vides, l'ordre horizontal est déterminé par l'ordre respectif de leurs lignes dans la feuille Excel.

Exemple :

Type	Référence	Étagère/Rangée	ID horizontal
Accessoire	ZV-0000000067	3	2

### space

Créez une ligne avec cette valeur sous la colonne nommée *Type* pour spécifier un espace vide entre deux éléments. Ce type d'élément n'a pas besoin de valeur sous la colonne nommée **Référence**. *space* n'est prise en compte par l'importateur que si une autre ligne avec **Type** = *placement* et **Référence** = *fill width* est présent.

Colonnes et valeurs prises en charge :

- Colonne : **Type**
  - Valeur : *space*

Exemple :

Type
space

### section

Créez une ligne avec cette valeur sous la colonne nommée *Type* pour placer un groupe d'éléments définis dans la même feuille de calcul par **section start**. En règle générale, vous pouvez utiliser des sections pour placer des groupes d'articles qui vont toujours ensemble sur les étagères.

Colonnes et valeurs prises en charge :

- Colonne : **Type**
  - Valeur : *section*
- Colonne : **Référence**

- Valeurs prises en charge : chaîne de texte faisant référence au nom de la section à placer. Le nom de la section doit être défini comme expliqué dans cette rubrique : [section start](#).
- Colonne facultative : Facings en largeur
  - Valeurs prises en charge : nombre positif [1-9] spécifiant combien de fois **la section entière** sera placée latéralement sur l'étagère. La valeur par défaut d'une colonne manquante ou d'une valeur vide est 1.
- Colonne facultative : ***Facings en profondeur***. Ce paramètre ne s'applique qu'à **Produits individuels** dans la section référencée pour laquelle aucun *Facings en profondeur* ont été spécifiés au niveau du produit.
  - Valeurs prises en charge :
    - Valeur numérique positive [1-9] spécifiant combien d'instances du même produit doivent être placées en profondeur adjacentes sur l'étagère.
    - *auto* : avec cette valeur, le nombre de produits en profondeur est automatiquement déterminé par la profondeur disponible sur l'étagère ou le piquet.
    - Vide : une colonne manquante ou une valeur vide est par défaut *auto*.

Exemple :

Type	Référence	Facings en largeur	Facings en profondeur
section	Tronçon 1	1	5

Note : *ID horizontal* doit être incrémenté pour tous les éléments, y compris ceux définis dans la section. Cela signifie qu'un article placé à droite d'une section doit avoir une valeur qui tient compte du nombre de produits contenus dans la section, spécifié dans la colonne suivante : *ID horizontal*. N'oubliez pas cependant que *ID horizontal* est facultatif, il est donc généralement plus simple de le laisser vide et de faire en sorte que les éléments soient automatiquement placés de gauche à droite selon l'ordre des lignes Excel.

### section start

Créez une ligne avec cette valeur sous la colonne nommée *Type* pour définir le contenu d'une section (un groupe d'éléments).

Tous les articles listés dans les lignes ci-dessous *section start* faire partie du groupe.

La fin du groupe de sections est définie par la ligne au-dessus de la suivante *section start*, ou à la fin du fichier s'il n'y a pas *section start* sous. Cela signifie que vous devez toujours placer *section start* définitions à la fin de votre fichier, sous tous les autres éléments qui ne font pas partie d'une section.

Colonnes et valeurs prises en charge :

- Colonne : **Type**
  - Valeur : *section start*
- Colonne : **Référence**
  - Valeurs prises en charge : chaîne de texte définissant le nom de la section.

Exemple :

Type	Référence

<i>section start</i>	<i>Tronçon 1</i>
----------------------	------------------

Voici un exemple de fichier utilisant une section :

Shelf/Row	Horizontal ID	Type	Reference	Name	Facings Wide	Facings High	Facings Deep
3			z.01.03.02.11	MaxiBot mean cyan	1	2	
3		section	section1		1		1
3			z.01.03.02.07	MaxiBot mean black	1	1	
		section start	section1				
			z.01.02.02.08	MidiBot mean white	1	3	
			z.01.02.02.09	MidiBot mean orange	2	4	2
			z.01.02.02.02	MidiBot mean blue	1	3	

Dans l'exemple ci-dessus :

- *Tronçon 1* est **défini** à la fin du fichier avec *section start* et 3 produits listés ci-dessous. Le deuxième produit de la section sera placé deux fois en largeur.
- *Tronçon 1* est **Placé** sur le meuble avec *section start* sur l'étagère 3 à *ID horizontal* 2, entre z.01.03.02.11 et z.01.03.02.07.

Note : *ID horizontal* est incrémenté pour tous les éléments, y compris ceux définis dans la section. Dans ce cas, pour tenir compte des 3 ID contenus dans la section, l'élément à droite de la section doit avoir une valeur de 5 dans la colonne suivante : *ID horizontal*. N'oubliez pas cependant que *ID horizontal* est facultatif, vous pouvez donc également le laisser vide et faire en sorte que les éléments soient automatiquement placés de gauche à droite selon l'ordre des lignes Excel.

## Journal d'importation (Import projet)

Cette zone affiche les informations suivantes :

- En texte **bleu**, pour vous aider à préparer votre tableur de saisie : liste des colonnes prises en charge
- En **texte noir**, une fois que vous avez importé un fichier : liste des colonnes importées et ignorées.
- En **texte rouge**, une fois que vous avez importé un fichier : liste des erreurs

#### Journal d'importation :

Les colonnes suivantes peuvent être importées (\* = obligatoire) :

- Référence \*
- Type
- Étagère/Rangée
- ID horizontal
- Facings en largeur
- Facings en hauteur
- Facings en profondeur

1 : Colonne(s) importée(s) :

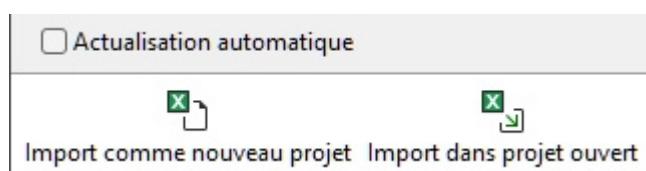
- Étagère/rangée
- ID horizontal
- Type
- Référence
- Facings en largeur
- Facings en hauteur
- Facings en profondeur

1 : Colonne(s) ignorée(s) :

- Nom

## Outils et commandes (Import projet)

Cette barre d'outils comprend des outils et des commandes pour importer des projets.



L'importateur propose trois modes d'importation adaptés à divers cas d'utilisation, comme décrit ci-dessous.

### Import comme nouveau projet

Importe un fichier Excel une seule fois en tant que nouveau projet.

### Import dans projet ouvert

Importe une fois un fichier Excel et insère les éléments répertoriés dans le projet en cours. Utilisez cette commande si vous souhaitez remplir plusieurs meubles dans le même projet.

### Actualisation automatique

Active/désactive le rechargement automatique du fichier Excel source.

- Valeurs prises en charge :

- *Coché* : PlanogramBuilder importe votre fichier Excel en tant que nouveau projet chaque fois que vous enregistrez le fichier Excel. Cela vous permet de modifier votre planogramme en temps réel dans votre tableau. PlanogramBuilder met automatiquement à jour le résultat visuel. Dans ce mode, **Import comme nouveau projet** et **Import dans projet ouvert** sont désactivés. Au lieu de cela, une boîte de sélection de fichiers apparaît au-dessus **Journal d'importation (Import projet)**, où vous pouvez sélectionner le fichier à charger qui sera conservé.
- *Non coché* : PlanogramBuilder ne recharge pas le fichier Excel jusqu'à la prochaine fois que vous cliquez sur Import comme nouveau projet ou Import dans projet ouvert.
- Valeur par défaut : *non cochée*

## Tutoriel (Import projet)

Dans cette section, vous trouverez des instructions pour tester l'importation d'un projet.

*Remarque* : ce tutoriel est conçu pour fonctionner avec les exemples de projets, de produits et d'outils d'étagère fournis avec PlanogramBuilder. Si vous avez déjà supprimé ces exemples d'articles, vous devrez modifier le fichier d'importation d'échantillons pour utiliser vos propres étagères et produits.

### Partie 1

Vous effectuerez une importation simple d'Excel vers PlanogramBuilder.

1. Téléchargez le fichier suivant et enregistrez-le sur votre bureau : [sample\\_files/import\\_project/import\\_project\\_sample\\_source\\_file.xlsx](#)
2. Lancez PlanogramBuilder.
3. Assurez-vous que PlanogramBuilder est configuré dans la même langue que ce guide de l'utilisateur.
4. Cliquez sur l'onglet nommé **Import projet** pour accéder à cette tâche.
5. Cliquez sur **Import comme nouveau projet** dans la barre d'outils inférieure pour ouvrir la boîte de dialogue Fichier.
6. **Sélectionnez** et **ouvrez** le fichier que vous avez téléchargé à l'étape 1 (*importation de projet, exemple d'entrée file.xls*)
7. Cliquez sur **Oui** dans la boîte d'avertissement si vous devez enregistrer votre projet actuel, sinon cliquez sur **Non**.
8. Attendez que l'importation ait lieu et voyez les résultats dans la zone visuelle.

### Partie 2

Vous allez maintenant modifier le fichier Excel à importer et voir les modifications résultantes en temps réel. Vous devez remplir [Partie 1](#) de ce tutoriel avant suivant Cette partie.

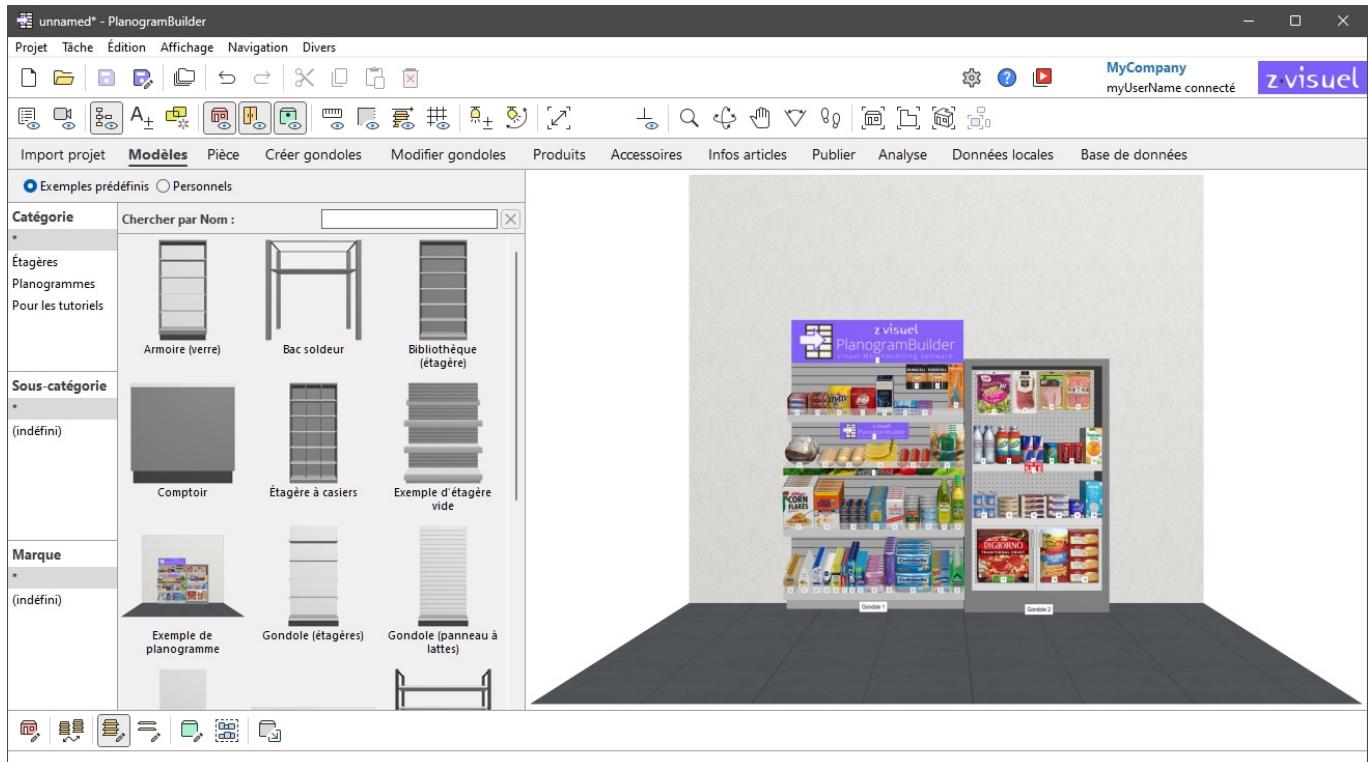
1. Dans PlanogramBuilder, **Import projet** vérifier **Actualisation automatique**.
2. Cliquer **Non** dans la case d'avertissement : vous n'avez pas besoin d'enregistrer le projet importé à Partie 1.
3. Cliquez sur **Parcourir, sélectionnez** et **ouvrez** le fichier nommé *project import sample input file.xlsx*. Vous pouvez déjà voir le résultat du processus d'importation dans la zone de visualisation.
4. Lancez maintenant votre **tableur** et **ouvrez** le fichier d'entrée (*importation de projet, exemple d'entrée file.xlsx*). Astuce : essayez de placer PlanogramBuilder et votre tableau côté

à côté sur votre écran ou sur deux écrans si vous le pouvez. Cela vous permettra de mieux voir les résultats des changements que vous apporterez.

5. Dans le tableau, en ligne 3 (*placement*), modifiez la valeur de **Référence** De **fill width** À **left**.
6. **Enregistrez** le fichier Excel. Cela mettra automatiquement à jour le placement de vos éléments dans PlanogramBuilder. Vous pouvez voir que tous les produits sont poussés vers la gauche et qu'il reste de l'espace à droite des étagères.
7. En ligne 21 (*ZV-0000000010*), modifiez la valeur de **Facings en hauteur** De **1** À **3** pour empiler plus de tomates.
8. Enregistrez le fichier Excel. Cela met automatiquement à jour la mise en page du planogramme dans PlanogramBuilder en fonction des dernières modifications apportées dans Excel.
9. Vous pouvez continuer à tester diverses modifications dans votre feuille de calcul, par exemple supprimer la ligne avec **project**, quelles références **sample empty bay**. Cela permettra à PlanogramBuilder de générer automatiquement un meuble à la place.

# Modèles

Cette tâche affiche tous les projets qui ont été avec l'indicateur suivant : [Modèle](#).



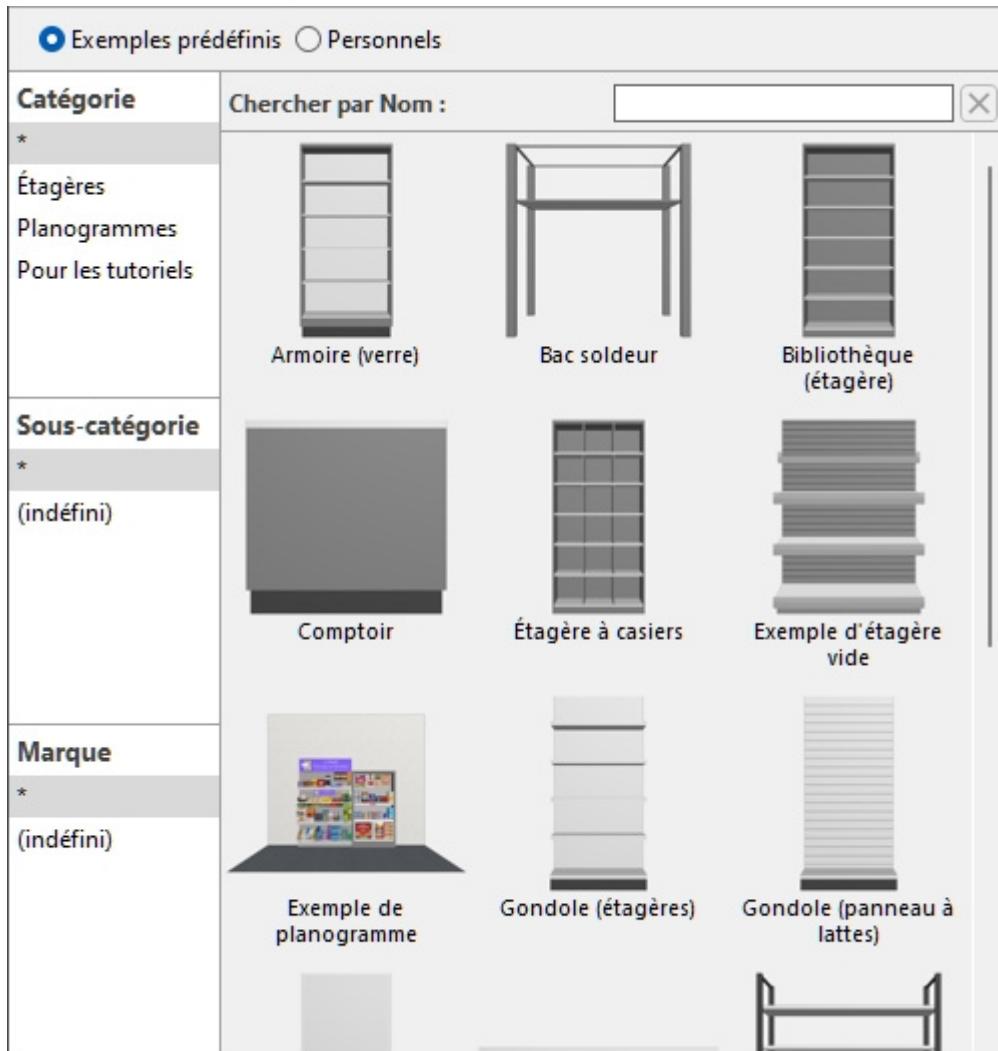
Modèles Peut être vu par tous les utilisateurs de votre entreprise par glisser-déposer dans n'importe quel planogramme.

En règle générale, vous pouvez les utiliser pour des projets ou des éléments souvent utilisés, en particulier pour des structures vides de [Pièce](#), Gondole ([Créer gondoles](#), [Modifier gondoles](#)), et pour des projets utilisés comme lignes directrices pour d'autres planogrammes.

Notez que n'importe quel projet peut être transformé en modèle (pour les instructions, consultez [Modèle](#)).

## Catalogue de modèles

Le catalogue affiche la liste des projets de modèles et des meubles d'étagères disponibles que vous pouvez glisser dans votre projet de planogramme actuel.



## Source (Catalogue de modèles)

Deux sources sont disponibles pour les modèles, avec des boutons radio au choix :

### Exemples prédéfinis (Catalogue de modèles)

Ce catalogue contient des exemples fournis avec le logiciel dans trois catégories :

- **Pour les tutoriels** : modèles utilisés dans les tutoriels PlanogramBuilder.
- **Planogrammes** : un exemple de projet de planogramme complet.
- **Étagères** : étagères prêtes à l'emploi, particulièrement pratiques pour construire des meubles non standard, tels que des tables, des comptoirs ou des congélateurs qui ne peuvent pas être facilement construits [Créer gondoles](#). Vous pouvez les faire glisser vers la zone de visualisation, puis les redimensionner et les modifier en fonction de vos besoins ([Redimensionner](#) ([Éditer gondoles](#)) et [Modifier gondoles](#)). Les meubles suivants sont disponibles :
  - Bibliothèque (étagère)
  - Armoire (verre)
  - Comptoir
  - Bac soldeur
  - Gondole (panneau perforé)

- Gondole (étagères)
- Gondole (panneau à lattes)
- Palette
- Étagère à casiers
- Rayonnage à crémaillères
- Réfrigérateur (armoire)
- Réfrigérateur (coffre)
- Vitrine
- Table

### **Personnels (Catalogue de modèles)**

Ce catalogue contient des modèles créés par vous-même ou vos collègues. S'il est vide, pour obtenir des instructions sur la façon de créer des modèles, S'il vous plaît consulter [Modèle](#).

### **Classification (Catalogue de modèles)**

Sur le côté gauche du volet, vos éléments sont répertoriés dans un menu hiérarchique à 3 niveaux, chaque niveau étant étiqueté comme défini dans [Propriétés de classification du projet \(Paramètres\)](#).

Chaque niveau affiche une liste de valeurs de classification attribuées à chaque projet dans [Propriétés de classification du projet](#).

Pour obtenir de l'aide sur la navigation dans le volet de classification, consultez [Classification \(Catalogue de produits\)](#), car le principe est le même pour le catalogue de produits.

*Note :* la classification de Exemples prédéfinis (Catalogue de modèles) ne peut pas être modifiée.

### **Chercher par texte (Catalogue de modèles)**

Un filtre de recherche est également disponible pour vous aider à trouver le modèle souhaité. Pour obtenir de l'aide sur l'utilisation de cette fonctionnalité, consultez [Chercher par texte \(Catalogue de produits\)](#), car le principe est le même pour le catalogue de produits.

### **Liste (Catalogue de modèles)**

La partie droite du volet catalogue affiche la liste des modèles correspondant à vos choix actuels dans l'arborescence de classification ou à votre recherche textuelle.

Chaque modèle est représenté par la miniature et le nom de son projet.

## **Insertion de modèles dans un planogramme**

Vous pouvez insérer autant de modèles que vous le souhaitez dans votre projet de planogramme actuel :

1. Trouvez le modèle souhaité dans le catalogue à l'aide de la classification ou des filtres de texte.
2. Faites-le glisser vers l'emplacement d'insertion souhaité dans la zone de visualisation.



3. Le contenu du modèle est ajouté à votre planogramme actuel.
4. Sélectionnez et repositionnez les éléments insérés où vous le souhaitez si nécessaire.
5. Répétez les étapes ci-dessus pour insérer d'autres modèles dans votre planogramme.
6. Enregistrez votre projet (ou **enregistrez-le sous...** si vous ne souhaitez pas écraser votre projet initial).

La façon dont les modèles sont placés dépend de l'état de **Placement libre des gondoles** :

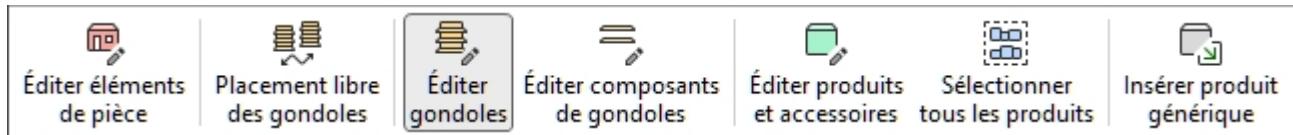
- Avec **Placement libre des gondoles** non coché :
  - S'il n'y a pas de meuble existant dans votre projet : le gabarit inséré est centré sur le sol.
  - S'il y a des meubles existants dans votre projet :
    - Les meubles insérés sont placés sur le sol, à côté des meubles existants, en fonction de la position du curseur : gauche, droite ou entre les deux, en poussant d'autres meubles pour faire de la place dans ce dernier cas.
    - Les éléments de pièce insérés sont placés de manière à conserver leur position relative d'origine par rapport aux meubles insérés.
- Avec **Placement libre des gondoles** coché : le gabarit inséré est placé à la position du curseur au sol. S'il y a d'autres objets à cette position, ils peuvent se chevaucher.

Notes :

- Si **Placement libre des gondoles** n'est pas activé pour votre projet actuel et vous ajoutez un autre projet avec Placement libre des gondoles, Placement libre des gondoles sera automatiquement activé pour le projet en cours afin de maintenir le positionnement des étagères fusionnées.
- Les modèles glissés dans le projet en cours sont placés en tant que copies indépendantes du projet de modèle d'origine. Ils ne conservent aucun lien avec elle. Cela signifie que si vous apportez des modifications à des éléments de votre planogramme actuel après qu'ils ont été déplacés du catalogue de modèles, ces modifications n'affectent que votre projet actuel, et non le projet de modèle d'origine.

# Outils et commandes (Modèles)

La barre d'outils de cette tâche comprend les outils et les commandes de base pour déplacer et faire pivoter des meubles. Cela vous permet de positionner rapidement les meubles après les avoir glissés depuis le catalogue.

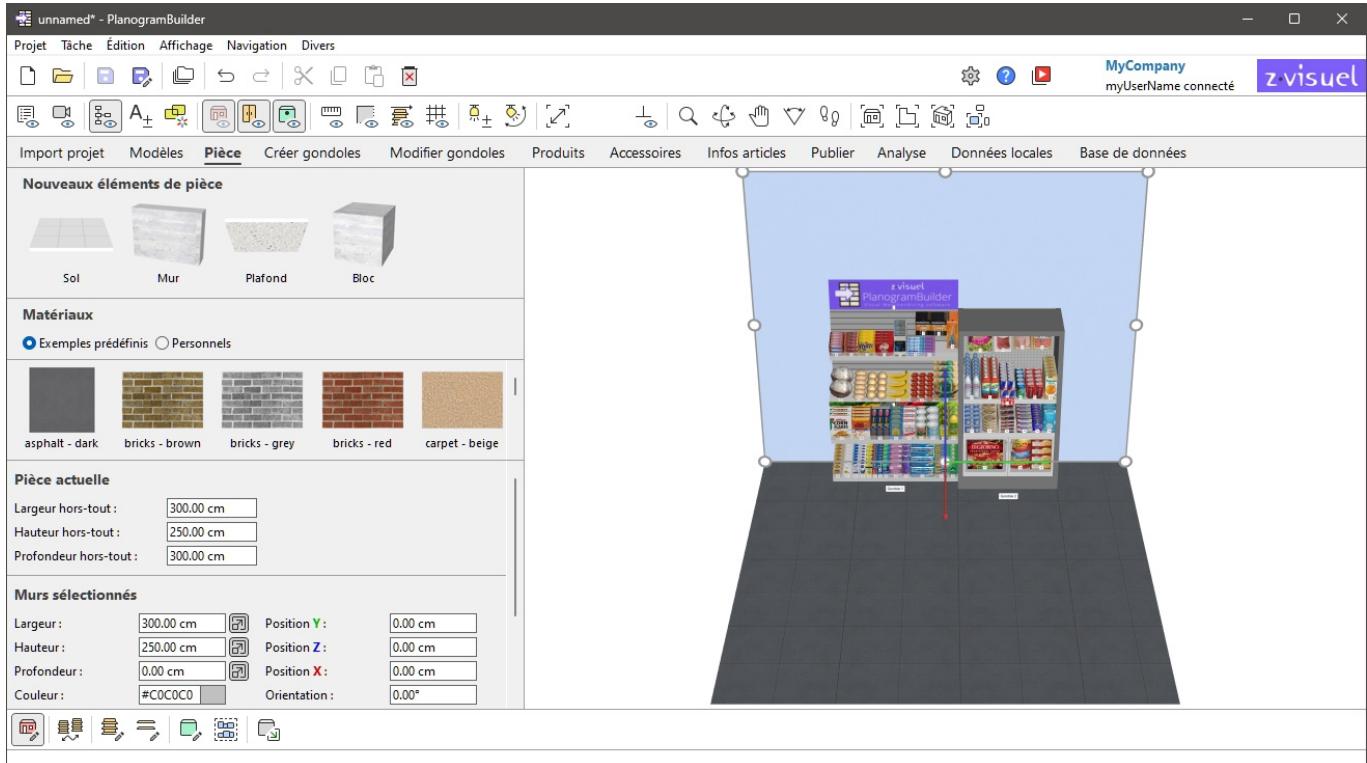


Pour une description des outils et des commandes ci-dessus, consultez [Outils et commandes \(Modifier gondoles\)](#).

# Pièce

Dans cette tâche, vous pouvez créer et modifier les éléments structurels de votre espace de vente tels que les sols, les murs, les plafonds.

Si vous ne souhaitez pas inclure l'espace de vente au détail dans vos planogrammes, vous pouvez ignorer complètement cette section et ne travailler qu'avec des étagères et des produits.



Note : Dans cette tâche, décochez [Voir pièce](#) n'a aucun effet : Pièce est toujours affiché pour que vous puissiez le modifier.

## Nouveaux éléments de pièce

Des éléments structurels paramétriques sont disponibles pour construire l'espace commercial dans votre planogramme.



## Types de Nouveaux éléments de pièce

Les éléments de pièce suivants peuvent être ajoutés :

### Sol (Nouveaux éléments de pièce)

Un élément avec 1 matériau sur la surface supérieure. Par défaut, les sols mesurent 600 × 600 cm (ou équivalent), n'ont pas de surface inférieure et n'ont pas d'épaisseur.

*Astuce :* Vous pouvez combiner plusieurs éléments de sol pour créer des surfaces de vente non rectangulaires.

## Mur (Nouveaux éléments de pièce)

Un élément avec un matériau sur ses 2 côtés. Par défaut, les murs mesurent 600 × 300 cm (ou équivalent) et n'ont pas d'épaisseur. Vous pouvez combiner plusieurs murs pour créer n'importe quel type de pièce.

## Plafond (Nouveaux éléments de pièce)

Un élément avec 1 matériau sur la surface inférieure. Par défaut, les plafonds mesurent 600 × 600 cm (ou équivalent), n'ont pas de surface supérieure et n'ont pas d'épaisseur. Vous pouvez combiner plusieurs éléments de plafond pour créer des pièces non rectangulaires.

## Bloc (Nouveaux éléments de pièce)

Un élément avec 1 même matériau appliqué sur tous les côtés. Par défaut, les boîtes mesurent 100 × 100 × 100 cm.

# Ajout Nouveaux éléments de pièce

*Instructions :*

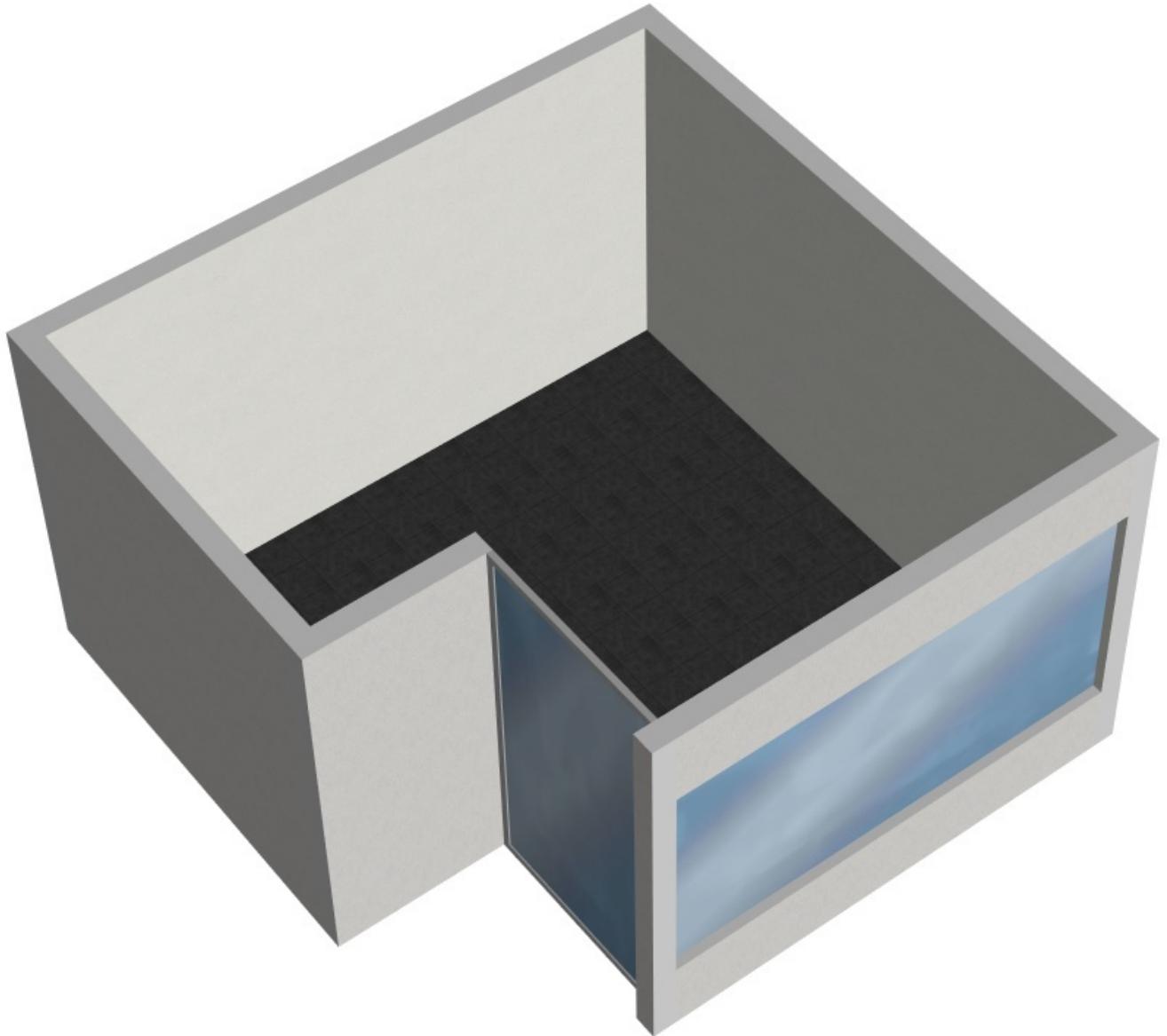
1. Faites glisser la vignette du nouvel élément souhaitée vers la zone de visualisation. En règle générale, commencez par un sol.
2. Faites glisser des éléments supplémentaires tels que les murs et le plafond.

Pour créer des pièces plus complexes, vous pouvez combiner plusieurs sols, murs et plafonds et utiliser [Bloc](#) pour créer d'autres éléments structurels tels que des colonnes ou des obstacles.

PlanogramBuilder essaie de positionner, d'orienter et de dimensionner chaque nouvel élément pour qu'il corresponde aux éléments existants. Par exemple, si vous faites glisser un nouveau mur à proximité d'un bord de sol, le nouveau mur se trouve sur le bord du sol et correspond à la longueur du bord du sol.

*Note :* Vous pouvez redimensionner chaque élément de la pièce, y compris l'ajout d'épaisseur. Consulter [Redimensionner \(Éditer éléments de pièce\)](#). L'ensemble de l'espace commercial peut également être redimensionné (consulter [Pièce actuelle](#)).

*Pourboire :* Si vous souhaitez réutiliser une pièce dans d'autres planogrammes, enregistrez la pièce en tant que projet et faites-la marquer comme [Modèle](#). Vous pouvez ensuite faire glisser la pièce dans n'importe quel autre planogramme.



*Exemple de Pièce*

## Pièce actuelle

Ici, vous pouvez voir et modifier les paramètres globaux de votre espace de vente.

Pièce actuelle	
Largeur hors-tout :	300.00 cm
Hauteur hors-tout :	250.00 cm
Profondeur hors-tout :	350.00 cm

Une fois que vous avez placé au moins un élément de pièce, ses paramètres sont affichés.

## Paramètres (Pièce)

Pour modifier la taille globale de l'espace de vente au détail, modifiez les valeurs de dimension. La pièce est ensuite redimensionnée pour correspondre à vos nouvelles valeurs. Les épaisseurs d'origine des murs, des sols et des plafonds sont conservées.

### Largeur (Pièce)

La largeur physique de la pièce dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *600 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *560*

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

### Hauteur (Pièce)

La hauteur physique de la pièce dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *300 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *240*

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

### Profondeur (Pièce)

La profondeur physique de la pièce dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *600 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *450*

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## Éléments de pièce sélectionnés

Si vous avez sélectionné un ou plusieurs éléments de pièce, cette zone vous permet de modifier leurs propriétés.

Les propriétés répertoriées dépendent du type d'élément, comme illustré ci-dessous.

### Sols sélectionnés

Largeur :	300.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position Y :	0.00 cm
Hauteur :	0.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position Z :	0.00 cm
Profondeur :	300.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position X :	150.00 cm
Couleur :	#C0C0C0	<input type="button" value=""/>		
Matériaux :	tile - textured	<input type="button" value="X"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Mosaïque :	Largeur : 80.00 cm			
:	Hauteur : 80.00 cm			

Sols sélectionnés

### Murs sélectionnés

Largeur :	300.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position Y :	0.00 cm
Hauteur :	250.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position Z :	0.00 cm
Profondeur :	0.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position X :	0.00 cm
Couleur :	#C0C0C0	<input type="button" value=""/>	Orientation :	0.00°
Matériaux :	concrete - porc	<input type="button" value="X"/>	Matériaux :	<input type="button" value=""/>
<input checked="" type="checkbox"/> Mosaïque :	Largeur : 40.00 cm		<input type="checkbox"/> Mosaïque :	Largeur : 100.00 cm
:	Hauteur : 40.00 cm		:	Hauteur : 100.00 cm

Murs sélectionnés

### Plafonds sélectionnés

Largeur :	300.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position Y :	0.00 cm
Hauteur :	0.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position Z :	250.00 cm
Profondeur :	300.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position X :	150.00 cm
Couleur :	#C0C0C0	<input type="button" value=""/>		
Matériaux :	<input type="button" value=""/>	<input type="button" value="X"/>		
<input type="checkbox"/> Mosaïque :	Largeur : 100.00 cm			
:	Hauteur : 100.00 cm			

Plafonds sélectionnés

### Blocs sélectionnés

Largeur :	100.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position Y :	0.00 cm
Hauteur :	100.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position Z :	0.00 cm
Profondeur :	100.00 cm	<input type="button" value=""/>	Position X :	300.00 cm
Couleur :	#C0C0C0	<input type="button" value=""/>	Orientation :	0.00°

Matérial1 :

Mosaïque : Largeur 100.00 cm  
: Hauteur 100.00 cm

### Blocs sélectionnés

### Éléments de pièce sélectionnés

Largeur :	<input type="text"/>	<input type="button" value=""/>	Position Y :	0.00 cm
Hauteur :	<input type="text"/>	<input type="button" value=""/>	Position Z :	0.00 cm
Profondeur :	<input type="text"/>	<input type="button" value=""/>	Position X :	
Couleur :	#C0C0C0	<input type="button" value=""/>		

Matérial1 :

Mosaïque : Largeur   
: Hauteur

### Éléments de pièce sélectionnés

## Paramètres (Éléments de pièce sélectionnés)

### Largeur (Éléments de pièce sélectionnés)

Largeur physique de l'élément de pièce dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeurs par défaut :
  - Sol, Mur, Plafond : 600 cm (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
  - Bloc : 100 cm (ou équivalent)
- Exemple : 240

Pourboire : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

Pourboire : La largeur peut également être définie avec la souris. Consulter [Redimensionner](#).

## **Hauteur (Éléments de pièce sélectionnés)**

Hauteur physique de l'élément de pièce dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeurs par défaut :
  - **Sol, Plafond** : 0 cm
  - **Mur** : 300 cm (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
  - **Bloc** : 100 cm (ou équivalent)
- Exemple : 10.2

*Remarque* : Vous pouvez ajouter de l'épaisseur aux sols et aux plafonds en modifiant leur hauteur.

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

*Pourboire* : La hauteur peut également être définie avec la souris. Consulter [Redimensionner](#).

## **Profondeur (Éléments de pièce sélectionnés)**

Profondeur physique de l'élément de pièce dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeurs par défaut :
  - **Sol, Plafond** : 600 cm (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
  - **Mur** : 0 cm
  - **Bloc** : 100 cm (ou équivalent)
- Exemple : 7.14

*Remarque* : Vous pouvez ajouter de l'épaisseur aux murs si vous le souhaitez en modifiant leur profondeur.

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

*Pourboire* : La profondeur peut également être définie à l'aide de la souris. Consulter [Redimensionner](#).

## **Redimensionnable avec la pièce (Éléments de pièce sélectionnés)**

Un basculement situé à droite de chaque dimension (Largeur, Hauteur, Profondeur).

Il détermine comment la dimension de l'élément correspondant est traitée lorsque l'ensemble de la pièce est redimensionné en saisissant les dimensions globales de la pièce.

- Valeurs prises en charge :
  - *Enfoncé (redimensionnable)* : la dimension de l'élément sera mise à l'échelle proportionnellement lors du redimensionnement de l'ensemble de la pièce. Appliquez ce paramètre aux dimensions d'élément qui dépendent de la dimension globale de la pièce ou qui la définissent, par exemple la hauteur des murs ou la largeur et la profondeur d'un sol.
  - *Non pressé (non redimensionnable)* : La dimension de l'élément ne changera pas lors du redimensionnement de l'ensemble du meuble. Appliquez ce paramètre aux dimensions d'élément qui ont des valeurs fixes, indépendantes de la dimension globale de la pièce, par exemple l'épaisseur des murs.
- Valeurs par défaut :

- *Pressé (redimensionnable)* :
  - Sol, Plafond : largeur, profondeur
  - Mur : Largeur, Hauteur
  - Bloc : largeur, hauteur, profondeur
- *Non pressé (non redimensionnable)* :
  - Sol, Plafond : Taille
  - Mur : Profondeur

## Position Y (Éléments de pièce sélectionnés)

Position du ou des points de base des éléments sélectionnés sur l'axe Y dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeurs par défaut : pas de valeur par défaut (la position initiale dépend de l'endroit où l'élément a été déplacé)
- Exemple : 0

*Remarque* : Le trépied avec des axes colorés est également affiché dans la zone de visualisation, indiquant le point d'origine de l'espace (0, 0, 0) et la direction de chaque axe.

*Pourboire* : La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Déplacer \(Éditer éléments de pièce\)](#).

## Position Z (Éléments de pièce sélectionnés)

La position du ou des points de base des éléments sélectionnés sur l'axe Z dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeurs par défaut : pas de valeur par défaut (la position initiale dépend de l'endroit où l'élément a été déplacé)
- Exemple : 420

*Remarque* : Le trépied avec des axes colorés est également affiché dans la zone de visualisation, indiquant le point d'origine de l'espace (0, 0, 0) et la direction de chaque axe.

*Pourboire* : La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Déplacer \(Éditer éléments de pièce\)](#).

## Position X (Éléments de pièce sélectionnés)

La position du ou des points de base des éléments sélectionnés sur l'axe X dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeurs par défaut : pas de valeur par défaut (la position initiale dépend de l'endroit où l'élément a été déplacé)
- Exemple : -200

*Remarque* : Le trépied avec des axes colorés est également affiché dans la zone de visualisation, indiquant le point d'origine de l'espace (0, 0, 0) et la direction de chaque axe.

*Pourboire* : La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Déplacer \(Éditer éléments de pièce\)](#).

## **Orientation (Éléments de pièce sélectionnés)**

*Applicable uniquement aux éléments suivants : [Mur](#), [Bloc](#)*

L'angle de rotation des éléments sélectionnés en degrés autour de leur axe vertical respectif ([Z](#)).

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-0-9 et virgule]
- Valeurs par défaut :
  - Mur : pas de valeur par défaut (l'orientation initiale dépend de l'endroit où le mur a été déplacé)
  - Bloc : 0
- Exemple : -45

## **Couleur (Éléments de pièce sélectionnés)**

Cette propriété vous permet de spécifier une couleur uniforme pour les éléments de pièce sélectionnés.

La couleur peut être spécifiée comme suit :

### **Champ de texte de couleur :**

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valeur par défaut : #C0C0C0 (gris clair)
- Exemple : FF8000 (orange)

### **Échantillon de couleur de couleur :**

1. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** pour afficher la palette de couleurs.
2. Sélectionnez la couleur souhaitée.
3. Cliquez sur **OK**.

*Note : La couleur est remplacée par tout matériau qui a été appliquée (consulter [Matériaux](#)).*

## **Matériaux (Éléments de pièce sélectionnés)**

*Matériaux Ne s'applique qu'à l'élément suivant : [Mur](#)*

Les premier et deuxième matériaux affectés aux éléments sélectionnés.

- Valeurs supportées : le nom d'un matériau dans la liste des [Matériaux](#)
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *bricks - red*

Pour supprimer un matériau attribué, cliquez sur le petit bouton en forme de croix rouge à côté du nom du matériau.

Pour attribuer des matériaux, consultez [Matériaux](#).

## **Mosaïque**

Consulter [Mosaïque](#).

*Remarque : Pour les matériaux fournis avec PlanogramBuilder, le paramètre initial n'est pas défini dans la base de données, mais peut toujours être modifié pour le matériau attribué aux éléments sélectionnés.*

## **Largeur**

Consulter [Largeur \(Propriétés de l'article\) \(pour les matériaux\)](#).

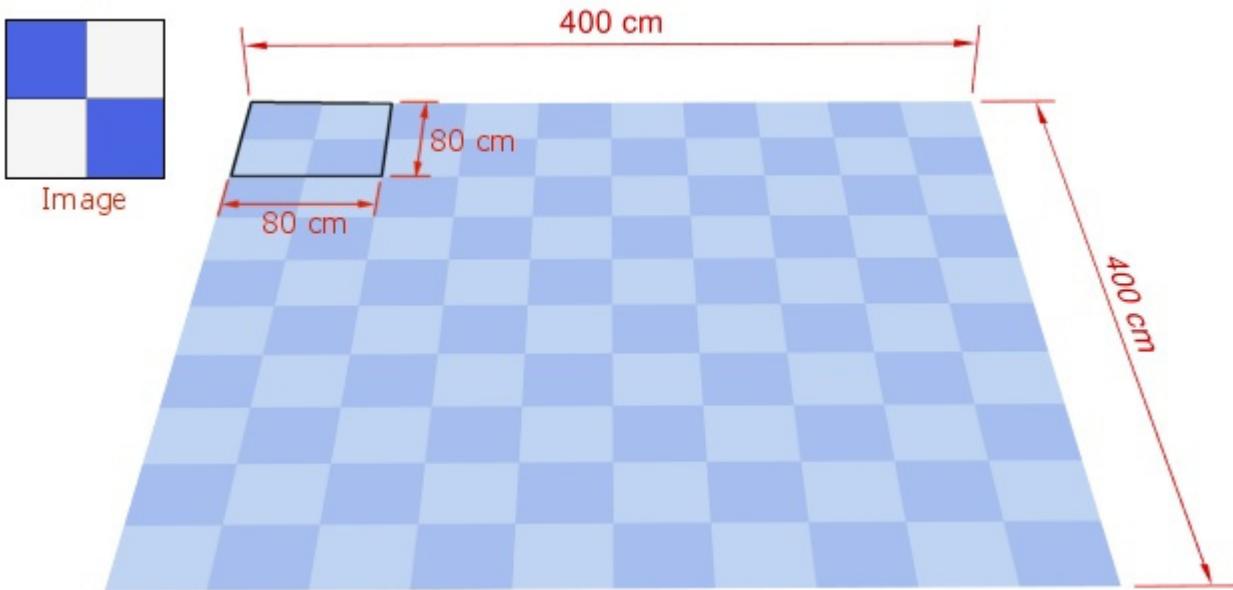
*Remarque : Pour les matériaux fournis avec PlanogramBuilder, la valeur initiale n'est pas définie dans la base de données, mais peut toujours être modifiée pour le matériau attribué aux éléments sélectionnés.*

## **Hauteur**

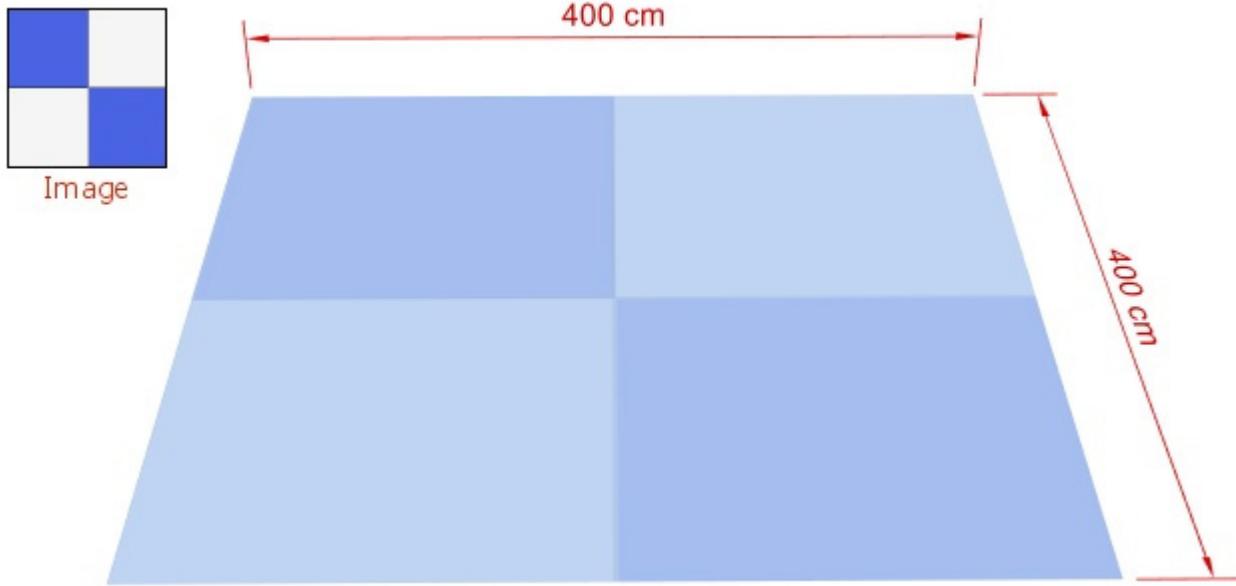
Consulter [Hauteur \(Propriétés de l'article\) \(pour les matériaux\)](#).

*Remarque : Pour les matériaux fournis avec PlanogramBuilder, la valeur initiale n'est pas définie dans la base de données, mais peut toujours être modifiée pour le matériau attribué aux éléments sélectionnés.*

## **Exemples de matériaux avec et sans carrelage**



*Exemple d'un matériau avec Mosaïque, Largeur 80 cm, Hauteur 80 cm. L'image est répétée.*



*Exemple d'un matériau sans Mosaïque. L'image est étirée pour remplir l'élément.*

## Matériaux

Vous pouvez appliquer des matériaux pour rendre les éléments de la pièce plus réalistes.

### Catalogue de matériaux

Les matériaux sont répertoriés dans le catalogue comme indiqué ci-dessous.

Matériaux				
<input checked="" type="radio"/> Exemples prédéfinis	<input type="radio"/> Personnels			
asphalt - dark	bricks - brown	bricks - grey	bricks - red	carpet - beige
carnet black	carnet blue	carnet blue	carnet blue	carnet brown

### La source (Catalogue de matériaux)

Deux catalogues de matériaux sont disponibles, en utilisant des boutons radio pour le choix :

#### Exemples prédéfinis (Catalogue de matériaux)

Ce catalogue contient des documents prêts à l'emploi fournis avec le logiciel

#### Personnels (Catalogue de matériaux)

Ce catalogue contient des documents ajoutés à votre base de données par vous-même ou par vos collègues.

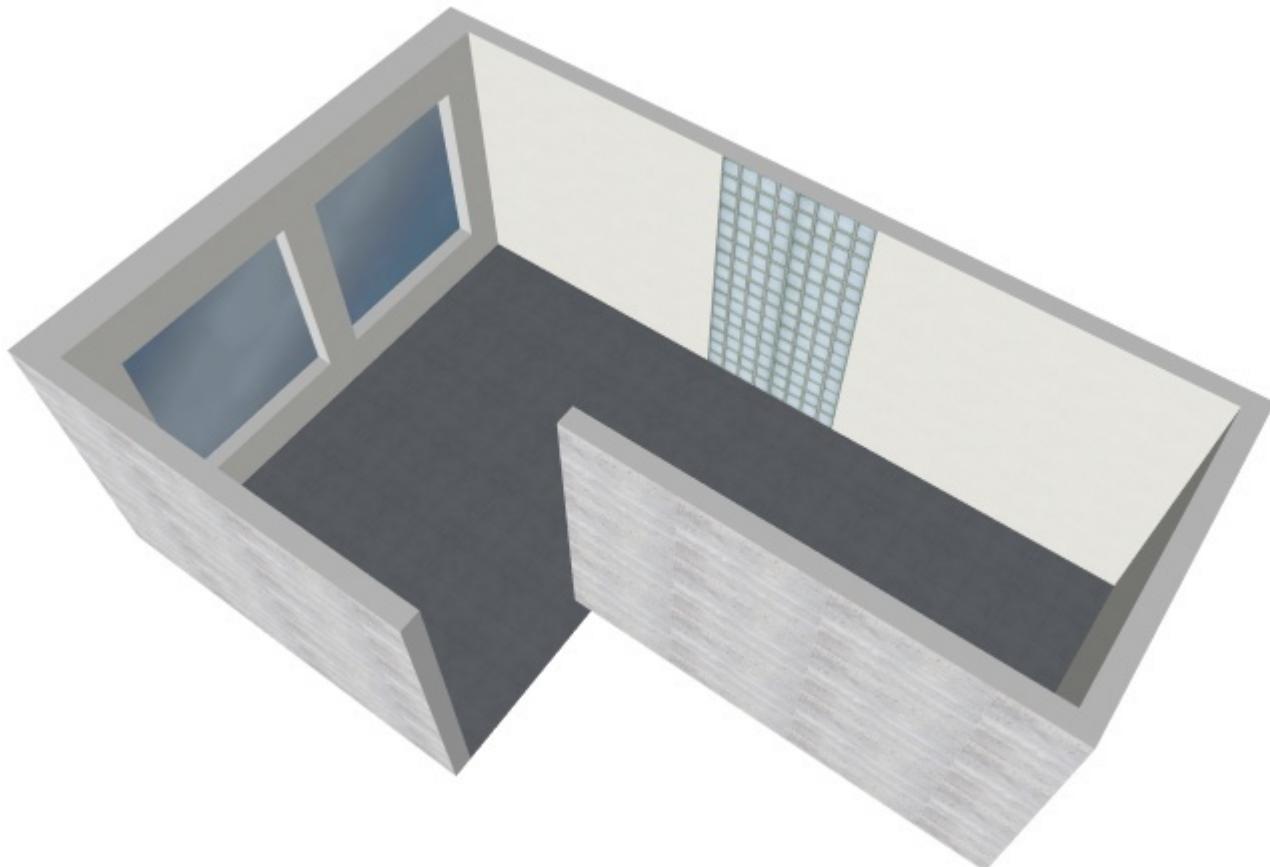
Par exemple, vous pouvez importer une image de plan d'étage de votre surface de vente, puis l'appliquer à un élément de sol et l'utiliser comme base pour construire votre pièce en 3D.

Consulter [Base de données](#) pour voir comment créer vos propres matériaux.

## Application de matériaux à un élément

1. Trouvez le matériau souhaité dans le catalogue.
2. Faites glisser la vignette du matériau vers l'élément de pièce souhaité dans votre planogramme.
3. La matière est maintenant appliquée sur l'élément ou sur l'une de ses surfaces.

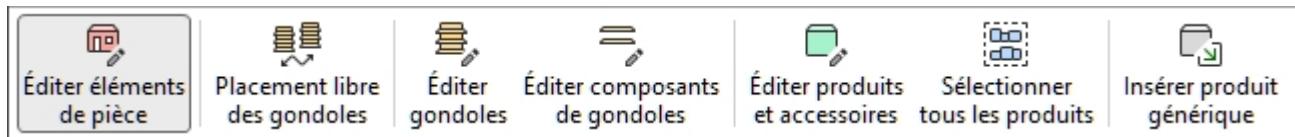
*Remarque :* les sols, les plafonds et les caissons ont 1 matériau, tandis que les murs peuvent avoir 2 matériaux, un pour chaque côté du mur. Pour appliquer un matériau sur le côté souhaité d'un mur, assurez-vous de placer la vue en orbite de manière à ce que le côté souhaité soit visible avant de faire glisser le matériau dessus.



*Exemple d'une pièce avec une combinaison d'éléments de pièce et de matériaux.*

## Outils et commandes (Pièce)

La barre d'outils d'édition d'objets comprend un outil pour travailler sur le Pièce :



Quelques commandes supplémentaires qui peuvent être utilisées avec Pièce et des éléments peuvent être trouvés dans une autre barre d'outils : [Commandes d'édition générales](#) :

- [Annuler \(Édition\)](#)
- [Rétablir \(Édition\)](#)
- [Supprimer \(Édition\)](#)

Les outils et commandes pour travailler avec les éléments de la pièce sont également disponibles dans [Menu principal > Édition](#) :

Annuler	Ctrl+Z
Rétablir	Ctrl+Y
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Supprimer	Supprimer
Éditer éléments de pièce	R
Placement libre des gondoles	
Éditer gondoles	B
Éditer composants de gondoles	S
Éditer produits et accessoires	I
Sélectionner tous les produits	Ctrl+A
Aligner et espacer	>
Rotation des produits	>
Insérer produit générique	N
Adapter à la largeur de la gondole	

Les outils et commandes qui sont spécifiques à Pièce sont décrits ci-dessous.

## Éditer éléments de pièce

Cet outil vous permet de sélectionner des éléments de pièce et d'effectuer diverses opérations telles que la modification des propriétés de la pièce et de ses éléments ou le déplacement et la copie d'éléments.

- Raccourci clavier : **R**

*Note* : Cet outil s'active automatiquement lorsque vous passez à la tâche suivante : [Pièce](#). En revanche, le raccourci clavier active l'outil afin que vous puissiez sélectionner des éléments de pièce même sans passer à la tâche suivante : [Pièce](#).

*Pourboire* : Si vous utilisez cet outil mais que la tâche nommée [Pièce](#) n'est pas actif, **double-clic** sur n'importe quel élément de pièce bascule vers la tâche nommée [Pièce](#) et affiche les propriétés de l'élément sélectionné.

### Sélectionnez (Éditer éléments de pièce)

1. Cliquez sur **Éditer éléments de pièce**.

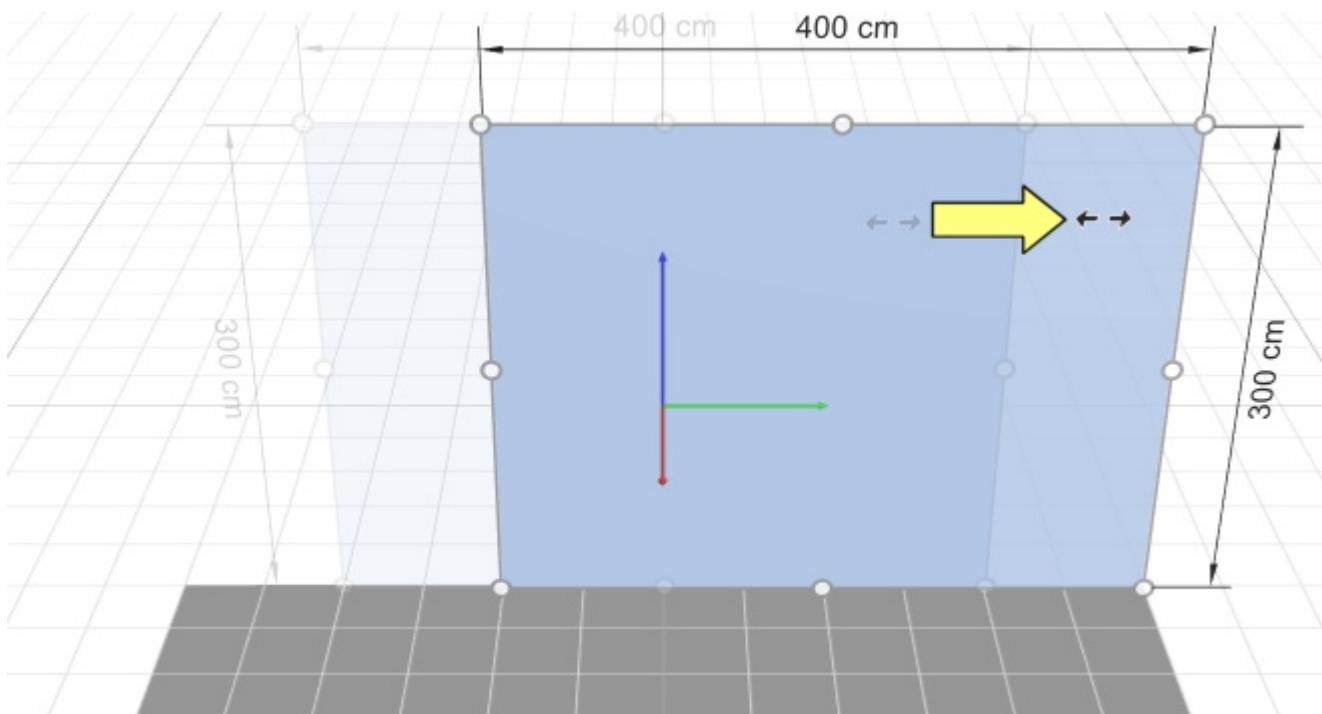
**2. Sélectionnez** les éléments de pièce souhaités :

- a. Pour sélectionner un élément, **cliquez** sur l'élément souhaité dans la zone de visualisation.
  - b. Pour sélectionner plusieurs éléments : Maintenez la **touche Ctrl** enfoncée tout en **cliquant** sur les éléments souhaités. Ou **dessinez un rectangle** avec le pointeur de votre souris sur les éléments souhaités.
3. Les éléments sélectionnés sont mis en surbrillance en bleu afin que vous puissiez effectuer plusieurs tâches avec eux.

Pour désélectionner un ou plusieurs éléments, cliquez dans une zone vide de la zone de visualisation, ou *Ctrl + clic* sur les éléments sélectionnés.

## Déplacer (Éditer éléments de pièce)

1. **Sélectionnez** les éléments à déplacer.
2. Utilisation **Pivot** pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.
3. **Faites glisser** les éléments sélectionnés avec le bouton gauche de la souris enfoncé. Pour limiter le mouvement à un seul axe, maintenez la **touche Alt** enfoncée et faites glisser les éléments le long de l'axe souhaité (le curseur indique l'axe).
4. **Relâchez** le bouton de la souris.



### Notes :

- Avec **Voir grille**, les éléments sont déplacés à des valeurs de position arrondies de 1 cm (ou 0,5").
- Sans **Voir grille**, les éléments sont alignés sur les lignes de la grille.
- Pour déplacer les éléments complètement librement, vous pouvez maintenir la barre d'espace tout en vous déplaçant, ce qui produit un mouvement plus lent et empêche l'arrondi de la position.
  - *Pourboire* : La position peut également être définie avec précision. Consulter **Sol, Plafond : Taille**

- Mur : Profondeur
- Position Y (Éléments de pièce sélectionnés), Position Z (Éléments de pièce sélectionnés), Position X (Éléments de pièce sélectionnés).

## Copier en déplaçant (Éditer éléments de pièce)

1. **Sélectionnez les** éléments à copier.
2. Utilisation **Pivot** pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.
3. Maintenez la **touche Ctrl** enfoncée et **faites glisser** les éléments sélectionnés. Pour limiter le mouvement à un seul axe, maintenez également la **touche Alt** enfoncée et faites glisser les éléments le long de l'axe souhaité (le curseur indique l'axe).

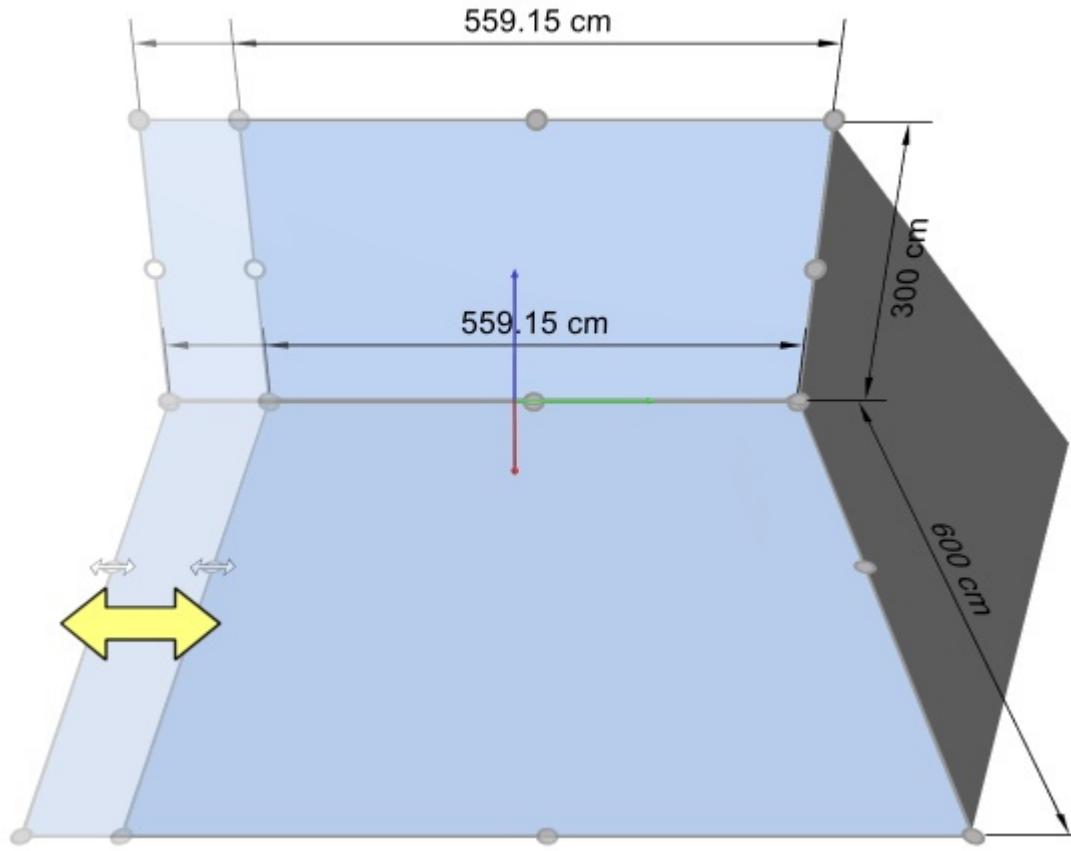
Notes :

- Avec **Voir grille**, les éléments sont copiés à des valeurs de position arrondies de 1 cm (ou 0,5").
- Sans **Voir grille**, les éléments sont alignés sur les lignes de la grille.
- Pour copier des éléments complètement librement, vous pouvez maintenir la barre d'espace pendant la copie, ce qui produit un mouvement plus lent et empêche l'arrondi de la position.

## Redimensionner (Éditer éléments de pièce)

Les éléments peuvent être redimensionnés en faisant glisser les poignées sur le ou les objets avec votre souris :

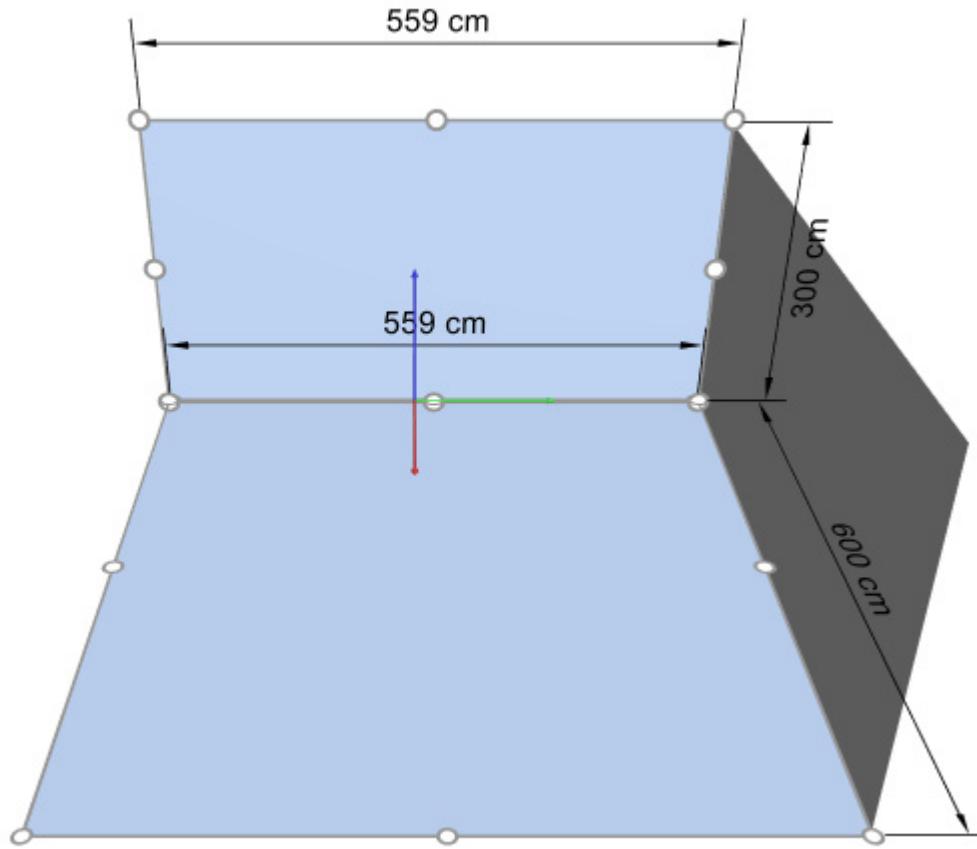
1. **Sélectionnez** les éléments de pièce souhaités. Ils sont mis en valeur par des poignées rondes autour des surfaces les plus proches de l'écran.
2. Si les poignées rondes n'apparaissent pas sur les éléments sélectionnés, utilisez **Zoom** pour les agrandir à l'écran.
3. Si les poignées rondes n'apparaissent pas sur les surfaces souhaitées, utilisez **Pivot** pour les faire face à l'écran.
4. **Saisissez une poignée** avec la souris et **faites-la glisser** jusqu'à ce que vos éléments atteignent la ou les tailles souhaitées. Les poignées d'angle vous permettent de redimensionner dans deux directions, tandis que les poignées le long des bords vous permettent de limiter le redimensionnement dans une direction.
5. **Relâchez le bouton de la souris** lorsque vous êtes satisfait des dimensions de l'élément.



*Remarque :* les éléments de la pièce sont normalement redimensionnés à 1 cm ou 0,5" valeurs de position arrondie. Pour redimensionner les éléments de manière totalement libre, vous pouvez maintenir la barre d'espace enfoncée pendant le redimensionnement, ce qui produit un mouvement plus lent et empêche l'arrondi des cotés.

*Pourboire :* Les dimensions du rectangle de redimensionnement sont affichées lors du redimensionnement si [Voir dimensions](#) est activé, comme le montre l'image ci-dessus. Ceci est utile si vous connaissez à l'avance l'espace à allouer aux éléments de la pièce.

*Pourboire :* Les dimensions réelles des éléments de la pièce sélectionnés sont affichées si [Voir dimensions](#) est activé, et lorsque vous ne faites pas glisser une poignée :



**Pourboire :** Les poignées sont pratiques pour une modification rapide à la souris, mais vous pouvez également spécifier des valeurs précises. Consulter [Largeur \(Éléments de pièce sélectionnés\)](#), [Hauteur \(Éléments de pièce sélectionnés\)](#), [Profondeur \(Éléments de pièce sélectionnés\)](#).

# Créer gondoles

Tutoriel vidéo sur ce thème : [10 : Création et gestion des gondoles](#)

Dans PlanogramBuilder, vous pouvez créer différents types de meubles tels que des « gondoles », des congélateurs, des étagères, des panneaux perforés, des tables, etc.

La tâche actuelle est bien adaptée à la construction du type d'étagères suivant :

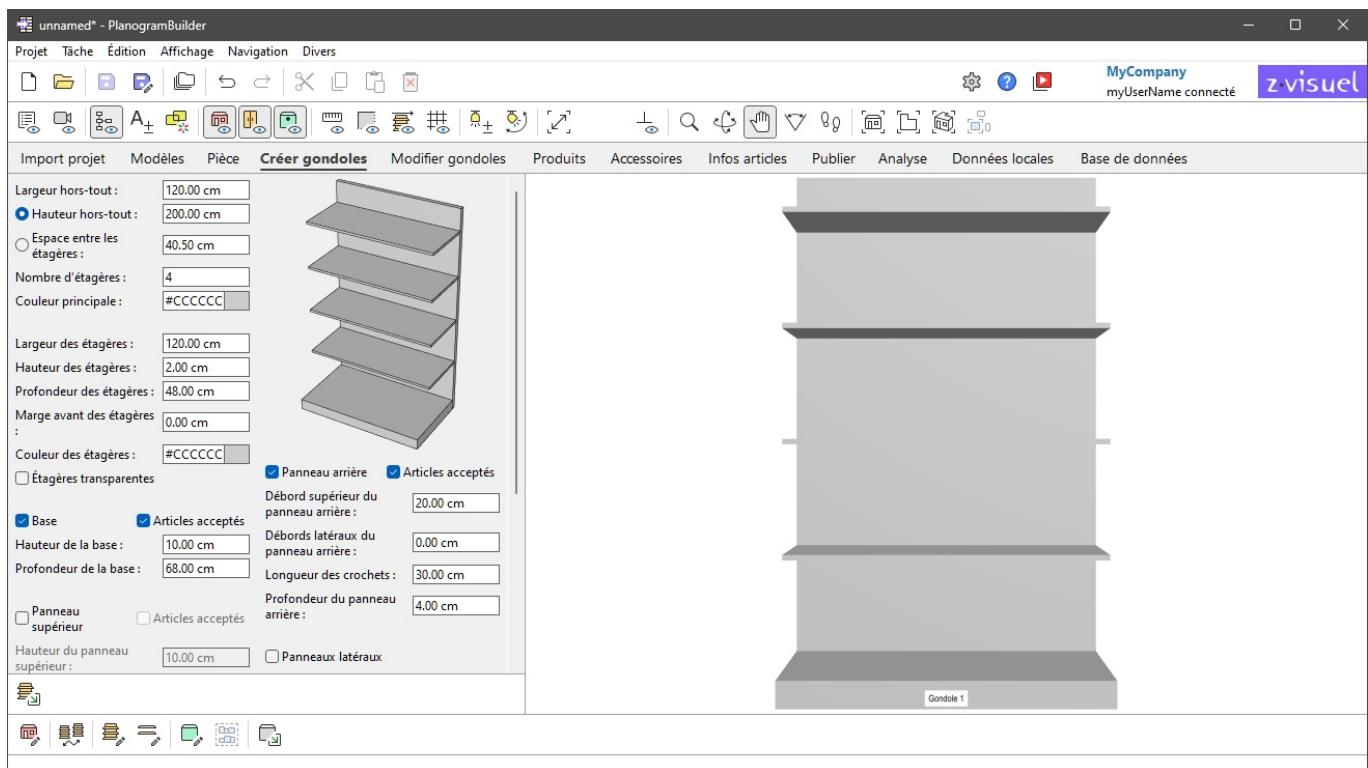
- Stocker les gondoles
- Étagères
- Unités de panneaux perforés
- Présentoirs muraux à lattes
- Rayonnage à casier

Pour créer d'autres types de meubles tels que des tables, des comptoirs ou des congélateurs coffres, nous vous conseillons plutôt d'utiliser nos étagères d'échantillons prédéfinies comme point de départ. Ils sont disponibles en [Exemples prédéfinis \(Catalogue de modèles\)](#).

Dans l'interface utilisateur de PlanogramBuilder, chaque meuble pour placer des produits est appelé **Gondole**.

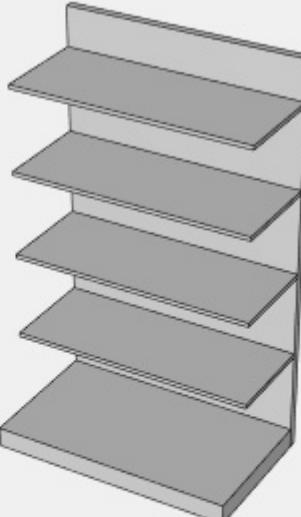
Les étagères sont créées avec des objets 3D paramétriques que vous pouvez construire selon les spécifications des étagères réelles que l'on trouve dans vos magasins.

Les caractéristiques de base des nouveaux meubles sont spécifiées ici et s'appliqueront à tous les nouveaux meubles jusqu'à ce que vous modifiez à nouveau les paramètres. Après la création, vous pouvez modifier étagères avec [Modifier gondoles](#).



# Paramètres (Créer gondoles)

Avant d'ajouter un nouveau meuble à votre planogramme, vous devez spécifier ses paramètres dans ce panneau. Un aperçu du meuble à créer s'affiche dans la zone supérieure droite.

Largeur hors-tout :	120.00 cm	
<input checked="" type="radio"/> Hauteur hors-tout :	200.00 cm	
<input type="radio"/> Espace entre les étagères :	40.50 cm	
Nombre d'étagères :	4	
Couleur principale :	#CCCCCC	
Largeur des étagères :	120.00 cm	
Hauteur des étagères :	2.00 cm	
Profondeur des étagères :	48.00 cm	
Marge avant des étagères :	0.00 cm	
Couleur des étagères :	#CCCCCC	
<input type="checkbox"/> Étagères transparentes		
<input checked="" type="checkbox"/> Base	<input checked="" type="checkbox"/> Articles acceptés	
Hauteur de la base :	10.00 cm	
Profondeur de la base :	68.00 cm	
<input type="checkbox"/> Panneau supérieur	<input type="checkbox"/> Articles acceptés	
Hauteur du panneau supérieur :	10.00 cm	
Profondeur du panneau supérieur :	40.00 cm	
Nombre de panneaux séparateurs :	0	
Largeur des panneaux séparateur :	2.00 cm	
Profondeur des panneaux séparateur :	48.00 cm	
Intersections des étagères / panneaux de séparation :	<input type="checkbox"/> Diviser étagères	

Note : L'aperçu est affiché avec des lignes de bord visibles pour que chaque composant soit clairement distinguable. Vous pouvez également activer ce mode dans la zone de visualisation du planogramme si vous le souhaitez ([Voir arrêtes](#)).

Note : les attributs du meuble seront conservés pour la prochaine fois que vous lancerez l'application.

# Paramètres de l'ensemble du meuble (Créer gondoles)

Ce sont des paramètres pour l'ensemble du meuble à créer.

## Largeur hors-tout (Créer gondoles)

La largeur physique du meuble dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *120 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *240*

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## Hauteur hors-tout (Créer gondoles)

### Bouton radio

Lors de la saisie d'une valeur pour ce paramètre ou de la vérification manuelle de la case d'option correspondante, Hauteur hors-tout sera limité à la valeur définie. De cette façon, l'édition d'autres valeurs telles que [Nombre d'étagères](#) ne changera pas Hauteur hors-tout, mais s'ajustera automatiquement [Espace entre les étagères](#) au lieu de.

*Pourboire* : Choisissez Hauteur hors-tout et [Nombre d'étagères](#) si vous connaissez la hauteur du meuble.

### Valeur

La hauteur physique du meuble dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *200 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *180*

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## Espace entre les étagères

### Bouton radio

Lors de la saisie d'une valeur pour ce paramètre ou de la vérification manuelle de la case d'option correspondante, Espace entre les étagères est limité à la valeur définie. De cette façon, l'édition d'autres valeurs telles que [Nombre d'étagères](#) ne changera pas Espace entre les étagères, mais s'ajuste automatiquement [Hauteur hors-tout](#) au lieu de.

*Pourboire* : Choisissez Espace entre les étagères et [Nombre d'étagères](#) si l'espace entre chaque étagère est plus important que la hauteur totale du meuble.

### Valeur

L'espace vide vertical entre les étagères dans l'unité de mesure actuelle. Toutes les étagères sont régulièrement espacées.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *40 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *37.5*

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## Nombre d'étagères

Le nombre d'étagères sur le meuble.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9]
- Valeur par défaut : 4
- Exemple : 0

Note : Si vous avez coché la case d'option à côté de **Espace entre les étagères**, la modification du nombre d'étagères influence **Hauteur hors-tout**. Inversement, si vous cochez la case d'option à côté de **Hauteur hors-tout**, changer le nombre d'étagères modifie **Espace entre les étagères**.

Note : Nombre d'étagères compte uniquement les étagères standard, sans compter **Base** et **Panneau supérieur**.

## Couleur principale

La couleur de la structure (**Base**, **Panneau arrière**, **Panneaux latéraux**, **Panneau supérieur**).

La couleur peut être spécifiée comme suit :

### Champ de texte de couleur :

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valeur par défaut : #CCCCCC (gris clair)
- Exemple : FF8000 (orange)

### Échantillon de couleur de couleur :

1. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** pour afficher la palette de couleurs.
2. Sélectionnez la couleur souhaitée.
3. Cliquez sur **OK**.

Note : Les étagères ont un paramètre de couleur distinct, ce qui vous permet de donner aux étagères une couleur distincte du reste du meuble (**Couleur des étagères**).

## Paramètres de l'étagère (Créer gondoles)

Les paramètres ci-dessous s'appliquent aux étagères du meuble.

### Largeur des étagères

La largeur physique des étagères dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : 200 cm (ou équivalent selon **Unité de mesure**)
- Exemple : 180

**Pourboire** : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## **Hauteur des étagères**

La hauteur physique (épaisseur) des étagères dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : 2 cm (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 2.54

*Pourboire :* Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## **Profondeur des étagères**

La profondeur physique des étagères dans l'unité de mesure actuelle.

Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]

Valeur par défaut : 48 cm (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))

Exemple : 30

*Pourboire :* Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## **Marge avant des étagères**

La distance à laquelle les produits seront placés par rapport au bord avant des étagères.

C'est utile si vous voulez laisser de l'espace pour d'autres articles ([tester](#), [Accessoire](#)) à l'avant des étagères.

Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))

Valeur par défaut : 0

Exemple : 8

*Remarque :* les valeurs négatives permettent aux produits de dépasser sur le bord avant des étagères.

## **Couleur des étagères**

La couleur des étagères.

La couleur peut être spécifiée comme suit :

### **Champ de texte de couleur :**

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valeur par défaut : #CCCCCC (gris clair)
- Exemple : FF8000 (orange)

### **Échantillon de couleur de couleur :**

1. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** pour afficher la palette de couleurs.
2. Sélectionnez la couleur souhaitée.

3. Cliquez sur **OK**.

## Étagères transparentes

Spécifie si les étagères sont translucides ou opaques.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les étagères sont translucides.
  - *Non coché* : les étagères sont opaques.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Pourboire* : Pour simuler des étagères en verre, cochez cette case et définissez Couleur des étagères au blanc.

## Paramètres de la base

Les attributs ci-dessous définissent la base du meuble.

### Base (Créer gondoles)

Spécifie la présence d'un socle sur le meuble.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le meuble aura un socle.
  - *Non coché* : le meuble n'aura pas de socle.
- Valeur par défaut : *Coche*

### Articles acceptés (Base (Créer gondoles))

Définit si vous pouvez faire glisser des éléments sur la base du meuble. Parfois, les produits sont placés directement sur la base, tandis que dans d'autres cas, la base ne doit accepter aucun produit.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les articles peuvent être placés sur le socle.
  - *Non coché* : les articles ne peuvent pas être placés sur le socle.
- Valeur par défaut : *Coche*

## Hauteur de la base

La hauteur physique (épaisseur) de la base dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *12 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *18.2*

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## Profondeur de la base

La profondeur physique de la base dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *68 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))

- Exemple : 50

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

## Paramètres du panneau supérieur

Les attributs ci-dessous définissent un panneau fermant le meuble à son sommet.

### Panneau supérieur

Spécifie la présence d'un panneau supérieur sur le meuble. Cochez cette case si votre étagère doit avoir un dessus fermé.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le meuble aura un panneau supérieur.
  - *Non coché* : le meuble n'aura pas de panneau supérieur.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Note* : Ce composant est créé en tant que Étagère. Voir description dans [Étagère \(Nouveaux composants de gondole\)](#).

### Articles acceptés (Panneau supérieur)

Définit si vous pouvez faire glisser des éléments sur le dessus du meuble.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les éléments peuvent être placés sur le panneau supérieur.
  - *Non coché* : les éléments ne peuvent pas être placés sur le panneau supérieur.
- Valeur par défaut : *non cochée*

### Hauteur du panneau supérieur

Hauteur physique (épaisseur) du panneau supérieur dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *10 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 4

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

### Profondeur du panneau supérieur

Profondeur physique du panneau supérieur dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *40 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 50

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

## Paramètres de Panneau séparateur (Créer gondoles)

Les paramètres ci-dessous s'appliquent aux panneaux de séparation verticaux du meuble.

Les panneaux de séparation vous permettent de créer des trous de compartimentage de meubles.

### Nombre de panneaux séparateurs

Le nombre de panneaux de séparation verticaux dans le meuble.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9]
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 12

### Largeur des panneaux séparateur

Largeur physique des panneaux de séparation dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : 2 cm (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 3.5

*Pourboire :* Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

### Intersections des étagères / panneaux de séparation

Méthode de traitement des intersections entre les étagères et les panneaux de séparation.

- Valeurs prises en charge :
  - Diviser étagères : à chaque intersection, l'étagère est fendue tandis que le panneau de séparation reste en 1 pièce.
  - Diviser panneaux séparateurs : à chaque intersection, le panneau de séparation est fendu tandis que l'étagère reste en 1 pièce.
  - Pas de division : à chaque intersection, le panneau de séparation et l'étagère restent en 1 pièce.
- Valeur par défaut : Diviser étagères

*Remarque :* Vous devez spécifier au moins 1 étagère et 1 panneau de séparation pour définir ce paramètre.

## Paramètres du panneau arrière (Créer gondoles)

Les attributs ci-dessous définissent le panneau arrière du meuble.

### Panneau arrière (Créer gondoles)

Spécifie la présence d'un panneau arrière sur le meuble.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le meuble aura un panneau arrière.
  - *Non coché* : le meuble n'aura pas de panneau arrière.
- Valeur par défaut : *Coché*

## Articles acceptés (Panneau arrière (Créer gondoles))

- Définit si vous pouvez faire glisser des éléments sur le panneau arrière du meuble, généralement des produits qui sont [pegged](#).

Valeurs prises en charge :

- *Coché* : les éléments peuvent être placés sur le panneau arrière.
- *Non coché* : les éléments ne peuvent pas être placés sur le panneau arrière.
- Valeur par défaut : *non cochée*

## Débord supérieur du panneau arrière

Le porte-à-faux vertical du panneau arrière par rapport à l'étagère la plus haute. Ce paramètre influence également [Valeur](#).

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *20 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *45*

## Débords latéraux du panneau arrière

Le débord latéral du panneau arrière de chaque côté des étagères. Si vous définissez une valeur positive, ce paramètre influence également [Largeur hors-tout](#), ce qui rend le meuble plus large que les étagères.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : *30 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *15*

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

## Longueur des crochets (Panneau arrière (Créer gondoles))

La distance entre le panneau arrière et l'extrémité des chevilles. La longueur spécifiée est ensuite utilisée pour déterminer combien de fois chaque [pegged](#) Le produit est répété en profondeur sur les crochets.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *4 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *2.5*

Notes :

Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

Chaque crochet réel est créé et affiché automatiquement lorsque vous placez un produit sur le panneau arrière.

Les crochets peuvent également être cachés si vous préférez ([Voir crochets](#)).

## Profondeur du panneau arrière

Profondeur physique (épaisseur) du panneau arrière dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *4 cm* (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))

- Exemple : 2.5

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

## Paramètres des panneaux latéraux

Les attributs ci-dessous définissent les panneaux latéraux du meuble.

### Panneaux latéraux

Spécifie la présence de panneaux latéraux sur le meuble.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le meuble aura un panneau arrière.
  - *Non coché* : le meuble n'aura pas de panneau arrière.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Note* : Chacun de ces composants est créé en tant que Panneau séparateur. Voir description dans [Panneau séparateur \(Nouveaux composants de gondole\)](#)

### Largeur des panneaux latéraux

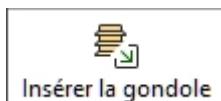
La largeur physique (épaisseur) de chaque panneau latéral dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : 2 cm (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 3.6

*Pourboire* : Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

## Outils et commandes (Créer gondoles)

La barre d'outils spécifique à la tâche comprend un outil permettant de créer des meubles. Il est décrit ci-dessous.



La barre d'outils d'édition d'objets et les commandes d'édition générales sont également disponibles pour modifier des objets dans votre planogramme pendant cette tâche.

### Insérer la gondole

Cette commande place le nouveau meuble dans le projet en cours avec les propriétés définies dans [Paramètres \(Créer gondoles\)](#).

*Instructions* :

1. Cliquez sur **Insérer la gondole** La barre d'outils ou en principal **menu** > **Édition**.
2. Placez le curseur de votre souris (représenté par un curseur spécifique) dans la zone de visualisation où vous souhaitez ajouter le meuble.
3. Cliquez sur le bouton gauche de la souris pour confirmer et créer le meuble.

La façon dont les meubles sont placés dépend de l'état du bouton suivant : [Placement libre des gondoles](#) :

- Avec **Placement libre des gondoles** non coché :
  - S'il n'y a pas de meuble existant : le nouveau meuble est centré sur le sol.
  - S'il y a un meuble existant : le nouveau meuble est placé à côté du meuble existant, à gauche ou à droite, en fonction de la position du curseur.
  - S'il y a plusieurs meubles existants : le nouveau meuble est placé à côté des meubles existants, en fonction de la position du curseur : gauche, droite ou entre les deux, en les poussant pour faire de la place dans ce dernier cas.
- Avec **Placement libre des gondoles** coché : les meubles sont placés à la position du curseur sur le sol. S'il y a d'autres meubles à cette position, ils peuvent se chevaucher.

*Conseils :*

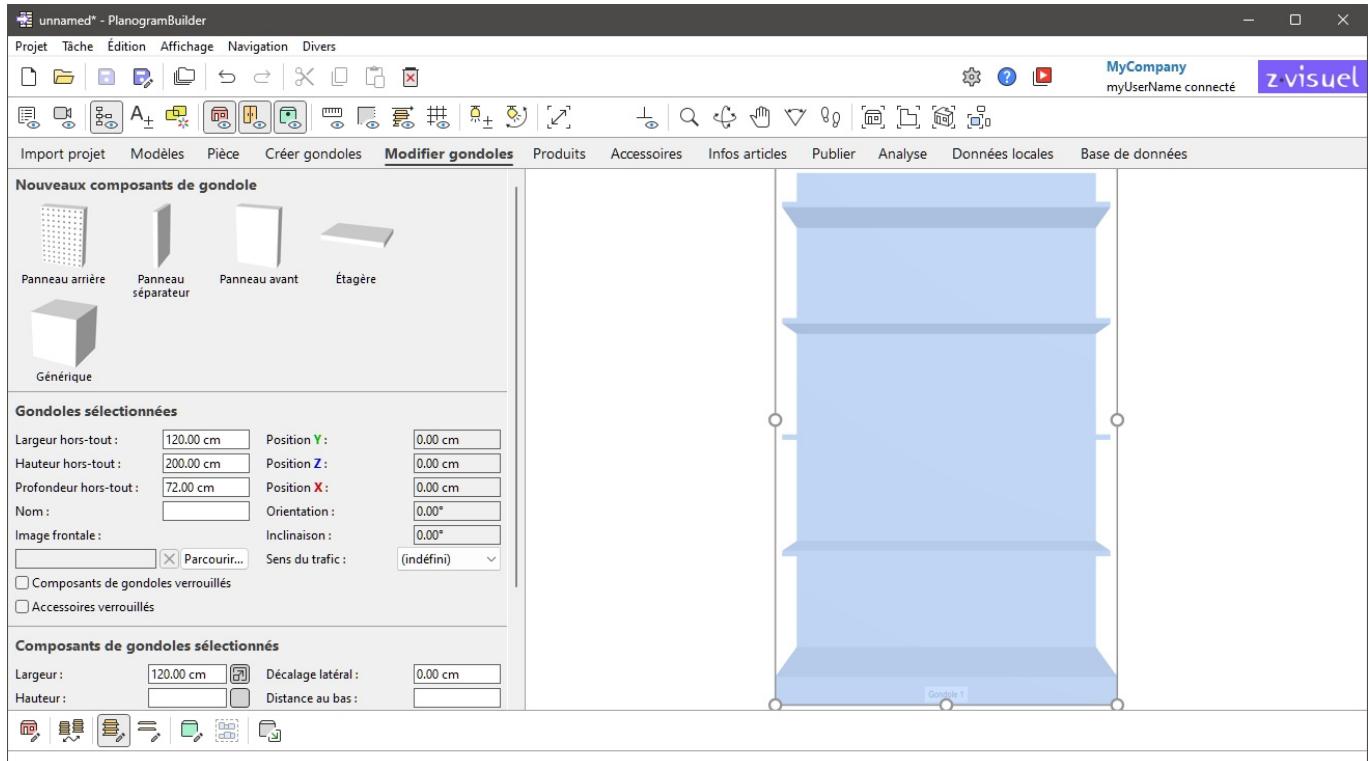
- Utilisez cette commande plusieurs fois pour créer plusieurs meubles identiques.
- Juste après avoir défini et placé le meuble souhaité dans le planogramme, il peut être utile d'enregistrer le projet avec le meuble vide à réutiliser comme modèle. Vous pouvez le nommer, par exemple, « Modèle de meuble pour le magasin X » ; Ensuite, il vous suffit de faire glisser ce modèle depuis le catalogue de modèles pour commencer un nouveau projet avec le même meuble ([Catalogue de modèles](#)).
- Pour créer de nouveaux meubles, vous pouvez également [Copier en déplaçant \(Éditer gondoles\)](#) depuis votre planogramme puis [Modifier gondoles](#) pour effectuer les ajustements souhaités.
- Si toutes les pièces de votre meuble ont la même couleur, il peut être difficile de distinguer chaque composant. Ce problème peut être résolu avec [Voir arrêtes](#).

# Modifier gondoles

Tutoriel vidéo sur ce sujet : [11 : Édition des gondoles](#)

Cette tâche vous permet de modifier les étagères existantes dans vos planogrammes. Cette étape est souvent nécessaire pour obtenir les dimensions et les propriétés exactes du meuble après [Créer gondoles](#).

Dans cette tâche, vous pouvez également créer de nouveaux meubles à partir de composants individuels.



Note : Vous pouvez désactiver l'édition de meubles pour les utilisateurs standard ([Les utilisateurs standards peuvent modifier les gondoles](#)).

Pourboire : Si toutes les pièces de votre meuble ont la même couleur, il peut être difficile de distinguer chaque composant. Ce problème peut être résolu avec [Voir arrêtes](#).

## Nouveaux composants de gondole

Des composants structurels paramétriques sont disponibles pour créer ou modifier des étagères dans votre planogramme.

En règle générale, vous ajouterez de nouveaux composants pour simuler des étagères qui ne peuvent pas être construites directement avec [Créer gondoles](#) ou avec [Exemples prédéfinis \(Catalogue de modèles\)](#).

## Nouveaux composants de gondole



## Types de Nouveaux composants de gondole

Les nouveaux composants de mobilier suivants sont disponibles.

*Remarque :* Vous pouvez avoir plusieurs composants de tous types sur un même meuble.

### Panneau arrière (**Nouveaux composants de gondole**)

Un composant sur lequel vous pouvez placer des types spécifiques de produits ([pegged](#)) et accessoires ([panel](#), [bay header](#)). Utilisez-le pour les panneaux perforés et les murs à lattes.

### Panneau séparateur (**Nouveaux composants de gondole**)

Un composant qui peut être utilisé comme séparation verticale pour créer des casiers ou des panneaux latéraux.

*Note :* Les produits ne sont pas autorisés à franchir ce composant si Collisions (Composants de gondoles sélectionnés est coché pour ce composant.

### Panneau avant (**Nouveaux composants de gondole**)

Un composant mieux utilisé pour représenter les portes d'entrée ou d'autres panneaux avant de vos étagères.

Vous ne pouvez pas mettre de produits ou d'accessoires sur ce type de composant, mais il peut être caché au cas où vous auriez des produits derrière lui (consultez [Voir panneaux avant](#)).

Par défaut, les panneaux avant s'étendent sur la hauteur et la largeur du meuble et sont positionnés à l'avant.

### Étagère (**Nouveaux composants de gondole**)

Un composant sur lequel vous pouvez placer des produits spécifiques ([standard](#), [stackable](#), [tester](#)) et accessoires ([divider](#), [ondisplay](#), [presenter](#), [Shelf badge](#), [Shelf strip](#), [sticker](#), [tag](#)).

### Générique (**Nouveaux composants de gondole**)

Ce type de composant convient à toute autre partie structurelle d'un meuble qui ne sont ni des étagères, ni des panneaux arrière, ni des panneaux avant, par exemple des pieds et des poteaux.

## Créez un nouveau meuble avec Nouveaux composants de gondole

*Instructions :*

1. Faites glisser le nouveau composant souhaité de la palette vers un espace vide dans la zone de visualisation. Cela fonctionne également si votre projet est actuellement vide.

2. Modifiez les propriétés du nouveau composant si nécessaire ([Éditer composants de gondoles](#)).
3. Suivez les instructions ci-dessous pour ajouter d'autres composants à ce meuble.

## Ajouter Nouveaux composants de gondole à un meuble existant

*Instructions :*

1. Assurez-vous d'avoir au moins un meuble dans votre planogramme. Sinon consulter [Créer gondoles](#).
2. Faites glisser chaque nouveau composant souhaité de la palette sur le meuble souhaité.
3. Modifiez les propriétés des nouveaux composants si nécessaire ([Éditer composants de gondoles](#)).
4. Enregistrez votre meuble vide en tant que projet si vous souhaitez le réutiliser plus tard.

## Gondoles sélectionnées

Cette section vous permet d'afficher et de modifier les propriétés des meubles sélectionnés.

Gondoles sélectionnées			
Largeur hors-tout :	80.00 cm	Position Y :	0.00 cm
Hauteur hors-tout :	140.00 cm	Position Z :	0.00 cm
Profondeur hors-tout :	46.00 cm	Position X :	0.00 cm
Nom :		Orientation :	0.00°
Image frontale :	<input type="text"/> <input type="button" value="Parcourir..."/>	Inclinaison :	0.00°
		Sens du trafic :	(indéfini) <input type="button" value="▼"/>
<input type="checkbox"/> Composants de gondoles verrouillés <input type="checkbox"/> Accessoires verrouillés			

## Paramètres de l'ensemble du meuble (Gondoles sélectionnées)

Il s'agit de paramètres pour l'ensemble du meuble sélectionné.

### Largeur hors-tout (Gondoles sélectionnées)

La largeur physique des meubles sélectionnés dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : largeur du meuble sélectionné
- Exemple : 240

La modification de cette valeur redimensionne l'ensemble des meubles en largeur. Notez que l'épaisseur des composants est maintenue, ce qui vous permet de créer efficacement des variations de largeur d'un même meuble.

*Remarque :* Si plusieurs meubles sélectionnés ont des largeurs différentes, aucune valeur n'est affichée, mais vous pouvez toujours attribuer une valeur commune en la saisissant dans la zone de texte.

#### *Conseils :*

- Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.
- La largeur totale peut également être définie avec la souris. Consulter [Redimensionner \(Éditer gondoles\)](#).
- Modifiez la façon dont les composants sont redimensionnés avec [Redimensionnable avec la gondole \(Composants de gondoles sélectionnés\)](#).
- [Voir dimensions](#) à l'écran est utile lors du redimensionnement des étagères et des composants.

## **Hauteur hors-tout (Gondoles sélectionnées)**

La hauteur physique des meubles sélectionnés dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : hauteur du meuble sélectionné
- Exemple : 185

La modification de cette valeur redimensionne l'ensemble des meubles en hauteur. Notez que l'épaisseur des composants est maintenue, ce qui vous permet de créer efficacement des variations de hauteur des mêmes meubles.

*Remarque :* Si plusieurs meubles sélectionnés ont des hauteurs différentes, aucune valeur n'est affichée, mais vous pouvez toujours attribuer une valeur commune en la saisissant dans la zone de texte.

#### *Conseils :*

- Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.
- La hauteur totale peut également être définie à l'aide de la souris. Consulter [Redimensionner \(Éditer gondoles\)](#).
- Modifiez la façon dont les composants sont redimensionnés avec [Redimensionnable avec la gondole \(Composants de gondoles sélectionnés\)](#).
- [Voir dimensions](#) à l'écran est utile lors du redimensionnement des étagères et des composants.

## **Profondeur hors-tout (Gondoles sélectionnées)**

La profondeur physique des meubles sélectionnés dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : profondeur du meuble sélectionné
- Exemple : 62

La modification de cette valeur permet de redimensionner l'ensemble des meubles en profondeur. Notez que l'épaisseur des composants est maintenue, ce qui vous permet de créer efficacement des variations de profondeur d'un même meuble.

*Remarque :* Si plusieurs meubles sélectionnés ont des profondeurs différentes, aucune valeur n'est affichée, mais vous pouvez toujours attribuer une valeur commune en la saisissant dans la zone de texte.

#### *Conseils :*

- Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

- La profondeur globale peut également être définie avec la souris. Consulter [Redimensionner \(Éditer gondoles\)](#).
- Modifiez la façon dont les composants sont redimensionnés avec [Redimensionnable avec la gondole \(Composants de gondoles sélectionnés\)](#).
- [Voir dimensions](#) à l'écran est utile lors du redimensionnement des étagères et des composants.

## Position Y (Gondoles sélectionnées)

Position des meubles sélectionnés sur l'axe Y dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeurs par défaut : pas de valeur par défaut (la position initiale dépend de l'endroit où le composant a été déplacé)
- Exemple : 0



*Exemple de position d'un meuble (placé à 0, 0, -100)*

*Remarque :* Le trépied avec des axes colorés est également affiché dans la zone de visualisation, indiquant le point d'origine de l'espace (0, 0, 0) et la direction de chaque axe.

*Remarque :* La position est calculée à partir du bord arrière inférieur du meuble au milieu de sa largeur.

*Pourboire :* La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Déplacer \(Éditer gondoles\)](#).

## Position Z (Gondoles sélectionnées)

Position des meubles sélectionnés sur l'axe Y dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]

- Valeurs par défaut : pas de valeur par défaut (la position initiale dépend de l'endroit où le composant a été déplacé)
- Exemple : 420



*Exemple de position d'un meuble (placé à 0, 0, -100)*

*Remarque :* Le trépied avec des axes colorés est également affiché dans la zone de visualisation, indiquant le point d'origine de l'espace (0, 0, 0) et la direction de chaque axe.

*Remarque :* La position est calculée à partir du bord arrière inférieur du meuble au milieu de sa largeur.

*Pourboire :* La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Déplacer \(Éditer gondoles\)](#).

## Position X (Gondoles sélectionnées)

Position des meubles sélectionnés sur l'axe Y dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeurs par défaut : pas de valeur par défaut (la position initiale dépend de l'endroit où le composant a été déplacé)
- Exemple : -200



*Exemple de position d'un meuble (placé à 0, 0, -100)*

*Remarque :* Le trépied avec des axes colorés est également affiché dans la zone de visualisation, indiquant le point d'origine de l'espace (0, 0, 0) et la direction de chaque axe.

*Remarque :* La position est calculée à partir du bord arrière inférieur du meuble au milieu de sa largeur.

*Pourboire :* La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Déplacer \(Éditer gondoles\)](#).

## Orientation (Gondoles sélectionnées)

L'angle des meubles en degrés autour de l'axe vertical (**Z**). La valeur 0 est la valeur par défaut.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeur par défaut : *0* (le meuble fait face à l'écran en [Vue par défaut](#))
- Exemple : *90*

*Remarque :* lorsque vous modifiez la valeur d'orientation de plusieurs meubles, ils sont pivotés autour de leur axe respectif et conservent leur position d'origine.

*Pourboire :* Si vous souhaitez plutôt réorienter plusieurs meubles en un bloc entier avec un axe de rotation commun, utilisez [Rotation de gondoles](#) au lieu de.

## Inclinaison (Gondoles sélectionnées)

L'angle des meubles en degrés autour de l'axe horizontal (**Y**).

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeur par défaut : *0* (le meuble est vertical)
- Exemple : *20*

## Sens du trafic

Indique le chemin dans lequel les personnes sont le plus susceptibles de se déplacer dans l'allée où se trouvent les meubles sélectionnés.

- Valeurs prises en charge :
  - (**indéfini**) : pas de direction précise.
  - **vers la droite** : les gens marchent de gauche à droite du meuble vu de face.
  - **vers la gauche** : les gens marchent de droite à gauche du meuble vu de face.
- Valeur par défaut : (**indéfini**)
- Exemple : **vers la droite**

Note : Consulter [Voir sens du flux](#) Pour savoir comment indiquer la direction, suivez avec des flèches à l'écran.

## Nom de gondole

Nom descriptif du meuble sélectionné.

Le nom peut alors être affiché [Avec étiquette](#) sur le meuble en [Vue schématique](#), ainsi qu'en [Liste d'articles du projet](#) et dans [Rapports](#). Ceci est utile pour identifier chaque étagère dans vos planogrammes.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : vide (= pas de nom)
- Exemple : *mon refroidisseur de boisson*

## Image frontale

Une image affichée sur la face avant du meuble pour un rendu plus réaliste.

- Valeur prise en charge : fichier image au format pris en charge (*jpg, png, bmp, gif, tif*)
- Valeur par défaut : vide (= pas d'image)
- Exemple : *my\_brand\_gondola.jpg*



*Exemple avec une image appliquée sur la base et le panneau supérieur d'un meuble*

*Instructions :*

1. Cliquez sur **Parcourir**.
2. Sélectionnez le fichier image souhaité sur votre PC.
3. Cliquez sur **Ouvrir**.
4. Attendez que l'image soit téléchargée.

Pour supprimer l'image d'arrière-plan, cliquez sur le petit **bouton** croix rouge.

*Notes :*

- L'image n'est affichée que sur les composants d'un meuble qui ont [Afficher image frontale de gondole](#) coché.
- L'image est automatiquement étirée pour s'adapter aux dimensions globales des composants qui ont [Afficher image frontale de gondole](#) coché.

## **Composants de gondoles verrouillés**

Bascule la possibilité de modifier les meubles sélectionnés.

Ceci est utile pour éviter toute modification accidentelle des rayonnages.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché :*
    - Le meuble et ses composants peuvent toujours être sélectionnés, mais leurs propriétés ne peuvent plus être modifiées, à l'exception des paramètres Composants de gondoles verrouillés et [Accessoires verrouillés](#).
    - Les composants existants ne peuvent pas être déplacés à l'aide de la souris.

- Les composants existants ne peuvent pas être supprimés du meuble.
- Il n'est pas possible d'ajouter de nouveaux composants au meuble.
- *Non coché* : Le meuble et ses composants peuvent être modifiés.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Remarque* : La valeur choisie est enregistrée avec le projet pour chaque meuble.

## Accessoires verrouillés

Bascules verrouillant les accessoires sur les meubles sélectionnés.

Ceci est utile pour éviter les changements accidentels des accessoires placés sur le meuble. Supposons que vous ayez créé un meuble avec plusieurs accessoires tels que : [bay header](#), [panel](#) et [Shelf strip](#). Le verrouillage des accessoires vous permettra d'ajouter et de déplacer des produits sur les étagères sans risquer de déplacer les accessoires en même temps.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coche* : Les accessoires ne peuvent pas être déplacés, supprimés ou ajoutés sur le meuble.
  - *Non coché* : Les accessoires peuvent être déplacés, supprimés et ajoutés sur le meuble.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Remarque* : La valeur choisie est enregistrée avec le projet pour chaque meuble.

## Composants de gondoles sélectionnés

Cette section vous permet d'afficher et de modifier les propriétés des composants du meuble sélectionnés.

Certains paramètres sont communs à tous les types de composants, tandis que d'autres sont spécifiques à leur type, comme indiqué ci-dessous.

*Pourboire* : Si toutes les pièces de votre meuble ont la même couleur, il peut être difficile de distinguer chaque composant. Ce problème peut être résolu avec [Voir arrêtes](#).

## Paramètres communs (Composants de gondoles sélectionnés)

Tous les types de composants de meubles partagent les propriétés communes suivantes.

Composants de gondoles sélectionnés				
Largeur :	20.00 cm	<input checked="" type="checkbox"/>	Décalage latéral :	0.00 cm
Hauteur :	80.00 cm	<input checked="" type="checkbox"/>	Distance au bas :	30.00 cm
Profondeur :	30.00 cm	<input checked="" type="checkbox"/>	Distance à l'arrière :	-2.00 cm
Couleur :	#CCCCCC	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Transparent				
<input type="checkbox"/> Afficher image frontale de gondole				
<input type="checkbox"/> Collisions				

## Largeur (Composants de gondoles sélectionnés)

Largeur physique des composants sélectionnés dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : largeur du composant sélectionné
- Exemple : 240

La modification de cette valeur redimensionne les composants en largeur.

*Remarque :* Si plusieurs composants sélectionnés ont des largeurs différentes, aucune valeur n'est affichée, mais vous pouvez toujours attribuer une valeur commune en la saisissant dans la zone de texte.

*Conseils :*

- Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.
- La largeur définie ici peut être rendue constante
- La largeur peut également être définie avec la souris. Consulter [Redimensionner \(Éditer composants de gondoles\)](#).

## **Hauteur (Composants de gondoles sélectionnés)**

Hauteur physique des composants sélectionnés dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : hauteur du composant sélectionné
- Exemple : 2.5

La modification de cette valeur redimensionne les composants en hauteur.

*Remarque :* Si plusieurs composants sélectionnés ont des hauteurs différentes, aucune valeur n'est affichée, mais vous pouvez toujours attribuer une valeur commune en la saisissant dans la zone de texte.

*Conseils :*

- Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.
- La hauteur peut également être définie avec la souris. Consulter [Redimensionner \(Éditer composants de gondoles\)](#).

## **Profondeur (Composants de gondoles sélectionnés)**

Profondeur physique des composants sélectionnés dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : profondeur du composant sélectionné
- Exemple : 45

La modification de cette valeur redimensionne les composants en profondeur.

*Remarque :* Si plusieurs composants sélectionnés ont des profondeurs différentes, aucune valeur n'est affichée, mais vous pouvez toujours attribuer une valeur commune en la saisissant dans la zone de texte.

*Conseils :*

- Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), seulement la valeur.

- La profondeur peut également être définie à l'aide de la souris. Consulter [Redimensionner \(Éditer composants de gondoles\)](#).

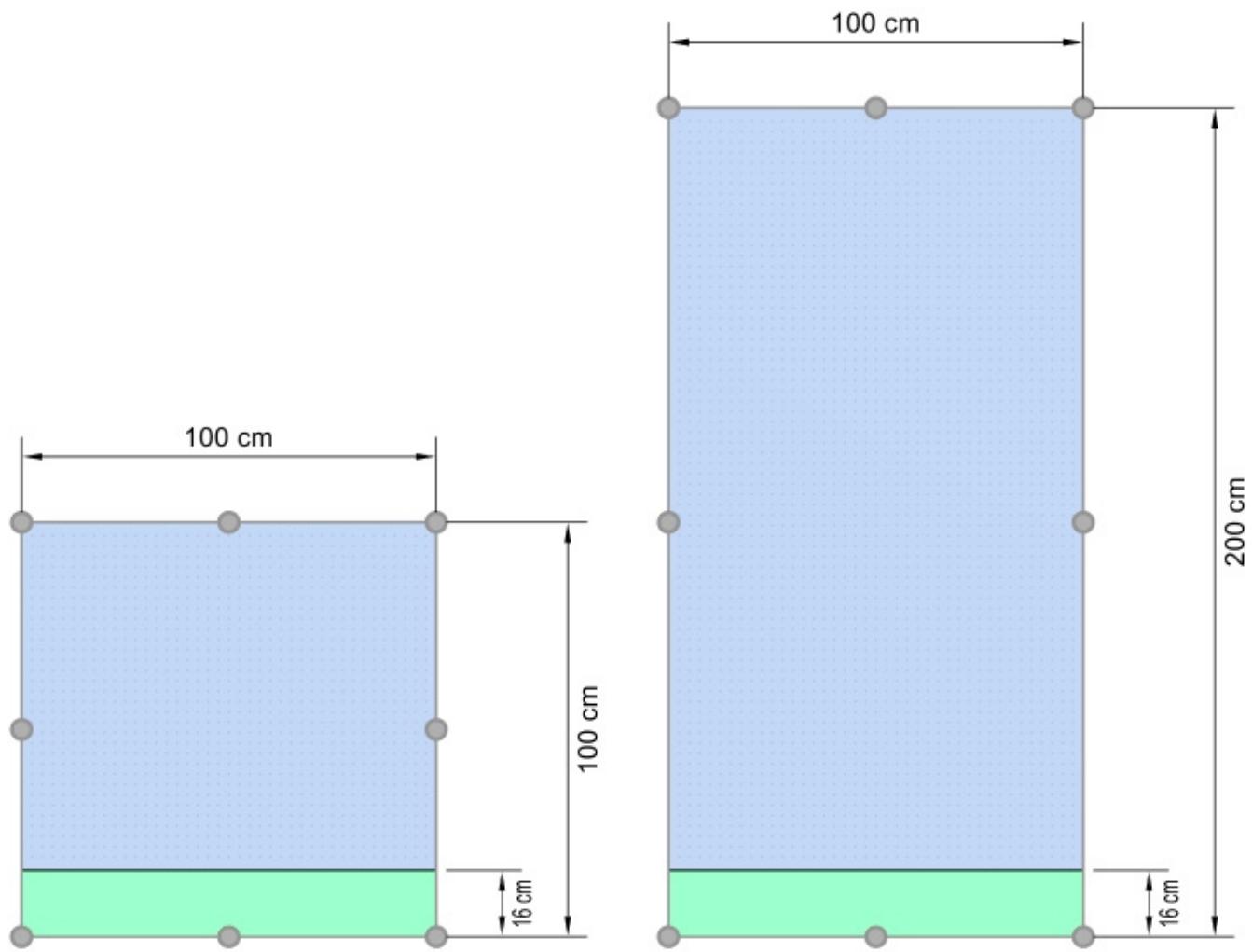
## **Redimensionnable avec la gondole (Composants de gondoles sélectionnés)**

Un basculement situé à droite de chaque dimension (Largeur, Hauteur, Profondeur).

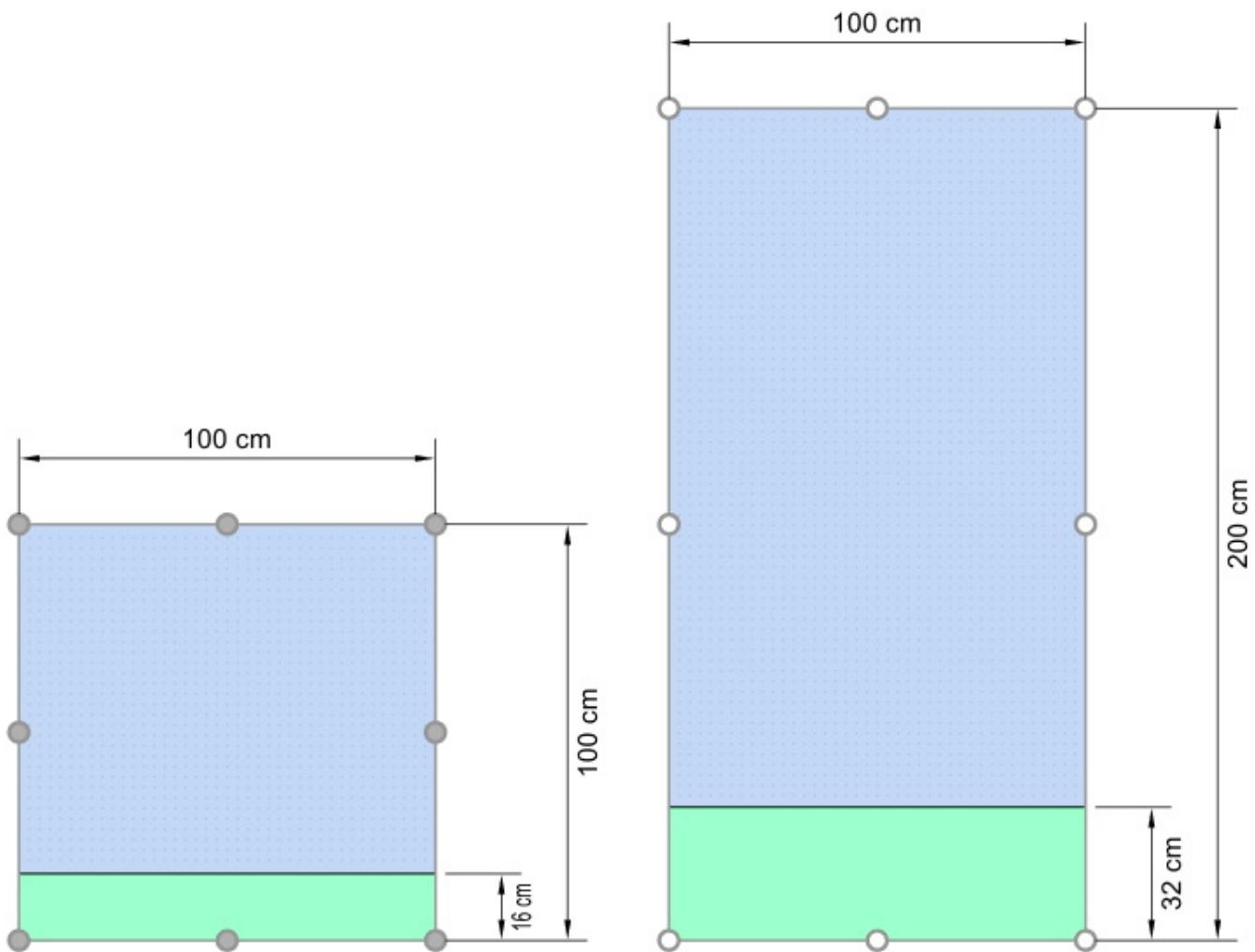
Il détermine comment la dimension du composant correspondant est traitée lorsque l'ensemble du meuble est redimensionné (avec [Redimensionner \(Éditer gondoles\)](#) ou avec [Paramètres de l'ensemble du meuble \(Gondoles sélectionnées\)](#)).

- Valeurs prises en charge :
  - *Pressé (redimensionnable)* : La dimension du composant sera mise à l'échelle proportionnellement lors du redimensionnement de l'ensemble du meuble. Appliquez ce paramètre aux dimensions des composants qui dépendent de la dimension globale du meuble ou qui la définissent, par exemple la hauteur des pieds de table ou des panneaux arrière, la largeur des étagères ou des panneaux arrière.
  - *Non pressé (non redimensionnable)* : La dimension du composant ne changera pas lors du redimensionnement de l'ensemble du meuble. Appliquez ce paramètre aux dimensions des composants qui ont des valeurs fixes, indépendantes de la dimension globale du meuble, par exemple avec les pieds de table ou les panneaux latéraux, la hauteur des étagères ou des plateaux de table.
- Valeurs par défaut :
  - *Pressé (redimensionnable)* :
    - Panneau arrière, Panneau avant : Largeur, Hauteur
    - Étagère : Largeur, Profondeur
    - Générique : Largeur, Hauteur, Profondeur
  - *Non pressé (non redimensionnable)* :
    - Panneau arrière, Panneau avant : Profondeur
    - Étagère : Hauteur
    - Générique :

Exemples :



L'image ci-dessus montre l'effet lorsque Redimensionnable avec la gondole est désactivé (non enfoncé) pour la hauteur du composant vert : la hauteur du composant vert ne change pas après le redimensionnement de l'ensemble du meuble en hauteur.

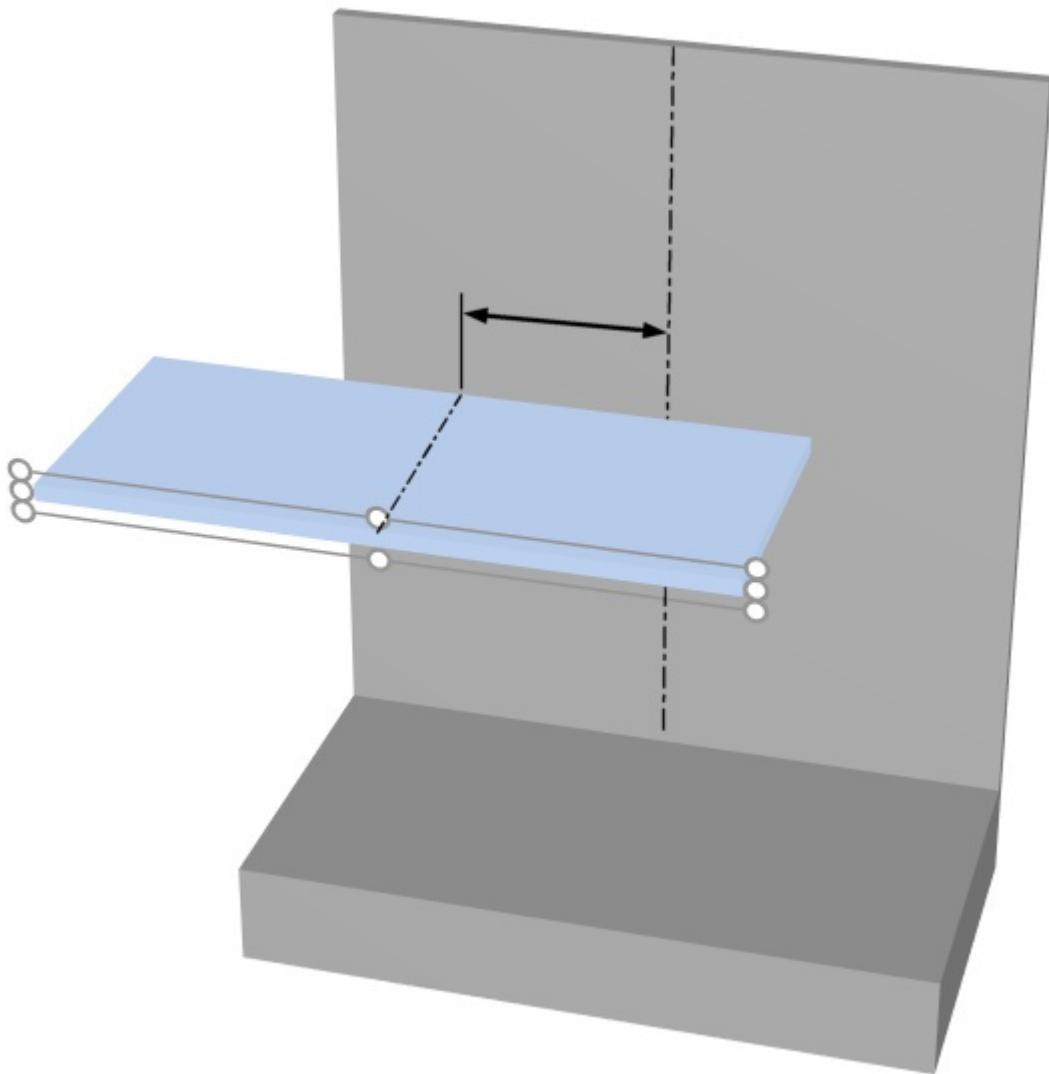


L'image ci-dessus montre l'effet lorsque Redimensionnable avec la gondole est allumé (pressé) pour la hauteur de la composante verte : la hauteur de la composante verte est mise à l'échelle proportionnellement à la hauteur totale du nouveau meuble.

### Décalage latéral (Composants de gondoles sélectionnés)

Le décalage vers la gauche ou la droite des composants sélectionnés par rapport au centre du meuble d'origine. Les valeurs négatives déplacent le composant vers la gauche, les valeurs positives le déplacent vers la droite.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-9 et virgule]
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : -24



La flèche représente Composants de gondoles sélectionnés

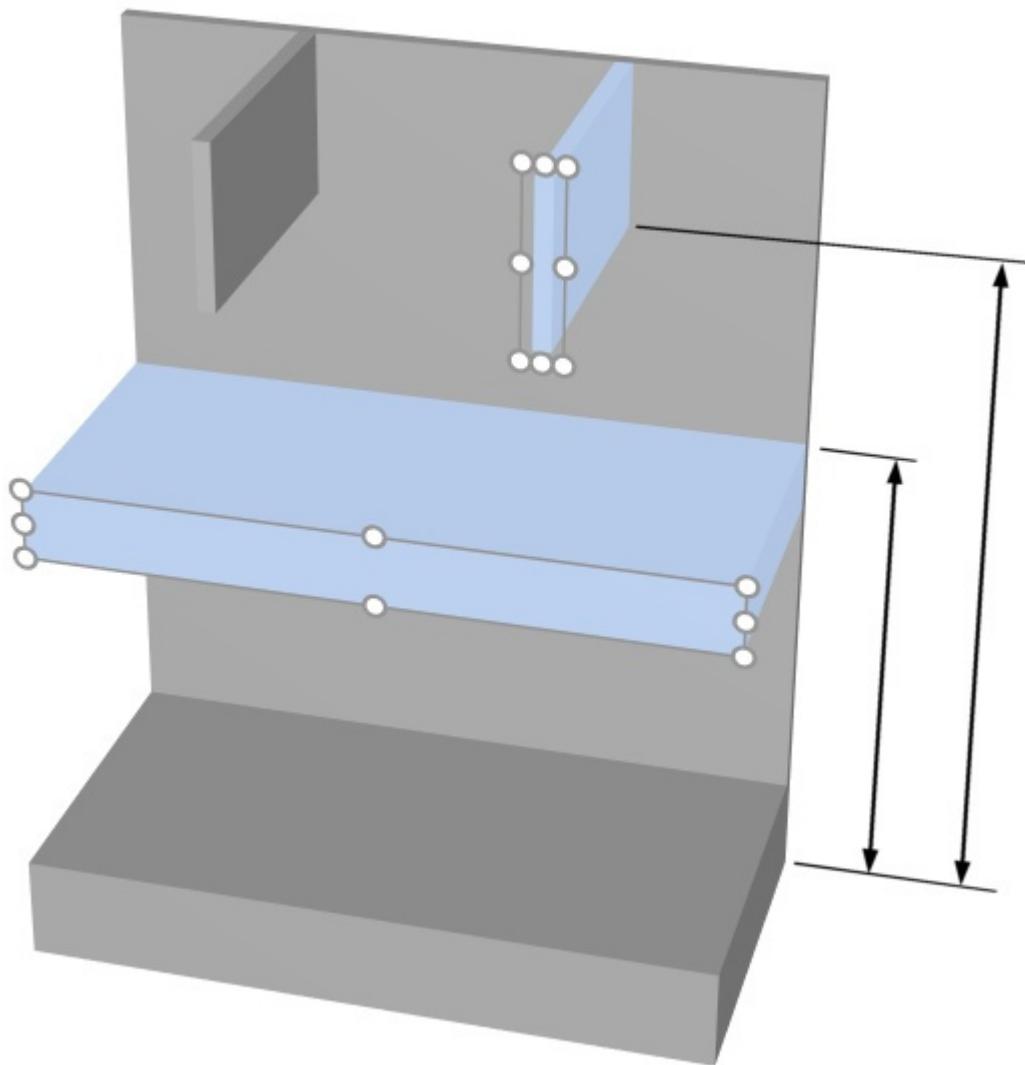
*Pourboire :* Vous pouvez également déplacer les composants à l'aide de la souris. Consulter [Déplacer \(Éditer composants de gondoles\)](#).

*Avertissement :* N'utilisez pas ce paramètre pour déplacer un meuble entier (en décalant tous ses composants). À utiliser à la place [Position Y \(Gondoles sélectionnées\)](#) à cet effet.

## Distance au bas

La distance verticale entre le bas des composants sélectionnés et le bas du meuble. Les étagères sont une exception pour laquelle la distance est mesurée à partir du haut de l'étagère, ce qui facilite la spécification de la position réelle de la surface de l'étagère par rapport au bas du meuble (généralement le sol).

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-9 et virgule]
- Valeur par défaut : pas de valeur par défaut
- Exemple : 64.25



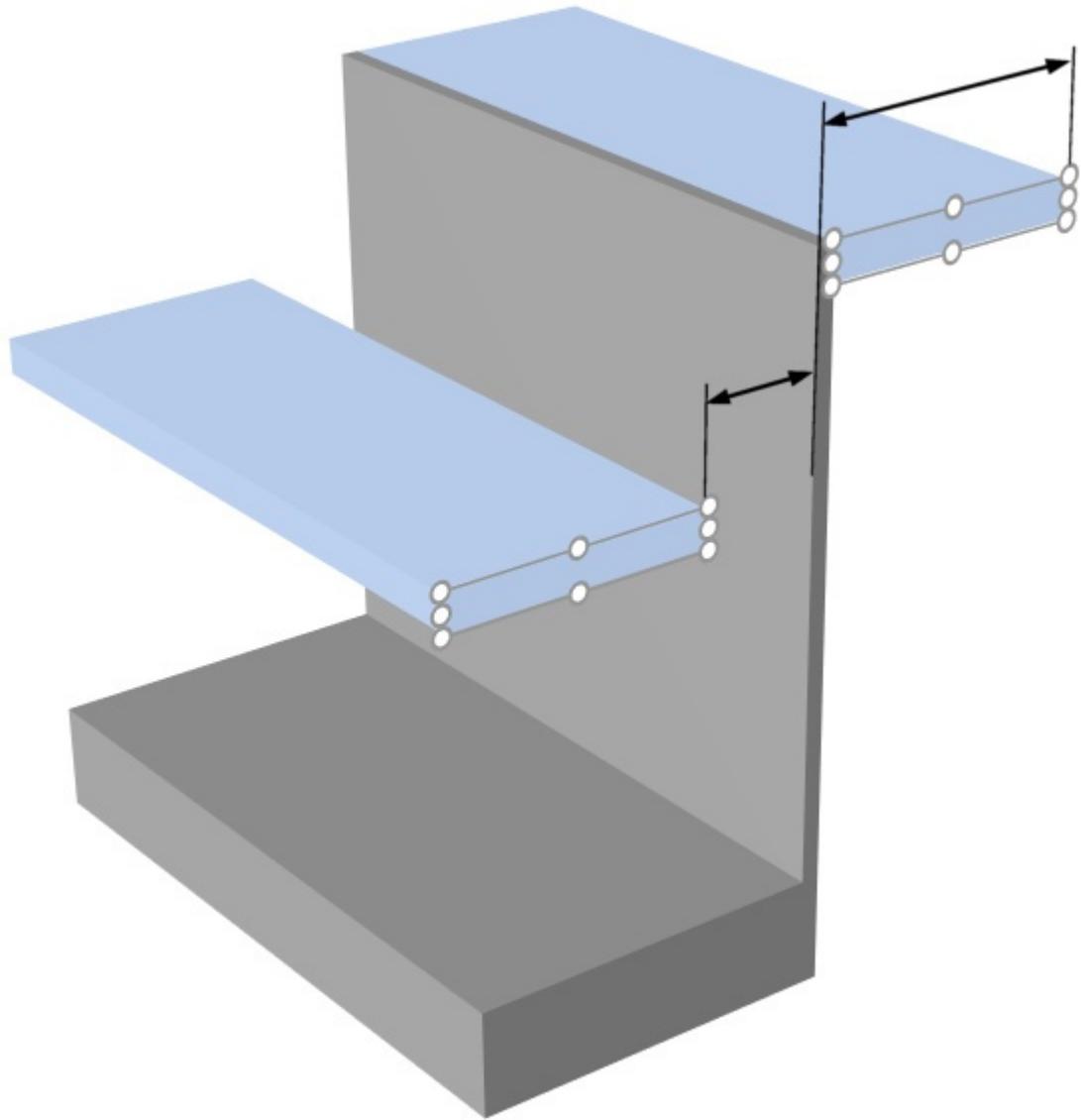
*Les flèches représentent Distance au bas*

Pourboire : Distance au bas peut également être défini avec la souris. Consulter [Déplacer \(Éditer composants de gondoles\)](#).

### Distance à l'arrière

La distance entre l'arrière des composants sélectionnés et l'origine du meuble (normalement l'arrière des étagères après la création initiale du meuble).

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 10



*Les flèches représentent Distance à l'arrière*

## **Couleur (Composants de gondoles sélectionnés)**

Couleur des composants sélectionnés.

La couleur peut être spécifiée comme suit :

### **Champ de texte de couleur :**

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valeur par défaut : #CCCCCC (gris clair)
- Exemple : FF8000 (orange)

### **Échantillon de couleur de couleur :**

1. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** pour afficher la palette de couleurs.
2. Sélectionnez la couleur souhaitée.
3. Cliquez sur **OK**.

## Transparent

Indique si les composants sélectionnés sont translucides ou opaques.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : composants translucides.
  - *Non coché* : composants opaques.
- Valeur par défaut : *non cochée*

**Pourboire** : Pour simuler le verre, cochez cette case et définissez [Couleur \(Composants de gondoles sélectionnés\)](#) au blanc.

## Afficher image frontale de gondole

Détermine si l'image de face du meuble s'affiche sur la face avant des composants sélectionnés.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : l'image s'affiche sur les composants sélectionnés.
  - *Non coché* : l'image n'est pas affichée sur les composants sélectionnés.
- Valeurs par défaut :
  - Pour Base, Panneau supérieur, Panneaux latéraux : *Coché*
  - Pour Panneau arrière, Panneau séparateur, Panneau avant, Étagère : *Non coché*

*Note* : Consulter [Image frontale](#) pour plus de détails sur l'attribution de l'image au meuble.

## Collisions (Composants de gondoles sélectionnés)

Détermine si les composants du meuble sélectionnés bloqueront les produits et accessoires lorsqu'ils seront déplacés contre eux. Ce paramètre n'a aucun effet lors du déplacement des composants d'un meuble les uns contre les autres ; Les composants du meuble peuvent toujours se chevaucher.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les produits et accessoires entrent en collision avec les composants sélectionnés.
  - *Non coché* : les produits et accessoires n'entrent pas en collision avec les composants sélectionnés.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Astuce* : Cochez cette case pour les composants qui doivent agir comme une barrière physique pour les produits, tels que les séparations verticales.

*Note* : Ce paramètre n'a aucun effet si [Collisions \(Paramètres\)](#) n'est pas coché.

## Paramètres (Étagères sélectionnées)

Les étagères ont des paramètres spécifiques supplémentaires décrits ci-dessous.

<b>Étagères sélectionnées</b>			
Largeur :	72.00 cm	Décalage latéral :	0.00 cm
Hauteur :	4.00 cm	Distance au bas :	52.00 cm
Profondeur :	40.00 cm	Distance à l'arrière :	2.00 cm
Couleur :	#E4E4E4	Inclinaison :	0.00°
<input type="checkbox"/> Transparent		Espace jusqu'à l'étagère inférieure :	32.00 cm
<input type="checkbox"/> Afficher image frontale de gondole			
<input type="checkbox"/> Collisions		<input type="checkbox"/> Autoriser débordement latéral	
<input checked="" type="checkbox"/> Articles acceptés		Marge de gauche :	0.00 cm
Type d'étagère :	Tablette de gondole	Marge de droite :	0.00 cm
Max. de produits sur largeur :	-	Marge arrière :	0.00 cm
		Marge avant :	0.20 cm

## Inclinaison (Étagères sélectionnées)

L'angle des étagères sélectionnées en degrés autour de l'axe horizontal (Y).

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-0-9 et virgule]
- Valeur par défaut : 0 (l'étagère est horizontale)
- Exemple : -15

Remarque : Tous les produits sur l'étagère seront également penchés.

## Espace jusqu'à l'étagère inférieure

L'espace vertical entre chaque étagère sélectionnée et l'étagère juste en dessous. C'est pratique pour garantir un espace vertical suffisant en fonction de la hauteur de votre produit.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : l'écart existant le cas échéant.
- Exemple : 30.5

Note : La saisie d'une valeur pour ce paramètre écrase [Distance au bas](#).

Remarque : Ce paramètre n'est pas disponible pour l'étagère la plus basse d'un meuble.

Astuce : Sélectionnez plusieurs étagères et appliquez la même valeur pour obtenir rapidement des étagères régulièrement espacées.

## Articles acceptés (Étagères sélectionnées)

Définit si vous pouvez placer des produits et des accessoires sur les étagères sélectionnées.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les produits et accessoires peuvent être placés sur les étagères sélectionnées.
  - *Non coché* : les produits et accessoires ne peuvent pas être placés sur les étagères sélectionnées.
- Valeur par défaut : *Coché*; ou la ou les valeurs choisies dans [Créer gondoles](#)

## Type d'étagère

Le type d'étagère définit la façon dont les produits peuvent être placés sur l'étagère.

- Valeurs prises en charge :
  - **Tablette de gondole** : Une étagère de magasin typique comme dans les étagères ou les unités d'étagères.
    - Les produits sont alignés sur la marge avant ou arrière de l'étagère. Différents produits ne peuvent pas être placés les uns derrière les autres, à moins que vous ne placiez des produits du type **tester** devant d'autres produits, ou à moins que vous ne mélangez des produits alignés à l'avant et à l'arrière de l'étagère ([Alignement en profondeur](#)).
    - Les produits sont placés par défaut avec plusieurs parements sur la profondeur de l'étagère.
    - Les produits sont placés debout sur l'étagère.
  - **Coffre réfrigéré** : Un type d'étagère pour placer les produits comme dans une glacière.
    - Les produits peuvent être placés librement à n'importe quel endroit de l'étagère. Vous pouvez mettre différents produits les uns derrière les autres et ils n'ont pas besoin d'être alignés.
    - Les produits sont placés par défaut en parements simples sur l'étagère.
    - Les produits sont placés allongés sur l'étagère.
  - **Plateau de table** : Un type d'étagère pour placer les produits comme sur une table, un comptoir ou un bac de vente.
    - Les produits peuvent être placés librement à n'importe quel endroit de l'étagère. Vous pouvez mettre différents produits les uns derrière les autres et ils n'ont pas besoin d'être alignés.
    - Les produits sont placés par défaut en parements simples sur l'étagère.
    - Les produits sont placés debout sur l'étagère.

- Valeur par défaut : **Tablette de gondole**

*Note :* Après avoir changé Type d'étagère, l'orientation des produits déjà sur l'étagère est automatiquement ajustée selon les spécifications ci-dessus le cas échéant.

*Astuce :* vous trouverez différents exemples d'étagères dans [Catalogue de modèles > Exemples prédéfinis \(Catalogue de modèles\)](#).

Exemples :



Type d'étagère : Tablette de gondole



Type d'étagère : Coffre réfrigéré



Type d'étagère : Plateau de table



Type d'étagère : Plateau de table

## Derrière les produits

Applicable uniquement à la version légère de PlanogramBuilder.

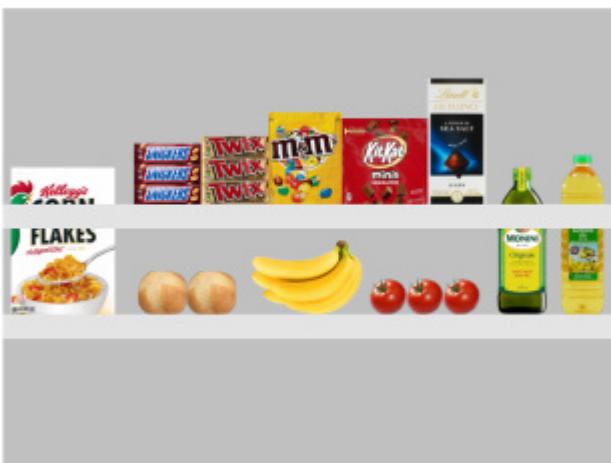
Détermine si les étagères sélectionnées sont déplacées derrière les produits positionnés sur les étagères inférieures.

Comme la profondeur des étagères ne peut pas être spécifiée dans la version Light, ce paramètre est utile pour simuler des étagères plus courtes que d'autres, permettant ainsi de placer des produits hauts sur des étagères profondes devant des étagères courtes au-dessus.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les étagères sélectionnées sont affichées derrière (ne couvre pas) les produits placés sur les étagères en dessous.
  - *Non coché* : les étagères sélectionnées recouvrent partiellement les produits placés sur les étagères en dessous.
- Valeur par défaut : *non cochée*



*Derrière les produits : Coché*



*Derrière les produits : Non coché*

## Max. de produits sur largeur

*Applicable uniquement à Étagère*

Le nombre maximum de produits qui peuvent être placés sur la largeur de l'étagère.

Un bloc de plusieurs produits identiques compte également pour un seul produit.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : - (= pas de maximum. Vous pouvez placer autant de produits que possible sur l'étagère.)
- Exemple : 3

## Autoriser débordement latéral (Étagères sélectionnées)

*Uniquement disponible pour Tablette de gondole (consulter [Type d'étagère](#))*

Détermine si les produits et les accessoires peuvent surplomber les bords latéraux des étagères sélectionnées. Cela permet également de placer les produits à cheval sur deux étagères adjacentes, même sur des meubles séparés.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les articles peuvent s'étendre au-delà des bords latéraux des étagères, mais seulement de la moitié de la largeur de l'article.
  - *Non coché* : les articles ne peuvent pas dépasser les bords latéraux des étagères.

- Valeur par défaut : non cochée



*Flèches montrant des produits surplombant une étagère et un panneau arrière ([Autoriser débordement latéral \(Panneaux arrière sélectionnés\)](#)).*

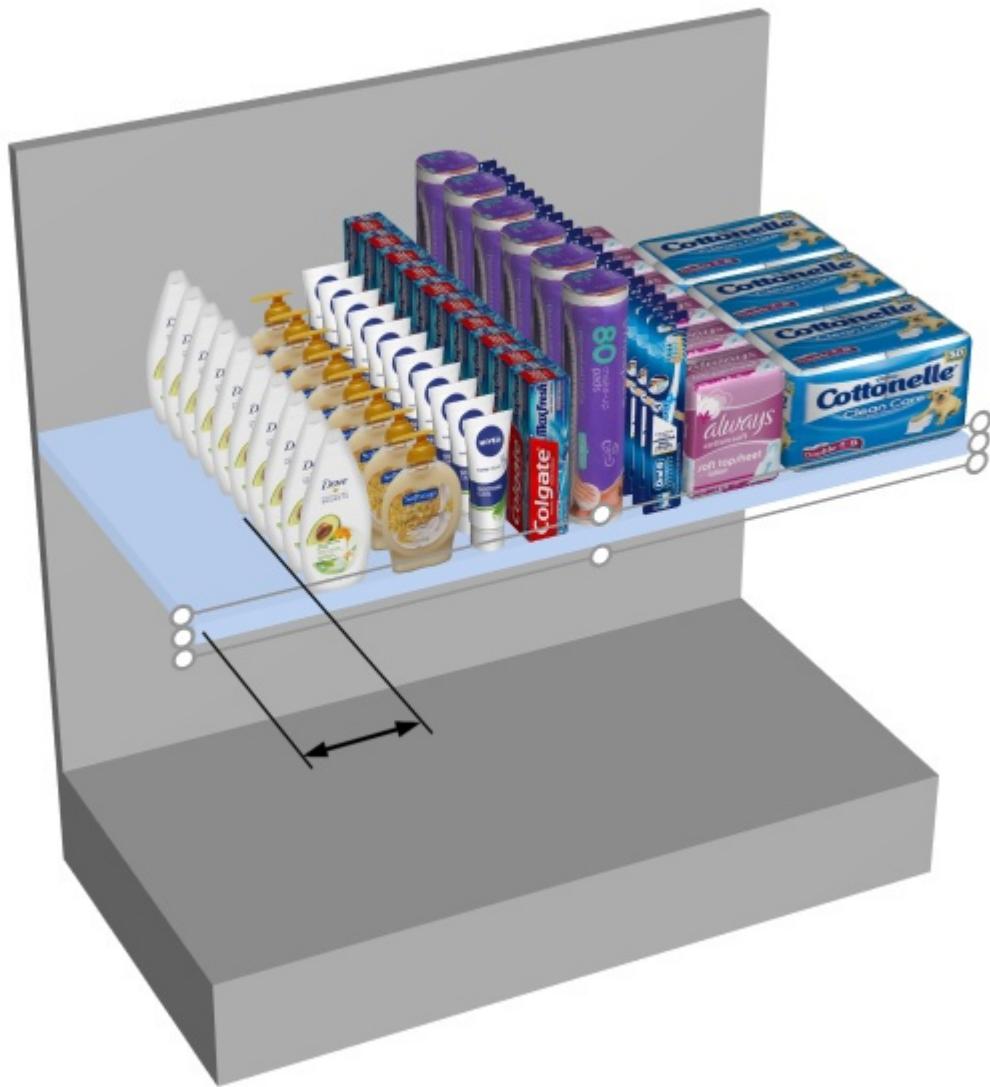
## Marge de gauche (Étagères sélectionnées)

Distance entre le bord gauche de l'étagère et au-delà de laquelle les produits ne peuvent pas être placés.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 15

La valeur par défaut de 0 vous permet de placer les produits jusqu'au bord gauche de l'étagère.

Une valeur de 8 vous permet de placer les produits sur l'ensemble de l'étagère, à l'exception des derniers 8 mm/cm/m/pouces sur la partie gauche de l'étagère.



La flèche représente *Marge de gauche* sur une étagère.

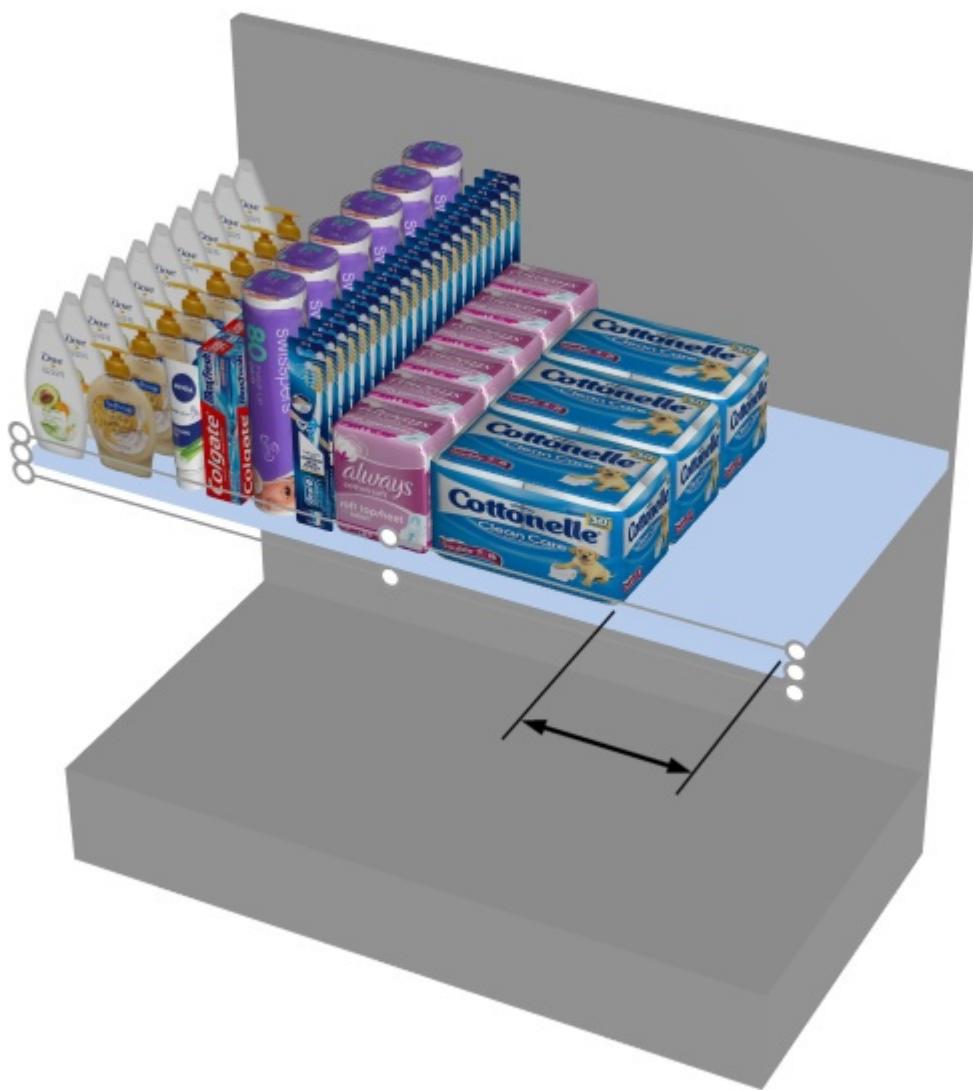
### **Marge de droite (Étagères sélectionnées)**

Distance entre le bord droit de l'étagère et au-delà de laquelle les produits ne peuvent pas être placés.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 15

La valeur par défaut 0 vous permet de placer les produits tout au long du bord droit de l'étagère.

Une valeur de 10 vous permet de placer les produits sur l'ensemble de l'étagère, à l'exception des derniers 10 mm/cm/m/pouces sur la partie droite de l'étagère.



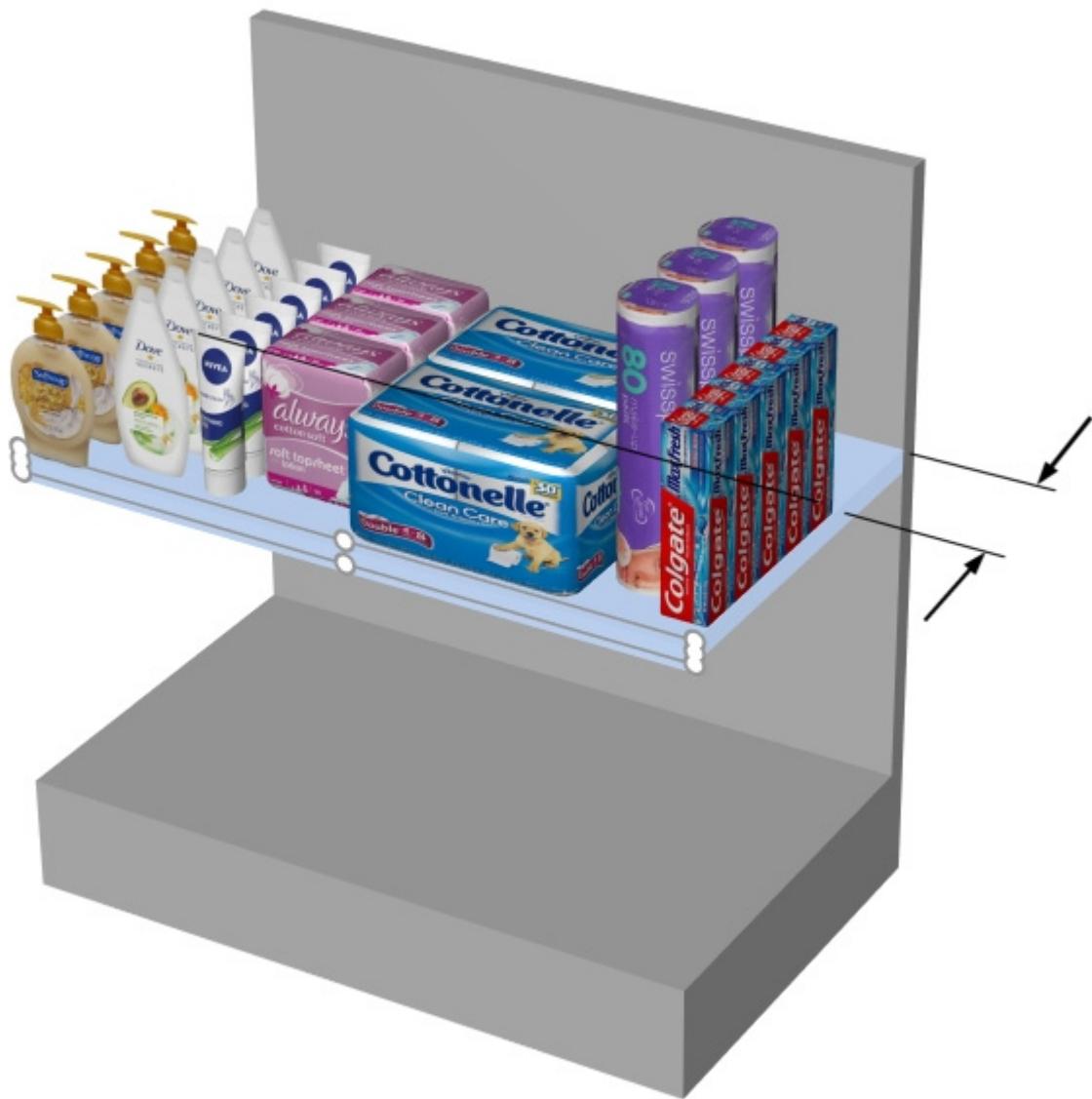
La flèche représente Marge de droite

### Marge arrière (Étagères sélectionnées)

La distance à laquelle les produits peuvent être placés par rapport au bord arrière des étagères.

C'est utile si vous souhaitez laisser de l'espace pour les accessoires à l'arrière des étagères.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 4.5



Les flèches représentent Marge arrière

### Marge avant (Étagères sélectionnées)

La distance à laquelle les produits peuvent être placés par rapport au bord avant des étagères.

C'est utile si vous voulez laisser de l'espace pour d'autres articles ([tester](#), [Accessoire](#)) à l'avant des étagères.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 8



Les flèches représentent Marge avant

Remarque : les valeurs négatives permettent aux produits de dépasser sur le bord avant des étagères.

## Paramètres (Panneaux arrière sélectionnés)

Les panneaux arrière ont des paramètres spécifiques supplémentaires décrits ci-dessous.

**Panneaux arrière sélectionnés**

Largeur :	72.00 cm	<input type="button" value=""/>	Décalage latéral :	0.00 cm
Hauteur :	140.00 cm	<input type="button" value=""/>	Distance au bas :	0.00 cm
Profondeur :	2.00 cm	<input type="button" value=""/>	Distance à l'arrière :	0.00 cm
Couleur :	#C0C0C0	<input type="button" value=""/>		
<input type="checkbox"/> Transparent				
<input type="checkbox"/> Afficher image frontale de gondole				
<input type="checkbox"/> Collisions		<input type="checkbox"/> Autoriser débordement latéral		
<input checked="" type="checkbox"/> Articles acceptés		Marge de gauche :	0.00 cm	
Type de panneau arrière :	Panneau perforé	Marge de droite :	0.00 cm	
Pas horizontal :	2.54 cm	Marge inférieure :	0.83 cm	
Pas vertical :	2.54 cm	Marge supérieure :	0.83 cm	
Longueur des crochets :	15.00 cm			

## Articles acceptés (Panneaux arrière sélectionnés)

Définit si vous pouvez placer des produits et des accessoires sur les panneaux arrière sélectionnés.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les produits et accessoires peuvent être placés sur les panneaux arrière sélectionnés.
  - *Non coché* : les produits et accessoires ne peuvent pas être placés sur les panneaux arrière sélectionnés.
- Valeur par défaut : *Coché*; ou la ou les valeurs choisies dans [Créer gondoles](#)

## Type de panneau arrière

Le type de panneau arrière.

- Valeurs prises en charge :
  - **Plein** : fait du panneau arrière une surface unie. Cela signifie que les produits chevillés peuvent être placés et déplacés librement sur le panneau arrière sans contrainte.
  - **Panneau perforé** : Transforme le panneau arrière en panneau perforé. Les produits chevillés s'enclencheront à la position des trous de cheville sur le panneau arrière. Par défaut, les produits sont centrés horizontalement avec le bord supérieur aligné verticalement sur le trou de cheville. Il est cependant possible de décaler le produit à partir du trou de cheville : [Décalage latéral \(Propriétés de l'article\)](#), [Décalage vertical](#).
  - **Panneau de lattes** : Fait un panneau avec des lattes. Les produits s'enclenchent verticalement sur les lattes mais sont positionnés librement à l'horizontale.
- Valeur par défaut : **Plein**

Exemples :



Exemple de Panneau perforé



*Exemple de Panneau de lattes*

## Pas horizontal

*Uniquement disponible pour Type de panneau arrière : Panneau perforé*

La distance horizontale entre les trous sur le panneau perforé. Il agit comme un incrément de grille d'accrochage pour placer des produits chevillés.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 2,54 cm (ou équivalent)
- Exemple : 2

## Pas vertical

*Uniquement disponible pour Type de panneau arrière : Panneau perforé, Panneau de lattes*

La distance verticale entre les trous ou les lattes sur le panneau arrière. Il détermine l'incrément de la grille d'accrochage pour accrocher les produits.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 2,54 cm (ou équivalent)
- Exemple : 6

## **Longueur des crochets (Panneaux arrière sélectionnés)**

La distance entre le panneau arrière et l'extrémité des chevilles. La longueur spécifiée est ensuite utilisée pour déterminer combien de fois chaque produit est répété en profondeur sur les crochets.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : 4 cm (ou équivalent selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 2.5

Notes :

Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), seulement la valeur.

Chaque crochet réel est créé et affiché automatiquement lorsque vous placez un produit sur le panneau arrière.

Les crochets peuvent également être cachés si vous préférez ([Voir crochets](#)).

## **Autoriser débordement latéral (Panneaux arrière sélectionnés)**

Détermine si les produits et les accessoires peuvent surplomber les bords latéraux des panneaux arrière sélectionnés. Cela permet également de placer les produits à cheval sur deux panneaux arrière adjacents, même sur des meubles séparés.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les éléments peuvent s'étendre au-delà des bords latéraux des panneaux arrière, mais seulement de la moitié maximum de la largeur de l'élément.
  - *Non coché* : les éléments ne peuvent pas dépasser les bords latéraux des panneaux arrière.
- Valeur par défaut : *non cochée*



*Flèches montrant les produits en surplomb d'un panneau arrière et d'une étagère (Autoriser débordement latéral (Étagères sélectionnées)).*

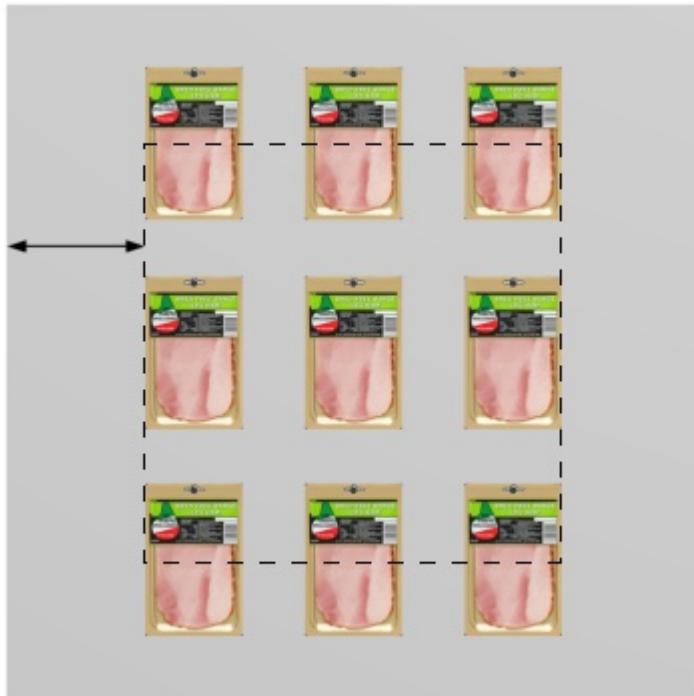
### Marge de gauche (Panneaux arrière sélectionnés)

Distance entre le bord gauche du panneau arrière et au-delà de laquelle les produits ne peuvent pas être placés.

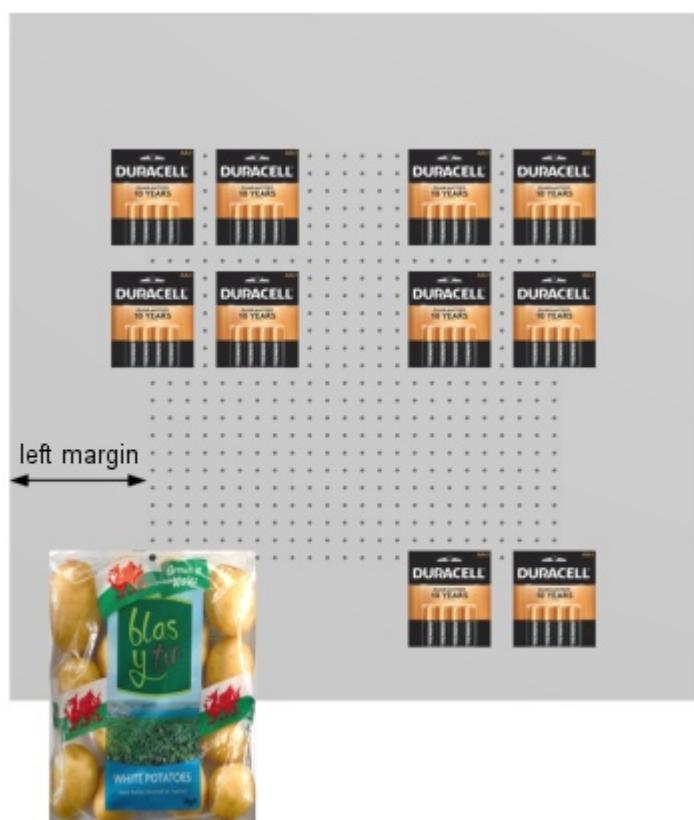
- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 15

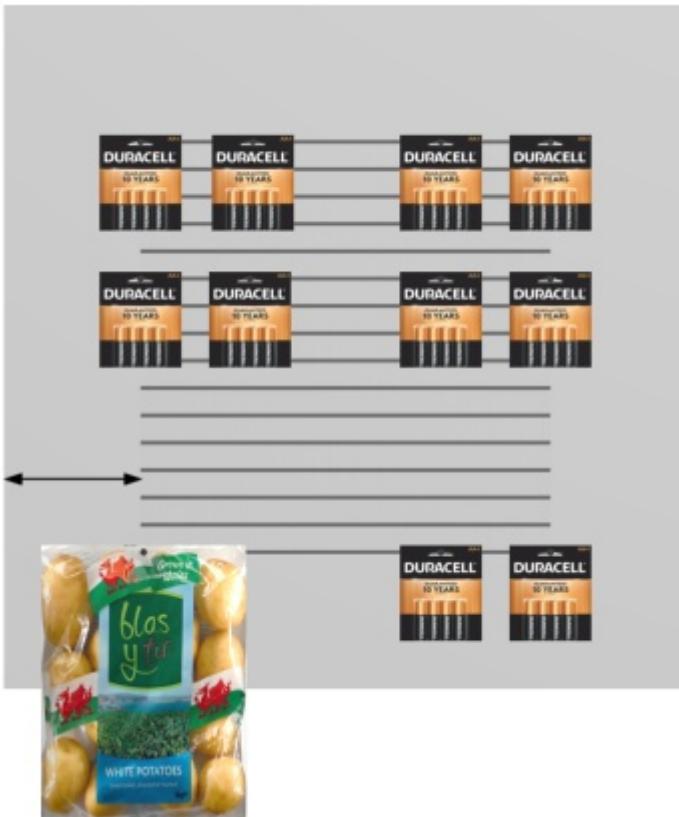
Cette marge a un effet différent selon le choix pour [Type de panneau arrière](#) :

- **Plein** : les produits ne peuvent pas dépasser la marge (représentée par un rectangle pointillé ci-dessous). Ils sont contraints vers la gauche par la marge (sauf [Autoriser débordement latéral](#) est coché).



- **Panneau perforé, Panneau de lattes** : la marge définit la limite des trous de cheville ou des lattes. Les produits sont contraints vers la gauche par les bords latéraux du panneau arrière (sauf si **Autoriser débordement latéral** est coché).





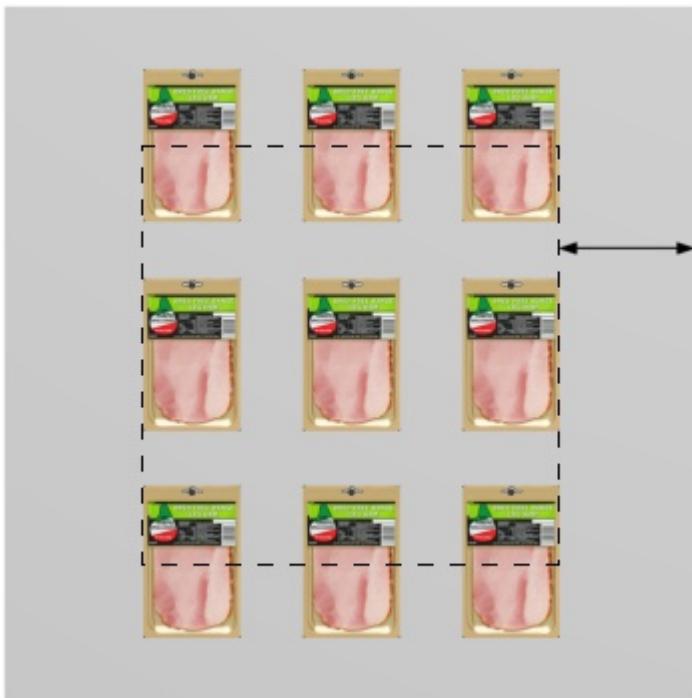
### Marge de droite (Panneaux arrière sélectionnés)

Distance entre le bord droit du panneau arrière et au-delà de laquelle les produits ne peuvent pas être placés.

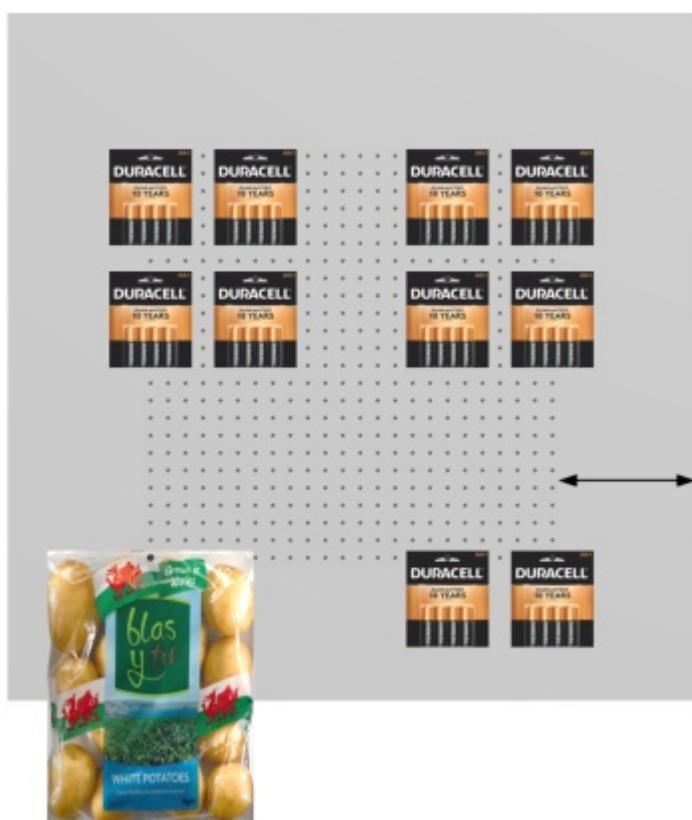
- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 4.5

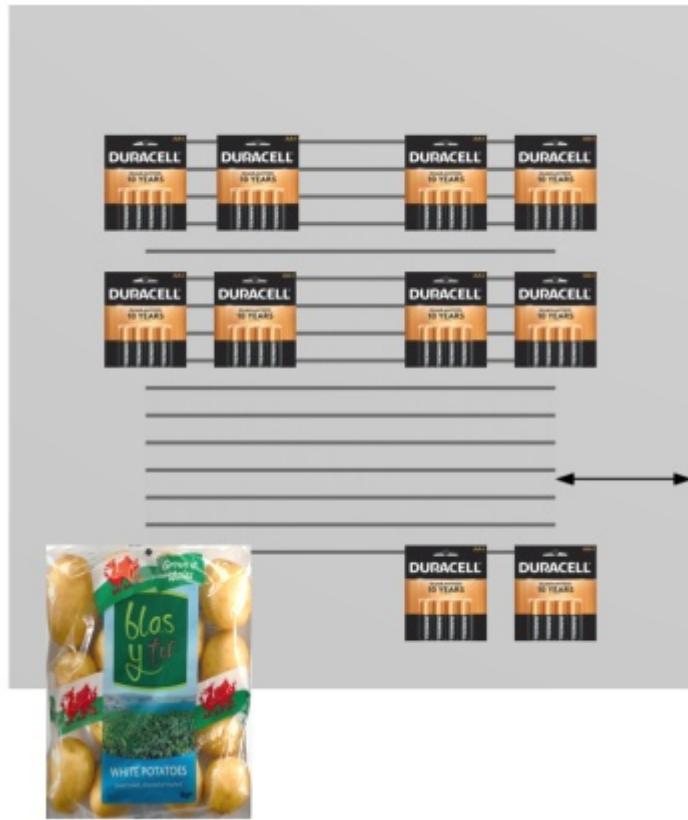
Cette marge a un effet différent selon le choix pour [Type de panneau arrière](#) :

- **Plein** : les produits ne peuvent pas dépasser la marge (représentée par un rectangle pointillé ci-dessous). Ils sont contraints vers la droite par la marge (sauf si [Autoriser débordement latéral](#) est coché).



- **Panneau perforé, Panneau de lattes** : la marge définit la limite des trous de cheville ou des lattes. Les produits sont contraints vers la droite par les bords latéraux du panneau arrière (sauf si **Autoriser débordement latéral** est coché).





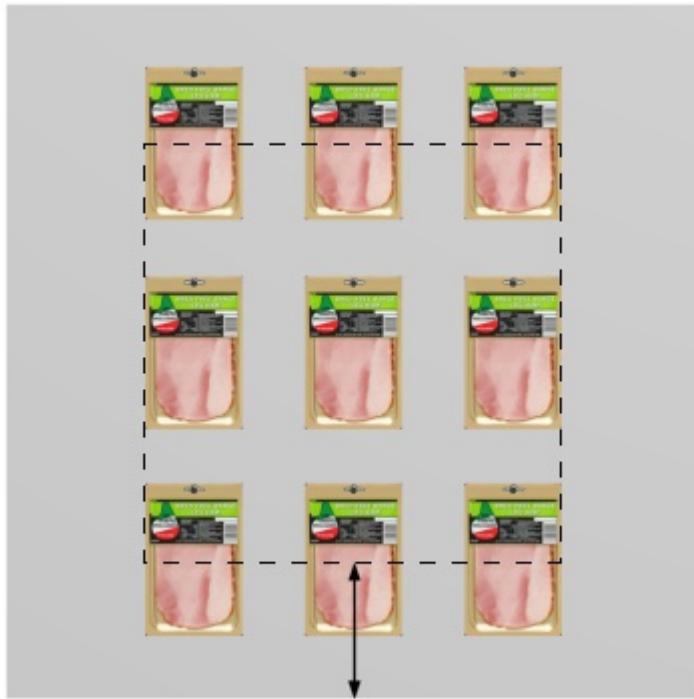
## Marge inférieure (Panneaux arrière sélectionnés)

La distance entre le bord inférieur du panneau arrière et au-delà de laquelle les produits ne peuvent pas être placés.

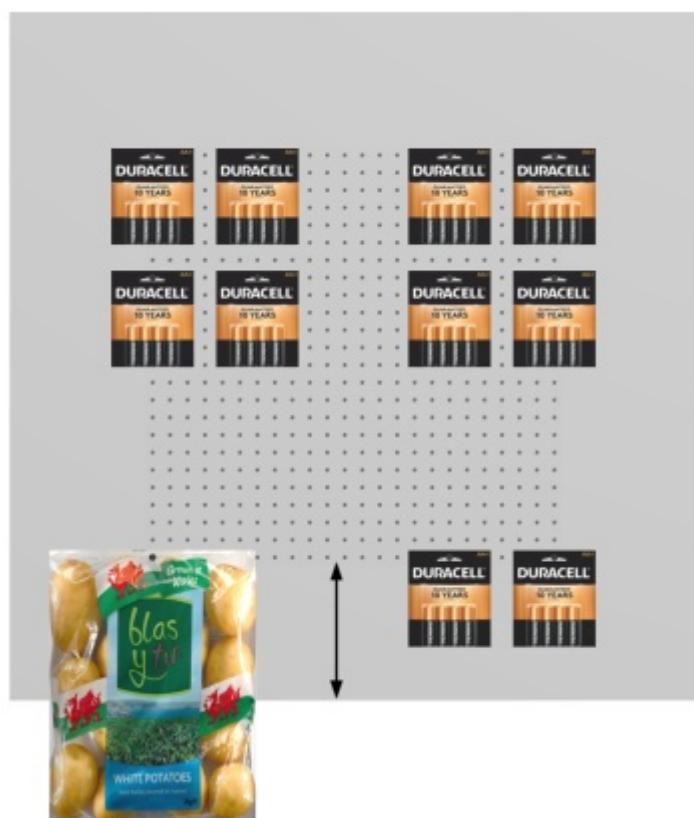
- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : -6

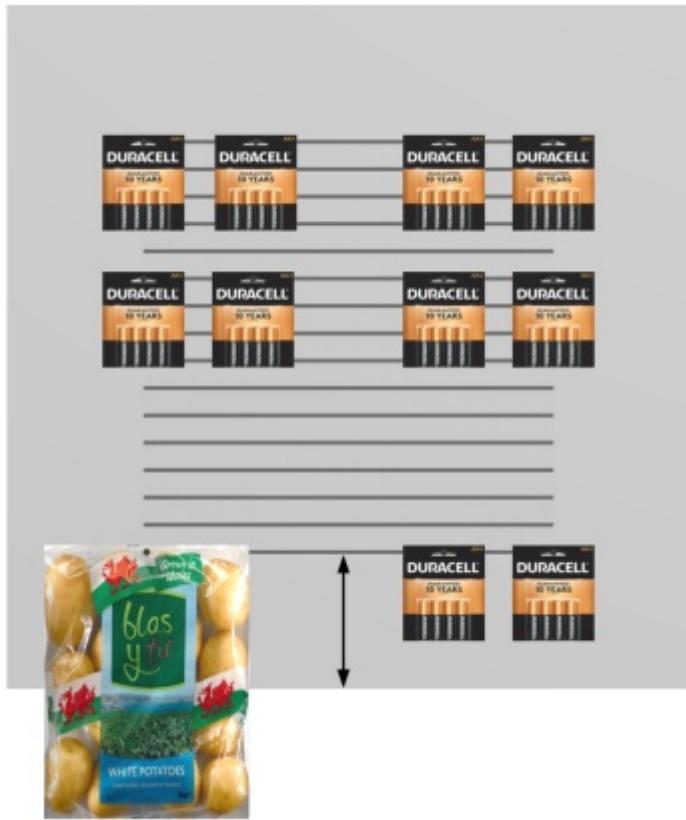
Cette marge a un effet différent selon le choix pour [Type de panneau arrière](#) :

- **Plein** : la moitié de la hauteur du produit est autorisée à déborder de la marge.



- **Panneau perforé, Panneau de lattes** : la marge définit la limite inférieure de la zone avec des trous de cheville ou des lattes. Les produits peuvent utiliser tous les trous de cheville ou la zone de lattes disponibles. Ils peuvent dépasser sous le panneau arrière (comme dans le sac à pommes de terre ci-dessous).





**Remarque :** Les valeurs négatives permettent de déplacer les produits et les accessoires complètement sous le panneau arrière. (Ils doivent d'abord être placés sur le panneau réel.)

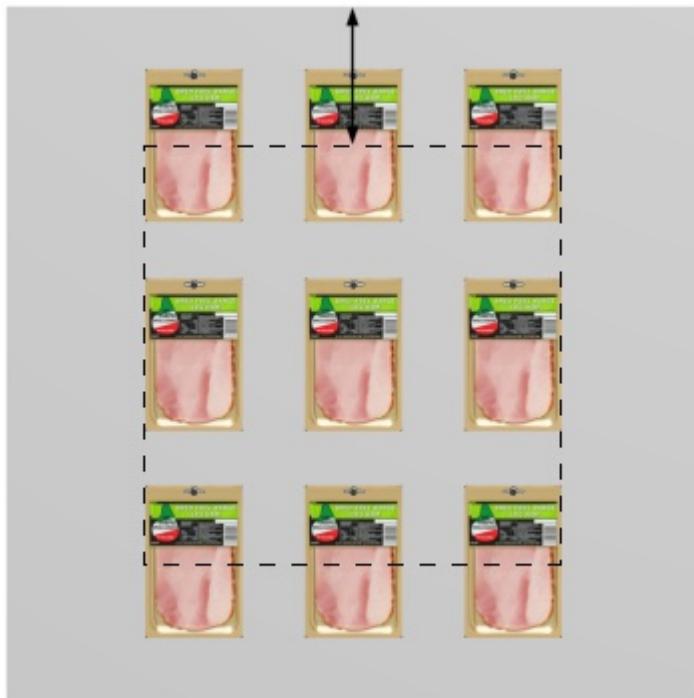
### Marge supérieure (Panneaux arrière sélectionnés)

La distance entre le bord inférieur du panneau arrière et au-delà de laquelle les produits ne peuvent pas être placés.

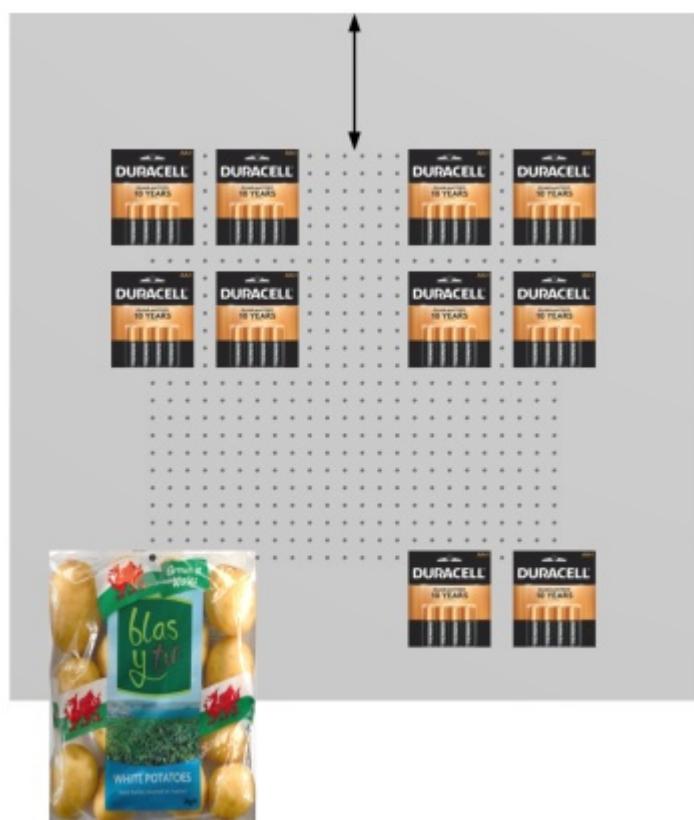
- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : -6

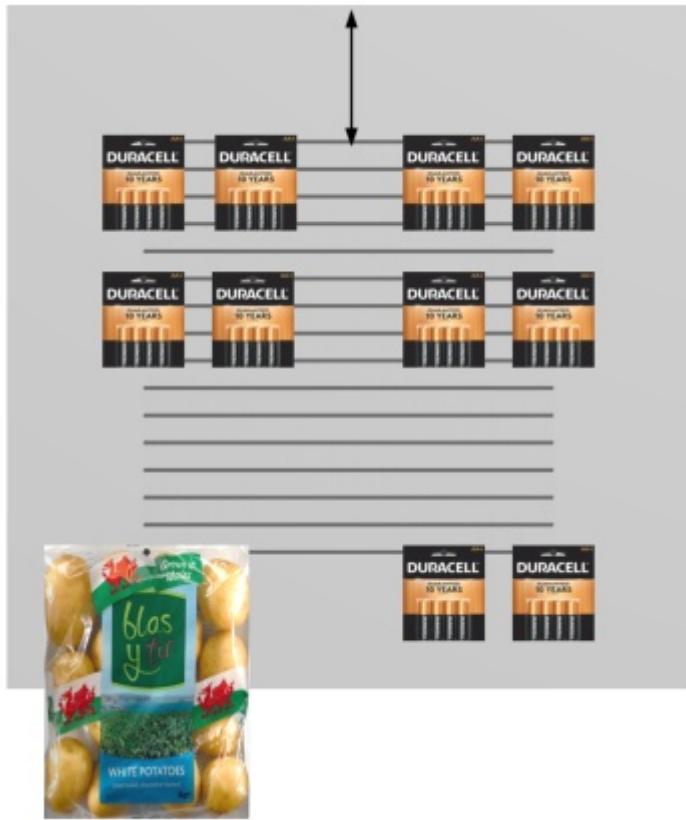
Cette marge a un effet différent selon le choix pour [Type de panneau arrière](#) :

- **Plein** : la moitié de la hauteur du produit est autorisée à déborder de la marge.



- **Panneau perforé, Panneau de lattes** : la marge définit la limite supérieure de la zone avec des trous de cheville ou des lattes. Les produits peuvent utiliser tous les trous de cheville ou la zone de lattes disponibles.

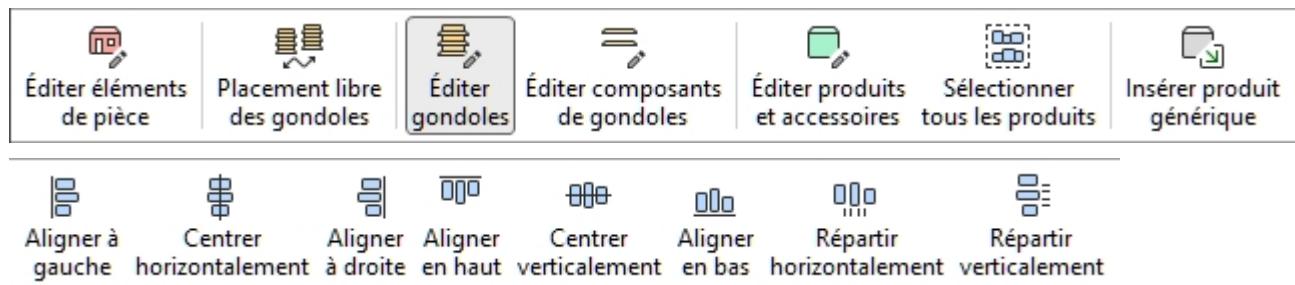




*Remarque : Les valeurs négatives permettent de déplacer les produits et les accessoires complètement au-dessus du panneau arrière. (Ils doivent d'abord être placés sur le panneau réel.)*

## Outils et commandes (Modifier gondoles)

La barre d'outils d'édition d'objets contient plusieurs outils et commandes pour travailler avec des étagères dans votre planogramme.



Certaines commandes supplémentaires qui s'appliquent également à la plupart des objets peuvent être trouvées dans une autre barre d'outils décrite ici : [Commandes d'édition générales](#) :

- [Annuler \(Édition\)](#)
- [Rétablir \(Édition\)](#)
- [Supprimer \(Édition\)](#)

Tous les outils et commandes pour travailler avec des étagères sont également disponibles en [Menu principal > Édition](#) :

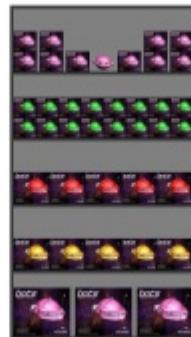
Annuler	Ctrl+Z	
Rétablir	Ctrl+Y	
Couper	Ctrl+X	
Copier	Ctrl+C	
Coller	Ctrl+V	
Supprimer	Supprimer	
Éditer éléments de pièce	R	
Placement libre des gondoles		
Éditer gondoles	B	
Éditer composants de gondoles	S	
Éditer produits et accessoires	I	
Selectionner tous les produits	Ctrl+A	
Aligner et espacer	>	
Rotation des produits	>	
Insérer produit générique	N	
Adapter à la largeur de la gondole		
		Aligner à gauche Ctrl+L
		Centrer horizontalement Ctrl+E
		Aligner à droite Ctrl+R
		Aligner en haut Ctrl+T
		Centrer verticalement Ctrl+M
		Aligner en bas Ctrl+B
		Répartir horizontalement
		Répartir verticalement
		Serrer à gauche d'étagère
		Serrer au centre d'étagère
		Serrer à droite d'étagère
		Répartir sur étagère
		Inverser sur étagère

Les outils et commandes qui sont spécifiques à **Modifier gondoles** sont décrits ci-dessous.

## Placement libre des gondoles

Spécifie si les meubles peuvent être positionnés et orientés librement dans le projet en cours.

- Valeurs prises en charge :
    - *Pressé (coché)* : les meubles peuvent être positionnés et orientés librement. Ce mode est bien adapté aux planogrammes qui représentent une zone de vente au détail avec des meubles non adjacents, plusieurs allées, un shop-in-shop ou simplement des meubles à plusieurs faces.
    - *Non pressé (non coché)* : les meubles ne peuvent pas être positionnés librement. Dans ce mode, ils sont automatiquement placés côté à côté, côté à côté et parallèlement l'un à l'autre. Vous pouvez toujours déplacer les meubles pour réorganiser leur ordre de gauche à droite. Ce mode est bien adapté aux projets de planogramme qui représentent une seule allée de magasin.
  - Valeur par défaut : *Non appuyé (non coché)*



Exemple avec *Placement libre des gondoles* coché



Exemple avec *Placement libre des gondoles* non coché

**Avertissement :** Décocher **Placement libre des gondoles** Dans un projet qui contient des meubles librement positionnés, tous les meubles seront repositionnés pour qu'ils soient alignés et adjacents les uns aux autres. Si vous le faites accidentellement, vous pouvez récupérer les modifications avec [Annuler \(Édition\)](#).

Notes :

- Valeur sélectionnée pour **Placement libre des gondoles** est enregistré avec le projet en cours.
- Si votre projet actuel a **Placement libre des gondoles** *non coché* et vous fusionnez ([Insérer \(projet\)](#)) un projet qui a **Placement libre des gondoles** *coché*, **Placement libre des gondoles** sera automatiquement *coché* pour que le projet en cours permette de positionner correctement les meubles ajoutés.

Conseils :

- Créez les composants architecturaux réels de l'espace commercial dans [Pièce](#).
- Utiliser [Marcher](#) pour simuler la marche dans la zone commerciale.

## Éditer gondoles



Cet outil vous permet de sélectionner des meubles entiers pour effectuer diverses opérations telles que l'édition de leurs propriétés, leur déplacement et leur copie.

- Raccourci clavier : **B**

## Notes :

- Basculement vers la tâche nommée **Modifier gondoles** Active automatiquement cet outil. Exception : si l'outil nommé **Éditer composants de gondoles** est actif, il le reste pour éviter de perdre la sélection actuelle de composants de meubles.
- Le raccourci clavier et la commande de menu activent cet outil, mais ils n'activent pas la tâche : **Modifier gondoles**.

**Pourboire :** Si vous utilisez cet outil mais que la tâche nommée **Modifier gondoles** n'est pas actif, **double-cliquez** sur n'importe quel meuble passe à la tâche nommée **Modifier gondoles** et affiche les propriétés du meuble sélectionné.

## Sélectionnez (Éditer gondoles)

Les meubles peuvent être sélectionnés et manipulés comme des entités entières.

1. Cliquez sur **Éditer gondoles** dans la barre d'outils ou dans le **Menu principal > Édition**.



2. Sélection de meubles :

- o Pour sélectionner un meuble, **cliquez** dessus dans la zone de visualisation.
- o Pour sélectionner plusieurs meubles :
  - i. maintenez la **touche Ctrl** enfoncée et **cliquez** dessus.
  - ii. Ou **dessinez un rectangle** avec le pointeur de votre souris sur les meubles souhaités.

3. Les meubles sélectionnés sont mis en évidence en bleu. Vous pouvez ensuite effectuer plusieurs tâches telles que la suppression, le déplacement, la modification des dimensions, etc. Vous pouvez également modifier les paramètres communs sur toutes les parties des meubles sélectionnés. Par exemple, attribuez une couleur à tous les composants sans avoir à sélectionner chaque composant séparément.

4. Pour désélectionner des meubles, cliquez sur la zone vide de la zone de visualisation.

## Déplacer (Éditer gondoles)

Vous pouvez déplacer des meubles avec la souris.

1. Cliquez sur **Éditer gondoles** dans la barre d'outils ou dans le **Menu principal > Édition**.



2. **Sélectionnez** les meubles à déplacer. Ils sont mis en surbrillance et un pointeur de déplacement s'affiche.

3. Utilisation **Pivot** pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.

4. **Faites glisser** les meubles sélectionnés avec le bouton gauche de la souris enfoncé.

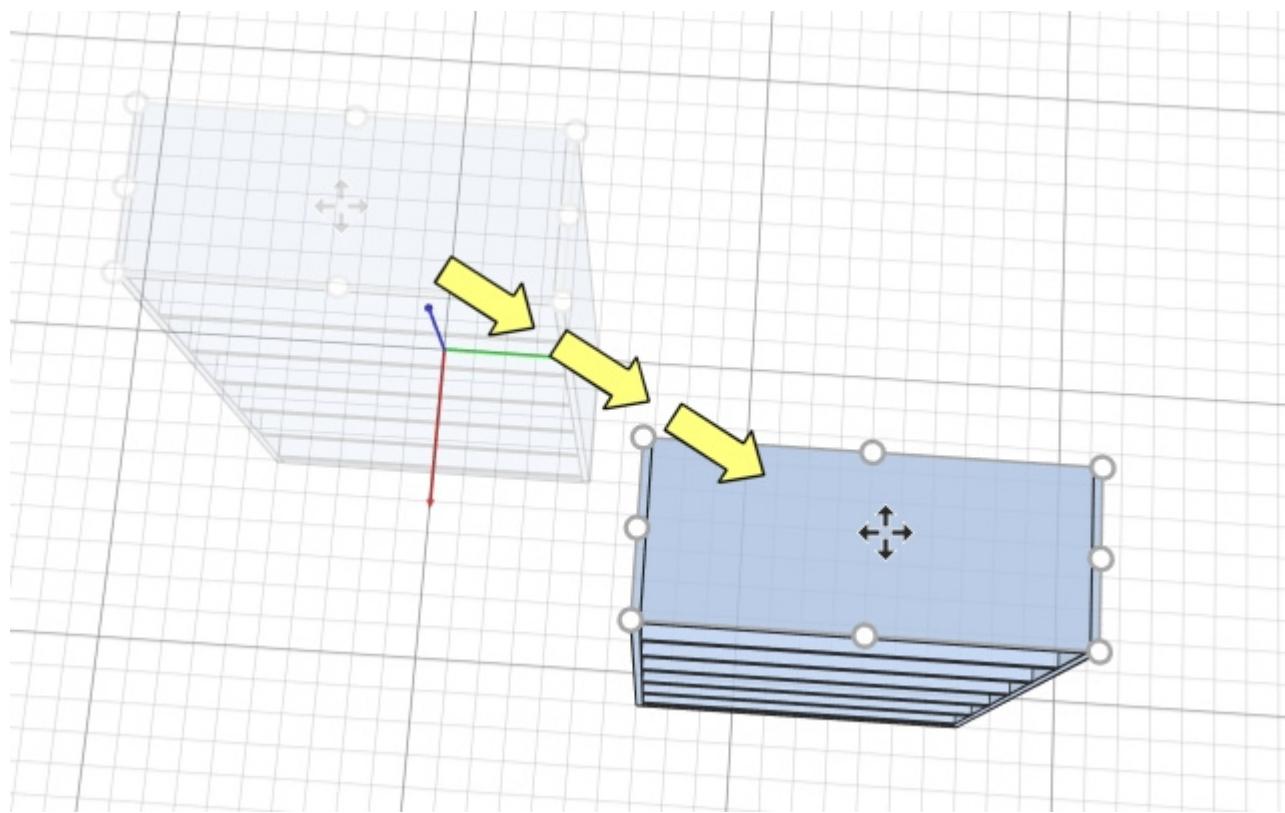
5. **Relâchez le bouton de la souris**.

La façon dont les meubles sont déplacés dépend de l'état **Placement libre des gondoles** :

- Avec **Placement libre des gondoles** non coché : les meubles sont déplacés latéralement à la position la plus proche d'un autre meuble ou entre deux meubles, en poussant les autres pour faire de l'espace.



- Avec **Placement libre des gondoles** coché : les meubles sont déplacés dans n'importe quelle direction vers la position cible. S'il y a d'autres meubles à cette position, ils peuvent se chevaucher. Pour contraindre le mouvement à un seul axe, maintenez la touche **Alt** Appuyez et faites glisser les meubles le long de l'axe souhaité (le curseur indique l'axe).



*Conseils :*

- Avec **Voir grille** Non cochés, les meubles sont déplacés à des valeurs de position arrondie de 1 cm (ou 0,5 po).
- Avec **Voir grille** Coches, les meubles sont alignés sur les lignes de la grille.
- Pour déplacer des meubles complètement librement, vous pouvez tenir la barre d'espace tout en vous déplaçant, ce qui produit un mouvement plus lent et empêche l'arrondi de la position.

Note : Le glissement est pratique pour une édition rapide à la souris, mais Vous pouvez également spécifier des valeurs de position dans les paramètres de Gondoles sélectionnées :

- Position Y (Gondoles sélectionnées)
- Position Z (Gondoles sélectionnées)
- Position X (Gondoles sélectionnées)

## Copier en déplaçant (Éditer gondoles)

Vous pouvez copier des meubles avec la souris sur un plan horizontal.

1. Cliquez sur **Éditer gondoles** dans la barre d'outils ou dans le **Menu principal > Édition**.



2. **Sélectionnez** les meubles à déplacer. Ils sont mis en surbrillance et un pointeur de déplacement s'affiche.
3. Utilisation **Pivot** pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.
4. Maintenez la **touche Ctrl** enfoncée et **faites glisser** le meuble sélectionné vers la nouvelle position souhaitée.
5. **Relâchez le bouton de la souris**.

La façon dont les meubles sont copiés dépend de l'état de **Placement libre des gondoles** :

- Avec Placement libre des gondoles non coché : les meubles sont copiés latéralement à la position la plus proche adjacente à un autre meuble ou entre deux meubles, en poussant les autres pour faire de la place.
- Avec Placement libre des gondoles coché : les meubles sont copiés dans n'importe quelle direction vers la position cible. S'il y a d'autres meubles à cette position, ils peuvent se chevaucher. Pour contraindre le mouvement à un seul axe, tenez également la touche **Alt** pressé et fait glisser les meubles (le curseur indique l'axe).

Conseils :

- Avec **Voir grille** Les meubles copiés ne sont pas cochés, les meubles copiés sont placés à des valeurs de position arrondie de 1 cm (ou 0,5 po).
- Avec **Voir grille Coches**, les meubles sont alignés sur les lignes de la grille.
- Pour copier des meubles complètement librement, vous pouvez maintenir la barre d'espace tout en faisant glisser, ce qui produit un mouvement plus lent et empêche l'arrondi de la position.

Note : Copier des meubles avec votre souris est pratique pour dupliquer rapidement des meubles. Vous pouvez ensuite les repositionner avec précision avec les paramètres de Gondoles sélectionnées :

- Position Y (Gondoles sélectionnées)
- Position Z (Gondoles sélectionnées)
- Position X (Gondoles sélectionnées)

## Redimensionner (Éditer gondoles)

Les meubles peuvent être redimensionnés à l'aide de la souris.

Instructions :

1. Cliquez sur **Éditer gondoles** dans la barre d'outils ou dans le **Menu principal > Édition**.



2. Sélectionnez les meubles à déplacer. Ils deviennent mis en évidence avec des poignées rondes le long des surfaces les plus avant. Si les poignées rondes n'apparaissent pas sur le côté pour redimensionner, utilisez **Pivot** pour le faire face à l'écran.



3. **Saisissez une poignée et faites-la glisser** jusqu'à ce que vos meubles atteignent la taille souhaitée. Les poignées d'angle vous permettent de redimensionner dans deux directions, tandis que les poignées au milieu des bords vous permettent de limiter le redimensionnement dans une direction.



4. **Relâchez le bouton de la souris.** Les meubles sont redimensionnés. Notez que l'espacement des étagères et des panneaux est automatiquement recalculé tout en conservant l'épaisseur de ces composants.

**Remarque importante :**

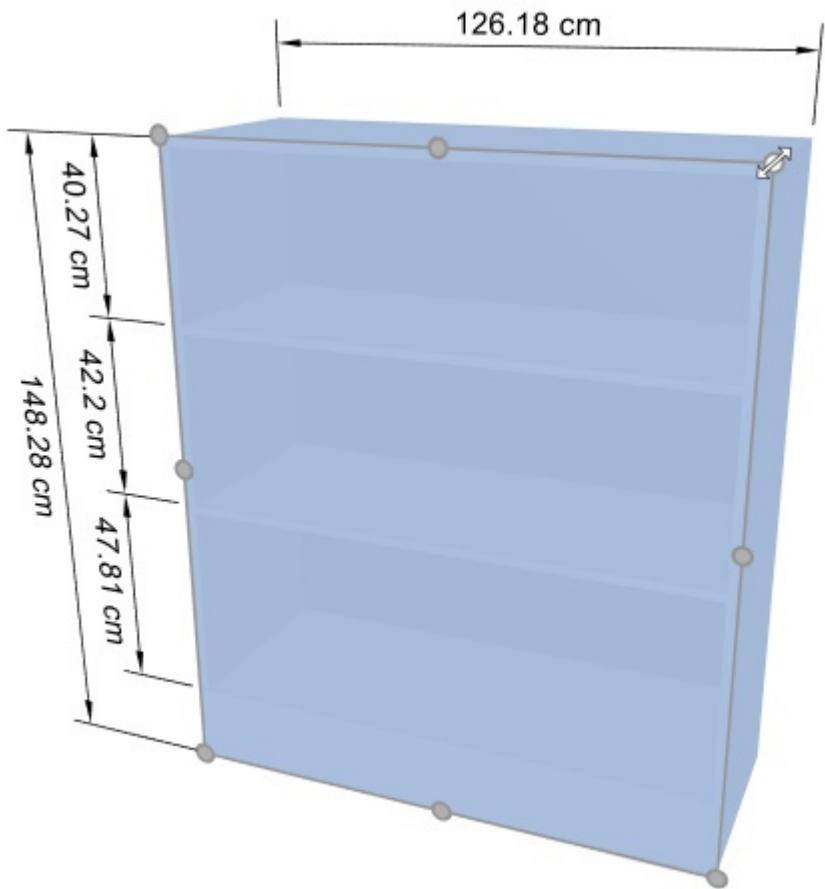
- Veuillez consulter [Redimensionnable avec la gondole \(Composants de gondoles sélectionnés\)](#). Ce paramètre définit pour chaque composant s'il doit être à l'échelle avec l'ensemble du meuble.

*Notes :*

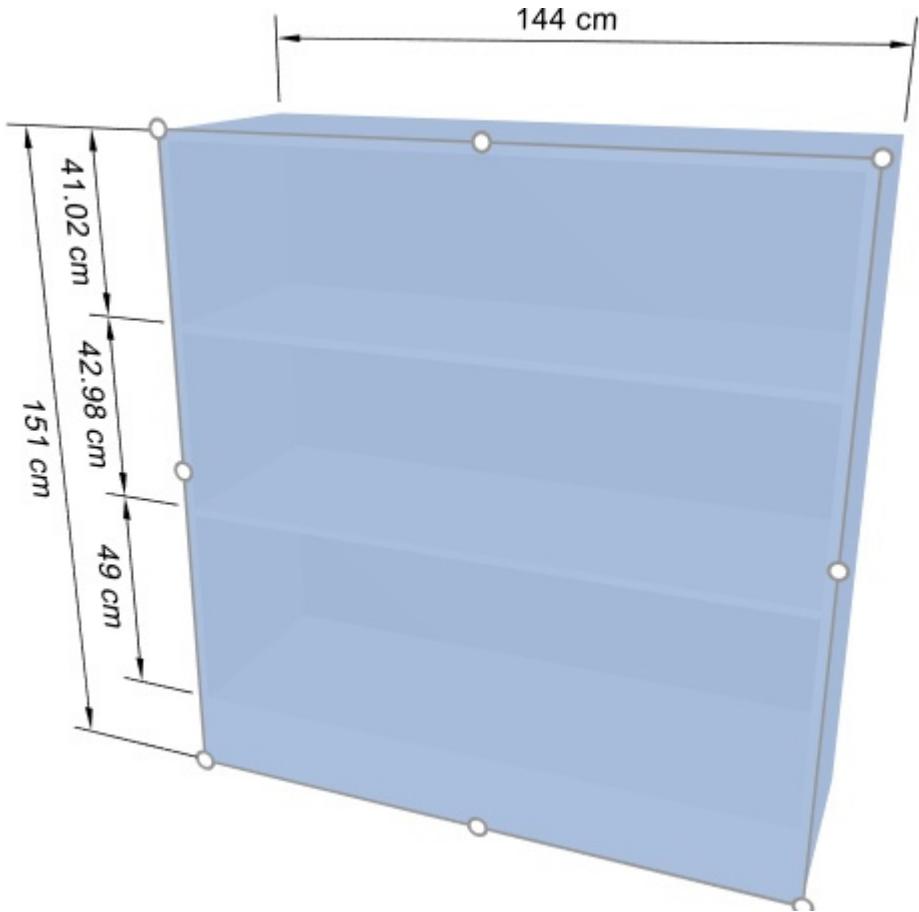
- Les meubles sont normalement redimensionnés à des valeurs de position arrondie de 1 cm ou 0,5 pouce.
- Pour redimensionner les meubles complètement librement, vous pouvez maintenir la barre d'espace pendant le redimensionnement, produisant un mouvement plus lent et empêchant l'arrondi des dimensions.

*Conseils :*

- Les poignées sont pratiques pour un redimensionnement rapide de la souris, mais Vous pouvez également spécifier des valeurs de cote précises dans les paramètres de Gondoles sélectionnées :
  - [Largeur hors-tout \(Gondoles sélectionnées\)](#)
  - [Hauteur hors-tout \(Gondoles sélectionnées\)](#)
  - [Profondeur hors-tout \(Gondoles sélectionnées\)](#)
- Avec [Voir dimensions](#), vous pouvez afficher les dimensions du rectangle de redimensionnement lors du redimensionnement. Ceci est utile si vous connaissez à l'avance l'espace à allouer aux meubles :



- Avec [Voir dimensions](#), vous pouvez également afficher les dimensions exactes réelles utilisées par tous les meubles :



## Rotation de gondoles

Si le **est activé**, vous pouvez faire pivoter des meubles avec votre souris autour de l'axe vertical :

1. Cliquez sur **Rotation de gondoles** dans le **Menu principal > Édition**, ou le bouton correspondant dans la barre d'outils d'édition d'objet.
2. **Sélectionnez** les meubles à faire pivoter. Ils sont surlignés en bleu.
3. **Appuyez sur** le bouton de la souris et **faites glisser** votre souris vers la gauche ou la droite pour faire pivoter les meubles.
4. **Relâchez** le bouton de la souris lorsque les meubles ont l'orientation souhaitée.

**Notes :**

- Le centre de rotation est situé au centre des meubles sélectionnés et est indiqué par un trépied d'axe.
- Avec le **Voir grille Non cochés**, les meubles sont tournés à des valeurs arrondies de 5 degrés.
- Avec **Voir grille Coche**, les meubles sont pivotés à des valeurs arrondies de 90 degrés.
- Pour faire pivoter les meubles complètement librement, vous pouvez tenir la barre d'espace pendant la rotation, produisant un mouvement plus lent et empêchant l'arrondi de l'orientation.

**Pourboire :** Les poignées sont pratiques pour une édition rapide à la souris, mais Vous pouvez également spécifier des valeurs d'orientation précises dans les paramètres de Gondoles sélectionnées : [Orientation](#).

# Éditer composants de gondoles



Cet outil vous permet de sélectionner **des composants de meubles** (partie individuelle des meubles) pour effectuer diverses opérations telles que l'édition de leurs propriétés, leur déplacement et leur copie.

- Raccourci clavier : **S**

**Pourboire :** Si vous utilisez cet outil mais que la tâche nommée [Modifier gondoles](#) n'est pas actif, **double-cliquez** sur n'importe quel composant de meuble passe à la tâche nommée [Modifier gondoles](#) et affiche les propriétés du composant de meuble sélectionné.

## Sélectionnez (Éditer composants de gondoles)

Vous pouvez sélectionner chaque composant de meuble séparément et effectuer diverses opérations telles que la modification des composants et de leurs propriétés ou le déplacement et la copie de composants.

1. Cliquez sur **Éditer composants de gondoles** dans la barre d'outils ou dans le **Menu principal**

> **Édition.**

2. **Sélectionnez les** composants du meuble :

- Pour sélectionner un composant, **cliquez** dessus dans la zone de visualisation.
- Pour sélectionner plusieurs composants :
  - maintenez la **touche Ctrl** enfoncée et **cliquez** dessus.
  - Ou **dessinez un rectangle** avec le pointeur de votre souris sur les composants souhaités.

3. Les composants sélectionnés sont mis en surbrillance en bleu. Vous pouvez ensuite effectuer plusieurs tâches telles que la suppression, le déplacement, la modification des dimensions, etc. Vous pouvez également modifier les paramètres communs aux composants sélectionnés (consultez la liste des paramètres dans [Composants de gondoles sélectionnés](#)). Par exemple, attribuez une couleur à plusieurs composants.

Pour désélectionner les composants d'un meuble, cliquez sur une zone vide de la zone de visualisation.

**Remarque :** vous pouvez sélectionner plusieurs composants appartenant chacun à différents meubles.

## Déplacer (Éditer composants de gondoles)

Vous pouvez déplacer les composants d'un meuble sélectionnés latéralement ou verticalement avec votre souris :

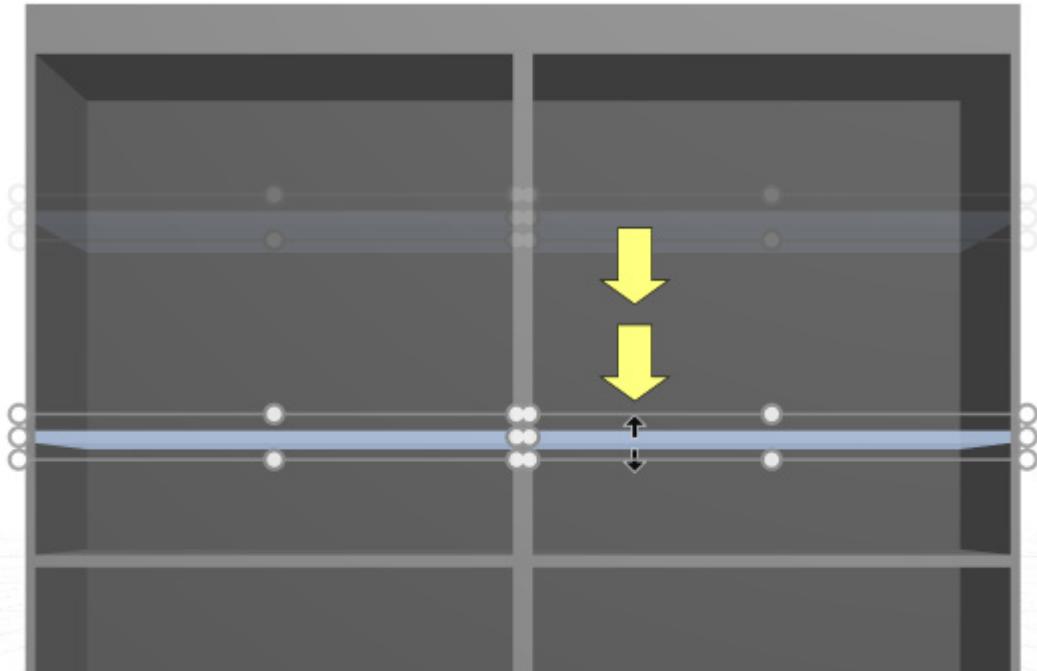
1. Cliquez sur **Éditer composants de gondoles** dans la barre d'outils ou dans le **Menu principal** > **Édition.**

2. **Sélectionnez** les composants du meuble à déplacer. Ils sont mis en surbrillance et un pointeur de déplacement s'affiche.

3. Utilisation [Pivot](#) pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.

4. **Faites glisser** les composants sélectionnés avec le bouton gauche de la souris enfoncé. Pour limiter le mouvement à un seul axe, maintenez la **touche Alt** enfoncée et faites glisser les composants (le curseur indique l'axe).

5. **Relâchez le bouton de la souris** lorsque vous êtes satisfait de la nouvelle position.



**Notes :**

- Les composants du meuble sont normalement déplacés à des valeurs de position arrondie de 1 cm ou 0,5". Par exemple, si vous déplacez une étagère d'une distance d'origine de 141,2 cm par rapport au sol, elle sera repositionnée à une nouvelle distance arrondie par rapport au sol (par exemple, 163,0 cm).
- Pour déplacer un composant complètement librement, vous pouvez maintenir la barre d'espace pendant que vous vous déplacez, ce qui produit un mouvement plus lent et empêche l'arrondi de la position.
- Lors du déplacement d'étagères, [Collisions \(Paramètres\)](#) sont automatiquement désactivés temporairement pour permettre de traverser d'autres étagères même s'il y a des produits.

*Pourboire :* Le glissement est pratique pour une édition rapide à la souris, mais Vous pouvez également spécifier des valeurs de position précises dans les paramètres de [Composants de gondoles sélectionnés](#) :

- Décalage latéral ([Composants de gondoles sélectionnés](#))
- Distance au bas
- Distance à l'arrière

## Copier ([Éditer composants de gondoles](#))

Vous pouvez copier des composants de meubles sélectionnés avec la souris.

1. Cliquez sur **Éditer composants de gondoles** dans la barre d'outils ou dans le **Menu principal > Édition**. 
2. **Sélectionnez** les composants du meuble à copier. Ils sont mis en surbrillance et un pointeur de déplacement s'affiche.
3. Utilisation [Pivot](#) pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.

4. Maintenez la **touche Ctrl** enfoncée et **faites glisser** les composants sélectionnés. Pour limiter le mouvement à un seul axe, maintenez également la **touche Alt** enfoncée et faites glisser les composants (le curseur indique l'axe).
5. **Relâchez le bouton de la souris** lorsque vous êtes satisfait de la position.

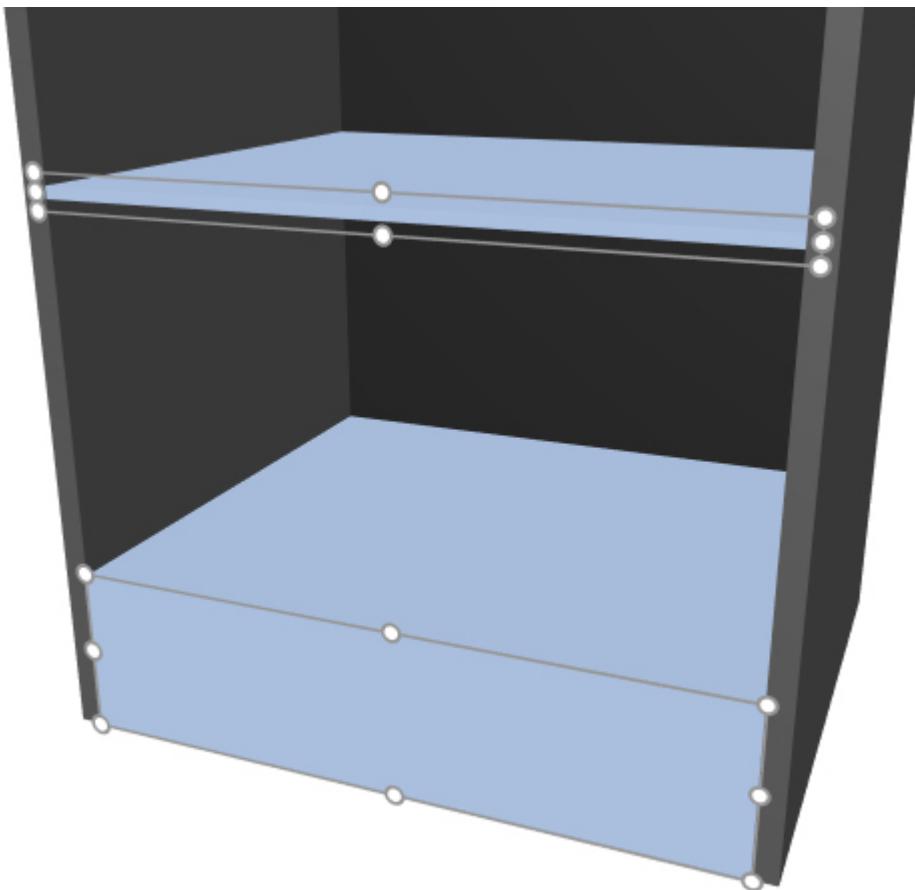
*Pourboire :* Copier des composants de meubles avec votre souris est pratique pour dupliquer rapidement des étagères ou d'autres panneaux. Vous pouvez ensuite les repositionner avec précision avec les paramètres de [Composants de gondoles sélectionnés](#) :

- Décalage latéral (Composants de gondoles sélectionnés)
- Distance au bas
- Distance à l'arrière

## Redimensionner (Éditer composants de gondoles)

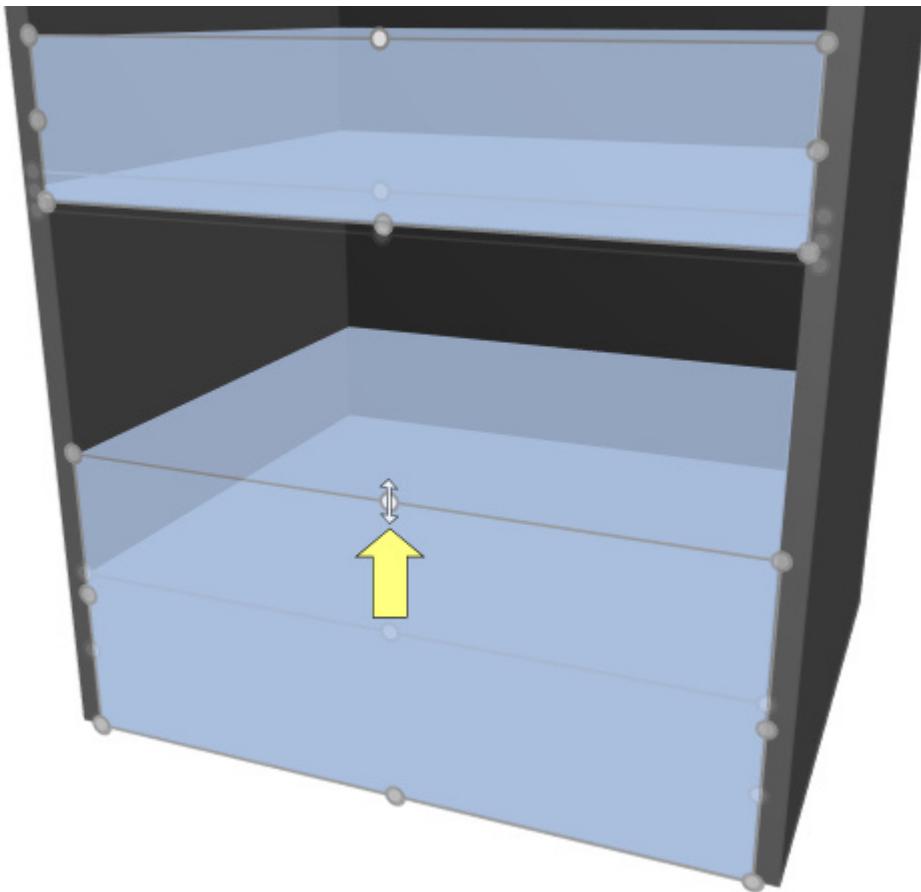
Vous pouvez redimensionner les composants d'un meuble à l'aide de la souris.

1. Cliquez sur **Éditer composants de gondoles** dans la barre d'outils ou dans le **Menu principal** > **Édition**. 
2. **Choisir** Pièce de mobilier à copier. Ils sont mis en valeur par des poignées rondes le long des surfaces les plus avant. Si les poignées rondes n'apparaissent pas sur les composants sélectionnés, utilisez [Zoom](#) pour les agrandir à l'écran. Si les poignées rondes n'apparaissent pas sur les surfaces à redimensionner, utilisez [Pivot](#) pour les faire face à l'écran.



3. **Saisissez une poignée et faites-la glisser** jusqu'à ce que vos composants atteignent la taille souhaitée. Les poignées d'angle vous permettent de redimensionner dans deux

directions, tandis que les poignées à mi-chemin le long des arêtes vous permettent de limiter le redimensionnement dans une direction.

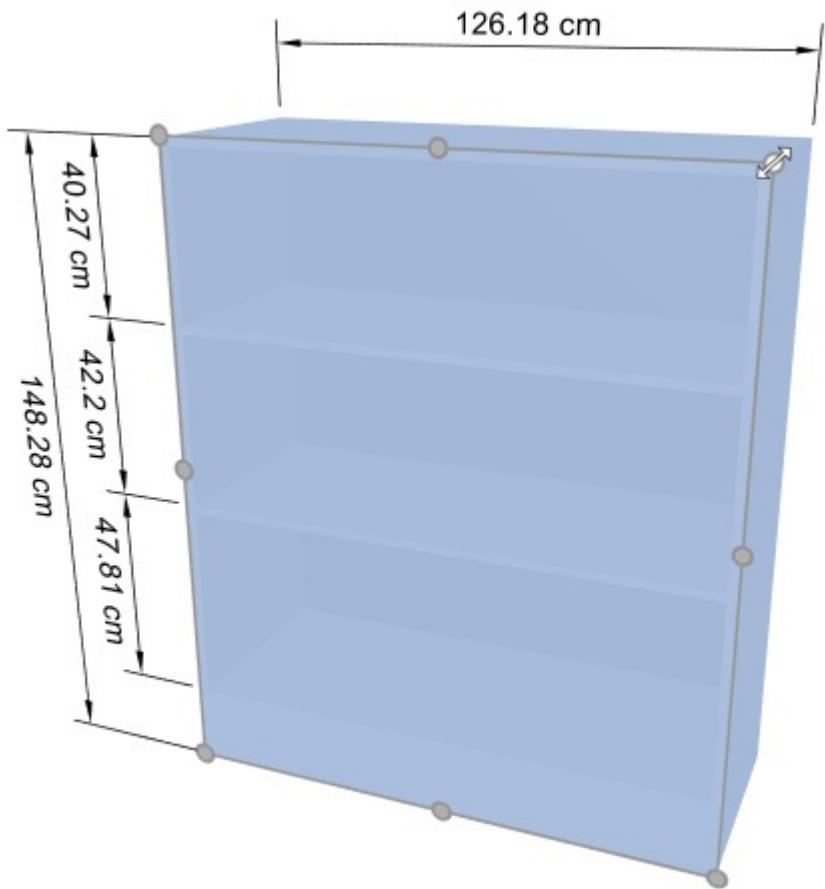


#### 4. Relâchez le bouton de la souris.

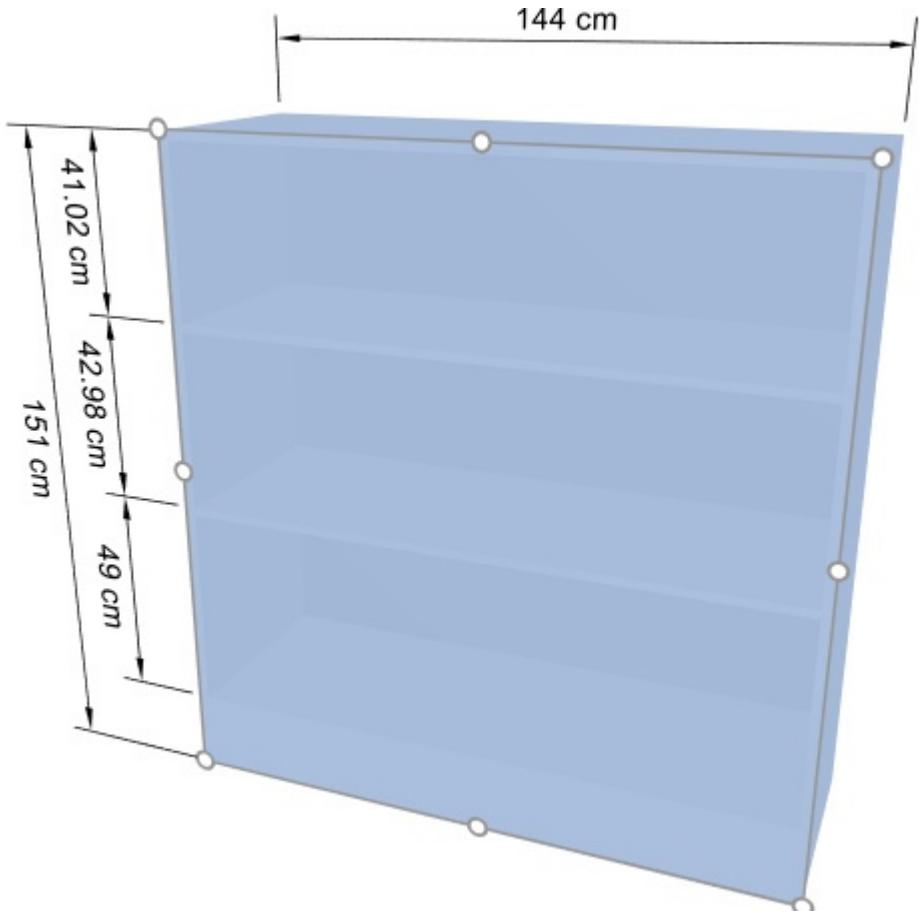
Notes :

- Les composants du meuble sont normalement redimensionnés à des valeurs de position arrondie de 1 cm ou 0,5 pouce.
- Pour redimensionner un composant de manière totalement libre, vous pouvez maintenir la barre d'espace enfoncee tout en vous déplaçant, ce qui ralentit le mouvement et empêche l'arrondi des cotes.

*Pourboire : Avec [Voir dimensions](#), vous pouvez afficher les dimensions du rectangle de redimensionnement lors du redimensionnement. Ceci est utile si vous connaissez à l'avance l'espace à allouer aux composants du meuble :*



Pourboire : Avec [Voir dimensions](#), vous pouvez également afficher les dimensions exactes réelles utilisées par tous les composants du meuble :



Note : Les poignées sont pratiques pour un redimensionnement rapide de la souris, mais Vous pouvez également spécifier des valeurs de cote précises dans les paramètres de [Composants de gondoles sélectionnés](#) :

- Largeur ([Composants de gondoles sélectionnés](#))
- Hauteur ([Composants de gondoles sélectionnés](#))
- Profondeur ([Composants de gondoles sélectionnés](#))

## Aligner et espacer (Composants de gondoles sélectionnés)

Vous pouvez appliquer différents prérégagements d'espacement et d'alignement à un groupe de composants de meuble sélectionnés. Par exemple, vous pouvez sélectionner plusieurs étagères et les espacer toutes uniformément verticalement.

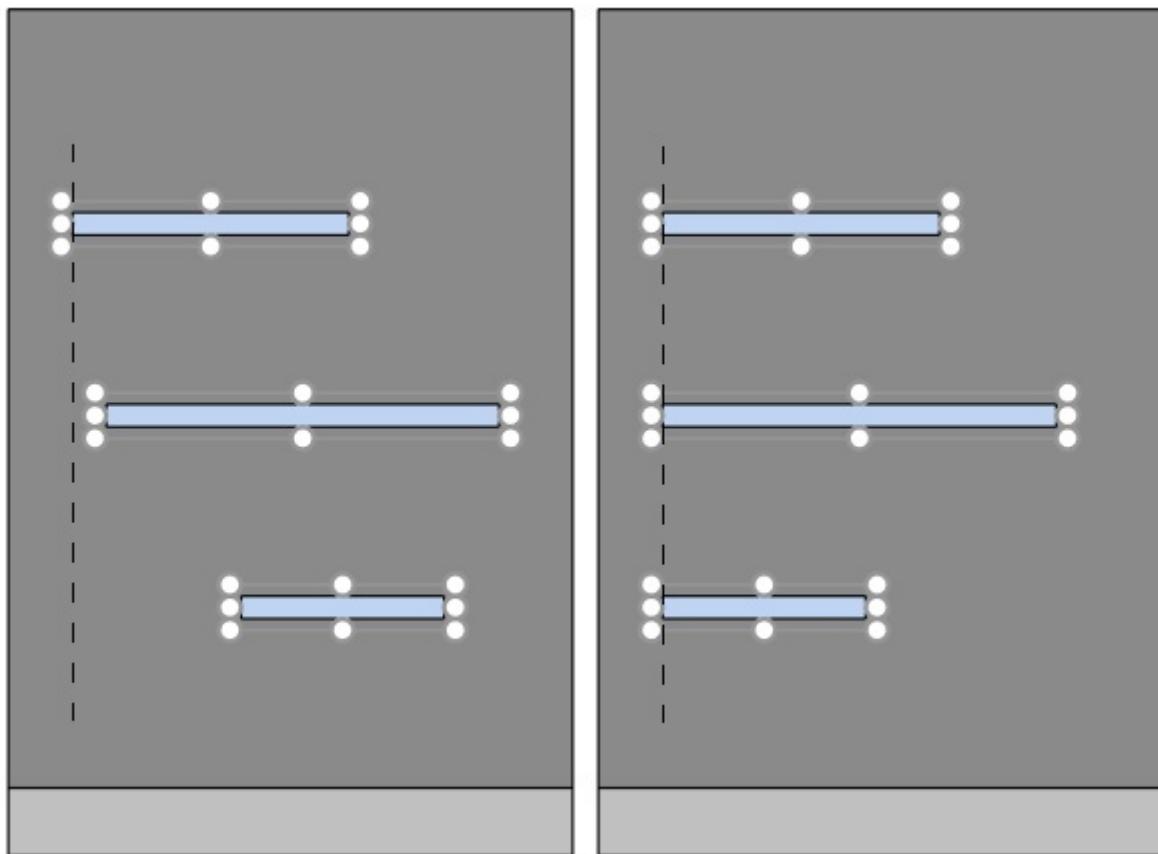
*Instructions :*

1. Cliquez sur **Éditer composants de gondoles** dans la barre d'outils ou dans **Menu principal > Édition**. 
2. Sélectionnez les composants du meuble souhaités. Ils sont mis en surbrillance et un pointeur de déplacement s'affiche.
3. Cliquez sur l'une des commandes d'alignement de la barre d'outils d'édition d'objet ou dans **Menu principal > Édition> Aligner et espacer**.
4. Composants de gondoles sélectionnés sont alignés en conséquence comme décrit ci-dessous.

### Aligner à gauche (Composants de gondoles sélectionnés)

Aligner les objets sélectionnés horizontalement sur leur bord le plus à gauche.

- Raccourci clavier : **Ctrl + L**



*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Aligner à gauche (Composants de gondoles sélectionnés)*

### **Centrer horizontalement (Composants de gondoles sélectionnés)**

Alignez les objets sélectionnés sur leur centre horizontal.

- Raccourci clavier : **Ctrl + E**

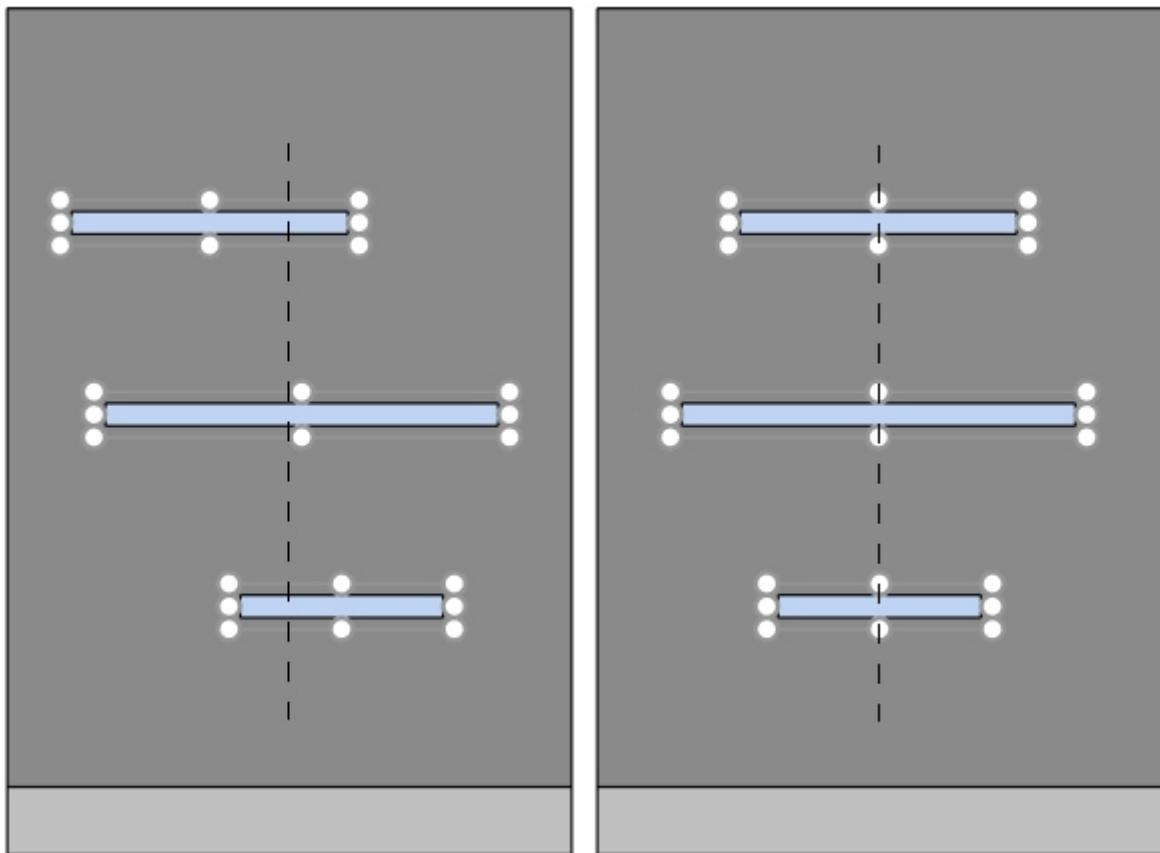


Image de gauche : Avant l'alignement

Image de droite : Centrer horizontalement (Composants de gondoles sélectionnés)

### Aligner à droite (Composants de gondoles sélectionnés)

Aligner les objets sélectionnés horizontalement sur leur bord le plus à droite.

- Raccourci clavier : **Ctrl + R**

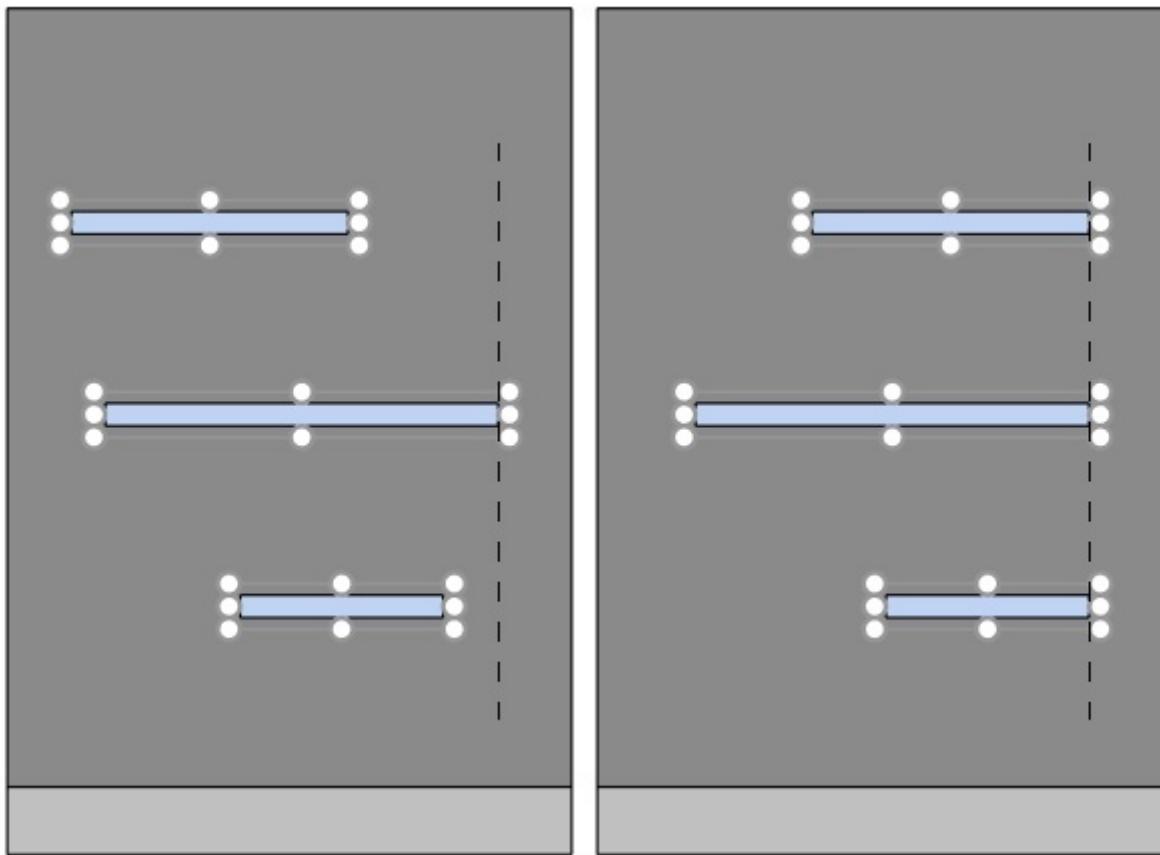


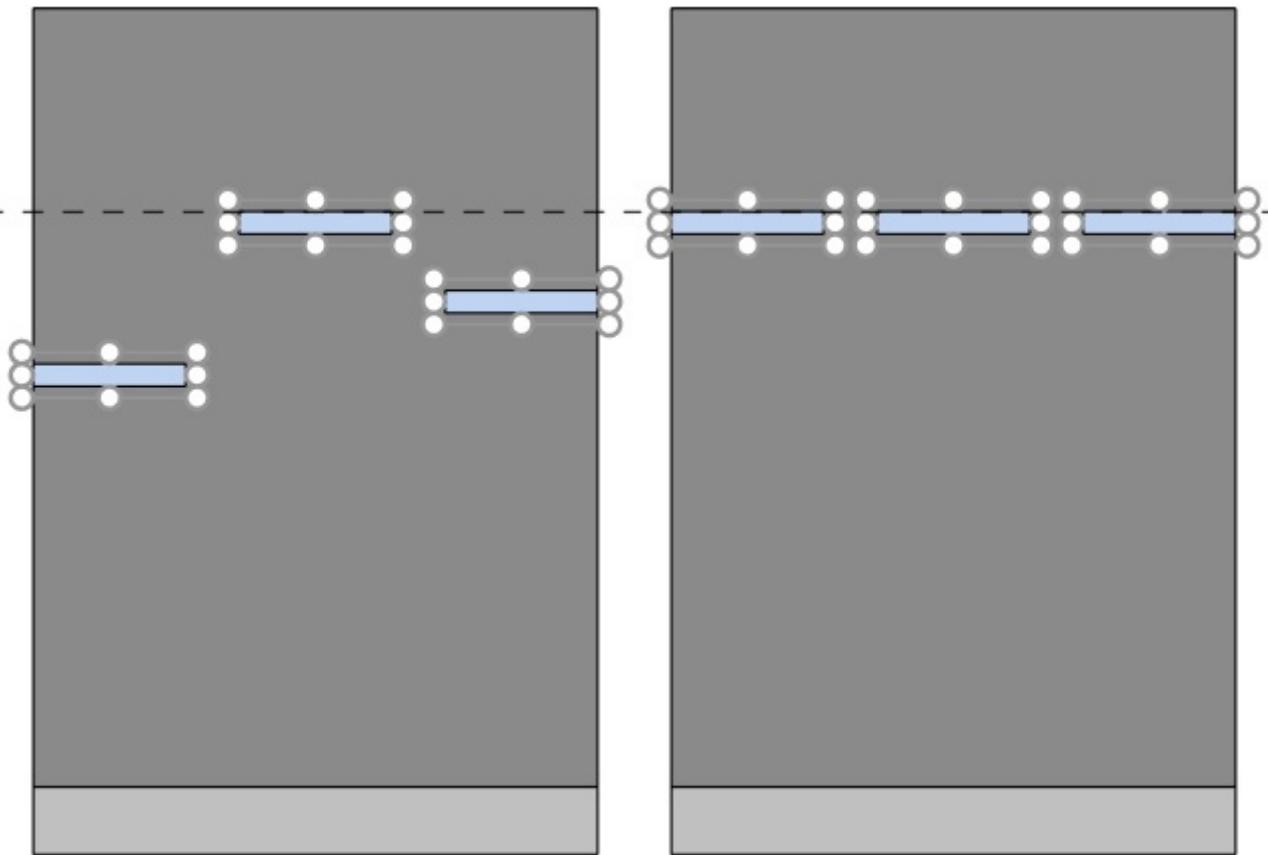
Image de gauche : Avant l'alignement

Image de droite : Aligner à droite (Composants de gondoles sélectionnés)

### Aligner en haut (Composants de gondoles sélectionnés)

Aligner les objets sélectionnés verticalement sur leur bord le plus haut.

- Raccourci clavier : **Ctrl + T**



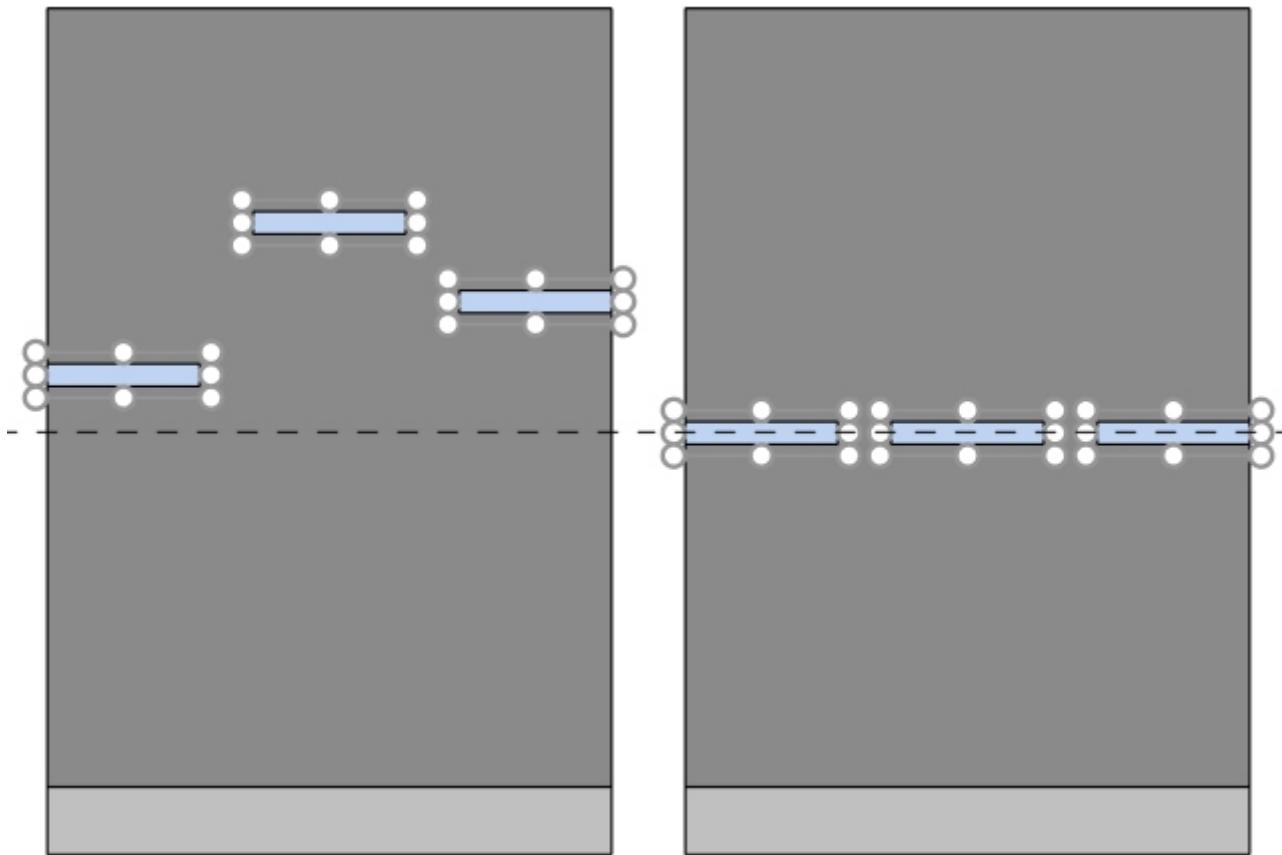
*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Aligner en haut (Composants de gondoles sélectionnés)*

### **Centrer verticalement (Composants de gondoles sélectionnés)**

Alignez les objets sélectionnés sur leur centre vertical.

- Raccourci clavier : **Ctrl + M**



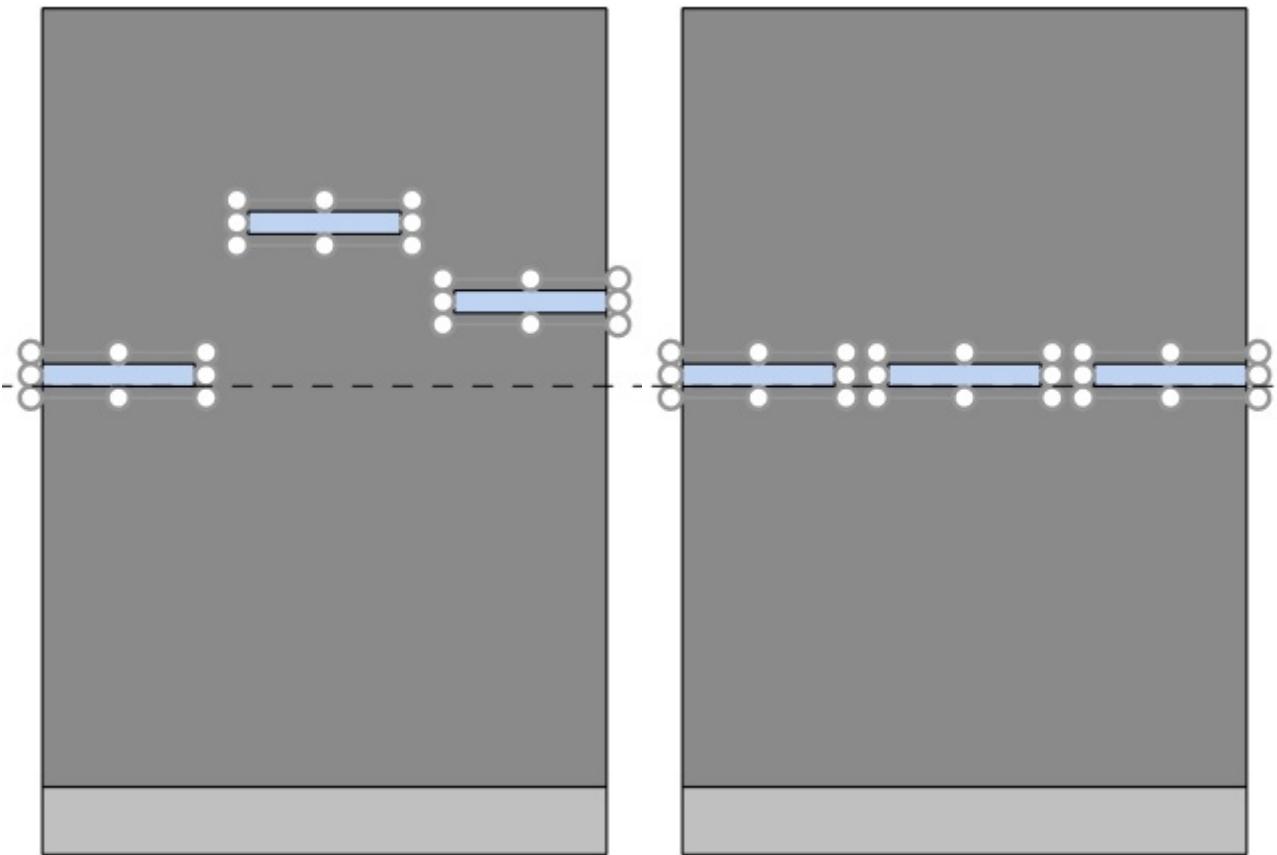
*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Centrer verticalement (Composants de gondoles sélectionnés) Aligner en haut (Composants de gondoles sélectionnés)*

### **Aligner en bas (Composants de gondoles sélectionnés)**

Aligner les objets sélectionnés verticalement sur leur bord le plus bas.

- Raccourci clavier : **Ctrl + B**

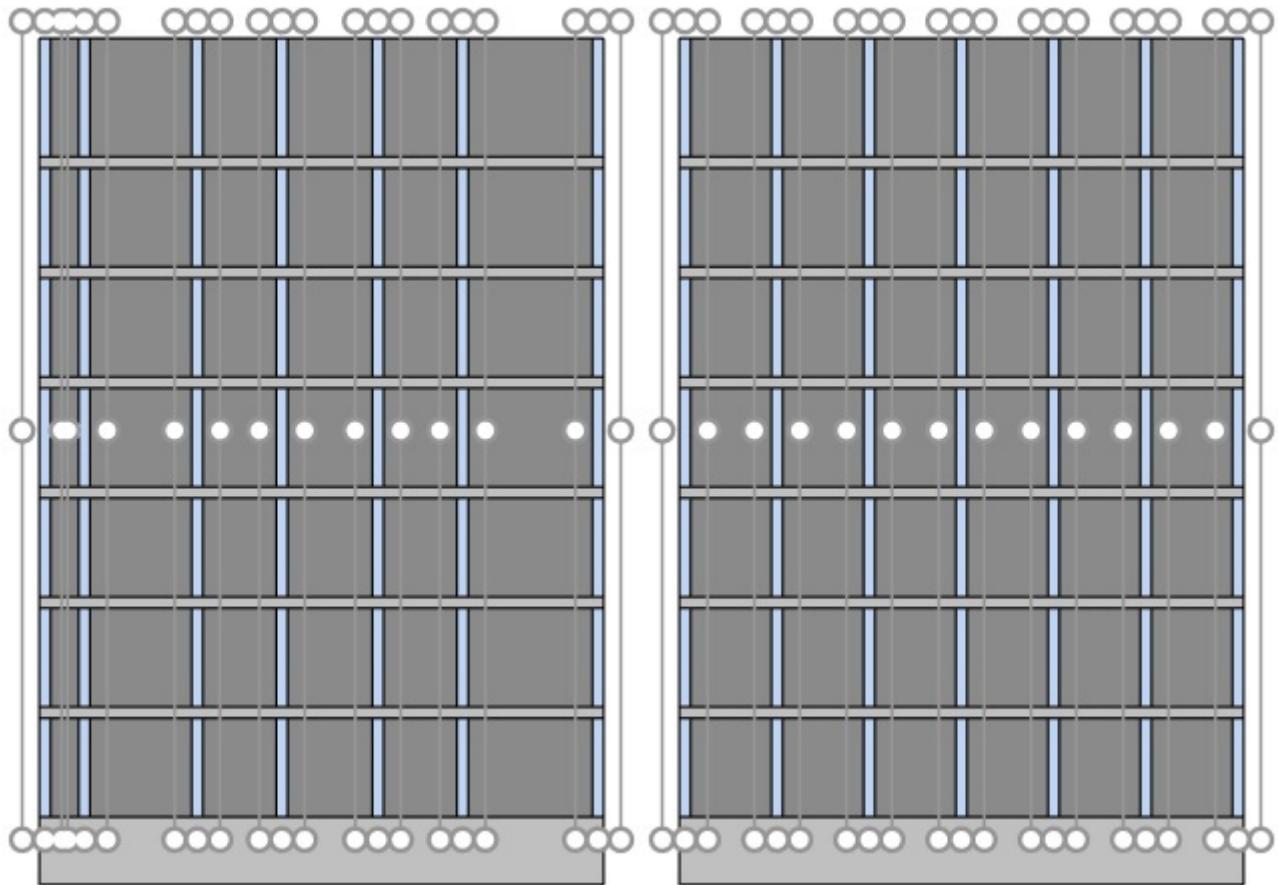


*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Aligner en bas (Composants de gondoles sélectionnés)*

### **Répartir horizontalement (Composants de gondoles sélectionnés)**

Répartir les objets sélectionnés horizontalement avec un espace égal entre eux sans modifier l'espace total utilisé.

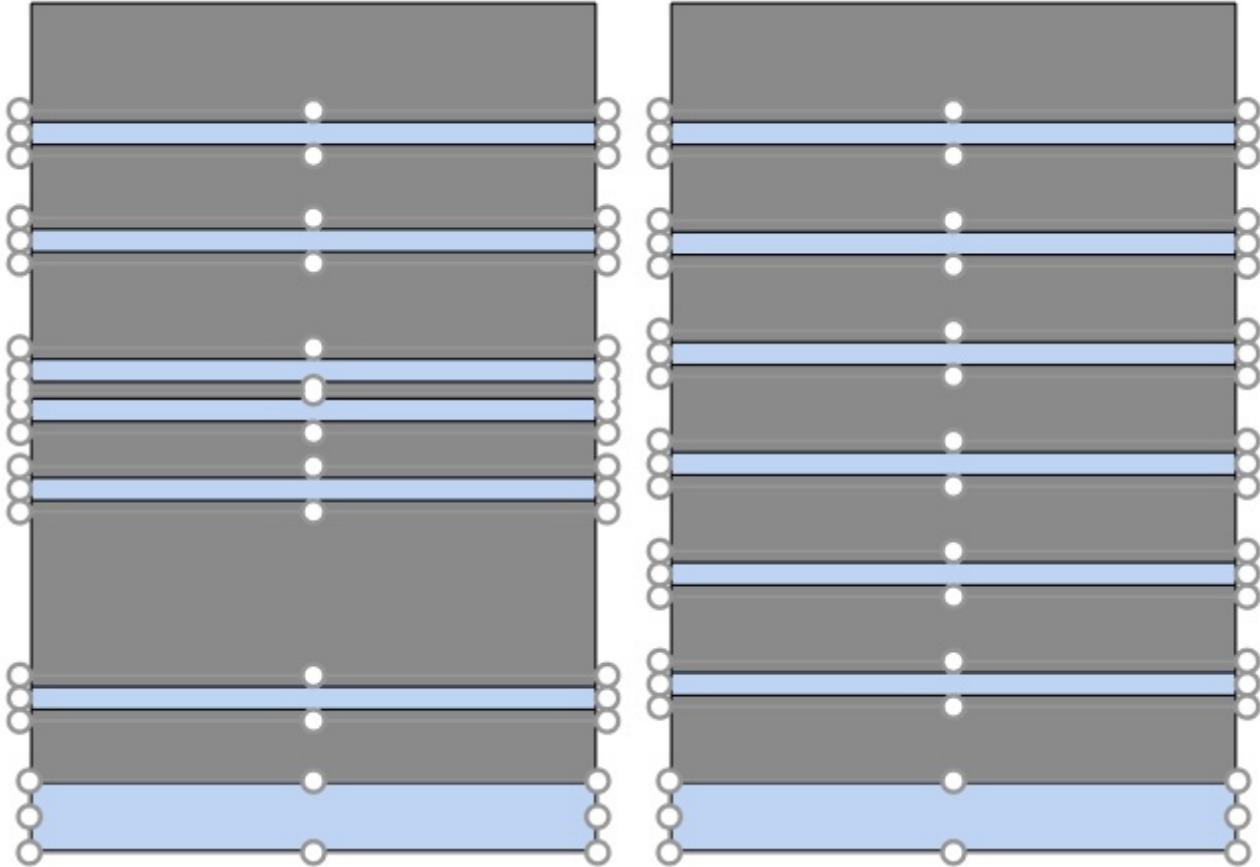


*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Répartir horizontalement (Composants de gondoles sélectionnés)*

### **Répartir verticalement (Composants de gondoles sélectionnés)**

Répartir les objets sélectionnés verticalement avec un espace égal entre eux sans modifier l'espace total utilisé.

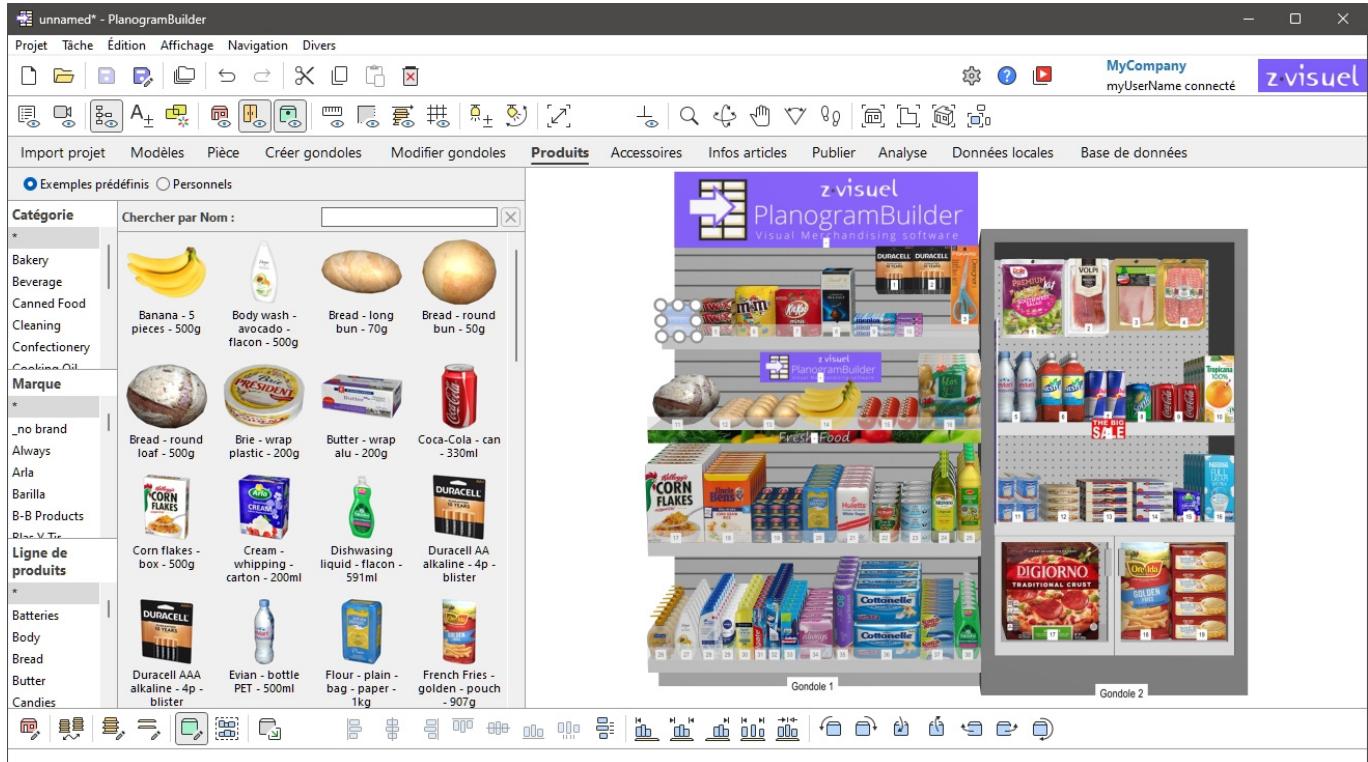


*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Répartir verticalement (Composants de gondoles sélectionnés)*

# Produits

Cette tâche vous permet de placer les produits sur des étagères dans des planogrammes.



**Note :** Si vous commencez tout juste à utiliser PlanogramBuilder, certains exemples d'éléments sont disponibles en tant que Exemples. Vous devez ensuite ajouter vos propres produits à la base de données. Consulter [Base de données](#) pour savoir comment ajouter des produits à la base de données.

**Pourboire :** Si vous avez Éléments de la pièce Dans votre projet, vous voudrez peut-être les cacher lorsque vous travaillez avec des produits, afin que les murs ne bloquent pas la vue des étagères. Consulter [Voir pièce](#).

## Catalogue de produits

Ce volet affiche tous les produits disponibles pour le planogramme. C'est ici que vous pouvez sélectionner et faire glisser vos produits sur des étagères.

## **La source (Catalogue de produits)**

Deux catalogues de produits sont disponibles, à l'aide de boutons radio pour le choix :

## **Exemples prédéfinis (Catalogue de produits)**

Ce catalogue contient un ensemble d'échantillons de produits fournis avec le logiciel. Ils sont utiles pour tester l'application avant d'ajouter vos propres produits.

## **Personnels (Catalogue de produits)**

Ce catalogue contient les produits ajoutés à votre base de données par vous-même ou par vos collègues.

Consulter [Base de données](#) pour voir comment ajouter vos produits à votre base de données PlanogramBuilder.

## **Classification (Catalogue de produits)**

Sur le côté gauche du volet, vos éléments sont répertoriés dans un menu hiérarchique à 3 niveaux, chaque niveau étant étiqueté comme défini dans [Propriétés de classification des articles \(Paramètres\)](#).

Note : la classification de Exemples prédéfinis (Catalogue de produits) ne peut pas être modifiée.

Chaque niveau affiche la liste des valeurs de classification attribuées à vos articles :

- [Propriétés de classification des articles - Niveau 1]
- [Propriétés de classification des articles - Niveau 2]
- [Propriétés de classification des articles - Niveau 3]

Un clic sur les valeurs dans la hiérarchie filtre les éléments affichés dans le catalogue.

Lorsque vous sélectionnez un élément au 1er niveau de la hiérarchie, seuls les éléments correspondant à votre choix sont affichés au 2e niveau, et ainsi de suite pour le 3e niveau.

*Remarque :* les articles avec des valeurs vides pour un niveau donné dans la hiérarchie sont affichés dans le groupe (non défini) pour ce niveau de classification.

*Conseil :* Vous pouvez afficher tous les articles de n'importe quel niveau de classification en sélectionnant le symbole « \* ».

*Astuce :* Vous pouvez naviguer dans la liste de classification à l'aide du clavier :

- Se déplacer vers le haut/bas dans le contenu de la liste à l'aide des **touches fléchées haut/bas**.
- Descendez dans les niveaux de classification à l'aide de la **touche Tab**.
- Montez dans les niveaux de classification à l'aide des **touches Maj + Tab**.

## Chercher par texte (Catalogue de produits)

Juste au-dessus des vignettes du catalogue, une zone de texte vous permet de saisir du texte pour rechercher et afficher les éléments correspondants. Lorsque vous utilisez cette méthode pour trouver des éléments, la hiérarchie est griseée et PlanogramBuilder recherche dans l'ensemble de votre base de données les éléments correspondant au texte que vous avez entré.

Valeurs et règles de recherche prises en charge :

- Plusieurs mots-clés doivent être séparés par des espaces
- Tous les mots-clés doivent être présents pour correspondre à un produit
- Les mots-clés ne sont pas sensibles à la casse
- L'ordre des mots-clés n'a pas d'importance

*Exemple :* tapez *CHOCOLAT* congelé dans la zone de texte. Il affichera tous les articles contenant du *chocolat* ET *congelés* dans leur nom.

Par défaut, la fonction de recherche par nom de l'élément, mais vous pouvez également le définir pour effectuer une recherche par une autre propriété, telle que Référence ou une combinaison de propriétés (consulter [Légendes & Recherche](#)). Notez que l'étiquette de Chercher par texte (Catalogue de produits) est mis à jour pour correspondre aux critères de recherche que vous avez sélectionnés.

Pour revenir à la méthode de filtrage de classification, utilisez le **bouton Effacer**.

## Liste (Catalogue de produits)

La partie droite du volet du catalogue affiche la liste des produits correspondant à [Classification \(Catalogue de produits\)](#) ou à [Chercher par texte \(Catalogue de produits\)](#).

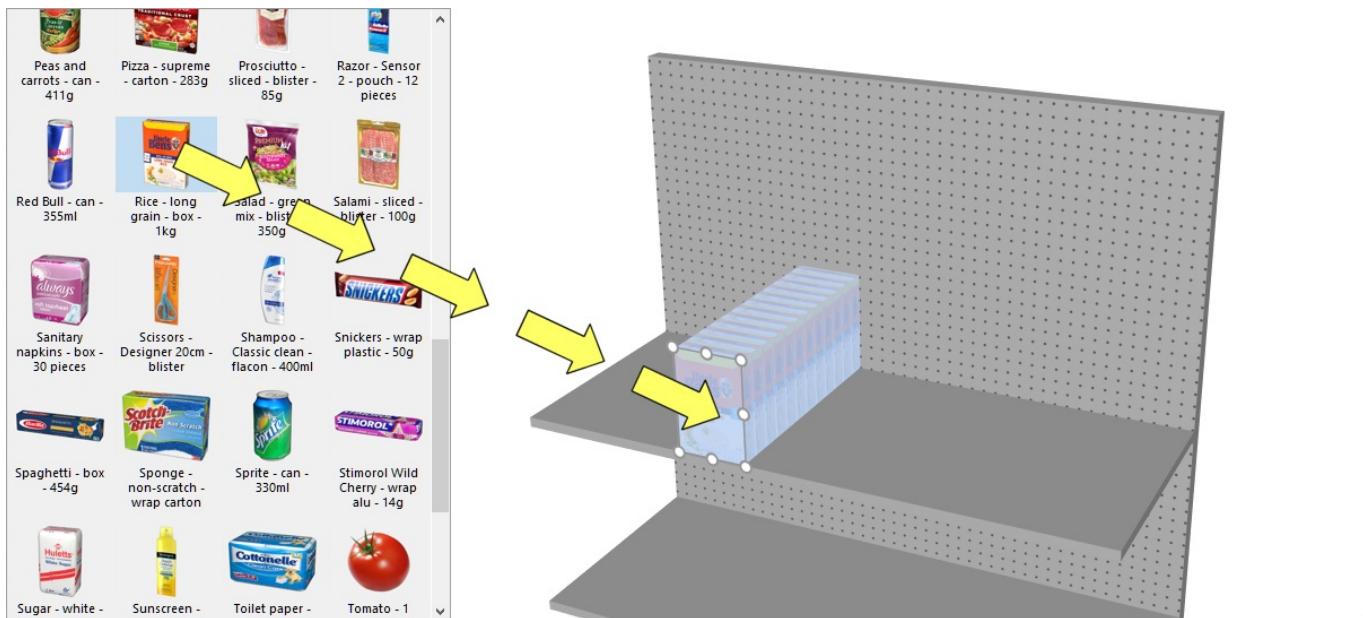
Chaque produit est représenté par une vignette et une description textuelle.

Par défaut, la légende de la miniature est le nom du produit, mais vous pouvez également lui attribuer une autre propriété, telle que Référence ou une combinaison de propriétés (consulter [Légendes & Recherche](#)).

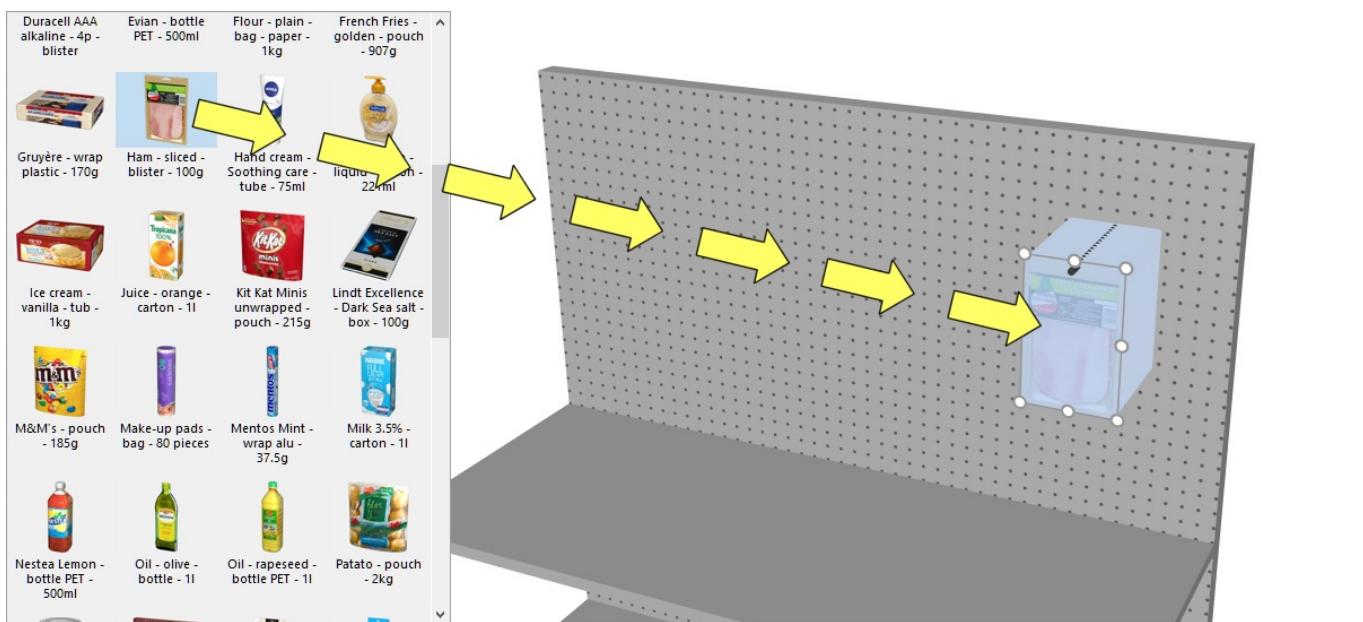
# Ajout de produits à un planogramme

Pour placer un produit du catalogue dans votre planogramme actuel :

1. Trouvez le produit souhaité dans le catalogue à l'aide de la classification ou des filtres de texte.
2. **Maintenez le bouton de la souris enfoncé et faites glisser** le produit à l'endroit souhaité sur l'étagère :
  - o Les produits présentant les comportements suivants peuvent normalement être glissés Étagère : **standard, stackable, tester** :



- o Les produits présentant les comportements suivants peuvent normalement être glissés Panneau arrière : **pegged** :

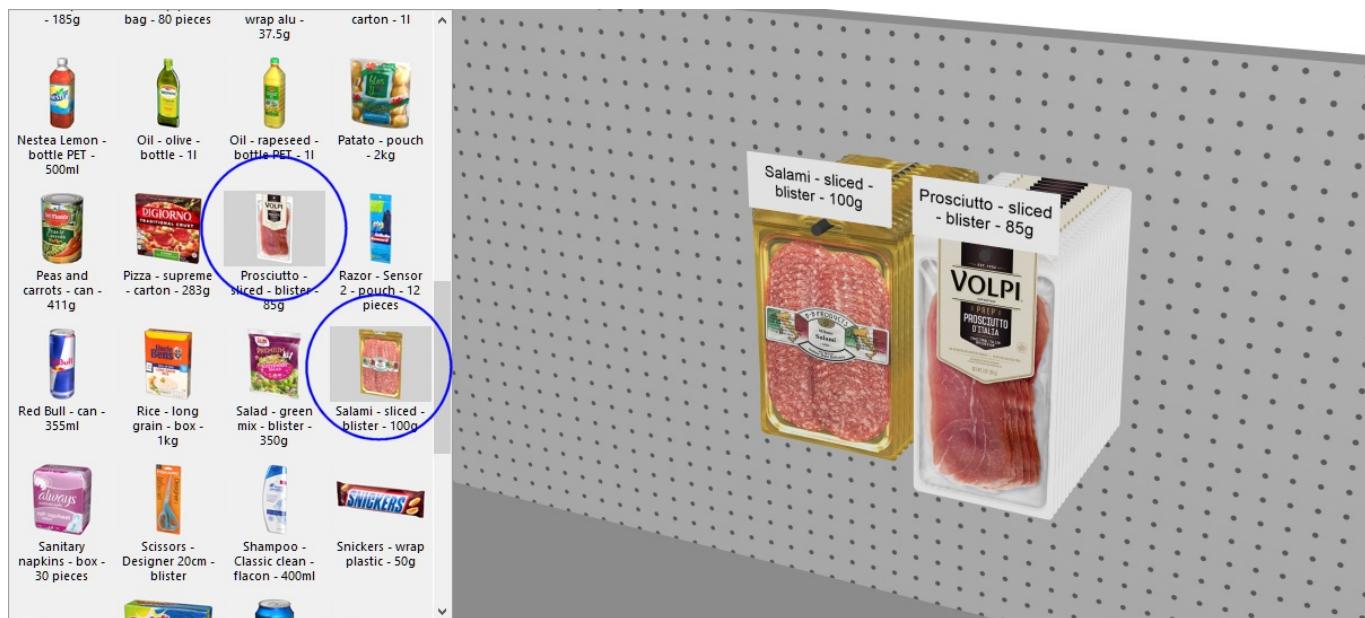


- o Si vous souhaitez placer un produit conçu pour les étagères sur une cheville, ou vice versa, maintenez la **touche Maj** enfoncée tout en faisant glisser le produit du catalogue vers les rayonnages. L'effet est le suivant sur le comportement du produit traîné :
  - **standard, stackable ou tester** bascule vers **pegged**

- **pegged** bascule vers **standard**

- Si vous souhaitez ajouter un produit dans un planogramme sans qu'il ne soit dans votre base de données, par exemple un espace réservé pour un produit concurrent, consultez [Insérer produit générique](#).

3. **Relâchez le bouton de la souris** une fois que vous avez atteint l'emplacement souhaité. L'article est placé sur les étagères.
4. Une fois qu'un produit a été placé dans votre planogramme, son arrière-plan miniature passe à une couleur plus claire dans le catalogue, ce qui vous permet d'identifier les produits déjà utilisés :



#### *Notes sur le nombre de produits placés :*

Lorsque vous placez un produit avec **standard**, **stackable** ou **pegged** PlanogramBuilder place automatiquement autant d'instances en profondeur que possible sur la profondeur de l'étagère, à moins que vous n'ayez prédéfini **Facings en profondeur** dans la base de données de ce produit.

- Seulement 1 [Facings en largeur](#) et 1 [Facings en hauteur](#) est placé par défaut.
- Après avoir placé le produit, vous pouvez modifier le nombre d'instances qui doivent être placées. Cela peut être fait en spécifiant des valeurs dans [Infos articles](#) ou avec la souris [Ajuster la quantité de produit](#).
- Produits avec **tester** sont toujours placés sous forme d'instances uniques devant d'autres produits.

#### *Conseils :*

- S'il n'y a pas de panneau arrière sur votre meuble, assurez-vous de positionner le curseur de votre souris exactement sur une étagère lorsque vous libérez le produit, sinon le produit ne sera pas placé sur l'étagère.
- Il peut arriver que vous souhaitiez désactiver temporairement les collisions pour éviter de déplacer d'autres produits lors de la mise en place d'un produit. Maintenez le bouton **C** touche enfonce tout en faisant glisser le produit pour y parvenir. Les collisions peuvent également être entièrement désactivées dans [Collisions \(Paramètres\)](#), ou pour des produits spécifiques en [Collisions \(Propriétés de l'article\)](#) au cas où ils devraient se chevaucher.
- Vous pouvez verrouiller les accessoires en place ([Accessoires verrouillés](#)) pour éviter de déplacer accidentellement des accessoires existants lors de la mise en place de produits.

- Si vous avez Éléments de la pièce Dans votre projet, vous voudrez peut-être les cacher lorsque vous travaillez avec des produits, afin que les murs ne bloquent pas la vue des étagères (consultez [Voir pièce](#)).
- Par défaut, les crochets réels sont affichés dans PlanogramBuilder pour les produits chevillés. Pour basculer la visibilité des crochets, consultez [Voir crochets](#).
- Vous pouvez contrôler la zone où les produits peuvent être placés en définissant les marges dans [Paramètres \(Étagères sélectionnées\)](#) et dans [Paramètres \(Panneaux arrière sélectionnés\)](#) .
- Vous pouvez autoriser les produits chevauchant 2 composants de meubles dans [Autoriser débordement latéral \(Étagères sélectionnées\)](#) et dans [Autoriser débordement latéral \(Panneaux arrière sélectionnés\)](#).
- Vous pouvez limiter le nombre de produits autorisés sur n'importe quelle étagère avec [Max. de produits sur largeur](#).

## Remplacement de produits dans un planogramme

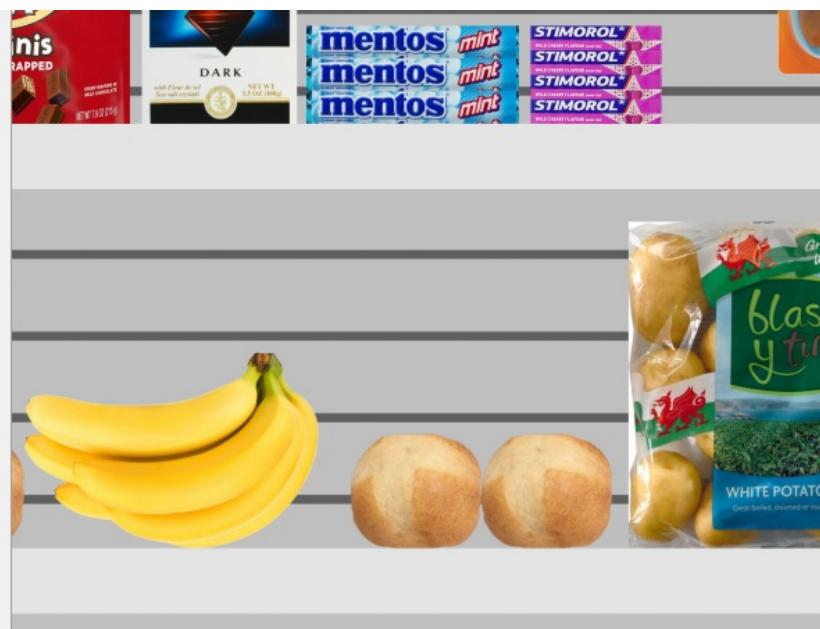
Vous pouvez remplacer un produit déjà présent dans votre planogramme par un produit du catalogue. Cela vous permet d'échanger rapidement des produits dans un emplacement sans avoir à supprimer manuellement le produit à remplacer.

*Instructions :*

1. **Maintenez enfoncés le bouton de votre souris et la touche Alt** sur un produit du catalogue.
2. **Faites glisser** le produit du catalogue sur le produit à remplacer dans votre planogramme.



3. **Relâchez le bouton de la souris et la touche Alt.**
4. Le produit remplace l'ancien produit.



#### Notes :

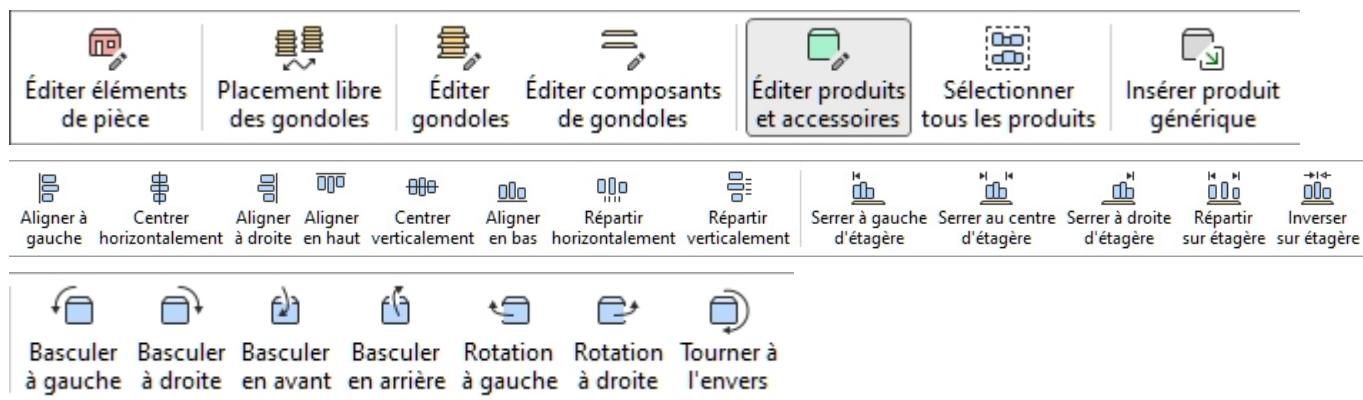
Lorsque vous remplacez un produit, tous les paramètres du produit remplacé sont transférés vers le nouveau produit ([Comportement \(Produits\)](#), [Collisions \(Propriétés de l'article\)](#), [Écart en largeur](#), etc.), sauf le nombre d'instances ([Facings en largeur](#), [Facings en hauteur](#), [Facings en profondeur](#)) qui est calculé automatiquement comme suit :

- Le nouveau produit aura autant d'instances que possible dans l'espace utilisé par l'ancien bloc de produit.
- Si le nouveau produit est plus grand que l'ancien bloc de produit, il sera toujours placé s'il y a suffisamment d'espace entre les articles voisins.
- S'il n'y a pas assez d'espace entre les articles voisins pour placer au moins une nouvelle instance du nouveau produit, le remplacement n'est pas effectué.

*Par exemple, si vous remplacez un produit par un produit qui a exactement les mêmes dimensions, la même quantité est placée dans l'espace.*

## Outils et commandes (Produits)

La barre d'outils d'édition d'objets comprend plusieurs outils et commandes permettant d'utiliser les produits de votre planogramme actuel :



Certaines commandes supplémentaires qui s'appliquent également à la plupart des objets peuvent être trouvées dans une autre barre d'outils décrite ici : [Commandes d'édition générales](#) :

- [Annuler \(Édition\)](#)
- [Rétablir \(Édition\)](#)
- [Couper \(Édition\)](#)
- [Copier \(Édition\)](#)
- [Coller \(Édition\)](#)
- [Supprimer \(Édition\)](#)

Tous les outils et commandes pour travailler avec les produits sont également disponibles en [Menu principal > Édition](#) :

Annuler	Ctrl+Z
Rétablir	Ctrl+Y
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Supprimer	Supprimer
Éditer éléments de pièce	R
Placement libre des gondoles	
Éditer gondoles	B
Éditer composants de gondoles	S
Éditer produits et accessoires	I
Sélectionner tous les produits	Ctrl+A
Aligner et espacer	>
Rotation des produits	>
Insérer produit générique	N
Adapter à la largeur de la gondole	

Aligner à gauche	Ctrl+L
Centrer horizontalement	Ctrl+E
Aligner à droite	Ctrl+R
Aligner en haut	Ctrl+T
Centrer verticalement	Ctrl+M
Aligner en bas	Ctrl+B
Répartir horizontalement	
Répartir verticalement	
Serrer à gauche d'étagère	
Serrer au centre d'étagère	
Serrer à droite d'étagère	
Répartir sur étagère	
Inverser sur étagère	
	Basculer à gauche ▲
	Basculer à droite ▼
	Basculer en avant ▾
	Basculer en arrière ▲
	Rotation à gauche
	Rotation à droite
	Tourner à l'envers U

Les outils et commandes spécifiques aux **produits** sont décrits ci-dessous.

## Éditer produits et accessoires

Cet outil vous permet de sélectionner des éléments (produits et accessoires) pour effectuer diverses opérations telles que l'édition de leurs propriétés, leur déplacement et leur copie.

- Raccourci clavier : **I**

*Instructions :*

- Cliquez sur le bouton intitulé **Éditer produits et accessoires**.
- Tapez la touche de raccourci (**I**).
- Ou cliquez sur la commande dans le menu principal > Édition > Éditer produits et accessoires.

*Note :* Le raccourci clavier et la commande de menu activent cet outil sans basculer automatiquement vers une tâche correspondante : [Produits](#), [Accessoires](#), [Infos articles](#).

*Pourboire :* Si vous utilisez cet outil mais que la tâche nommée [Infos articles](#) n'est pas actif, **double-clic** sur n'importe quel élément bascule vers la tâche nommée [Infos articles](#) et affiche les propriétés de l'élément sélectionné.

### Sélectionnez (Éditer produits et accessoires)

Pour sélectionner des éléments, activez d'abord [Éditer produits et accessoires](#).

*Remarque :* Les produits sélectionnés sont teintés en bleu.

### Sélectionnez 1 article, il y a 2 méthodes :

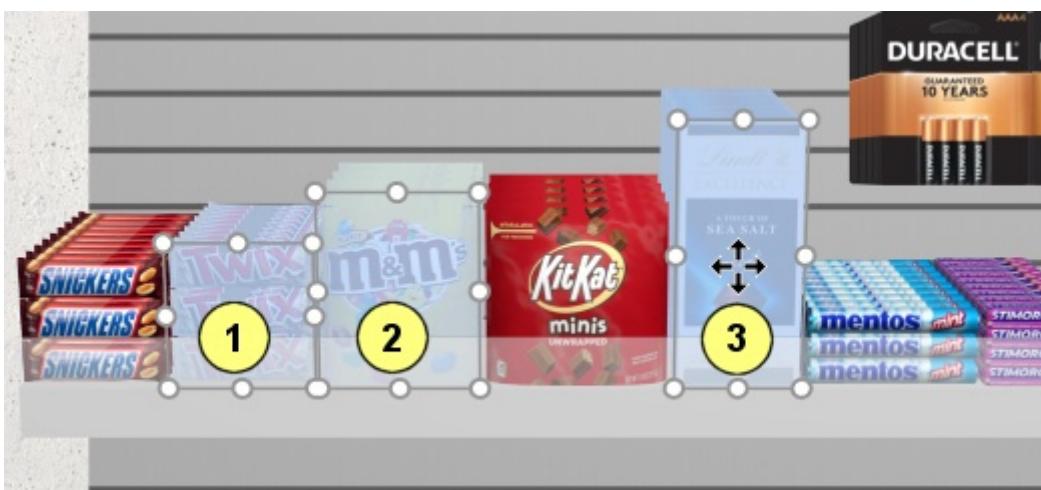
- Méthode 1 : cliquez sur un élément dans la zone de visualisation.



- Méthode 2 : cliquez sur une ligne d'élément dans [Liste d'articles du projet](#).

**Sélectionnez plusieurs articles**, il y a 4 méthodes :

- Méthode 1 : maintenez **la touche Ctrl** enfoncée et **cliquez** sur chaque élément souhaité dans la zone de visualisation.

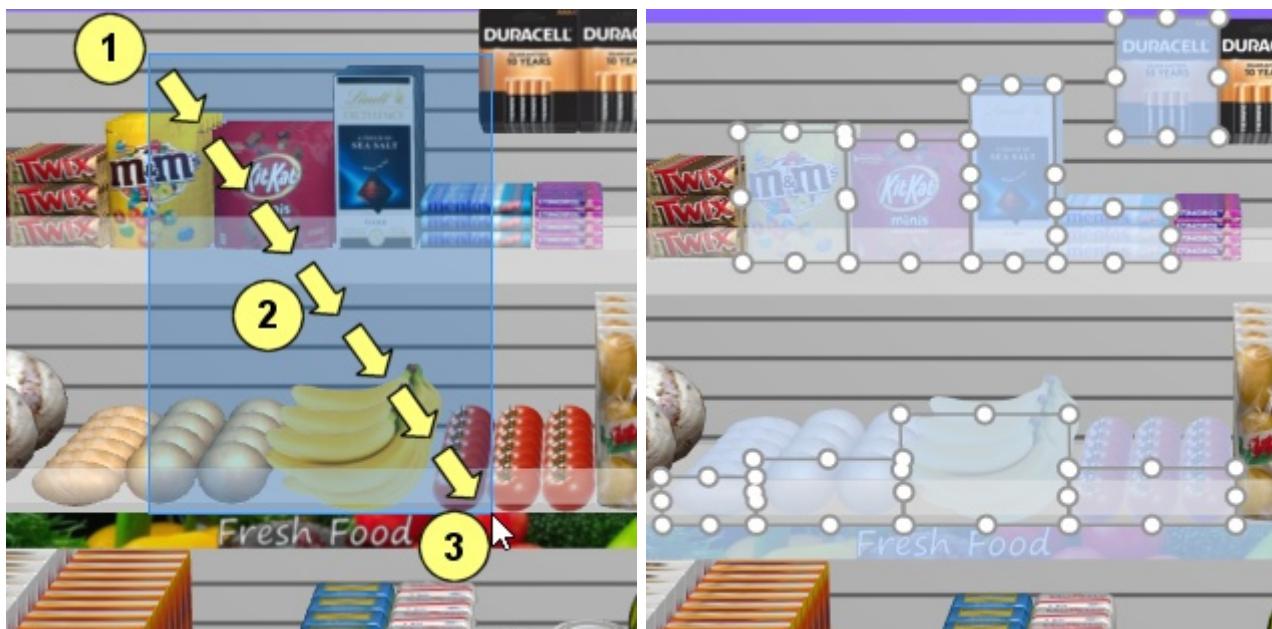


- Méthode 2 : tenir **Ctrl** et **cliquer** sur chaque article souhaité en [Liste d'articles du projet](#).
- Méthode 3 : par plage :
  - Maintenez **la touche Maj enfoncée** et **cliquez** sur un élément.
  - Cliquez** sur un autre élément de la même ligne ou de la même étagère.
  - Les éléments sur lesquels vous avez cliqué, ainsi que les éléments intermédiaires, sont sélectionnés.



- Méthode 4 : par rectangle :

- a. **Appuyez sur le bouton de la souris** quelque part dans la zone de visualisation où il n'y a aucun élément.
- b. Maintenez le bouton de la souris enfoncé et **faites glisser votre curseur** vers un autre point de la zone de visualisation : cela dessinera un rectangle bleu sur l'écran.
- c. **Relâchez le bouton de la souris** : tous les éléments qui se trouvent à l'intérieur ou qui traversent le rectangle bleu sont sélectionnés.



### Sélectionner tous les produits

Utilisez la commande dédiée dans le **Menu principal > Édition > Sélectionner tous les produits**. Note : Cette commande ne sélectionne aucun accessoire.

- Raccourci clavier : **Ctrl + A**

### Pour désélectionner des produits et des accessoires :

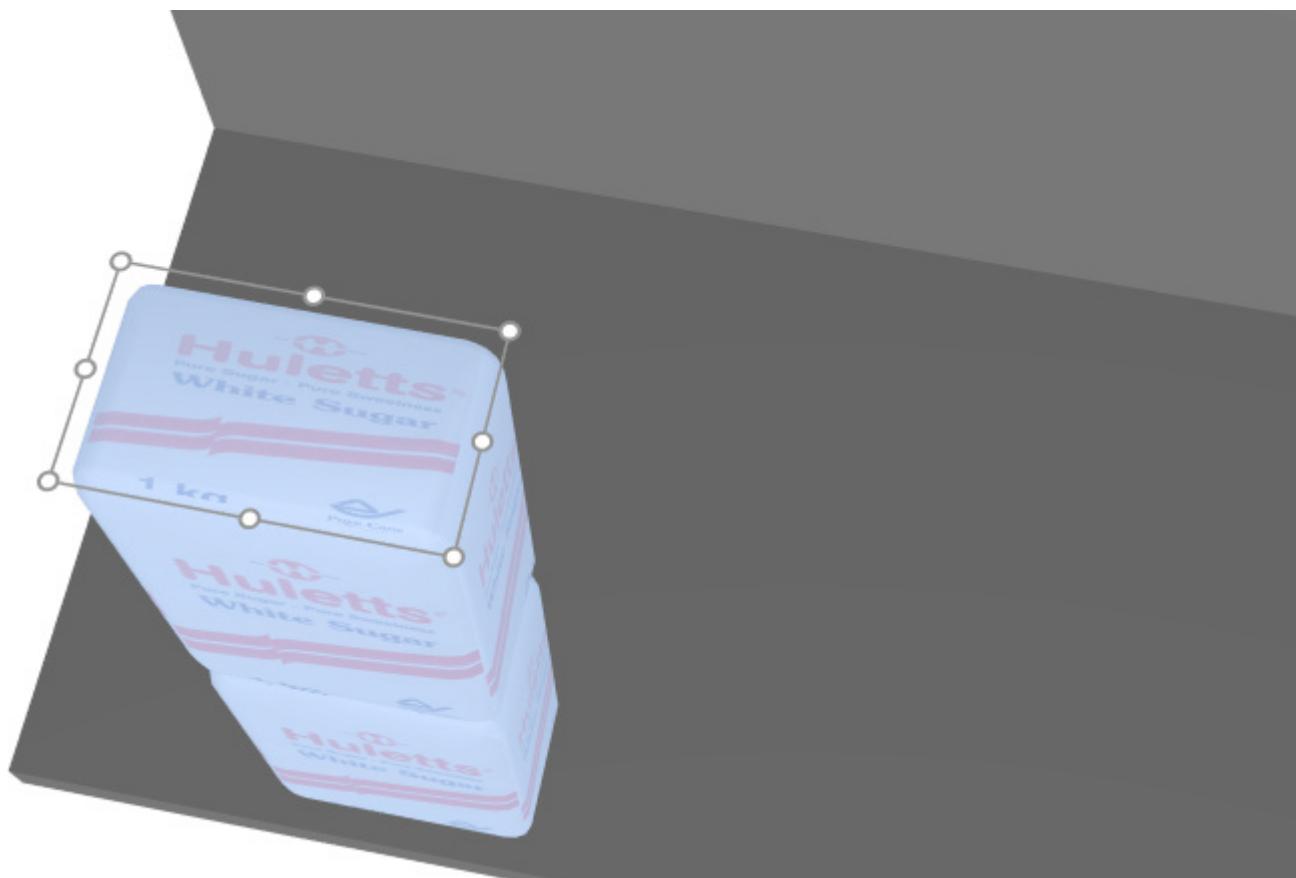
- Pour désélectionner un élément à la fois, maintenez la touche **Ctrl** et **cliquer** sur chaque élément (dans la zone de visualisation ou [Liste d'articles du projet](#)).
- Pour désélectionner plusieurs éléments, maintenez **la touche Ctrl** enfoncée et **tracez un rectangle** sur les éléments pour les désélectionner (dans la zone de visualisation).

- Pour désélectionner tous les éléments, **cliquez sur une zone vide** de la zone de visualisation.

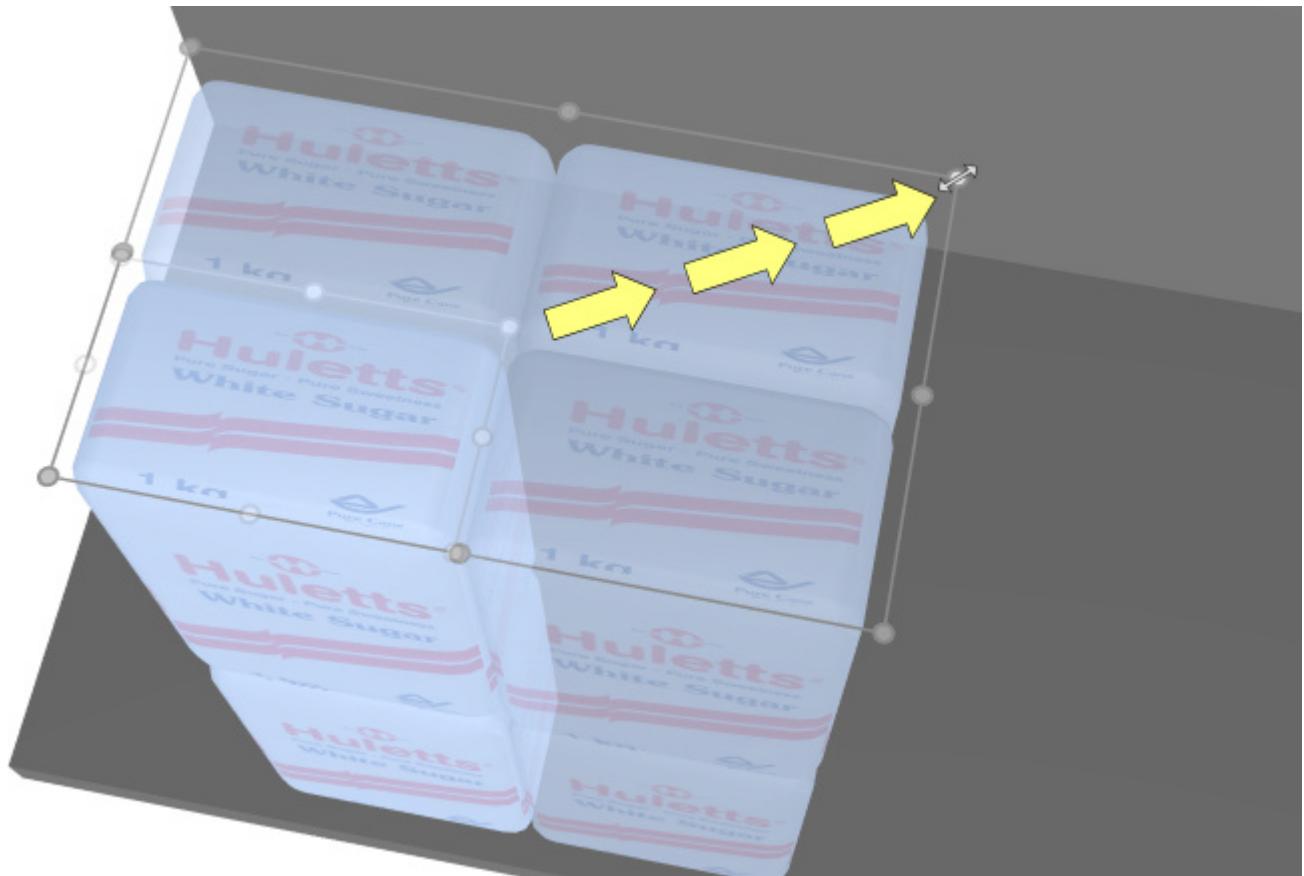
## Ajuster la quantité de produit

Vous pouvez modifier la quantité de produits sélectionnés dans un planogramme dans chaque direction avec votre souris.

1. Activez cet outil : [Éditer produits et accessoires](#).
2. Sélectionnez uniquement des produits (consultez [Sélectionnez \(Éditer produits et accessoires\)](#)). Ils sont mis en valeur par des poignées rondes autour des surfaces les plus proches de l'écran.
3. Si les poignées rondes n'apparaissent pas sur les produits sélectionnés, utilisez [Zoom](#) pour les agrandir à l'écran. Si les poignées rondes n'apparaissent pas sur la surface souhaitée, utilisez [Pivot](#) pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.

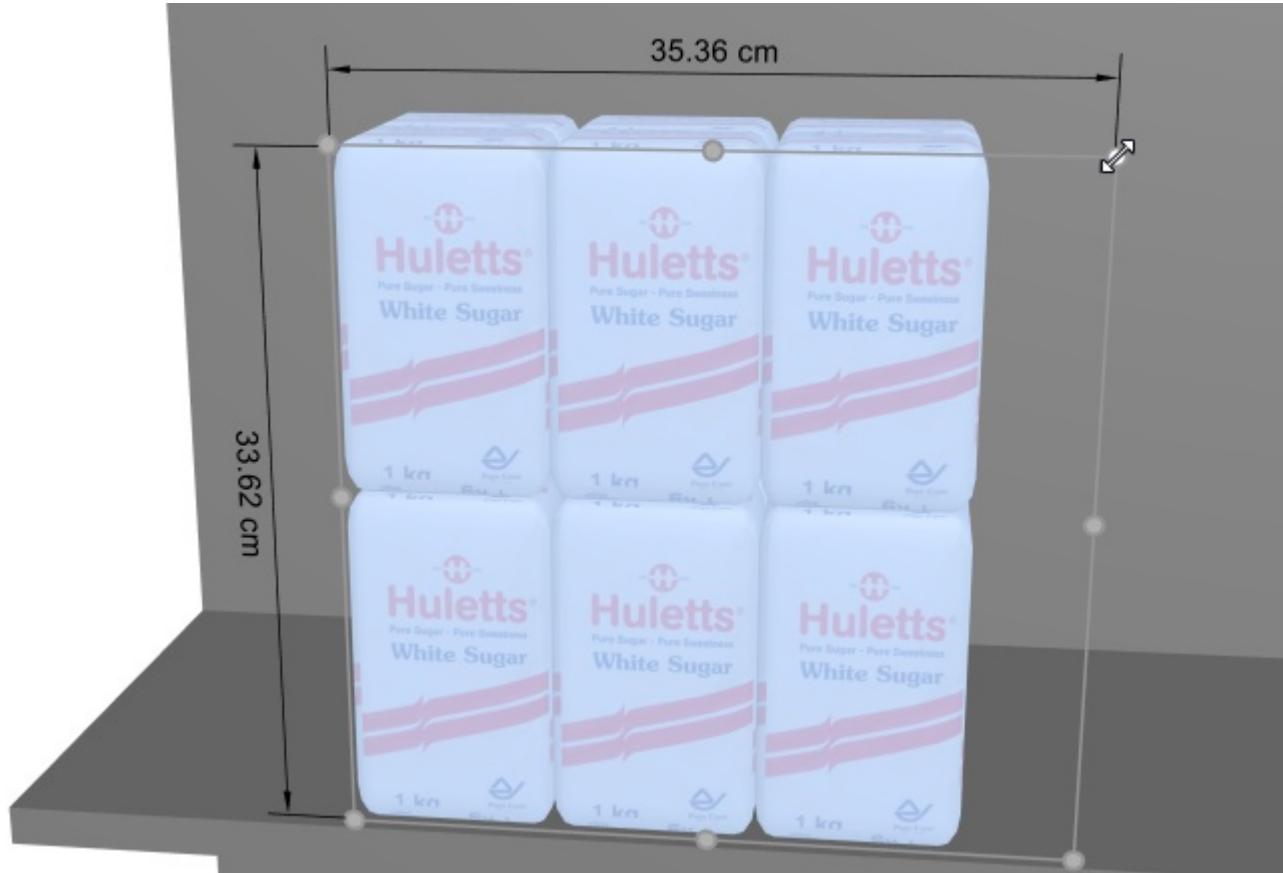


4. **Saisissez une poignée avec la souris et faites-la glisser** dans la ou les directions souhaitées jusqu'à ce que vos produits atteignent la quantité souhaitée. Les poignées d'angle vous permettent d'ajuster dans deux directions ; tandis que les poignées le long des bords vous permettent de limiter le réglage dans une direction.

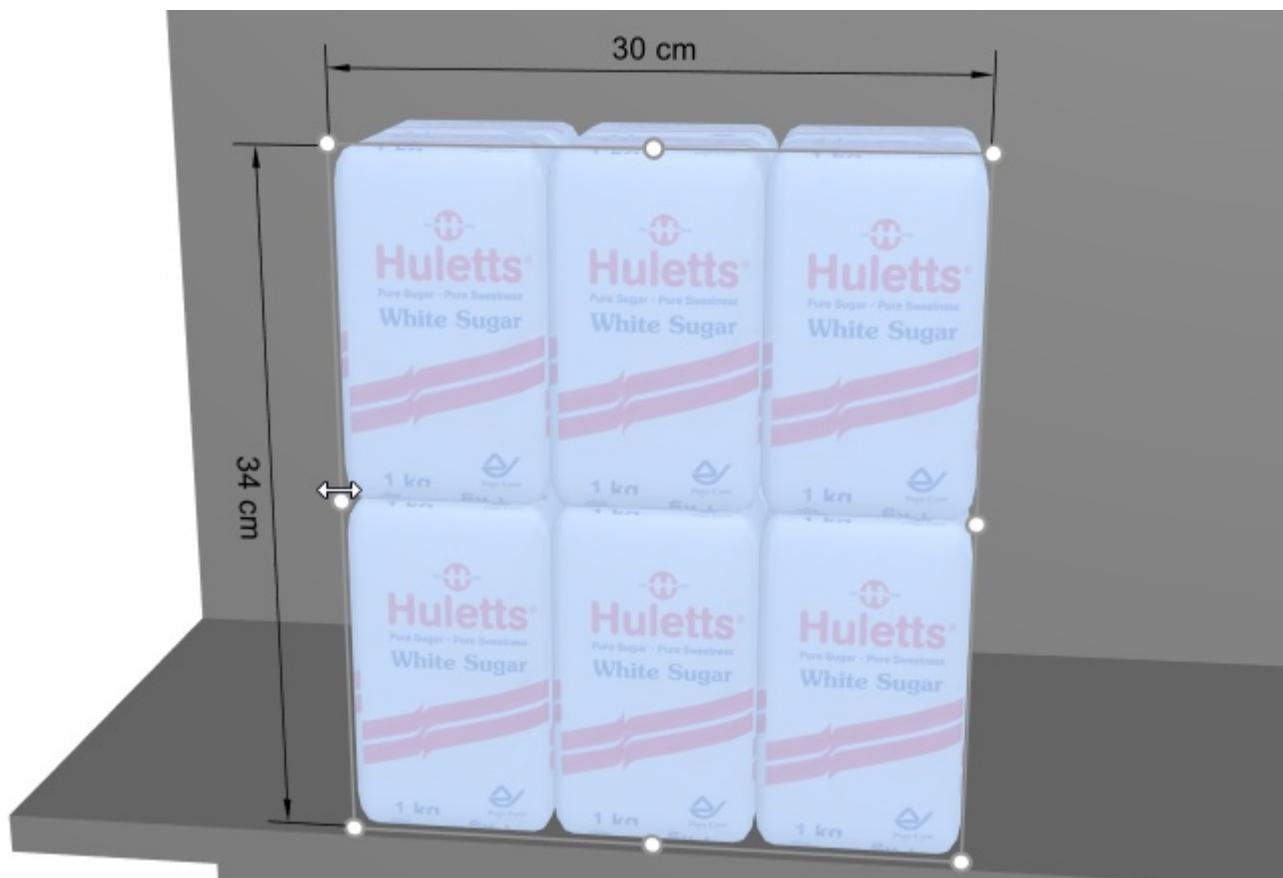


5. **Relâchez** le bouton de la souris lorsque vous êtes satisfait de la quantité.

Pourboire : [Voir dimensions](#) est utile pour voir l'espace à allouer au produit :



Pourboire : [Voir dimensions](#) est également utile pour afficher les dimensions exactes réelles utilisées par chaque bloc de mêmes produits en appuyant sur une poignée du produit sélectionné :



Raccourcis clavier :

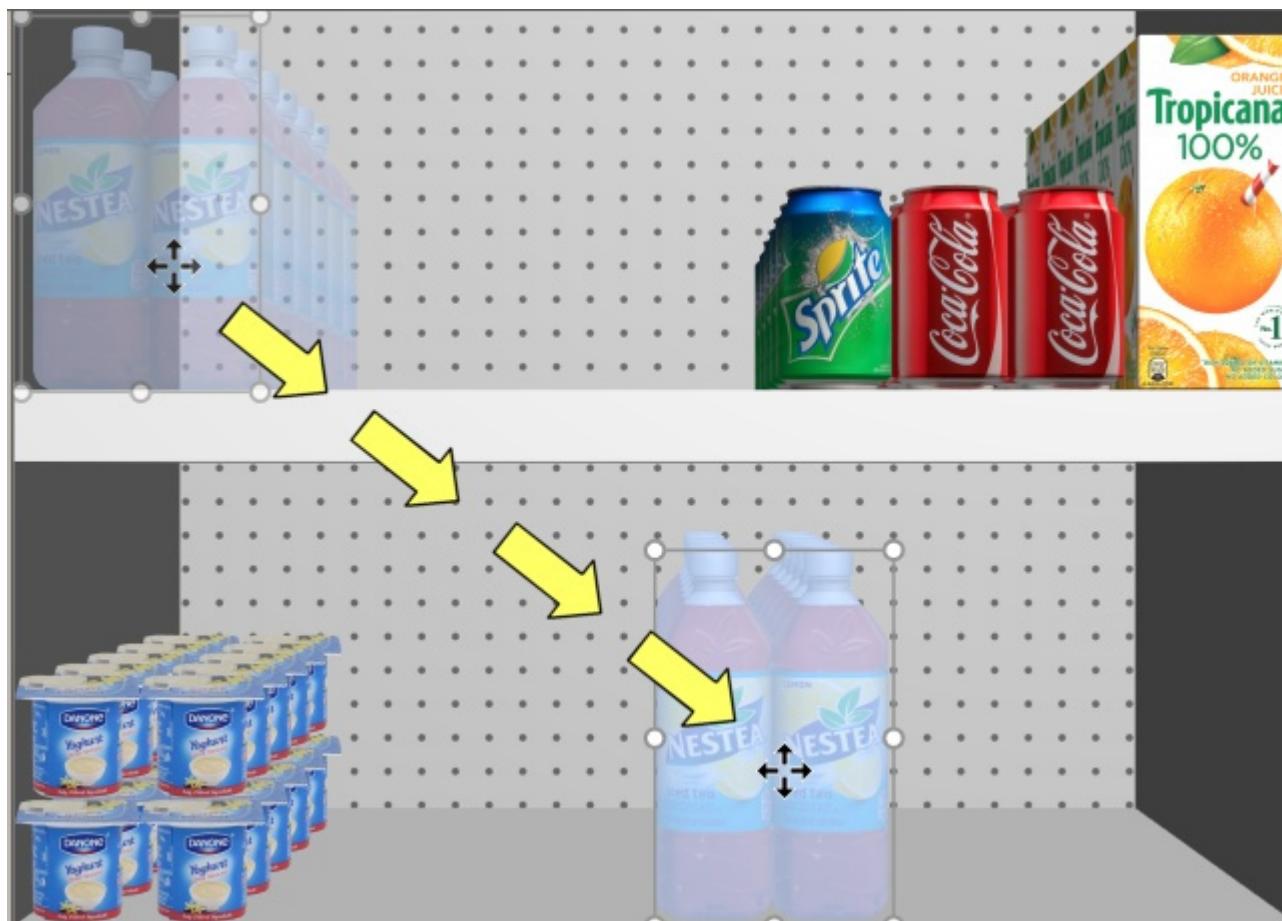
- Augmentation / diminution **Facings en profondeur** : Appuyez sur la touche + et -**Clés** sur votre pavé numérique.
- Augmentation / diminution **Facings en largeur** : Maintenez le **Touche majuscule** et appuyez sur la touche + et -**Clés** sur votre pavé numérique.
- Augmentation / diminution **Facings en hauteur** : Maintenez le **Touche Espace** et appuyez sur la touche + et -**Clés** sur votre pavé numérique.

Pourboire : Vous pouvez également définir les quantités de produits en spécifiant des valeurs numériques. Consulter [Infos articles](#).

## Déplacer (Éditer produits et accessoires)

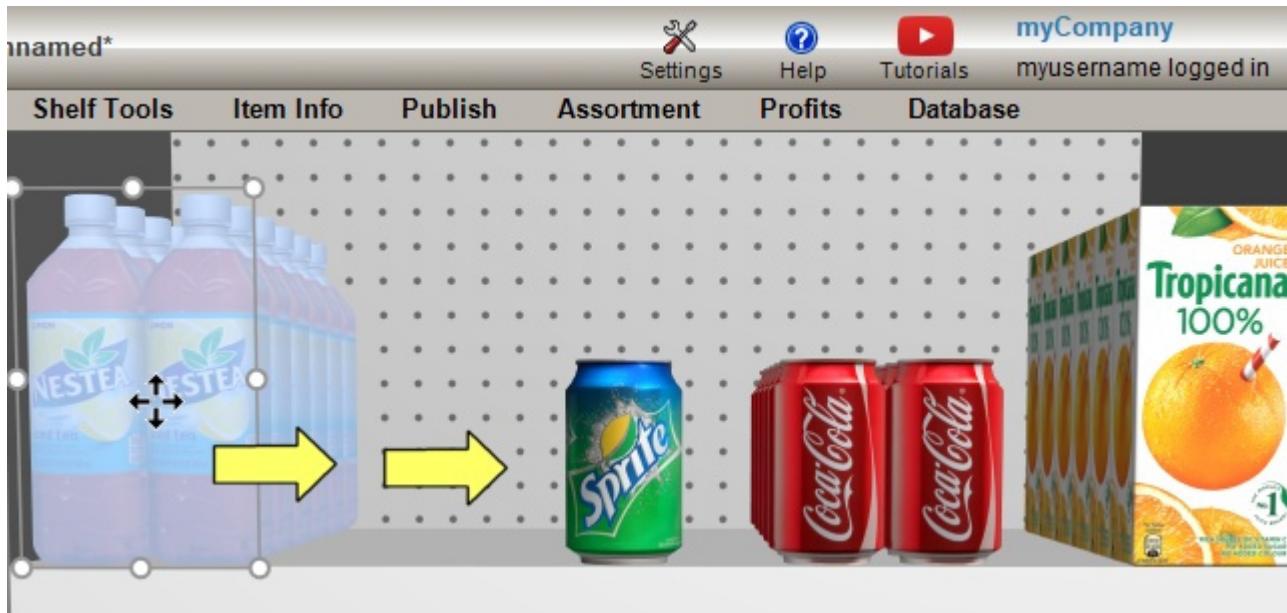
Vous pouvez déplacer des éléments avec la souris dans votre planogramme actuel.

1. Activez cet outil : [Éditer produits et accessoires](#).
2. [Sélectionnez \(Éditer produits et accessoires\)](#).
3. Utilisation **Pivot** pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.
4. **Faites glisser** les éléments sélectionnés avec le bouton gauche de la souris enfoncé à la position souhaitée, même vers un autre meuble. Pour limiter le mouvement à un seul axe, maintenez la **touche Alt** enfoncée et faites glisser les éléments le long de l'axe souhaité (le curseur indique l'axe).
5. **Relâchez le bouton de la souris**. Les articles sont maintenant dans la nouvelle position.

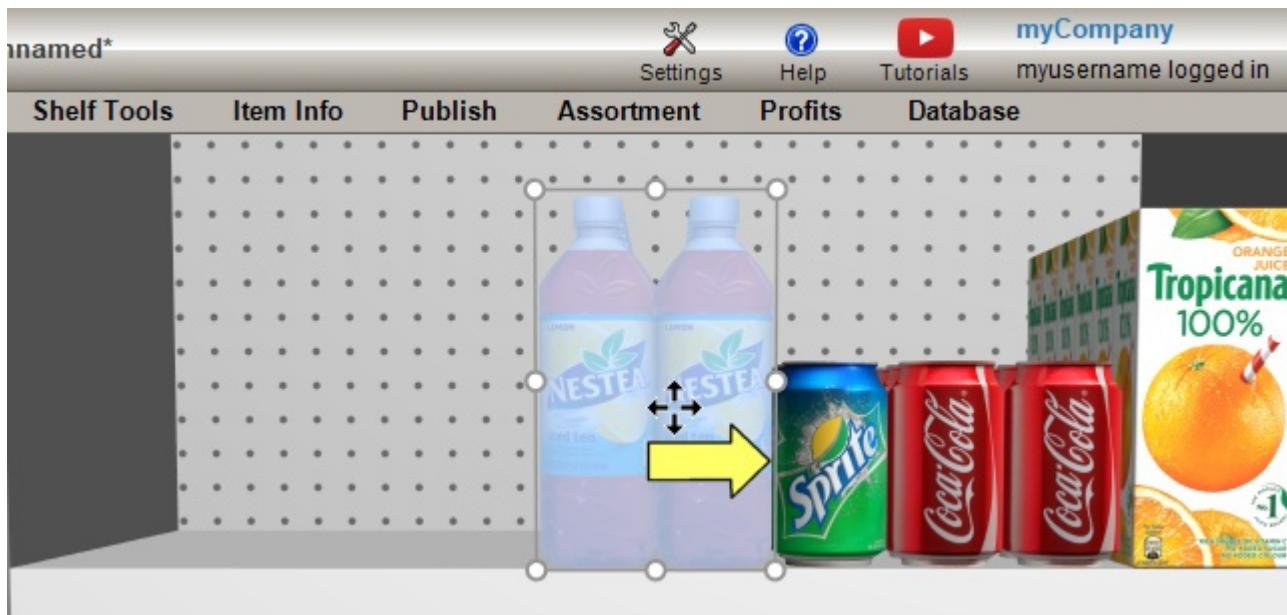


S'il y a un espace vide entre les articles, il est très facile de combler ces espaces grâce à la fonction de détection de collision :

1. Sélectionnez des éléments.
2. Faites-les glisser contre d'autres éléments.



3. Les autres articles seront poussés le long de l'étagère comme dans le monde réel :



#### Conseils :

- Si vous souhaitez déplacer un ou plusieurs produits chevillés sur une étagère ou vice versa : maintenez la **touche Maj** enfoncée jusqu'à ce que vous déposez les produits en position, changeant ainsi leur comportement à la volée.
- Il peut arriver que vous souhaitiez désactiver temporairement les collisions pour éviter de déplacer d'autres produits lors du déplacement d'un produit. Maintenez le bouton **C** enfoncée tout en faisant glisser le produit pour y parvenir. Les collisions peuvent également

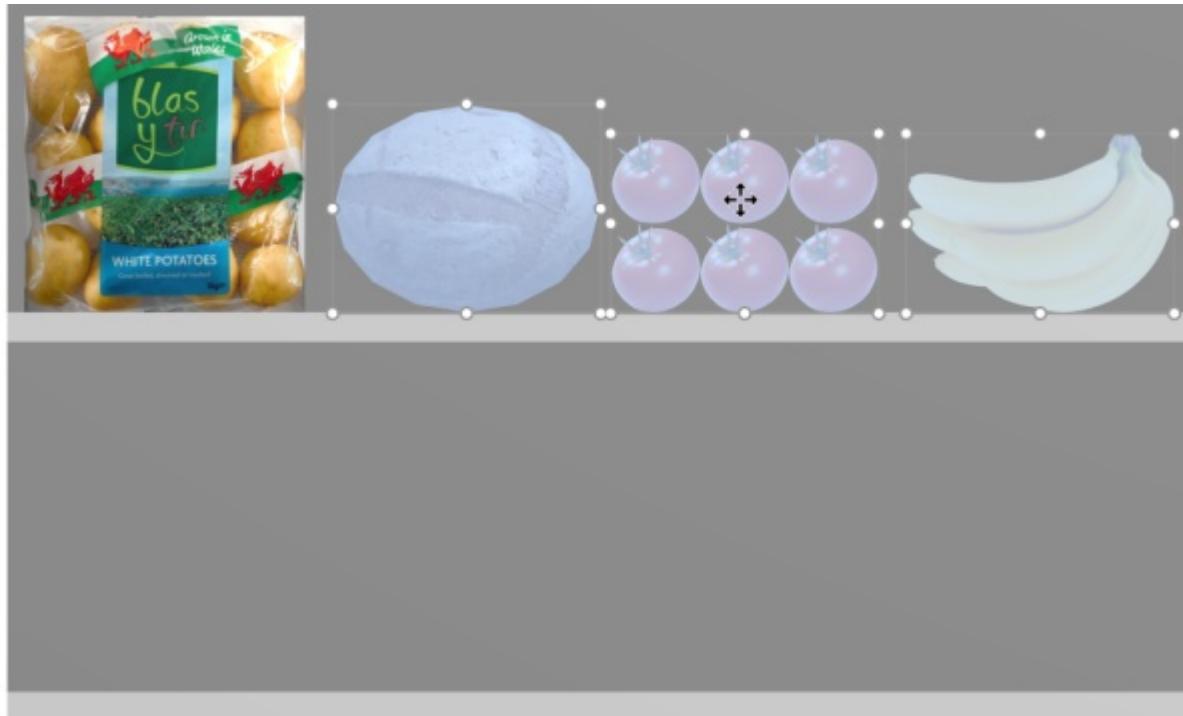
être entièrement désactivées dans [Collisions \(Paramètres\)](#), ou pour des produits spécifiques en [Collisions \(Propriétés de l'article\)](#) au cas où ils devraient se chevaucher.

- Vous pouvez verrouiller les accessoires en place ([Accessoires verrouillés](#)) pour éviter de déplacer accidentellement des accessoires existants lors du déplacement de produits.
- Pour permettre aux produits de chevaucher 2 composants de meubles, consultez [Autoriser débordement latéral \(Étagères sélectionnées\)](#) et dans [Autoriser débordement latéral \(Panneaux arrière sélectionnés\)](#).

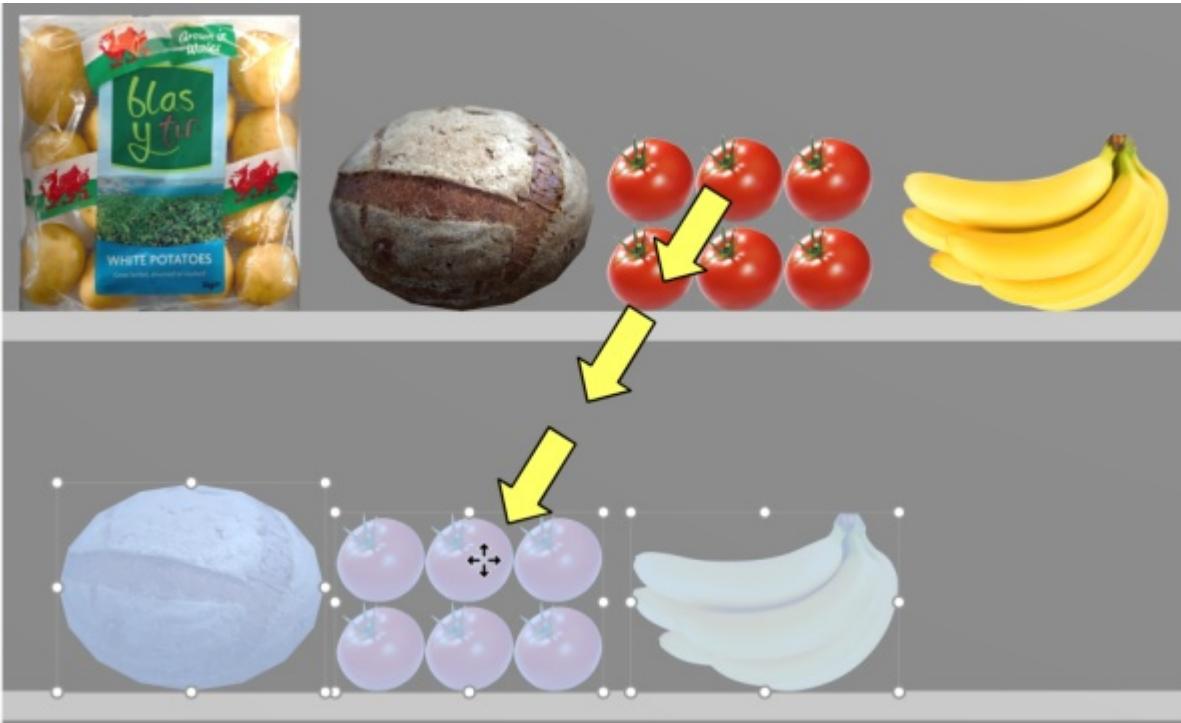
## Copier en déplaçant (Éditer produits et accessoires)

La copie est presque le même processus que [Déplacer \(Éditer produits et accessoires\)](#) :

1. **Sélectionnez** les éléments à copier.



2. Utilisation [Pivot](#) pour que les surfaces souhaitées fassent face à l'écran.
3. Maintenez la **touche Ctrl** enfoncée et **faites glisser** les éléments sélectionnés à la position souhaitée, même vers un autre meuble. Pour limiter le mouvement à un seul axe, maintenez également la **touche Alt** enfoncée et faites glisser les éléments (le curseur indique l'axe).



4. Relâchez le bouton de la souris. Les articles sont dupliqués à l'emplacement souhaité.

**Remarque importante :** N'utilisez pas la fonction de copie pour créer un bloc des mêmes produits. Vous devez plutôt ajuster le nombre d'instances des produits dans [Infos articles \(Facings en largeur, Facings en hauteur, Facings en profondeur\)](#).

*Remarque :* La détection de collision est automatiquement désactivée lors de la copie de produits.

*Conseils :*

- Vous pouvez également utiliser les commandes nommées [Copier \(Édition\)](#) et [Coller \(Édition\)](#) pour copier des produits, même entre différents projets.
- Lorsque vous copiez un produit générique, il crée un nouveau produit générique indépendant qui peut ensuite être modifié pour avoir des caractéristiques distinctes telles que les dimensions, le nom, etc. Consulter [Insérer produit générique](#).

## Insérer produit générique

Parfois, vous devrez peut-être inclure dans vos planogrammes certains produits qui ne sont pas disponibles dans votre base de données, tels que des produits concurrents rarement utilisés. Dans ce cas, PlanogramBuilder vous permet de créer des produits génériques 3D sous forme de simples blocs dans votre planogramme actuel.

- Raccourci clavier : **N**

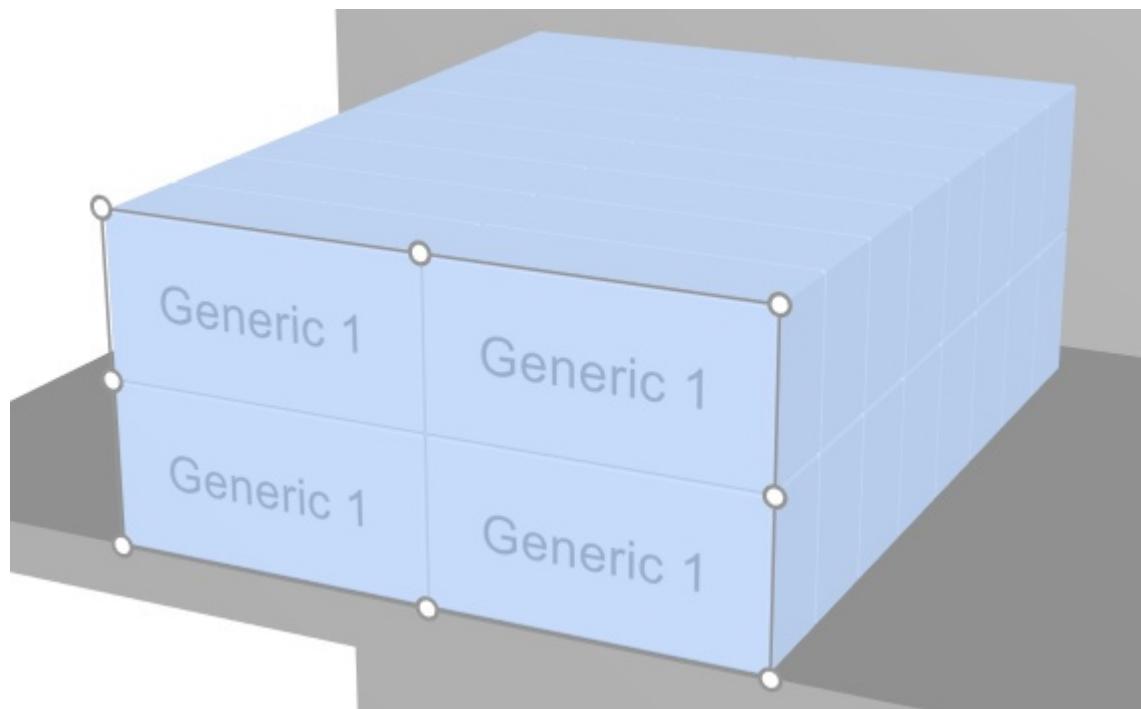
*Instructions :*

1. Cliquez sur **Insérer produit générique** dans la barre d'outils ou en principal **menu > Édition**.
2. La méthode de placement de votre produit dépend de l'endroit où vous le souhaitez :
  - a. Pour le placer sur une étagère, placez le curseur de votre souris sur la zone d'une étagère où vous souhaitez ajouter le produit.

- b. Pour le placer sur un panneau arrière, maintenez **la touche Maj enfoncée**, placez le curseur de votre souris sur la zone d'un panneau arrière où vous souhaitez ajouter le produit.
3. Cliquez sur le bouton gauche de la souris pour confirmer et créer le produit générique.
4. Chaque produit générique a des valeurs par défaut pour lors de sa création. Pour ajuster ses propriétés :
  - a. Activez la tâche nommée [Infos articles](#).
  - b. Changez le nom, la couleur, les dimensions, le nombre de parements, etc.

**Notes :**

- Les produits génériques sont toujours présentés sous la forme de simples boîtes sans image.
- En vue standard, une étiquette de texte s'affiche sur la boîte indiquant le nom du produit s'il a été défini. Dans [Vue schématique](#), l'étiquette peut afficher des informations différentes en fonction de [Vue schématique \(Paramètres\) > Contenu des étiquettes](#).
- Vous pouvez également spécifier la police pour les étiquettes des produits génériques ([Police](#), [Hauteur de police des étiquettes](#)).
- Les produits génériques ne sont enregistrés que dans votre projet actuel, mais pas dans la base de données. Si vous souhaitez ajouter des produits à la base de données (afin qu'ils soient affichés dans le catalogue), consultez [Base de données](#) pour obtenir des instructions détaillées.
- Si vous copiez un produit générique (consultez [Copier en déplaçant \(\)](#)), il crée un nouveau produit générique indépendant qui peut ensuite être modifié pour avoir des caractéristiques distinctes.



*Exemple d'un bloc d'un produit générique avec un nom.*

## Aligner et espacer (produits et accessoires)

Il existe une série de commandes pratiques disponibles pour distribuer plusieurs articles sur les étagères.

## Instructions :

1. Activez cet outil : [Éditer produits et accessoires](#).
2. Sélectionnez les produits à aligner. Ils sont mis en surbrillance et un pointeur de déplacement s'affiche.
3. Cliquez sur l'une des commandes d'alignement de la barre d'outils d'édition d'objet ou dans **Menu principal > Édition> Aligner et espacer**.
4. Les produits sont maintenant repositionnés en conséquence comme décrit ci-dessous.

*Remarque :* La détection de collision est automatiquement désactivée lors de l'alignement ou de l'espacement des éléments.

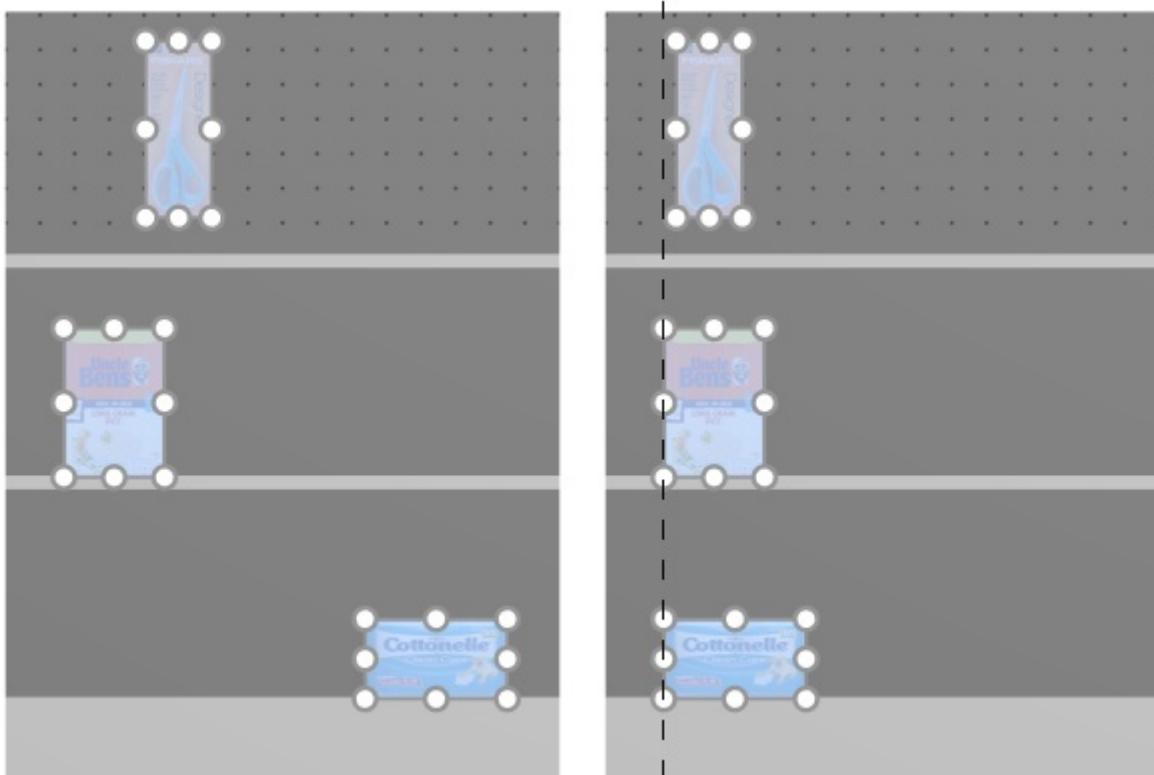
**Conseil important :** Assurez-vous de vérifier la description de [L'espacement affecte chaque facing](#) Parce que ce paramètre affecte la façon dont Des commandes d'espacement sont appliquées.

Les commandes suivantes sont disponibles :

### **Aligner à gauche (produits et accessoires)**

Aligner les objets sélectionnés horizontalement sur leur bord le plus à gauche.

- Raccourci clavier : **Ctrl + L**



*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Aligner à gauche (produits et accessoires)*

## Notes :

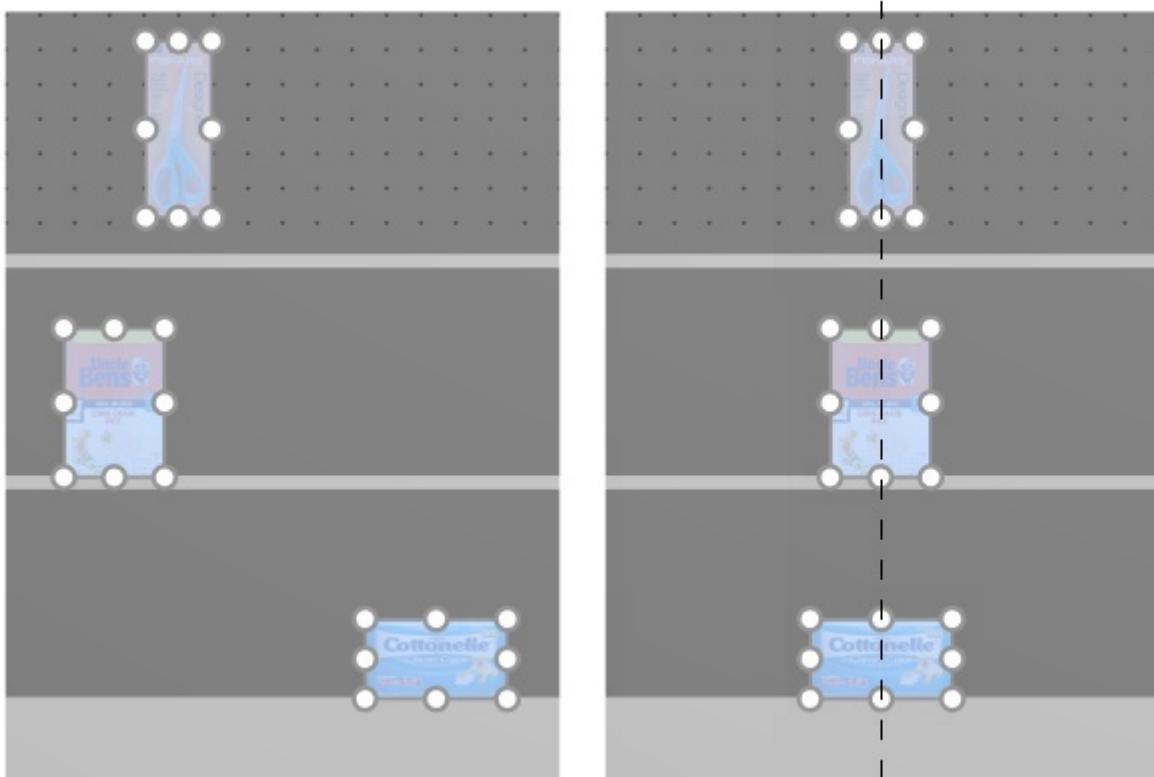
- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche de la ligne d'alignement virtuelle, donc pas exactement alignés à gauche avec d'autres produits.

- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.

## Centrer horizontalement (produits et accessoires)

Alignez les objets sélectionnés sur leur centre horizontal.

- Raccourci clavier : **Ctrl + E**



*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Centrer horizontalement (produits et accessoires)*

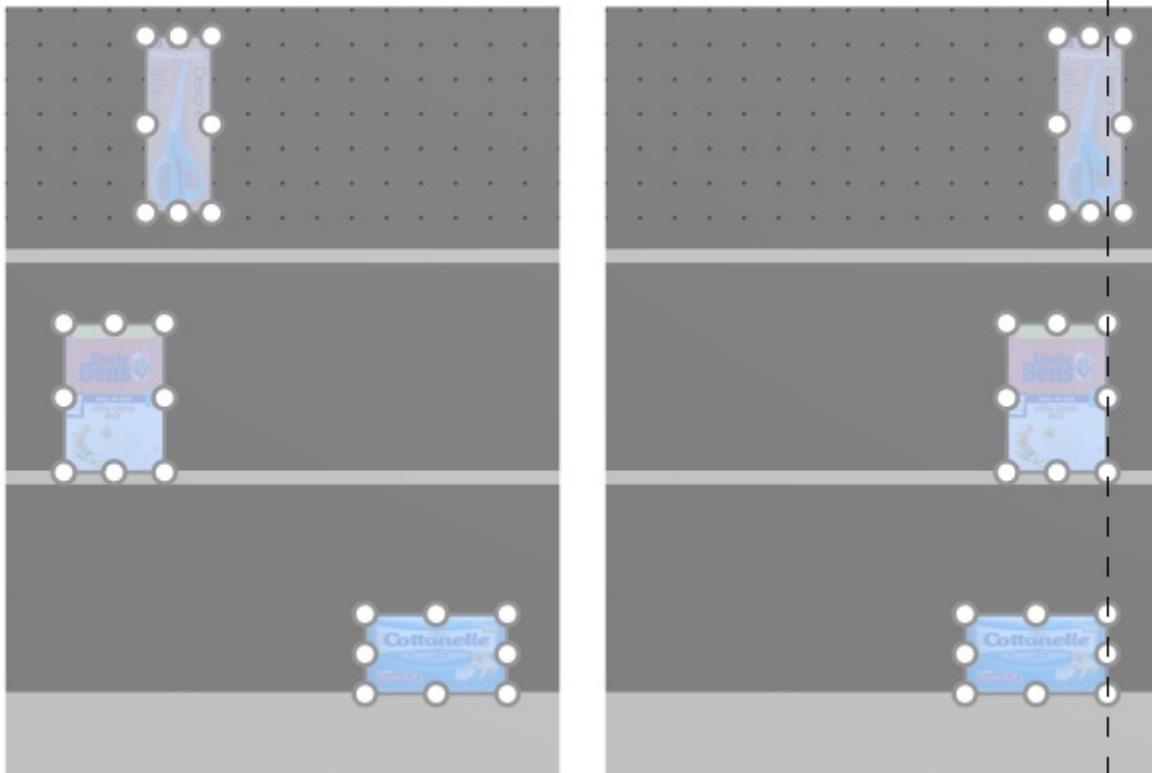
Notes :

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche de la ligne d'alignement virtuelle, de sorte qu'ils ne sont pas toujours exactement alignés avec les autres produits.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.

## Aligner à droite (produits et accessoires)

Aligner les objets sélectionnés horizontalement sur leur bord le plus à droite.

- Raccourci clavier : **Ctrl + R**



*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Aligner à droite (produits et accessoires)*

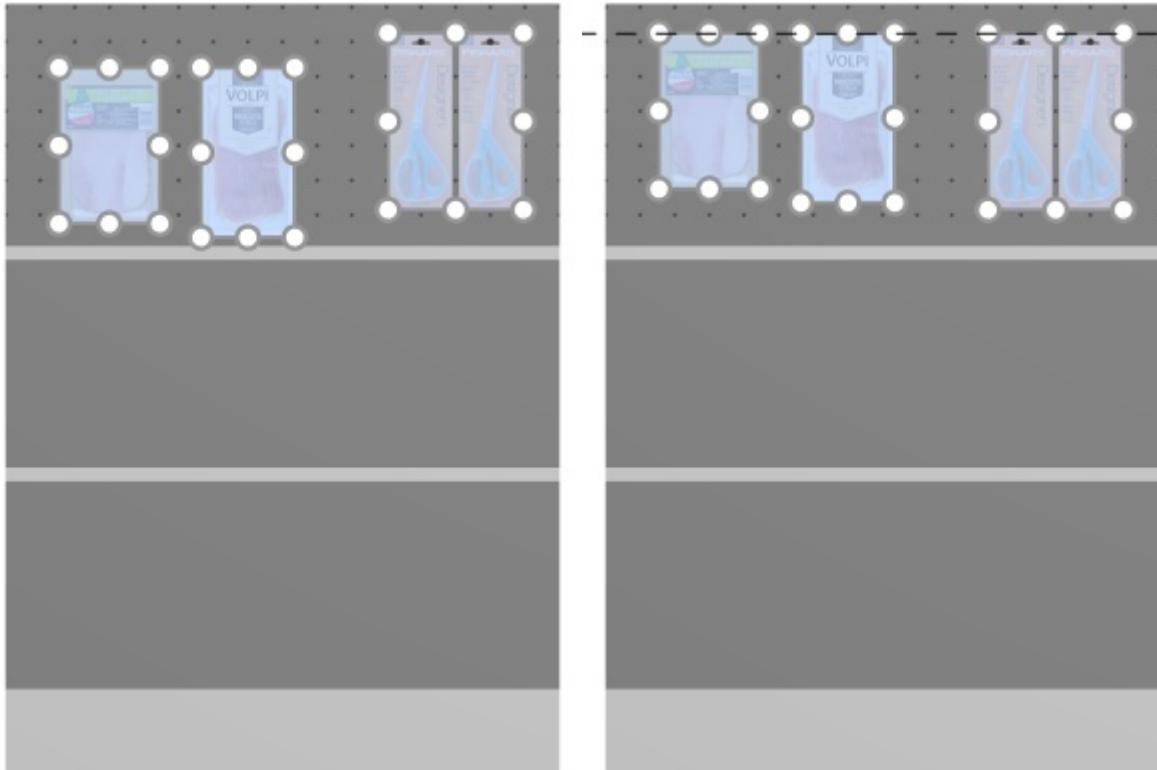
*Notes :*

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche de la ligne d'alignement virtuelle, donc pas exactement alignés à gauche avec d'autres produits.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.

## **Aligner en haut (produits et accessoires)**

Aligner les objets sélectionnés verticalement sur leur bord le plus haut.

- Raccourci clavier : **Ctrl + T**



*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Aligner en haut (produits et accessoires)*

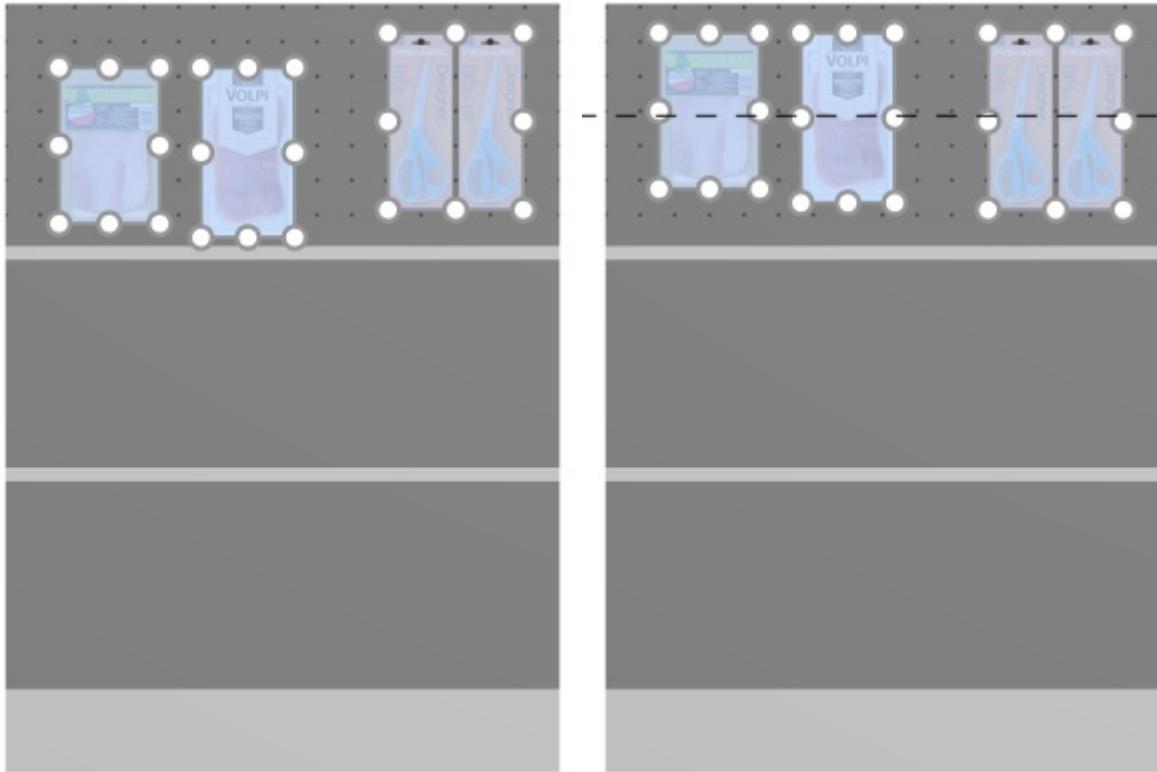
*Notes :*

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche de la ligne d'alignement virtuelle, donc pas exactement alignés à gauche avec d'autres produits.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.

## **Centrer verticalement (produits et accessoires)**

Alignez les objets sélectionnés sur leur centre vertical.

- Raccourci clavier : **Ctrl + M**



*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Centrer verticalement (produits et accessoires) Aligner en haut (produits et accessoires)*

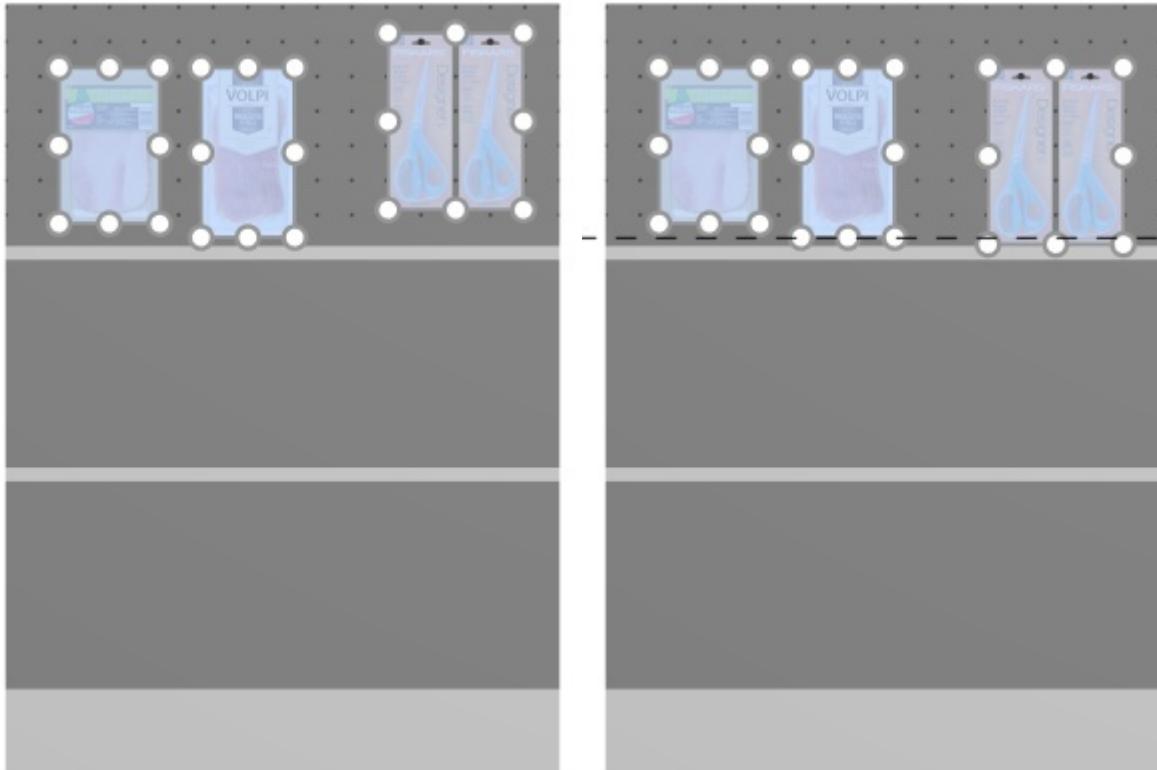
*Notes :*

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche de la ligne d'alignement virtuelle, de sorte qu'ils ne sont pas toujours exactement alignés avec les autres produits.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.

## **Aligner en bas (produits et accessoires)**

Aligner les objets sélectionnés verticalement sur leur bord le plus bas.

- Raccourci clavier : **Ctrl + B**



*Image de gauche : Avant l'alignement*

*Image de droite : Aligner en bas (produits et accessoires)*

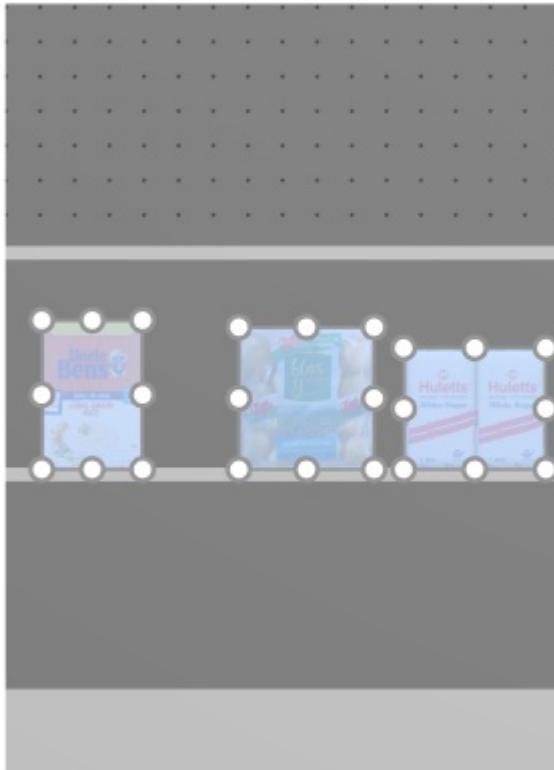
*Notes :*

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche de la ligne d'alignement virtuelle, donc pas exactement alignés à gauche avec d'autres produits.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.

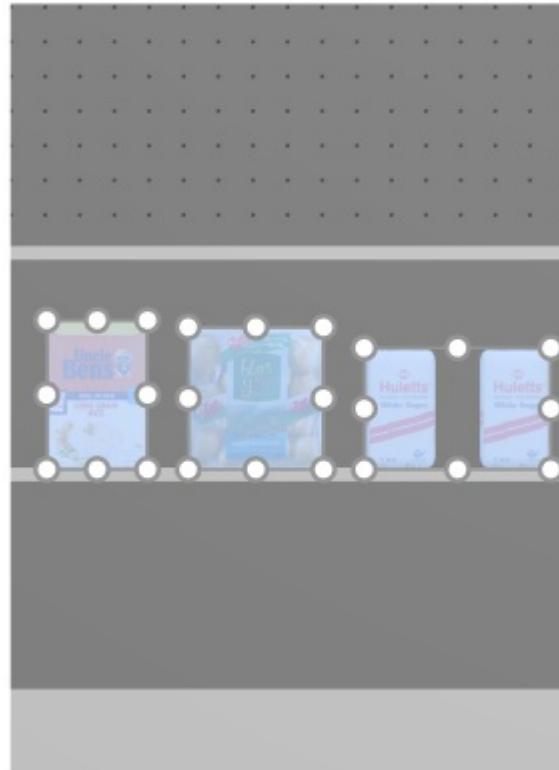
## **Répartir horizontalement (produits et accessoires)**

Répartir les objets sélectionnés horizontalement avec un espace égal entre eux sans modifier l'espace total utilisé.

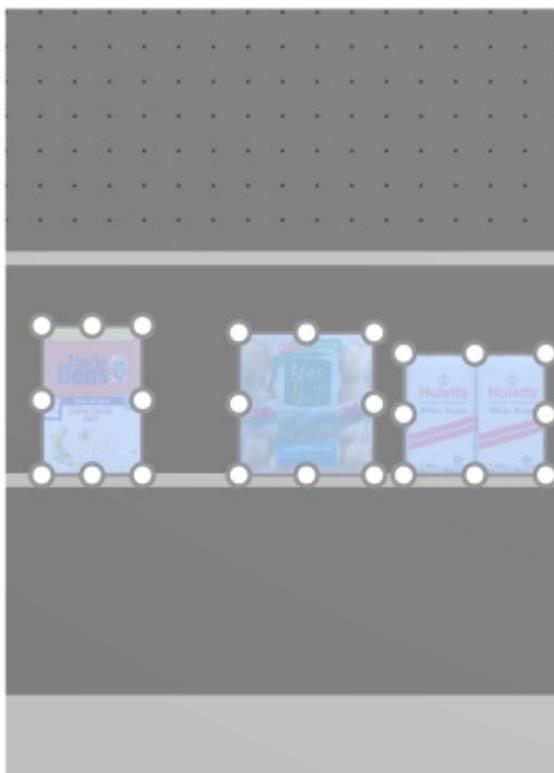
Pour les groupes de plusieurs produits identiques en largeur avec **Écart en largeur**, l'effet varie en fonction du paramètre nommé **L'espacement affecte chaque facing** comme illustré dans les exemples ci-dessous.



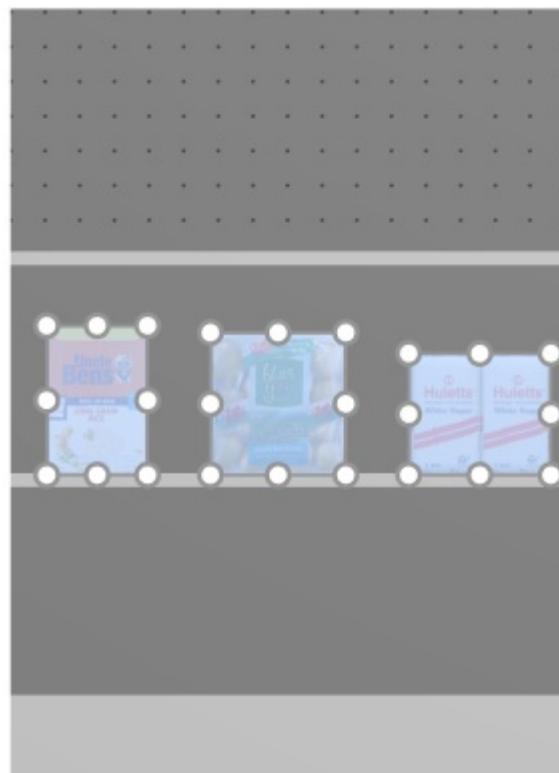
*Image de gauche : Avant l'espacement*



*Image de droite : Répartir horizontalement (L'espacement affecte chaque facing cochée)*



*Image de gauche : Avant l'espacement*



*Image de droite : Répartir horizontalement (L'espacement affecte chaque facing non coché)*

## Notes :

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche pour obtenir un espacement égal, ce qui n'entraîne donc pas nécessairement un espacement égal.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.

## Répartir verticalement (produits et accessoires)

Répartir les objets sélectionnés verticalement avec un espace égal entre eux sans modifier l'espace total utilisé.

Pour les groupes de plusieurs produits identiques en hauteur avec [Écart en hauteur](#), l'effet varie en fonction du paramètre nommé [L'espacement affecte chaque facing](#) comme illustré dans les exemples ci-dessous.

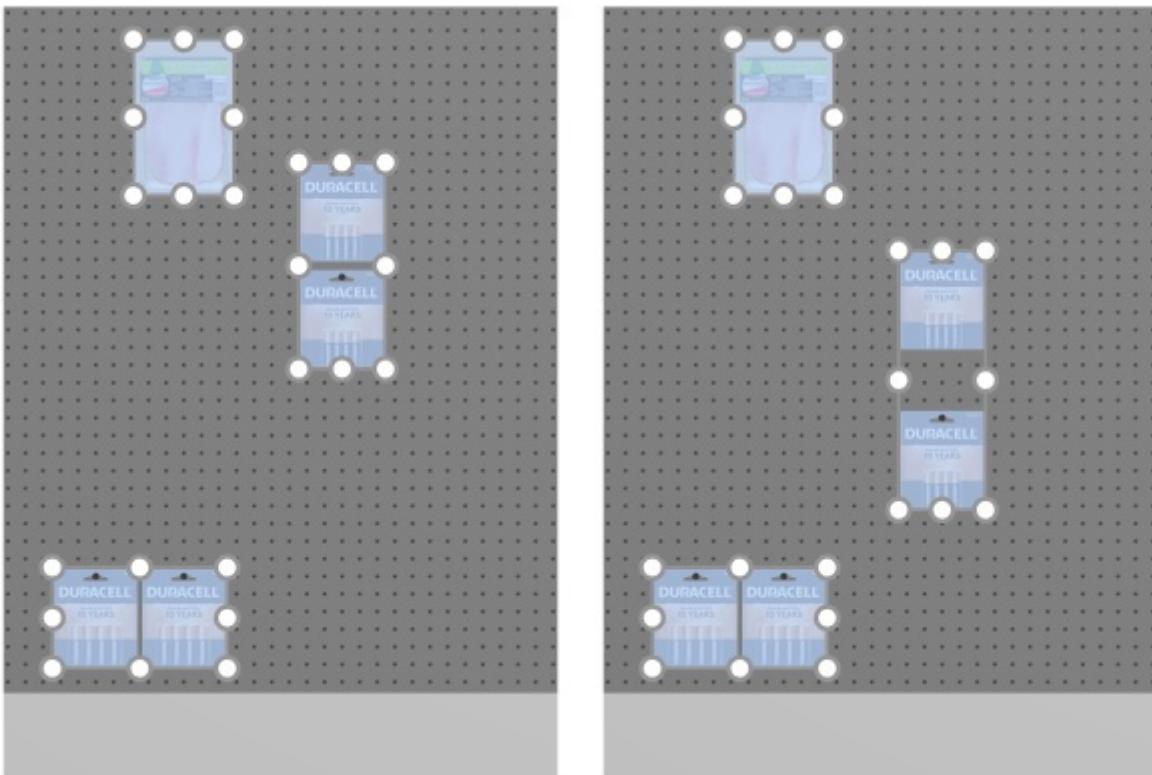
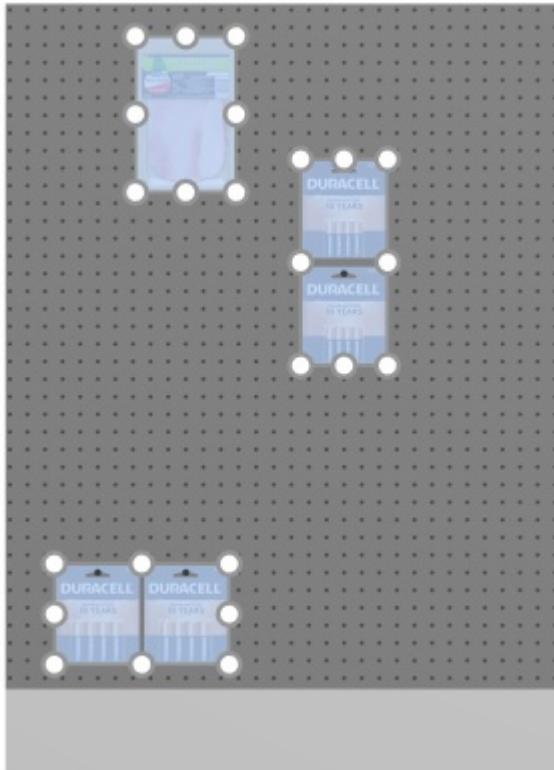


Image de gauche : Avant l'espacement

Image de droite : Répartir verticalement (L'espacement affecte chaque facing cochée)



*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Répartir verticalement (L'espacement affecte chaque facing non coché)*

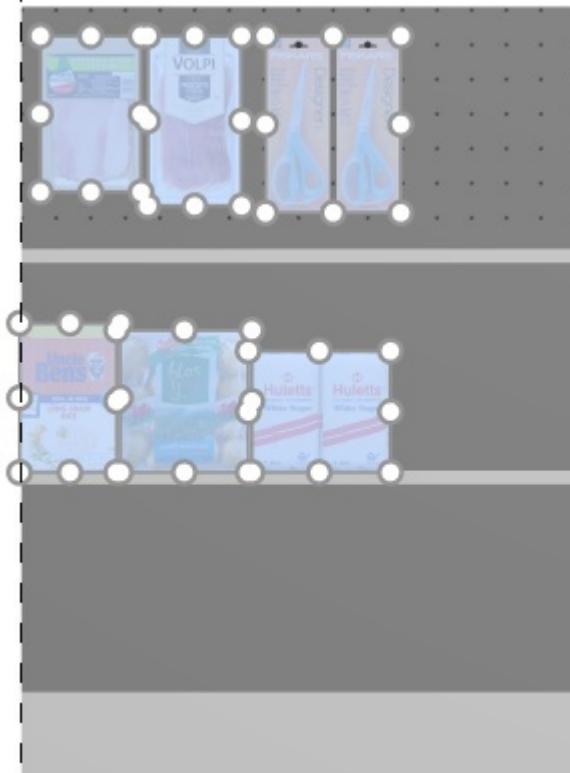
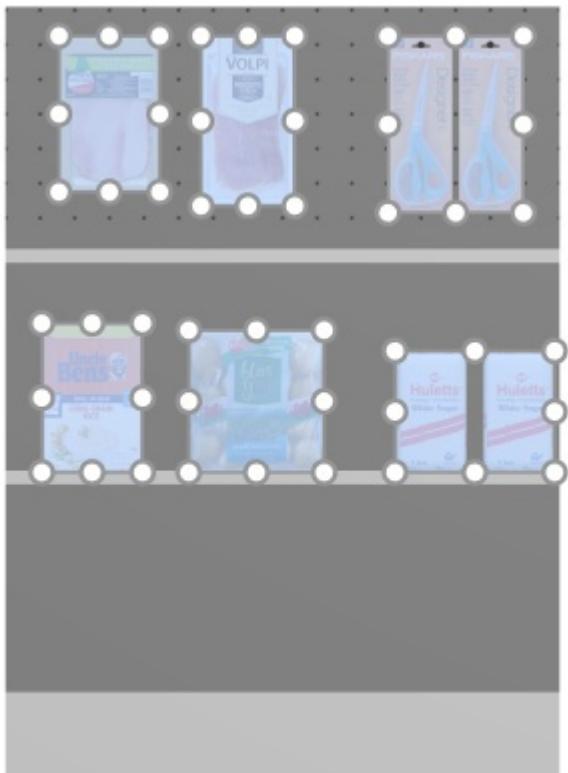
*Notes :*

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche pour obtenir un espacement égal, ce qui n'entraîne donc pas nécessairement un espacement égal.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.

## **Serrer à gauche d'étagère (produits et accessoires)**

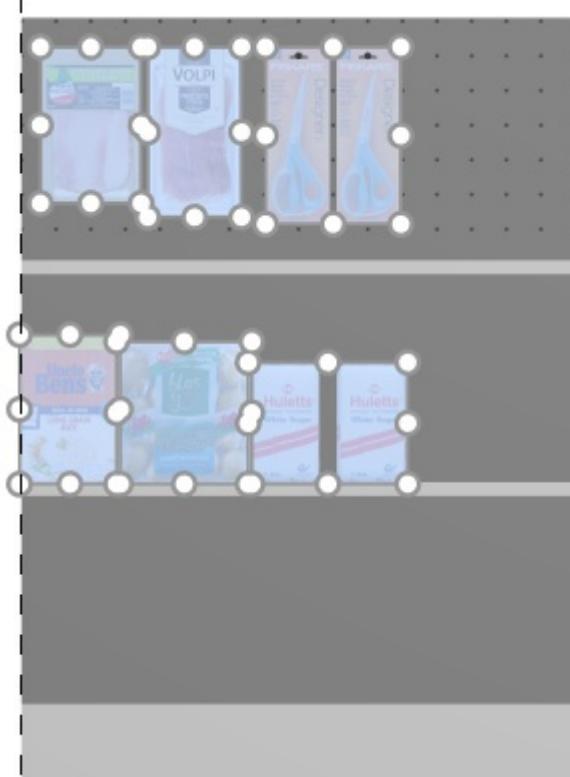
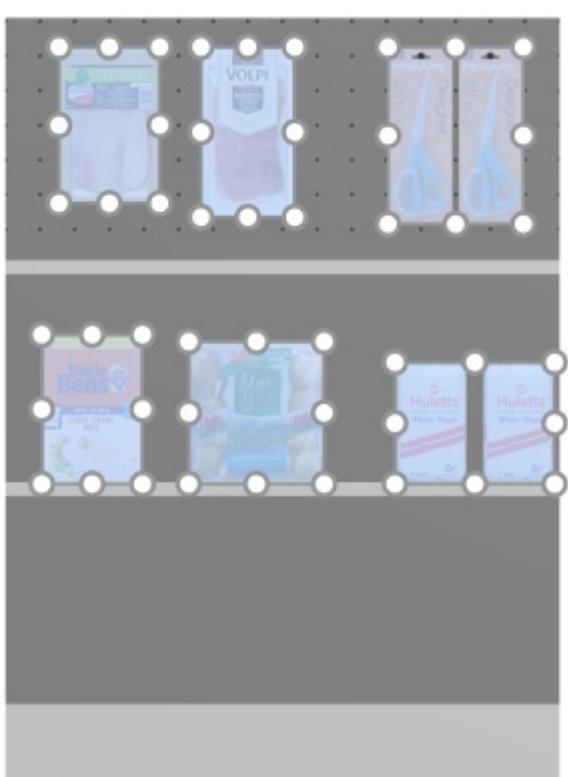
Regrouper les produits sélectionnés contre le bord gauche de leurs étagères ou rangées respectives.

Pour les groupes de plusieurs produits identiques en largeur avec [Écart en largeur](#), l'effet varie en fonction du paramètre nommé [L'espacement affecte chaque facing](#) comme illustré dans les exemples ci-dessous.



*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Serrer à gauche d'étagère (L'espacement affecte chaque facing cochée)*



*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Serrer à gauche d'étagère (L'espacement affecte chaque facing non coché)*

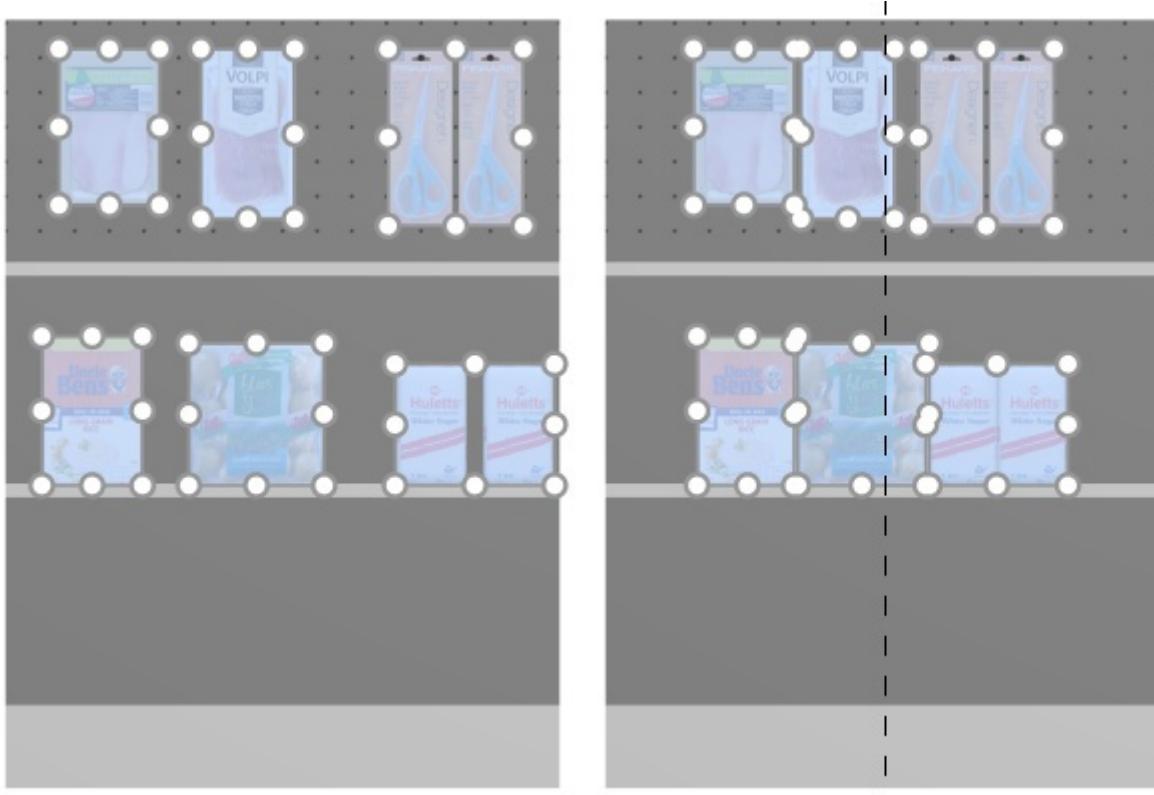
## Notes :

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche pour obtenir un espacement égal, ce qui n'entraîne donc pas nécessairement un espacement égal.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.
- Si vous avez activé [Autoriser débordement latéral \(Étagères sélectionnées\)](#) ou [Autoriser débordement latéral \(Panneaux arrière sélectionnés\)](#) où les articles sélectionnés sont placés, PlanogramBuilder essaie toujours de faire entrer les produits dans les limites physiques des étagères / rangées. Mais si les produits sélectionnés ne tiennent que sur l'étagère / rangée avec un porte-à-faux, le porte-à-faux minimal possible est appliqué.

## Serrer au centre d'étagère (produits et accessoires)

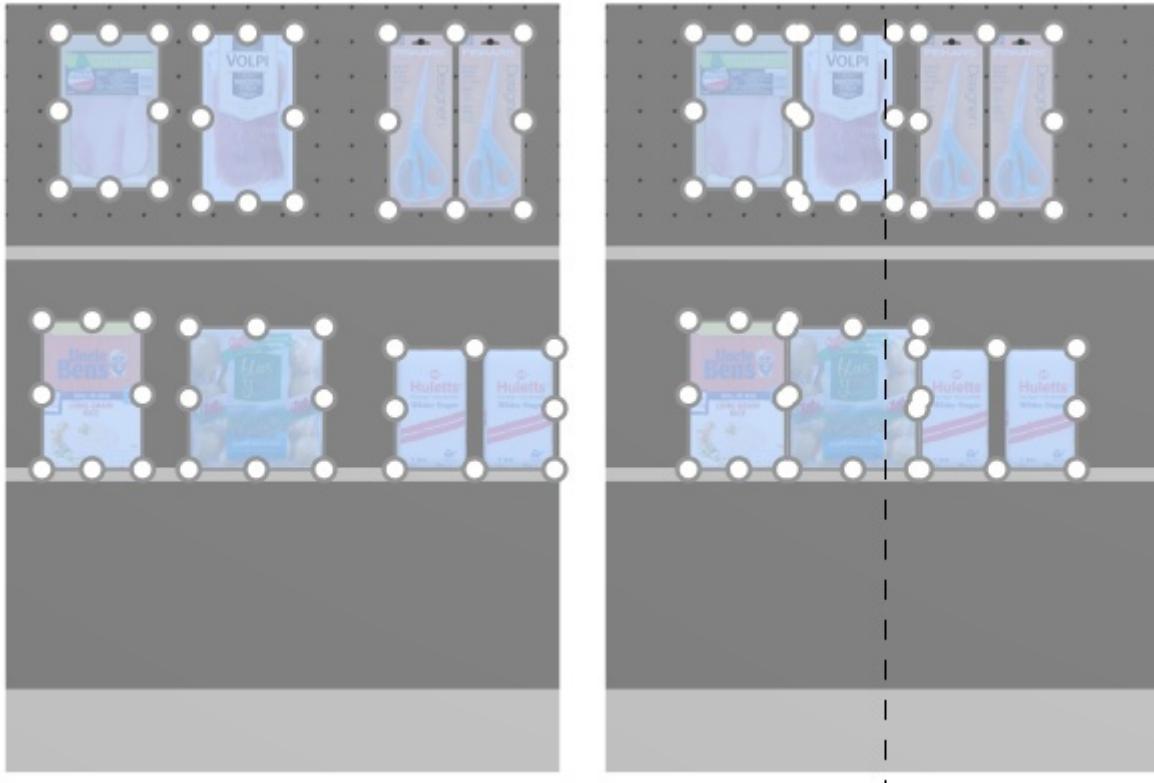
Regrouper les produits sélectionnés au centre de leurs étagères ou rangées respectives.

Pour les groupes de plusieurs produits identiques en largeur avec [Écart en largeur](#), l'effet varie en fonction du paramètre nommé [L'espacement affecte chaque facing](#) comme illustré dans les exemples ci-dessous.



*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Serrer au centre d'étagère (L'espacement affecte chaque facing cochée)*



*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Serrer au centre d'étagère (L'espacement affecte chaque facing non coché)*

*Notes :*

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche pour obtenir un espacement égal, ce qui n'entraîne donc pas nécessairement un espacement égal.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.
- Si vous avez activé **Autoriser débordement latéral (Étagères sélectionnées)** ou **Autoriser débordement latéral (Panneaux arrière sélectionnés)** où les articles sélectionnés sont placés, PlanogramBuilder essaie toujours de faire entrer les produits dans les limites physiques des étagères / rangées. Mais si les produits sélectionnés ne tiennent que sur l'étagère / rangée avec un porte-à-faux, le porte-à-faux minimal possible est appliqué.

## Serrer à droite d'étagère (produits et accessoires)

Regrouper les produits sélectionnés contre le bord droit de leurs étagères ou rangées respectives.

Pour les groupes de plusieurs produits identiques en largeur avec **Écart en largeur**, l'effet varie en fonction du paramètre nommé **L'espacement affecte chaque facing** comme illustré dans les exemples ci-dessous.

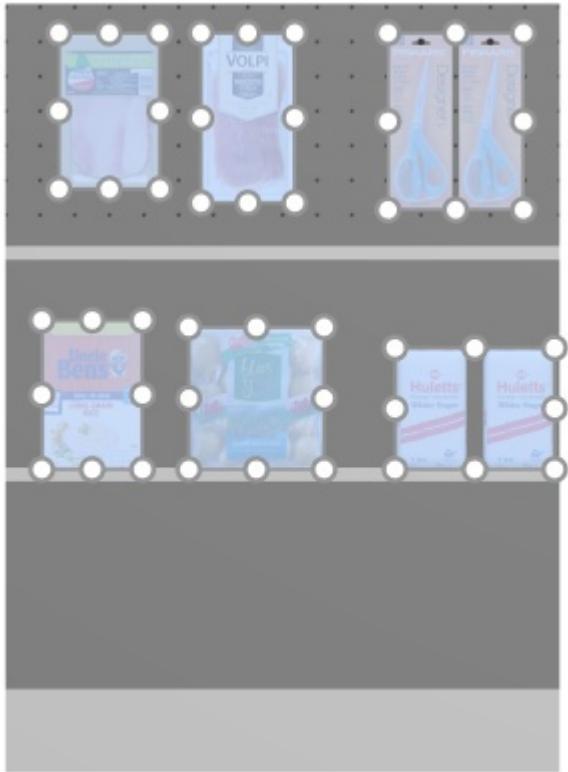


Image de gauche : Avant l'espacement

Image de droite : Serrer à droite d'étagère (L'espacement affecte chaque facing cochée)

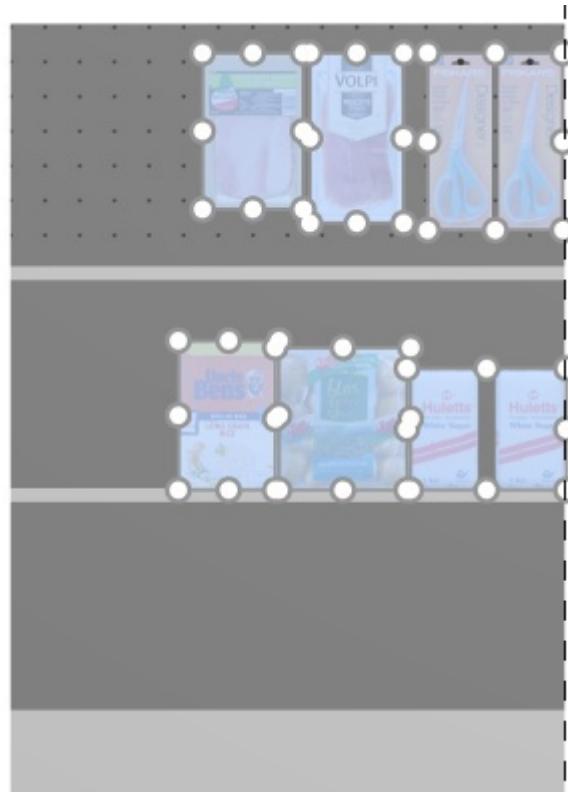


Image de gauche : Avant l'espacement

Image de droite : Serrer à droite d'étagère (L'espacement affecte chaque facing non coché)

## Notes :

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche pour obtenir un espacement égal, ce qui n'entraîne donc pas nécessairement un espacement égal.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.
- Si vous avez activé [Autoriser débordement latéral \(Étagères sélectionnées\)](#) ou [Autoriser débordement latéral \(Panneaux arrière sélectionnés\)](#) où les articles sélectionnés sont placés, PlanogramBuilder essaie toujours de faire entrer les produits dans les limites physiques des étagères / rangées. Mais si les produits sélectionnés ne tiennent que sur l'étagère / rangée avec un porte-à-faux, le porte-à-faux minimal possible est appliqué.

## Répartir sur étagère (produits et accessoires)

Répartir les produits sélectionnés avec un espace égal entre eux sur toute la largeur de leurs étagères ou rangées respectives.

Pour les groupes de plusieurs produits identiques en largeur avec [Écart en largeur](#), l'effet varie en fonction du paramètre nommé [L'espacement affecte chaque facing](#) comme illustré dans les exemples ci-dessous.

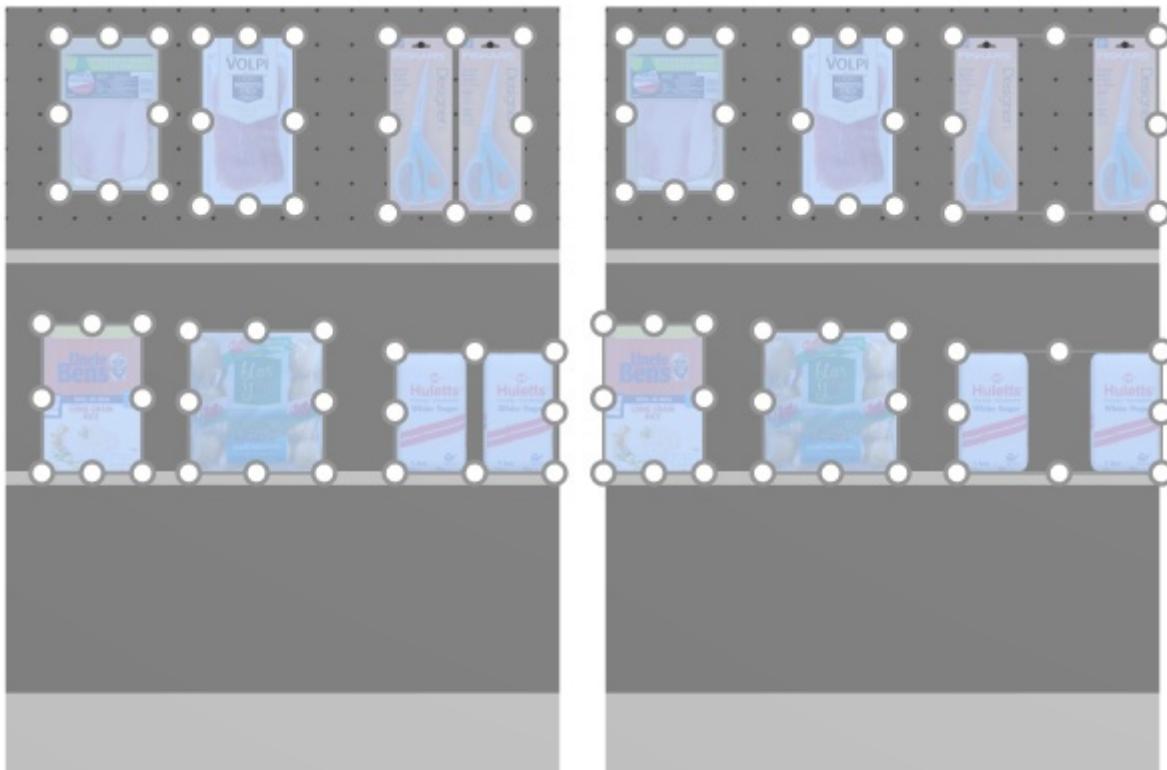
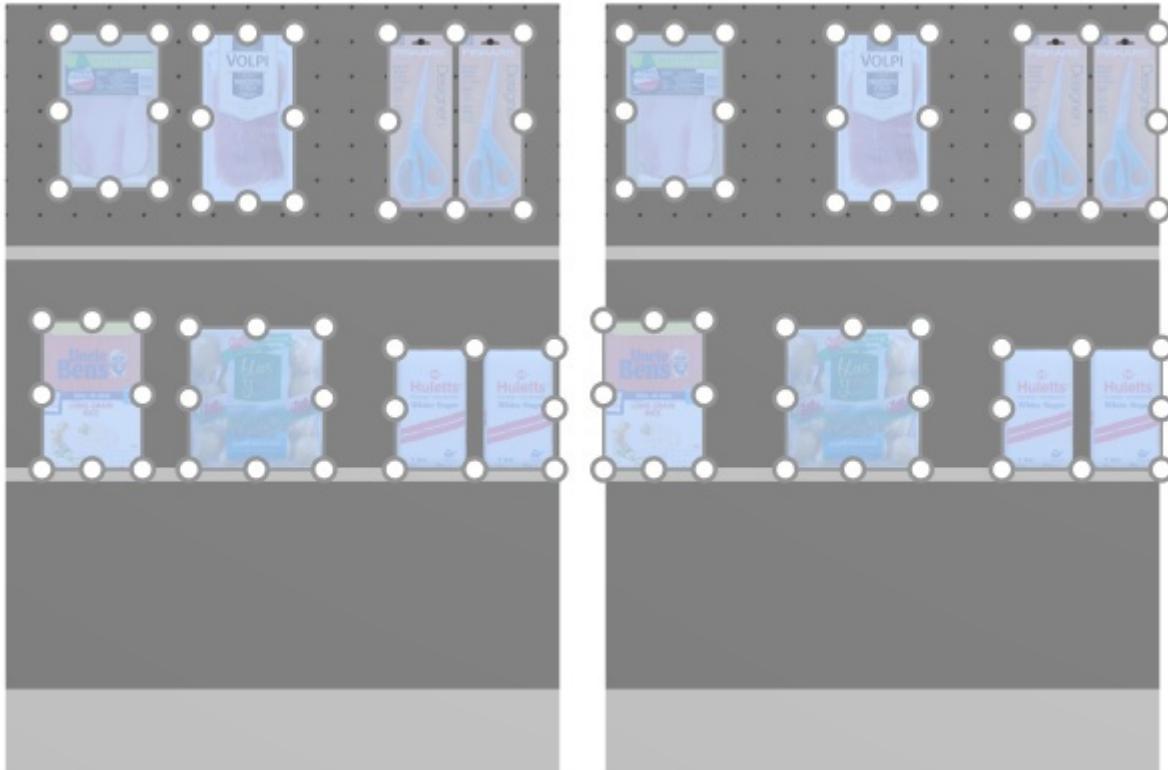


Image de gauche : Avant l'espacement

Image de droite : Répartir sur étagère (L'espacement affecte chaque facing cochée)



*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Répartir sur étagère (L'espacement affecte chaque facing non coché)*

*Notes :*

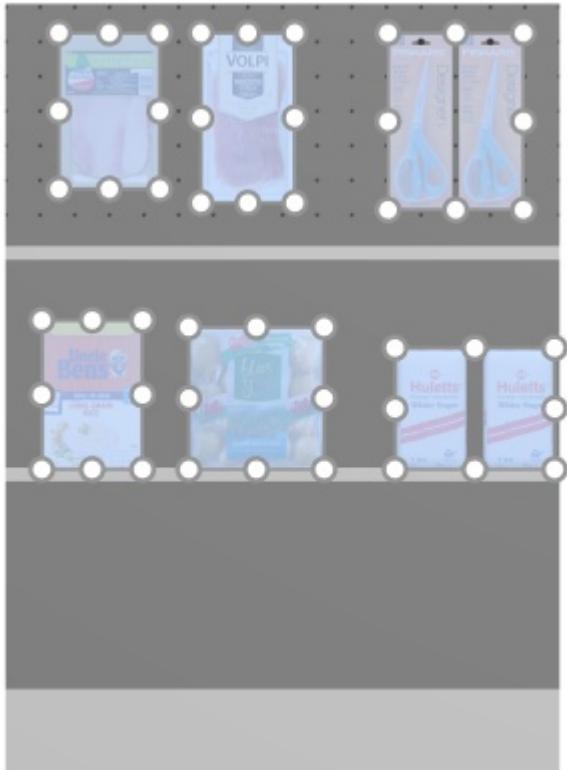
- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche pour obtenir un espacement égal, ce qui n'entraîne donc pas nécessairement un espacement égal.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.
- Si vous avez activé **Autoriser débordement latéral (Étagères sélectionnées)** ou **Autoriser débordement latéral (Panneaux arrière sélectionnés)** où les articles sélectionnés sont placés, PlanogramBuilder essaie toujours de faire entrer les produits dans les limites physiques des étagères / rangées. Mais si les produits sélectionnés ne tiennent que sur l'étagère / rangée avec un porte-à-faux, le porte-à-faux minimal possible est appliqué.

## **Inverser sur étagère (produits et accessoires)**

Inverser l'ordre gauche-droite des produits sélectionnés sur leurs étagères ou rangées respectives.

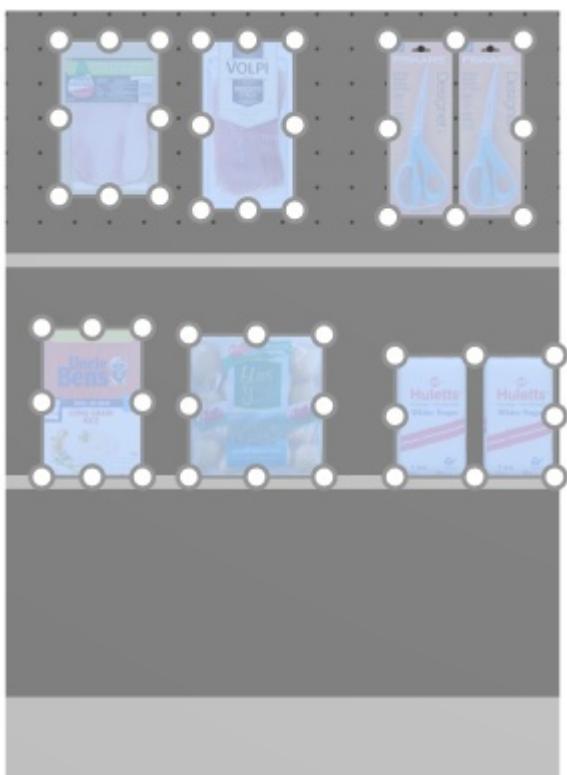
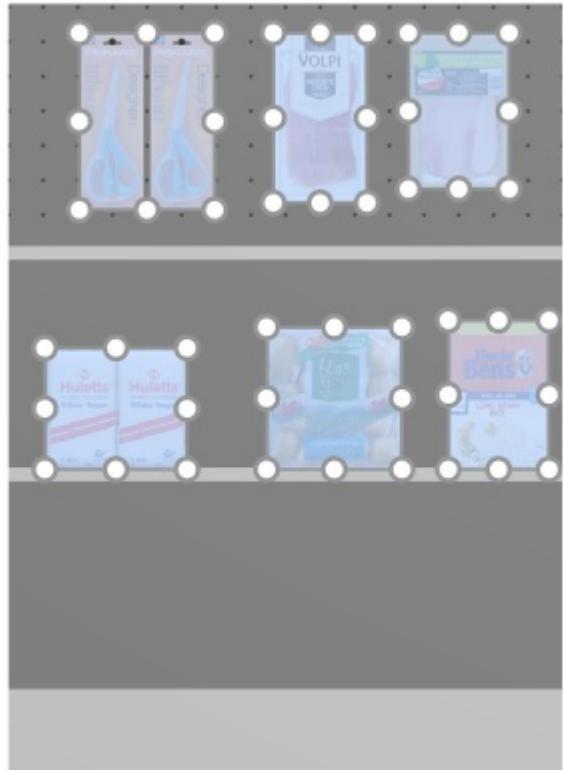
C'est pratique par exemple lorsque vous changez [Sens du trafic](#).

Pour les groupes de plusieurs produits identiques en largeur avec [Écart en largeur](#), l'effet varie en fonction du paramètre nommé [L'espacement affecte chaque facing](#) comme illustré dans les exemples ci-dessous.



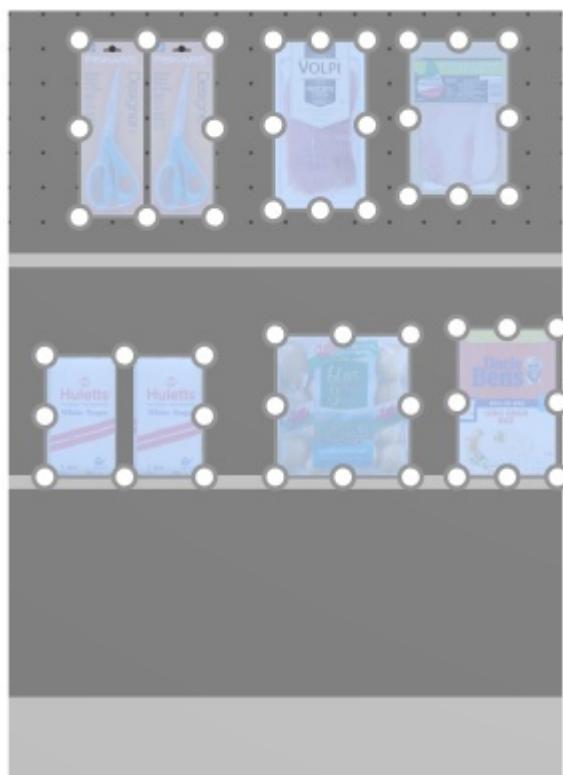
*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Inverser sur étagère (L'espacement affecte chaque facing cochée)*



*Image de gauche : Avant l'espacement*

*Image de droite : Inverser sur étagère (L'espacement affecte chaque facing non coché)*



## Notes :

- Les produits qui sont sur des panneaux perforés sont repositionnés dans le trou le plus proche pour obtenir un espacement égal, ce qui n'entraîne donc pas nécessairement un espacement égal.
- Vous pouvez également appliquer cette commande à des éléments placés sur plusieurs meubles si ceux-ci sont placés côté à côté, parallèlement et pas trop éloignés les uns des autres.
- Si vous avez activé **Autoriser débordement latéral (Étagères sélectionnées)** ou **Autoriser débordement latéral (Panneaux arrière sélectionnés)** où les articles sélectionnés sont placés, PlanogramBuilder essaie toujours de faire entrer les produits dans les limites physiques des étagères / rangées. Mais si les produits sélectionnés ne tiennent que sur l'étagère / rangée avec un porte-à-faux, le porte-à-faux minimal possible est appliqué.

## Rotation des produits

Vous pouvez faire pivoter les produits sélectionnés par incrément de 90 degrés autour de l'axe X, Y ou Z sélectionné.

### Instructions :

1. Activez cet outil : [Éditer produits et accessoires](#).
2. Sélectionnez les produits à faire pivoter. Ils sont mis en surbrillance et un pointeur de déplacement s'affiche.
3. Cliquez sur l'une des commandes de rotation de la barre d'outils d'édition d'objet ou dans **Menu principal > Édition > Rotation des produits**.
4. Les produits sélectionnés ont maintenant fait l'objet d'une rotation.

Exemple d'un produit pivoté :



Image de gauche : Orientation initiale

Image de droite : Rotation en Y de 270 degrés

Les commandes suivantes sont disponibles :

## **Basculer à gauche**

Faites pivoter les produits sélectionnés vers la gauche sur l'axe de profondeur (X 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre).

Consulter [Rotation des produits](#) pour les instructions d'utilisation.

- Raccourci clavier : **Flèche gauche**

## **Basculer à droite**

Faites pivoter les produits sélectionnés vers la droite sur l'axe de profondeur (X 90° dans le sens des aiguilles d'une montre).

Consulter [Rotation des produits](#) pour les instructions d'utilisation.

- Raccourci clavier : **Flèche droite**

## **Basculer en avant**

Faites pivoter les produits sélectionnés vers l'avant sur l'axe de la largeur (Y 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre).

Consulter [Rotation des produits](#) pour les instructions d'utilisation.

- Raccourci clavier : **Flèche vers le bas**

## **Basculer en arrière**

Faites pivoter les produits sélectionnés vers l'arrière sur l'axe de la largeur (Y 90° dans le sens des aiguilles d'une montre).

Consulter [Rotation des produits](#) pour les instructions d'utilisation.

- Raccourci clavier : **Flèche vers le haut**

## **Rotation à droite**

Faites pivoter les produits sélectionnés vers la droite sur l'axe vertical (Z 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre).

Consulter [Rotation des produits](#) pour les instructions d'utilisation.

## **Rotation à gauche**

Faites pivoter les produits sélectionnés vers la gauche sur l'axe vertical (Z 90° dans le sens des aiguilles d'une montre).

Consulter [Rotation des produits](#) pour les instructions d'utilisation.

## **Tourner à l'envers**

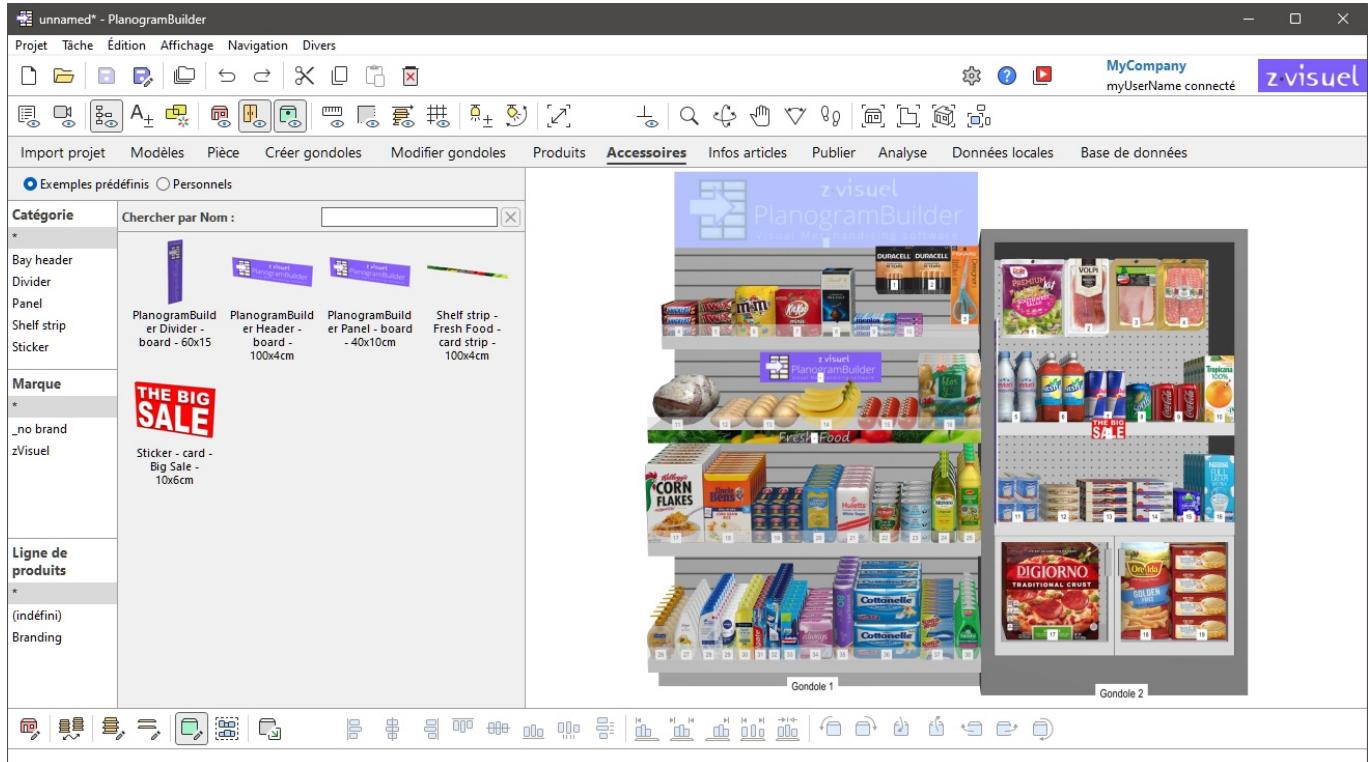
Faites pivoter les produits sélectionnés de 180° sur l'axe de profondeur (X 180°) : La face avant est toujours face à vous, mais les produits sont alors à l'envers.

Consulter [Rotation des produits](#) pour les instructions d'utilisation.

- Raccourci clavier : **U**

# Accessoires

Cette tâche vous permet de placer des accessoires sur des étagères dans des planogrammes.



**Note :** Si vous commencez tout juste à utiliser PlanogramBuilder, certains exemples d'éléments sont disponibles en tant que Exemples. Vous devez ensuite ajouter vos propres accessoires à la base de données. Consulter [Base de données](#) pour savoir comment ajouter des accessoires à la base de données.

**Pourboire :** Si vous avez Éléments de la pièce Dans votre projet, vous voudrez peut-être les cacher lorsque vous travaillez avec des accessoires, afin que les murs ne bloquent pas la vue des étagères. Consulter [Voir pièce](#).

## Catalogue d'accessoires

Ce volet affiche tous les accessoires disponibles pour le planogramme. C'est là que vous pouvez sélectionner et faire glisser les accessoires sur les étagères.

<input checked="" type="radio"/> Exemples prédéfinis	<input type="radio"/> Personnels
<b>Catégorie</b>	Chercher par Nom : <input type="text"/> <input type="button" value="X"/>
*	
Bay header	
Divider	
Panel	
Shelf strip	
Sticker	
<b>Marque</b>	
*	
_no brand	
zVisuel	 Sticker - card - Big Sale - 10x6cm
<b>Ligne de produits</b>	
*	
(indéfini)	
Branding	

## La source (Catalogue d'accessoires)

Deux catalogues d'accessoires sont disponibles, en utilisant des boutons radio pour le choix :

### Exemples prédéfinis (Catalogue d'accessoires)

Ce catalogue contient un ensemble d'échantillons d'accessoires fournis avec le logiciel. Ils sont utiles pour tester l'application avant d'ajouter vos propres accessoires.

### Personnels (Catalogue d'accessoires)

Ce catalogue contient les accessoires ajoutés à votre base de données par vous-même ou par vos collègues.

Consulter [Base de données](#) pour voir comment ajouter vos accessoires à votre base de données PlanogramBuilder.

### Classification (Catalogue d'accessoires)

Sur le côté gauche du volet, vos éléments sont répertoriés dans un menu hiérarchique à 3 niveaux.

Veuillez consulter [Classification \(Catalogue de produits\)](#) pour les instructions car cela fonctionne de la même manière.

## Chercher par texte (Catalogue d'accessoires)

Juste au-dessus des vignettes du catalogue, une zone de texte vous permet de saisir du texte pour rechercher et afficher les éléments correspondants.

Veuillez consulter [Chercher par texte \(Catalogue de produits\)](#) pour les instructions car cela fonctionne de la même manière.

## Liste (Catalogue d'accessoires)

La partie droite du volet du catalogue affiche la liste des accessoires correspondant aux valeurs de classification sélectionnées ou à la recherche textuelle.

Chaque accessoire est représenté par une vignette et une description textuelle.

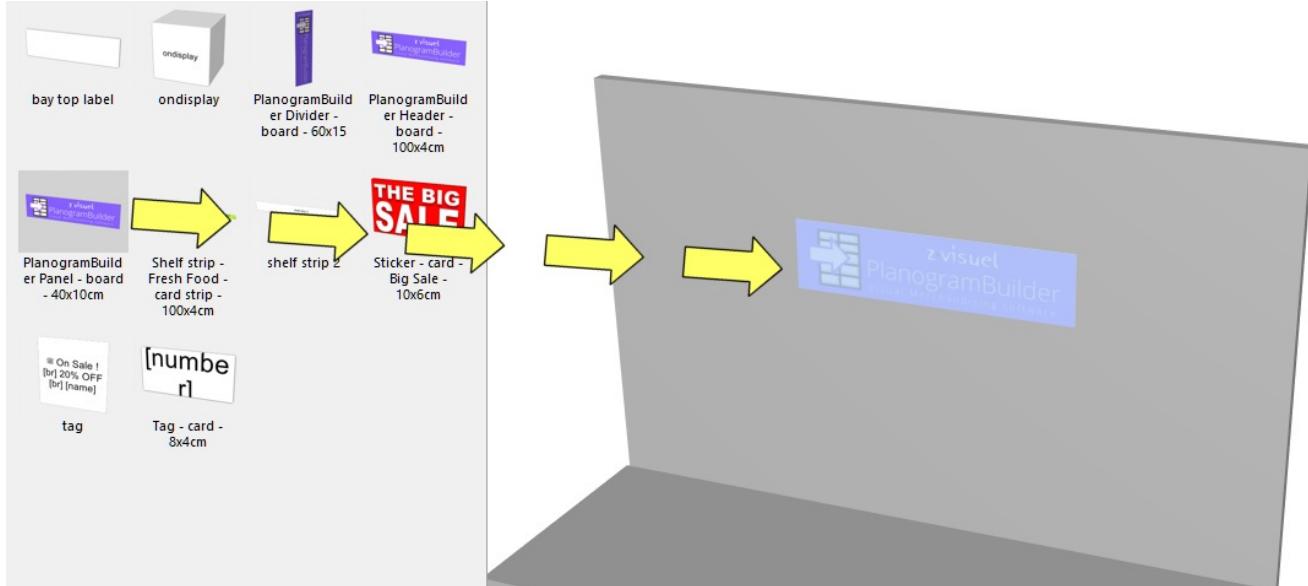
## Ajout d'accessoires à un planogramme

Pour placer un accessoire du catalogue dans votre planogramme actuel :

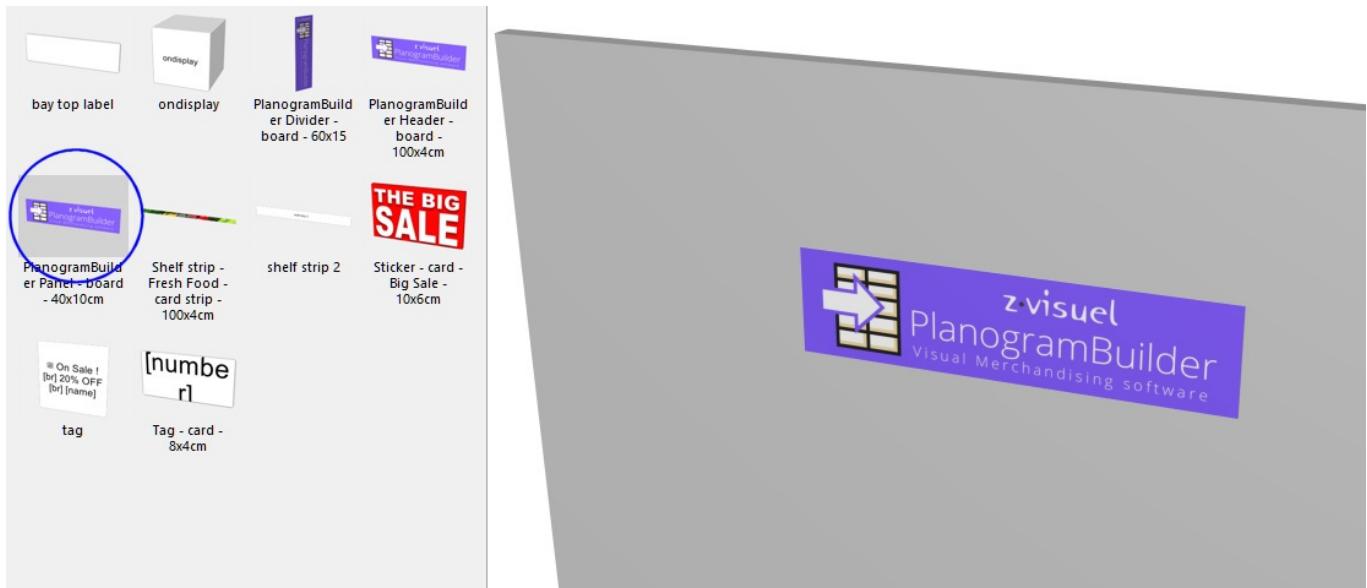
1. Trouvez l'accessoire souhaité dans le catalogue à l'aide de la classification ou des filtres de texte.
2. **Maintenez le bouton de la souris enfoncé et faites glisser** l'accessoire à l'endroit souhaité sur le meuble :
  - Les accessoires présentant les comportements suivants doivent être glissés Étagère : [divider](#), [ondisplay](#), [presenter](#), [Shelf badge](#), [Shelf strip](#), [sticker](#), [tag](#). Consultez la description de chaque comportement pour plus de détails sur l'endroit exact où l'accessoire peut être placé sur l'étagère.



- Les accessoires présentant les comportements suivants doivent être glissés Panneau arrière : [bay header](#), [panel](#). Consultez la description de chaque comportement pour plus de détails sur l'endroit exact où l'accessoire peut être placé sur le panneau arrière.



3. Relâchez le bouton de la souris une fois que vous avez atteint l'emplacement souhaité. L'accessoire est placé sur le meuble.
4. Une fois qu'un accessoire a été placé dans votre planogramme, son arrière-plan miniature passe à une couleur plus claire dans le catalogue, ce qui vous permet d'identifier les articles déjà utilisés :



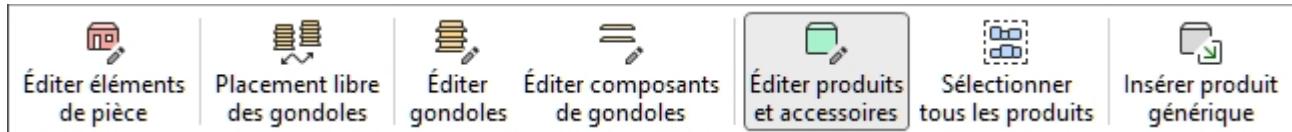
#### Conseils :

- Il peut arriver que vous souhaitiez désactiver temporairement les collisions pour éviter de déplacer d'autres éléments lors de la mise en place d'un accessoire. Maintenez le bouton C touche enfonce tout en faisant glisser l'élément pour y parvenir. Les collisions peuvent également être entièrement désactivées dans [Collisions \(Paramètres\)](#), ou pour des accessoires spécifiques en [Collisions \(Propriétés de l'article\)](#) au cas où ils devraient se chevaucher.
- Si vous avez Éléments de la pièce Dans votre projet, vous voudrez peut-être les cacher lorsque vous travaillez avec des produits, afin que les murs ne bloquent pas la vue des étagères (consultez [Voir pièce](#)).

- Les marges n'ont aucun effet sur les accessoires [Paramètres \(Étagères sélectionnées\)](#) et dans [Paramètres \(Panneaux arrière sélectionnés\)](#) : les accessoires peuvent toujours être placés sur toute la surface des étagères et des panneaux arrière.
- [Max. de produits sur largeur](#) n'a aucun effet sur les accessoires : vous pouvez en placer autant que possible sur les étagères ou le panneau arrière.

## Outils et commandes (Accessoires)

La barre d'outils d'édition d'objets comprend plusieurs outils et commandes permettant d'utiliser des accessoires dans votre planogramme actuel :



Certaines commandes supplémentaires qui s'appliquent également à la plupart des objets peuvent être trouvées dans une autre barre d'outils décrite ici : [Commandes d'édition générales](#) :

- [Annuler \(Édition\)](#)
- [Rétablir \(Édition\)](#)
- [Couper \(Édition\)](#)
- [Copier \(Édition\)](#)
- [Coller \(Édition\)](#)
- [Supprimer \(Édition\)](#)

Tous les outils et commandes pour travailler avec des accessoires sont également disponibles en [Menu principal > Édition](#) :

Annuler	Ctrl+Z
Rétablir	Ctrl+Y
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Supprimer	Supprimer
Éditer éléments de pièce	R
Placement libre des gondoles	
Éditer gondoles	B
Éditer composants de gondoles	S
Éditer produits et accessoires	I
Sélectionner tous les produits	Ctrl+A
Aligner et espacer	>
Rotation des produits	>
Insérer produit générique	N
Adapter à la largeur de la gondole	

Plusieurs outils et commandes sont les mêmes pour les accessoires et pour les produits. Consultez les sections suivantes pour obtenir des instructions :

- [Éditer produits et accessoires](#)
  - [Sélectionnez \(Éditer produits et accessoires\)](#)
  - [Déplacer \(Éditer produits et accessoires\)](#)
  - [Copier en déplaçant \(](#)
- [Aligner et espacer \(produits et accessoires\)](#). Notez que certaines de ces commandes ne sont pas disponibles en fonction du type d'accessoires sélectionnés. Dans ce cas, les commandes sont grises dans le menu.
  - [Aligner à gauche \(produits et accessoires\)](#)
  - [Aligner à droite \(produits et accessoires\)](#)
  - [Aligner en haut \(produits et accessoires\)](#)
  - [Aligner en bas \(produits et accessoires\)](#)
  - [Répartir horizontalement \(produits et accessoires\)](#)
  - [Répartir verticalement \(produits et accessoires\)](#)
  - [Serrer à gauche d'étagère \(produits et accessoires\)](#)
  - [Serrer au centre d'étagère \(produits et accessoires\)](#)
  - [Serrer à droite d'étagère \(produits et accessoires\)](#)
  - [Répartir sur étagère \(produits et accessoires\)](#)
  - [Inverser sur étagère \(produits et accessoires\)](#)

Certaines fonctionnalités sont conçues uniquement pour les produits. Ils sont grisés pour les accessoires :

- Remplacement de produits dans un planogramme
- Rotation des produits
- Insérer produit générique

Une commande est spécifique aux **accessoires** et est décrite ci-dessous :

## Adapter à la largeur de la gondole

Cette commande redimensionne **bay header** et **Shelf strip** afin qu'ils correspondent à la largeur du meuble.

*Instructions :*

1. Sélectionnez l'accessoire souhaité comme indiqué dans l'exemple ci-dessous (consulter [Sélectionnez \(Éditer produits et accessoires\)](#)) :



2. Dans **Menu principal > Édition**, cliquez sur **Adapter à la largeur de la gondole**.
3. Les accessoires sélectionnés sont maintenant redimensionnés :

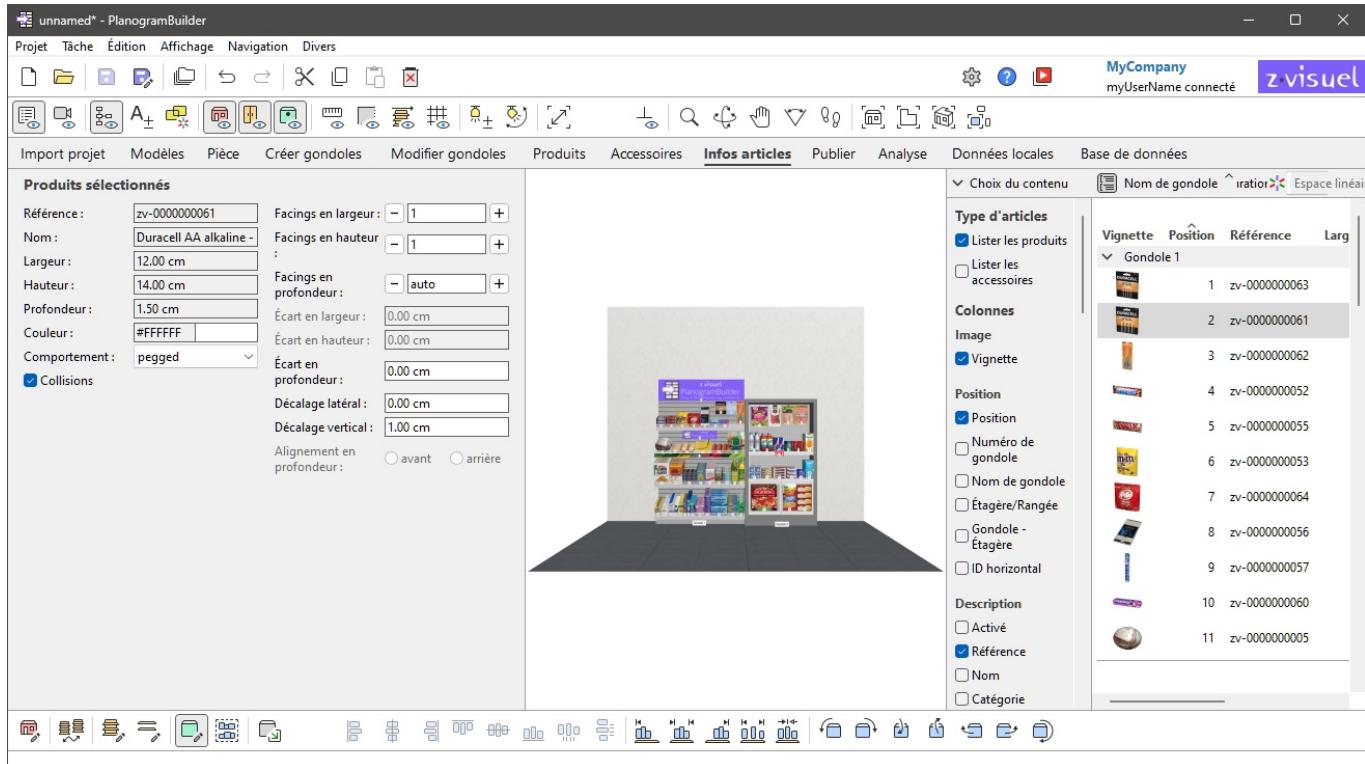


# Infos articles

Dans cette tâche, vous pouvez afficher de nombreuses propriétés et ajuster certains paramètres pour les produits et accessoires de votre projet de planogramme actuel. Les ajustements effectués dans cette tâche ne s'appliquent qu'aux articles sélectionnés dans le planogramme actuel, mais ils ne modifient pas les produits et accessoires sources dans la base de données.

Par exemple, vous pouvez définir le nombre d'instances d'un produit sélectionné qui sont placées sur une étagère donnée ou modifier l'espacement entre les produits.

Cette tâche permet également de définir et d'ajuster les propriétés de base des éléments suivants : Produits génériques; Parce qu'ils n'existent que dans le projet de planogramme actuel, et non dans votre base de données. Voir la description dans [Insérer produit générique](#).



## Instructions :

1. Dans votre projet, [Sélectionnez \(Éditer produits et accessoires\)](#). Ne mélangez pas produits et accessoires dans votre sélection.
2. Passer à **Infos articles** si ce n'est pas déjà fait.
3. Affichez ou ajustez les paramètres de l'élément sélectionné.

## Conseils :

- Si plusieurs éléments sont sélectionnés, les valeurs que vous entrez sont appliquées à tous les éléments sélectionnés en une seule opération.
- Si vous avez une porte ou un panneau à l'avant de vos étagères, vous ne pourrez peut-être pas sélectionner de produits derrière le panneau. Consulter [Voir panneaux avant](#) pour obtenir de l'aide sur le masquage de ces éléments.
- S'il y a des murs ou des plafonds dans votre projet, vous voudrez peut-être les cacher lorsque vous travaillez avec des produits, afin que les murs ne bloquent pas la vue des étagères. Consulter [Voir pièce](#).

# Produits sélectionnés, Accessoires sélectionnés

Une fois que votre ou vos articles sont sélectionnés, diverses propriétés s'affichent.

Produits sélectionnés	
Référence :	zv-0000000061
Nom :	Duracell AA alkaline -
Largeur :	12.00 cm
Hauteur :	14.00 cm
Profondeur :	1.50 cm
Couleur :	#FFFFFF
Comportement :	pegged
<input checked="" type="checkbox"/> Collisions	
Facings en largeur :	- 1 +
Facings en hauteur :	- 1 +
Facings en profondeur :	- auto +
Écart en largeur :	0.00 cm
Écart en hauteur :	0.00 cm
Écart en profondeur :	0.00 cm
Décalage latéral :	0.00 cm
Décalage vertical :	1.00 cm
Alignement en profondeur :	<input type="radio"/> avant <input type="radio"/> arrière

Notez que les propriétés affichées dans le volet ci-dessus varient en fonction du type d'élément sélectionné.

Certaines valeurs de propriété peuvent être ajustées dans le planogramme actuel, tandis que d'autres sont en lecture seule et ne peuvent être définies que dans la base de données :

## Propriétés en lecture seule

Les propriétés répertoriées ci-dessous sont en lecture seule. Vous pouvez toujours copier les valeurs dans le presse-papiers avec **Ctrl+C**.

Une exception est Produits génériques, pour lesquels ces valeurs de propriété peuvent et doivent être définies ici puisque ces éléments n'existent pas dans votre base de données. Consulter [Insérer produit générique](#).

Consultez leurs descriptions dans Valeurs définies uniquement dans la base de données :

- Référence
- Nom (Propriétés de l'article)
- Comportement (Accessoires)
- Largeur (Propriétés de l'article)
- Hauteur (Propriétés de l'article)
- Profondeur (Propriétés de l'article)
- Couleur (Propriétés de l'article)

## Propriétés modifiables

Les valeurs des propriétés listées ci-dessous sont modifiables.

La modification d'une valeur remplace la valeur définie dans la base de données (le cas échéant), mais uniquement pour le ou les éléments sélectionnés dans le projet en cours. C'est pratique si vous devez appliquer une valeur non standard pour un cas d'utilisation particulier, par exemple pour mettre un produit sur une étagère alors qu'il a été défini comme ancré dans la base de données.

Les valeurs de propriété suivantes peuvent être prédéfinies dans la base de données ([Valeurs pouvant être modifiées par facing](#)). Ils peuvent également être définis pour les éléments sélectionnés dans la tâche suivante : [Infos articles](#) :

- [Comportement \(Produits\)](#)
- [Collisions \(Propriétés de l'article\)](#)
- [Facings en profondeur](#)
- [Écart en largeur](#)
- [Écart en hauteur](#)
- [Écart en profondeur](#)
- [Décalage latéral \(Propriétés de l'article\)](#)
- [Décalage vertical](#)
- [Titre](#)

Les valeurs de propriété suivantes ne peuvent être définies que dans la tâche suivante : [Infos articles](#). Ils ne peuvent pas être prédéfinis dans la base de données :

## Facings en largeur

*Applicable uniquement aux produits.*

Le nombre de produits identiques placés de manière adjacente en largeur sur une étagère ou une cheville.

S'il y a plusieurs unités du produit, elles forment un bloc qui est traité comme un seul objet dans PlanogramBuilder.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique [1-150]
- Valeur par défaut : 1
- Raccourcis clavier :
  - Décrémentez le nombre de Facings en largeur : **Espace + Moins (-) sur le pavé numérique**
  - Incrémentez le nombre de Facings en largeur : **Espace + Plus (+) sur le pavé numérique**
- Exemple : 3



Exemple : un produit avec 3 Facings en largeur

Pourboire : Vous pouvez également définir cette valeur de manière interactive avec votre souris. Consulter [Ajuster la quantité de produit](#).

## Facings en hauteur

Le nombre de produits identiques placés côte à côté en hauteur sur une étagère ou sur des chevilles.

S'il y a plusieurs unités du produit, elles forment un bloc qui est traité comme un seul objet dans PlanogramBuilder.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique [1-150]
- Valeur par défaut : 1
- Raccourcis clavier :
  - Décrémentez le nombre de Facings en hauteur : **Maj + Moins (-) sur le pavé numérique**
  - Incrémentez le nombre de Facings en hauteur : **Maj + Plus (+) sur le pavé numérique**
- Exemple : 2



Exemple : un produit avec 2 Facings en hauteur

**Pourboire :** Vous pouvez également définir cette valeur de manière interactive avec votre souris. Consulter [Ajuster la quantité de produit](#).

## Alignment en profondeur

*Applicable uniquement aux produits sur Tablette de gondole (consulter [Type d'étagère](#))*

Cela détermine si les produits sont alignés à l'arrière ou à l'avant de l'étagère ou de la cheville sur laquelle ils sont placés.

- Valeurs prises en charge :
  - **avant** : aligne les produits sélectionnés sur l'avant de l'étagère (moins la valeur de [Marge avant](#)) ou à l'extrémité avant de la cheville (consulter [Longueur des crochets](#)).
  - **arrière** : aligne les produits sélectionnés à l'arrière de l'étagère ou de la cheville, généralement contre le panneau arrière. Il s'agit de la valeur par défaut pour les produits rattachés
- Valeur par défaut :
  - Pour les produits en rayon : avant
  - Pour les produits sur piquets : *arrière*
- Exemples : voir ci-dessous



Exemple de Alignement en profondeur : **avant**



Exemple de Alignement en profondeur : **arrière**

## Outils et commandes (Infos articles)

La barre d'outils d'édition d'objets comprend plusieurs outils et commandes permettant d'utiliser des produits et des accessoires.

Éditer éléments de pièce	Placement libre des gondoles	Éditer gondoles	Éditer composants de gondoles	Éditer produits et accessoires	Sélectionner tous les produits	Insérer produit générique

Consulter [Outils et commandes \(Produits\)](#) ou [Outils et commandes \(Accessoires\)](#), selon le type d'objet que vous modifiez.

# Liste d'articles du projet

Ce volet affiche une liste de tous les produits et accessoires de votre projet. Tout type de [Propriétés de l'article](#) Et plusieurs valeurs calculées peuvent être affichées pour chaque élément.

La liste est également utilisée dans [Rapports](#) lorsque vous publiez vos planogrammes pour les magasins.

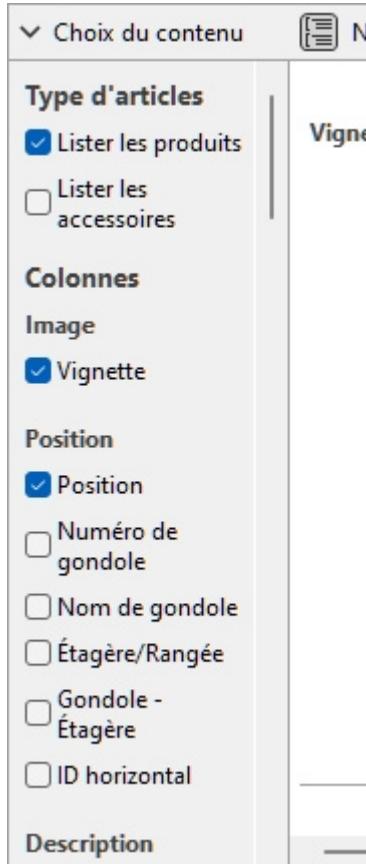
Vous pouvez également utiliser la liste pour sélectionner des produits et des accessoires dans votre projet. Toutes les méthodes de sélection sont décrites dans la section dédiée de ce guide [Sélectionnez \(Éditer produits et accessoires\)](#).

Choix du contenu		Nom de gondole	Espace linéaire [cm]	Préconfiguration :			
					Quantité		
Type d'articles		Position	Étagère/Rangée	Référence	Nom	Profondeur	Capacité
<input checked="" type="checkbox"/> Lister les produits		1	1	zv-0000000063	Duracell AAA alkaline - 4p - blister	12	1
<input type="checkbox"/> Lister les accessoires		2	1	zv-0000000061	Duracell AA alkaline - 4p - blister	10	1
<b>Colonnes</b>		3	1	zv-0000000062	Scissors - Designer 20cm - blister	15	1
<b>Image</b>		4	2	zv-0000000052	Snickers - wrap plastic - 50g	9	2
<input type="checkbox"/> Vignette		5	2	zv-0000000055	Twix - wrap plastic - 50g	9	2
<b>Position</b>		6	2	zv-0000000053	M&M's - pouch - 185g	4	
						422	62

Pour savoir comment basculer l'affichage de ce panneau, veuillez vous référer à [Liste d'articles du projet \(Affichage\)](#).

## Choix du contenu (Liste d'articles du projet)

Ce menu situé à gauche de la barre d'en-tête de la liste vous permet de configurer ce qui est affiché dans la liste, ainsi que le regroupement et la mise en surbrillance des éléments.



Pour afficher ce volet :

1. Cliquez sur le bouton **flèche pointant vers la droite** à côté de **Choix du contenu**.
2. Le volet est maintenant affiché.

Pour masquer ce volet :

1. Cliquez sur le bouton **flèche pointant vers le bas** à côté de **Choix du contenu**.
2. Le panneau est maintenant masqué.

## Type d'articles (Liste d'articles du projet)

Cette section vous permet de choisir le(s) type(s) d'éléments que vous souhaitez afficher dans la liste.

### Lister les produits

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage des produits dans la liste.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les produits sont affichés dans la liste.
  - *Non coché* : les produits ne sont pas affichés dans la liste.
- Valeur par défaut : *Coché*

### Lister les accessoires

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage des accessoires dans la liste.

- Valeurs prises en charge :

- *Coché* : les accessoires sont affichés dans la liste.
- *Non coché* : les accessoires ne sont pas affichés dans la liste.
- Valeur par défaut : *non cochée*

## Colonnes

Cette section vous permet de choisir les propriétés d'élément que vous souhaitez voir répertoriées en tant que colonnes dans la liste.

Pour chaque propriété affichée dans la liste sous forme de colonne, la valeur est indiquée pour chaque produit ou accessoire. Les totaux par groupe et par projet sont également affichés lorsque cela est possible pour les valeurs numériques et les pourcentages.

Tous les choix disponibles se présentent sous la forme de cases à cocher qui permettent d'activer ou de désactiver l'affichage des valeurs correspondantes dans la liste.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les valeurs correspondantes sont affichées dans la liste.
  - *Non coché* : les valeurs correspondantes ne sont pas affichées dans la liste.
- Valeurs par défaut : en fonction de vos derniers choix

Notes :

- Si certaines colonnes ne tiennent pas dans le volet de liste, vous pouvez utiliser la barre de défilement horizontale pour les afficher.
- Les propriétés qui ne sont pas disponibles sont grises dans les choix de colonnes. Par exemple :
  - **Marge unitaire** ne peut pas être sélectionné si vous n'avez pas chargé le prix du produit ([Fichier des prix](#)).
  - **Valeur d'analyse de projet** ne peut pas être sélectionné pendant [Activer l'analyse](#) est désactivé.
- Les colonnes des propriétés grises ne sont pas affichées dans la liste, même si les propriétés sont cochées dans le choix des colonnes.
- Les mesures non définies sont affichées avec la **valeur N/A** dans la liste.
- Les métriques basées sur des données incomplètes ont (**MD**) (données manquantes) ajoutées aux valeurs calculées dans la liste.

Les groupes de propriétés et de valeurs suivants sont disponibles :

## Image

### Vignette

Une image miniature de chaque élément de la liste. Les vignettes peuvent aider à identifier visuellement chaque produit dans la liste.

La taille de la vignette est ajustée en fonction de votre choix de [Hauteur de police des étiquettes](#), et il utilise le même point de vue que dans Catalogue de produits.

## Position

### Position

Un numéro unique de 1 à n pour chaque produit et accessoire mis en vente. La numérotation est basée sur l'emplacement physique de chaque document avec les règles suivantes :

- Sur chaque meuble, la numérotation est ordonnée du produit le plus à gauche sur l'étagère ou la rangée la plus haute au produit le plus à droite sur l'étagère ou la rangée la plus basse.
- Si les éléments sont regroupés dans la liste par [Numéro de gondole](#) ou par [Nom de gondole](#), la numérotation des articles recommence à partir de 1 pour chaque meuble (consulter [Grouper](#)).
- Si les articles sont non Groupé ou regroupé par n'importe quelle autre propriété de la liste, un numéro unique est attribué à chaque élément du projet. Dans ce cas, la numérotation commence à partir des éléments sur Numéro de gondole 1 et se termine par ceux du dernier numéro de meuble dans le planogramme.

*Pourboire* : Pour trouver rapidement la position de chaque élément dans la zone visuelle ou dans les images publiées, vous pouvez également afficher l'élément *Positions* sous forme d'étiquettes sur les articles. Consulter [Vue schématique \(Affichage\)](#).

## **Numéro de gondole**

Un numéro unique attribué à chaque meuble. La numérotation commence à partir du meuble le plus à gauche et se termine par le meuble le plus à droite du planogramme, vu de face.

## **Nom de gondole**

Le nom de chaque meuble tel que défini dans [Nom de gondole](#). Si aucun nom n'est défini pour un meuble donné, son nom est affiché dans la liste des articles sous la forme *Gondole [Numéro de gondole]*, par exemple *Gondole 7*.

## **Étagère/Rangée**

Un nombre de 1 à n représentant l'étagère ou la rangée sur laquelle chaque produit est placé.

*Notes* :

- La numérotation commence par le haut et se termine à la rangée ou à l'étagère la plus basse de chaque meuble.
- Même les étagères vides sont numérotées.

## **Gondole - Étagère**

Cela fournit une version plus compacte de la position de l'article, combinant *Numéro de gondole* + *Étagère/Rangée*. Par exemple 2 - 5 signifie que l'article se trouve sur *Gondole 1*, *étagère 5*.

## **ID horizontal**

Un nombre de 1 à n représentant l'ordre de chaque article de l'arrière gauche à l'avant droit sur chaque étagère / rangée.

*Remarque* : Les blocs de plusieurs produits identiques représentent un seul ID horizontal.

## **Description**

[Activé](#)

[Référence](#)

[\[Propriétés de classification des articles - Niveau 1\]](#)

[\[Propriétés de classification des articles - Niveau 2\]](#)

[\[Propriétés de classification des articles - Niveau 3\]](#)

[Nom \(Propriétés de l'article\)](#)

## [Propriétés personnalisées des articles \[1 – 12\]](#)

Consultez les liens ci-dessus pour plus de détails.

## **Dimensions**

[Largeur \(Propriétés de l'article\)](#)

[Hauteur \(Propriétés de l'article\)](#)

[Profondeur \(Propriétés de l'article\)](#)

Consultez les liens ci-dessus pour plus de détails.

## **Apparence**

[Forme](#)

[Image \(1 – 6\)](#)

[Couleur \(Propriétés de l'article\)](#)

Consultez le lien ci-dessus pour plus de détails.

## **Type (Liste d'articles du projet)**

### **Type**

Type d'article, *produit* ou *accessoire*, basé sur le type défini dans la base de données pour chaque article.

### **Comportement**

Veuillez consulter [Comportement \(Produits\)](#) et [Comportement \(Accessoires\)](#) pour plus de détails.

## **Arrangement**

[Alignement en profondeur](#)

[Écart en largeur](#)

[Écart en hauteur](#)

[Écart en profondeur](#)

[Décalage latéral \(Propriétés de l'article\)](#)

[Décalage vertical](#)

[Collisions \(Propriétés de l'article\)](#)

Consultez les liens ci-dessus pour plus de détails.

## **Facings**

[Facings en largeur](#)

[Facings en hauteur](#)

[Facings en profondeur](#)

Consultez les liens ci-dessus pour plus de détails.

Les totaux sont calculés par bloc de mêmes produits, selon les règles suivantes :

- Les produits adjacents faisant partie d'un même bloc de produits (entité sélectionnable unique) sont regroupés sur une seule ligne avec la quantité totale du bloc.

- Les mêmes produits adjacents faisant partie de blocs séparés (entités multiples) sont affichés sur des lignes distinctes dans la liste avec les totaux par ligne.
- Différents produits empilés verticalement sont répertoriés sur des lignes distinctes.

## Contenance

La quantité totale de chaque bloc de produits sur une ligne de la liste (= [Facings en largeur](#) × [Facings en hauteur](#) × [Facings en profondeur](#)).

## Espace utilisé

Les colonnes décrites ci-dessous vous permettent d'afficher l'espace utilisé par les produits de votre projet.

*Remarque :* les valeurs suivantes sont calculées en fonction de l'espace occupé par chaque bloc de produit, y compris les espaces entre les produits, le cas échéant. Par exemple, un produit mesurant 10 cm de large × 8 cm de haut placé deux fois en largeur et deux fois en hauteur, avec un espace de 1 cm en largeur, donne cette surface frontale :

$$((10 \text{ cm} \times 2 + 1 \text{ cm}) \times (8 \text{ cm} \times 2)) = 336 \text{ cm}^2$$

### Espace linéaire [Unité de mesure]

La largeur utilisée par chaque bloc des mêmes produits sur les étagères.

Les valeurs sont exprimées dans l'unité de mesure sélectionnée dans [Unité de mesure](#).

- Pour les produits en rayon : la largeur de chaque bloc de produits. (Chaque rangée utilise la même étagère, nous ne comptons donc que la rangée de base de la pile comme utilisant un espace linéaire.)

<a href="#">Largeur (Propriétés de l'article)</a> × <a href="#">Facings en largeur</a>
+ <a href="#">Écart en largeur</a> × ( <a href="#">Facings en largeur</a> -1)
= Espace linéaire [Unité de mesure]

- Pour les produits chevillés : la largeur de chaque bloc de produits × la quantité de produits en hauteur. (Chaque rangée utilise un trou séparé sur le panneau arrière, nous comptons donc chaque rangée comme utilisant un espace linéaire)

<a href="#">Largeur (Propriétés de l'article)</a> × <a href="#">Facings en largeur</a>
+ <a href="#">Écart en largeur</a> × ( <a href="#">Facings en largeur</a> -1)
= Sous-total
× <a href="#">Facings en hauteur</a>
= Espace linéaire [Unité de mesure]

### Espace linéaire [%]

Largeur utilisée par chaque bloc de mêmes produits, exprimée en pourcentage de l'espace total utilisé par les produits du projet.

- Pour les produits en rayon : la largeur de chaque bloc de produits.
- Pour les produits chevillés : la largeur de chaque bloc de produits × la quantité de produits en hauteur.

<a href="#">Espace linéaire [Unité de mesure]</a> (bloc actuel de produits)
/ <a href="#">Espace linéaire [Unité de mesure]</a> (projet en cours)
= Espace linéaire [%]

## Surface frontale [Unité de mesure<sup>2</sup>]

La surface avant (largeur × hauteur) utilisée par chaque bloc de produits.

Les valeurs sont exprimées dans l'unité de mesure sélectionnée dans [Unité de mesure](#).

Hauteur (Propriétés de l'article) × Facings en hauteur
+ Écart en hauteur (écart effectif) × (Facings en hauteur -1)
= Sous-total
× Espace linéaire [Unité de mesure]
= Surface frontale [Unité de mesure2]

### Surface frontale [%]

La surface avant (largeur × hauteur) utilisée par chaque bloc de produits, exprimée en pourcentage de la surface totale utilisée par tous les produits du projet.

Surface frontale [Unité de mesure2] (bloc actuel de produits)
/ Surface frontale [Unité de mesure2] (projet en cours)
= Surface frontale [%]

### Volume utilisé [Unité de mesure<sup>3</sup>]

Le volume (largeur × hauteur × profondeur) utilisé par chaque bloc de produit.

Les valeurs sont exprimées dans l'unité de mesure sélectionnée dans [Unité de mesure](#).

Profondeur (Propriétés de l'article) × Facings en profondeur
× Surface frontale [Unité de mesure2]
= Volume utilisé [Unité de mesure3]

### Volume utilisé [%]

Le volume (largeur × hauteur × profondeur) utilisé par chaque bloc de produit, exprimé en pourcentage du volume total utilisé par tous les produits du projet.

Volume utilisé [Unité de mesure3] (bloc actuel de produits)
/ Volume utilisé [Unité de mesure3] (projet en cours)
= Volume utilisé [%]

## Prix

Les colonnes décrites ci-dessous vous permettent d'afficher des informations sur les prix dans votre liste.

*Note : Ces colonnes nécessitent [Fichier des prix](#).*

*Remarque : les produits dont les valeurs sont manquantes affichent une valeur N/A.*

[Prix d'achat](#)

[Prix de vente \(HT\)](#)

[Prix de vente \(TTC\)](#)

[Taux de taxe de vente](#)

Consultez les liens ci-dessus pour plus de détails.

### Marge unitaire

La différence entre le prix d'achat et le prix de vente avant taxes.

Prix de vente (HT)
- Prix d'achat
= Marge unitaire

## Quantités vendues

Note : Les colonnes de cette section nécessitent [Fichier des chiffres de vente](#).

Remarque : les produits dont les valeurs sont manquantes affichent une valeur N/A.

### Quantités vendues (Liste d'articles du projet)

Consulter [Quantités vendues \(Fichier des chiffres de vente\)](#).

## Analyse (Liste d'articles du projet)

### Valeur d'analyse de projet

Le résultat actuel de Analyse du projet pour chaque produit.

Les informations de cette colonne dépendent de la configuration de votre analyse ([Analyse du projet](#)).

Remarque : les produits dont la valeur est manquante affichent une valeur N/A.

Pourboire : De nombreuses valeurs d'analyse possibles sont également directement disponibles en tant que choix de colonnes sous [Valeur en rayon](#) et [Valeur des ventes](#), ce qui vous permet d'afficher plusieurs informations de vente en même temps.

### Valeur en rayon

Cette section contient des valeurs calculées pour chaque bloc de produit, sur la base de [Contenance](#). Les totaux sont également affichés le cas échéant.

Notes :

- Les colonnes de cette section nécessitent [Fichier des prix](#).
- Les colonnes de cette section affichent également le super en-tête nommé au-dessus du ou des en-têtes de colonne : [Valeur en rayon](#).
- Les produits dont les valeurs sont manquantes dans cette section s'affichent sous la forme **N/A**.

### Valeur d'achat [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

La valeur d'achat par blocs de produits, en fonction de leur quantité en rayon.

Prix d'achat
× Contenance
= Valeur d'achat [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

### Valeur de vente (HT) [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

La valeur de vente hors taxes par produit, en fonction de leur quantité en rayon.

Prix de vente (HT)
× Contenance
= Valeur de vente (HT) [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

## **Valeur de vente (TTC) [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)**

La valeur de vente avec taxes par produit, en fonction de leur quantité en rayon.

Prix de vente (TTC)
× Contenance
= Valeur de vente (TTC) [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

## **Valeur de marge [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)**

La valeur de la majoration par produit, en fonction de leur quantité en rayon.

Marge unitaire
× Contenance
= Valeur de marge [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

## **Taux de marge [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)**

Le pourcentage de majoration par produit pour tous les produits en rayon.

Marge unitaire
/ Prix d'achat
= Taux de marge [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

## **Taux de marque [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)**

Le pourcentage de bénéfice par produit pour tous les produits sur les étagères.

Marge unitaire
/ Prix de vente (HT)
= Taux de marque [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

## **Valeur des ventes**

Cette section contient les valeurs de vente calculées pour chaque produit, sur la base de [Quantités vendues \(Fichier des chiffres de vente\)](#). Les totaux sont également affichés le cas échéant.

Notes :

- Les colonnes de cette section nécessitent [Fichier des prix](#) et [Fichier des chiffres de vente](#).
- Les colonnes de cette section affichent également le super en-tête nommé au-dessus du ou des en-têtes de colonne : Valeur des ventes.
- Les produits dont les valeurs sont manquantes dans cette section s'affichent sous la forme **N/A**.

## **Valeur d'achat [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)**

La valeur d'achat par produit, en fonction de la quantité vendue.

Prix d'achat
× Quantités vendues (Fichier des chiffres de vente)
= Valeur d'achat [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)

## **Valeur de vente (HT) [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)**

La valeur de vente hors taxes par produit, basée sur la quantité vendue.

Prix de vente (HT)
× Quantités vendues (Fichier des chiffres de vente)

= Valeur de vente (HT) [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)

### Valeur de vente (TTC) [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)

La valeur de vente avec taxes par produit, en fonction de la quantité vendue.

Prix de vente (TTC)

× Quantités vendues (Fichier des chiffres de vente)

= Valeur de vente (TTC) [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)

### Valeur de marge [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)

La valeur de la majoration par produit, en fonction de la quantité vendue.

Marge unitaire

× Quantités vendues (Fichier des chiffres de vente)

= Valeur de marge [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)

### Taux de marge [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)

Pourcentage de majoration par produit. Produits sans vente en Quantités vendues (Fichier des chiffres de vente) afficher une valeur de **N/A**.

Marge unitaire

/ Prix d'achat

= Taux de marge [Symbole monétaire] (Valeur en rayon) t

### Taux de marque [Symbole monétaire] (Valeur des ventes)

Le pourcentage de bénéfice par produit. Produits sans vente en Quantités vendues (Fichier des chiffres de vente) afficher une valeur de **N/A**.

Marge unitaire

/ Prix de vente (HT)

= Taux de marque [Symbole monétaire] (Valeur en rayon)

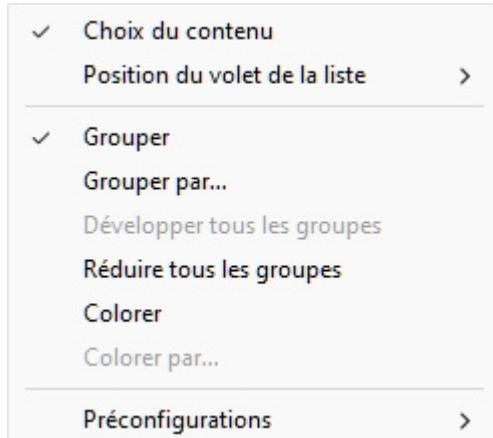
## Outils et commandes (Liste d'articles du projet)

Il existe de nombreuses options pour modifier la façon dont la liste des éléments est affichée.

Cela se fait à partir de sa barre d'outils, de son menu contextuel et directement à partir de la liste.



*Liste d'articles du projet : barre d'outils*



*Liste d'articles du projet : menu contextuel*

Notes :

- L'élément de menu nommé Choix du contenu n'est pas décrit dans la section ci-dessous. Consultez la section dédiée de ce guide : [Choix du contenu \(Liste d'articles du projet\)](#).
- La liste peut être utilisée comme un outil pour sélectionner des produits et des accessoires dans votre projet. Cette méthode et d'autres méthodes de sélection sont décrites dans la section dédiée de ce guide : [Sélectionnez \(Éditer produits et accessoires\)](#).

## Grouper

Vous pouvez regrouper les éléments de la liste en fonction de n'importe quelle propriété d'élément disponible.

Lors de l'utilisation de groupes, les sous-totaux par groupe sont également affichés pour les colonnes applicables (pourcentages et valeurs numériques).

### Grouper (basculer)

Pour basculer le regroupement des éléments dans Liste d'articles du projet, il existe deux méthodes :

**Bouton :**

1. Cliquez sur le bouton nommé **Grouper** Au-dessus de la liste des éléments :
- a. Lorsque vous appuyez sur le bouton, vos éléments sont regroupés dans la liste.
- b. Lorsque le bouton n'est pas enfoncé, vos éléments ne sont pas regroupés dans la liste.

**Menu contextuel :**

1. Cliquez avec le bouton droit n'importe où dans le volet de liste pour afficher son menu contextuel.
2. Cliquez sur **Grouper** dans le menu pour basculer le regroupement :
  - a. Lorsque le texte du menu est noir, vos éléments sont regroupés dans la liste.
  - b. Lorsque le texte est grisé, vos éléments ne sont pas regroupés dans la liste.

Notes :

- L'état actuel du regroupement est conservé jusqu'à ce que l'utilisateur actuel le modifie.
- L'état de regroupement choisi peut être sauvegardé et rechargé avec [Préconfigurations](#).

## Grouper par...

Pour sélectionner la propriété dans laquelle les éléments sont regroupés Liste d'articles du projet :

1. Activer [Grouper](#).
2. Ensuite, utilisez l'une des deux méthodes disponibles :
  - a. **Bouton** : Cliquez sur le texte à droite du bouton () au-dessus de la liste des éléments.
  - b. **Menu contextuel** : Faites un clic droit sur la liste pour afficher son menu contextuel, puis cliquez sur Grouper par... dans le menu.
3. Une boîte de dialogue s'affiche avec la liste des propriétés disponibles pour regrouper les éléments.
4. Cliquez sur la propriété par laquelle vos articles doivent être regroupés, par exemple **Numéro de gondole**.
5. La liste des éléments est maintenant regroupée par *Numéro de gondole*, comme l'indique le texte à droite du bouton ().

Notes :

- La propriété de regroupement actuelle est normalement conservée jusqu'à ce que l'utilisateur actuel la modifie.
- Si la propriété de regroupement choisie n'est pas disponible, *Numéro de gondole* est utilisé pour le regroupement.
- La propriété de regroupement choisie peut être sauvegardée et rechargée avec [Préconfigurations](#).
- Si vous regroupez les éléments par *Nom de gondole* ou par *Numéro de gondole*, [Position](#) Le décompte recommence à 1 pour chaque groupe.

Exemples :

- La capture d'écran dans [Liste d'articles du projet](#) Affiche la liste regroupée par *Nom de gondole*.
- La capture d'écran dans [Colorer par... Catégorie](#) Affiche la liste regroupée par *Catégorie*.

## Ordre de tri des groupes

Pour basculer le sens de tri des groupes dans la liste :

1. Activer [Grouper](#).
2. Cliquez sur la petite flèche à droite de l'icône de regroupement et de la propriété au-dessus de la liste des éléments.
  - a. Lorsque la flèche pointe vers le haut, les groupes sont triés par ordre alphanumérique, de la valeur la plus basse à la valeur la plus élevée.
  - b. Lorsque la flèche pointe vers le bas, les groupes sont triés par ordre alphanumérique, de la valeur la plus élevée à la valeur la plus basse.

## Développer tous les groupes / Réduire tous les groupes

Pour développer/réduire tous les groupes de la liste :

1. Cliquez avec le bouton droit n'importe où dans le volet de liste pour afficher son menu contextuel.
2. Cliquez sur respectivement [Développer tous les groupes / Réduire tous les groupes](#).

## Colorer

Vous pouvez mettre en évidence des éléments dans [Liste d'articles du projet](#) et [Zone de visualisation](#) par n'importe quelle propriété d'élément disponible et plusieurs valeurs calculées, par exemple l'utilisation de l'espace par produit dans votre projet.

Les surbrillances sont appliquées aux éléments de la manière suivante :

- Pour les valeurs textuelles (ex : [Colorer par... Catégorie](#)) :
  - Une couleur distincte est appliquée à chaque valeur distincte. Cela donne un indicateur visuel de la valeur des éléments.
- Pour les valeurs booléennes (ex : [Colorer par... Activé](#)) :
  - Une couleur rouge est appliquée aux éléments dont les valeurs de la propriété sélectionnée ne sont pas cochées (Non).
  - Une couleur verte est appliquée aux éléments dont les valeurs de la propriété sélectionnée sont cochées (Oui).
- Pour les valeurs numériques et en pourcentage (ex : [Colorer par... Espace linéaire \[%\]](#), ou [Valeur d'analyse de projet](#)) :
  - Une couleur d'une plage comprise entre le rouge et le vert est attribuée à chaque élément en fonction de sa valeur par rapport aux valeurs minimales et maximales des éléments figurant dans votre planogramme. Dans ce cas, la plage colorée appliquée apparaît également en haut de la zone de visualisation sous la forme d'une barre horizontale colorée avec des exemples de valeurs sous forme de légende. La mise en évidence des éléments par propriétés mesurables ou valeurs calculées vous donne un indicateur de performance visuel.

## Colorer (basculer)

Pour basculer la mise en surbrillance des éléments dans [Liste d'articles du projet](#) et [Zone de visualisation](#), il existe deux méthodes :

**Bouton :**

1. Cliquez sur le bouton nommé **Colorer** Au-dessus de la liste des éléments : 
2. a. Lorsque vous appuyez sur le bouton, vos articles sont mis en surbrillance.  
b. Lorsque le bouton n'est pas enfoncé, vos articles ne sont pas mis en surbrillance.

**Menu contextuel :**

1. Cliquez avec le bouton droit n'importe où dans le volet de liste pour afficher son menu contextuel.
2. Cliquez sur **Colorer** dans le menu pour basculer le regroupement :
  - a. Lorsque le texte du menu est noir, vos éléments sont mis en surbrillance.
  - b. Lorsque le texte est grisé, vos articles ne sont pas mis en surbrillance.

**Notes :**

- L'état actuel de mise en surbrillance est conservé jusqu'à ce que l'utilisateur actuel le modifie.
- L'état de mise en évidence peut être sauvegardé et rechargé avec [Préconfigurations](#).

## Colorer par...

Pour sélectionner la propriété dans laquelle les éléments sont mis en évidence [Liste d'articles du projet](#) et [Zone de visualisation](#) :

1. Activer [Colorer](#).
2. Ensuite, utilisez l'une des deux méthodes disponibles :
  - a. **Bouton** : Cliquez sur le texte à droite du bouton ( au-dessus de la liste des éléments.
  - b. **Menu contextuel** : Faites un clic droit sur la liste pour afficher son menu contextuel, puis cliquez sur **Colorer par...** dans le menu.
3. Une boîte de dialogue s'affiche avec la liste des propriétés disponibles pour mettre en évidence les éléments.
4. Cliquez sur la propriété par laquelle vos articles doivent être mis en évidence, par exemple **Catégorie**.
5. Les éléments sont maintenant mis en évidence par *Catégorie*, comme l'indique le texte à droite du bouton ().

Notes :

- La propriété de mise en surbrillance actuelle est normalement conservée jusqu'à ce que l'utilisateur actuel la modifie.
- Si la propriété de mise en surbrillance choisie n'est pas disponible, [Espace linéaire \[Unité de mesure\]](#) est utilisé pour la mise en évidence.
- La propriété de mise en surbrillance choisie peut être sauvegardée et rechargée avec [Préconfigurations](#).

Exemples :

### **Colorer par... Catégorie**

Les éléments sont mis en surbrillance avec des couleurs en fonction de leur valeur pour la propriété suivante : [Catégorie](#).

Choix du contenu		Catégorie ^	Catégorie	Préconfiguration :	category	X
<b>Type d'articles</b>		Position Nom de gondole Étagère/Rangée ID horizontal Nom				
<input checked="" type="checkbox"/> Lister les produits		■ Beverage				
<input type="checkbox"/> Lister les accessoires		5 Gondole 1	2	1 Evian - bottle PET - 500ml	Beverage	
<b>Colonnes</b>		6 Gondole 1	2	2 Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	Beverage	
<b>Image</b>		7 Gondole 1	2	3 Red Bull - can - 355ml	Beverage	
<input type="checkbox"/> Vignette		8 Gondole 1	2	4 Sprite - can - 330ml	Beverage	
<b>Position</b>		9 Gondole 1	2	5 Coca-Cola - can - 330ml	Beverage	
<input checked="" type="checkbox"/> Position		10 Gondole 1	2	6 Juice - orange - carton - 1l	Beverage	
<input type="checkbox"/> Numéro de gondole		■ Dairy				
<input checked="" type="checkbox"/> Nom de gondole		11 Gondole 1	3	1 Yoghurt - vanilla - cup - 80g	Dairy	
<input checked="" type="checkbox"/> Étagère/Rangée		12 Gondole 1	3	2 Brie - wrap plastic - 200g	Dairy	
<input type="checkbox"/> Gondole - Étagère		13 Gondole 1	3	3 Gruyère - wrap plastic - 170g	Dairy	
<input checked="" type="checkbox"/> ID horizontal		14 Gondole 1	3	4 Butter - wrap alu - 200g	Dairy	
<b>Description</b>		15 Gondole 1	3	5 Cream - whipping - carton - 200ml	Dairy	
<input type="checkbox"/> Activé		16 Gondole 1	3	6 Milk 3.5% - carton - 1l	Dairy	
<input checked="" type="checkbox"/> Nom		■ Frozen Food				
<input checked="" type="checkbox"/> Catégorie		17 Gondole 1	4	1 Pizza - supreme - carton - 283g	Frozen Food	
<input type="checkbox"/> Marque		18 Gondole 1	4	2 French Fries - golden - pouch - 907g	Frozen Food	
<input type="checkbox"/> Ligne de produits		19 Gondole 1	4	3 Ice cream - vanilla - tub - 1kg	Frozen Food	
<b>Dimensions</b>		■ Meat				
<input type="checkbox"/> Largeur [cm]		2 Gondole 1	1	2 Prosciutto - sliced - blister - 85g	Meat	
<input type="checkbox"/> Hauteur [cm]		3 Gondole 1	1	3 Ham - sliced - blister - 100g	Meat	
<input type="checkbox"/> Profondeur [cm]		4 Gondole 1	1	4 Salami - sliced - blister - 100g	Meat	
<b>Apparence</b>		■ Produce				
		1 Gondole 1	1	1 Salad - green mix - blister - 350g	Produce	

Produits mis en évidence par *Catégorie* dans Liste d'articles du projet



Produits mis en évidence par *Catégorie* dans Zone de visualisation

### **Colorer par... Activé**

Les éléments sont surlignés en rouge ou en vert selon l'état de la propriété nommée *Activé* dans votre base de données.

Explication : les produits et accessoires peuvent être désactivés dans la base de données, de sorte qu'ils ne sont pas affichés dans le catalogue. Cependant, si vous ouvrez un projet qui contient des éléments désactivés, ceux-ci sont chargés et affichés sur vos baies car ils existent toujours dans la base de données.

La mise en surbrillance de ces éléments en rouge vous permet de les identifier rapidement dans votre projet actuel.

Choix du contenu		Nom de gondole	Espace linéaire [cm]	Préconfiguration :	enabled	X
Type d'articles		Position	Étagère/Rangée	ID horizontal	Activé	Nom
<input checked="" type="checkbox"/> Lister les produits		1	1	1	Oui	Salad - green mix - blister - 350g
<input type="checkbox"/> Lister les accessoires		2	1	2	Oui	Prosciutto - sliced - blister - 85g
<b>Colonnes</b>		3	1	3	Oui	Ham - sliced - blister - 100g
<b>Image</b>		4	1	4	Oui	Salami - sliced - blister - 100g
<input type="checkbox"/> Vignette		5	2	1	Oui	Evian - bottle PET - 500ml
<b>Position</b>		6	2	2	Non	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml
<input checked="" type="checkbox"/> Position		7	2	3	Oui	Red Bull - can - 355ml
<input type="checkbox"/> Numéro de gondole		8	2	4	Oui	Sprite - can - 330ml
<input type="checkbox"/> Nom de gondole		9	2	5	Oui	Coca-Cola - can - 330ml
<input checked="" type="checkbox"/> Étagère/Rangée		10	2	6	Oui	Juice - orange - carton - 1l
<input type="checkbox"/> Gondole - Étagère		11	3	1	Oui	Yoghurt - vanilla - cup - 80g
<input checked="" type="checkbox"/> ID horizontal		12	3	2	Oui	Brie - wrap plastic - 200g
<b>Description</b>		13	3	3	Oui	Gruyère - wrap plastic - 170g
<input checked="" type="checkbox"/> Activé		14	3	4	Oui	Butter - wrap alu - 200g
<input type="checkbox"/> Référence		15	3	5	Non	Cream - whipping - carton - 200ml
<input checked="" type="checkbox"/> Nom		16	3	6	Oui	Milk 3.5% - carton - 1l
<input type="checkbox"/> Catégorie		17	4	1	Oui	Pizza - supreme - carton - 283g
<input type="checkbox"/> Marque		18	4	2	Oui	French Fries - golden - pouch - 907g
<input type="checkbox"/> Ligne de produits		19	4	3	Oui	Ice cream - vanilla - tub - 1kg
<b>Dimensions</b>						
<input type="checkbox"/> Largeur [cm]						
<input type="checkbox"/> Hauteur [cm]						
<input type="checkbox"/> Profondeur [cm]						
<b>Apparence</b>						

Produits mis en évidence par *Activé* dans Liste d'articles du projet



Produits mis en évidence par *Activé* dans Zone de visualisation

*Remarque :* Si vous désactivez des éléments dans la base de données alors qu'ils se trouvent dans le projet actuellement ouvert, les éléments désactivés ne seront mis en surbrillance qu'après le recharge du projet.

#### **Colorer par... Espace linéaire [%]**

Les éléments sont surlignés en rouge ou en vert selon le calculé *Espace linéaire [%]* par produit dans le projet ouvert.

La gamme de couleurs vous permet de visualiser rapidement l'espace utilisé par chaque produit.

Choix du contenu		Catégorie	Espace linéaire [cm]	Préconfiguration :	linear space	X
<b>Type d'articles</b>		<b>Position</b>	<b>Nom de gondole</b>	<b>Étagère/Rangée</b>	<b>ID horizontal</b>	<b>Espace linéaire [%]</b>
<input checked="" type="checkbox"/> Lister les produits		<b>Beverage</b>				
<input type="checkbox"/> Lister les accessoires		5	Gondole 1	2	1	Evian - bottle PET - 500ml 5.08%
<b>Colonnes</b>		6	Gondole 1	2	2	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml 5.16%
<b>Image</b>		7	Gondole 1	2	3	Red Bull - can - 355ml 4.53%
<input type="checkbox"/> Vignette		8	Gondole 1	2	4	Sprite - can - 330ml 2.62%
<b>Position</b>		9	Gondole 1	2	5	Coca-Cola - can - 330ml 5.24%
<input checked="" type="checkbox"/> Position		10	Gondole 1	2	6	Juice - orange - carton - 1l 3.52%
						26.14%
<input type="checkbox"/> Numéro de gondole		<b>Dairy</b>				
<input checked="" type="checkbox"/> Nom de gondole		11	Gondole 1	3	1	Yoghurt - vanilla - cup - 80g 5.47%
<input checked="" type="checkbox"/> Étagère/Rangée		12	Gondole 1	3	2	Brie - wrap plastic - 200g 4.30%
<input type="checkbox"/> Gondole - Étagère		13	Gondole 1	3	3	Gruyère - wrap plastic - 170g 5.47%
<input checked="" type="checkbox"/> ID horizontal		14	Gondole 1	3	4	Butter - wrap alu - 200g 4.30%
		15	Gondole 1	3	5	Cream - whipping - carton - 200ml 2.74%
		16	Gondole 1	3	6	Milk 3.5% - carton - 1l 3.52%
						25.79%
<b>Description</b>		<b>Frozen Food</b>				
<input type="checkbox"/> Activé		17	Gondole 1	4	1	Pizza - supreme - carton - 283g 10.94%
<input type="checkbox"/> Référence		18	Gondole 1	4	2	French Fries - golden - pouch - 907g 6.25%
<input checked="" type="checkbox"/> Nom		19	Gondole 1	4	3	Ice cream - vanilla - tub - 1kg 7.03%
						24.23%
<input type="checkbox"/> Catégorie		<b>Meat</b>				
<input type="checkbox"/> Marque		2	Gondole 1	1	2	Prosciutto - sliced - blister - 85g 5.08%
<input type="checkbox"/> Ligne de produits		3	Gondole 1	1	3	Ham - sliced - blister - 100g 5.47%
<input type="checkbox"/> Largeur [cm]		4	Gondole 1	1	4	Salami - sliced - blister - 100g 5.47%
<input type="checkbox"/> Hauteur [cm]						16.02%
<input type="checkbox"/> Profondeur [cm]		<b>Produce</b>				
		1	Gondole 1	1	1	Salad - green mix - blister - 350g 7.82%
						7.82%
						100.00%
<b>Apparence</b>						

Produits mis en évidence par *Espace linéaire [%]* dans Liste d'articles du projet

2.62% 4.70% 6.78% 8.86% 10.94%



Produits mis en évidence par *Espace linéaire [%]* dans Zone de visualisation

## Ordre de tri des articles

Pour trier les éléments de la liste en fonction du contenu d'une colonne souhaitée :

1. Cliquez sur l'en-tête de colonne souhaité dans la liste des éléments, par exemple **Position**.
2. Cliquez à nouveau pour inverser l'ordre de tri.

Pour trier les groupes de listes (le cas échéant) dans l'ordre souhaité :

1. Cliquez sur l'en-tête du groupe à côté de l'icône du groupe, par exemple **Numéro de gondole**.

2. Cliquez à nouveau pour inverser l'ordre de tri.

## Ordre des colonnes

Pour réorganiser l'ordre des colonnes dans la liste :

1. Faites glisser n'importe quel en-tête de colonne vers la gauche ou la droite jusqu'à la position souhaitée.

## Préconfigurations

Cette fonction vous permet d'enregistrer et d'appliquer plusieurs paramètres préférés pour la liste. Ceci est très utile pour basculer rapidement entre différents types de listes à afficher à l'écran ou à inclure dans des rapports.

Les paramètres de liste suivants sont stockés dans les prérégagements :

- [Type d'articles \(Liste d'articles du projet\)](#)
- [Colonnes](#)
- [Grouper](#)
- [Colorer](#)
- [Ordre de tri des articles](#)
- [Ordre des colonnes](#)

## Créer un prérèglage

Pour enregistrer la configuration de la liste actuelle en tant que prérèglage :

1. Cliquez avec le bouton droit n'importe où dans le volet de liste pour afficher son menu contextuel.
2. Déplacez le curseur de votre souris sur **Préconfigurations** dans le menu.
3. Cliquez sur **Enreg. sous...**.
4. Dans la barre d'outils de la liste, à côté de **Préconfiguration**, tapez le nom souhaité pour la configuration de la liste actuelle.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. La configuration actuelle de la liste est maintenant sauvegardée et disponible pour être réutilisée.

## Application d'un prérèglage

Pour appliquer un prérèglage précédemment enregistré :

1. Dans la barre d'outils de la liste, à côté de **Préconfiguration**, cliquez sur la liste des prérégagements pour l'agrandir.
2. Sélectionnez le prérèglage souhaité pour l'appliquer.

## Supprimer un prérèglage

Pour supprimer un prérèglage précédemment enregistré :

1. Dans la barre d'outils de la liste, à côté de **Préconfiguration**, cliquez sur la liste des prérégagements pour l'agrandir.
2. Sélectionnez le prérèglage que vous souhaitez supprimer.

3. Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans la liste des éléments du projet.
4. Un menu contextuel s'affiche.
5. Déplacez le curseur de votre souris sur **Préconfigurations** dans le menu.
6. Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer le préréglage actuel.

## Disposition du volet de la liste

Vous pouvez déplacer et redimensionner l'intégralité du volet de la liste.

### Position du volet de la liste

Pour déplacer le volet vers un autre emplacement à l'écran :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans le panneau Liste des éléments du projet pour afficher son menu contextuel.
2. Déplacez le curseur de votre souris sur **Position**
3. Cliquez sur **gauche, droite, haut ou bas**.
4. La liste des éléments du projet est maintenant placée à l'emplacement sélectionné.

### Taille du volet de la liste

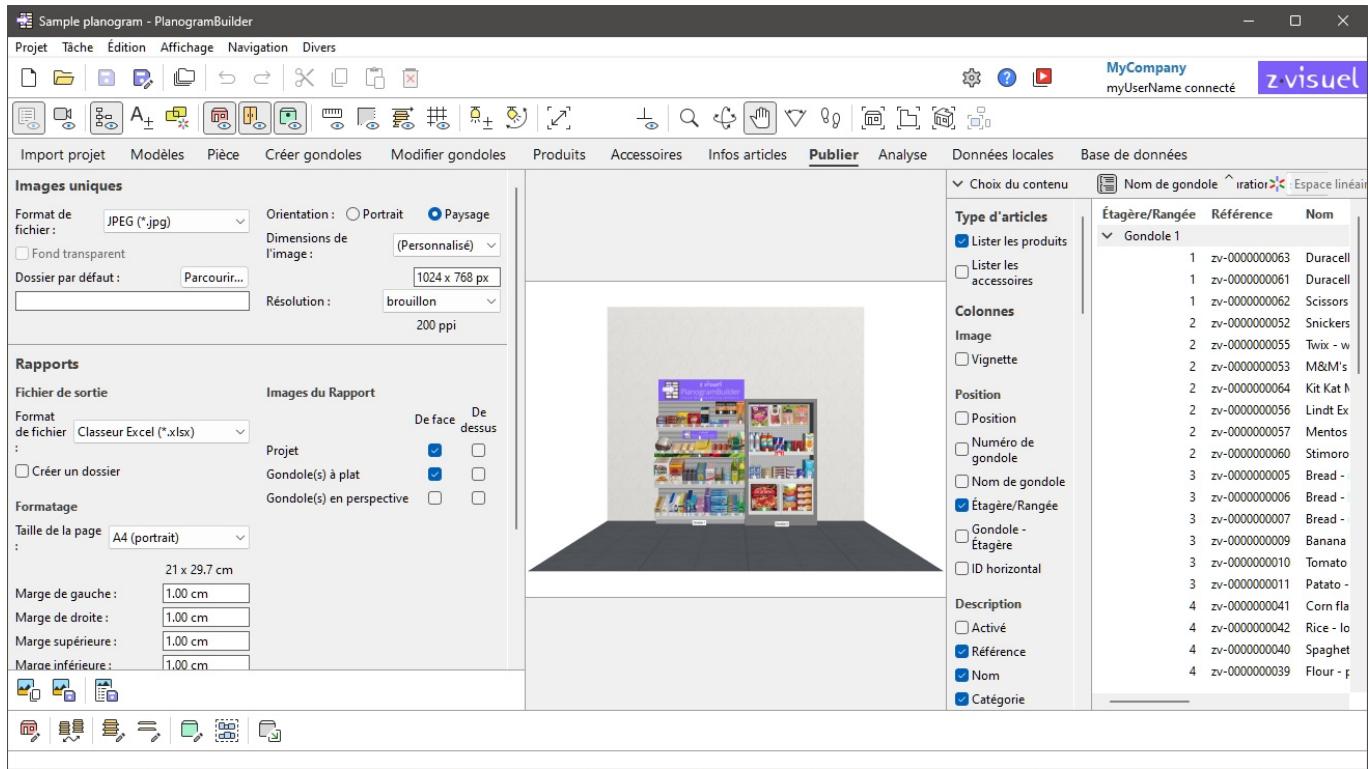
Pour redimensionner le volet à l'écran :

1. Placez le curseur de la souris sur la ligne de séparation entre le volet de liste et la zone de visualisation. Le curseur se transforme en une flèche à deux extrémités.
2. Faites glisser la ligne de séparation jusqu'à l'emplacement souhaité à l'écran.
3. Le volet est maintenant redimensionné.

*Remarque : si certaines colonnes ne rentrent pas dans le volet de liste, vous pouvez utiliser la barre de défilement horizontale pour les afficher.*

# Publier

La tâche Publier vous permet de créer des images et des rapports de vos projets de planogramme afin de communiquer vos directives aux personnes en charge de la mise en place des produits dans les magasins.



## Images uniques

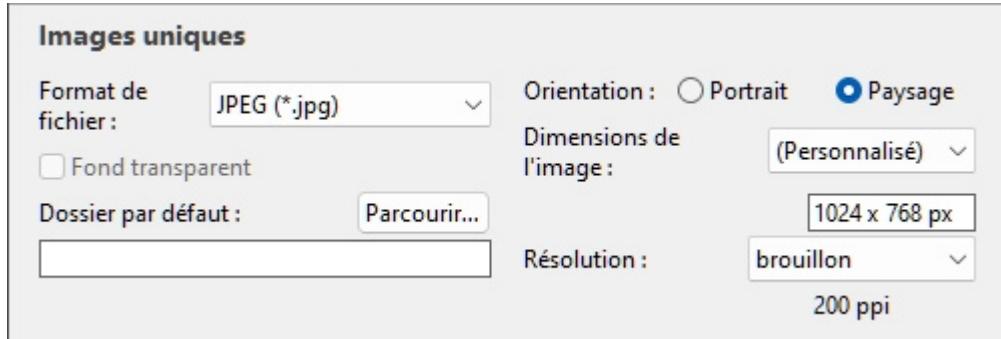
Cette fonctionnalité est utile pour créer des images simples et rapides de votre planogramme à partir de n'importe quel point de vue. Les images créées avec cette méthode reflètent exactement ce que vous voyez dans la zone de visualisation, à l'exception de la grille qui n'est jamais affichée dans les images de sortie (consultez [Voir grille](#)).



Exemple de *Images uniques*

## Paramètres (*Images uniques*)

Dans ce volet, vous pouvez configurer des images de votre planogramme pour les exporter à des fins externes.



**Note :** Une fois l'image configurée, utilisez l'une des commandes dédiées pour l'afficher ([Copier image](#), [Enregistrer image](#)). Les images peuvent être placées dans le presse-papiers de Windows ou enregistrées dans divers formats de fichiers image.

**Pourboire :** Si vous souhaitez plutôt publier votre planogramme sous forme de rapport comprenant une liste de produits et des images, veuillez utiliser la fonction dédiée : [Rapports](#).

## Format de fichier (Images uniques)

Format de fichier permettant d'enregistrer les images.

- Valeurs prises en charge :
  - **JPEG (\*.jpg)** : (Groupe conjoint d'experts en photographie). Compression avec perte mais petite taille de fichier. Recommandé pour la plupart des images en raison de son bon rapport taille-qualité.
  - **PNG (\*.png)** : (Portable Network Graphics). Compression sans perte, qualité supérieure mais taille plus grande que le JPG. Recommandé pour l'impression ou si [Fond transparent](#) est obligatoire.
  - **GIF (\*.gif)** : (format d'échange graphique). Compression sans perte, mais seulement 256 couleurs maximum. Non recommandé, sauf si votre application cible ne prend pas en charge d'autres formats.
  - **TIFF (\*.tif)** : (Format d'image balisé). Compression LZW sans perte, taille similaire à celle du PNG. Convient pour l'impression, mais ne peut pas être affiché directement dans un navigateur Web.
  - **Bitmap 24 bits (\*.bmp)** : (bitmap indépendant du périphérique). Pas de compression, même qualité mais taille plus grande que le PNG. Non recommandé, sauf si votre application cible ne prend pas en charge d'autres formats.
- Valeur par défaut : **JPEG (\*.jpg)**

## Fond transparent

**Remarque :** disponible uniquement avec **PNG** et **BROUILLE** (Format de fichier).

Bascule l'arrière-plan transparent pour les images enregistrées.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : l'arrière-plan de l'image est transparent. C'est pratique si vous souhaitez superposer l'image de votre planogramme sur l'arrière-plan de votre choix dans un autre document.
  - *Non coché* : L'arrière-plan de l'image n'est pas transparent. Il reflète ce qui est défini dans [Couleur de fond](#) ou [Image de fond](#) le cas échéant.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Note : Les images sont copiées dans le presse-papiers avec Copier image ne peut pas avoir un arrière-plan transparent. Utiliser Enregistrer image à la place, si vous voulez un arrière-plan transparent.*

## Dossier par défaut

Le dossier de votre ordinateur où les images seront enregistrées par défaut.

- Valeur prise en charge : chemin d'accès au dossier exprimé avec la syntaxe Windows.
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : **C :\PlanogramBuilder\planogram\_images**

*Instructions :*

1. Cliquez sur **Parcourir**.
2. Sélectionnez le dossier souhaité sur votre PC.
3. Cliquez sur **OK**.
4. Le chemin d'accès est maintenant répertorié dans la zone de texte.

*Remarque : Au lieu d'accéder au dossier souhaité, vous pouvez saisir le chemin d'accès directement dans la zone de texte.*

Pour réinitialiser le dossier par défaut à vide, cliquez sur le petit **bouton** croix rouge.

## Orientation (Images uniques)

L'orientation de l'image.

- Valeurs prises en charge :
  - **Portrait** : La hauteur de l'image est supérieure à sa largeur.
  - **Paysage** : La largeur de l'image est supérieure à sa hauteur.
- Valeur par défaut : **Paysage**

*Note : Ce paramètre est corrélé avec Dimensions de l'image comme expliqué dans cette section.*

## Dimensions de l'image

Une liste de valeurs prédéfinies définissant les dimensions des images à enregistrer. Cette liste comprend les formats courants en pixels ou en tailles d'impression.

- Valeurs prises en charge :
  - **Nº A3**
  - **A4**
  - **A5**
  - **Ledger/Tabloid**
  - **Legal**
  - **Letter**
  - Différentes tailles d'images courantes dans votre choix de [Unité de mesure](#).
  - Différentes tailles d'image courantes en pixels.
  - **Personnalisé** : Si vous ne trouvez pas de valeur prédéfinie appropriée, choisissez cette option et définissez vos propres valeurs de largeur et de hauteur dans la zone de texte qui apparaît ci-dessous. Entrez les valeurs suivantes : *unité de largeur x hauteur (cm / mm / m / dans / px)*. Utilisez la lettre «x» pour spécifier le symbole de

multiplication. Si aucun type d'unité n'est saisi, la valeur par défaut est Votre choix actuel de **Unité de mesure** comme défini dans les paramètres de l'application.

- Valeur par défaut : *Personnalisé : 1024 x 768 px*
- Exemple : *12 x 24 cm*

Notes :

- La taille de l'image ne définit pas l'orientation de l'image, qui doit être choisie uniquement ici : **Orientation (Images uniques)**. Par exemple, en sélectionnant **1920 x 1080 pixels** détermine uniquement la dimension. Vous devez également sélectionner **Portrait** dans **Orientation (Images uniques)**. Si vous souhaitez que l'image soit en vigueur **1080 x 1920 px**.
- Lorsque vous modifiez la taille et l'orientation de l'image, le rapport hauteur/largeur de **Zone de visualisation** est automatiquement ajusté pour correspondre aux proportions de votre image finale. C'est pratique pour prévisualiser et affiner le cadrage de vos images (à l'aide des outils de **Navigation**).
- La largeur et la hauteur maximales d'une image sont de 65000 pixels, soit sur la base des valeurs saisies directement en pixels, soit sur les pixels résultant de la taille et de la résolution d'impression. Le nombre total de pixels de l'image (largeur x hauteur) est limité à 530 Mpixels (ex : 30688 x 17262 px, 65000 x 8153 px, 23021 x 23021 px,). Les valeurs entraînant un nombre de pixels plus élevé sont limitées aux valeurs maximales autorisées. L'utilisation typique d'images de grandes dimensions comprend des brochures de qualité prépresse ou des affiches de grand format que vous pouvez utiliser lors de salons professionnels.

## Résolution (Images uniques)

Nombre de pixels par pouce (*PPI*) dans l'image. Vous pouvez utiliser des paramètres prédéfinis ou une valeur personnalisée.

- Si **Dimensions de l'image** est en *Cm, m, pouce* ou *mm*, le *PPI* détermine le nombre de pixels que l'image contiendra. Par exemple, une largeur de 10 pouces  $\times$  200 PPI = 2000 pixels dans la largeur de l'image.
- Si vous avez défini **Dimensions de l'image** dans *Px* (pixels), le *PPI* détermine la taille d'impression. Par exemple, une largeur de 1500 px / 300 PPI = 5 pouces (12,7 cm) de large pour l'image.

Cette valeur définit essentiellement la densité des pixels lorsque l'image est imprimée ou placée dans d'autres documents tels que des traitements de texte et des tableurs :

- Valeurs prises en charge :
  - Écran : (96 ppi). Cela correspond au ppi du système Windows avec une mise à l'échelle de l'écran à 100%. Convient aux images qui s'affichent sur des écrans à faible résolution qui ne sont pas zoomés.
  - brouillon : (200 ppi). Convient pour l'impression de basse qualité ou les images à l'écran.
  - qualité moyenne : (300 ppi). Recommandé pour les images qui seront imprimées.
  - haute qualité : (600 ppi). Recommandé pour les images que vous souhaitez imprimer en haute résolution.
  - Personnalisé : vous pouvez spécifier n'importe quelle valeur jusqu'à 10000 PPI. Notez que vous n'avez pas besoin d'entrer *Ppi* après la valeur.

Notes :

- La largeur et la hauteur maximales d'une image sont de 65000 pixels, soit sur la base des valeurs saisies directement en pixels, soit sur les pixels résultant de la taille et de la résolution d'impression. Le nombre total de pixels de l'image (largeur x hauteur) est limité à

530 Mpixels (ex : 30688 x 17262 px, 65000 x 8153 px, 23021 x 23021 px,). Les valeurs entraînant un nombre de pixels plus élevé sont limitées aux valeurs maximales autorisées. L'utilisation typique d'images de grandes dimensions comprend des brochures de qualité prépresse ou des affiches de grand format que vous pouvez utiliser lors de salons professionnels.

- Si [Voir dimensions](#) est activé, les dimensions du texte et les flèches de vos images de sortie sont ajustées automatiquement pour obtenir une hauteur de texte de 3 mm dans vos images imprimées, en fonction de [Dimensions de l'image](#) et la résolution.

## Rapports

Vous pouvez publier vos planogrammes sous forme de rapports détaillés qui incluent la liste des éléments de votre projet ainsi qu'une ou plusieurs images prédéfinies facultatives du planogramme.

Les rapports peuvent être enregistrés dans des formats de fichiers courants tels que PDF et sont bien adaptés à l'impression et à la transmission de vos directives de planogramme pour la mise en œuvre.

sample planogram - Bay 1 - orthographic schematic front



Bay 1

sample planogram - Bay 1 - item list

Thumbnail	Position	Shelf/Row Reference	Name	Facings	
				Width	Height
	1	1zv-0000000025	Salad - green mix - blister - 350g	1	1
	2	1zv-0000000024	Prosciutto - sliced - blister - 85g	1	1
	3	1zv-0000000017	Ham - sliced - blister - 100g	1	1
	4	1zv-0000000018	Salami - sliced - blister - 100g	1	1
	5	2zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	2	1
	6	2zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	2	1
	7	2zv-0000000027	Red Bull - can - 355ml	2	1
	8	2zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	1	1
	9	2zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	2	1
	10	2zv-0000000026	Juice - orange - carton - 1l	1	1
	11	3zv-0000000013	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	2	2
	12	3zv-0000000022	Brie - wrap plastic - 200g	1	4
	13	3zv-0000000021	Gruyère - wrap plastic - 170g	1	4
	14	3zv-0000000012	Butter - wrap alu - 200g	1	3
	15	3zv-0000000023	Cream - whipping - carton - 200ml	1	1
	16	3zv-0000000008	Milk 3.5% - carton - 1l	1	1
	17	4zv-0000000028	Pizza - supreme - carton - 283g	1	1
	18	4zv-0000000029	French Fries - golden - pouch - 907g	1	1
	19	4zv-0000000030	Ice cream - vanilla - tub - 1kg	1	4
				24	31

### Exemple de Rapports

Dans ce volet, vous pouvez configurer vos rapports pour la sortie.

<b>Rapports</b>		
<b>Fichier de sortie</b>	<b>Images du Rapport</b>	
Format de fichier : <b>Classeur Excel (*.xlsx)</b>	<b>De face</b>	<b>De dessus</b>
<input type="checkbox"/> Créer un dossier	<input checked="" type="checkbox"/> Projet	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Gondole(s) à plat	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Gondole(s) en perspective	<input type="checkbox"/>
<b>Formatage</b>		
Taille de la page : <b>A4 (portrait)</b>		
:	21 x 29.7 cm	
Marge de gauche :	1.00 cm	
Marge de droite :	1.00 cm	
Marge supérieure :	1.00 cm	
Marge inférieure :	1.00 cm	
Police : <b>Arial</b>	8	
Couleur des textes :	#000000	<input type="color"/>
Couleur de fond :	#FFFFFF	<input type="color"/>
Couleur de bordure :	#C0C0C0	<input type="color"/>
Résolution :	brouillon	200 ppi
<input type="checkbox"/> Une feuille par gondole		

Note : Une fois le rapport configuré, utilisez la commande dédiée pour l'enregistrer ([Rapport](#)).

## Fichier de sortie

Dans cette section, vous pouvez configurer la sortie de fichiers pour les rapports.

### Format de fichier ([Rapports](#))

Format de fichier permettant d'enregistrer le rapport.

- Valeurs prises en charge :
  - **HTML (\*.html)** : (langage de balisage hypertexte). Un fichier avec des fichiers image séparés au format jpeg (photos de planogramme et vignettes d'éléments). Choisissez ce format pour :
    - Publiez le rapport et les images « tels quels » directement sur un intranet ou un site Web.
    - Ouvrir dans Microsoft ® Word pour une modification et une impression ultérieure. Une fois ouvert dans Word, vous pouvez également enregistrer au format PDF, DOC ou DOCX, ce qui regroupe la liste et les images du rapport dans un seul fichier.
  - **Classeur Excel (\*.xlsx)** : (classeur Microsoft ® Excel). Choisissez ce format pour :
    - Ouvrez et modifiez la liste de produits du planogramme dans un tableau.
    - *Notes :*

- Lors de l'impression du rapport à partir d'Excel, si la liste est trop large pour tenir dans la taille de page sélectionnée, des pages supplémentaires sont générées pour les colonnes supplémentaires.
- Les images de planogramme et les vignettes d'éléments sont intégrées dans des fichiers Excel.
- Dans ce format, tout groupe ([Grouper](#)) montré à l'état réduit dans [Liste d'articles du projet](#) est également réduit dans la liste des rapports Excel. Il peut être développé si vous le souhaitez dans Excel à l'aide du symbole plus (+).
- **Classeur Excel 97-2003 (\*.xls)** : l'ancien format de fichier Excel. Utilisez-le pour la compatibilité si nécessaire.
- **PDF (\*.pdf)** : (Portable Document Format). Choisissez ce format pour :
  - Obtenez le rapport et les images dans un format prêt à imprimer ou à envoyer à d'autres personnes.
  - *Notes :*
    - Ne choisissez pas ce format si vous souhaitez modifier davantage la mise en page ou le contenu du rapport.
    - Dans ce format, si les colonnes de liste sont trop larges pour la taille de page sélectionnée, des pages supplémentaires sont générées pour les colonnes supplémentaires.
    - Les images du planogramme et les vignettes des éléments sont intégrées dans des fichiers PDF.
- Valeur par défaut : **HTML (\*.html)**

## Créer un dossier

Active/désactive la création d'un nouveau dossier dans lequel enregistrer le rapport.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : un nouveau dossier est automatiquement créé lorsque vous enregistrez un rapport. Le dossier est créé dans le dossier sélectionné dans la boîte de dialogue Enregistrer et porte le même nom que le nom du rapport.
  - *Non coché* : aucun nouveau dossier n'est créé lorsque vous enregistrez un rapport. Le rapport est enregistré directement dans le dossier spécifié lors de son enregistrement.
- Valeur par défaut : *non cochée*

## Formatage

Les paramètres ci-dessous offrent diverses options pour personnaliser la mise en page de vos rapports.

## Taille de la page

Liste de valeurs prédéfinies définissant les dimensions des pages du rapport. Cette liste comprend des tailles de page courantes et personnalisées.

- Valeurs prises en charge :
  - **A3 (paysage)**
  - **A3 (portrait)**
  - **A4 (paysage)**

- **A4 (portrait)**
- **Grand livre (paysage)**
- **Légal (paysage)**
- **Légal (portrait)**
- **Lettre (paysage)**
- **Lettre (portrait)**
- **Tabloïd (portrait)**
- **Personnalisé** : Si vous ne trouvez pas de valeur prédéfinie appropriée, choisissez cette option et définissez vos propres valeurs de largeur et de hauteur de page dans la zone de texte qui apparaît ci-dessous. Entrez les valeurs suivantes : *unité de largeur x hauteur (cm / mm / m / dans)*. Utilisez la lettre «**x**» pour spécifier le symbole de multiplication. Si aucun type d'unité n'est saisi, la valeur par défaut est Votre choix actuel de [Unité de mesure](#) comme défini dans les paramètres de l'application.
- Valeur par défaut : *A4 (portrait)*
- Exemple : *18 x 24 cm*

Notes :

- La taille de la page pour le format PDF est bien prise en charge.
- Lorsque vous ouvrez un *rapport HTML* dans un navigateur Web, la taille de la page n'a aucun effet sur l'affichage du rapport. La taille de la page n'est utilisée que pour déterminer la mise en page pour l'impression des rapports à partir de navigateurs Web ou lors de l'ouverture dans des applications papier telles que *Microsoft ® Word*.
- La taille de page pour *les formats HTML et Excel* n'est reconnue que par certains navigateurs Web et applications, comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

	Mot Microsoft ®	Fichier Microsoft ® Excel	Bord Microsoft ®	Google Chrome	Mozilla Firefox
Prise en charge de la taille de page	Oui	Non	Oui	Oui	Non

- Dans le cas où la taille de page n'est pas prise en charge, vous devez définir la mise en page manuellement dans votre application lorsque vous souhaitez imprimer un rapport, à partir d'*Excel* par exemple.

## Marge de gauche (Rapports)

Largeur de la marge de gauche dans le rapport.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : *0*
- Exemple : *15*

## Marge de droite (Rapports)

La largeur de la marge de droite dans le rapport dans le choix actuel de [Unité de mesure](#).

## Marge supérieure (Rapports)

La hauteur de la marge supérieure dans le rapport dans le choix actuel de [Unité de mesure](#).

## Marge inférieure (Rapports)

La hauteur de la marge inférieure dans le rapport dans le choix actuel de [Unité de mesure](#).

## Police (Rapports)

Définit la police de caractères et la taille du texte pour les offres de produits dans les rapports. Les titres des rapports sont également mis à l'échelle en fonction de la valeur sélectionnée.

- Valeurs prises en charge pour la police de caractères : polices installées sur votre ordinateur.
- Valeurs prises en charge pour la taille : valeurs numériques entières positives [0-9] correspondant à la taille du point de police. Maximum 100 points.
- Valeur par défaut : **Arial, 8**
- Exemple : **Tahoma, 14 ans**

*Conseil :* Si vos listes de rapports ne tiennent pas sur la page, essayez de sélectionner une taille de police plus petite.

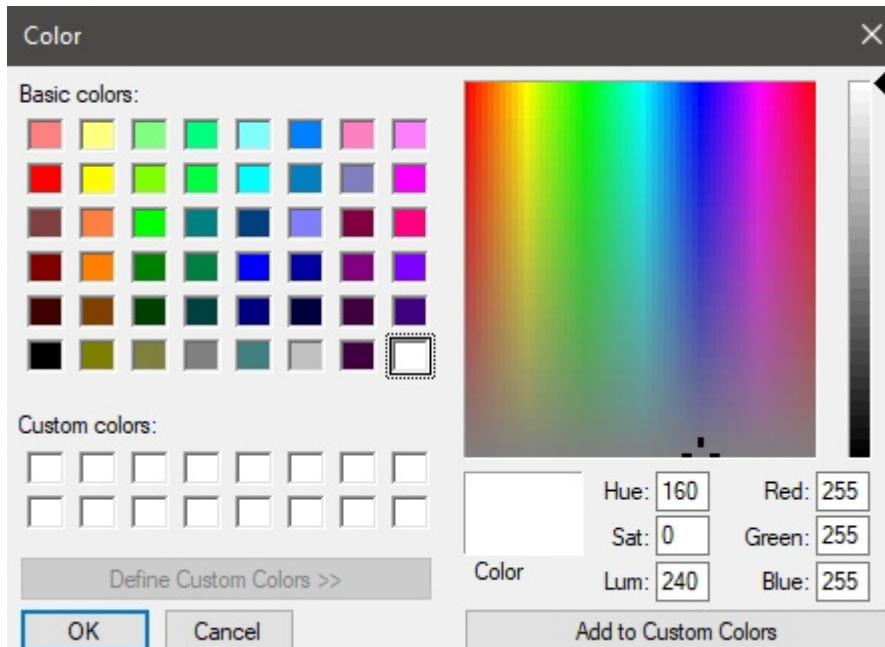
## Couleur des textes (Rapports)

La couleur des textes dans les rapports.

- Valeurs prises en charge : n'importe quelle couleur choisie dans la palette de couleurs.
- Valeur par défaut : noir
- Exemple : bleu

*Instructions :*

1. Cliquez sur le bouton **échantillon de couleur** à droite de **Couleur des textes**.
2. Choisissez n'importe quelle couleur dans la **palette de couleurs**.



3. Cliquez sur **OK** pour confirmer.

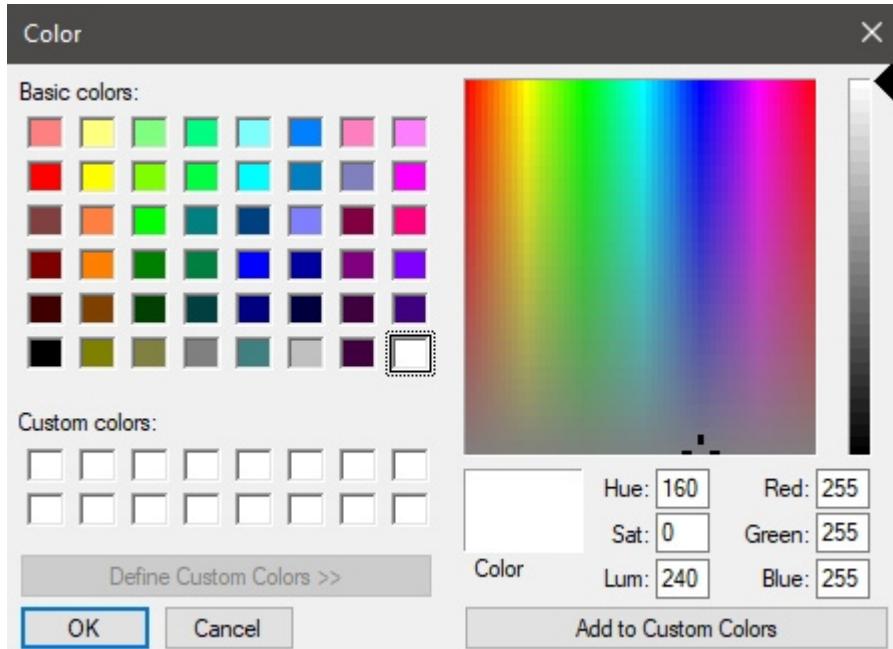
## Couleur de fond (Rapports)

Couleur de l'arrière-plan de la page pour les rapports.

- Valeurs prises en charge : n'importe quelle couleur choisie dans la palette de couleurs.
- Valeur par défaut : blanc
- Exemple : jaune

*Instructions :*

1. Cliquez sur le bouton **échantillon de couleur** à droite de **Couleur de fond**.
2. Choisissez n'importe quelle couleur dans la **palette de couleurs**.



3. Cliquez sur **OK** pour confirmer.

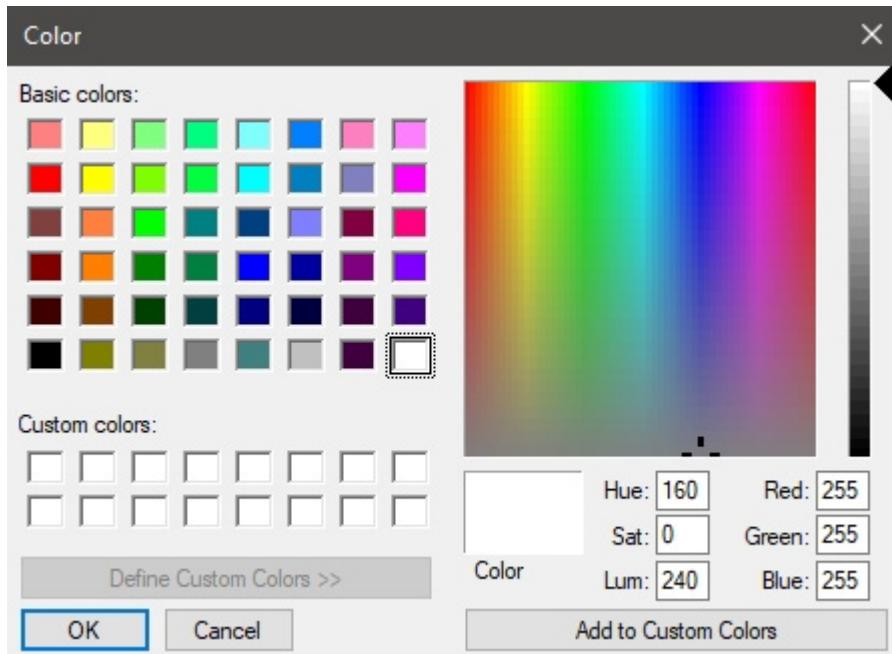
## Couleur de bordure (Rapports)

La couleur des bordures des tables contenant des listes de produits.

- Valeurs prises en charge : n'importe quelle couleur choisie dans la palette de couleurs.
- Valeur par défaut : argent
- Exemple : gris foncé

*Instructions :*

1. Cliquez sur le bouton **échantillon de couleur** à droite de **Couleur de bordure**.
2. Choisissez n'importe quelle couleur dans la **palette de couleurs**.



3. Cliquez sur **OK** pour confirmer.

## Résolution (Rapports)

Résolution en pixels par pouce (PPI) de toutes les images d'un rapport. Plusieurs choix de paramètres prédéfinis sont disponibles, et vous pouvez également saisir une valeur personnalisée. Plus le paramètre est élevé, plus vos images seront détaillées. Il est utile lorsque vous zoomez ou lorsque vous les imprimez. Le compromis d'une résolution plus élevée est une taille de fichier plus importante.

- Valeurs prises en charge :

- Écran : (96 ppi). Cela correspond au ppi du système Windows avec une mise à l'échelle de l'écran à 100%. Convient aux rapports qui s'affichent sur des écrans à faible résolution qui ne sont pas zoomés.
- brouillon : (200 ppi). Convient pour l'impression de mauvaise qualité ou les rapports à l'écran.
- qualité moyenne : (300 ppi). Recommandé pour les rapports qui seront imprimés.
- haute qualité : (600 ppi). Recommandé pour les rapports que vous souhaitez imprimer en haute résolution.
- Personnalisé : vous pouvez spécifier des valeurs allant jusqu'à 1000 ppi. Notez que vous n'avez pas besoin d'entrer *Ppi* après la valeur.

## Une feuille par gondole

Bascule la disposition des rapports entre une et plusieurs feuilles Excel.

- Valeurs prises en charge :

- Coché* : le rapport Excel est divisé en Des feuilles séparées pour chaque meuble. Chaque feuille comprend les images ([Images du Rapport](#)) et la liste des éléments ([Liste d'articles du projet](#)) pour un seul meuble.
- Non coché* : l'ensemble du rapport Excel est affiché sur une seule feuille, qui inclut les images ([Images du Rapport](#)) et la liste des éléments ([Liste d'articles du projet](#)) pour tous les meubles du projet. Les images et les listes sont classées verticalement depuis le premier meuble en haut jusqu'au dernier meuble en bas de la feuille.

- Valeur par défaut : *non cochée*

Notes :

- Cette option n'est disponible que si un **Exceller** Le format de fichier a été choisi en **Format de fichier (Rapports)**.
- Cette option n'est disponible que si **Grouper par...** **Numéro de gondole** ou **Nom de gondole** est appliqué dans **Liste d'articles du projet**.

## Images du Rapport

Vous pouvez inclure des images de votre projet de planogramme dans vos rapports. Ces images sont différentes de **Images uniques** : Les images du rapport sont prises à partir de points de vue prédéfinis et sont automatiquement recadrées et zoomées pour s'adapter parfaitement à votre planogramme dans le rapport.

Les cases à cocher de cette section vous permettent de choisir les images à inclure dans vos rapports.

*Notes pour toutes les images dans les rapports :*

- Les dimensions de l'image sont de 10000 pixels de largeur maximale et de 10000 pixels de hauteur. Images entraînant une largeur ou une hauteur de pixel plus élevée en fonction de l'option choisie **Taille de la page** et **Résolution (Rapports)** sont limités au nombre maximal de pixels autorisés.
- Lorsque vous générez des images de rapport, la visibilité des éléments suivants dépend de vos paramètres actuels dans la zone de visualisation (**Affichage**) :
  - **Voir pièce**
  - **Voir panneaux avant**
  - **Voir crochets**
  - **Voir dimensions**
  - **Voir arrêtes**
  - **Voir sens du flux**
- Si vous avez activé **Grouper par...** **Nom de gondole** ou **Numéro de gondole**, l'image de chaque meuble apparaît(s) dans le rapport au-dessus de la liste des articles respectifs. Sinon, toutes les images apparaissent au-dessus de la liste des éléments de l'ensemble du projet.
- Si **Voir dimensions** est coché, vos images de sortie dimensionnent le texte et les flèches sont ajustées automatiquement pour obtenir une hauteur de texte de 3 mm dans vos images imprimées. Cela ne correspond pas à la taille du texte de la dimension à l'écran dans la zone de visualisation.
- Si **Voir dimensions** est coché, Le type de dimension affiché dans les images du rapport varie en fonction du type d'images :
  - **Projet (Images du Rapport)** : ces images incluent les dimensions de chaque groupe d'étagères (chaque meubles isolés et chaque groupe de meubles adjacents). Les dimensions des éléments de pièce sont également affichées, mais uniquement pour les éléments de pièce sélectionnés dans la zone de visualisation. Le *Largeur*, *hauteur* et *profondeur* sont affichés en fonction de l'angle de vue et de l'espace disponible pour les cotes. Vous pouvez ajuster la vue avec **Zoom**, **Panoramique**, **Pivot** pour afficher les dimensions souhaitées.
  - **Images de meubles individuels (Gondole(s) à plat, Gondole(s) en perspective)** : ces images incluent les dimensions des meubles, ainsi que les mesures verticales des étagères et les distances latérales entre chacun Panneau séparateur.
  - **Les vues de face** n'indiquent que la *largeur* et la *hauteur*.

- **Les vues de dessus** n'indiquent que *la largeur* et la *profondeur*.

## Projet (Images du Rapport)

Des images montrant l'intégralité de votre planogramme dans le rapport, affichées juste en dessous du titre du rapport.

Vos paramètres d'affichage actuels déterminent l'apparence des images, comme défini par exemple avec [Vue schématique \(Affichage\)](#), [Vue schématique \(Paramètres\)](#), [Voir arrêtes](#) et [Vue orthographique](#).

Vous pouvez activer deux points de vue :

### De face

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* :
    - Sans [Placement libre des gondoles](#), le projet de planogramme est montré de face et est encadré pour s'adapter à la page.
    - Avec **Placement libre des gondoles**, le projet de planogramme est affiché sous le même angle de vue que dans [Zone de visualisation](#) et est encadré pour tenir sur la page.
  - *Non coché* : l'image du projet vue de face n'est pas incluse dans le rapport.
- Valeur par défaut : *non cochée*

Exemples :



*Image de gauche : Exemple avec Placement libre des gondoles non coché*

*Image de droite : Exemple avec Placement libre des gondoles coché*

### De dessus

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le projet de planogramme est vu du haut.
  - *Non coché* : l'image du projet vue du haut n'est pas incluse dans le rapport.
- Valeur par défaut : *non cochée*



Exemple de projet vu de De dessus

## Gondole(s) à plat

Des images montrant chaque meuble individuel du rapport, sans effet de perspective.

Vos paramètres d'affichage actuels déterminent l'apparence des images, comme défini par exemple avec [Vue schématique \(Affichage\)](#), [Vue schématique \(Paramètres\)](#) et [Voir arrêtes](#).

*Astuce :* Pour trouver facilement chaque produit dans les images du rapport et dans les listes d'articles :

1. Activer [Vue schématique \(Affichage\)](#).
2. Coche **Position** sous [Contenu des étiquettes](#), en [Vue schématique \(Paramètres\)](#).
3. Aussi, coche **Position** sous [Colonnes](#), en [Choix du contenu \(Liste d'articles du projet\)](#).

Vous pouvez activer deux points de vue :

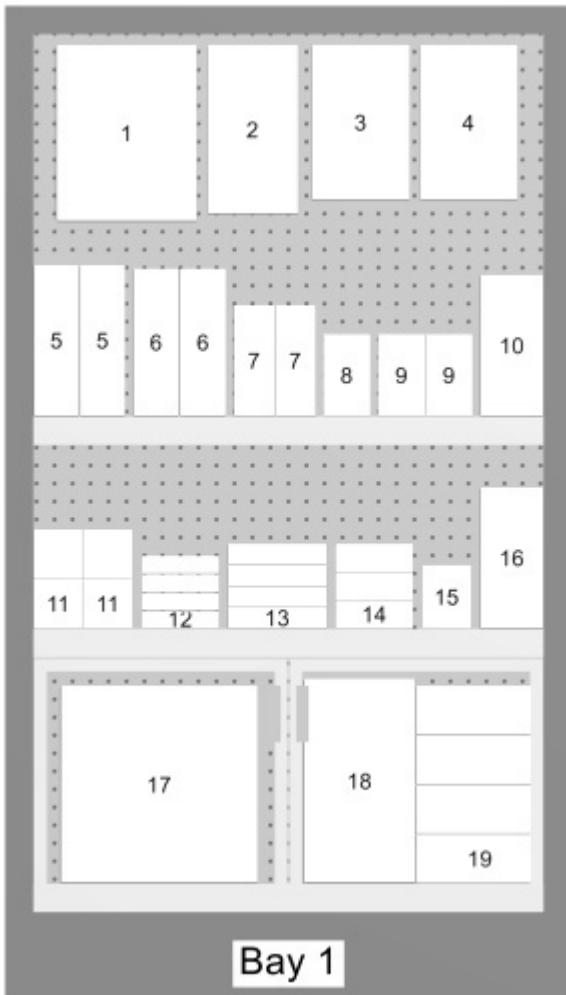
### De face

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le meuble est montré de face et est encadré pour s'adapter à la page.
  - *Non coché* : l'image du meuble vu de face n'est pas incluse dans le rapport.
- Valeur par défaut : *non cochée*

Exemples :



Exemple de Gondole(s) à plat – De face (avec Vue schématique (Affichage) handicapé)



*Exemple de Gondole(s) à plat – De face (avec Vue schématique (Affichage) activé)*

#### **De dessus**

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le meuble est montré par le haut et est encadré pour s'adapter à la page.
  - *Non coché* : l'image du meuble vu du haut n'est pas incluse dans le rapport.
- Valeur par défaut : *non cochée*

#### **Gondole(s) en perspective**

Des images montrant chaque meuble individuel du rapport, avec un effet de perspective.

Vos paramètres d'affichage actuels déterminent l'apparence des images, comme défini par exemple avec [Vue schématique \(Affichage\)](#), [Vue schématique \(Paramètres\)](#) et [Voir arrêtes](#).

*Astuce* : Pour trouver facilement chaque produit dans les images du rapport et dans les listes d'articles :

1. Activer [Vue schématique \(Affichage\)](#).
2. Coche **Position** sous [Contenu des étiquettes](#), en [Vue schématique \(Paramètres\)](#).
3. Aussi, coche **Position** sous [Colonnes](#), en [Choix du contenu \(Liste d'articles du projet\)](#).

Vous pouvez activer deux points de vue :

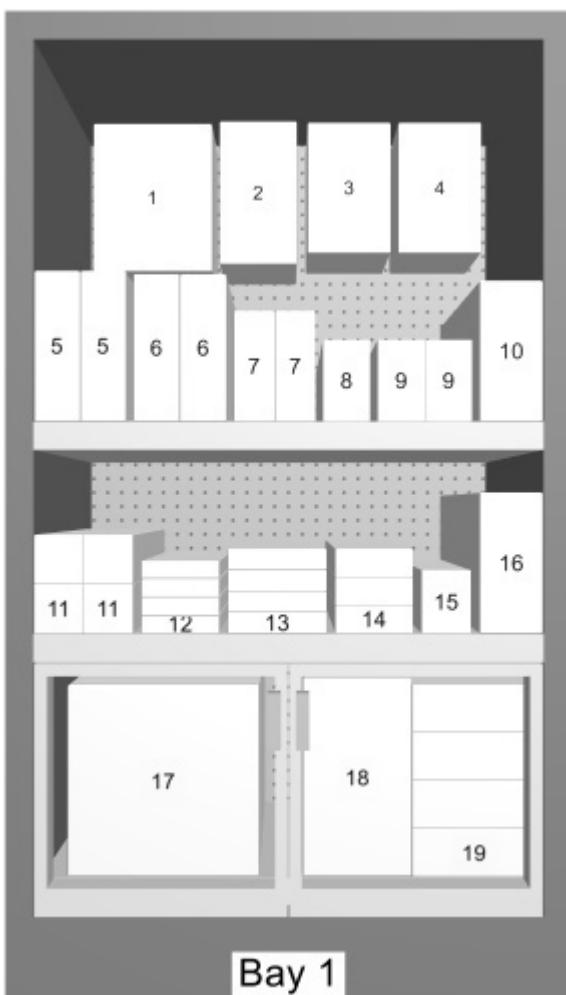
## De face

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le meuble est montré de face et est encadré pour s'adapter à la page.
  - *Non coché* : l'image du meuble vu de face n'est pas incluse dans le rapport.
- Valeur par défaut : *non cochée*

Exemples :



Exemple de Gondole(s) en perspective – De face (avec Vue schématique (Affichage) handicapé)



*Exemple de Gondole(s) en perspective - De face (avec Vue schématique (Affichage) activé)*

### **De dessus**

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le meuble est montré par le haut et est encadré pour s'adapter à la page.
  - *Non coché* : l'image du meuble vu du haut n'est pas incluse dans le rapport.
- Valeur par défaut : *non cochée*

## **Liste des rapports**

Les rapports contiennent également la liste de tous les produits utilisés dans un projet.

La liste des rapports reflète [Liste d'articles du projet](#). Pour cette raison, cette liste est toujours affichée dans la tâche nommée **Publier**.

Assurez-vous de configurer **Liste d'articles du projet** pour obtenir la mise en page et le contenu souhaités dans vos rapports. Nous vous conseillons d'économiser [Préconfigurations](#) de la liste pour des besoins divers.

*Remarques sur les groupes dans les listes de rapports :*

- Si les articles ne sont pas regroupés dans **Liste d'articles du projet**, le rapport contient une liste unique avec tous les éléments. (Consulter [Grouper](#))
- Si vous avez regroupé les éléments par **Nom de gondole** ou par **Numéro de gondole**, le rapport contient une liste d'articles distincte pour chaque meuble du rapport.

- Si vous avez regroupé des éléments en fonction d'une autre propriété (par exemple, *une catégorie*), le rapport contient une liste unique avec tous les éléments. Des rangées supplémentaires avec une couleur distincte indiquent le nom de chaque groupe (par exemple, *boisson*). Voir l'exemple ci-dessous :

Position	Bay - Shelf	Reference	Name	Category	Facings Wide	Facings High
<b>Beverage</b>						
5	1-2	zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	Beverage	2	1
6	1-2	zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	Beverage	2	1
7	1-2	zv-0000000027	Red Bull - can - 355ml	Beverage	2	1
8	1-2	zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	Beverage	1	1
9	1-2	zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	Beverage	2	1
10	1-2	zv-0000000026	Juice - orange - carton - 1l	Beverage	1	1
					<b>10</b>	<b>6</b>
<b>Dairy</b>						
11	1-3	zv-0000000013	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	Dairy	2	2
12	1-3	zv-0000000022	Brie - wrap plastic - 200g	Dairy	1	4
13	1-3	zv-0000000021	Gruyère - wrap plastic - 170g	Dairy	1	4
14	1-3	zv-0000000012	Butter - wrap alu - 200g	Dairy	1	3
15	1-3	zv-0000000023	Cream - whipping - carton - 200ml	Dairy	1	1
16	1-3	zv-0000000008	Milk 3.5% - carton - 1l	Dairy	1	1
					<b>7</b>	<b>15</b>
<b>Frozen Food</b>						
17	1-4	zv-0000000028	Pizza - supreme - carton - 283g	Frozen Food	1	1
18	1-4	zv-0000000029	French Fries - golden - pouch - 907g	Frozen Food	1	1
19	1-4	zv-0000000030	Ice cream - vanilla - tub - 1kg	Frozen Food	1	4
					<b>3</b>	<b>6</b>
<b>Meat</b>						
2	1-1	zv-0000000024	Prosciutto - sliced - blister - 85g	Meat	1	1
3	1-1	zv-0000000017	Ham - sliced - blister - 100g	Meat	1	1
4	1-1	zv-0000000018	Salami - sliced - blister - 100g	Meat	1	1
					<b>3</b>	<b>3</b>
<b>Produce</b>						
1	1-1	zv-0000000025	Salad - green mix - blister - 350g	Produce	1	1
					<b>1</b>	<b>1</b>
					<b>24</b>	<b>31</b>

Exemple de liste de rapports

## Outils et commandes (Publier)

Cette barre d'outils de tâches contient des commandes permettant d'afficher soit [Images uniques](#) et [Rapports](#).



La barre d'outils d'édition d'objets et les commandes d'édition générales sont également disponibles pour modifier des objets dans votre planogramme pendant cette tâche.

## Copier image

Prend un instantané de votre projet tel qu'il apparaît dans la zone de visualisation et le place dans le presse-papiers. Vous pouvez ensuite le coller directement dans une autre application comme Microsoft ® Word, PowerPoint, etc.

*Note : Consultez la description, les exemples et les instructions pour configurer l'image dans [Images uniques](#).*

## Enregistrer image

Enregistre une image de votre projet telle qu'elle apparaît dans la zone de visualisation sur votre disque dur local. Il vous sera demandé de sélectionner un dossier de destination et un nom de fichier.

*Note : Consultez la description, les exemples et les instructions pour configurer l'image et le format de fichier dans [Images uniques](#).*

## Rapport

Enregistre un rapport avec une liste d'éléments et des images facultatives de votre projet sur votre disque dur local.

*Note : Consultez la description, les exemples et les instructions pour configurer le rapport et le format de fichier dans [Rapports](#).*

# Analyse

Cette tâche regroupe des outils pour vous aider à choisir le meilleur assortiment ([Analyse d'assortiment](#)) et vérifiez les performances de vos planogrammes ([Analyse du projet](#)).

The screenshot shows the PlanogramBuilder software interface. The top menu bar includes 'Projet', 'Tâche', 'Édition', 'Affichage', 'Navigation', and 'Divers'. The top right corner shows 'MyCompany myUserName connecté' and the 'zvisuel' logo. The main menu bar has icons for 'Import projet', 'Modèles', 'Pièce', 'Créer gondoles', 'Modifier gondoles', 'Produits', 'Accessoires', 'Infos articles', 'Publier', 'Analyse' (which is highlighted in blue), 'Données locales', and 'Base de données'. The 'Analyse du projet' section contains a table of products with their details and values:

Référence	Produit	Prix HT
zv-0000000050	Sunscreen - Beach Defense 70 - spray - 184g	99.40
zv-0000000045	Sponge - non-scratch - wrap carton	104.00
zv-0000000062	Scissors - Designer 20cm - blister	148.50
Total		2 088.51
Moyenne		36.64

The 'Analyse d'assortiment' section includes a file import field ('C:\Market study\Prices and sales Q1.xlsx'), a note about required columns ('Référence'), and a table of performance criteria:

Référence	Rang	Valeur	Pour cent [%]	Cumulatif	Valeur	Pour cent [%]	Cumulatif
zv-0000000050	1	313.65	8.31	313.65	8.31		

At the bottom left are various toolbar icons.

## Analyse du projet

L'objectif de Analyse du projet consiste à afficher en temps réel (c'est-à-dire mis à jour en permanence lors de la construction d'un planogramme) diverses mesures basées sur les propriétés de votre produit, la disposition de votre planogramme et les données du marché du monde réel telles que les prix et les ventes.

Cela vous permet de vérifier les performances de votre planogramme dans son ensemble et par produit.

This is a zoomed-in view of the 'Analyse du projet' section from the previous screenshot. It shows the same product analysis table:

Référence	Produit	Prix HT
zv-0000000050	Sunscreen - Beach Defense 70 - spray - 184g	99.40
zv-0000000045	Sponge - non-scratch - wrap carton	104.00
zv-0000000062	Scissors - Designer 20cm - blister	148.50
Total		2 088.51
Moyenne		36.64

Voici un flux de travail typique pour analyser votre projet actuel :

1. [Activer l'analyse](#).
2. Ajuster [Valeur de base](#) et [Modulation](#).

3. Voir les résultats complets dans le [Journal des résultats \(Analyse du projet\)](#).
4. En option, les résultats de l'analyse sont affichés à l'écran sous forme de diverses indications :
  - o [Valeur d'analyse de projet](#) dans Liste d'articles du projet.
  - o [Colorer](#) (Hautes lumières colorées) sur les produits dans la zone de visualisation et dans Liste d'articles du projet.
  - o [Contenu des étiquettes](#) sur les produits dans la zone de visualisation en Vue schématique.

Exemples de combinaisons affichant les résultats de l'analyse sous forme de surbrillances colorées, avec les étiquettes des produits et en mode schématique :





0.00 \$

98.00 \$

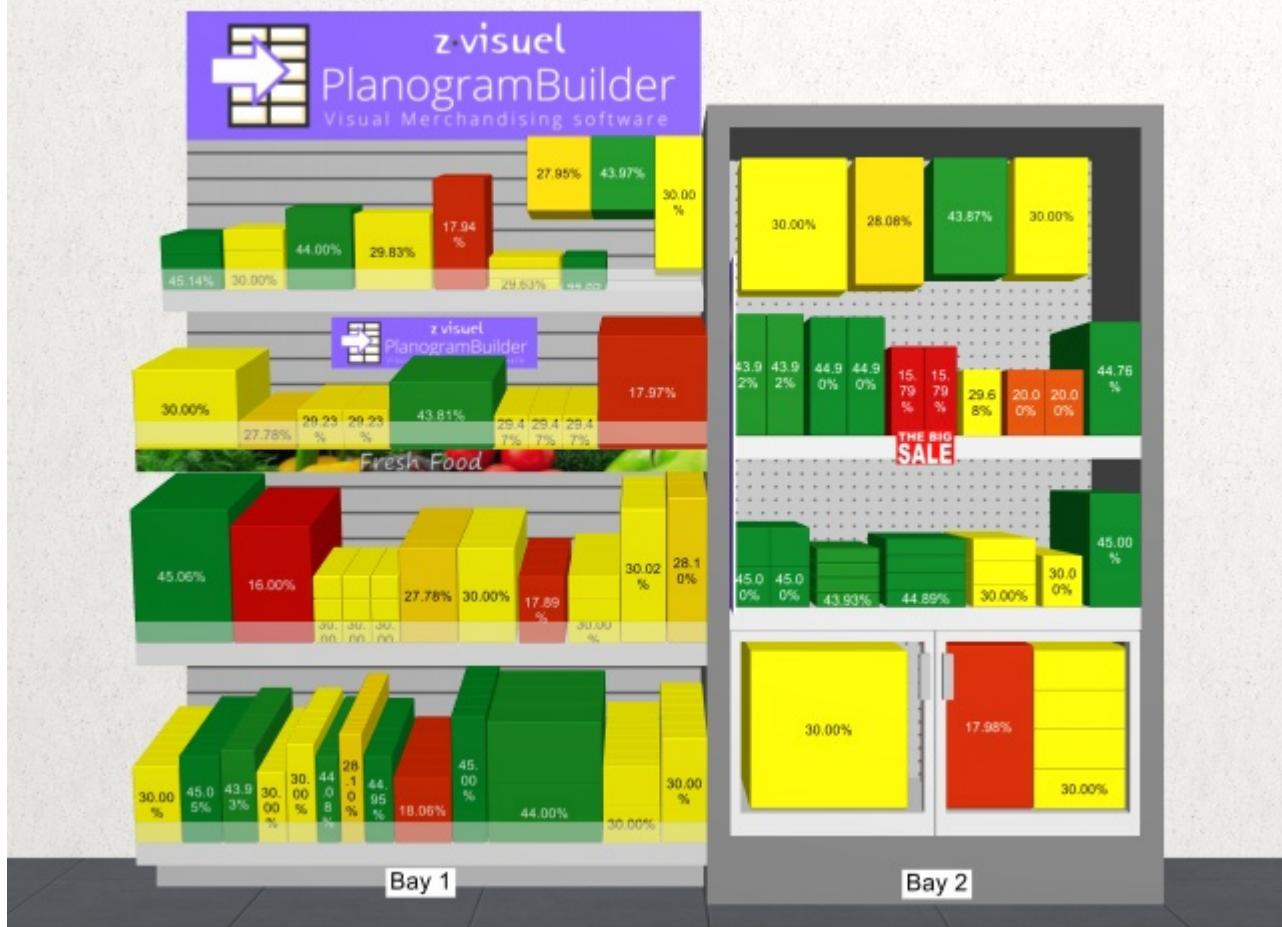
196.00 \$

294.00 \$

392.00 \$



15.79% 23.13% 30.47% 37.80% 45.14%



## Commandes (Analyse du projet)

### Activer l'analyse

Bascule l'activation des calculs d'analyse.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : Analyse du projet est actif.
  - *Non coché* : Analyse du projet n'est pas actif.
- Valeur par défaut : *non cochée*

Remarque : l'analyse est effectuée pour chaque référence de produit trouvée dans le projet en cours. Si une référence produit donnée se trouve à plusieurs endroits dans votre planogramme, le résultat de l'analyse de ce produit combine toutes ses occurrences.

## Paramètres (Analyse du projet)

L'analyse peut être configurée avec les paramètres ci-dessous.

### Valeur de base

Cette liste déroulante vous permet de choisir les principaux critères pour effectuer l'analyse du projet.

- Valeurs prises en charge :
  - **Surface frontale** : Consulter [Surface frontale \[Unité de mesure2\]](#).
  - **Espace linéaire** : Consulter [Espace linéaire \[Unité de mesure\]](#).
  - **Valeur de marge Ventes** : Consulter [Valeur de marge \[Symbole monétaire\] \(Valeur des ventes\)](#).
  - **Valeur de marge En rayon** : Consulter [Valeur de marge \[Symbole monétaire\] \(Valeur en rayon\)](#).
  - **Taux de marge** : Consulter [Taux de marge \[Symbole monétaire\] \(Valeur en rayon\)](#).
  - **Quantités vendues** : Consulter [Quantités vendues \(Fichier des chiffres de vente\)](#).
  - **Taux de marque** : Consulter [Taux de marque \[Symbole monétaire\] \(Valeur en rayon\)](#).
  - **Valeur de vente (HT) Ventes** : Consulter [Valeur de vente \(HT\) \[Symbole monétaire\] \(Valeur des ventes\)](#).
  - **Valeur de vente (HT) En rayon** : Consulter [Valeur de vente \(HT\) \[Symbole monétaire\] \(Valeur en rayon\)](#).
  - **Valeur de vente (TTC) Ventes** : Consulter [Valeur de vente \(TTC\) \[Symbole monétaire\] \(Valeur des ventes\)](#).
  - **Valeur de vente (TTC) En rayon** : Consulter [Valeur de vente \(TTC\) \[Symbole monétaire\] \(Valeur en rayon\)](#).
  - **Taux de taxe de vente** : Consulter [Taux de taxe de vente](#).
  - **Marge unitaire** : Consulter [Marge unitaire](#).
  - **Prix de vente (HT)** : Consulter [Prix de vente \(HT\)](#).
  - **Prix de vente (TTC)** : Consulter [Prix de vente \(TTC\)](#).
  - **Prix d'achat** : Consulter [Prix d'achat](#).
  - **Volume utilisé** : Consulter [Volume utilisé \[Unité de mesure3\]](#).
  - **Valeur d'achat Ventes** : Consulter [Valeur d'achat \[Symbole monétaire\] \(Valeur des ventes\)](#).
  - **Valeur d'achat En rayon** : Consulter [Valeur d'achat \[Symbole monétaire\] \(Valeur en rayon\)](#).
- Valeur par défaut : **Surface frontale**

## Modulation

Selon [Valeur de base](#), vous pouvez moduler le résultat de l'analyse pour tenir compte de la quantité en rayon ou de l'espace utilisé par les produits de votre projet en cours.

Ceci est utile par exemple pour effectuer une analyse de l'espace par rapport aux ventes.

- Valeurs prises en charge :

### (Aucune) (Analyse du projet)

Affiche les résultats directs de l'analyse sélectionnée dans [Valeur de base](#) (aucune modulation appliquée).

### Par facing de face

Divise les résultats de [Valeur de base](#) par le nombre de produits dans le bloc vu de face.

Résultat de l'analyse ( <a href="#">Valeur de base</a> )
/ <a href="#">Facings en largeur</a> × <a href="#">Facings en hauteur</a>
= Résultat (Par facing de face)

### Par espace linéaire

Divise les résultats de [Valeur de base](#) par la largeur utilisée par le bloc de produit.

Résultat de l'analyse ( <a href="#">Valeur de base</a> )
/ <a href="#">Espace linéaire [Unité de mesure]</a>
= Résultat de l'analyse (Par espace linéaire)

### Par surface de face

Divise les résultats de [Valeur de base](#) par la surface frontale utilisée par le bloc de produit.

Résultat de l'analyse ( <a href="#">Valeur de base</a> )
/ <a href="#">Surface frontale [Unité de mesure2]</a>
= Résultat de l'analyse (Par surface de face)

### Par volume utilisé

Divise les résultats de [Valeur de base](#) par le volume utilisé par le bloc de produit.

Résultat de l'analyse ( <a href="#">Valeur de base</a> )
/ <a href="#">Volume utilisé [Unité de mesure3]</a>
= Résultat de l'analyse (Par volume utilisé)

- Valeur par défaut : (**Aucun**)

## Journal des résultats (Analyse du projet)

Il s'agit de la zone de texte où sont affichés les résultats de l'analyse, en indiquant un produit par ligne avec sa valeur.

Reference	Name	Value [%]
zv-0000000027	Red Bull - can - 355ml	15.79
zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	20.00
zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	29.68
zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	43.92
zv-0000000026	Juice - orange - carton - 1l	44.76
zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	44.90
Average		33.17

Les valeurs totales et moyennes de votre projet sont également affichées sur la dernière ligne, le cas échéant.

La couleur du texte de chaque ligne représente la valeur du produit sur une échelle graduée, en utilisant les mêmes couleurs que lors de la mise en évidence des produits en fonction des résultats de l'analyse ([Colorer par...](#) > [Valeur d'analyse de projet](#)).

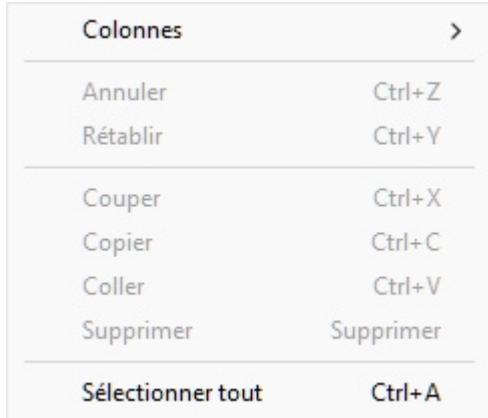
**Astuce :** vous pouvez effectuer un zoom avant/arrière dans la fenêtre du journal à l'aide de **Ctrl + molette de la souris**. Le niveau de zoom par défaut est réinitialisé lors du changement de tâche.

Notes :

- Les mesures non définies sont affichées avec la **valeur N/A**.
- La valeur calculée est ajoutée à la valeur calculée pour les mesures basées sur des données incomplètes.

## Menu contextuel du journal (Analyse du projet)

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la zone de journal pour voir son menu contextuel.



Les outils et options suivants sont disponibles :

- **Colonnes** : Permet de choisir les colonnes à afficher dans le journal :
  - **Référence** : une colonne avec [Référence](#) de chaque produit.
  - **Nom** : une colonne avec [Nom \(Propriétés de l'article\)](#) de chaque produit.
  - **Valeur** : une colonne avec le résultat de l'analyse.
- **Copier** : vous permet de copier le texte sélectionné dans le journal (**Ctrl + c**).
- **Sélectionner tout** : sélectionne tout le texte du journal (**Ctrl + a**).

**Astuce :** pour conserver les couleurs et le format du texte lorsque vous collez les résultats de l'analyse dans une autre application, choisissez les méthodes de collage intitulées *Format de texte enrichi*, *Texte formaté RTF* ou *Conserver le format*.

## Analyse d'assortiment

Analyse d'assortiment vous permet de définir un sous-ensemble des produits de votre base de données.

Vous pouvez ensuite classer et filtrer ce sous-ensemble par ventes et par classification afin d'optimiser votre assortiment de planogrammes.

L'un des cas d'utilisation typiques est l'application du principe de Pareto pour identifier les produits les plus précieux.

Les performances de chaque produit peuvent être affichées à deux endroits :

- [Journal des résultats \(Analyse d'assortiment\)](#) : un journal de texte avec toutes les valeurs d'analyse.
- [Catalogue de produits](#) : filtrez et triez les produits par résultats d'analyse.

**Analyse d'assortiment**

Fichier d'assortiment :



Les colonnes suivantes peuvent être importées (\* = obligatoire) :

- Référence \*

1 : Colonne(s) importée(s) :

- Référence

1 : Colonne(s) ignorée(s) :

Critère de performance :

Seuil d'inclusion :

Restreindre aux filtres de catalogue

Référence	Rang	Valeur	Pour cent [%]	Cumulatif	Cumulatif
				Valeur	Pour cent [%]
zv-0000000004	1	313.65	8.31	313.65	8.31
zv-0000000001	2	187.50	4.97	501.15	13.28
zv-0000000028	3	164.50	4.36	665.65	17.64

Voici un flux de travail typique pour effectuer une analyse d'assortiment :

1. Définissez et chargez la liste souhaitée des produits à analyser ([Fichier d'assortiment](#)).
2. Définissez les paramètres d'analyse ([Critère de performance](#), [Seuil d'inclusion](#), [Restreindre aux filtres de catalogue](#)). Selon votre choix de Critère de performance, vous pourriez aussi avoir besoin de [Fichier des prix](#) et [Fichier des chiffres de vente](#).
3. Voir les résultats complets de l'analyse dans [Journal des résultats \(Analyse d'assortiment\)](#).
4. Classez et filtrez éventuellement le catalogue de produits en fonction des résultats d'analyse ([Assortiment \(mode en Catalogue de produits\)](#)).

## Fichier d'assortiment

Un fichier définissant la liste des produits que vous souhaitez analyser.

Il peut contenir tout ou partie des produits de votre base de données, chacun répertorié par la valeur de sa propriété suivante : [Référence](#).

Produits introuvables dans votre base de données et produits désactivés (consultez [Activé](#)) sont ignorés par l'analyse.

- Formats de fichiers pris en charge : Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx)
- Exemple de fichier : vous pouvez télécharger le fichier suivant répertoriant les produits de toutes les catégories d'aliments des échantillons de produits dans PlanogramBuilder : [sample\\_files/assortment\\_analysis/assortment\\_analysis\\_sample\\_source\\_file.xlsx](#)

## Colonnes prises en charge (Fichier d'assortiment)

**Référence** : une colonne obligatoire avec ce nom d'en-tête.

- Valeurs prises en charge sur chaque ligne : [Référence](#) valeur d'un produit existant dans la base de données.
- Exemple : zv-0000000028

## Chargement du fichier d'assortiment

Cliquez sur **Parcourir**.

1. Sélectionnez votre fichier d'assortiment sur votre PC.
2. Le chemin d'accès et le nom du fichier d'assortiment actuellement chargé s'affichent dans la zone de texte.
3. Un journal d'importation s'affiche dans la zone de texte juste en dessous du nom de fichier, ce qui vous permet de vérifier si les données importées sont correctes.
  - o En texte **bleu**, pour vous aider à préparer votre tableau de saisie : liste des colonnes prises en charge
  - o En **texte noir**, une fois que vous avez importé un fichier : liste des colonnes importées et ignorées.
4. En **texte rouge**, une fois que vous avez importé un fichier : liste des erreurs
5. Cliquez sur le **bouton croix rouge** si vous souhaitez décharger le fichier actuel.

Notes :

- L'analyse est effectuée dès qu'un fichier valide est chargé.
- Le chemin d'accès au fichier est conservé dans les sessions PlanogramBuilder.
- PlanogramBuilder fournit un recharge automatique des fichiers de données locaux. Ceci est utile car vous pouvez garder l'application Excel ouverte pour modifier vos données locales, enregistrer les modifications dans Excel avec *Ctrl-S* et refléter instantanément les modifications dans PlanogramBuilder.

Conseils :

- Vous pouvez sélectionner (*Ctrl + a*) et copier (*Ctrl + c*) du texte à partir du journal d'importation. Ceci est également disponible dans son menu contextuel.
- Vous pouvez effectuer un zoom avant/arrière dans la fenêtre du journal à l'aide de *Ctrl + molette de la souris*. Le niveau de zoom par défaut est réinitialisé lors du basculement de tâche.

## Paramètres (Analyse d'assortiment)

Les paramètres suivants vous permettent de personnaliser l'analyse.

### Critère de performance

Une liste déroulante avec un choix de critères pour classer les produits.

- Valeurs prises en charge :

### (Aucun) (Analyse d'assortiment)

Ce choix vous permet de créer un sous-assortiment de votre base de données basé sur Fichier d'assortiment, mais sans aucune analyse. Les produits sont répertoriés par Référence par ordre alphabétique [Journal des résultats \(Analyse d'assortiment\)](#).

Note : nécessite [Fichier d'assortiment](#)

**Pourboire :** Pour travailler sur un sous-ensemble de votre base de données dans le catalogue de produits, utilisez cette méthode combinée à [Assortiment \(mode en Catalogue de produits\)](#).

### Valeur de marge (Analyse d'assortiment)

Ce choix trie les produits en fonction de leur valeur de majoration en fonction de la quantité vendue.

Marge unitaire
× Quantités vendues
= Valeur de marge (Analyse d'assortiment)

Note : nécessite [Fichier d'assortiment](#), [Fichier des prix](#) et [Fichier des chiffres de vente](#)

### Quantités vendues (Analyse d'assortiment)

Ce choix trie les produits par quantité d'articles vendus définie dans Fichier des chiffres de vente, sans tenir compte de la valeur monétaire de chaque article. Le produit avec le plus grand nombre d'unités vendues est classé premier et le plus petit nombre d'unités vendues est classé dernier.

Note : nécessite [Fichier d'assortiment](#) et [Fichier des chiffres de vente](#)

### Valeur de vente (HT) (Analyse d'assortiment)

Cela permet de trier les produits en fonction du montant d'argent généré par les ventes avant taxes. Le produit avec le chiffre d'affaires le plus élevé est classé premier et celui avec le chiffre d'affaires le plus bas est dernier.

Prix de vente (HT)
× Quantités vendues
= Valeur de vente (HT) (Analyse d'assortiment)

Note : nécessite [Fichier d'assortiment](#), [Fichier des prix](#) et [Fichier des chiffres de vente](#)

### Valeur de vente (TTC) (Analyse d'assortiment)

Cela trie les produits en fonction du montant d'argent généré par les ventes, taxes comprises. Le produit avec le chiffre d'affaires le plus élevé est classé premier et celui avec le chiffre d'affaires le plus bas est dernier.

Prix de vente (TTC)
× Quantités vendues
= Valeur de vente (TTC) (Analyse d'assortiment)

Note : nécessite [Fichier d'assortiment](#), [Fichier des prix](#) et [Fichier des chiffres de vente](#)

### Seuil d'inclusion

Ce paramètre vous permet de spécifier un seuil de pourcentage définissant les produits qui ont suffisamment de valeur pour être conservés.

Ce type d'analyse utilise ce que l'on appelle le principe de Pareto pour identifier les quelques produits vitaux par rapport aux nombreux produits triviaux. Appliqué à la vente, ce principe stipule que la grande majorité de vos résultats sont générés par un petit pourcentage de produits.

- Valeurs prises en charge : pourcentage numérique positif [0-9 et virgule] (0 %-100 %)
- Valeur par défaut : **80%**
- Exemple : **100%**

Seuil d'inclusion Représente les valeurs en pourcentage cumulées que vous souhaitez atteindre pour décider quels produits font partie des Vital Few. Un rapport de 80/20 (valeur de 80 %) est souvent utilisé, mais vous pouvez saisir n'importe quelle valeur de pourcentage souhaitée.

### Exemple d'analyse :

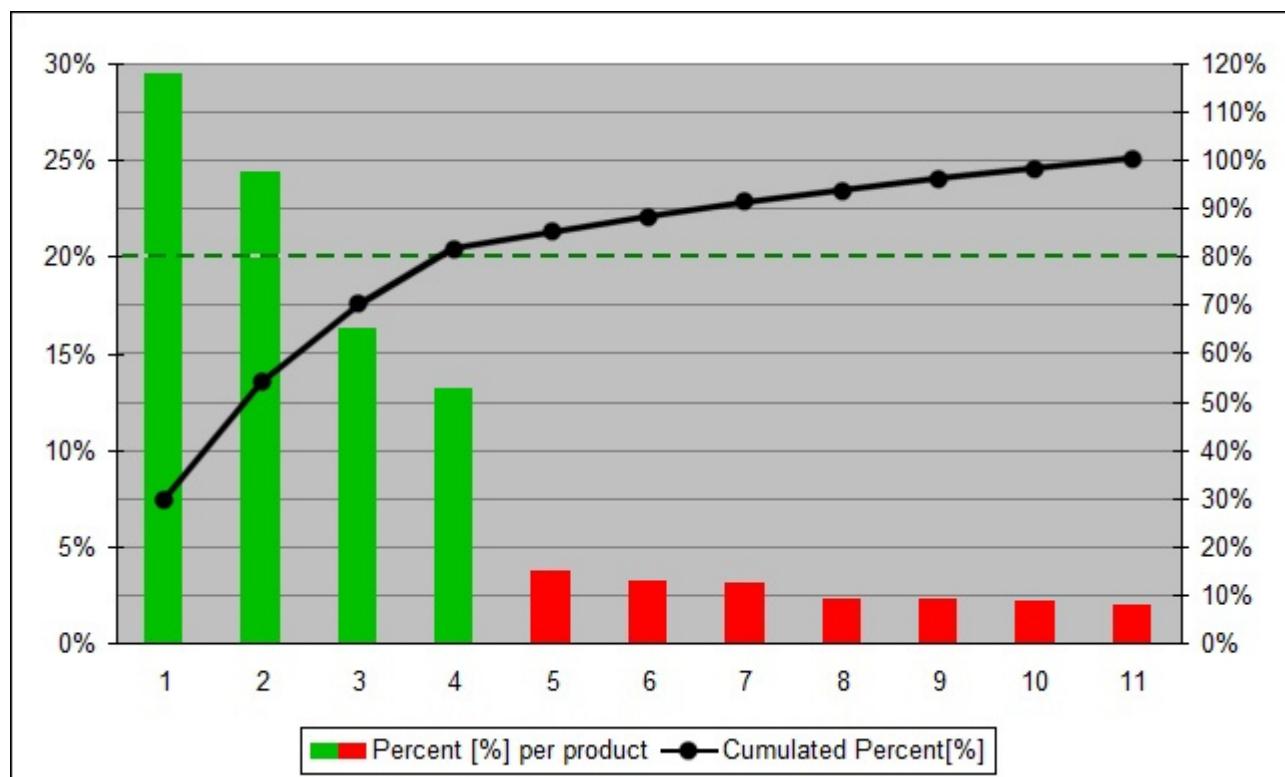
Avec 80% et en utilisant Valeur de vente (HT) (Analyse d'assortiment) En tant que critère de performance, l'analyse fonctionne de la manière suivante :

1. Les produits listés dans votre Fichier d'Assortiment sont analysés.
2. Ils sont classés par Valeur de vente (HT) (Analyse d'assortiment).
3. En commençant par le produit le mieux classé, Valeur de vente (HT) (Analyse d'assortiment) sont ajoutés pour chaque produit jusqu'à ce que leur somme atteigne le seuil de 80 %. Ces produits sont jugés au-dessus du seuil par l'analyse (les quelques vitaux).
4. Les autres produits, pour lesquels le sous-total de Valeur de vente (HT) (Analyse d'assortiment) représente 20% ou moins du total sont jugés en dessous du seuil par l'analyse (le nombre trivial).

Voici un journal des résultats d'analyse pour l'exemple ci-dessus avec 11 produits. Dans cet exemple, 4 produits (en vert) suffisent pour atteindre au moins 80% du chiffre d'affaires. Les 7 produits restants (en rouge) représentent moins de 20% du chiffre d'affaires :

Reference	Name	Rank	Value [\$]	Percent [%]	Cumulative Value [\$]	Cumulative Percent [%]
zv-0000000037	Toilet paper - Cottonelle - wrap plastic	1	189.00	29.43	189.00	29.43
zv-0000000047	Shampoo - Classic clean - flacon - 400ml	2	156.80	24.41	345.80	53.84
zv-0000000036	Razor - Sensor 2 - pouch - 12 pieces	3	104.50	16.27	450.30	70.11
zv-0000000034	Sanitary napkins - box - 30 pieces	4	72.00	11.21	522.30	81.32
zv-0000000031	Body wash - avocado - flacon - 500g	5	23.75	3.70	546.05	85.02
zv-0000000048	Hand cream - Soothing care - tube - 75ml	6	20.50	3.19	566.55	88.21
zv-0000000035	hand soap - liquid - flacon - 221ml	7	19.80	3.08	586.35	91.30
zv-0000000032	Toothpaste - MaxFresh - tube - 170g	8	14.70	2.29	601.05	93.59
zv-0000000046	Make-up pads - bag - 80 pieces	9	14.40	2.24	615.45	95.83
zv-0000000050	Sunscreen - Beach Defense 70 - spray - 184g	10	14.20	2.21	629.65	98.04
zv-0000000049	Toothbrush - Pro-Flex soft - blister	11	12.60	1.96	642.25	100.00

Ci-dessous un graphique de Pareto typique illustrant le même exemple :



## Restreindre aux filtres de catalogue

Une bascule qui limite l'analyse aux produits de la classification sélectionnée du catalogue ([Classification \(Catalogue de produits\)](#) dans [Catalogue de produits](#)).

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : L'analyse se fait uniquement sur les produits dans [Fichier d'assortiment](#) appartenant au niveau de classification actuellement sélectionné dans Catalogue de produits. Les produits qui ne se trouvent pas dans le niveau actuellement sélectionné sont ignorés par l'analyse.  
*Conseil* : Utilisez cette méthode pour analyser les ventes pour n'importe quelle catégorie, marque ou autre propriété de classification d'articles que vous avez définie. Par exemple, sélectionnez n'importe quelle catégorie dans le catalogue de produits et voyez immédiatement comment les produits se classent uniquement dans cette catégorie.
  - *Non coché* : L'analyse est faite sur tous les produits (ceux en Fichier d'assortiment). Dans ce cas, les résultats de l'analyse de l'assortiment seront les mêmes, quel que soit le niveau de classification sélectionné (dans Catalogue de produits).
- Valeur par défaut : *non cochée*

## Journal des résultats (Analyse d'assortiment)

Après le chargement Fichier d'assortiment, les résultats de l'analyse sont affichés dans la zone du journal, avec la liste d'un produit par ligne.

- Dans **noir** texte sans résultat : produits ignorés (exclus par [Restreindre aux filtres de catalogue](#))
- En **texte rouge** sans résultat : produits ignorés avec des valeurs manquantes.
- Dans **vert** Texte avec résultats : Produits à l'intérieur [Seuil d'inclusion](#).
- Dans **rouge** Texte avec résultats : Produits à l'extérieur Seuil d'inclusion.

zv-0000000044: Ignored product  
zv-0000000045: Ignored product  
zv-0000000047: Quantity sold missing value  
zv-0000000052: Ignored product

Reference	Rank	Value [\$]	Percent [%]	Cumulative Value [\$]	Cumulative Percent [%]
zv-0000000036	1	46.97	27.12	46.97	27.12
zv-0000000037	2	41.58	24.01	88.55	51.12
zv-0000000031	3	29.96	17.30	118.51	68.42
<hr/>					
zv-0000000046	4	23.49	13.56	142.00	81.98
zv-0000000034	5	9.10	5.25	151.10	87.24
zv-0000000032	6	6.48	3.74	157.58	90.98
zv-0000000048	7	6.15	3.55	163.73	94.53
zv-0000000035	8	5.94	3.43	169.67	97.96
zv-0000000049	9	3.54	2.04	173.21	100.00
zv-0000000050	10	0.00	0.00	173.21	100.00

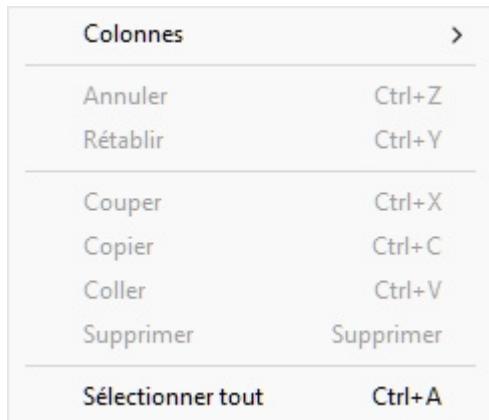
Astuce : vous pouvez effectuer un zoom avant/arrière dans la fenêtre du journal à l'aide de **Ctrl + molette de la souris**. Le niveau de zoom par défaut est réinitialisé lors du basculement de tâche.

## Notes :

- Les mesures non définies sont affichées avec la **valeur N/A**.
- La valeur calculée est **ajoutée à la valeur calculée pour les métriques basées sur des données incomplètes**.

## Menu contextuel du journal (Analyse d'assortiment)

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la zone de journal pour voir son menu contextuel.



Les outils et options suivants sont disponibles :

- **Colonnes** : Permet de choisir les colonnes à afficher dans le journal :
  - **Référence** : une colonne avec [Référence](#) de chaque produit.
  - **Nom** : une colonne avec [Nom \(Propriétés de l'article\)](#) de chaque produit.
  - **Rang** : une colonne indiquant le classement de chaque produit dans l'analyse.
  - **Valeur** : une colonne avec le résultat de l'analyse pour chaque produit.
  - **Pour cent** : une colonne avec le résultat de l'analyse, en pourcentage du total de tous les produits analysés.
  - **Cumulatif Valeur** : une colonne avec le résultat de l'analyse pour les valeurs cumulées des produits analysés jusqu'au produit actuel dans la liste.
  - **Cumulatif Pour cent** : une colonne avec le résultat de l'analyse pour les valeurs cumulées des produits analysés jusqu'au produit actuel dans la liste en pourcentage du total de tous les produits analysés.
- **Copier** : vous permet de copier le texte sélectionné dans le journal (**Ctrl + c**).
- **Sélectionner tout** : sélectionne tout le texte du journal (**Ctrl + a**).

*Conseil* : Pour conserver les couleurs et le format du texte lorsque vous collez les résultats de l'analyse dans une autre application, choisissez la méthode de collage intitulée *Format de texte enrichi, RTF de texte formaté ou Conserver le format*.

## Assortiment (mode en Catalogue de produits)

En plus de consulter les résultats dans [Journal des résultats \(Analyse d'assortiment\)](#), vous pouvez également utiliser les résultats de l'analyse de l'assortiment pour classer et filtrer les articles dans [Catalogue de produits](#).

Ceci est très utile pour vous aider à trouver facilement les produits les plus performants pendant que vous construisez votre planogramme.

- Valeurs prises en charge :

- **Coché** : Les résultats de l'analyse ne sont pas affichés dans Catalogue de produits. Dans ce mode, le catalogue affiche un reflet des résultats de votre analyse d'assortiment :
  - Les produits sont classés du plus performant au moins performant.
  - Leurs pourcentages de performance respectifs sont affichés en bleu sous les vignettes des produits. Les valeurs en pourcentage différeront si [Restreindre aux filtres de catalogue](#) est coché ou non.
  - Produits peu performants (en dehors de la [Seuil d'inclusion](#)) sont masqués dans la liste du catalogue.
- **Non coché** : Les résultats de l'analyse ne sont pas affichés dans Catalogue de produits.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Instructions :*

1. Exécuter **Analyse d'assortiment** comme indiqué dans les sections ci-dessus.
2. Passez à la tâche : [Produits](#).
3. Cochez la case nommée Assortiment. Il se trouve juste au-dessus du filtre de recherche et n'apparaît que si Analyse d'assortiment est actif.

<input checked="" type="radio"/> Exemples prédéfinis	<input type="radio"/> Personnels	<input checked="" type="checkbox"/> Assortiment
<b>Catégorie</b> *	Chercher par Nom : <input type="text"/>	<input type="button" value="X"/>
<b>Marque</b> *		
<b>Ligne de produits</b> *		

*Notes :*

- Dans ce mode, vous pouvez toujours utiliser [Chercher par texte \(Catalogue de produits\)](#) au sein des produits affichés.
- Il suffit de décocher **Assortiment** d'afficher le catalogue de produits avec tous les produits et sans tenir compte des résultats de **Analyse d'assortiment**.
- Les mesures non définies sont affichées avec la **valeur N/A**.
- La valeur calculée est **ajoutée à la valeur calculée pour les métriques basées sur des données incomplètes**.

## Options d'analyse

Ce volet contient des options qui s'appliquent à la fois [Analyse du projet](#) et [Analyse d'assortiment](#).

Options d'analyse	
Symbolle monétaire :	<input type="text"/>

### Symbolle monétaire

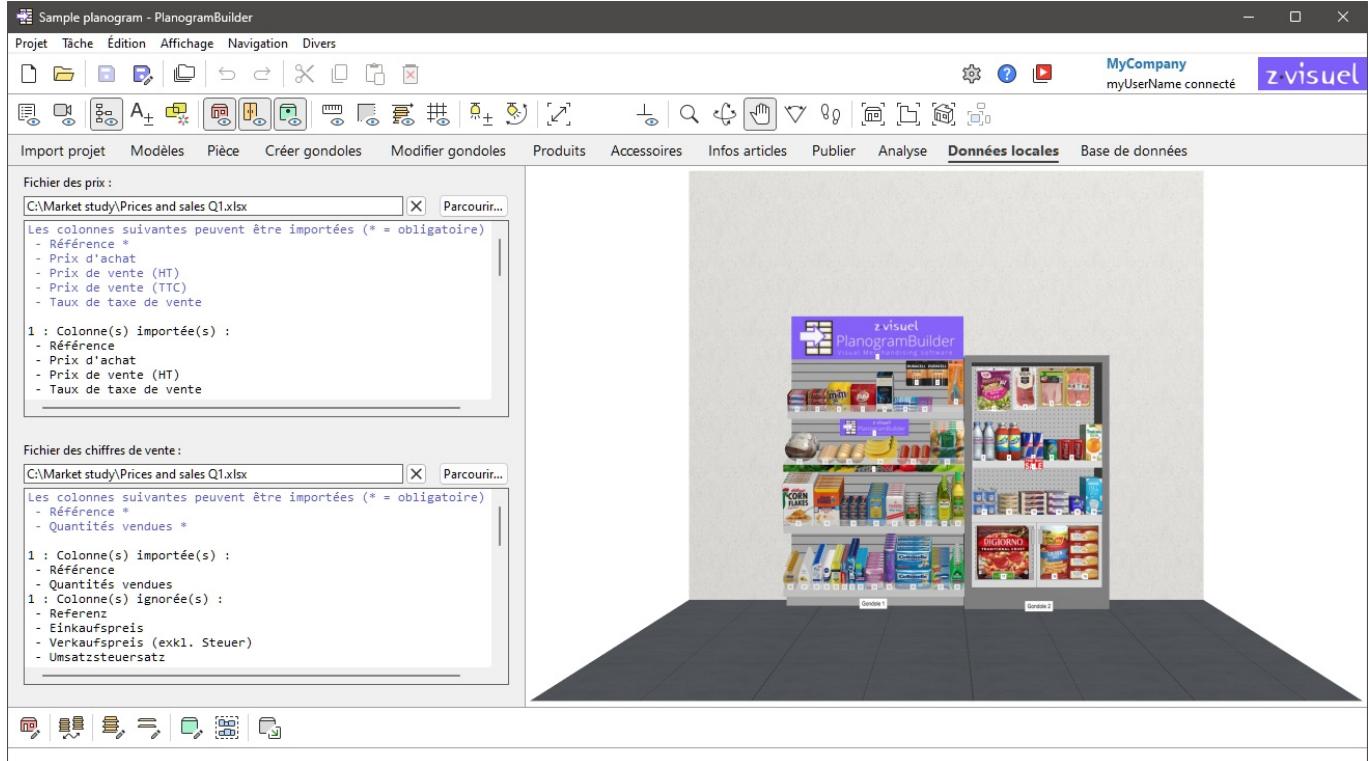
Symbolle monétaire à afficher dans les résultats d'analyse des valeurs monétaires.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : \$

# Données locales

Cette tâche vous permet de charger des données de produits à partir de fichiers locaux, supplémentaires mais non enregistrés dans la base de données, tels que les prix et les chiffres de vente.

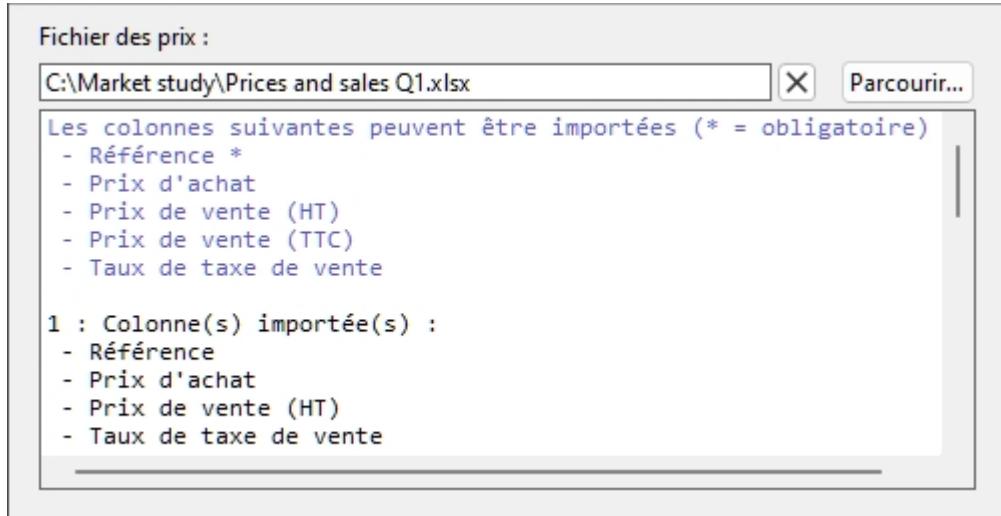
Étant donné que ce type de données peut varier en fonction de la région ou de la période ciblée, chaque utilisateur de PlanogramBuilder de votre entreprise peut charger des données distinctes qui restent sur le PC de l'utilisateur. Cela contraste avec le contenu de la base de données qui est partagé entre tous les utilisateurs de votre entreprise et est conservé sur les serveurs zVisuel.



## Fichier des prix

Un fichier avec les prix de vos produits.

Les prix peuvent ensuite être utilisés pour calculer et afficher divers chiffres à l'écran et dans des rapports. Par exemple, ils peuvent être utilisés par [Analyse d'assortiment](#) et par [Liste d'articles du projet](#).



La liste de prix peut contenir tout ou partie des produits de votre base de données, chacun répertorié par [Référence](#). Les produits qui ne se trouvent pas dans votre base de données ne sont pas pris en compte.

- Formats de fichiers pris en charge : Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx)
- Exemple de fichier : vous pouvez télécharger un exemple de fichier de prix valide contenant les prix des exemples de produits dans PlanogramBuilder : [sample\\_files/price\\_list/price\\_list\\_sample\\_source\\_file.xlsx](#)

Reference	Wholesale price	Retail price (tax excl.)	Sales tax rate
zv-0000000001	1.20	1.50	19.00%
zv-0000000002	1.09	1.55	19.00%
zv-0000000003	1.35	2.45	19.00%
zv-0000000004	1.43	2.55	19.00%
zv-0000000005	1.68	2.40	19.00%
zv-0000000006	0.65	0.90	19.00%
zv-0000000007	0.46	0.65	19.00%
zv-0000000008	0.88	1.60	19.00%
zv-0000000009	1.18	2.10	19.00%
zv-0000000010	0.67	0.95	19.00%
zv-0000000011	3.24	3.95	19.00%
zv-0000000012	2.03	2.90	19.00%
zv-0000000013	0.33	0.60	19.00%
zv-0000000017	1.74	3.10	19.00%
zv-0000000018	2.31	3.30	19.00%
zv-0000000019	2.84	3.95	19.00%
zv-0000000020	8.19	11.70	19.00%
zv-0000000021	2.48	4.50	19.00%
zv-0000000022	1.57	2.80	19.00%
zv-0000000023	1.12	1.60	19.00%

## Colonnes prises en charge (Fichier des prix)

Le fichier importé peut contenir les colonnes suivantes avec les noms d'en-tête exacts répertoriés ci-dessous et une valeur par produit sur chaque ligne :

### Référence

Une colonne obligatoire avec ce nom d'en-tête.

- Valeurs prises en charge sur chaque ligne : [Référence](#) Valeur d'un produit existant dans la base de données
- Exemple : zv-0000000028

### Prix d'achat

Colonne facultative portant ce nom d'en-tête.

- Valeurs prises en charge sur chaque ligne : le prix d'achat du produit, en valeur numérique positive [0-9 et décimale], sans symbole monétaire
- Exemple : 14.50

### Prix de vente (HT)

Colonne facultative portant ce nom d'en-tête.

- Valeurs prises en charge sur chaque ligne : le prix de vente du produit, hors taxes, en valeur numérique positive [0-9 et décimale], sans symbole monétaire
- Exemple : 38.14

### Prix de vente (TTC)

Colonne facultative portant ce nom d'en-tête.

- Valeurs prises en charge sur chaque ligne : le prix de vente du produit, toutes taxes comprises, en valeur numérique positive [0-9 et virgule], sans symbole monétaire
- Exemple : 45

### Taux de taxe de vente

Colonne facultative portant ce nom d'en-tête.

- Valeurs prises en charge sur chaque ligne : la taxe sur le produit, en pourcentage numérique positif [0-9 et virgule], avec le symbole de pourcentage.
- Exemple : 19 %

## Chargement d'un fichier de liste de prix

*Instructions :*

1. Cliquez sur **Parcourir**.
2. Sélectionnez votre fichier de liste de prix sur votre PC.
3. Le chemin d'accès et le nom du fichier actuellement chargé s'affichent dans la zone de texte.
4. Un journal d'importation s'affiche dans la zone de texte juste en dessous du nom de fichier, ce qui vous permet de vérifier si les données importées sont correctes.
  - En texte **bleu**, pour vous aider à préparer votre tableau de saisie : liste des colonnes prises en charge
  - En **texte noir**, une fois que vous avez importé un fichier : liste des colonnes importées et ignorées.
  - En **texte rouge**, une fois que vous avez importé un fichier : liste des erreurs
5. Cliquez sur le  **bouton croix rouge** si vous souhaitez décharger le fichier actuel.

*Notes :*

- Le chemin d'accès au fichier est conservé dans les sessions PlanogramBuilder.
- PlanogramBuilder fournit un rechargement automatique des fichiers de données locaux. Ceci est utile car vous pouvez garder l'application Excel ouverte pour modifier vos données locales, enregistrer les modifications dans Excel avec *Ctrl-S* et refléter instantanément les modifications dans PlanogramBuilder.
- Les noms d'en-tête de colonne ne sont pas sensibles à la casse. Vous pouvez utiliser n'importe quelle combinaison de noms d'en-tête en minuscules et en majuscules.
- Si certaines colonnes et/ou valeurs sont manquantes, PlanogramBuilder ne sera pas en mesure d'afficher ou de calculer les chiffres associés pour les produits correspondants.
- Si vous avez des colonnes supplémentaires, elles ne feront pas de mal et seront ignorées pour les informations de tarification (par exemple, Nom, Marque, Catégorie, Comportement, etc.). Ainsi, vous pouvez par exemple utiliser le même fichier pour importer votre base de données de produits ([Import liste + images](#)) et le prix de votre produit.

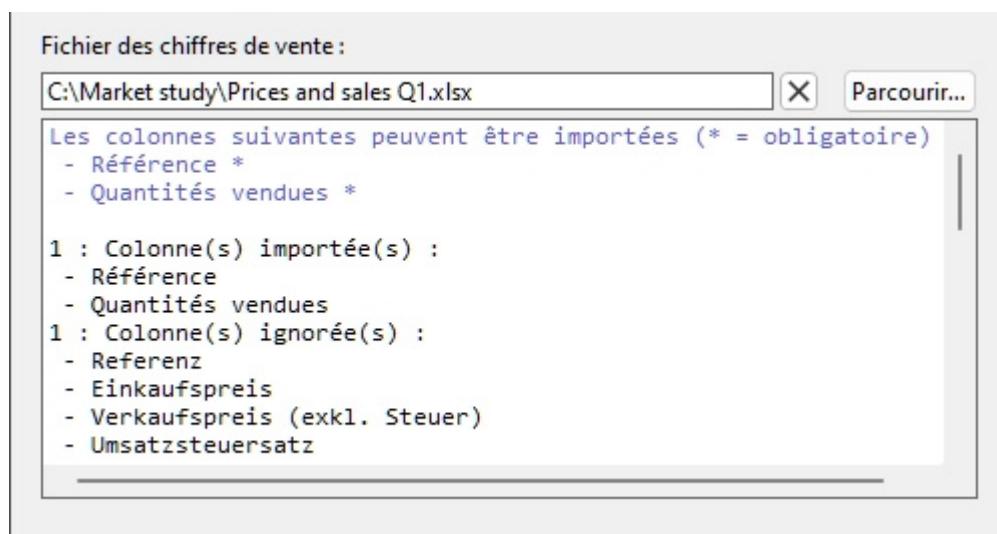
*Conseils :*

- Vous pouvez avoir plusieurs fichiers de listes de prix pour les mêmes produits, mais pour des détaillants différents ou des zones géographiques différentes. Il suffit de charger celui qui correspond à vos besoins actuels.
- Vous n'avez qu'à fournir 2 des 3 colonnes suivantes. PlanogramBuilder déduira les valeurs manquantes de la troisième colonne :
  - [Prix de vente \(HT\)](#)
  - [Prix de vente \(TTC\)](#)
  - [Taux de taxe de vente](#)
- Vous pouvez sélectionner (*Ctrl + a*) et copier (*Ctrl + c*) du texte à partir du journal d'importation. Ceci est également disponible dans son menu contextuel.
- Vous pouvez effectuer un zoom avant/arrière dans la fenêtre du journal à l'aide de *Ctrl + molette de la souris*. Le niveau de zoom par défaut est réinitialisé lors du changement de tâche.

## Fichier des chiffres de vente

Un fichier avec les statistiques de vente de vos produits.

Les chiffres de vente peuvent ensuite être utilisés pour calculer et afficher diverses mesures à l'écran et dans des rapports. Par exemple, ils peuvent être utilisés par [Analyse d'assortiment](#) et par [Liste d'articles du projet](#).



Les chiffres de vente peuvent contenir tout ou partie des produits de votre base de données, chacun répertorié par [Référence](#). Les produits qui ne se trouvent pas dans votre base de données ne sont pas pris en compte.

- Formats de fichiers pris en charge : Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx)
- Exemple de fichier : vous pouvez télécharger le fichier suivant contenant les chiffres de vente des exemples de produits dans PlanogramBuilder :  
[sample\\_files/sales\\_figures/sales\\_figures\\_sample\\_source\\_file.xlsx](#)

Reference	Quantity sold
zv-00000000001	125
zv-00000000002	74
zv-00000000003	160
zv-00000000004	123
zv-00000000005	62
zv-00000000006	36
zv-00000000007	44
zv-00000000008	74
zv-00000000009	38
zv-00000000010	24
zv-00000000011	18
zv-00000000012	36
zv-00000000013	22
zv-00000000017	35
zv-00000000018	27
zv-00000000019	14
zv-00000000020	11
zv-00000000021	19
zv-00000000022	8
zv-00000000023	17

## Colonnes prises en charge (Fichier des chiffres de vente)

Le fichier importé peut contenir les colonnes suivantes avec les noms d'en-tête exacts répertoriés ci-dessous et une valeur par produit sur chaque ligne :

### Référence

Une colonne obligatoire avec ce nom d'en-tête.

- Valeurs prises en charge sur chaque ligne : [Référence](#) Valeur d'un produit existant dans la base de données
- Exemple : zv-00000000028

### Quantités vendues (Fichier des chiffres de vente)

Colonne facultative portant ce nom d'en-tête.

- Valeurs prises en charge sur chaque ligne : le nombre d'unités vendues pour le produit, en valeur numérique entière positive [0-9]
- Exemple : 145

## Chargement d'un fichier de chiffres de vente

*Instructions :*

1. Cliquez sur **Parcourir**.

2. Sélectionnez votre fichier de liste de prix sur votre PC.
3. Le chemin d'accès et le nom du fichier actuellement chargé s'affichent dans la zone de texte.
4. Un journal d'importation s'affiche dans la zone de texte juste en dessous du nom de fichier, ce qui vous permet de vérifier si les données importées sont correctes.
  - o En **texte bleu**, pour vous aider à préparer votre tableau de saisie : liste des colonnes prises en charge
  - o En **texte noir**, une fois que vous avez importé un fichier : liste des colonnes importées et ignorées.
  - o En **texte rouge**, une fois que vous avez importé un fichier : liste des erreurs
5. Cliquez sur le **bouton croix rouge** si vous souhaitez décharger le fichier actuel.

*Notes :*

- Le chemin d'accès au fichier est conservé dans les sessions PlanogramBuilder.
- PlanogramBuilder fournit un recharge automatique des fichiers de données locaux. Ceci est utile car vous pouvez garder l'application Excel ouverte pour modifier vos données locales, enregistrer les modifications dans Excel avec *Ctrl-S* et refléter instantanément les modifications dans PlanogramBuilder.
- Les noms d'en-tête de colonne ne sont pas sensibles à la casse. Vous pouvez utiliser n'importe quelle combinaison de noms d'en-tête en minuscules et en majuscules.
- Si certaines colonnes et/ou valeurs sont manquantes, PlanogramBuilder ne sera pas en mesure d'afficher ou de calculer les chiffres associés pour les produits correspondants.
- Si vous avez des colonnes supplémentaires, elles ne feront pas de mal et seront ignorées pour les informations sur les chiffres de vente (par exemple, Nom, Marque, Catégorie, Comportement, etc.). Ainsi, vous pouvez par exemple utiliser le même fichier pour importer votre base de données de produits ([Import liste + images](#)) et vos ventes de produits.

*Conseils :*

- Vous pouvez avoir plusieurs fichiers de chiffres de vente pour les mêmes produits, mais pour des détaillants différents ou des zones géographiques différentes. Il suffit de charger celui qui correspond à vos besoins actuels.
- Vous pouvez sélectionner (*Ctrl + a*) et copier (*Ctrl + c*) du texte à partir du journal d'importation. Ceci est également disponible dans son menu contextuel.
- Vous pouvez effectuer un zoom avant/arrière dans la fenêtre du journal à l'aide de *Ctrl + molette de la souris*. Le niveau de zoom par défaut est réinitialisé lors du changement de tâche.

# Base de données

Tutoriel vidéo sur ce sujet : [4 : Introduction à la base de données](#)

Cette tâche vous permet d'ajouter, de modifier et de supprimer des matériaux, des produits et des accessoires dans votre base de données. Une fois ajoutés à la base de données, les éléments deviennent disponibles pour vos planogrammes.

Référence	Nom	Catégorie	Marque
zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	Beverage	Coca-Cola
zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	Beverage	Coca-Cola
zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	Beverage	Nestlé / Coca-Cola
zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	Beverage	Danone
zv-0000000005	Bread - round loaf - 500g	Bakery	_no brand
zv-0000000006	Bread - long bun - 70g	Bakery	_no brand
zv-0000000007	Bread - round bun - 50g	Bakery	_no brand
zv-0000000008	Milk 3.5% - carton - 1l	Dairy	Nestlé
zv-0000000009	Banana - 5 pieces - 500g	Produce	_no brand
zv-0000000010	Tomato - 1 piece - 100g	Produce	_no brand
zv-0000000011	Patato - pouch - 2kg	Produce	Blas Y Tir
zv-0000000012	Butter - wrap alu - 200g	Dairy	Emborg
zv-0000000013	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	Dairy	Danone
zv-0000000017	Ham - sliced - blister - 100g	Meat	San Marino
zv-0000000018	Salami - sliced - blister - 100g	Meat	B-B Products
zv-0000000019	Oil - rapeseed - bottle PET - 1l	Cooking Oil	KTC
zv-0000000020	Oil - olive - bottle - 1l	Cooking Oil	Monini
zv-0000000021	Gruyère - wrap plastic - 170g	Dairy	Emmi
zv-0000000022	Brie - wrap plastic - 200g	Dairy	President

PlanogramBuilder stocke tous vos matériaux, produits et accessoires dans une base de données en ligne qui est automatiquement créée et hébergée sur nos serveurs d'applications. En tant que client PlanogramBuilder, vous n'avez pas besoin d'installer de base de données, mais vous devez ajouter vos propres produits à votre base de données.

Chaque client PlanogramBuilder (généralement une entreprise) dispose d'une base de données distincte, qui n'est pas partagée avec d'autres clients.

Chaque client peut avoir un nombre illimité d'utilisateurs enregistrés accédant à sa base de données. Ce système maintient votre assortiment de produits toujours à jour pour chaque utilisateur de PlanogramBuilder dans votre entreprise.

Lorsque vous lancez PlanogramBuilder, le programme se connecte à votre base de données et recherche les éléments dans la base de données. Tous les éléments trouvés dans votre base de données sont répertoriés dans la tâche de base de données. Ils apparaissent également dans [Catalogue de produits](#) ou [Catalogue d'accessoires](#), prêt à glisser et à déposer dans vos planogrammes.

## Remarque importante :

- Vous devez avoir un rôle de [PlanogramBuilder Administrateur](#) pour modifier la base de données.
- Utilisateurs ayant le rôle de [Utilisateur standard](#) Avoir un accès en lecture seule.

Note : Avant de créer des planogrammes, un [PlanogramBuilder Administrateur](#) dans votre entreprise doit importer ou saisir directement des informations sur vos produits : nom, EAN, dimensions, etc.

et image(s). Si vous ne disposez pas de ces données, Vous pouvez les obtenir auprès du fabricant ou de bases de données de produits tierces, telles que celles répertoriées ci-dessous :

- <https://www.ean-search.org/>
- <https://www.gs1.org/services/gdsn>
- <https://www.mynetfair.com/>
- <https://www.grocery.com/open-grocery-database-project>
- <https://openfoodfacts.org/>

**Pourboire :** PlanogramBuilder est livré avec un petit ensemble d'exemples d'articles disponibles dans [Catalogue de produits](#) et [Catalogue d'accessoires](#). Ces exemples d'éléments ne sont pas répertoriés dans votre base de données personnelle, mais vous pouvez toujours obtenir l'ensemble de fichiers correspondant à titre d'exemple sur la façon d'importer des éléments dans la base de données : consultez [Import liste + images](#).

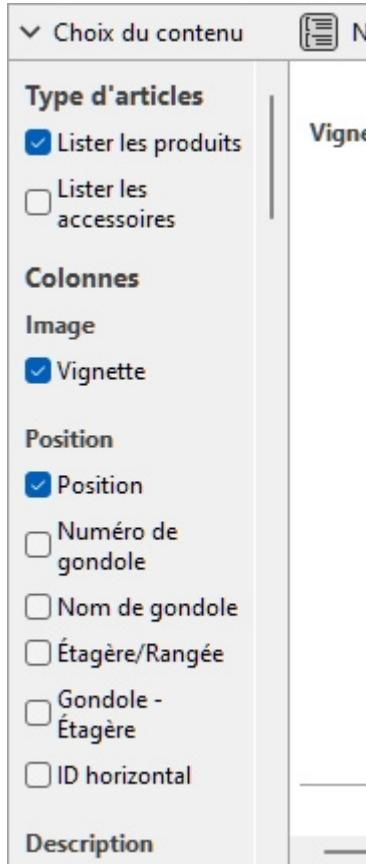
## Liste d'éléments de base de données

Le côté gauche de l'écran affiche une liste des éléments de votre base de données dans une table telle qu'une feuille de calcul.

Choix du contenu		Filtre articles				
Type d'articles		Référence	Nom	Catégorie	Marque	Ligne de produits
<input checked="" type="radio"/> Produits		zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	Beverage	Coca-Cola	Cola
<input type="radio"/> Accessoires		zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	Beverage	Coca-Cola	Soda
<input type="radio"/> Matériaux		zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	Beverage	Nestlé / Coca-Cola	Tea
Colonnes		zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	Beverage	Danone	Water
Description		zv-0000000005	Bread - round loaf - 500g	Bakery	_no brand	Bread
<input type="checkbox"/> Activé		zv-0000000006	Bread - long bun - 70g	Bakery	_no brand	Bread
<input checked="" type="checkbox"/> Référence		zv-0000000007	Bread - round bun - 50g	Bakery	_no brand	Bread
<input checked="" type="checkbox"/> Nom		zv-0000000008	Milk 3.5% - carton - 1l	Dairy	Nestlé	Milk
<input checked="" type="checkbox"/> Catégorie		zv-0000000009	Banana - 5 pieces - 500g	Produce	_no brand	Fruit
<input checked="" type="checkbox"/> Marque		zv-0000000010	Tomato - 1 piece - 100g	Produce	_no brand	Vegetable
<input checked="" type="checkbox"/> Ligne de produits		zv-0000000011	Patato - pouch - 2kg	Produce	Blas Y Tir	Vegetable
Dimensions		zv-0000000012	Butter - wrap alu - 200g	Dairy	Erborg	Butter
<input type="checkbox"/> Largeur [cm]		zv-0000000013	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	Dairy	Danone	Yoghurt
<input type="checkbox"/> Hauteur [cm]		zv-0000000017	Ham - sliced - blister - 100g	Meat	San Marino	Cold Cuts
<input type="checkbox"/> Profondeur [cm]		zv-0000000018	Salami - sliced - blister - 100g	Meat	B-B Products	Cold Cuts
Apparence		zv-0000000019	Oil - rapeseed - bottle PET - 1l	Cooking Oil	KTC	Vegetable
<input type="checkbox"/> Forme		zv-0000000020	Oil - olive - bottle - 1l	Cooking Oil	Monini	Vegetable
<input type="checkbox"/> Image1		zv-0000000021	Gruyère - wrap plastic - 170g	Dairy	Emmi	Cheese
<input type="checkbox"/> Image2		zv-0000000022	Brie - wrap plastic - 200g	Dairy	President	Cheese
<input type="checkbox"/> Image3		zv-0000000023	Cream - whipping - carton - 200ml	Dairy	Arla	Cream
<input type="checkbox"/> Image4						

## Choix du contenu (Liste d'éléments de base de données)

Ce menu situé à gauche de la barre d'en-tête de la liste vous permet de configurer ce qui est affiché dans la liste.



Pour afficher ce volet :

1. Cliquez sur le bouton **flèche pointant vers la droite** à côté de **Choix du contenu**.
2. Le volet est maintenant affiché.

Pour masquer ce volet :

1. Cliquez sur le bouton **flèche pointant vers le bas** à côté de **Choix du contenu**.
2. Le panneau est maintenant masqué.

## Type d'articles (Liste d'éléments de base de données)

Trois cases d'option vous permettent de choisir le type d'éléments sur lesquels vous souhaitez travailler :

- [Produit](#)
- [Accessoire](#)
- [Matériaux](#)

Cliquez sur l'une des cases d'option pour choisir le type d'éléments à afficher. Par exemple, si **Produit** est sélectionné, vous ne verrez pas **Matériaux** ou **Accessoires** dans la liste. Vous pouvez passer d'un type à un autre à tout moment.

Consulter [Type \(Propriétés de l'article\)](#) pour obtenir une description de chaque type d'articles.

## Colonnes

Cette section vous permet de choisir les propriétés d'élément que vous souhaitez voir répertoriées en tant que colonnes dans la liste.

Pour chaque propriété affichée dans la liste sous forme de colonne, sa valeur est indiquée pour chaque produit, accessoire ou matériel.

Toutes les propriétés disponibles se présentent sous la forme de cases à cocher qui permettent d'activer ou de désactiver l'affichage de la colonne correspondante dans la liste.

Vous pouvez trouver la liste de toutes les propriétés disponibles dans [Propriétés de l'article](#).

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : les valeurs correspondantes sont affichées dans la liste.
  - *Non coché* : les valeurs correspondantes ne sont pas affichées dans la liste.
- Valeurs par défaut : en fonction de vos derniers choix

Notes :

- Si certaines colonnes ne tiennent pas dans le volet de liste, vous pouvez utiliser la barre de défilement horizontale pour les afficher.
- Les propriétés qui ne sont pas disponibles ne sont pas affichées dans les choix de colonnes. Par exemple, **Facings en profondeur** ne s'affiche pas lorsque vous mettez en vente des accessoires ou des matériaux.

## Filtre articles

Des filtres sont disponibles pour de nombreuses colonnes.

### Filtres de texte

Certaines colonnes peuvent être filtrées par du texte (ex : **Référence**, **Nom**) pour afficher uniquement les articles correspondants. Les filtres de texte acceptent un ou plusieurs mots-clés selon ces règles :

- Les mots-clés ne sont pas sensibles à la casse.
- Plusieurs mots-clés doivent être séparés par des espaces.
- Plusieurs mots-clés recherchent des valeurs contenant tous les mots-clés.
- L'ordre des mots-clés n'a pas d'importance.

Exemple : type *CHOCOLAT surgelé* dans la zone de texte au-dessus de la colonne avec **Nom**. Cela affichera tous les éléments contenant **chocolat** ET **La Reine des neiges** en leur nom.

Remarque : Les éléments ayant les mêmes valeurs de texte, mais un mélange de majuscules et de minuscules, sont regroupés dans la liste de la base de données. Par exemple, *Lego* et *LEGO* sont regroupés avec la même valeur.

### Filtres déroulants

Certaines autres colonnes peuvent être filtrées en sélectionnant une valeur correspondante dans les listes déroulantes.

La sélection du **symbole \*** signifie que tous les articles disponibles seront affichés dans la liste.

Une fois que vous avez sélectionné ou saisi des valeurs pour le filtrage, les listes déroulantes restantes n'affichent que les éléments correspondant à cette combinaison de filtres, ce qui vous permet de cibler rapidement les éléments disponibles.

## Tri des articles

En cliquant sur l'en-tête de chaque colonne, vous pouvez trier la liste en fonction du contenu de la colonne. Par exemple, pour trier la liste par noms de produits, cliquez sur *Nom*. Pour le classer par références, cliquez sur *Référence*. En cliquant à nouveau sur un en-tête, l'ordre est inversé.

## Sélection d'articles

Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs éléments de la liste pour un traitement ultérieur ou pour modifier ses propriétés. (Pour savoir comment voir et modifier ses propriétés, consultez [Propriétés de l'article](#).)

### Pour sélectionner 1 élément :

1. Cliquez sur l'élément souhaité pour le sélectionner dans la liste. Il devient mis en évidence.

Astuce : Vous pouvez basculer l'élément sélectionné dans la liste vers celui au-dessus ou en dessous à l'aide des **touches fléchées** haut **et** bas de votre clavier.

### Pour sélectionner plusieurs éléments, il existe 2 méthodes :

- Méthode 1 :
  - a. Cliquez sur un élément de la liste pour le sélectionner.
  - b. Maintenez la touche Ctrl enfoncee et cliquez sur un autre élément pour le sélectionner.
  - c. Répétez l'étape ci-dessus pour sélectionner des éléments supplémentaires.
- Méthode 2 :
  - a. Cliquez sur le premier élément souhaité dans la liste.
  - b. Maintenez la **touche Maj enfoncee** et cliquez sur le dernier élément souhaité dans la liste.
  - c. Tous les éléments listés du premier au dernier sélectionné sont également sélectionnés.
  - d. Vous pouvez sélectionner des éléments supplémentaires à l'aide de la méthode 2.

### Pour désélectionner des éléments :

1. Utilisez les méthodes ci-dessus pour cliquer à nouveau sur le ou les éléments sélectionnés que vous souhaitez désélectionner.

## Propriétés de l'article

Le côté droit de l'écran affiche toutes les propriétés du ou des éléments sélectionnés. C'est ici que vous pouvez examiner et modifier les propriétés de l'élément, telles que le nom, les dimensions, la forme, les images, etc.

Propriétés de l'article		
<b>Valeurs définies uniquement dans la base de données</b>		
Référence :	zv-0000000001	
<input checked="" type="checkbox"/> Activé		
Catégorie :	Beverage	
Marque :	Coca-Cola	
Ligne de produits :	Cola	
Nom :	Coca-Cola - can	
Largeur :	6.70 cm	
Hauteur :	11.60 cm	
Profondeur :	6.70 cm	
Forme :	can_drink	Parcourir...
Image1 :	Coca-Cola - can	Parcourir...
Image2 :		Parcourir...
Image3 :		Parcourir...
Image4 :		Parcourir...
Image5 :		Parcourir...
Image6 :		Parcourir...
Couleur :	#000000	
<b>Valeurs pouvant être modifiées par facing</b>		
Comportement :	standard	▼
<input checked="" type="checkbox"/> Collisions		
Facings en profondeur :	auto	
Écart en largeur :	0.00 cm	
Écart en hauteur :	0.00 cm	
Écart en profondeur :	0.00 cm	
Décalage latéral :	0.00 cm	
Décalage vertical :	1.00 cm	
<input type="button" value="Appliquer"/> <input type="button" value="Annuler"/>		

Les propriétés disponibles varient en fonction du type d'article sélectionné.

Le seul bien pour lequel une valeur est obligatoire est le suivant : [Référence](#).

Cependant, nous recommandons également de toujours attribuer des valeurs aux propriétés de base suivantes :

- [Nom \(Propriétés de l'article\)](#)
- [Largeur \(Propriétés de l'article\)](#)

- [Hauteur \(Propriétés de l'article\)](#)
- [Profondeur \(Propriétés de l'article\)](#)
- [\[Propriétés de classification des articles - Niveau 1\]](#)
- [\[Propriétés de classification des articles - Niveau 2\]](#)
- [\[Propriétés de classification des articles - Niveau 3\]](#)
- [Image \(1 – 6\)](#)
- Comportement ([Comportement \(Produits\)](#) et [Comportement \(Accessoires\)](#) )

D'autres propriétés peuvent souvent être laissées vides, auquel cas les valeurs par défaut seront utilisées.

*Remarque :* si vous avez sélectionné plusieurs éléments, les valeurs de propriété communes à tous les éléments sélectionnés sont affichées. Une valeur vide s'affiche pour les valeurs de propriété qui varient selon les éléments sélectionnés.

Le volet des propriétés est divisé en deux groupes de propriétés, chacun décrit ci-dessous.

## Valeurs définies uniquement dans la base de données

La partie supérieure de ce volet contient les propriétés de l'élément dont les valeurs sont définies dans la base de données et ne peuvent pas être modifiées par élément dans un projet de planogramme.

Il s'agit généralement d'attributs inhérents à l'objet lui-même, qui conservent les mêmes valeurs dans n'importe quel planogramme, telles que ses dimensions, son nom ou sa couleur.

Chaque propriété est décrite ci-dessous.

### Type (Propriétés de l'article)

Cette propriété définit le type d'élément dans la base de données.

- Valeurs prises en charge :

#### Produit

Ce type d'articles correspond aux articles que vous vendez. Il comprend également les produits d'essai placés devant la version emballée vendable (consulter **tester** dans [Comportement \(Produits\)](#) ).

#### Accessoire

Ce type est utilisé pour tous les articles présentés sur les étagères afin d'améliorer la présentation des produits : bandes d'étagères, étiquettes, en-têtes, affiches, produits non vendables exposés sans emballage, etc.

#### Matériaux

Ce type d'articles consiste en des images qui peuvent être appliquées aux éléments structurels du magasin (consulter [Pièce](#)) pour un rendu plus réaliste : carrelage, béton, tapis, etc.

- Valeurs par défaut :
  - Dans les feuilles de calcul : cellule vide (= *Produit*)
  - Dans l'interface graphique : votre choix de **Type d'articles** dans **Choix du contenu**

Le type de chaque élément peut ensuite être affiché dans vos planogrammes et rapports ([Liste d'articles du projet, Rapports](#)).

*Remarque :* Dans les feuilles de calcul, lors de l'importation d'articles par lots, vous pouvez toujours utiliser notre système de notation précédent pour les valeurs suivantes :

- **0** pour **Produit**
- **1** pour **Accessoire**
- **2** pour **Matériaux**

## Référence

L'identifiant unique obligatoire de l'article.

Cette propriété permet d'identifier chaque élément de la base de données. Chaque article doit donc avoir une valeur distincte qui ne peut être utilisée pour aucun autre article.

De plus, la valeur attribuée à la création ne peut pas être modifiée dans la base de données par la suite, contrairement à toutes les autres propriétés.

Nous vous conseillons d'utiliser le code EAN, UPC, SKU ou toute autre référence de produit permanente et unique.

- Valeurs prises en charge : *[0-9][A-Z][a-z][the space character]\$&@=.,;-\_!^~)(][}]{*
- Valeurs non prises en charge : tous les caractères non répertoriés ci-dessus (par exemple, les caractères non latins). Les caractères non valides sont remplacés par un trait de soulignement \_ lors de l'importation par lots.
- Valeur par défaut : pas de valeur par défaut
- Exemple : *045631548b*

Notes :

- Le symbole numérique [#] n'est pas autorisé dans le champ de tâche de la base de données mais peut être utilisé avec une signification particulière avec [Import liste + images](#) et avec [Import liste](#).
- Pour les matériaux, une valeur est automatiquement attribuée, bien que vous puissiez également saisir votre propre valeur si vous le souhaitez.

## Activé

L'état d'activation de l'élément.

- Valeurs prises en charge :
  - **Oui** (coché dans l'interface graphique) : l'élément est disponible dans les catalogues pour être placé dans des planogrammes ([Catalogue de produits](#), [Catalogue d'accessoires](#)).
  - **Non** (non coché dans l'interface graphique) : l'élément existe dans la base de données mais n'est pas disponible dans les catalogues. La désactivation d'éléments est utile pour empêcher d'autres utilisateurs de votre entreprise de placer ces éléments dans des planogrammes, tels que des produits qui ne sont plus vendus mais que vous souhaiteriez peut-être réactiver plus tard.
- Valeur par défaut : **Oui** (cochée dans l'interface graphique)

*Pourboire* : Vous pouvez mettre en surbrillance les éléments désactivés en rouge dans le projet de planogramme en cours. Consulter [Colorer par... Activé](#).

*Remarque* : Dans les feuilles de calcul, lors de l'importation ou de l'exportation par lots d'articles, vous pouvez toujours utiliser notre système de notation précédent pour ces valeurs : **1** pour *Oui*, **0** pour *Non*.

## [Propriétés de classification des articles - Niveau 1]

Valeur de classification de l'article au premier niveau. (Avant d'utiliser cette propriété, consultez [Propriétés de classification des articles \(Paramètres\)](#) pour définir son nom.)

Attribuez cette valeur facultative pour organiser votre élément.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *Boissons*

*Note* : Les éléments avec des valeurs vides sont affichés dans le catalogue comme suit : *indéfini*.

*Remarque* : cette valeur n'est pas sensible à la casse, c'est pourquoi les articles avec des variations sont regroupés dans la liste de la base de données et dans les catalogues d'articles. Par exemple, *Toys* et *TOYS* sont regroupés avec la même valeur.

## [Propriétés de classification des articles - Niveau 2]

Valeur de classification de l'article au niveau de la propriété de classification de deuxième niveau.  
(Avant d'utiliser cette propriété, consultez [Propriétés de classification des articles \(Paramètres\)](#) pour définir son nom.)

Attribuez cette valeur facultative pour organiser votre élément.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *Coca-Cola*

*Note* : Les éléments avec des valeurs vides sont affichés dans le catalogue comme suit : *indéfini*.

*Remarque* : cette valeur n'est pas sensible à la casse, c'est pourquoi les articles avec des variations sont regroupés dans la liste de la base de données et dans les catalogues d'articles. Par exemple, *Toys* et *TOYS* sont regroupés avec la même valeur.

## [Propriétés de classification des articles - Niveau 3]

Valeur de classification de l'article au niveau de la propriété de classification de troisième niveau.  
(Avant d'utiliser cette propriété, consultez [Propriétés de classification des articles \(Paramètres\)](#) pour définir son nom.)

Attribuez cette valeur facultative pour organiser votre élément.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *Cerise*

*Note* : Les éléments avec des valeurs vides sont affichés dans le catalogue comme suit : *indéfini*.

*Remarque* : cette valeur n'est pas sensible à la casse, c'est pourquoi les articles avec des variations sont regroupés dans la liste de la base de données et dans les catalogues d'articles. Par exemple, *Toys* et *TOYS* sont regroupés avec la même valeur.

## Nom (Propriétés de l'article)

Nom de l'élément.

L'attribution d'une valeur à cette propriété est facultative mais très recommandée pour vous aider à identifier l'élément dans le catalogue et dans vos planogrammes.

Entrez le nom réel de l'article, généralement tel qu'il est imprimé sur l'emballage de l'article.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines

- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *Coca-Cola Zero 500 ml*

*Remarque :* Pour les matériaux, si la valeur est vide, une valeur initiale est automatiquement attribuée en utilisant le nom du fichier image (sans l'extension) comme base. Vous pouvez également attribuer votre propre valeur si vous le souhaitez.

## Propriétés personnalisées des articles [1 – 12]

Valeur de l'élément pour la propriété personnalisée sélectionnée.

Un maximum de 12 propriétés personnalisées définies par l'utilisateur peuvent éventuellement être utilisées pour attribuer des valeurs à chaque élément de votre base de données. Seules les propriétés personnalisées définies apparaissent dans les propriétés de l'élément de base de données. Consulter [Propriétés personnalisées des articles \(Paramètres\)](#) pour définir vos propriétés personnalisées.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *5 kg*

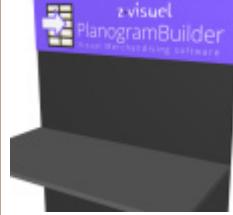
## Comportement (Accessoires)

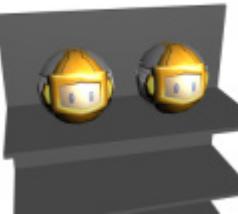
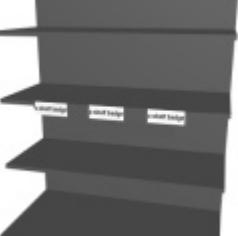
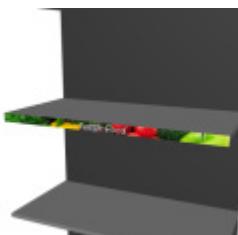
Cette propriété définit la façon dont chaque accessoire est placé sur les étagères et les meubles.

PlanogramBuilder fournit divers comportements pour correspondre aux placements typiques des accessoires. Choisissez le comportement qui correspond au mode de placement le plus souvent utilisé pour l'accessoire sélectionné.

- Valeurs prises en charge : consultez la liste ci-dessous
- Valeurs par défaut :
  - Dans les feuilles de calcul : cellule vide (= *panel*)
  - Dans l'interface graphique : *panel*
- Exemple : *bay header*

Plusieurs types d' accessoires peuvent être créés dans PlanogramBuilder. Les valeurs suivantes sont disponibles :

Comportement	Description	Exemple
<b>bay header</b>	<p>Un accessoire qui s'enclenche sur le haut de n'importe quel panneau arrière.</p> <p><i>Remarque :</i> si le meuble n'a pas de panneau arrière, vous ne pouvez pas placer d'en-tête. Dans ce cas, nous vous suggérons de créer un petit panneau arrière en tant que barre transversale pour soutenir l'en-tête souhaité.</p> <p>Utilisez cette option pour placer les panneaux d'en-tête au-dessus de vos panneaux arrière.</p>	

<b>divider</b>	<p>Un accessoire qui s'enclenche automatiquement sur le bord avant d'une étagère.</p> <p>Utilisez-le pour créer des panneaux de séparation latéraux sur les étagères, par exemple.</p> <p><b>Astuce :</b> la forme suivante est bien adaptée à ce type d'objets :</p> <p><b>box_sides.</b> Consulter <a href="#">Formes pour 1 image (pas de transparence)</a></p>	
<b>ondisplay</b>	<p>Un objet qui peut être placé sur n'importe quelle étagère sans être dupliqué en profondeur.</p> <p>Veuillez noter que cela s'applique généralement aux produits personnalisés affichés prêts à l'emploi (à l'écran).</p>	
<b>panel</b> (valeur par défaut)	<p>Un accessoire qui s'enclenche sur les panneaux arrière de n'importe quelle étagère.</p> <p><i>Remarque :</i> si le meuble n'a pas de panneau arrière, le panneau peut être positionné entre les étagères les plus basses et les plus hautes.</p> <p>Utilisez-le pour créer des affiches, des cartes de dos ou tout autre point de vente suspendu.</p>	
<b>presenter</b>	<p>Un accessoire qui est placé sur l'étagère et sur lequel vous pouvez placer un autre accessoire avec le comportement : <a href="#">ondisplay</a>.</p> <p>Utilisez-le pour créer des stands afin de présenter des produits prêts à l'emploi.</p> <p><i>Note :</i> Un accessoire posé sur <i>presenter</i> se trouve toujours à la même hauteur que l'étagère. Ainsi, cet accessoire ne convient qu'aux supports qui disposent d'une plate-forme très fine pour placer un out-of-box.</p>	
<b>Shelf badge</b>	<p>Un accessoire qui s'enclenche sur le bord avant de n'importe quelle étagère à 3 positions prédefinies possibles : gauche, centre, droite.</p> <p>Utilisez-le pour créer des cartes d'étagère / badges d'étagère.</p>	
<b>Shelf strip</b>	<p>Un accessoire qui s'enclenche sur le bord avant de n'importe quelle étagère. Il est centré horizontalement et aligné sur le haut de l'étagère.</p> <p>Utilisez-le pour créer des bandes d'étagère uniques.</p>	

<b>sticker</b>	<p>Un accessoire qui s'enclenche à l'avant d'une étagère ou d'une bande d'étagère dans n'importe quelle position latérale.</p> <p>Utilisez-le pour créer des cartes, généralement utilisées pour afficher des informations ou des offres spéciales.</p>	
<b>tag</b>	<p>Une boîte qui peut être placée sur le bord avant d'une étagère comme étiquette pour le nom réel du produit, le prix ou tout autre texte (pas d'image).</p> <p>Les tags ont des paramètres dédiés :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Titre</a></li> <li>• <a href="#">Hauteur de texte</a></li> <li>• <a href="#">Couleur des textes (Propriétés de l'article)</a></li> </ul> <p>Consultez les liens ci-dessus pour chaque paramètre.</p>	
<b>shape defined</b>	<p>Il s'agit d'un comportement spécial à utiliser uniquement si vous en avez reçu l'instruction.</p>	

*Remarque :* même si vous choisissez une langue autre que l'anglais pour l'interface utilisateur, les noms des comportements restent tels qu'ils sont répertoriés ci-dessus.

## Largeur (Propriétés de l'article)

### Largeur (Propriétés de l'article) (pour les produits et accessoires)

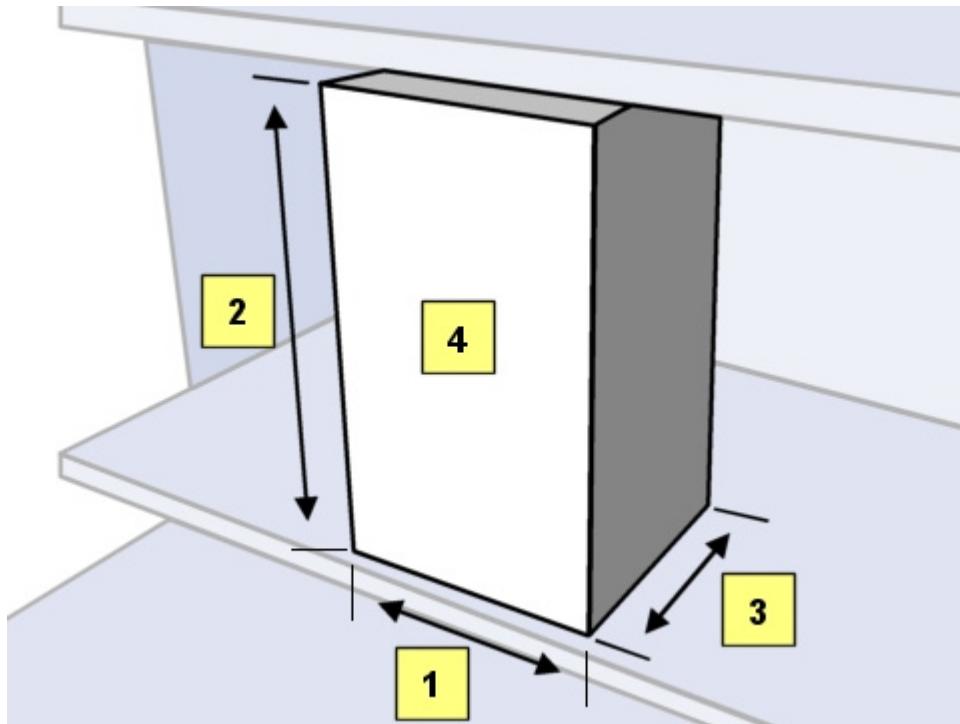
Largeur physique de l'article dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : vide (= *10 cm, 100 millimètres, 0,1 m, 5 pouces*; selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *6.5*

*Astuce :* Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, *cm*), mais seulement la valeur.

#### **Remarque importante :**

La largeur est basée sur l'article vu de face lorsqu'il est placé sur l'étagère, il s'agit donc toujours de la dimension de gauche à droite. Ainsi, la largeur n'est pas nécessairement la plus grande dimension de l'élément. Voir l'illustration ci-dessous :



1. **Largeur**
2. hauteur
3. profondeur
4. l'avant de l'article lorsqu'il est placé sur une étagère

### **Largeur (Propriétés de l'article) (pour les matériaux)**

La largeur de 1 tuile d'image si **Mosaïque** est cochée.

- Valeur par défaut : vide (= 100 cm, 1000 millimètres, 1 mois, 36 pouces; selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 45

### **Hauteur (Propriétés de l'article)**

#### **Hauteur (Propriétés de l'article) (pour les produits et accessoires)**

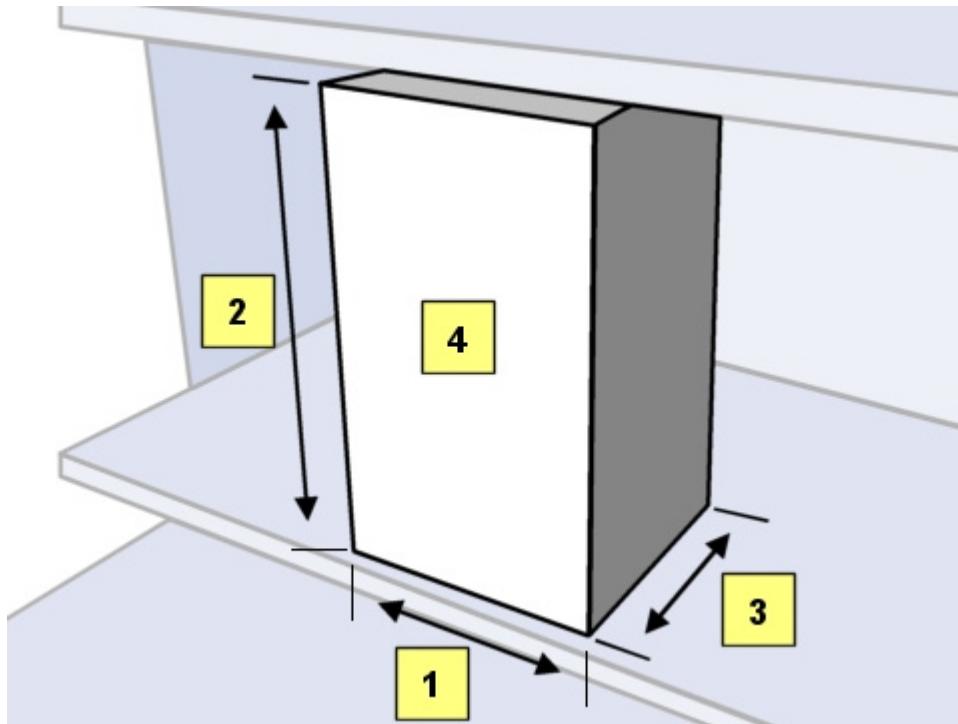
La hauteur physique de l'article dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : vide (= 10 cm, 100 millimètres, 0,1 m, 5 pouces; selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 10.2

*Astuce :* Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), mais seulement la valeur.

#### **Remarque importante :**

La hauteur est basée sur l'article vu de face lorsqu'il est placé sur l'étagère, il s'agit donc toujours de la dimension de haut en bas. Voir l'illustration ci-dessous :



1. Largeur
2. **hauteur**
3. profondeur
4. l'avant de l'article lorsqu'il est placé sur une étagère

### **Hauteur (Propriétés de l'article) (pour les matériaux)**

La hauteur d'une tuile d'image si **Mosaïque** est cochée.

- Valeur par défaut : vide (= 10 cm, 100 millimètres, 0,1 m, 5 pouces; selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 45

### **Profondeur (Propriétés de l'article)**

#### **Profondeur (Propriétés de l'article) (pour les produits et accessoires)**

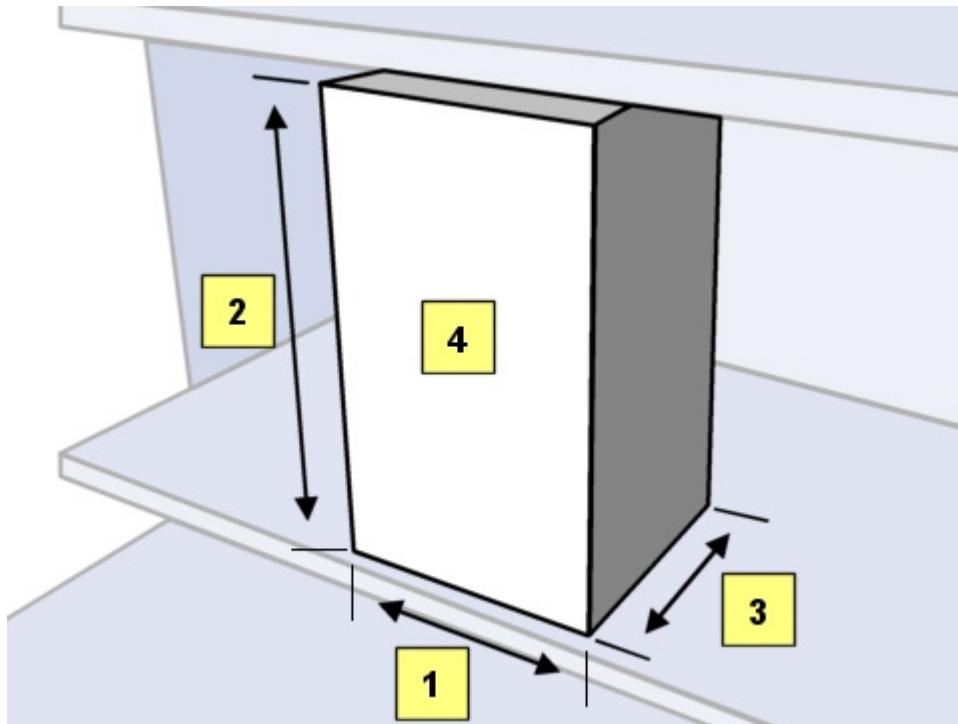
Profondeur physique de l'article dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : vide (= 10 cm, 100 millimètres, 0,1 m, 5 pouces; selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 7.14

*Astuce :* Vous n'avez pas besoin de saisir l'unité de mesure réelle (par exemple, cm), mais seulement la valeur.

#### **Remarque importante :**

La profondeur est basée sur l'élément vu de face lorsqu'il est placé sur l'étagère, il s'agit donc toujours de la dimension de l'avant vers l'arrière. Ainsi, la profondeur n'est pas nécessairement la plus petite dimension de l'article. Voir l'illustration ci-dessous :



1. Largeur
2. hauteur
3. **profondeur**
4. l'avant de l'article lorsqu'il est placé sur une étagère

## Forme

Tutoriel vidéo sur ce sujet : [6 : Ajouter des produits de différentes formes à la base de données](#)

Forme géométrique ressemblant le plus à l'apparence de l'élément.

Celle-ci correspond généralement à la forme de l'emballage des Produits et à la forme de l'article non emballé pour les accessoires.

L'application utilise la forme spécifiée pour générer automatiquement un modèle 3D de l'élément sélectionné, qui est mis à l'échelle aux dimensions que vous spécifiez et éventuellement combiné avec la ou les images téléchargées.

- Valeurs supportées : consultez les listes ci-dessous
- Valeurs par défaut :
  - Dans les feuilles de calcul : cellule vide (= *box*)
  - Dans l'interface graphique : *box*
- Exemple : *alpha\_plane\_standing*

PlanogramBuilder est livré avec l'ensemble suivant de formes de base :

### Formes pour 1 image (pas de transparence)

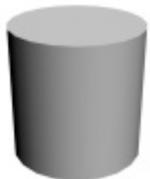
Vous pouvez télécharger jusqu'à 1 image avec les formes suivantes.

Ces formes ne tiennent pas compte de la transparence de l'image qui peut exister dans l'image téléchargée.

La liste ci-dessous est triée par ordre alphabétique, à l'exception de la forme de la boîte par défaut :

Nom de la forme	Description	Forme sans image	Exemple avec image appliquée
<b>box</b> (valeur par défaut)	Une boîte pour 1 image appliquée sur les 6 côtés. <i>Remarque : Si vous ne spécifiez pas de forme, celle-ci est utilisée par défaut.</i>		
<b>Box_rounded</b>	Une boîte aux bords arrondis pour 1 image appliquée sur les 6 côtés.		
<b>bottle_soda_large</b>	Une grande bouteille de soda (par exemple, 2 litres) pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.		
<b>bottle_soda_small</b>	Une petite bouteille de soda (par exemple, 0,5 l) pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.		
<b>bottle_square</b>	Une bouteille avec 4 côtés plats pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.		
<b>bottle_tapered</b>	Une bouteille à bouchon effilé pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.		
<b>bottle_wine</b>	Une bouteille de vin typique pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.		

<b>box_front</b>	<p>Un encadré pour 1 image appliquée uniquement sur la face avant. L'autre côté utilisera la couleur spécifiée*.</p> <p>Utilisez-le lorsque vous ne souhaitez pas que les côtés affichent l'image de face, par exemple pour les bandes d'étagère ou les en-têtes.</p>		
<b>box_sides</b>	<p>Une boîte pour 1 image appliquée à gauche et à droite uniquement. Les autres côtés utiliseront la couleur spécifiée*.</p> <p>Utilisez-le lorsque vous souhaitez que seuls les côtés affichent l'image, par exemple pour les séparateurs (accessoires).</p>		
<b>box_top</b>	<p>Une boîte pour 1 image appliquée uniquement sur la face supérieure. Les autres côtés utiliseront la couleur spécifiée*.</p> <p>Utilisez cette option lorsque vous souhaitez que seule la face supérieure affiche l'image.</p>		
<b>can_drink</b>	<p>Une canette de boisson cylindrique typique avec un couvercle en métal et pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.</p>		
<b>can_drink_slim</b>	<p>Une canette de boisson cylindrique typique avec un couvercle en métal et pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.</p>		
<b>can_food_cylindrical</b>	<p>Une boîte de conserve cylindrique typique avec un couvercle en métal et pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.</p>		
<b>chocolate_bar</b>	<p>Une forme typique de barre de chocolat pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.</p>		

<b>cylinder</b>	Un cylindre pour 1 image appliquée à l'avant, à l'arrière, en haut et en bas.		
<b>cylinder_front_back</b>	<p>Un cylindre pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière uniquement. Le haut et le bas utiliseront la couleur spécifiée*.</p> <p><i>Astuce :</i> Cela peut être utilisé pour les conteneurs lorsque vous ne souhaitez pas que l'image de face soit appliquée sur le couvercle, par exemple.</p>		
<b>cylinder_top</b>	<p>Un cylindre pour 1 image appliquée en haut et en bas. Les autres côtés utiliseront la couleur spécifiée*.</p> <p><i>Astuce :</i> Cela peut être utilisé pour les assiettes ou les conteneurs lorsque l'image du haut est plus représentative.</p>		
<b>plane_lying</b>	<p>Un plan horizontal pour 1 image appliquée en haut et en bas.</p> <p>Il n'a pas d'épaisseur visible, mais la hauteur spécifiée est toujours prise en compte pour empiler des éléments dans des planogrammes.</p> <p>Vous pouvez l'utiliser pour des éléments ne ressemblant à aucune des autres formes 3D fournies.</p>		
<b>plane_standing</b>	<p>Un plan vertical pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.</p> <p>Il n'a pas d'épaisseur visible, mais la profondeur spécifiée est toujours prise en compte pour espacer les éléments dans les planogrammes.</p> <p>Vous pouvez également l'utiliser pour des éléments ne ressemblant à aucune des autres formes 3D fournies.</p>		
<b>pouch_lying</b>	Une pochette souple placée horizontalement pour 1 image appliquée en haut et en bas.		
<b>pouch_standing</b>	Une pochette souple placée verticalement pour 1 image appliquée à l'avant, à l'arrière et au bas.		

<b>sphère</b>	Une forme sphérique / ovoïde pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.		
<b>tube</b>	Un tube pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière. Utiliser pour le dentifrice, la crème et les articles similaires.		

### Formes pour 1 image (avec transparence)

Vous pouvez télécharger jusqu'à 1 image avec les formes suivantes.

Ces formes conservent la transparence de l'image qui peut exister dans l'image téléchargée (consulter [Transparence de l'image](#)).

*Astuce :* Toutes les formes prenant en charge la transparence sont préfixées par le terme *alpha*.

La liste ci-dessous est triée par ordre alphabétique :

Nom de la forme	Description	Forme sans image	Exemple avec image appliquée
<b>alpha_cloth_lying</b>	Une forme bien adaptée aux vêtements posés à plat, pour 1 image appliquée en haut et en bas.		
<b>alpha_cloth_standing_front</b>	Une forme bien adaptée aux vêtements suspendus face à face pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.		
<b>alpha_cloth_standing_sideways</b>	Une forme bien adaptée aux vêtements suspendus sur le côté pour 1 image appliquée à gauche et à droite.		

Nom de la forme	Description	Forme sans image	Exemple avec image appliquée
<b>alpha_plane_lying</b>	<p>Un plan horizontal pour 1 image appliquée en haut et en bas.</p> <p>Il n'a pas d'épaisseur visible, mais la hauteur spécifiée est toujours prise en compte pour empiler des éléments dans des planogrammes.</p> <p>Vous pouvez l'utiliser pour les articles posés à plat et ne ressemblant à aucune des autres formes 3D fournies.</p>		
<b>alpha_plane_standing</b>	<p>Un plan vertical pour 1 image appliquée à l'avant et à l'arrière.</p> <p>Il n'a pas d'épaisseur visible, mais la profondeur spécifiée est toujours prise en compte pour espacer les éléments dans les planogrammes.</p> <p>Vous pouvez également l'utiliser pour les objets orientés vers l'avant et ne ressemblant à aucune des autres formes 3D fournies.</p>		

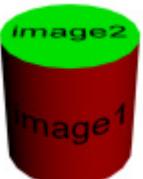
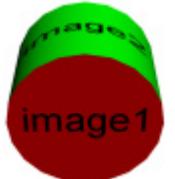
### Formes pour 2 images (pas de transparence)

Vous pouvez télécharger jusqu'à 2 images avec les formes suivantes.

Ces formes ne tiennent pas compte de la transparence de l'image qui peut exister dans l'image téléchargée.

La liste ci-dessous est triée par ordre alphabétique :

Nom de la forme	Description	Forme montrant la position de l'image
<b>bag_lying - 2 pics - 1 front - 2 top bottom</b>	<p>Un sac pour 2 images :</p> <p><i>Image1</i> appliquée sur la face avant</p> <p><i>Image2</i> appliquée sur les côtés supérieur et inférieur</p>	
<b>box 2pics - 1 front - 2 other faces</b>	<p>Une boîte pour 2 images :</p> <p><i>Image1</i> appliquée sur la face avant</p> <p><i>Image2</i> appliquée à tous les autres côtés</p>	

<b>box 2pics - 1 left - 2 other faces</b>	Une boîte pour 2 images : <i>Image1</i> appliquée sur le côté gauche <i>Image2</i> appliquée à tous les autres côtés	
<b>box 2pics - 1 right - 2 other faces</b>	Une boîte pour 2 images : <i>Image1</i> appliquée sur le côté droit <i>Image2</i> appliquée à tous les autres côtés	
<b>box 2pics - 1 top - 2 other faces</b>	Une boîte pour 2 images : <i>Image1</i> appliquée sur la face supérieure <i>Image2</i> appliquée à tous les autres côtés	
<b>cylinder - 2 pics - 1 front back - 2 top</b>	Un cylindre pour 2 images : <i>Image1</i> appliquée sur les faces avant et arrière <i>Image2</i> appliquée sur la face supérieure.	
<b>cylinder_lying - 2 pics - 1 front - 2 top bottom</b>	Un cylindre pour 2 images : <i>Image1</i> appliquée sur la face avant <i>Image2</i> appliquée sur les côtés supérieur et inférieur.	

### Formes pour 2 images (avec transparence)

Vous pouvez télécharger jusqu'à 2 images avec les formes suivantes.

Ces formes conservent la transparence de l'image qui peut exister dans l'image téléchargée (consulter [Transparence de l'image](#)).

*Astuce :* Toutes les formes prenant en charge la transparence sont préfixées par le terme *alpha*.

Nom de la forme	Description	Forme montrant la position de l'image

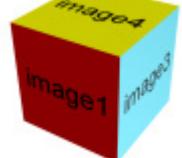
<b>alpha_plane_standing_sideways - 2 pics - 1 left - 2 right</b>	<p>2 plans verticaux pour 2 images :</p> <p><i>Image1</i> appliquée sur le côté gauche</p> <p><i>Image2</i> appliquée sur le côté droit.</p> <p>Il n'a pas d'arêtes sur son épaisseur, mais la largeur spécifiée est toujours prise en compte dans les planogrammes.</p> <p>Vous pouvez l'utiliser pour des séparateurs ou des panneaux latéraux qui n'ont pas une forme rectangulaire.</p>	
--	---	---

### Formes pour 4 images (pas de transparence)

Vous pouvez télécharger jusqu'à 4 images avec les formes suivantes.

Ces formes ne tiennent pas compte de la transparence de l'image qui peut exister dans l'image téléchargée.

La liste ci-dessous est triée par ordre alphabétique :

Nom de la forme	Description	Forme montrant la position de l'image
<b>box 4pics - 1 front - 2 left - 3 right - 4 top</b>	<p>Une boîte pour 4 images :</p> <p><i>Image1</i> appliquée sur la face avant</p> <p><i>Image2</i> appliquée sur le côté gauche</p> <p><i>Image3</i> appliquée sur le côté droit</p> <p><i>Image4</i> appliquée sur la face supérieure.</p>	

### Formes pour 6 images (pas de transparence)

Vous pouvez télécharger jusqu'à 6 images avec les formes suivantes.

Ces formes ne tiennent pas compte de la transparence de l'image qui peut exister dans les images téléchargées.

La liste ci-dessous est triée par ordre alphabétique :

Nom de la forme	Description	Forme montrant la position de l'image
-----------------	-------------	---------------------------------------

Nom de la forme	Description	Forme montrant la position de l'image
<b>box 6pics - 1 front - 2 left - 3 right - 4 top - 5 back - 6 bottom</b>	<p>Une boîte pour 6 images :</p> <p><i>Image1</i> appliquée sur la face avant</p> <p><i>Image2</i> appliquée sur le côté gauche</p> <p><i>Image3</i> appliquée sur le côté droit</p> <p><i>Image4</i> appliquée sur la face supérieure</p> <p><i>Image5</i> appliquée à l'arrière</p> <p><i>Image6</i> appliquée sur la face inférieure.</p>	

### Notes pour toutes les formes 3D

- Chacune des formes ci-dessus est redimensionnée en largeur, en profondeur et en hauteur pour correspondre exactement aux dimensions globales de votre article.
- Dans l'éditeur de base de données, seuls les champs Image disponibles sont activés en fonction de la forme attribuée. Par exemple, l'attribution de la forme nommée **box** n'active que le premier **Image** champ.
- Si vous avez spécifié une ou plusieurs images, elles seront redimensionnées pour s'adapter à la forme sélectionnée.
- Pour les formes avec une ou plusieurs zones utilisant une couleur, la couleur est blanche par défaut mais peut être spécifiée par élément. Si vous n'appliquez pas d'image, les zones de l'image seront colorées avec la valeur de couleur spécifiée.
- Si vous ne pouvez pas lire l'intégralité du nom de forme attribué dans la liste déroulante réduite, vous pouvez l'afficher dans une info-bulle en passant le pointeur de la souris sur le nom de la forme.
- Même si vous choisissez une langue autre que l'anglais pour l'interface utilisateur, les noms des formes 3D restent basés sur l'anglais, comme indiqué ci-dessus.

### Formes 3D personnalisées

Si vous avez besoin d'une forme 3D différente de celle indiquée ci-dessus, vous pouvez importer vos propres modèles 3D. Consultez les instructions ci-dessous.

### Création d'un modèle 3D

Dans PlanogramBuilder, les formes 3D sont essentiellement des modèles 3D avec uniquement leur maillage géométrique. Une forme peut être utilisée pour générer plusieurs produits ou accessoires en modifiant simplement la ou les images référencées et les dimensions de l'article.

Ce guide explique comment préparer vos modèles 3D avec Autodesk 3ds Max, mais ces directives devraient également s'appliquer à d'autres logiciels de modélisation 3D, à condition qu'ils puissent enregistrer des fichiers \*.3DS.

Dans votre application de modélisation 3D, suivez les règles ci-dessous lors de la création d'un modèle à utiliser comme forme PlanogramBuilder :

- **Format de fichier pris en charge** : \*.3DS (format DOS d'origine d'Autodesk 3D Studio).

- **Unité de mesure** : les unités système dans 3ds Max doivent être définies sur **cm**, car elles sont utilisées par PlanogramBuilder pour importer des modèles 3D. Si votre modèle est dans une autre unité de mesure, convertissez-le en cm.
- **Animation** : PlanogramBuilder ne prend pas en charge l'animation, vous devez donc supprimer toutes les clés d'animation avant d'exporter le fichier 3DS.
- **Géométrie** :
- Limitez-vous à un nombre raisonnable de polygones car les fichiers 3D seront utilisés pour le rendu en temps réel. Vous pouvez appliquer un *modificateur Optimiser* ou *MultiRes* sur les modèles pour réduire le nombre de polygones.
- Assurez-vous d'avoir des modèles propres avec des sommets soudés et sans faces dupliquées. Dans *3ds Max*, la vérification du *modificateur de vérification STL* peut être utilisée pour vérifier l'intégrité du modèle.
- **Orientation** : assurez-vous que votre modèle est orienté de manière à ce que son haut soit tourné vers le haut, et que son avant soit tourné vers l'avant, comme vous souhaitez qu'il apparaisse sur un planogramme.
- **Types de matériaux** : utilisez uniquement *des matériaux 3ds Max Standard* ou *Multi/Sous-objets* avec *ombrage Blinn ou Phong*. *Les matériaux architecturaux* ou les shaders *procéduraux* ne sont pas pris en charge.
- **Opacité du matériau** : les valeurs d'opacité / transparence sont prises en charge pour les matériaux. PlanogramBuilder utilise la transparence additive, alors assurez-vous de configurer votre matériau pour utiliser ce système afin de prévisualiser votre matériau avec précision avant d'exporter le fichier 3DS.
- **Convention de nom de matériau** : lorsque vous créez des modèles 3D à utiliser comme formes PlanogramBuilder, des conventions spéciales pour les noms de matériau définissent la façon dont chaque matériau sera interprété par PlanogramBuilder. Cela permet aux utilisateurs de PlanogramBuilder d'attribuer leurs propres couleurs et images aux éléments à l'aide d'une forme personnalisée. Nommez chaque matériau appliqué à votre modèle 3D comme suit :
  - **color** : un matériau nommé *color* peut être attribué à des pièces ou à l'ensemble de votre modèle 3D. Il sera interprété par PlanogramBuilder afin que la couleur réelle puisse être spécifiée par l'utilisateur avec la propriété de base de données correspondante ([Couleur \(Propriétés de l'article\)](#)). Un matériau portant ce nom ne prend pas en charge les zones cliquables dans PlanogramBuilder, il ne doit donc être attribué qu'aux parties de votre modèle qui sont de couleur unie.
  - **image1, image2, image3, image4, image5, image6** : un matériau portant chacun de ces noms peut être attribué à des pièces ou à l'ensemble de votre modèle 3D. Chaque matériau sera interprété par PlanogramBuilder afin que les utilisateurs puissent attribuer leur propre image à chaque propriété de base de données correspondante ([Image \(1 – 6\)](#)). Le nombre maximum de ces matériaux est de six, un de chaque, ce qui correspond à un maximum de six images assignables par l'utilisateur dans PlanogramBuilder.
  - **plano\_keep** : Tous les matériaux n'utilisant pas les noms énumérés ci-dessus doivent être nommés avec ce préfixe (p. ex., *plano\_keep verre*). N'importe quel nombre de ces matériaux peut être attribué à des pièces ou à l'ensemble de votre modèle 3D. Ces matériaux ne sont pas modifiables dans PlanogramBuilder, les utilisateurs ne pourront donc pas les modifier dans la base de données. Note : La seule image cliquable autorisée dans de tels matériaux est une carte environnementale spéciale. *réflexion image de carte* toujours nommée [refmap.png \(cliquez pour télécharger\)](#). Vous pouvez télécharger et utiliser cette carte spéciale dans n'importe quel matériau de ce type si vous souhaitez obtenir des surfaces réfléchissantes, comme le verre. Vous n'avez pas besoin de télécharger le fichier *refmap.png* puisqu'elle est déjà disponible sur nos serveurs.

- **Zones cliquables prises en charge** : les images ne peuvent être utilisées que pour définir *Couleur diffuse* et *transparence* (les deux utilisant la même image). D'autres types de cartes tels que *bosse* ou *Réflexions* ne sont pas pris en charge par PlanogramBuilder pour attribuer comme [Image \(1 - 6\)](#).
- **Les coordonnées du mappage UVW** pour les cartes diffuses (également utilisées en option comme carte d'opacité) doivent être appliquées à votre géométrie pour correspondre au résultat que vous souhaitez obtenir. Vous pouvez appliquer *des valeurs de mosaïque* dans le modificateur *Mappage UVW*. Cependant, n'appliquez pas *de mosaïque* ou *de décalage* dans le paramètre de carte de *matériau*, car cela n'est pas pris en charge par le format 3DS.
- **Convention de nom de fichier 3D** : si votre modèle 3D est conçu pour prendre en charge des images avec *Transparence alpha*, vous devez nommer le fichier \*.3DS fichier avec le préfixe ***alpha\_*** (p. ex., *alpha\_myShape.3ds*). Ce préfixe indique à PlanogramBuilder qu'il doit utiliser le canal alpha de l'image (s'il est disponible dans l'image) pour définir l'opacité de l'élément.

## Enregistrement d'un modèle 3D

1. Dans 3ds Max, **sélectionnez uniquement les éléments à exporter** :
  - o Géométries
  - o Des mannequins s'ils sont utilisés pour définir la hiérarchie des objets.
  - o D'autres types d'éléments ne doivent pas être sélectionnés : lumières, caméras, formes 2D, autres gadgets.
2. Dans le menu Fichier, cliquez sur **Exporter la sélection**.
3. Dans la boîte de dialogue **Sélectionner le fichier à exporter**, sélectionnez le **type de fichier** 3D Studio (\*.3DS).
4. Saisissez un nom pour le fichier 3DS. Vous pouvez utiliser des noms longs jusqu'à 50 caractères pour le modèle 3DS. Le nom du fichier deviendra le nom de l'élément dans PlanogramBuilder, alors assurez-vous de penser au nom correct souhaité, d'autant plus que chaque forme doit avoir un nom unique. **Avertissement** : n'enregistrez pas un modèle 3D nommé exactement comme une forme PlanogramBuilder standard existante, telle que *box*, car cela remplacerait la forme standard existante dans PlanogramBuilder. Les noms de toutes les formes standard sont répertoriés dans **Forme**.
5. Cochez la case **Conserver les coordonnées de texture de Max** dans la boîte de dialogue des options.

*Conseil* : Pour vérifier si le fichier 3DS a été exporté correctement, vous pouvez réimporter le fichier 3DS dans un *document 3ds Max vide*. Tous les matériaux et géométries doivent toujours ressembler à ceux définis à l'origine.

*Pourboire* : Vous pouvez [téléchargez notre exemple de modèle 3D](#) (*steak-fries & drink.3ds*) qui comprend également des images illustrant les instructions ci-dessus. Il suffit de le décompresser sur votre ordinateur pour accéder à tous les fichiers fournis. Nous utilisons également cet exemple de modèle dans la section suivante pour expliquer comment l'importer dans PlanogramBuilder.

## Importation d'un modèle 3D

Pour importer une nouvelle forme personnalisée dans PlanogramBuilder, vous pouvez l'attribuer à un nouvel élément ou à un élément existant. Consulter [Nouvel article](#) ou [Sélection d'articles](#) pour plus de détails sur ces tâches.

Dans les instructions ci-dessous, nous créons un nouvel article en utilisant notre modèle d'échantillon mentionné ci-dessus comme forme à importer.

1. Cliquez sur **Nouvel article** dans la base de données.
2. Dans **Propriétés de l'article**, à côté de **Forme**, cliquez sur **Parcourir**.
3. Choisir **steak-fries & drink.3ds** sur votre ordinateur et cliquez sur **Ouvrir**.

4. Une fois le fichier 3DS téléchargé, il apparaît dans la liste des formes PlanogramBuilder. La nouvelle forme personnalisée est désormais disponible pour tous les utilisateurs de votre AccountID. Vous pouvez le réutiliser pour n'importe quel nombre d'éléments de la base de données. Vous n'avez pas besoin d'importer à nouveau le modèle 3D une fois qu'il est dans la liste des formes disponibles.
  - Si vous ne souhaitez pas créer d'élément à ce stade, cliquez sur [Annuler \(élément de base de données\)](#) sous les propriétés de l'élément. La nouvelle forme personnalisée restera dans la liste des formes.
  - Si vous souhaitez créer l'élément dans la base de données à ce stade, définissez ses détails sous **Propriétés de l'article**, puis cliquez sur [Créer \(élément de base de données\)](#) ou [Appliquer \(élément de base de données\)](#).

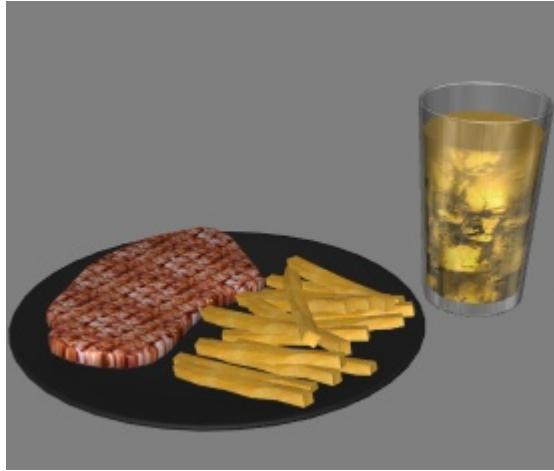
Vous trouverez ci-dessous un exemple de produit créé avec notre exemple de modèle 3D.

- [Couleur \(Propriétés de l'article\)](#), qui s'applique à la plaque, a été mis en blanc (#FFFFFF)
- **image1** a été attribué *steak.png*.
- **image2** a été attribué *fries.png*.
- **image3** a été attribué *cola.png*.



Vous trouverez ci-dessous un autre exemple ou un exemple modifié d'un produit créé avec notre exemple de modèle 3D.

- [Couleur \(Propriétés de l'article\)](#), qui s'applique à la plaque, a été réglé sur un gris foncé (#232323).
- **image1** a été attribué *steak.png*.
- **image2** a été attribué *fries.png*.
- **image3** a été attribué *juice.png de pomme*.



## Image (1 – 6)

Une ou plusieurs images (jusqu'à 6) appliquées à l'article pour obtenir un aspect plus réaliste.

Le nombre exact d'images que vous pouvez appliquer dépend de la forme attribuée à l'élément, que vous devez choisir en conséquence (consultez [Forme](#)). Les champs d'image qui ne sont pas disponibles en raison de la forme de l'élément sont grisés.

- Valeurs prises en charge : nom et extension de fichier au format pris en charge (*jpg, png, bmp, gif, tif*)
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *Gel douche - avocat - flacon - 500g.png*

*Instructions :*

1. Cliquez sur **Parcourir**.
2. Sélectionnez le fichier image souhaité sur votre PC.
3. Attendez que l'image soit téléchargée dans la base de données. La progression est affichée dans la barre d'état sous forme de pourcentage.
4. Cliquez sur [Créer \(élément de base de données\)](#) pour voir le résultat (ou cliquez sur [Appliquer \(élément de base de données\)](#) si vous mettez à jour l'élément).
5. Répétez ces étapes pour tous les champs d'image disponibles.

**Pour télécharger des images pour plusieurs éléments en une seule opération, consultez [Import liste + images](#).**

*Note :* Les images ne sont pas obligatoires. Si vous n'appliquez pas d'image, le produit aura une couleur uniforme (que vous pouvez définir avec [Couleur \(Propriétés de l'article\)](#)), et son nom sera imprimé sur le produit (uniquement si sa forme = **box**).

## Transparence de l'image

Les images avec un arrière-plan transparent vous permettent d'obtenir un aspect réaliste en montrant uniquement l'objet et en masquant la zone d'arrière-plan de l'image. Ceci est particulièrement utile pour les produits non emballés s'il n'y a pas de forme 3D appropriée. La transparence n'est appliquée à l'élément que si sa forme ET ses images prennent en charge la transparence, comme indiqué ci-dessous :

- Formes favorisant la transparence :
  - [Formes pour 1 image \(avec transparence\)](#)
  - [Formes pour 2 images \(avec transparence\)](#)
- Formats de fichiers image prenant en charge la transparence :

- *PNG* et *TIF* en couleur 32 bits : 256 niveaux de transparence (canal alpha).
- *PNG* et *GIF* en couleur 8 bits : 1 couleur transparente.

**Taille maximale du fichier image :** 5 Mo. Les fichiers plus volumineux ne seront pas téléchargés.

**Nombre maximum de pixels :** les images sont automatiquement réduites par PlanogramBuilder si elles dépassent 786'432 pixels (=1024 x 768 ou 500 x 1573 par exemple). Le téléchargement d'images plus grandes n'offre donc pas une meilleure qualité. Idéalement, utilisez des images dont la résolution en pixels est juste assez grande pour distinguer les détails souhaités, tels que le texte sur le produit ou l'emballage.

### Choisir la ou les bonnes vues de produit

- Pour les formes avec 1 image, prenez une photo de la face la plus représentative du produit (généralement la face avant).
- Pour les formes avec plusieurs images, prenez des photos du produit sur d'autres côtés selon la documentation de forme choisie.

### Prise de photos

- N'allumez pas le flash de votre appareil photo, car il crée des points chauds lumineux sur la photo.
- Prenez la photo de face, pas d'un angle.
- Idéalement, n'utilisez pas d'objectif grand angle (c'est-à-dire un smartphone) car il déforme les objets.

### Recadrage de vos images

- **Recadrage automatique :** si vos images ont un arrière-plan transparent comme expliqué ci-dessus, PlanogramBuilder effectue un recadrage automatique pour supprimer la zone indésirable entourant le produit. Veuillez noter que la fonction de recadrage automatique fonctionne avec n'importe quelle forme 3D, même avec des formes qui ne prennent pas en charge la transparence : dans ce cas, l'image sera recadrée mais son arrière-plan s'affichera comme opaque.
- **Recadrage manuel :** les images qui n'ont pas d'arrière-plan transparent doivent être recadrées manuellement jusqu'aux limites extérieures de votre produit (c'est-à-dire que l'image doit être recadrée de manière à ce que le contour du produit touche les 4 bords extérieurs de l'image). Consultez les exemples d'images ci-dessous.

## Exemples d'images

S'il vous plaît regardez les exemples de bonnes et de mauvaises images ci-dessous. Les lignes pointillées représentent les bords de chaque image :



Mauvaise image : elle est biaisée parce qu'elle a été prise sous un angle.



Mauvaise image : l'espace supplémentaire indésirable dans l'image autour du produit ne sera pas automatiquement recadré car cette image n'a pas de transparence.



Bonne image : l'espace supplémentaire indésirable dans l'image autour du produit sera automatiquement recadré car il est transparent.



De bonnes photos : le produit est vu directement de face et l'image est recadrée aux limites extérieures du produit.



Bonne image : le produit est vu directement de face et l'image est recadrée aux limites extérieures du produit.

## Couleur (Propriétés de l'article)

Cette propriété vous permet de spécifier une couleur uniforme pour chaque élément de la base de données.

La couleur a l'effet suivant sur les articles :

- La couleur spécifiée est appliquée sur les zones mentionnées dans la description de la forme choisie (consulter [Forme](#)).
- La couleur spécifiée est appliquée à l'ensemble de l'élément si aucune image n'est spécifiée pour l'élément.
- La couleur est également appliquée dans [Vue schématique](#) si [Style des articles](#) est défini sur **Bloc & étiquette**.

Dans tous les cas, la couleur peut être spécifiée comme suit en tant que valeur de texte :

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valeur par défaut : vide (= #FFFFFF) (blanc)
- Exemple : #FF8000 (orange)

Lors de la création ou de la modification d'un élément directement dans la tâche Base de données, la couleur peut également être choisie comme suit :

- **Échantillon de couleur de couleur :**
  - a. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** Pour afficher la palette de couleurs
  - b. Sélectionnez la couleur souhaitée.
  - c. Cliquez sur **OK**.

- **Sélecteur de couleurs :**

- Cliquez sur l'icône du sélecteur de couleurs à côté de **Couleur** pour activer l'outil.
- Choisissez n'importe quelle couleur de l'élément 3D dans la zone d'aperçu.
- Lorsque vous appuyez sur le bouton de votre souris sur n'importe quelle zone à l'aide du sélecteur de couleurs, l'échantillon de couleur est mis à jour avec la couleur sélectionnée.
- Relâchez le bouton de votre souris pour appliquer la couleur.

Note : L'outil de sélection de couleurs reste actif jusqu'à ce que vous cliquez sur un autre outil tel que **Zoom**.

## Valeurs pouvant être modifiées par facing

La partie inférieure de ce volet contient les propriétés de l'élément dont les valeurs sont définies dans la base de données, mais qui peuvent être remplacées par élément dans les projets de planogramme. Cela offre une flexibilité pour les valeurs immobilières qui ne sont pas toujours les mêmes selon la situation.

En règle générale, vous définissez ces valeurs de propriété dans la base de données pour qu'elles correspondent aux valeurs les plus courantes (le cas échéant) pour chaque élément ou laissez des valeurs vides dans le cas contraire.

Par exemple, vous allez définir le comportement d'un produit sur **Rattaché** dans la base de données s'il est généralement placé sur des crochets, mais vous pouvez remplacer ce comportement pour n'importe quel produit d'un planogramme en le remplaçant par **standard** au cas où vous auriez besoin de placer le produit sur une étagère. (Consulter [Infos articles](#) pour savoir comment remplacer ces propriétés par face-à-face.)

Chaque propriété est décrite ci-dessous.

### Comportement (Produits)

Cette propriété définit la façon dont chaque produit est placé sur les étagères et les meubles.

PlanogramBuilder fournit divers comportements pour correspondre aux emplacements typiques des produits. Choisissez le comportement qui correspond au mode de placement le plus souvent utilisé pour le produit sélectionné.

- Valeurs prises en charge : consultez la liste ci-dessous
- Valeurs par défaut :
  - Dans les feuilles de calcul : cellule vide (= *standard*)
  - Dans l'interface graphique : *standard*
- Exemple : *pegged*

Quatre types de produits peuvent être utilisés dans PlanogramBuilder. Les valeurs suivantes sont disponibles :

Comportement	Description	Exemple
--------------	-------------	---------

Comportement	Description	Exemple
<b>pegged</b>	<p>Un produit piqué.</p> <p>Il s'accroche à des piquets et se répète sur toute la longueur du piquet.</p> <p>Utilisez ce comportement pour tout produit qui est le plus souvent placé sur des crochets (par exemple, les plaquettes alvéolées).</p>	
<b>stackable</b>	<p>C'est la même chose que les produits standard, sauf qu'il peut être empilé sur différents produits qui ont également le comportement empilable.</p> <p>Utilisez ce comportement pour les produits qui doivent souvent être empilés sur ou en dessous de différents produits (par exemple, de grands sacs de nourriture pour chiens avec des variantes qui doivent partager le même espace de stockage pour gagner de la place).</p> <p><i>Remarque :</i> un produit empilé est centré latéralement sur le produit en dessous, il est donc mieux adapté pour empiler différents produits de la même largeur.</p> <p>Attention : n'utilisez pas ce comportement si vous souhaitez créer des piles verticales du même produit. Dans ce cas, consultez <a href="#">Facings en hauteur</a>.</p>	
<b>standard</b> (valeur par défaut)	<p>Un produit standard.</p> <p>Il se trouve sur des étagères et peut être répété pour remplir la profondeur de l'étagère.</p> <p>Utilisez ce comportement pour tout produit qui est le plus souvent placé sur des étagères (par exemple, des bouteilles de soda).</p>	
<b>tester</b>	<p>Un produit d'essai.</p> <p>Il se trouve sur des étagères et un seul produit est placé sur le bord avant de l'étagère. Vous pouvez placer des produits standard derrière lui.</p> <p>Utilisez-le pour les produits prêts à l'emploi placés devant la version emballée du même produit (par exemple, les testeurs de parfum)</p>	

*Pourboire :* Pour les produits qui sont parfois placés différemment en fonction des étagères disponibles, vous pouvez ultérieurement remplacer le comportement de la base de données par article dans n'importe quel planogramme (consulter [Infos articles](#)).

*Remarque :* même si vous choisissez une langue autre que l'anglais pour l'interface utilisateur, les noms des comportements restent tels qu'ils sont répertoriés ci-dessus.

## Collisions (Propriétés de l'article)

Cette propriété active ou désactive la détection de collision pour l'élément.

- Valeurs prises en charge :

- **Oui** (coché dans l'interface graphique) : l'élément entrera en collision avec d'autres éléments.
- **Non** (non coché dans l'interface graphique) : l'élément pourra chevaucher d'autres éléments du planogramme. En règle générale, il peut être nécessaire de désactiver les collisions pour les articles qui ont des pièces en porte-à-faux ou qui sont inclinés latéralement. Cela permettra de les placer à côté.
- Valeur par défaut : **Oui** (= Coché dans l'interface graphique)

*Note :* La valeur de cette propriété n'a aucun effet si [Collisions \(Paramètres\)](#) n'est pas coché.

*Pourboire :* Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).

*Remarque :* Dans les feuilles de calcul, lors de l'importation ou de l'exportation par lots d'articles, vous pouvez toujours utiliser notre système de notation précédent pour ces valeurs : **1** pour *Oui*, **0** pour *Non*.

## Facings en profondeur

*Applicable uniquement aux produits.*

Le nombre de produits identiques placés en profondeur sur une étagère ou une cheville, s'il y a suffisamment d'espace pour contenir cette quantité.

S'il y a plusieurs unités du produit, elles forment un bloc qui est traité comme un seul objet dans PlanogramBuilder.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique [0-150], vide, *auto*
- Valeur par défaut : cellule vide (= *auto*)
- Exemple : 5



*Exemple : un produit avec 5 Facings en profondeur*

Si cette valeur = vide ou *auto*, la quantité de produits le long de l'axe de profondeur est déterminée comme suit :

- Pour les produits sur **crochets**, la quantité est automatiquement déterminée par la longueur de la cheville.

- Pour les produits sur **Tablette de gondole** (consulter [Type d'étagère](#)), la quantité est automatiquement déterminée par la profondeur disponible de l'étagère sous-jacente.
- Pour les produits sur **Plateau de table** et **Coffre réfrigéré** (consulter [Type d'étagère](#)), la quantité est définie sur 1 produit.

*Pourboire : Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (en spécifiant une valeur dans Infos articles ou avec la souris [Ajuster la quantité de produit](#)).*

- Raccourcis clavier lors de l'ajustement des valeurs dans le projet actuellement ouvert :
  - Décrémentez le nombre de Facings en profondeur : **Moins (-) sur le pavé numérique**
  - Incrémentez le nombre de Facings en profondeur : **Plus (+) sur le pavé numérique**

*Remarques :*

- Si la valeur spécifiée dans la base de données dépasse le nombre de produits pouvant tenir sur la profondeur de l'étagère ou sur la longueur de l'ancrage dans le projet en cours, la quantité d'articles réellement placés est automatiquement réduite pour tenir dans l'espace disponible. Notez que dans ce cas, **Infos articles spectacles** Valeur définie dans la base de données, de sorte que le nombre correct d'éléments soit placé si vous augmentez l'espace disponible.
- Dans [Infos articles](#), la valeur de *auto* est uniquement pour les produits sur crochets ou **Tablette de gondole**. Produits sur **Plateau de table** ou **Coffre réfrigéré** et avec une valeur de *auto* se voient attribuer automatiquement une valeur de 1 dans le projet.

## Écart en largeur

*Applicable uniquement aux produits.*

L'écart horizontal entre les produits s'il y en a plusieurs [Facings en largeur](#) sont utilisés.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : vide (= 0)
- Exemple : 0.3

*Remarque : Pour un produit fixé sur des panneaux perforés, la valeur saisie correspond à l'écart minimal : le produit sera placé sur le crochet le plus proche garantissant cet écart minimal.*

*Pourboire : Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).*

## Écart en hauteur

*Applicable uniquement aux produits.*

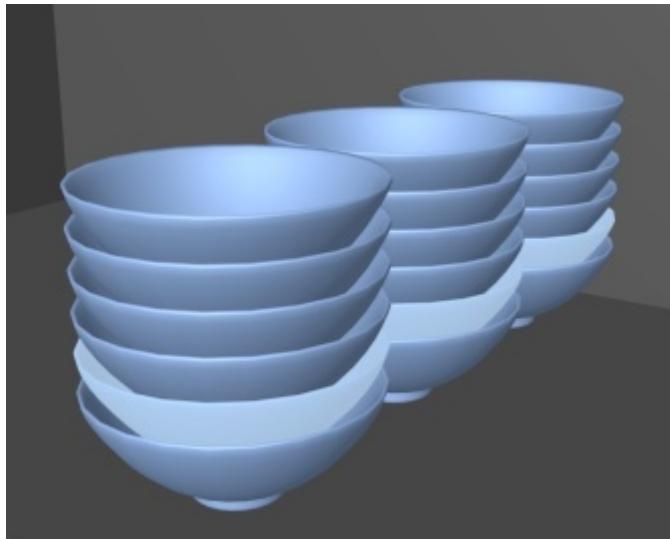
L'écart vertical entre les produits s'il y en a plusieurs [Facings en hauteur](#) sont utilisés.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : vide (= 0)
- Exemple : 2

*Remarque : Pour les produits chevillés sur des panneaux perforés ou des panneaux à lamelles, la valeur saisie correspond à l'écart minimal : le produit sera placé sur le crochet le plus proche garantissant cet écart minimal.*

*Astuce : Ce paramètre est également très pratique si vous souhaitez représenter des produits imbriqués dans une pile. Dans ce cas, entrez une valeur négative correspondant à la quantité*

d'espace dans lequel le produit doit être imbriqué dans celui ci-dessous. Par exemple, entrez -3 pour un bol qui est imbriqué de 3 unités à l'intérieur du bol en dessous de lui.



*Exemple de bols imbriqués à l'aide d'une valeur négative*

*Pourboire :* Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).

## Écart en profondeur

*Applicable uniquement aux produits.*

L'écart de profondeur entre les produits s'il y en a plusieurs [Facings en profondeur](#) sont utilisés.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : vide (= 0)
- Exemple : 1.25

*Remarque :* Pour les produits chevillés sur des panneaux perforés ou des panneaux à lamelles, la valeur saisie correspond à l'écart minimal : le produit sera placé sur le crochet le plus proche garantissant cet écart minimal.

*Astuce :* Ce paramètre est pratique si vous souhaitez représenter des produits imbriqués en profondeur, tels que des plaques. Dans ce cas, entrez une valeur négative correspondant à la quantité d'espace dans lequel le produit doit être imbriqué dans celui qui se trouve derrière. Par exemple, entrez -1,2 pour une plaque imbriquée à 1,2 unité à l'intérieur de la plaque derrière elle.

*Pourboire :* Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).



Exemple de produits espacés de 3 cm

## Décalage latéral (Propriétés de l'article)

*Applicable uniquement aux produits chevillés.*

Position de décalage à gauche ou à droite des produits chevillés. Ceci est pratique lorsque la languette de suspension du produit n'est pas centrée sur le produit.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : vide (= 0)
- Exemple : -1.2

Usage :

- valeur de 0 = le produit est centré sur le trou de cheville
- valeurs positives = décalage du droit du produit
- valeurs négatives = décalage du produit

*Note :* Le décalage peut être prévisualisé dans l'éditeur de base de données si [Voir crochets](#) est coché.

*Pourboire :* Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).

## Décalage vertical

*Applicable uniquement aux produits chevillés.*

La position de décalage vertical des produits chevillés. Ceci est pratique pour ajuster l'emplacement vertical exact du trou de suspension du produit.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+/-0-9 et le point décimal] (basé sur [Unité de mesure](#))

- Valeur par défaut : cellule vide (= -1 cm, -10 millimètre, 0,1 m, -0,39 pouces; selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : -1,6

Usage :

- Valeur vide = Le trou de cheville est décalé sous le bord supérieur du produit par la valeur par défaut.
- Valeur de 0 = le bord supérieur du produit est aligné sur le trou de cheville sur le panneau arrière
- valeurs positives = décalage du produit vers le haut
- valeurs négatives = décalage du produit

*Note* : Le décalage peut être prévisualisé dans l'éditeur de base de données si [Voir crochets](#) est coché.

*Pourboire* : Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).

## **Titre**

*Applicable uniquement aux accessoires avec Comportement : tag*

Le texte à afficher sur la balise sélectionnée.

- Valeurs prises en charge :
  - chaînes de texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines (par exemple, *En soldé*)
  - [br] : affiche un saut de ligne
  - [rp] : affiche le prix de vente TTC du produit placé le plus près de l'étiquette. La valeur du prix est extraite de la feuille de calcul importée dans le fichier de liste de prix. Les produits dont les prix sont manquants sont étiquetés N/A.
  - [position] : affiche un nombre reflétant la position du produit le plus proche de l'étiquette. Le numéro permet d'identifier la position du produit et a la même valeur que [Position](#) dans [Liste d'articles du projet](#).
  - [reference] : affiche la valeur de la propriété suivante pour le produit le plus proche de la balise : [Référence](#).
  - [name] : affiche la valeur de la propriété suivante pour le produit le plus proche de la balise : [Nom \(Propriétés de l'article\)](#).
  - [*Propriétés personnalisées des articles [1 – 12]*] : affiche la valeur de la propriété personnalisée correspondante pour le produit le plus proche. Remplacer *Propriétés personnalisées des articles [1 – 12]* par le nom de propriété que vous avez défini dans les paramètres. Par exemple, [custom3]
  - toute combinaison des valeurs ci-dessus
- Valeur par défaut : vide
  - *Exemple* : *En soldé [br] 20% DE RÉDUCTION [br] [name]*

*Remarque* : Assurez-vous de taper les crochets le cas échéant.

*Pourboire* : Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).

## **Hauteur de texte**

*Applicable uniquement aux accessoires avec Comportement : tag*

Hauteur de légende de la balise sélectionnée.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et la virgule] (selon [Unité de mesure](#))
- Valeur par défaut : vide (= 0) (hauteur de texte automatique)
- Exemple : 0.3

Avec une valeur vide ou une valeur de 0, la hauteur du texte est calculée automatiquement en fonction de la hauteur de l'élément.

*Pourboire :* Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).

## Couleur des textes (Propriétés de l'article)

*Applicable uniquement aux accessoires avec Comportement : tag*

Couleur des légendes de texte de la balise sélectionnée.

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/)
- Valeur par défaut : vide (= 000000) (noir)
- Exemple : #0000FF (bleu).

Lors de la création ou de la modification d'un élément directement dans la tâche Base de données, la couleur peut également être choisie comme suit :

- **Échantillon de couleur de couleur :**
  - a. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de [Couleur des textes \(Propriétés de l'article\)](#) Pour afficher la palette de couleurs
  - b. Sélectionnez la couleur souhaitée.
  - c. Cliquez sur OK.
- **Sélecteur de couleurs :**
  - a. Cliquez sur l'icône du sélecteur de couleurs à droite de l'échantillon de couleur pour activer l'outil.
  - b. Choisissez n'importe quelle couleur de l'élément 3D dans la zone d'aperçu. Lorsque vous appuyez sur le bouton de votre souris sur n'importe quelle zone à l'aide du sélecteur de couleurs, l'échantillon de couleur est mis à jour avec la couleur sélectionnée.
  - c. Relâchez le bouton de votre souris pour appliquer la couleur.

*Note :* L'outil de sélection de couleurs reste actif jusqu'à ce que vous cliquiez sur un autre outil tel que **Zoom**.

*Pourboire :* Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).

## Mosaïque

*Applicable uniquement aux matériaux.*

Ce paramètre détermine la façon dont l'image du matériau est appliquée aux éléments.

- Valeurs prises en charge :
  - **Oui** (coché dans l'interface graphique) : l'image du matériau est en mosaïque (répétée) sur l'élément lorsqu'elle est appliquée.
  - **Non** (non coché dans l'interface graphique) : l'image est étirée pour couvrir l'élément de la pièce lorsqu'elle est appliquée.
- Valeur par défaut : *Coche*

*Pourboire* : Vous pouvez ultérieurement remplacer cette valeur de base de données par élément dans n'importe quel planogramme (consultez [Infos articles](#)).

## Commandes d'élément

Les commandes suivantes sont accessibles sous forme de boutons sous les propriétés de l'élément. Ils sont utilisés pour appliquer ou annuler les modifications apportées aux propriétés de l'élément.

### Créer (élément de base de données)

Cette commande finalise la création de l'élément.

Consulter [Nouvel article](#) pour des instructions complètes.

### Appliquer (élément de base de données)

Cette commande met à jour le(s) élément(s) sélectionné(s) avec toutes les valeurs saisies et les choix effectués sous **Propriétés de l'article**.

*Pourboire* : Le processus décrit ci-dessous permet de modifier les éléments directement dans l'interface utilisateur. Une autre caractéristique, [Import liste + images](#), vous permet de mettre à jour des lots d'articles et est beaucoup plus rapide lorsque vous devez modifier plusieurs articles avec des valeurs différentes en une seule fois. Notez également que l'utilisation mixte de l'édition d'éléments dans l'interface utilisateur et de l'importation par lots n'est pas une bonne idée. Cela peut entraîner des divergences entre le contenu de votre base de données et celui de votre fichier local, ce qui complique la synchronisation des mises à jour des éléments.

*Instructions :*

1. À gauche de **Liste d'éléments de base de données**, développer **Choix du contenu** s'il est effondré.
2. Sous **Type d'articles**, cliquez sur un bouton radio pour choisir *matériaux*, *Produits* ou *accessoires*.
3. Sélectionnez le ou les éléments que vous souhaitez modifier dans la liste. Utilisation [Filtre articles](#) pour aider.
4. Sous [Propriétés de l'article](#) Sur la droite de votre écran, modifiez les propriétés de vos articles.
5. Une fois que vous avez saisi toutes les valeurs souhaitées :
  - Cliquez sur **Appliquer (élément de base de données)** pour valider les modifications apportées à votre ou vos articles. (Vous pouvez également appuyer sur **Entrer** sur votre clavier.)
  - Sinon, si vous avez changé d'avis et que vous ne souhaitez pas appliquer les modifications, vous pouvez cliquer sur [Annuler \(élément de base de données\)](#) (la touche **échap**).
6. Si vos modifications s'appliquent à plus d'un élément, un message contextuel s'affichera. Cliquez sur **OK** pour confirmer que vous souhaitez mettre à jour les éléments sélectionnés.

7. Après la mise à jour, le(s) élément(s) sera(ont) régénéré en 3D. Cela peut prendre un certain temps si vous téléchargez une image.
8. Vous pouvez voir vos articles mis à jour dans [Aperçu de l'article](#) en sélectionnant un élément à la fois.
9. Vos articles sont également mis à jour dans les zones PlanogramBuilder suivantes :
  - o Sauvé [Projets](#)
  - o [Liste d'éléments de base de données](#)
  - o [Catalogue de produits](#)
  - o [Catalogue d'accessoires](#)
  - o [Matériaux](#).

*Remarque :* Si le ou les éléments mis à jour sont présents dans le planogramme actuellement ouvert, vous devez enregistrer, fermer et rouvrir ce projet pour refléter les modifications apportées aux éléments.

## Annuler (élément de base de données)

Cette commande annule les créations ou les modifications qui n'ont pas encore été appliquées à un élément (avant [Créer \(élément de base de données\)](#) ou [Appliquer \(élément de base de données\)](#)).

## Supprimer (élément de base de données)

Cette commande supprime le ou les éléments sélectionnés de la base de données.

Utilisez cette commande pour supprimer des éléments de la base de données lorsqu'ils ne doivent plus être utilisés dans les planogrammes. Soyez très prudent lorsque vous supprimez des éléments, car cela supprimera définitivement les éléments pour tous les utilisateurs de votre entreprise.

*Notes :*

- Pour minimiser les suppressions accidentelles, un message contextuel s'affiche en guise d'avertissement. Cliquez sur **OK** pour confirmer la suppression du ou des éléments sélectionnés.
- Cette commande est la seule méthode pour supprimer des éléments de la base de données. Les éléments ne peuvent pas être supprimés avec [Import liste + images](#) ou [Import liste](#).

*Pourboire :* Dans certains cas, vous pouvez simplement désactiver des éléments plutôt que de les supprimer de la base de données. Consulter [Activé](#) pour obtenir des instructions.

## Aperçu de l'article

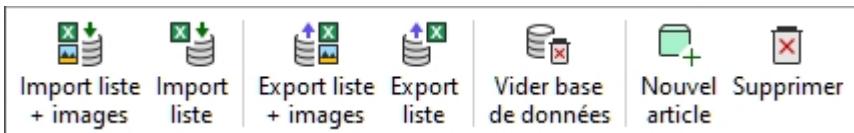
Si un seul élément est sélectionné dans la liste des bases de données, ce volet affiche un aperçu interactif de l'élément tel qu'il est stocké dans la base de données dans son état actuel.

Vous pouvez ajuster l'aperçu avec les outils et les commandes dans [Navigation](#).

*Note :* Si vous avez apporté des modifications aux propriétés d'un élément, vous devez d'abord cliquer sur [Créer \(élément de base de données\)](#) ou [Appliquer \(élément de base de données\)](#) pour valider les modifications et mettre à jour l'aperçu.

## Outils et commandes (Base de données)

Plusieurs commandes sont disponibles pour gérer votre base de données.



PlanogramBuilder propose 2 méthodes pour gérer les éléments de votre base de données :

1. Ajoutez les éléments un par un avec [Nouvel article](#) et définir leurs caractéristiques directement dans l'éditeur de base de données intégré dans [Propriétés de l'article](#). Cette méthode convient si vous ne disposez que d'un ensemble très limité de produits et d'accessoires. Il est également conseillé d'utiliser cette méthode temporairement lorsque vous commencez à utiliser l'application pour vous familiariser avec la base de données et les différentes propriétés des éléments.
2. Ajoutez ou mettez à jour des éléments et leurs caractéristiques à partir d'un fichier tableau avec [Import liste + images](#) ou [Import liste](#). Cette méthode est conseillée si vous disposez de nombreux matériaux, produits ou accessoires, car vous pouvez ajouter ou modifier plusieurs articles en une seule opération.

Une fois que vous avez appris les deux méthodes ci-dessus, nous vous conseillons d'utiliser la méthode 1 ou la méthode 2, mais de ne pas mélanger les deux, car cela pourrait entraîner des divergences entre le contenu de votre base de données et le contenu de votre fichier local, ce qui compliquerait la synchronisation des mises à jour des éléments.

La barre d'outils de la base de données comprend également des commandes pour [Vider base de données](#) et à l'exportation ([Export liste + images](#), [Export liste](#)) votre base de données vers des fichiers locaux sur votre PC pour la sauvegarde.

Consultez la description de chaque commande dans la section ci-dessous.

## Import liste + images

*Note : Uniquement disponible pour PlanogramBuilder Administrateur*

*Tutoriel vidéo sur ce thème : [9 : Importation par lots d'éléments dans la base de données](#)*

Cette commande vous permet d'ajouter et de mettre à jour des éléments dans votre base de données à partir d'un fichier tableau et d'images sur votre PC.

Utilisez cette commande lorsque vous souhaitez :

- Ajoutez de nouveaux éléments à votre base de données, y compris des images des éléments.
- Mettez à jour les éléments existants dans votre base de données et téléchargez à nouveau leurs images. Par exemple, si certaines images de produits ont changé.

Avant d'ajouter des éléments à la base de données, assurez-vous de configurer les paramètres d'application suivants, car ils affecteront votre base de données :

- [Langue](#)
- [Unité de mesure](#)
- [Propriétés de classification des articles \(Paramètres\)](#)
- [Propriétés personnalisées des articles \(Paramètres\)](#)

*Instructions :*

1. Pour vous aider à préparer votre première feuille de calcul pour l'importation, vous pouvez obtenir les exemples suivants :

- Exportez votre base de données ([Export liste + images](#)) de PlanogramBuilder. Si votre base de données est actuellement vide, le fichier exporté sera un modèle vide avec les colonnes appropriées. Si votre base de données contient déjà des éléments, les fichiers exportés incluront également les éléments existants et leurs images à titre d'exemples.
- Si votre base de données est actuellement vide, vous pouvez toujours télécharger un ensemble de fichiers avec des éléments et des images à titre d'exemple : [sample\\_files/database\\_import/database\\_import\\_example.zip](#)

2. Ouvrez dans un tableau le fichier Excel obtenu à l'étape 1.

3. Chaque ligne représente un matériau, un produit ou un accessoire, et chaque colonne représente une propriété d'article. Veuillez consulter [Propriétés de l'article](#) Pour une description de toutes les propriétés disponibles.

Référence	Catégorie	Marque	Ligne de produits	Nom	Largeur	Hauteur	Profondeur	Image1	Forme	Comportement	Couleur	Type de panneau arrière
045631	Boisson	Coca-Cola	Zéro	Coca Zéro 500 ml	6	20	6	045.png	cylinder	standard	#ff0000	
054256	Boisson	Coca-Cola	Cerise	Cerise Coca 500 ml	6	20	6	042.png	cylinder	standard		
136853	Boisson	Lutin	Cerise	Sprite Cerise 330 ml	8	11	8	153.jpg	cylinder	standard	#6C0232	
bjh002	Boisson	Coca-Cola		Bandé d'étagère à coca 80 cm	80	2.5	0.3	002.jpg	box_front	Shelf strip	#6C0232	Accessoire

#### *Exemple de tableau pour l'importation*

1. Si vous omettez certaines colonnes ou laissez des valeurs vides pour des propriétés qui ne sont pas obligatoires, les valeurs par défaut seront appliquées à l'élément lors de l'importation.
2. Pour importer des accessoires ou des matériaux, la colonne nommé **Type de panneau arrière** doit être présent dans la feuille de calcul avec les valeurs correctes par élément. Consulter [Type \(Propriétés de l'article\)](#).
3. Pour télécharger des images sur vos articles, procédez comme suit :
  - Consulter [Image \(1 - 6\)](#) pour obtenir des instructions sur la préparation de vos images.
  - Tapez uniquement le nom et l'extension du fichier image dans la colonne d'image correspondante (par exemple, *myimage.png*). Remarque : si vous insérez uniquement le nom du fichier image sans son extension, PlanogramBuilder essaiera de trouver automatiquement votre image avec un format pris en charge dans l'ordre suivant : *png, jpg, jpeg, jpe, jfif, bmp, tif, tiff, gif, tga, ico*.
  - Copiez tous les fichiers image référencés dans le dossier ou un sous-dossier de l'endroit où vous avez enregistré le fichier de tableau. Remarque : au lieu de copier toutes les images, si vos images se trouvent déjà dans un dossier sur un chemin différent sur votre ordinateur (mais pas sur un réseau), vous pouvez créer un raccourci vers votre dossier d'images existant dans le dossier où se trouve le fichier Excel. Cette étape est importante car sinon PlanogramBuilder ne pourra pas télécharger les images.

Name	Date modified	Type
image folder	13.10.2016 16:53	File folder
other image folder	13.10.2016 16:54	File folder
Database import.xlsx	13.10.2016 16:54	Classeur Microsoft...

Exemple de structure de dossiers suggérée pour l'importation de bases de données avec des images

4. Enregistrez votre feuille de calcul en tant que **fichier Excel (\*.xls ou \*.xlsx)** ou, si vous ne pouvez pas l'enregistrer en tant que fichiers Excel à partir de votre application, enregistrez-la en tant que **fichier texte Unicode (\*.txt)**.
5. Dans PlanogramBuilder, **Base de données**, cliquez sur **Import liste + images**, puis sélectionnez le fichier de feuille de calcul que vous avez préparé et attendez que tous les éléments soient générés. PlanogramBuilder trouvera et téléchargera automatiquement les images référencées dans la base de données lors de l'importation et créera les modèles 3D à l'aide de ces images.
6. La barre d'état indique la progression du téléchargement.
7. Une fois terminé, un message contextuel affiche un résumé de ce qui a été importé, ainsi que la vitesse de téléchargement moyenne pour les lots de 5 et plus.
8. Vos articles sont désormais affichés dans les volets suivants en fonction de leur type respectif :
  - o [Liste d'éléments de base de données](#)
  - o [Catalogue de produits](#)
  - o [Catalogue d'accessoires](#)
  - o [Matériaux](#)
9. Si vous avez mis à jour un ou plusieurs éléments, ils sont également mis à jour dans votre existant sauvegardé **Projets**. Note : Si les éléments mis à jour sont présents dans le planogramme actuellement ouvert, vous devez enregistrer, fermer et rouvrir ce projet pour refléter les modifications apportées aux éléments.

Conseils :

- Vous pouvez annuler **Import liste + images** en cliquant sur son icône lorsqu'un téléchargement d'image par lot est en cours.
- Vous pouvez utiliser autant de fichiers de feuille de calcul que vous le souhaitez comme sources pour l'importation. Chaque tableur peut ensuite être importé séparément pour n'ajouter ou mettre à jour que certains éléments de la base de données. Par exemple :
  - o Vous pouvez diviser vos produits par catégorie ou par marque, chacun dans une liste de feuilles de calcul distincte pour faciliter la gestion des produits.
  - o Vous pouvez créer une nouvelle feuille de calcul distincte, contenant uniquement les nouveaux éléments à ajouter à chaque opération d'importation afin d'éviter de réimporter les éléments déjà présents dans votre base de données.

**Avertissement :** Si vous modifiez votre feuille de calcul dans Excel, *les références* (SKU, Gencode ou EAN) ou d'autres valeurs exprimées sous forme de nombres longs ou de nombres commençant par 0 peuvent ne pas s'afficher correctement. Dans ce cas, vous avez deux solutions :

- Si vous souhaitez enregistrer le fichier en tant que fichiers Excel natifs (xls ouxlsx), définissez les cellules contenant ces numéros sur *du texte* afin que votre élément Référence s'affiche correctement.

- Si vous souhaitez enregistrer le fichier en tant que texte Unicode, vous pouvez ajouter un signe dièse [#] comme préfixe à un élément de référence. PlanogramBuilder supprime alors automatiquement le premier caractère lors de l'importation s'il s'agit d'un [#] afin que votre référence d'élément s'affiche correctement dans PlanogramBuilder.

Par exemple, un code de référence à 13 chiffres *n'est pas* pris en charge en tant que numéro 0235485217568 par Excel. Remplacez donc la cellule conteneur par du **texte** et Excel l'affichera alors correctement. PlanogramBuilder affichera donc également 0235485217568 dans sa base de données après l'importation.

*Notes :*

- Le nom de l'en-tête de chaque colonne de votre feuille de calcul doit correspondre exactement à chaque propriété disponible dans l'éditeur de base de données.
- Si vous avez défini la langue de l'interface utilisateur sur une langue autre que l'anglais, les noms des propriétés de la base de données s'affichent dans la langue que vous avez choisie. Lors de l'importation, vous devez également nommer les en-têtes de colonne de votre feuille de calcul source tels qu'ils apparaissent dans votre langue dans l'interface de la base de données.
- Vous pouvez utiliser des caractères non latins pour la plupart des entrées de texte. Par exemple, vous pouvez saisir des noms de produits en grec. Consulter Propriétés de l'article pour savoir quelles colonnes de texte prennent en charge les caractères Unicode.
- L'ordre des colonnes dans votre feuille de calcul n'a pas d'importance pour l'importation, car l'importateur compare les valeurs d'en-tête pour correspondre aux colonnes.
- Consultez les sections connexes pour obtenir de l'aide sur la définition des noms de [Propriétés de classification des articles \(Paramètres\)](#) et [Propriétés personnalisées des articles \(Paramètres\)](#).
- Vous pouvez forcer une unité de mesure pour les dimensions de vos articles en ajoutant l'abréviation de l'unité entre crochets après l'en-tête. Voici les 4 options possibles :
  - **Aucune unité spécifiée** (exemple : *Largeur*). L'unité utilisée pour l'importation sera l'unité PlanogramBuilder actuelle. Consulter [Unité de mesure](#) pour détails sur ce paramètre.
  - **[mm]** (ex. en-tête : *Largeur [mm]*). La largeur du produit sera interprétée en millimètres.
  - **[cm]** (ex. en-tête : *Largeur [cm]*). La largeur du produit sera interprétée en centimètres.
  - **[pouce]** (ex. en-tête : *Largeur [pouce]*). La largeur du produit sera interprétée comme des pouces décimaux.
  - **[m]** (ex. en-tête : *Largeur [m]*). La largeur du produit sera interprétée comme des mètres.
- Les valeurs de couleur sont spécifiées à l'aide du code couleur HTML correspondant. Consulter [Couleur \(Propriétés de l'article\)](#).

#### **Règle permettant de déterminer si un élément sera ajouté ou modifié :**

Pour chaque élément répertorié dans votre feuille de calcul, la valeur de [Référence](#) Détermine si l'élément sera ajouté ou mis à jour :

- Si la valeur importée de **Référence** ne peut pas être trouvé dans votre base de données PlanogramBuilder, un nouvel élément sera créé.
- Si la valeur importée de **Référence** existe déjà dans votre base de données PlanogramBuilder, l'élément sera mis à jour pour correspondre aux valeurs de votre feuille de calcul.

#### **Règles pour les colonnes manquantes :**

Lorsque vous importez un élément, la seule colonne obligatoire de votre tableau est la **Référence**. Si vous omettez d'autres colonnes, PlanogramBuilder remplit leurs valeurs selon les règles suivantes :

- Si la valeur importée de **Référence** existe déjà dans la base de données et la valeur de colonne manquante y est déjà définie, la valeur de base de données existante est conservée inchangée.
- Si la valeur importée de **Référence** existe déjà dans la base de données mais la valeur de la colonne manquante n'y est pas définie, ou si la valeur importée de **Référence** n'existe pas encore dans la base de données, des valeurs par défaut sont appliquées pour ses propriétés le cas échéant, sinon les valeurs sont laissées vides.

*Exemple : Mettez à jour les noms de plusieurs éléments qui sont déjà dans la base de données en important simplement une feuille de calcul à deux colonnes : **Référence**, **Nom**. Même si vous utilisez **Import liste + images**, les images existantes ne seront pas modifiées ou supprimées car il n'y a pas de colonne nommée **Image (1 - 6)**.*

#### **Règles pour les cellules vides :**

Si vous laissez des cellules vides pour un élément sous les colonnes de votre fichier d'entrée :

- Si une valeur par défaut est documentée dans [Propriétés de l'article](#) Pour la propriété correspondante, la valeur de base de données existante est remplacée par la valeur par défaut.
- Si aucune valeur par défaut n'est documentée, la valeur de base de données existante est remplacée par une valeur vide.

Exemples :

- Importez de nouveaux éléments à partir d'une feuille de calcul avec des cellules vides sous la colonne intitulée **Comportement**. Cela définira tous les éléments à leur valeur par défaut pour les propriétés suivantes : [Comportement \(Produits\)](#) ou [Comportement \(Accessoires\)](#) .
- Utilisation **Import liste + images** Supprimer des images d'un ou plusieurs produits en important une feuille de calcul avec des cellules vides pour les éléments souhaités sous la ou les colonnes d'image. Les images seront supprimées pour les éléments qui ont des cellules d'image vides.
- Utilisation **Import liste + images** Pour mettre à jour les images des produits en important une feuille de calcul avec les nouvelles images référencées sous les propriétés suivantes : **Image (1 - 6)** . Toutes les images référencées dans votre fichier seront téléchargées à nouveau. *Pourboire : Si vous souhaitez uniquement mettre à jour les images de certains produits, ne mettez pas de cellules vides car cela supprimerait les images des produits correspondants. Au lieu de cela, créez un fichier d'entrée avec uniquement les lignes pour les produits qui ont besoin d'images mises à jour.*

## **Import liste**

*Note : Uniquement disponible pour [PlanogramBuilder Administrateur](#)*

Cette commande vous permet de Ajoutez ou modifiez plusieurs éléments dans votre base de données en une seule fois. Il remplit la même fonction que **Import liste + images**, mais sans télécharger d'images de vos articles. Toute colonne d'image (1 - 6) présent dans votre tableau d'entrée est tout simplement ignoré.

Utilisez cette commande lorsque vous souhaitez :

- Ajoutez de nouveaux éléments à votre base de données si vous n'avez pas d'images des éléments. Notez que vous pourrez toujours importer des images ultérieurement en mettant à jour les éléments avec **Import liste + images**.
- Mettez à jour les éléments existants dans votre base de données sans télécharger à nouveau leurs images. Par exemple, lorsque vous souhaitez simplement modifier certains noms d'éléments ou valeurs de propriétés personnalisées.

*Exemple :* Mettez à jour plusieurs propriétés d'élément de base de données telles que le nom, la catégorie ou les dimensions sans télécharger à nouveau les images de l'élément. Avec cette commande, les images existantes ne seront pas retéléchargées ni supprimées de la base de données.

Consulter [Import liste + images](#) Pour plus de détails et d'instructions sur cette commande car elle est la même sauf pour les images.

## Export liste + images

Tutoriel vidéo sur ce thème : [8 : Exporter la base de données](#)

Cette commande exporte la liste de tous vos matériaux, produits et accessoires, y compris leurs propriétés. Cela permet également d'exporter toutes les images stockées dans la base de données vers votre ordinateur.

Utilisez cette commande :

- Pour créer une sauvegarde complète de votre base de données. Nous vous conseillons vivement de faire des sauvegardes régulières afin de pouvoir récupérer votre base de données au cas où vous l'auriez accidentellement effacée ou supprimé des éléments.
- Pour obtenir des fichiers de modèle avec le format et la structure de dossiers corrects pour [Import liste + images](#). Nous vous conseillons vivement de franchir cette étape avant votre première importation de lot.
- Pour resynchroniser les fichiers sources de votre PC local avec l'état de base de données le plus récent. Ceci est utile si vous avez effectué des modifications manuelles d'éléments et des téléchargements d'images dans [Propriétés de l'article](#) après la dernière importation par lots.

La liste d'éléments exportée peut être au format Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx), ou au format texte Unicode (\*.txt), compatible avec n'importe quel tableur.

Les images exportées sont enregistrées dans le même format que celui dans lequel elles ont été téléchargées à l'origine.

*Instructions :*

1. Cliquez sur **Export liste + images**.
2. Dans la boîte de dialogue, accédez au dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer la base de données exportée. *Astuce :* choisissez un dossier vide ou créez un nouveau dossier pour éviter que les fichiers exportés ne se confondent avec d'autres fichiers existants sur votre ordinateur.
3. Choisissez le type de fichier
4. Tapez un nom de fichier.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Attendez que tous les fichiers aient fini de se télécharger sur votre ordinateur. Le premier fichier exporté est la liste des éléments, qui est très rapide à télécharger, puis les images. La barre d'état indique la progression du téléchargement.
7. Une fois terminé, un message contextuel affiche un résumé de ce qui a été exporté, ainsi que la vitesse de téléchargement moyenne pour les lots de 5 et plus.

*Conseils :*

- Vous pouvez interrompre le processus d'exportation en cliquant simplement sur **Export liste + images** une fois de plus lors du processus d'exportation.
- Nous vous conseillons de choisir le format \*.xls ou \*.xlsx. Sinon, si vous sélectionnez le format \*.txt, un signe dièse [#] est automatiquement ajouté dans le fichier txt exporté en tant que préfixe à toutes les références d'élément qui commencent par un [0] ou qui sont de

grands nombres (plus de 11 chiffres). Cette convention est une solution de contournement pour afficher correctement ces nombres si vous ouvrez la liste exportée dans Excel, qui ne prend pas en charge les nombres longs.

Notes :

- Les images sont enregistrées dans un nouveau dossier nommé **images**. L'exportation des images peut prendre beaucoup de temps en fonction du nombre d'images, de leur taille et de la vitesse de votre connexion Internet.
- Les dimensions de vos articles (largeur, profondeur et hauteur) sont exportées dans l'unité de mesure active actuelle. Consulter [Unité de mesure](#) pour plus de détails sur la définition de cette préférence.

## Export liste

Cette commande exporte la liste des tous vos matériaux, produits et accessoires, y compris leur Propriétés, de votre base de données PlanogramBuilder vers votre ordinateur. Il remplit la même fonction que **Export liste + images**, mais sans enregistrer les images de vos articles.

Utilisez cette commande pour exporter votre base de données lorsque vous n'avez pas besoin des images, généralement si vous avez déjà toutes les images de base de données actuelles de vos éléments sur votre PC.

Consulter [Export liste + images](#) Pour plus de détails et d'instructions sur cette commande car elle est la même sauf pour les images.

## Vider base de données

Cette commande supprime tout le contenu de la base de données : tous vos matériaux, produits et accessoires.

Notes :

- Uniquement disponible pour [PlanogramBuilder Administrateur](#)
- Disponible uniquement si [Autoriser Vider base de données](#) est coché dans les paramètres de l'application.

Instructions :

1. Coche **Paramètres** > [Autoriser Vider base de données](#).
2. Cliquez sur **Vider base de données**.
3. Validez ensuite en cliquant sur **OK**.
4. Une fois terminé, votre base de données est complètement vide.

**Avertissement : Tous vos produits et accessoires et matériaux seront définitivement supprimés de la base de données et ne pourront pas être récupérés après cette opération.**  
Assurez-vous de sauvegarder au moins votre base de données avant de l'effacer. Veuillez consulter [Export liste + images](#) pour obtenir des instructions de sauvegarde.

## Nouvel article

Note : Uniquement disponible pour [PlanogramBuilder Administrateur](#)

Tutoriel vidéo sur ce sujet : [5 : Ajouter votre premier produit à la base de données](#)

Tutoriel vidéo sur ce sujet : [6 : Ajouter des produits de différentes formes à la base de données](#)

Tutoriel vidéo sur ce sujet : [7 : Ajouter des accessoires à la base de données](#)

Cette commande crée un nouvel élément unique dans votre base de données. Le type d'élément créé dépend de votre choix actuel de **Type d'articles** : *Matériaux*, *Produits* ou *Accessoires*.

Utilisez cette commande dans les cas suivants :

- Pour apprendre à utiliser la base de données, notamment [Propriétés de l'article](#).
- Ajouter des éléments un par un si votre base de données comporte un très petit nombre d'éléments.

Dans tous les autres cas, nous suggérons plutôt d'utiliser [Import liste + images](#) pour ajouter plusieurs éléments rapidement. Il n'est pas judicieux de combiner à la fois la méthode d'importation d'un seul élément et celle d'importation par lots, car cela peut entraîner des divergences entre le contenu de votre base de données et celui de votre fichier local, ce qui complique la synchronisation des mises à jour des éléments.

Avant d'ajouter des éléments à la base de données, assurez-vous de configurer les paramètres d'application suivants, car ils affecteront votre base de données :

- [Langue](#)
- [Unité de mesure](#)
- [Propriétés de classification des articles \(Paramètres\)](#)
- [Propriétés personnalisées des articles \(Paramètres\)](#)

*Instructions :*

1. À gauche de la liste de la base de données dans **Choix du contenu**, définissez la valeur de **Type d'articles** Pour correspondre à ce que vous souhaitez créer : *Matériel*, *Produit* ou *Accessoire*.
2. Cliquez sur **Nouvel article**.
3. Sous **Propriétés de l'article** Sur la droite de votre écran, définissez les propriétés de votre nouvel élément. Veuillez consulter [Propriétés de l'article](#) pour une description détaillée de chaque propriété disponible.
4. Une fois que vous avez saisi toutes les valeurs souhaitées, cliquez sur [Créer](#) sous les propriétés pour valider la création de votre nouvel élément. (Vous pouvez également appuyer sur **Entrer** sur votre clavier.) Sinon, si vous avez changé d'avis et que vous ne souhaitez pas créer le nouvel élément, cliquez sur [Annuler \(élément de base de données\)](#) (ou la touche **échap**).
5. Vos articles sont désormais affichés dans les volets suivants en fonction de leur type respectif :
  - [Liste d'éléments de base de données](#)
  - [Catalogue de produits](#)
  - [Catalogue d'accessoires](#)
  - [Matériaux](#).

*Pourboire :* Pour les matériaux, lors du remplissage de ses propriétés, il faut d'abord *Parcourir* pour l'image de votre matériel. Les champs suivants seront automatiquement remplis avec le nom du fichier image : **Référence**, **Nom**.

## Supprimer (élément de base de données)

*Note :* Uniquement disponible pour [PlanogramBuilder Administrateur](#)

Supprime le(s) élément(s) sélectionné(s) dans la liste.

- Raccourci clavier : **Del**

Une boîte de message de confirmation apparaîtra pour confirmer la suppression.

*Avertissement* : les éléments supprimés ne peuvent être récupérés que si vous avez préalablement effectué une sauvegarde locale de la base de données (consulter [Export liste + images](#)).

# API de base de données

L'API de base de données permet aux développeurs d'applications d'interagir avec une base de données PlanogramBuilder pour l'exportation et l'importation de données, ou les deux.

En règle générale, cela vous permet de développer un mécanisme d'échange ad hoc entre votre base de données PlanogramBuilder et votre ERP ou des systèmes internes similaires.

L'API fournit toutes les méthodes nécessaires pour obtenir à partir du code tiers les mêmes résultats que lors de l'utilisation de la tâche Base de données dans PlanogramBuilder.

La documentation de l'API est disponible sous la forme d'un document PDF séparé :

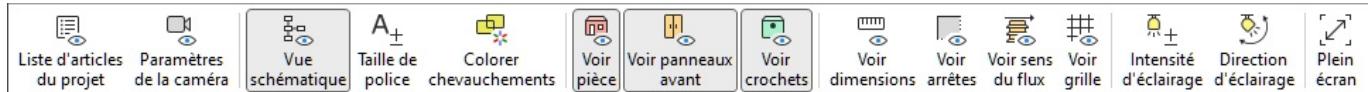
[PlanogramBuilder API Reference Guide.pdf](#). La documentation fournit toutes les informations nécessaires à l'utilisation de l'API, ainsi que des liens vers des exemples en Postman et C# / .NET.

# Affichage

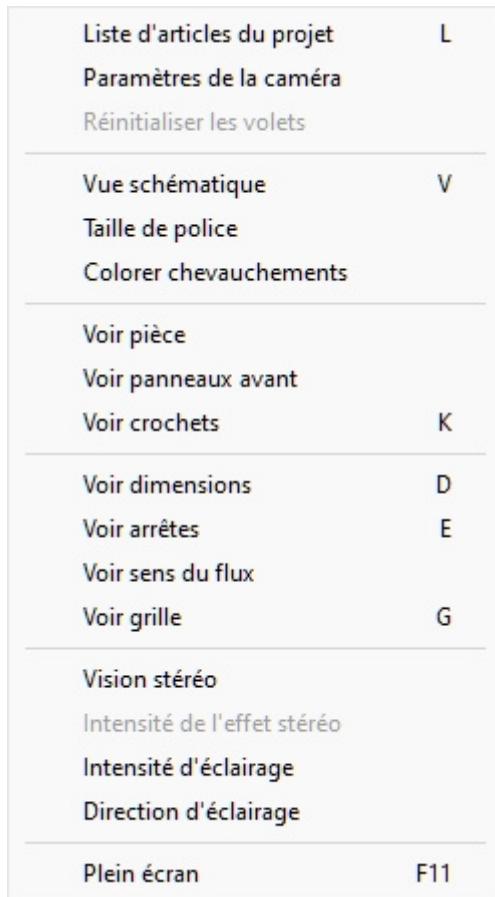
Cette section décrit les outils et les commandes permettant de contrôler l'affichage des éléments d'interface et des planogrammes à l'écran.

## Outils et commandes (Affichage)

La barre d'outils comprend les boutons suivants :



Ils sont aussi disponibles en **Menu principal > Affichage** :



### Liste d'articles du projet (Affichage)

Bascule l'affichage de la liste des produits et accessoires dans votre planogramme actuel. Consultez la description de ce volet dans la section dédiée : [Liste d'articles du projet](#).

- Raccourci clavier : **L**
- Valeurs prises en charge :
  - *Appuyé (coché) :* [Liste d'articles du projet](#) s'affiche à l'écran.
  - *Non enfoncé (non coché) :* [Liste d'articles du projet](#) n'est pas affiché.
- Valeur par défaut :

- Dans la tâche nommée **Publier** : *Enfoncé (coché)*
- Dans d'autres tâches : *Non appuyé (non coché)*

*Remarque* : La liste peut également être fermée en cliquant sur l'icône en forme de croix dans son coin supérieur droit.

## Paramètres de la caméra (Affichage)

Bascule l'affichage du panneau des paramètres de la caméra. Consultez la description de ce volet dans la section dédiée : [Paramètres de la caméra](#).

- Valeurs prises en charge :
  - *Appuyé (coché)* : Paramètres de la caméra s'affichent à l'écran.
  - *Non enfoncé (non coché)* : Paramètres de la caméra ne sont pas affichés.
- Valeur par défaut : *Non appuyé (non coché)*

*Remarque* : Ce panneau peut également être fermé en cliquant sur l'icône en forme de croix dans son coin supérieur droit.

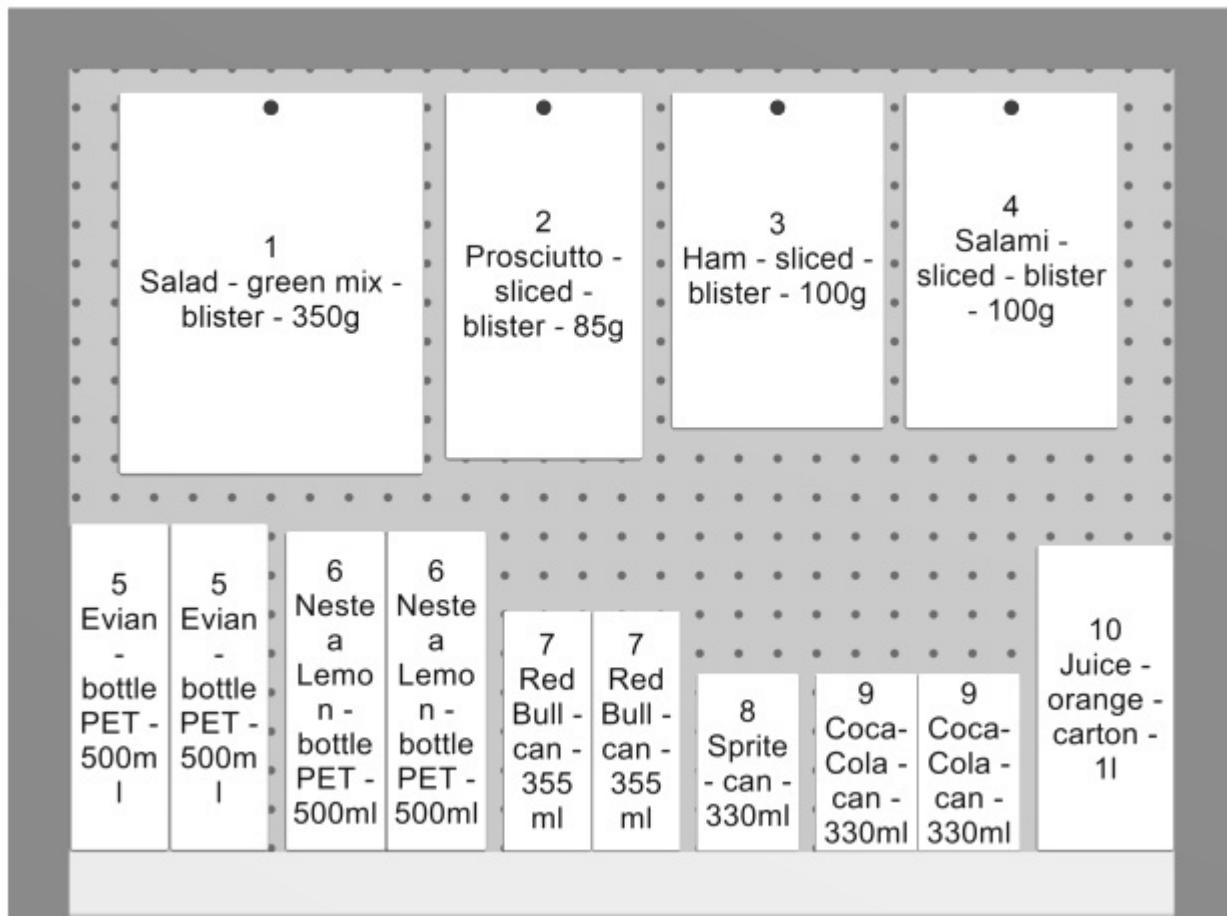
## Réinitialiser les volets

Cette commande redimensionne et repositionne tous les volets de l'interface utilisateur à leurs valeurs par défaut.

## Vue schématique (Affichage)

Bascule vers un mode d'affichage spécial affichant tous les produits et accessoires de votre projet sous la forme d'une vue schématique simplifiée.

- Raccourci clavier : **V**
- Valeurs prises en charge :
  - *Appuyé (coché)* : Vue schématique est activé.
  - *Non enfoncé (non coché)* : Vue schématique est désactivé.
- Valeur par défaut : *Non appuyé (non coché)*



Exemple 1 de Vue schématique



Exemple 2 de Vue schématique

**Remarque importante :** Il y a plusieurs options à configurer Vue schématique. Consulter [Vue schématique \(Paramètres\)](#) et à [Vue schématique / Produits génériques / Dimensions](#) pour obtenir des instructions et des exemples de ces options.

## Taille de police

Avec cet outil, vous pouvez ajuster la taille des étiquettes avec votre souris.

*Instructions :*

1. Activez l'outil à partir du menu.
2. Placez le curseur de votre souris dans la zone de visualisation.
3. Appuyez sur le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé.
4. Déplacez votre souris vers la gauche, la droite, le haut ou le bas. La taille du texte change.
5. Relâchez le bouton de la souris.
6. Activez un autre outil pour quitter cette fonctionnalité. Par exemple, [Zoom](#)

Pour rétablir la taille du texte à sa valeur par défaut :

1. Activez l'outil à partir du menu.
2. Placez le curseur de votre souris avec la zone de visualisation.
3. Cliquez sur le bouton gauche de la souris.
4. Activez un autre outil pour quitter cette fonctionnalité. Par exemple, [Zoom](#)

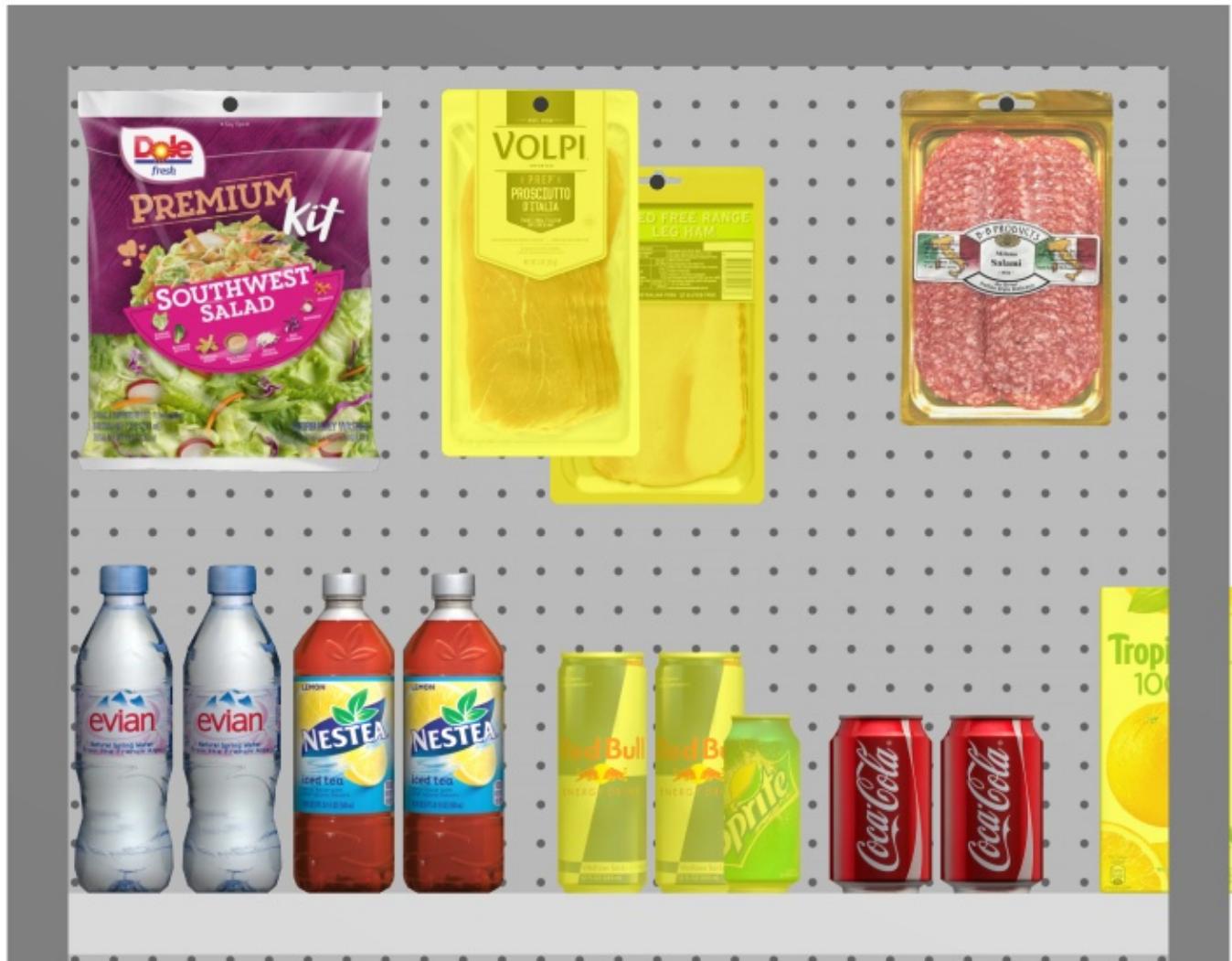
**Pourboire :** Vous pouvez également régler la valeur de la taille de la police avec précision avec le paramètre suivant : [Hauteur de police des étiquettes](#). Cette section explique également en détail quels textes d'étiquette sont affectés par cet outil.

## Colorer chevauchements

Bascule mettant en évidence les produits qui chevauchent physiquement d'autres articles ou composants de meubles.

Il est particulièrement utile d'identifier les chevauchements dans votre projet si vous avez désactivé [Collisions \(Paramètres\)](#), car dans ce cas, les articles peuvent facilement être placés par erreur partiellement sur d'autres articles.

- Valeurs prises en charge :
  - *Enfoncé (coché) :* les éléments qui se chevauchent sont surlignés en jaune.
  - *Non enfoncé (non coché) :* les éléments qui se chevauchent ne sont pas mis en surbrillance.
- Valeur par défaut : *Non appuyé (non coché)*



Exemple de Colorer chevauchements

## Voir pièce

Bascule la visibilité de [Pièce](#). Le masquer est utile par exemple lorsqu'il bloque la vue lors du travail avec des étagères ou des produits.

- Valeurs prises en charge :
  - *Appuyé (coché)* : Pièce est visible.
  - *Non enfoncé (non coché)* : Pièce est caché.
- Valeur par défaut : *Enfoncé (coché)*

Note : Voir pièce est automatiquement activé lorsque vous insérez un projet ou un modèle de projet contenant les éléments de pièce suivants.

## Voir panneaux avant

Bascule la visibilité des composants du meuble de type : Panneau avant. Cacher les panneaux avant permet de sélectionner et d'éditer des produits derrière les panneaux, par exemple si vous avez des portes vitrées sur une glacière. Vous pouvez ensuite afficher les panneaux avant une fois que tous les éléments situés derrière sont positionnés.

- Valeurs prises en charge :
  - *Enfoncé (coché)* : les panneaux avant sont visibles.
  - *Non enfoncé (non coché)* : les panneaux avant sont cachés.
- Valeur par défaut : *Enfoncé (coché)*

Note : Consulter [Panneau avant \(Nouveaux composants de gondole\)](#) pour plus de détails sur ces composants de meuble.

## Voir crochets

Bascules affichant les crochets réels des produits chevillés. Montrer les crochets peut aider à visualiser où se trouve exactement le piquet, y compris tout décalage.

- Raccourci clavier : **K**
- Valeurs prises en charge :
  - *Enfoncé (coché)* : les panneaux avant sont visibles.
  - *Non enfoncé (non coché)* : les panneaux avant sont cachés.
- Valeur par défaut : *Enfoncé (coché)*



Exemple de Voir crochets

Remarque : Pour définir la longueur de l'ancrage, reportez-vous à :

- [Longueur des crochets \(Panneau arrière \(Créer gondoles\)\)](#)
- [Longueur des crochets \(Panneaux arrière sélectionnés\)](#)

## Voir dimensions

Active/désactive l'affichage des lignes de cote et des valeurs des objets de votre planogramme.

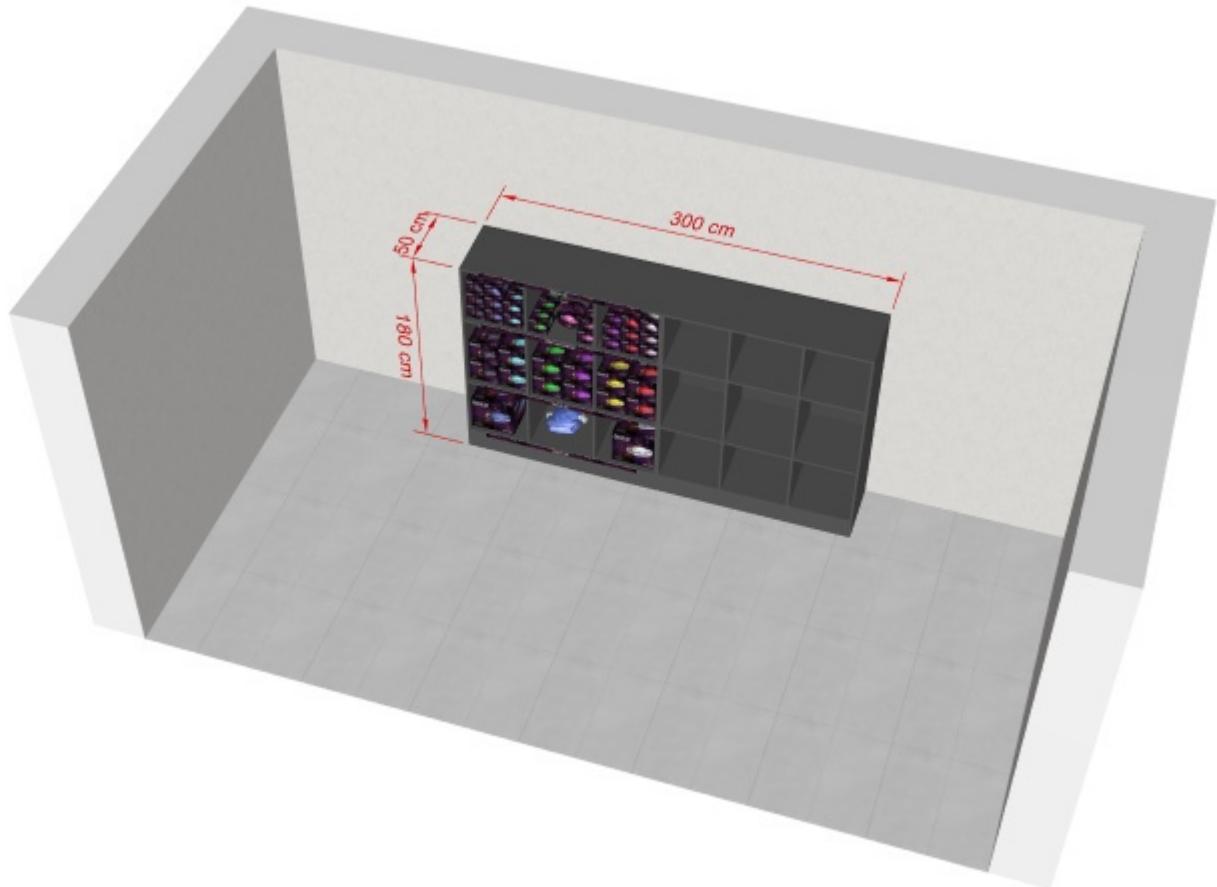
L'affichage des dimensions vous aide à placer les produits, à construire ou à redimensionner les étagères et les éléments de la pièce.

- Raccourci clavier : **D**
- Valeurs prises en charge :
  - *Appuyez (coché) : les dimensions s'affichent.*
  - *Non enfoncé (non coché) : les dimensions ne sont pas affichées.*
- Valeur par défaut : *Non appuyé (non coché)*

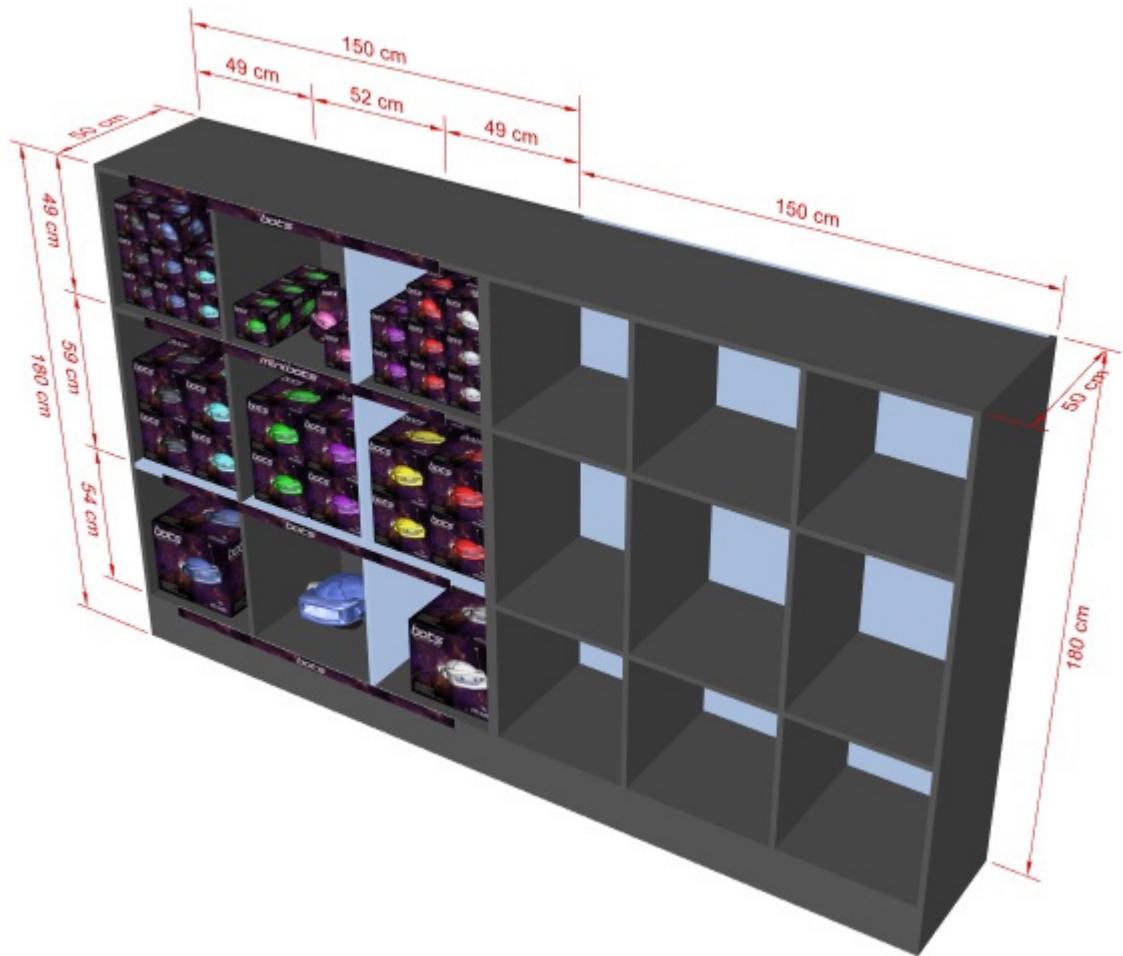
Note : Vous pouvez configurer diverses options pour l'affichage des dimensions dans Paramètres. Consulter [Vue schématique / Produits génériques / Dimensions](#).

En fonction du contexte, différentes dimensions s'affichent à l'écran :

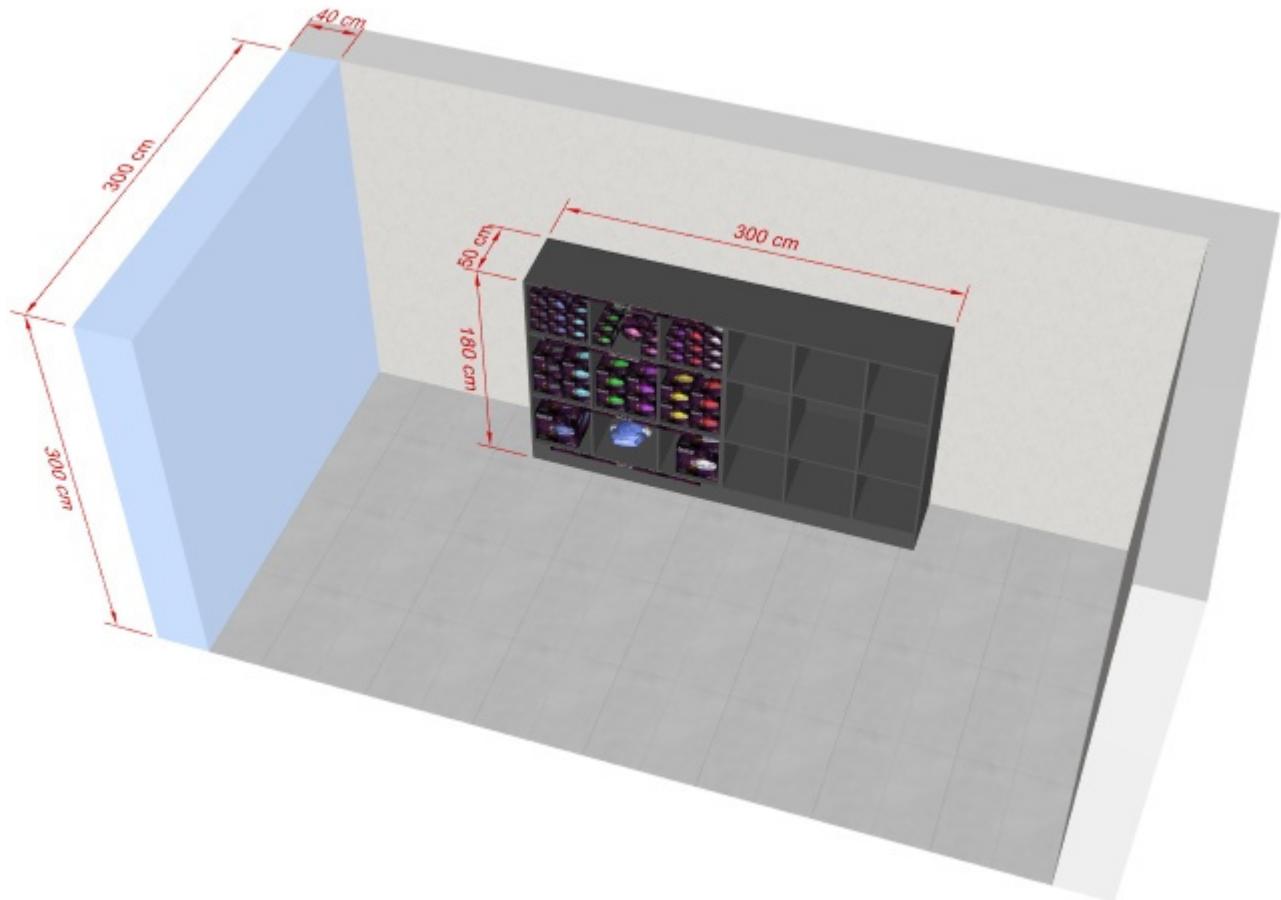
Par défaut, la *largeur*, la *profondeur* et la *hauteur* totales sont affichées pour chaque meuble isolé et chaque groupe de meubles adjacents :



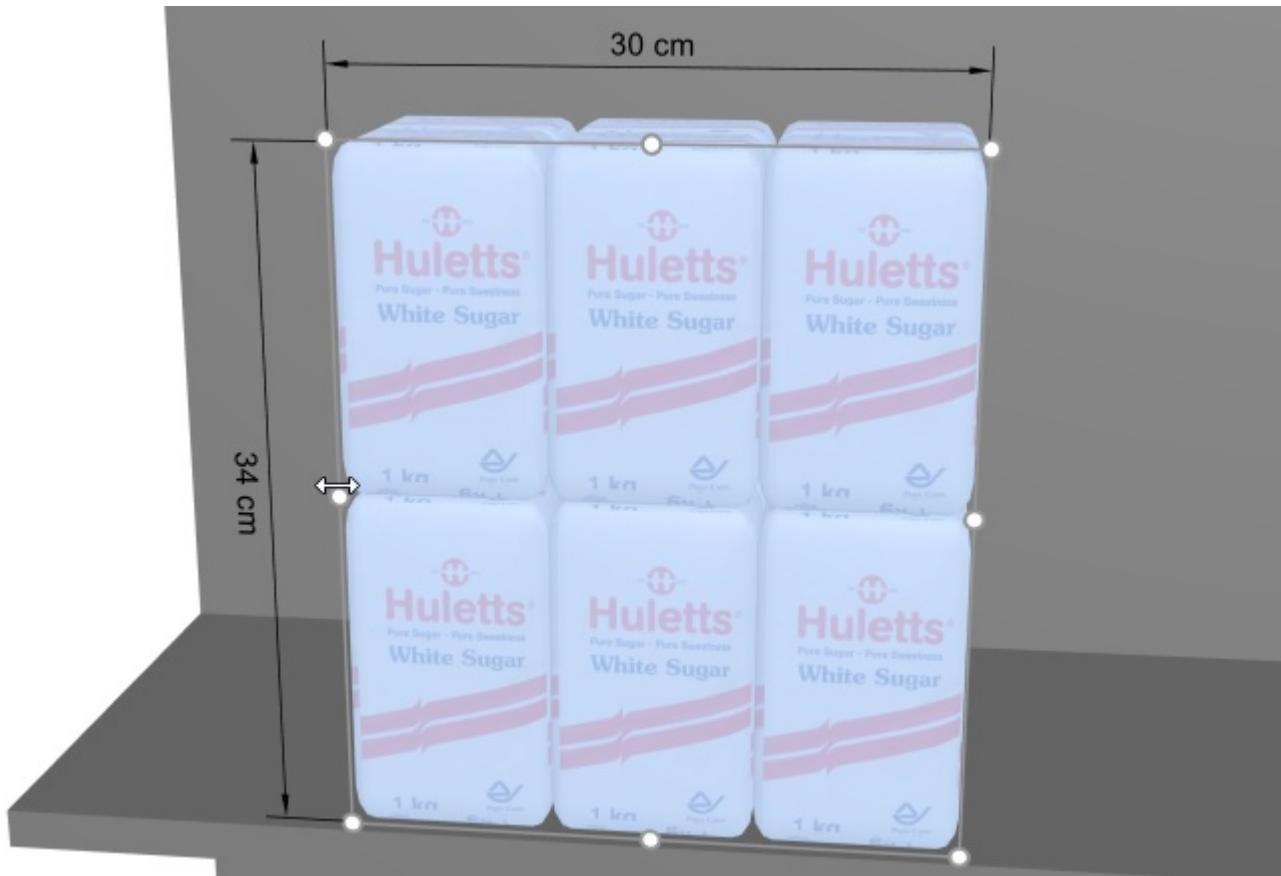
De plus, pour chaque meuble avec au moins un élément sélectionné **étagère**, mesures verticales des étagères sont affichés. Et pour chaque meuble avec au moins un **Panneau séparateur** sélectionné distances latérales entre chaque **Panneau séparateur** sont affichés, comme indiqué ci-dessous :



De plus, la largeur totale, la profondeur et la hauteur de chaque élément de pièce sélectionné sont également affichées, comme indiqué ci-dessous :



Les dimensions de tout meuble, composant d'un meuble ou bloc de produits sont également affichées en cliquant sur l'une de ses poignées rondes dans le mode d'édition correspondant, comme indiqué ci-dessous :



Note : Une cote n'est affichée que si l'angle de vue et l'espace disponible le permettent. Si vous ne pouvez pas voir une dimension souhaitée, utilisez **Zoom**, **Pivot**, **Panoramique** pour ajuster la vue en conséquence.

## Voir arrêtes

Bascule le dessin des lignes d'arête sur les objets. Ceci est utile pour aider à distinguer chaque produit et composant de meuble dans vos planogrammes.

- Raccourci clavier : **E**
- Valeurs prises en charge :
  - *Pressé (coché)* : les lignes de bord sont dessinées.
  - *Non enfoncé (non coché)* : les lignes de bord ne sont pas dessinées.
- Valeurs par défaut :
  - Aperçu dans [Créer gondoles](#) : *Enfoncé (coché)*
  - Zone de visualisation :
    - PlanogramBuilder version allégée : *Enfoncé (coché)*
    - Version complète de PlanogramBuilder : *Non appuyé (non coché)*

Si cette case est cochée, les bords sont dessinés pour les cas et objets suivants :

- Pour tous [Pièce](#) et composants de meubles (y compris dans [Créer gondoles](#))
- Pour les produits qui utilisent la forme : **box** et qu'aucune image n'est appliquée. Consulter [Formes pour 1 image \(pas de transparence\)](#).
- Pour Produits génériques consulter [Insérer produit générique](#).

- Pour tous les produits, si **Vue schématique** est coché et **Style des articles** est défini sur **Bloc & étiquette**.



Exemple ci-dessus :

- Voir arrêtes : coché
- Vue schématique : coché
- Style des articles : Bloc & étiquette



Exemple ci-dessus :

- *Voir arrêtes : coché*
- *Vue schématique : non coché*

## Voir sens du flux

Bascule l'affichage des flèches indiquant Sens du trafic à la base de chaque meuble de votre projet. Cette commande n'a aucun effet sur les meubles pour lesquels Sens du trafic n'a pas été défini. Consulter [Sens du trafic](#) Pour plus de détails sur la façon de régler le sens d'écoulement de vos meubles.

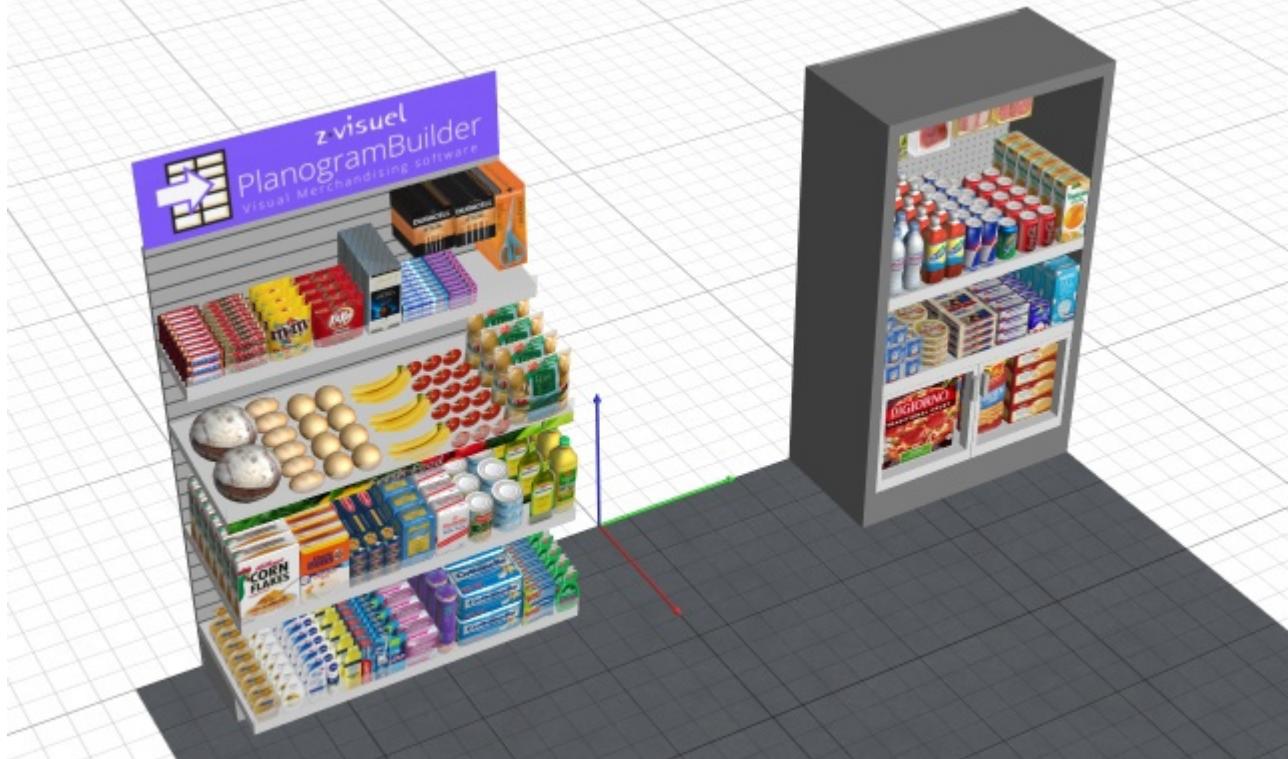
- Valeurs prises en charge :
  - *Enfoncé (coché) : les panneaux avant sont visibles.*
  - *Non enfoncé (non coché) : les panneaux avant sont cachés.*
- Valeur par défaut : *Non appuyé (non coché)*



## Voir grille

Bascule l'affichage d'un assistant de grille sur le plan du sol. La grille peut être utilisée pour positionner des meubles et des éléments de pièce en les accrochant aux lignes et aux intersections de la grille.

- Raccourci clavier : **G**
- Valeurs prises en charge :
  - *Enfoncé (coché) : la grille s'affiche.*
  - *Non enfoncé (non coché) : aucune grille n'est affichée.*
- Valeur par défaut : *Non appuyé (non coché)*



## Vision stéréo

Bascule l'affichage de votre planogramme en mode anaglyphe stéréoscopique. Vous aurez besoin d'une paire de lunettes rouges/cyan pour percevoir la profondeur 3D de la vue.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : le planogramme s'affiche en mode anaglyphe stéréographique.
  - *Non coché* : le planogramme s'affiche sans effet stéréo.
- Valeur par défaut : *non cochée*

*Remarque* : cette commande n'est disponible que dans le menu, et non en tant que bouton de la barre d'outils.



## Intensité de l'effet stéréo

Cet outil vous permet d'ajuster la quantité d'effet stéréo si **Vision stéréo** est coché. C'est ce qu'il fait en modifiant les distances de séparation entre les images de gauche et de droite. Cela aide à correspondre à la séparation physique de vos yeux.

*Instructions :*

1. Cliquez sur cette commande : **Vision stéréo**.
2. Mettez vos lunettes rouges/cyan.
3. Activer Cet outil : **Menu principal > Affichage > Intensité de l'effet stéréo**.
4. Tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé dans la zone de visualisation, déplacez votre **souris vers le haut ou** vers le bas pour augmenter ou diminuer l'effet.

*Remarque :* Cette commande n'est disponible que dans le menu, et non dans la barre d'outils.

*Conseils :*

- Nous vous conseillons d'utiliser un effet minimal pour éviter les images fantômes et les maux de tête.
- Lorsque l'outil est actif, vous pouvez cliquer sur la zone de visualisation pour réinitialiser la valeur par défaut.

## Intensité d'éclairage

Cet outil vous permet d'ajuster la quantité de lumière dans votre planogramme.

*Instructions :*

1. Activer Cet outil de **Menu principal > Affichage**.
2. Tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé dans la zone de visualisation, déplacez votre **souris vers le haut ou** vers le bas pour augmenter ou diminuer l'éclairage.

*Remarque :* Lorsque l'outil est actif, vous pouvez cliquer sur la zone de visualisation pour réinitialiser la valeur par défaut.

## Direction d'éclairage

Cet outil vous permet d'ajuster l'orientation de la lumière dans votre planogramme.

*Instructions :*

1. Activer cet outil de : **Menu principal > Affichage.**
2. Tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé dans la zone de visualisation, déplacez votre **souris dans n'importe quelle direction** pour changer la direction de l'éclairage.

*Remarque :* Lorsque l'outil est actif, vous pouvez cliquer sur la zone de visualisation pour réinitialiser la valeur par défaut.

## Plein écran

Cette commande permet d'activer ou de désactiver le mode plein écran.

- Raccourci clavier : **F11** : bascule Plein écran

Dans ce mode, la visualisation du planogramme est agrandie pour remplir tout l'écran.

Vous pouvez toujours utiliser des commandes pour Edit, Affichage et Navigation à partir des barres d'outils et du menu contextuel principal.

Vous pouvez également utiliser [Raccourcis souris et clavier](#) pour effectuer les actions prises en charge.

# Navigation

Dans cette section, nous expliquons comment naviguer dans la zone de visualisation.

Cela peut être fait avec la souris avec [Outils et commandes \(Navigation\)](#).

De plus, vous pouvez définir, enregistrer et récupérer des points de vue à l'aide d'un volet dédié : [Paramètres de la caméra](#).

## Outils et commandes (Navigation)

La barre d'outils comprend des outils et des commandes courants pour naviguer dans la zone de visualisation :



Ces commandes et d'autres commandes connexes sont disponibles dans [Menu principal > Navigation](#) :

Vue orthographique	H
Zoom	Z
Pivot	O
Panoramique	P
Champ de vision	F
Marcher	W
Vue par défaut	A
Vue de dessus	T
Recadrer tout	Shift+A
Recadrer la sélection	Shift+S

### Vue orthographique (Outil de navigation)

Bascule un mode d'affichage qui supprime tout effet de perspective : c'est ce qu'on appelle une vue orthographique.

- Raccourci clavier : **H**
- Valeurs prises en charge :
  - *Appuyé (coché)* : le planogramme s'affiche en mode orthographique.
  - *Non enfoncé (non coché)* : le planogramme s'affiche en mode perspective.
- Valeur par défaut : *Non appuyé (non coché)*

*Conseils :*

- Combiner Vue orthographique avec [Vue par défaut](#) pour obtenir une vue frontale 2D de votre planogramme.
- Combiner Vue orthographique avec [Vue de dessus](#) pour obtenir une vue en plan 2D de votre planogramme.



*Exemple de Vue orthographique : coché*



*Exemple de Vue orthographique : non coché*

## Zoom

Cet outil vous permet d'effectuer un zoom avant ou arrière dans la zone de visualisation.



- Raccourci clavier : **Z**

*Instructions :*

### Méthode 1 : mode outil dédié

1. Activez l'outil à l'aide de son bouton, de son entrée de menu ou de son raccourci clavier.
2. Effectuez ensuite l'une des opérations suivantes :
  - Tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé dans la zone de visualisation, déplacez la souris vers le haut pour effectuer un zoom avant ou vers le bas pour effectuer un zoom arrière. Cela permet un contrôle progressif du zoom.
  - Faites un clic gauche sur un point dans la zone de visualisation. Chaque clic permet d'obtenir un zoom incrémentiel ciblant le point sur lequel vous avez cliqué. Utilisez **Maj + clic** pour effectuer un zoom arrière par incrément.
3. Passez à un autre outil une fois que vous avez terminé de zoomer.

### Méthode 2 : mode temporaire

Vous pouvez également effectuer un zoom avant ou arrière sans activer l'outil. Cette méthode permet d'obtenir un zoom temporaire pratique tout en gardant tout autre outil actif, tel que les outils d'édition :

1. **Faites défiler la molette de votre souris** dans la zone de visualisation.

*Remarque :* Lorsque vous effectuez un zoom avant, la scène est centrée sur l'emplacement du pointeur de la souris.

*Astuce :* pour zoomer plus lentement, maintenez la **barre d'espace** enfoncée tout en zoomant.

## Pivot

Cet outil vous permet de faire pivoter le point de vue de la scène.



- Raccourci clavier : **O**

*Instructions :*

### Méthode 1 : mode de glissement d'outil dédié

1. Activez l'outil à l'aide de son bouton, de son entrée de menu ou de son raccourci clavier.
2. Effectuez ensuite l'une des opérations suivantes :
  - a. Tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé dans la zone de visualisation, déplacez votre souris dans la direction dans laquelle vous souhaitez pivoter jusqu'à ce que vous atteigniez l'angle de vue souhaité. Cela permet un contrôle progressif de la rotation.
  - b. Faites un clic gauche sur n'importe quelle facette d'objet du projet. L'angle de vision est instantanément ajusté pour devenir perpendiculaire à la facette cliquée.

### Méthode 2 : mode de glissement temporaire

Vous pouvez également faire pivoter la vue sans activer l'outil. Cette méthode fournit une orbite temporaire pratique tout en gardant tout autre outil actif, tel que les outils d'édition :

1. Tout en maintenant **la touche Ctrl + bouton central de la souris** enfoncée, **faites glisser la souris** dans la zone de visualisation.

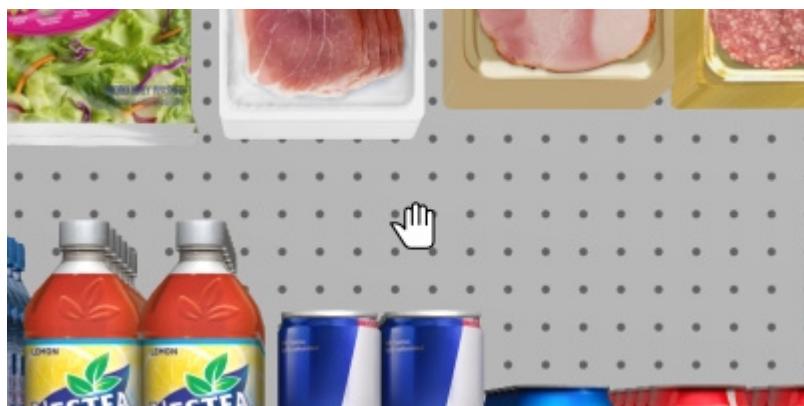
*Remarque :* La scène pivote autour de la position du pointeur de votre souris.

*Conseils :*

- Pour pivoter plus lentement, maintenez **la barre d'espace** enfoncée tout en pivotant.
- Vous pouvez également définir l'orientation du point de vue avec précision avec **Orientation** (**Paramètres de la caméra**) et **Inclinaison** (**Paramètres de la caméra**).

## Panoramique

Cet outil vous permet de déplacer le point de vue vers la gauche, la droite, le haut ou le bas.



- Raccourci clavier : **P**

*Instructions :*

### Méthode 1 : mode outil dédié

1. Activez l'outil à l'aide de son bouton, de son entrée de menu ou de son raccourci clavier.
2. Effectuez ensuite l'une des opérations suivantes :

- Tout en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé dans la zone de visualisation, déplacez votre souris dans la direction dans laquelle vous souhaitez déplacer la vue. Cela permet un contrôle progressif du panoramique.
- Cliquez avec le bouton gauche n'importe où dans la zone de visualisation. Le point de vue est instantanément centré sur le point sur lequel vous avez cliqué.

## Méthode 2 : mode temporaire

Vous pouvez également effectuer un panoramique de la vue sans activer l'outil. Cette méthode permet d'obtenir un panoramique temporaire pratique tout en gardant tout autre outil actif, tel que les outils d'édition :

1. Tout en maintenant le **bouton central de la souris** enfoncé, **faites glisser la souris** dans la zone de visualisation.

*Astuce :* pour effectuer un panoramique plus lent, maintenez la **barre d'espace** enfoncée pendant le panoramique.

## Champ de vision (Outil de navigation)

Cet outil vous permet d'augmenter et de diminuer l'effet de perspective (FOV) dans la zone de visualisation. C'est comme changer la distance focale d'un objectif sur un vrai appareil photo.



Raccourci clavier : **F**

*Instructions :*

1. Activez l'outil à l'aide de son bouton, de son entrée de menu ou de son raccourci clavier.
2. Tout en maintenant le **bouton central de la souris** enfoncé, déplacez votre souris vers le haut ou vers le bas jusqu'à ce que vous soyez satisfait de la perspective.

*Notes :*

- Lorsque l'outil est actif, vous pouvez cliquer sur la zone de visualisation pour réinitialiser sa valeur à une valeur par défaut.
- La valeur par défaut est également automatiquement réinitialisée lors de la fermeture de PlanogramBuilder.

*Astuce :* vous pouvez également définir une valeur de champ de vision précise ici : [Paramètres de la caméra](#).

## Marcher

Cet outil vous permet de déplacer votre point de vue dans la zone de visualisation comme si vous vous promeniez dans le magasin.



- Raccourci clavier : **W**

*Instructions :*

#### **Méthode 1 : navigation à la souris**

1. Activez l'outil à l'aide de son bouton, de son entrée de menu ou de son raccourci clavier.
2. Tout en maintenant le **bouton central de la souris** enfoncé, déplacez votre souris dans la direction dans laquelle vous souhaitez marcher :
  - Avancer : **direction de la souris vers le haut**
  - Reculer : **direction de la souris vers le bas**
  - Tourner à gauche : **direction de la souris à gauche**
  - Tourner à droite : **direction de la souris à droite**
3. Une fois que vous avez atteint la direction et la vitesse souhaitées, maintenez la souris au même endroit pour maintenir la vitesse et la direction.
4. Déplacez la souris dans la direction souhaitée lorsque vous souhaitez ajuster la direction ou la vitesse.
5. Pour regarder vers le haut ou vers le bas, appuyez sur le **bouton gauche, puis droit de la souris et maintenez les deux enfoncés**. Vous pouvez également utiliser la méthode 2 ci-dessous.

#### **Méthode 2 : navigation au clavier**

1. Activez l'outil à l'aide de son bouton, de son entrée de menu ou de son raccourci clavier.
2. Utilisez les touches suivantes du clavier pour marcher :
  - Tourner à gauche : **Flèche vers la gauche**
  - Tourner à droite : **flèche vers la droite**
  - Avancer : **flèche vers le haut**
  - Reculer : **flèche vers le bas**
  - Regarder vers le haut : **barre d'espace + flèche vers le haut**
  - Regarder vers le bas : **barre d'espace + flèche vers le bas**

*Remarque :* Dès que vous cliquez sur cet outil, le point de vue est automatiquement déplacé pour correspondre au niveau moyen de l'œil humain et à l'angle de vue.

*Conseils :*

- Pour marcher plus lentement, maintenez **la barre d'espace enfoncee** pendant que vous marchez.

- Vous voudrez peut-être élargir le champ de vision pour une expérience plus réaliste lors de la marche ([Champ de vision](#)).

## Vue par défaut

Cette commande réinitialise la zone de visualisation à une vue prédéfinie qui s'adapte à tous les éléments visibles de votre planogramme.

Cette vue par défaut varie en fonction de la tâche active lorsque vous appliquez la commande :

- Dans la tâche nommée [Pièce](#), votre planogramme est affiché de face en regardant vers le bas pour faciliter la création et l'édition de la salle, comme dans l'exemple ci-dessous :



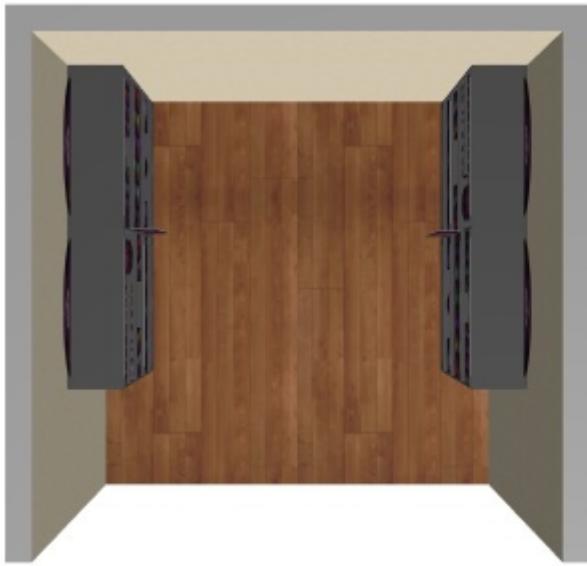
- Dans d'autres tâches, votre planogramme est affiché directement de face, comme dans l'exemple ci-dessous :



- Raccourci clavier : **A**

## Vue de dessus

Cette commande affiche tous les éléments de votre planogramme dans une vue en plan.



Top view in perspective



Top view in orthographic

Raccourci clavier : **T**

## Recadrer tout

Cette commande effectue un zoom sur la vue pour afficher l'intégralité du contenu du planogramme, tout en conservant l'angle de vue et le champ de vision actuels.

- Raccourci clavier : **Maj + A**



## Recadrer la sélection

Cette commande effectue un zoom sur la vue sur les éléments de planogramme sélectionnés, tout en conservant l'angle de vue et le champ de vision actuels.

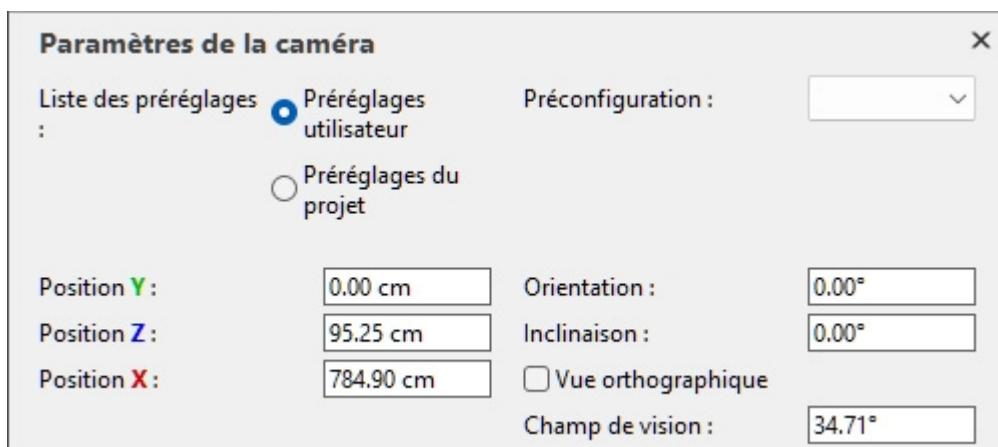
- Raccourci clavier : **Maj + S**



## Paramètres de la caméra

Ce panneau donne accès à des paramètres précis de la caméra.

Ici, vous pouvez modifier et enregistrer le point de vue actuel, ainsi qu'appliquer un point de vue précédemment enregistré.



## Préconfigurations (Paramètres de la caméra)

### Liste des préréglages (Paramètres de la caméra)

Les préréglages de caméra vous permettent d'enregistrer et de récupérer des points de vue enregistrés.

Deux listes de préréglages sont disponibles pour que vous puissiez enregistrer et charger des préréglages :

- Préréglages utilisateur : Cette liste enregistre les points de vue par utilisateur. Les préréglages enregistrés ici sont à votre disposition avec n'importe quel projet de planogramme. Utilisez cette liste pour enregistrer le point de vue que vous réutiliserez sur plusieurs planogrammes. Notez qu'une caméra sauvegardée peut toujours zoomer ou

dézoomer automatiquement pour s'adapter à l'ensemble du planogramme à l'écran (consulter [Enregistrement d'un prérglage \(Paramètres de la caméra\)](#)).

- Prérégagements du projet : Cette liste enregistre les points de vue au sein du projet en cours. Les prérégagements enregistrés ici ne sont disponibles qu'avec le projet dans lequel ils sont enregistrés. Utilisez cette liste pour enregistrer les caméras que vous n'utilisez que pour un seul projet. Vous pouvez enregistrer et recharger plusieurs points de vue, ce qui permet de basculer facilement entre des vues prédéfinies dans un planogramme complexe, par exemple, un magasin complet.

## Préconfiguration (Paramètres de la caméra)

Une liste déroulante dans laquelle vous pouvez sélectionner un prérégagement enregistré. Si un prérégagement enregistré est actuellement utilisé, son nom s'affiche.

Le contenu de la liste déroulante dépend de la liste prédéfinie que vous avez sélectionnée. Consulter [Liste des prérégagements \(Paramètres de la caméra\)](#).

## Le chargement d'un prérégagement (Paramètres de la caméra)

1. Choisissez la liste de prérégagements souhaitée.
2. Les prérégagements enregistrés correspondants sont affichés dans la liste déroulante.
3. Sélectionnez un prérégagement dans la liste déroulante pour le charger.
4. Le point de vue change pour correspondre au prérégagement chargé.

## Enregistrement d'un prérégagement (Paramètres de la caméra)

1. Ajustez la caméra au point de vue souhaité, à l'aide de [Navigation](#) ou [Paramètres actuels de la caméra](#).
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans le panneau des paramètres de la caméra.
3. Dans le menu contextuel, choisissez Préconfigurations > Enreg. sous.
4. Sélectionnez la liste de prérégagements dans laquelle vous souhaitez enregistrer votre nouveau prérégagement.
5. Entrez le nom du paramètre prédéfini à enregistrer dans la zone de texte.
6. En option, vérifiez Recadrer tout :
  - a. Coché : cela enregistre l'orientation de visualisation actuelle, le champ de vision de l'angle et la valeur de la bascule orthographique. Cependant, lors du chargement d'un tel prérégagement enregistré, la vue est recadrée (zoom avant ou arrière) pour afficher l'intégralité du planogramme à l'écran. Lorsqu'il est enregistré dans la liste nommée Prérégagements utilisateur, c'est très pratique pour visualiser plusieurs planogrammes sous un angle de vue reproductible.
  - b. Non coché : cela enregistre tous les paramètres de l'appareil photo dans le prérégagement. Le chargement d'un tel prérégagement applique le point de vue exact, y compris la distance par rapport aux objets du planogramme. Utilisez cette option pour enregistrer un point de vue précis que vous souhaitez réutiliser.
7. Cliquez sur Enregistrer.
8. Le prérégagement enregistré est maintenant disponible dans la liste déroulante.

## La suppression d'un prérégagement (Paramètres de la caméra)

1. Choisissez la liste de prérégagements souhaitée.

2. Les prérégagements enregistrés disponibles correspondants sont affichés dans la liste déroulante.
3. Sélectionnez un prérégagement dans la liste déroulante pour le charger.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans le panneau des paramètres de la caméra.
5. Dans le menu contextuel, choisissez Préconfigurations > Supprimer.

## Paramètres actuels de la caméra

La partie inférieure du panneau vous permet d'afficher et de modifier les paramètres actuels de la caméra.

### Position Y (Paramètres de la caméra)

La position de la caméra sur l'axe Y (position latérale) dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 100

*Pourboire :* La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Outils et commandes \(Navigation\)](#).

### Position Z (Paramètres de la caméra)

La position de la caméra sur l'axe Z (position en hauteur) dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : 140

*Pourboire :* La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Outils et commandes \(Navigation\)](#).

### Position X (Paramètres de la caméra)

La position de la caméra sur l'axe X (profondeur) dans l'unité de mesure actuelle.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeur par défaut : 0
- Exemple : -200

*Pourboire :* La position peut également être définie avec la souris. Consulter [Outils et commandes \(Navigation\)](#).

### Orientation (Paramètres de la caméra)

La rotation de la caméra en degrés autour de son axe vertical (**Z**) (également appelée *lacet* de la caméra).

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeurs par défaut : 0 (l'appareil photo regarde vers l'avant du planogramme)
- Exemple : -45

*Pourboire :* L'orientation peut également être définie avec la souris. Consulter [Pivot](#).

## **Inclinaison (Paramètres de la caméra)**

L'angle de la caméra en degrés autour de l'axe horizontal (**Y**) (également appelé *pas de la caméra*).

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive/négative [+0-9 et virgule]
- Valeur par défaut : *0* (l'appareil photo vise le niveau de l'horizon)
- Exemple : *12*

*Pourboire* : L'inclinaison peut également être définie avec la souris. Consulter [Pivot](#).

## **Vue orthographique (Paramètres de la caméra)**

Il remplit la même fonction que le bouton nommé [Vue orthographique \(Outil de navigation\)](#).

## **Champ de vision (Paramètres de la caméra)**

L'angle d'ouverture du champ de vision de la caméra (FOV) dans la zone de visualisation. C'est comme changer la distance focale d'un objectif sur un vrai appareil photo.

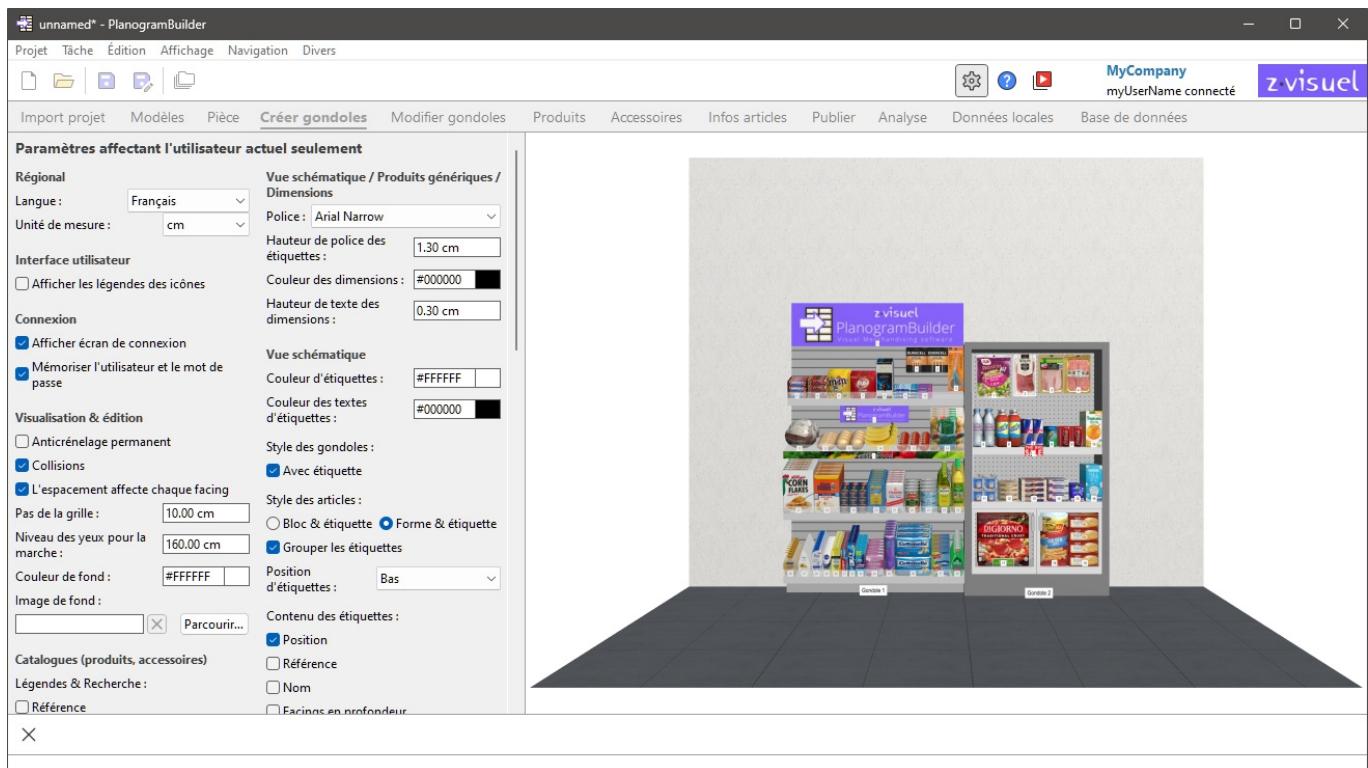
- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive entre  $11,42^\circ$  et  $126,87^\circ$  [+0-9 et virgule]. Une valeur inférieure correspond à un champ de vision plus étroit. Une valeur plus élevée donne un appareil photo grand angle.
- Valeur par défaut :  $34,71^\circ$
- Exemple : *65*

*Pourboire* : Le champ de vision peut également être défini avec la souris. Consulter [Champ de vision \(Outil de navigation\)](#).

# Paramètres

Ce volet contient différents paramètres de l'application. Certains paramètres s'appliquent à l'utilisateur actuel (par nom d'utilisateur), tandis que d'autres s'appliquent à tous les utilisateurs de votre entreprise (par accountID).

Vous pouvez fermer le volet avec le **Annuler** bouton (ou avec **Esc**, mais uniquement avant d'utiliser votre souris sur un élément de l'interface utilisateur du volet).



Chaque paramètre est décrit ci-dessous.

## Paramètres affectant l'utilisateur actuel seulement

Les paramètres suivants sont enregistrés pour chaque nom d'utilisateur. Ainsi, si vous avez plusieurs utilisateurs dans votre entreprise, chacun peut définir ses propres préférences.

**Paramètres affectant l'utilisateur actuel seulement**

<b>Régional</b>	<b>Vue schématique / Produits génériques / Dimensions</b>
Langue : <input type="text" value="Français"/>	Police : <input type="text" value="Arial Narrow"/>
Unité de mesure : <input type="text" value="cm"/>	Hauteur de police des étiquettes : <input type="text" value="1.30 cm"/>
<b>Interface utilisateur</b>	
<input type="checkbox"/> Afficher les légendes des icônes	Couleur des dimensions : <input type="text" value="#000000"/> <input style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; border: none; vertical-align: middle;" type="color"/>
<b>Connexion</b>	
<input checked="" type="checkbox"/> Afficher écran de connexion	<b>Vue schématique</b>
<input checked="" type="checkbox"/> Mémoriser l'utilisateur et le mot de passe	Couleur d'étiquettes : <input type="text" value="#FFFFFF"/> <input style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; border: none; vertical-align: middle;" type="color"/>
<b>Visualisation &amp; édition</b>	
<input type="checkbox"/> Anticrénelage permanent	Couleur des textes d'étiquettes : <input type="text" value="#000000"/> <input style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; border: none; vertical-align: middle;" type="color"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Collisions	Style des gondoles : <input checked="" type="checkbox"/> Avec étiquette
<input checked="" type="checkbox"/> L'espacement affecte chaque facing	Style des articles :
Pas de la grille : <input type="text" value="10.00 cm"/>	<input type="radio"/> Bloc & étiquette <input checked="" type="radio"/> Forme & étiquette
Niveau des yeux pour la marche : <input type="text" value="160.00 cm"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Grouper les étiquettes
Couleur de fond : <input type="text" value="#FFFFFF"/> <input style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; border: none; vertical-align: middle;" type="color"/>	Position d'étiquettes : <input type="text" value="Bas"/>
Image de fond : <input type="text"/> <input type="button" value="X"/> <input type="button" value="Parcourir..."/>	Contenu des étiquettes :
<b>Catalogues (produits, accessoires)</b>	
Légendes & Recherche :	<input checked="" type="checkbox"/> Position
<input type="checkbox"/> Référence	<input type="checkbox"/> Référence
<input checked="" type="checkbox"/> Nom	<input type="checkbox"/> Nom
	<input type="checkbox"/> Facings en profondeur
	<input type="checkbox"/> Valeur d'analyse de projet

*Valeurs par défaut indiquées ci-dessus*

## Régional

### Langue

La langue de l'application.

- Valeurs prises en charge :
  - Deutsch : Allemand
  - English : Anglais
  - Español : Espagnol
  - Français : Français
  - Italiano : Italien
  - Português (Brasil) : Portugais (Brésil)
  - Русский : Russe

- Valeur par défaut : la langue que vous avez utilisée pour demander votre essai gratuit sur notre site web, English autrement.

## Unité de mesure

L'unité de mesure utilisée dans PlanogramBuilder, par exemple pour les éléments de pièce, les étagères et les dimensions des produits.

- Valeurs prises en charge :

### **mm**

Millimètres

### **cm**

Centimètres

### **pouce**

pouces décimaux

### **m**

Mètres

- Valeur par défaut : **cm**

*Remarque : la modification de l'unité de mesure vous permet de saisir et d'afficher les dimensions des produits ou des étagères dans l'unité de votre choix. Cela ne change pas leur taille réelle.*

## Interface utilisateur

### Afficher les légendes des icônes

Bascule l'affichage des légendes de texte sous les boutons des barres d'outils.

*Remarque : Si vous avez un écran basse résolution ou si vous avez défini une échelle d'affichage élevée dans Windows, l'affichage des sous-titres peut empêcher tous les boutons de s'adapter à votre écran. Dans ce cas, certaines barres d'outils deviennent défilantes pour donner accès aux boutons cachés, mais nous vous conseillons plutôt de désactiver les sous-titres pour un confort idéal.*

## Connexion

*Tutoriel vidéo sur ce thème : [2 : Paramètres de base de PlanogramBuilder](#)*

### Afficher écran de connexion

Bascule la visibilité de l'écran de connexion de l'application.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : cela force PlanogramBuilder à toujours afficher l'écran de connexion.
  - *Non coché* : L'écran de connexion est ignoré ([Mémoriser l'utilisateur et le mot de passe](#) doit également être coché).
- Valeur par défaut : *non cochée*

### Mémoriser l'utilisateur et le mot de passe

Bascule la mémorisation du nom d'utilisateur et du mot de passe pour les connexions suivantes.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : l'application se souvient du dernier nom d'utilisateur et du dernier mot de passe saisis, vous n'avez donc pas besoin de les saisir à nouveau.
  - *Non coché* : vous devez toujours entrer votre nom d'utilisateur et votre mot de passe lors de l'ouverture de PlanogramBuilder.
- Valeur par défaut : *Coché*

## Visualisation & édition

### Anticrénelage permanent

Active/désaliase (lissage des bords) lors de l'interaction avec la visualisation du planogramme.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : la visualisation du planogramme à l'écran est toujours anticrénelée (lissée), même lors de la navigation dans la vue ou du déplacement d'éléments dans votre planogramme.
  - *Non coché* : la visualisation du planogramme à l'écran n'est anticrénelée que lorsqu'elle est statique. La qualité de l'image est un peu plus dure lors du déplacement d'objets ou de la vue. Choisissez ce paramètre si vous constatez une réponse lente lors du déplacement de la vue ou d'objets.
- Valeur par défaut : *non cochée*

### Collisions (Paramètres)

Contrôle la détection de collision pour tous les éléments et éléments dans PlanogramBuilder. La détection de collision imite le monde réel en empêchant tout chevauchement entre les objets. Les objets peuvent également être poussés par d'autres objets lors de leur déplacement.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : la détection de collision est activée et les éléments ne peuvent pas se chevaucher.
    - Si la position souhaitée **chevauche un autre élément**, l'élément que vous positionnez pousse le ou les autres éléments pour faire de la place s'il y en a, ou il peut être bloqué par l'autre élément s'il n'y a pas de place pour le pousser plus loin.
    - Si la position souhaitée **chevauche un composant de meuble**, l'élément que vous positionnez entre en collision et est bloqué par le composant de meuble.
  - *Non coché* : la détection de collision est désactivée. Tous les articles peuvent être placés librement et se chevaucher.
- Valeur par défaut : *Coché*

*Astuce* : Au lieu de désactiver la détection de collision dans les paramètres, vous pouvez désactiver temporairement les collisions en maintenant la **touche C de** votre clavier enfoncee tout en déplaçant ou en faisant glisser des articles sur des étagères. Ceci est utile pour éviter de pousser les articles tout en les déplaçant sur les étagères.

### L'espacement affecte chaque facing

Bascule l'effet de l'espacement lors de l'utilisation de commandes d'espacement sur les mêmes produits au sein des blocs.

- Commandes affectées :

- Répartir horizontalement
  - Répartir verticalement
  - Serrer à gauche d'étagère
  - Serrer au centre d'étagère
  - Serrer à droite d'étagère
  - Répartir sur étagère
- Valeurs prises en charge :
  - *Coche* : Tous les produits sont redistribués dans l'espace, qu'ils fassent partie ou non d'un bloc des mêmes produits. Tous les espaces entre les produits à l'intérieur des blocs de produits sont également ajustés pour correspondre à la distribution souhaitée. Utilisez ce paramètre si vous souhaitez obtenir un espacement uniforme entre les produits, y compris ceux qui font partie d'un même bloc de produits.
  - *Non coché* : les groupes des mêmes produits sont traités comme des entités uniques. Les espaces entre les différents produits à l'intérieur des blocs sont toutefois conservés comme dans le bloc d'origine. Choisissez ce paramètre si vous souhaitez obtenir un espacement uniforme entre les blocs de produits, tout en pouvant ajuster séparément l'espacement entre les produits à l'intérieur des blocs.
- Valeur par défaut : *Coche*
- Exemples : Les deux valeurs sont illustrées dans [Aligner et espacer \(produits et accessoires\)](#).

## Pas de la grille

Définit la distance entre les lignes fines sur la grille. Modifiez la valeur selon vos besoins.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *10 cm, 100 millimètres, 5 pouces* (selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *20*

*Note* : Pour afficher / masquer la grille, consultez [Voir grille](#).

## Niveau des yeux pour la marche

La hauteur de l'appareil photo pour [Marcher](#). Utile par exemple pour simuler le niveau des yeux d'un enfant.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *160 cm, 1600 millimètres, 62,99 pouces, 1,6 m* (selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *140*

*Note* : Consulter [Marcher](#) pour apprendre à utiliser l'outil de navigation.

## Couleur de fond

Définit la couleur d'arrière-plan de la zone de visualisation

La couleur peut être spécifiée comme suit :

### Champ de texte de couleur :

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)

- [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
- [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valeur par défaut : #FFFFFF (blanc)
- Exemple : 000000 (noir)

#### **Échantillon de couleur de couleur :**

1. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** pour afficher la palette de couleurs.
2. Sélectionnez la couleur souhaitée.
3. Cliquez sur **OK**.

#### *Notes :*

- Lorsque vous modifiez ce paramètre, la dernière couleur est enregistrée dans votre compte et réutilisée pour de nouveaux projets.
- La couleur de fond actuelle est également utilisée dans [Images uniques](#).
- La couleur de fond actuelle n'est PAS utilisée dans [Rapports](#), qui ont leur propre paramètre de couleur d'arrière-plan.

## **Image de fond**

Définit une image d'arrière-plan pour vos planogrammes.

- Valeurs prises en charge : chemin d'accès au fichier image au format pris en charge (*jpg, png, bmp, gif, tif*)
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *C :\Desktop\my\_shop\_wall.jpg*

#### *Instructions :*

1. Cliquez sur **Parcourir**.
2. Sélectionnez le fichier image souhaité sur votre PC.
3. Cliquez sur **Ouvrir**.
4. Attendez que l'image soit téléchargée.

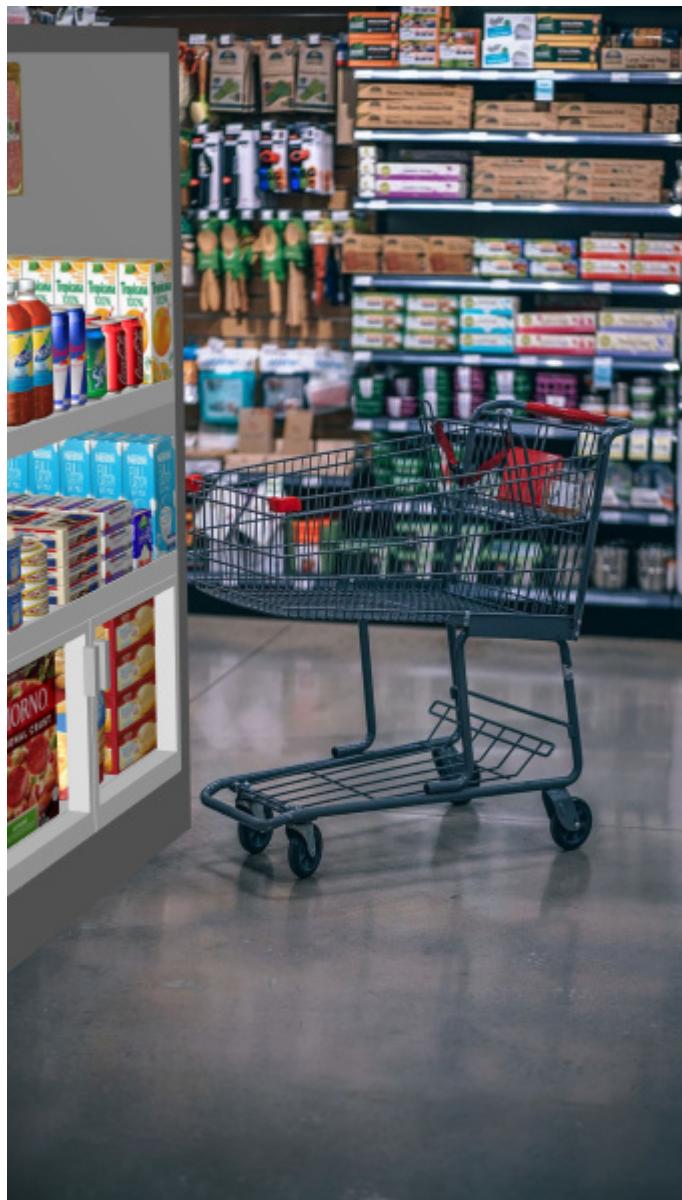
Pour supprimer l'image d'arrière-plan, cliquez sur le petit  **bouton croix rouge**.

#### *Notes :*

- Ce paramètre est enregistré par utilisateur et s'applique à tous les projets.
- L'image d'arrière-plan est également utilisée dans [Images uniques](#).
- L'image d'arrière-plan n'est PAS utilisée dans [Rapports](#).

*Avertissement :* Si vous supprimez l'image de votre ordinateur, ou si vous ouvrez PlanogramBuilder à partir d'un autre ordinateur, l'image d'arrière-plan ne s'affichera pas.

*Astuce :* Si vous avez pris une photo de la zone du magasin où votre projet sera mis en œuvre, vous pouvez utiliser une photo comme arrière-plan et voir votre projet en situation. Exemple ci-dessous :



## Catalogues (produits, accessoires)

### Légendes & Recherche

Définit les valeurs de propriété affichées sous forme de description textuelle sous chaque vignette dans les catalogues d'articles ([Catalogue de produits](#), [Catalogue d'accessoires](#)). Les propriétés sélectionnées s'appliquent également à la recherche textuelle des articles dans les catalogues sur la base de leurs valeurs correspondantes (consulter [Chercher par texte \(Catalogue de produits\)](#)).

- Valeurs prises en charge :
  - [Référence](#)
  - **Nom** (consulter [Nom \(Propriétés de l'article\)](#))
  - [Propriétés personnalisées des articles \[1 – 12\]](#)
- Valeur par défaut : **Nom**
- Exemple :

- **Référence**
- **Poids**

Note : Ce paramètre ne s'applique pas à [Catalogue de modèles](#), qui affiche toujours les noms des projets.

## Vue schématique / Produits génériques / Dimensions

### **Police (Paramètres)**

Définit la police de caractères des différents textes affichés dans PlanogramBuilder.

- Textes concernés :
  - Libellés de **Produits génériques**. Consulter [Insérer produit générique](#).
  - Étiquettes de texte des produits sans [Image \(1 – 6\)](#) qui utilisent la forme : **box**.
  - Étiquettes de texte de tous les produits si [Vue schématique](#) est coché.
  - Textes de dimension si [Voir dimensions](#) est coché.
- Valeurs prises en charge : polices installées sur votre ordinateur
- Valeur par défaut : **Arial**
- Exemple : **Tahoma**

### **Hauteur de police des étiquettes**

Définit la taille du texte pour les différents textes affichés dans PlanogramBuilder. Par exemple, il peut être nécessaire d'utiliser une taille de texte plus petite si les étiquettes de vos produits ne peuvent pas être affichées entièrement avec la taille de texte par défaut.

- Textes concernés :
  - Libellés de **Produits génériques**. Consulter [Insérer produit générique](#).
  - Étiquettes de texte des produits sans [Image \(1 – 6\)](#) qui utilisent la forme : **box**.
  - Étiquettes de texte de tous les produits si [Vue schématique](#) est coché.
- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : *2 cm, 20 millimètres, 0,79 pouces* (selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : *1.2*

*Pourboire* : Vous pouvez également ajuster la taille de la police de manière interactive à l'aide d'un outil de menu : [Taille de police](#).

### **Couleur des dimensions**

Définit la couleur des lignes de cote et du texte si [Voir dimensions](#) est coché.

La couleur peut être spécifiée comme suit :

#### **Champ de texte de couleur :**

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).

- Valeur par défaut : #000000 (noir)
- Exemple : #FFFFFF (blanc)

#### **Échantillon de couleur de couleur :**

1. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** pour afficher la palette de couleurs.
2. Sélectionnez la couleur souhaitée.
3. Cliquez sur **OK**.

#### **Hauteur de texte des dimensions**

Définit la hauteur de police pour les textes de valeur de dimension si [Voir dimensions](#) est coché. La Taille des flèches de la ligne de cote est également ajusté en conséquence.

- Valeurs prises en charge : valeur numérique positive [0-9 et point décimal]
- Valeur par défaut : 0,3 cm, 3 millimètres, 0,12 pouces (selon [Unité de mesure](#))
- Exemple : 0,4

*Astuce* : La valeur par défaut correspond aux lignes de dimension standard et aux tailles de texte, vous ne devriez donc avoir besoin de modifier cette valeur que lors de la sortie d'images qui seront imprimées en très grand format.

*Avertissement* : Dans la zone de visualisation de [Publier](#), la taille du texte de la dimension à l'écran ne correspond pas réellement à la valeur définie, mais plutôt à un aperçu mis à l'échelle basé sur la valeur du paramètre suivant : [Résolution \(Images uniques\)](#).

### **Vue schématique (Paramètres)**

Utilisez les paramètres ci-dessous pour personnaliser l'apparence des éléments si [Vue schématique](#) est coché.

#### **Couleur d'étiquettes**

La couleur de fond des étiquettes, si [Vue schématique](#) est coché.

*Note* : Cette couleur ne s'applique pas aux produits et accessoires si [Style des articles](#) est défini sur [Bloc & étiquette](#).

La couleur peut être spécifiée comme suit :

#### **Champ de texte de couleur :**

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valeur par défaut : #FFFFFF (blanc)
- Exemple : 000000 (noir)

#### **Échantillon de couleur de couleur :**

1. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** pour afficher la palette de couleurs.
2. Sélectionnez la couleur souhaitée.
3. Cliquez sur **OK**.

## Couleur des textes d'étiquettes

La couleur du texte des étiquettes, si [Vue schématique](#) est coché.

Note : Cette couleur ne s'applique pas aux produits et accessoires si [Style des articles](#) est défini sur Bloc & étiquette.

La couleur peut être spécifiée comme suit :

### Champ de texte de couleur :

- Valeurs prises en charge : codes de couleur HTML (avec ou sans le préfixe #, non sensibles à la casse). La référence complète de ces codes couleur HTML peut être trouvée par exemple à l'adresse suivante :
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valeur par défaut : #000000 (noir)
- Exemple : FFFFFF (blanc)

### Échantillon de couleur de couleur :

1. Cliquez sur l'échantillon de couleur à côté de **Couleur** pour afficher la palette de couleurs.
2. Sélectionnez la couleur souhaitée.
3. Cliquez sur **OK**.

## Style des gondoles

### Avec étiquette

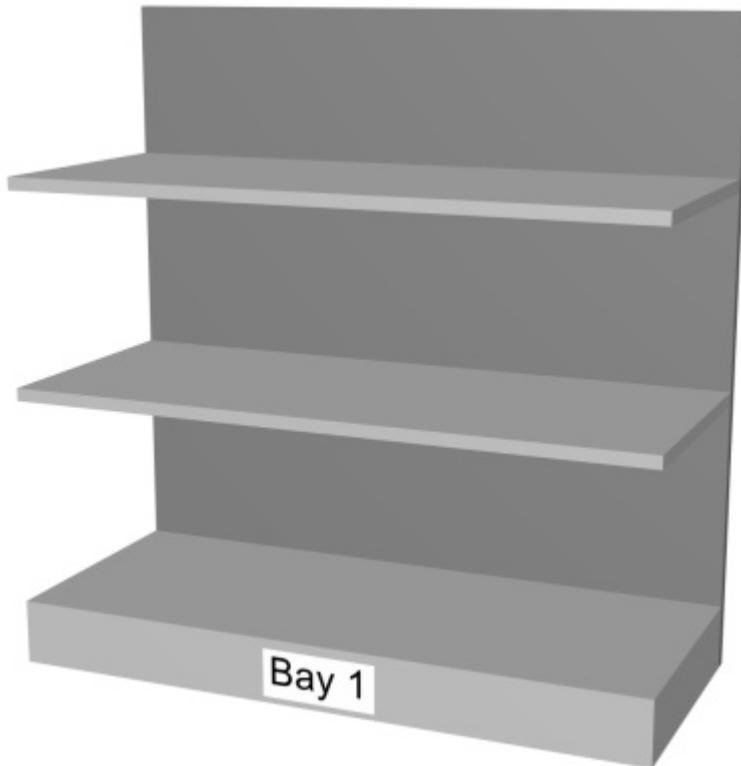
Bascule l'affichage des étiquettes sur Gondole si [Vue schématique](#) est coché.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : Montre le nom de Gondole sur une étiquette comme indiqué ci-dessous. Consulter [Nom de gondole](#) pour savoir comment attribuer le nom.
  - *Non coché* : Non L'étiquette est affichée sur Gondole.
- Valeur par défaut : *non cochée*

Remarque : Les étiquettes de texte apparaissent sur la surface des meubles les plus proches du point de vue. Par exemple :

- Les étiquettes sont affichées sur le devant des meubles lorsque vous regardez de face.
- Les étiquettes sont affichées sur le dessus des meubles lorsque vous regardez d'en haut.

Exemple :



Avec étiquette : coché

## Style des articles

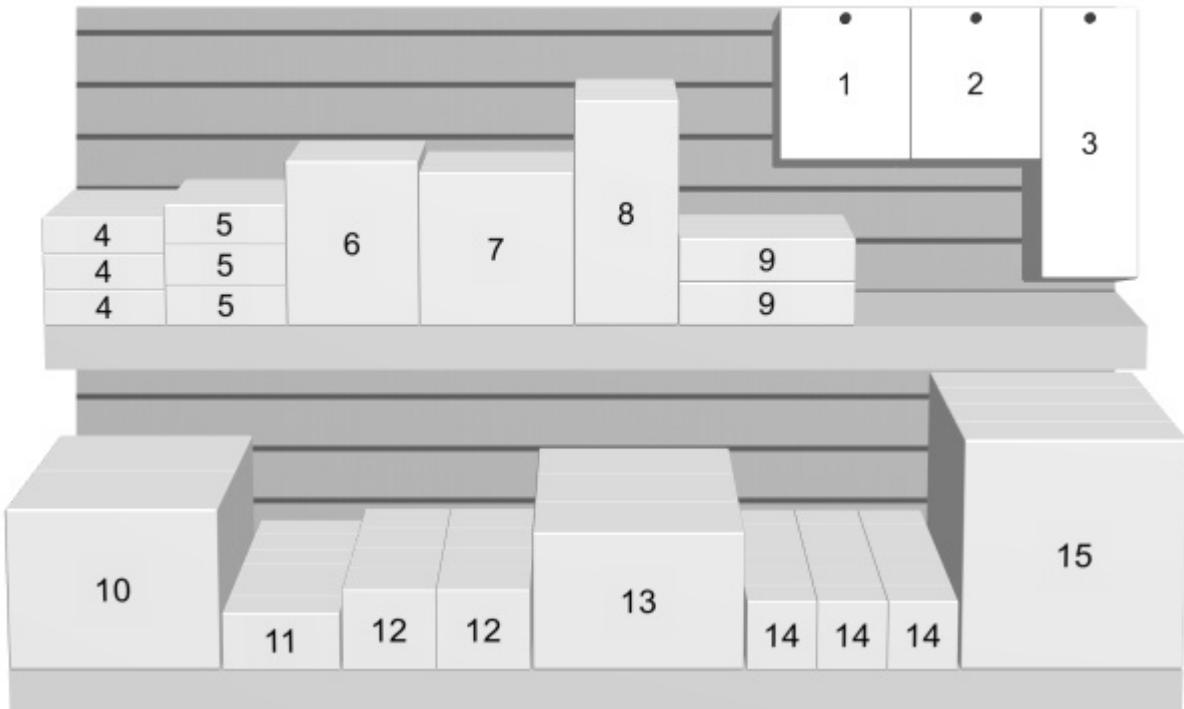
Le style visuel des articles si [Vue schématique](#) est coché.

- Valeurs prises en charge :
  - **Bloc & étiquette** : affiche les éléments sous forme de simples boîtes avec une étiquette de texte.
  - **Forme & étiquette** : affiche les éléments tels que définis dans la base de données avec [Forme](#), [Image \(1 – 6\)](#) , avec l'ajout d'une étiquette de texte.
- Valeur par défaut : **Bloc & étiquette**

Remarques :

- Les étiquettes de texte sont orientées horizontalement, sauf si elles s'adaptent mieux verticalement, généralement sur les produits minces et hauts.
- Les étiquettes de texte apparaissent à la surface des éléments les plus proches du point de vue. Par exemple :
  - Les étiquettes sont affichées sur le devant des articles lorsque vous regardez de face.
  - Les étiquettes sont affichées sur le dessus des articles lorsque vous regardez d'en haut.

Exemples :



Style des articles : Bloc & étiquette



Style des articles : Forme & étiquette

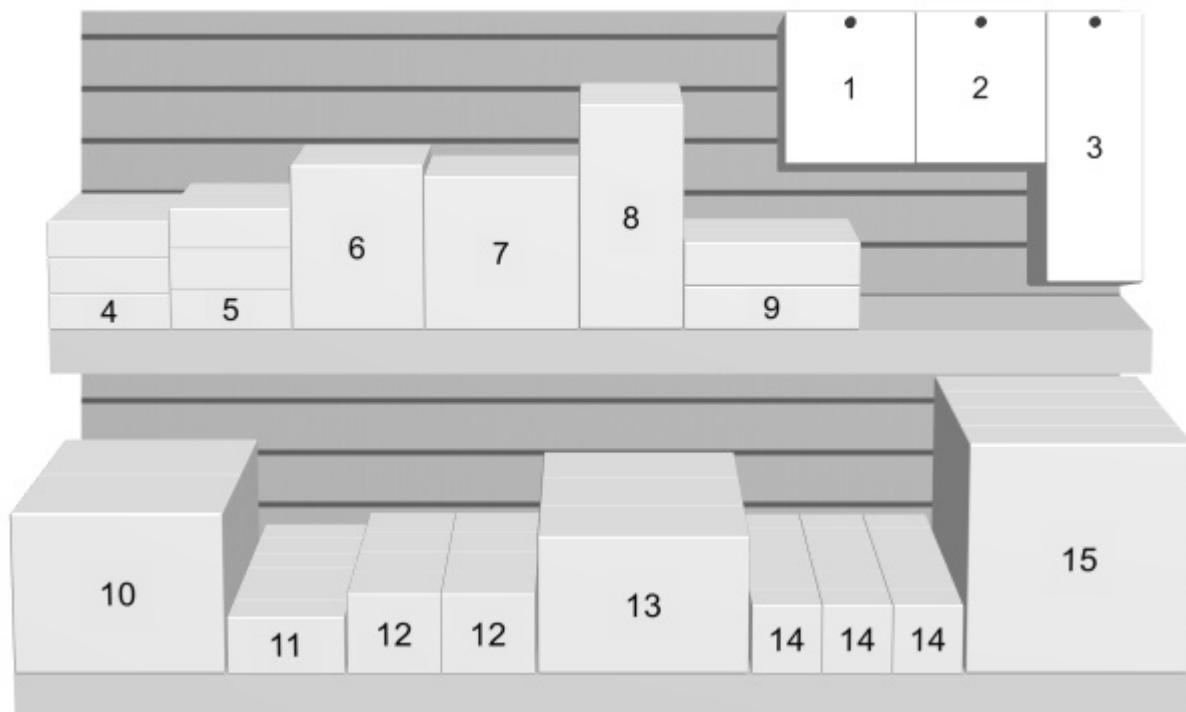
### Grouper les étiquettes

Bascule la combinaison d'étiquettes sur des produits à l'intérieur de blocs de mêmes produits, si **Vue schématique** est cochée.

- Valeurs prises en charge :
  - **Coché** : Les étiquettes sont combinées au sein de chaque bloc d'un même produit.  
L'effet exact dépend de ce paramètre : [Style des articles](#) :

- Avec *Style des articles* réglé sur *Bloc & étiquette* : les étiquettes sont uniquement regroupées verticalement (par exemple, produit 5 ci-dessous). Pour faciliter l'identification visuelle des produits, ils ne sont pas regroupés horizontalement (p. ex., le produit 14 dans l'exemple ci-dessous) :
- Avec *Style des articles* réglé sur *Forme & étiquette* : une seule étiquette est affichée pour chaque bloc d'un même produit.
- *Non coché* : une étiquette distincte est affichée sur chaque article, même à l'intérieur des blocs des mêmes produits.
- Valeur par défaut : *non cochée*

Exemples :



Grouper les étiquettes : *coché* (*Style des articles* : *Bloc & étiquette*)



Grouper les étiquettes : coché (Style des articles : Forme & étiquette)

## Position d'étiquettes

La position des étiquettes par rapport à chaque élément, si [Vue schématique](#) est coché.

- Valeurs prises en charge :
  - **En dessus** : le bord inférieur de l'étiquette est placé sur le bord supérieur de l'article (disponible uniquement avec [Style des articles : Forme & étiquette](#)).
  - **Haut** : le bord supérieur de l'étiquette est placé sur le bord supérieur de l'article.
  - **Centre** : l'étiquette est placée au centre de l'article.
  - **Bas** : le bord inférieur de l'étiquette est placé sur le bord inférieur de l'article.
  - **En dessous** : le bord supérieur de l'étiquette est placé sur le bord inférieur de l'article. Dans ce cas, lors de la visualisation de face, l'étiquette est également déplacée vers l'avant de l'étagère pour préserver la lisibilité (disponible uniquement avec [Style des articles : Forme & étiquette](#)).
  - **Sur rayon/crochet** : lorsque vous regardez de face, la position des étiquettes ressemble à la façon dont les étiquettes sont physiquement placées dans les magasins. La position varie en fonction du style de l'article et du comportement du produit.
    - Avec [Style des articles](#) réglé sur *Bloc & étiquette* :
      - Articles chevillés : le bord inférieur de l'étiquette est placé sur le bord supérieur de l'article.
      - Autres éléments : le bord supérieur de l'étiquette est placé sur le bord inférieur de l'article.
    - Avec [Style des articles](#) réglé sur *Forme & étiquette* :
      - Articles chevillés : le bord supérieur de l'étiquette est placé sur le bord supérieur de l'article.
      - Autres articles : le bord inférieur de l'étiquette est placé sur le bord inférieur de l'article.

**Pourboire :** Lors de la visualisation de face et combinée avec *Style des articles* réglé sur **Forme & étiquette**, **Sur rayon/crochet** ressemble à la façon dont les étiquettes sont physiquement placées dans les magasins.

Exemples :



*Position d'étiquettes : Sur rayon/crochet*



Position d'étiquettes : Haut



Position d'étiquettes : Centre



*Position d'étiquettes : En dessous*

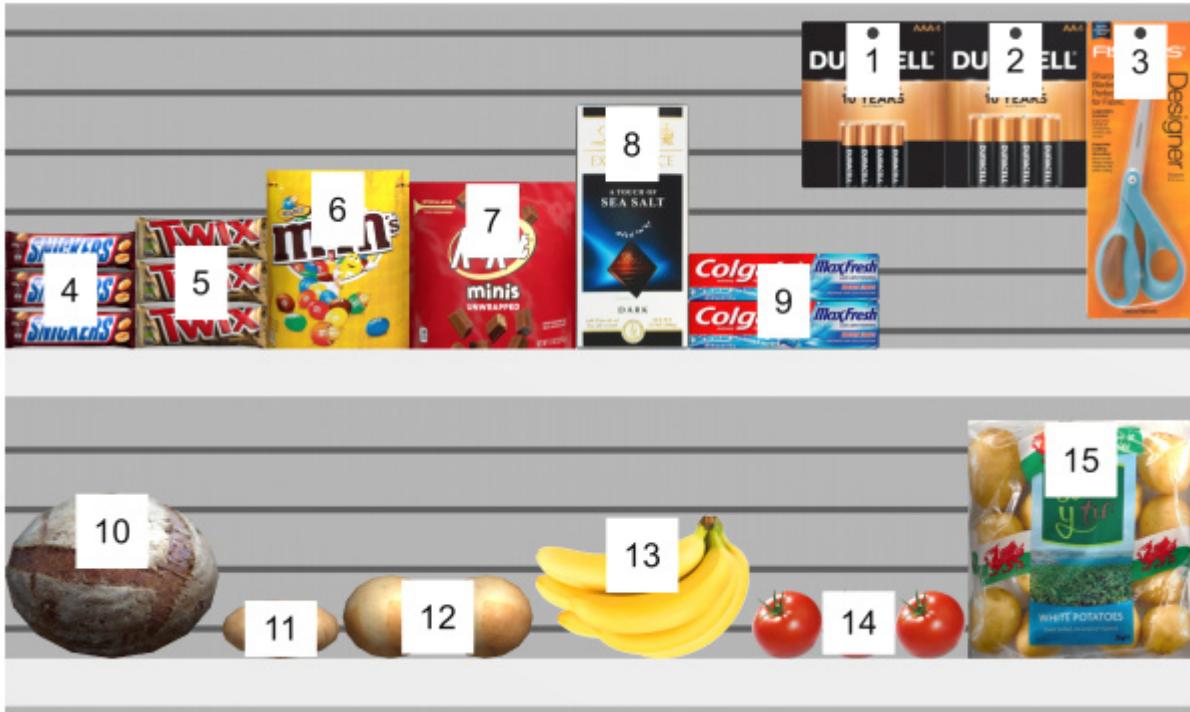
## Contenu des étiquettes

Les informations figurant sur les étiquettes des produits et accessoires, si **Vue schématique** est cochée.

- Valeurs prises en charge :
  - **Position**
  - **Référence**
  - **Nom (Propriétés de l'article)**
  - **Propriétés personnalisées des articles [1 – 12]**
  - **Facings en profondeur**
  - **Valeur d'analyse de projet** : le résultat actuel de Analyse du projet pour chaque produit. Les valeurs affichées dépendent de votre configuration de **Analyse du projet**. Cette valeur ne s'applique pas aux accessoires.
- Valeur par défaut : **Nom**
- Exemple :
  - **Position**
  - **Référence**

*Remarque : les étiquettes des meubles indiquent toujours leur nom (ou leur numéro si aucun nom n'a été défini).*

Exemples :



Contenu des étiquettes : Position



Contenu des étiquettes : Valeur d'analyse de projet

# Paramètres affectant tous les utilisateurs

Les paramètres ci-dessous s'appliquent à tous les utilisateurs de PlanogramBuilder qui partagent votre identifiant de compte, généralement tous les utilisateurs de votre entreprise.

**Note : Les paramètres de cette section ne peuvent être définis que par PlanogramBuilder Administrateur.**

**Paramètres affectant tous les utilisateurs**

**Titre de l'application :** MyCompany

**Logo de l'application :**  
zVisuel logo.png

**Propriétés de classification des articles**

Niveau 1 : Catégorie

Niveau 2 : Marque

Niveau 3 : Ligne de produits

**Propriétés de classification du projet**

Niveau 1 :

Niveau 2 :

Niveau 3 :

**Propriétés personnalisées des articles**

Propriété personnalisée 1 :

Propriété personnalisée 2 :

Propriété personnalisée 3 :

Propriété personnalisée 4 :

Propriété personnalisée 5 :

Propriété personnalisée 6 :

Propriété personnalisée 7 :

Propriété personnalisée 8 :

Propriété personnalisée 9 :

Propriété personnalisée 10 :

Propriété personnalisée 11 :

Propriété personnalisée 12 :

**Partage des projets :** Administrateurs seuls

Les utilisateurs standards peuvent modifier les gondoles

Autoriser Vider base de données

## Personnalisation de l'interface

Les paramètres suivants vous permettent d'afficher le nom et le logo de votre propre entreprise dans la fenêtre PlanogramBuilder.

## **Titre de l'application**

Définit le titre de l'application pour tous les utilisateurs de PlanogramBuilder de votre entreprise (partage de votre identifiant de compte). Normalement, le titre indique déjà le nom de votre entreprise ou votre nom si vous êtes une personne physique. Le titre apparaît en bleu clair dans le coin supérieur droit de l'écran de PlanogramBuilder (consulter l'image de [Disposition de l'écran](#)).

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : le nom de l'entreprise (ou le nom et le prénom pour les personnes physiques) saisi lors de la commande de votre licence
- Exemple : *zVisuel SA*

## **Logo de l'application**

Définit une image du logo sur la barre de titre visible par tous les utilisateurs de PlanogramBuilder dans votre entreprise (consulter l'image de [Disposition de l'écran](#)).

- Valeurs prises en charge : nom de fichier et extension au format pris en charge (*jpg, png, bmp, gif, tif*)
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *zVisuel logo.png*

*Instructions :*

1. Cliquez sur **Parcourir**.
2. Sélectionnez le fichier image souhaité sur votre PC.
3. Cliquez sur **Ouvrir**.
4. Attendez que l'image soit téléchargée.

Pour supprimer l'image du logo, cliquez sur le petit **bouton** croix rouge.

*Remarque :* Les images avec un arrière-plan transparent sont prises en charge au format PNG. Lorsqu'une telle image est utilisée, la couleur normale de la barre de titre de PlanogramBuilder est affichée derrière la partie transparente de l'image du logo.

## **Configuration de la base de données**

Les paramètres suivants vous permettent de personnaliser certaines propriétés de base de données pour qu'elles correspondent à la façon dont vous décrivez et classifiez vos produits. Ces champs doivent être définis avant d'ajouter des produits dans la base de données.

## **Propriétés de classification des articles (Paramètres)**

PlanogramBuilder fournit trois propriétés personnalisables pour classer hiérarchiquement vos produits et accessoires afin qu'ils correspondent au mieux à la classification interne de vos produits :

- **Niveau 1** : le premier niveau de classification.
- **Niveau 2** : le deuxième niveau de classification.
- **Niveau 3** : le troisième niveau de classification.

Bien que ce ne soit pas obligatoire, il est pratique de définir les noms de chaque propriété pour correspondre à un ordre hiérarchique logique. Il sera ainsi plus facile d'explorer le catalogue de produits lors de la recherche de produits. Par exemple, définissez le premier niveau comme Catégorie, le deuxième niveau comme Ligne de produits, et non l'inverse.

Pour modifier ces noms de propriété afin qu'ils correspondent à vos propres niveaux de classification, sélectionnez un nom prédéfini dans la liste déroulante de chaque niveau. Sélectionnez

**Personnalisé** si les noms prédéfinis ne correspondent pas à vos besoins. Un nouveau champ de texte apparaîtra dans lequel vous pourrez taper le nom souhaité, comme indiqué ci-dessous avec *Année* et *Pays*.

- Valeurs prises en charge :

**Marque**

**Ligne de marques**

**Catégorie**

**Groupe**

**Groupe principal**

**Fabricant**

**Ligne de produits**

**Région**

**Sous-marque**

**Sous-catégorie**

**Sous-groupe**

**Personnalisé**

- Valeurs par défaut :

- Niveau 1 : *Catégorie*
- Niveau 2 : *Marque*
- Niveau 3 : *Ligne de produits*

Exemples de combinaisons possibles :

	<b>Noms par défaut</b>	<b>Exemple 1</b>	<b>Exemple 2</b>	<b>Exemple 3</b>
<b>Niveau 1</b>	Catégorie	Catégorie	Catégorie	Pays
<b>Niveau 2</b>	Marque	Sous-catégorie	Groupe	Catégorie
<b>Niveau 3</b>	Ligne de produits	Région	Année	Sous-catégorie

**Remarque importante :** Si vous entrez un nom personnalisé pour une propriété de classification, veillez à ne pas utiliser le même nom qu'une propriété d'élément prédéfinie. Par exemple, n'attribuez pas le nom [Référence](#) ou [Activé](#).

Une fois que vous avez défini les noms des trois propriétés, vous pouvez attribuer des valeurs à chaque produit et accessoire dans la base de données sous [Propriétés de l'article](#).

Ces propriétés et valeurs sont également affichées dans les zones PlanogramBuilder suivantes :

- [Liste d'éléments de base de données](#) (pour les produits et accessoires)
- [Catalogue de produits](#) (pour les produits)
- [Catalogue d'accessoires](#) (pour les accessoires)
- [Liste d'articles du projet](#) (pour les produits et accessoires)

- [Rapports](#) (pour les produits et accessoires)

## Propriétés de classification du projet (Paramètres)

PlanogramBuilder fournit trois propriétés personnalisables pour classer hiérarchiquement vos projets afin qu'ils correspondent au mieux à la classification interne de votre projet :

- **Niveau 1** : le premier niveau de classification.
- **Niveau 2** : le deuxième niveau de classification.
- **Niveau 3** : le troisième niveau de classification.

Bien que ce ne soit pas obligatoire, il est pratique de définir les noms de chaque propriété pour correspondre à un ordre hiérarchique logique. Cela facilitera la recherche des projets dans la liste des projets et dans le catalogue des modèles. Par exemple, définissez le premier niveau comme *Groupe*, le deuxième niveau comme *Sous-groupe*, et non l'inverse.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeurs par défaut : vide

Exemples de combinaisons possibles :

	<b>Exemple 1</b>	<b>Exemple 2</b>
<b>Niveau 1</b>	Catégorie	Pays
<b>Niveau 2</b>	Groupe	Boutique
<b>Niveau 3</b>	Sous-groupe	Allée

**Remarque importante :** Veillez à ne pas utiliser le même nom qu'une propriété de projet prédéfinie. Par exemple, n'utilisez pas [Nom \(Propriétés du projet\)](#) ou [Commentaire](#).

Une fois que vous avez défini les noms des trois propriétés, vous pouvez attribuer des valeurs à chaque projet dans [Propriétés du projet](#).

Ces propriétés et valeurs sont ensuite également affichées dans le [Catalogue de modèles](#).

## Propriétés personnalisées des articles (Paramètres)

PlanogramBuilder fournit jusqu'à 12 propriétés facultatives définies par l'utilisateur pour ajouter des attributs à vos produits et accessoires (ne s'applique pas aux projets et aux matériaux).

Pour activer une propriété personnalisée, vous devez la nommer. La propriété devient ainsi disponible dans votre base de données.

- Valeurs prises en charge : texte, y compris les caractères Unicode pour les valeurs de texte non latines
- Valeur par défaut : vide
- Exemple : *Poids*

À titre d'exemple, nous allons créer une propriété pour contenir le poids de vos produits dans votre base de données :

1. *Propriété personnalisée 1* : type *Poids* Appuyez ensuite sur Entrée pour valider.

- La propriété est maintenant définie et des valeurs de poids peuvent être attribuées à vos articles.

**Remarque importante :** Si vous entrez un nom personnalisé pour une propriété de classification, veillez à ne pas utiliser le même nom qu'une propriété d'élément prédefinie. Par exemple, n'attribuez pas le nom [Référence](#) ou [Activé](#).

Une fois que vous avez défini le nom d'une propriété, vous pouvez attribuer des valeurs à chaque produit et accessoire de la base de données : [Propriétés de l'article](#).

Ces propriétés et valeurs sont également affichées dans les zones PlanogramBuilder suivantes :

- [Liste d'articles du projet](#) (pour les produits et accessoires)
- [Rapports](#) (pour les produits et accessoires)

## Paramètres des droits de l'utilisateur

Dans cette section, vous trouverez des paramètres permettant de contrôler la façon dont les utilisateurs peuvent modifier et partager des planogrammes.

### Partage des projets

S'il y a plusieurs utilisateurs de PlanogramBuilder dans votre entreprise, vous pouvez choisir comment ils pourront partager leurs projets de planogramme.

- Valeurs prises en charge :
  - Désactivé* : Chaque utilisateur ([Utilisateur standard](#) et [PlanogramBuilder Administrateur](#)) ne peut modifier que ses propres projets :
    - [Ouvrir](#)
    - [Enregistrer](#)
    - [Gérer](#)
  - Administrateurs seuls* : PlanogramBuilder Administrateur Peut également modifier les projets d'autres utilisateurs :
    - [Ouvrir](#)
    - [Enregistrer](#)
    - [Gérer](#)
    - Voir le nom de chaque porteur de projet sous une colonne intitulée *Propriétaire* dans [Liste des projets](#).
  - Tous les utilisateurs* : Chaque utilisateur ([Utilisateur standard](#) et [PlanogramBuilder Administrateur](#)) Peut également modifier les projets d'autres utilisateurs :
    - [Ouvrir](#)
    - [Enregistrer](#)
    - [Gérer](#) (seulement accessible aux PlanogramBuilder Administrateur)
    - Voir le nom de chaque porteur de projet sous une colonne intitulée *Propriétaire* dans [Liste des projets](#)
- Valeur par défaut : *Administrateurs seuls*

Notes :

- Quel que soit le paramètre ci-dessus, un projet marqué comme [Modèle Accessible à tout moment](#) par d'autres utilisateurs.

- Quel que soit le paramètre ci-dessus, un projet marqué comme *Modèle* ne peuvent être sauvegardés que par le propriétaire respectif. Pour apporter des modifications aux modèles si vous n'en êtes pas le propriétaire, décochez d'abord *Modèle*.
- Quel que soit le paramètre ci-dessus, les projets avec *Verrouillé* (*Propriétés du projet*) ne peut pas être sauvé. Pour apporter des modifications à de tels planogrammes, décochez d'abord *Verrouillé* (*Propriétés du projet*).
- Quel que soit le paramètre ci-dessus, un projet qui est déjà ouvert par un utilisateur ne peut pas être ouvert par un autre utilisateur. Le projet doit d'abord être fermé pour permettre son ouverture par un autre utilisateur.

## **Les utilisateurs standards peuvent modifier les gondoles**

Activez ou désactivez toutes les fonctionnalités de création et d'édition de rayonnages pour les utilisateurs standard.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : [Créer gondoles](#), [Modifier gondoles](#) et les outils associés sont accessibles à tous les utilisateurs, y compris [Utilisateur standard](#).
  - *Non coché* : [Créer gondoles](#), [Modifier gondoles](#) et les outils associés sont cachés aux utilisateurs standard. Seulement [PlanogramBuilder Administrateur](#) peut créer et modifier des étagères.
- Valeur par défaut : *Coche*

*Pourboire* : La désactivation de l'édition des étagères est généralement utile lorsqu'un ou plusieurs administrateur(s) de PlanogramBuilder sont (sont) en charge de créer les meubles et de les mettre à la disposition d'autres utilisateurs (avec [Modèle](#) ou [Partage des projets](#)).

## **Autoriser Vider base de données**

Bascule l'affichage du bouton suivant sur **Base de données** barre d'outils : [Vider base de données](#).

Pour minimiser la suppression complète involontaire du contenu de la base de données, ce bouton doit être coché par un administrateur avant de pouvoir voir et utiliser la commande qui efface réellement la base de données.

- Valeurs prises en charge :
  - *Coché* : Affichages **Vider base de données** bouton sur **Base de données** barre d'outils.
  - *Non coché* : Peau **Vider base de données** bouton de **Base de données** barre d'outils.
- Valeur par défaut : *non cochée*

Notes :

- Contrairement à la plupart des autres paramètres, la coche de cette case ne persiste pas après la fermeture de PlanogramBuilder. Il doit être réactivé à chaque nouvelle session.
- Consulter [Vider base de données](#) pour obtenir des instructions sur la suppression du contenu de la base de données.

# À propos de PlanogramBuilder

Cette section affiche des informations sur la version installée et le matériel.

Notre équipe d'assistance peut vous demander de copier et de nous envoyer ces informations en cas d'assistance.

#### À propos de PlanogramBuilder

Version de l'application :	49.8 (AVX2)	<a href="#">Copier les infos</a>
Version de l'application serveur :	49.9	
Version du système d'exploitation :	10.0 Build 22631	
Paramètres d'affichage :	3840 x 2160 100%	
Processeurs logiques :	8	
Account ID :	myCompany_ivj950f2	
Licence valable jusqu'au :	July 28, 2022	

# Raccourcis souris et clavier

Vous pouvez utiliser les raccourcis clavier et souris suivants pour rendre votre expérience de planogramme plus productive.

*Remarque : Les raccourcis clavier ne sont pas sensibles à la casse dans PlanogramBuilder. Vous pouvez les utiliser en minuscules ou en majuscules.*

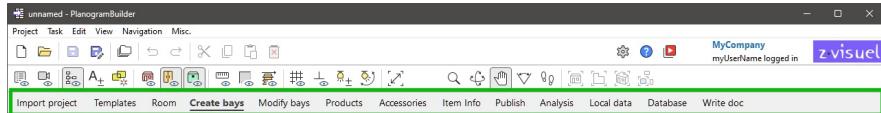
<b>A</b>	S'applique <a href="#">Vue par défaut</a>
<b>B</b>	S'active <a href="#">Éditer gondoles</a> .
<b>C</b> (maintenu pressé)	Désactive temporairement <a href="#">Collisions (Paramètres)</a> (uniquement en maintenant la touche enfoncee). Utile lors du déplacement d'articles pour éviter de pousser d'autres articles.
<b>D</b>	Bascule <a href="#">Voir dimensions</a> .
<b>E</b>	Bascule <a href="#">Voir arrêtes</a> .
<b>F</b>	S'active <a href="#">Champ de vision</a> .
<b>G</b>	Bascule <a href="#">Voir grille</a> .
<b>H</b>	Bascule <a href="#">Vue orthographique</a> .
<b>I</b>	S'active <a href="#">Éditer produits et accessoires</a>
<b>K</b>	Bascule <a href="#">Voir crochets</a> .
<b>L</b>	Bascule <a href="#">Liste d'articles du projet</a> .
<b>N</b>	S'active <a href="#">Insérer produit générique</a> .
<b>O</b>	S'active <a href="#">Pivot</a> .
<b>P</b>	S'active <a href="#">Panoramique</a> .
<b>R</b>	S'active <a href="#">Éditer éléments de pièce</a> .
<b>S</b>	S'active <a href="#">Éditer composants de gondoles</a> .
<b>T</b>	S'applique <a href="#">Vue de dessus</a> .
<b>U</b>	S'applique <a href="#">Tourner à l'envers</a> .
<b>V</b>	Bascule <a href="#">Vue schématique</a> .
<b>W</b>	S'active <a href="#">Marcher</a> .
<b>Z</b>	S'active <a href="#">Zoom</a> .
<b>Supprimer</b>	Supprime le(s) élément(s) sélectionné(s) : <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Supprimer (Édition)</a> : Éléments de pièce sélectionnés, Gondoles sélectionnées, Composants de gondoles sélectionnés, Produits sélectionnés, Accessoires</li></ul>

	<p>sélectionnés.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Supprimer (projet)</a></li> <li>• <a href="#">Supprimer (élément de base de données)</a></li> <li>• <b>Zones de texte</b> : Supprime le texte sélectionné</li> </ul>
<b>Entrer</b>	<p><b>Général</b> : Confirme les modifications dans les zones d'édition. Par exemple, après avoir saisi une dimension d'étagère, appuyez sur <i>Entrée</i> pour appliquer la nouvelle valeur.</p> <p><b>Liste d'éléments de base de données</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spectacles <a href="#">Propriétés de l'article</a> pour l'élément sélectionné s'il n'est pas encore affiché.</li> <li>• <a href="#">Appliquer (élément de base de données)</a> l'élément sélectionné si vous êtes en train de le modifier.</li> <li>• <a href="#">Créer (élément de base de données)</a> un nouvel élément si le curseur se concentre sur n'importe quel élément de l'interface : <a href="#">Commandes d'élément</a>.</li> </ul> <p><b>Liste des projets</b> : Ouvre le projet sélectionné.</p>
<b>Esc</b>	<p><b>Généralités</b> : Sorties <a href="#">Plein écran</a>.</p> <p><b>Zones de texte</b> : annule une valeur saisie si le curseur se trouve toujours dans la zone d'édition et que la valeur n'a pas encore été appliquée.</p> <p><a href="#">Ouvrir</a>, <a href="#">Gérer</a>, <a href="#">Enreg. sous</a>, <a href="#">Paramètres</a> : Ferme le volet, mais seulement avant d'utiliser votre souris sur un élément de l'interface utilisateur du volet.</p>
<b>Flèche gauche</b>	<p><b>Pour le(s) produit(s) sélectionné(s)</b> : <a href="#">Basculer à gauche</a> (à gauche).</p> <p><a href="#">Marcher</a> : tourne à gauche.</p>
<b>Flèche droite</b>	<p><b>Pour le(s) produit(s) sélectionné(s)</b> : <a href="#">Basculer à droite</a> (à droite).</p> <p><a href="#">Marcher</a> : tourne à droite.</p>
<b>Flèche vers le haut</b>	<p><b>Pour le(s) produit(s) sélectionné(s)</b> : <a href="#">Basculer en arrière</a> (à l'arrière).</p> <p><a href="#">Marcher</a> : avance.</p> <p><b>Listes et catalogues</b> : déplace le focus d'une rangée vers le haut.</p>
<b>Flèche vers le bas</b>	<p><b>Pour le(s) produit(s) sélectionné(s)</b> : <a href="#">Basculer en avant</a> (en avant).</p> <p><a href="#">Marcher</a> : recule.</p> <p><b>Listes et catalogues</b> : déplace le focus d'une rangée vers le bas.</p>
<b>Espace</b> (tenu pressé)	<p>Appuyer sur la barre d'espace ralentit temporairement la souris ; Cela vous permet d'obtenir une meilleure précision avec de nombreux outils, par exemple lors du déplacement d'objets avec <a href="#">Éditer produits et accessoires</a>, ou en utilisant <a href="#">Zoom</a>, etc.</p>

<b>Tab</b>	<b>Divers volets</b> : déplace le focus sur l'élément suivant de l'interface graphique. <b>Listes de catalogues</b> : déplace le focus vers le bas dans les niveaux de classification.
<b>F1</b>	<a href="#">Aide</a> (Ouvre ce guide de l'utilisateur)
<b>F11</b>	Bascules <a href="#">Plein écran</a> .
<b>Alt + F4</b>	Quitte PlanogramBuilder. Consulter <a href="#">Quitter</a> .
<b>Ctrl + A</b>	<a href="#">Selectionner tous les produits</a>
<b>Ctrl + B</b>	Aligner à gauche (Composants de gondoles sélectionnés) Aligner en bas (produits et accessoires)
<b>Ctrl + C</b>	Copie les valeurs des zones d'édition.
<b>Ctrl + E</b>	Centrer horizontalement (Composants de gondoles sélectionnés) Centrer horizontalement (produits et accessoires)
<b>Ctrl + L</b>	Aligner à gauche (Composants de gondoles sélectionnés) Aligner à gauche (produits et accessoires)
<b>Ctrl + M</b>	Centrer verticalement (Composants de gondoles sélectionnés) Centrer verticalement (produits et accessoires)
<b>Ctrl + N</b>	<a href="#">Nouveau</a> (Projets)
<b>Ctrl + O</b>	<a href="#">Ouvrir</a> (Projets)
<b>Ctrl + R</b>	Aligner à droite (Composants de gondoles sélectionnés) Aligner à droite (produits et accessoires)
<b>Ctrl + S</b>	<a href="#">Enregistrer</a> (Projets)
<b>Ctrl + T</b>	Aligner en haut (Composants de gondoles sélectionnés) Aligner en haut (produits et accessoires)
<b>Ctrl + V</b>	Colle des valeurs dans des zones d'édition.
<b>Ctrl + Z</b>	<a href="#">Annuler</a> ( <a href="#">Édition</a> ) : inverse une ou plusieurs opérations. Annule également les modifications dans les zones d'édition.
<b>Ctrl + Y</b>	<a href="#">Rétablir</a> ( <a href="#">Édition</a> ) : réapplique les opérations qui ont été annulées par la commande suivante : <a href="#">Annuler</a> ( <a href="#">Édition</a> ).
<b>Espace + flèches haut / bas</b>	<a href="#">Marcher</a> : regarde vers le haut / vers le bas
<b>Maj + A</b>	<a href="#">Recadrer tout</a>
<b>Maj + S</b>	<a href="#">Recadrer la sélection</a>

<b>Shift + Tab</b>	Divers volets : déplacez le focus sur l'élément d'interface graphique précédent.  Listes de catalogues : déplacer le focus vers le haut dans les niveaux de classification.
<b>Moins (-) sur le pavé numérique</b>	Pour le(s) produit(s) sélectionné(s) dans un planogramme, décrémente le nombre de produits en profondeur ( <a href="#">Facings en profondeur</a> ).  <i>Remarque :</i> Il reste toujours au moins un produit.
<b>Plus (+) sur le pavé numérique</b>	Pour le(s) produit(s) sélectionné(s) dans un planogramme, incrémente le nombre de produits en profondeur ( <a href="#">Facings en profondeur</a> ).  <i>Note :</i> Une fois que le produit a été placé autant de fois que possible dans la profondeur disponible, la valeur est réinitialisée à cette valeur : <i>auto</i> .
<b>Espace + Moins (-) sur le pavé numérique</b>	Pour le(s) produit(s) sélectionné(s) dans un planogramme, décrémente le nombre de produits en largeur ( <a href="#">Facings en largeur</a> ).  <i>Remarque :</i> Il reste toujours au moins un produit.
<b>Espace + Plus (+) sur le pavé numérique</b>	Pour le(s) produit(s) sélectionné(s) dans un planogramme, incrémente le nombre de produits en largeur ( <a href="#">Facings en largeur</a> ).
<b>Maj + Moins (-) sur le pavé numérique</b>	Pour le(s) produit(s) sélectionné(s) dans un planogramme, décrémente le nombre de produits en hauteur ( <a href="#">Facings en hauteur</a> ).  <i>Remarque :</i> Il reste au moins un produit.
<b>Maj + Plus (+) sur le pavé numérique</b>	Pour le(s) produit(s) sélectionné(s) dans un planogramme, incrémente le nombre de produits en hauteur ( <a href="#">Facings en hauteur</a> ).
<b>Alt + Clic gauche de la souris</b>	Contraindre les objets en mouvement à un axe à l'aide des outils d'édition suivants : <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Éditer éléments de pièce</a></li><li>• <a href="#">Éditer gondoles</a></li><li>• <a href="#">Éditer composants de gondoles</a></li><li>• <a href="#">Éditer produits et accessoires</a></li></ul> Appuyez sur <b>Alt</b> avant de déplacer les objets et ils se déplaceront le long d'un seul axe.
<b>Ctrl + Clic gauche de la souris</b>	Duplicer les objets à l'aide des outils d'édition suivants : <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Éditer éléments de pièce</a></li><li>• <a href="#">Éditer gondoles</a></li><li>• <a href="#">Éditer composants de gondoles</a></li><li>• <a href="#">Éditer produits et accessoires</a></li></ul> Appuyez sur <b>Ctrl</b> avant de cliquer sur l'objet et il sera dupliqué

	<p>lorsque vous commencerez à le déplacer.</p>
<b>Alt + Ctrl + Clic gauche de la souris</b>	<p>Limitez la copie d'objets sur un axe à l'aide des outils d'édition suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Éditer éléments de pièce</a></li> <li>• <a href="#">Éditer gondoles</a></li> <li>• <a href="#">Éditer composants de gondoles</a></li> <li>• <a href="#">Éditer produits et accessoires</a></li> </ul> <p>Appuyez sur <b>Alt + Ctrl</b> avant de copier les objets et ils se déplaceront le long d'un seul axe.</p>
<b>Maj + bouton gauche de la souris faites glisser un produit de Catalogue de produits</b>	<p>Modifications <a href="#">Comportement (Produits)</a> Pour le produit traîné :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si défini comme <a href="#">standard</a> dans la base de données : passe à <a href="#">pegged</a>.</li> <li>• Si défini comme <a href="#">pegged</a> dans la base de données : passe à <a href="#">standard</a>.</li> </ul> <p>C'est pratique pour placer rapidement un produit du catalogue sur une cheville / étagère alors qu'il n'était pas défini comme tel.</p>
<b>Maj + Bouton gauche de la souris pour déplacer le(s) produit(s) avec Éditer produits et accessoires.</b>	<p>Modifications <a href="#">Comportement (Produits)</a> Pour le(s) produit(s) déplacé(s) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si défini comme <a href="#">standard</a> dans la base de données : passe à <a href="#">pegged</a>.</li> <li>• Si défini comme <a href="#">pegged</a> dans la base de données : passe à <a href="#">standard</a>.</li> </ul> <p>C'est pratique pour déplacer rapidement le(s) produit(s) sélectionné(s) de la cheville à l'étagère ou inversement.</p>
<b>Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la zone de visualisation avec Zoom</b>	Zoomez par incrément vers le point cliqué. ( <a href="#">Zoom</a> )
<b>Maj + clic gauche de la souris sur la zone de visualisation avec Zoom</b>	Zoom arrière par incrément à partir du point cliqué. ( <a href="#">Zoom</a> )
<b>Clic du bouton gauche de la souris sur l'objet avec Pivot</b>	Fait pivoter le point de vue pour qu'il fasse face à la surface cliquée. ( <a href="#">Pivot</a> )
<b>Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la zone de visualisation avec Panoramique</b>	Centre le point cliqué dans la zone de visualisation. ( <a href="#">Panoramique</a> )
<b>Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la zone de visualisation avec Marcher</b>	Définit le point de vue pour qu'il corresponde au niveau moyen de l'œil humain et à l'angle de vue. ( <a href="#">Marcher</a> )
<b>Clic gauche de la souris sur la zone vide de la</b>	Désélectionne le ou les éléments sélectionnés à l'aide des outils

<b>zone de visualisation</b>	d'édition suivants :
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Éditer éléments de pièce</a></li> <li>• <a href="#">Éditer gondoles</a></li> <li>• <a href="#">Éditer composants de gondoles</a></li> <li>• <a href="#">Éditer produits et accessoires</a></li> </ul>
<b>Bouton gauche de la souris, double-clic</b>	<p>Dans les zones de texte : sélectionne entièrement le contenu d'une zone d'édition. Par exemple, pour changer le texte de <a href="#">Titre de l'application</a>, double-cliquez dans la zone d'édition, puis tapez immédiatement la nouvelle valeur.</p> <p>Sur n'importe quel objet avec les outils d'édition (<a href="#">Éditer éléments de pièce</a>, <a href="#">Éditer gondoles</a>, <a href="#">Éditer composants de gondoles</a>, <a href="#">Éditer produits et accessoires</a>) : bascule vers la tâche d'objet correspondante et affiche les propriétés de l'objet sélectionné.</p>
<b>Clic droit de la souris</b>	Ouvre un menu contextuel. De tels menus sont disponibles lorsque le curseur de la souris se trouve sur divers éléments de l'écran.
<b>Molette de défilement de la souris</b>	<p><a href="#">Zoom</a> : Lorsque le curseur de la souris se trouve dans la zone de visualisation, faites défiler la molette de votre souris pour effectuer un zoom avant ou arrière.</p> <p>Cycle entre les tâches : Lorsque le curseur de la souris se trouve dans la zone de sélection des tâches, faites défiler la molette de la souris pour passer d'une tâche à l'autre :</p>  <p><i>Zone de curseur où vous pouvez changer de tâche avec la molette de la souris.</i></p>
<b>Maintenez le bouton central de la souris enfoncé + faites glisser</b>	<a href="#">Panoramique</a> : Lorsque le curseur de la souris se trouve dans la zone de visualisation, utilisez cette combinaison pour déplacer temporairement la vue.
<b>Ctrl + Maintenir enfoncé Bouton central de la souris + glisser</b>	<a href="#">Pivot</a> : Lorsque le curseur de la souris se trouve dans la zone de visualisation, utilisez cette combinaison pour orbiter temporairement autour de la vue.
<b>Ctrl + molette de défilement de la souris</b>	Lorsque le curseur de la souris se trouve dans une zone de texte du journal, utilisez cette combinaison pour effectuer un zoom avant ou arrière.

# Dépannage

Cette section contient des explications et des solutions de contournement pour les problèmes courants.

## Problèmes connus

### Erreur de connexion

**Problème :** Lorsque vous lancez PlanogramBuilder, vous voyez un message d'erreur commençant par : **Connection error: UNAVAILABLE**

**Explication :** Ce message signifie que quelque chose bloque la connexion entre votre ordinateur et nos serveurs, généralement un proxy, un pare-feu ou un autre logiciel système.

**Solution :** fournissez à votre service informatique les instructions suivantes :

PlanogramBuilder utilise un service gRPC situé à <https://planoservice.zvisuel.com>.

HTTP/2 doit être activé et, avec un serveur proxy, il peut être nécessaire de supprimer l'URL ci-dessus de l'inspection https.

Si l'application des étapes ci-dessus ne résout pas le problème, veuillez nous contacter avec une capture d'écran du message d'erreur complet à [planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com).

### Chargement lent

**Problème :** L'ouverture de projets, le téléchargement d'images ou l'exportation de la base de données prennent une éternité.

**Explication :** Il se peut que vous ayez une connexion Internet lente à nos serveurs.

**Solution :** Vous pouvez tester votre vitesse de connexion à notre serveur sur <https://planogrambuilder.zvisuel.com/downloads/speedtest/>

Si la vitesse signalée est inférieure à 5 Mbits/s, il est normal que PlanogramBuilder prenne beaucoup de temps pour charger et télécharger des éléments.

**Astuce :** essayez d'éviter de travailler avec une connexion lente si possible : par exemple, passez d'une connexion Wi-Fi à une connexion Ethernet chaque fois qu'elle est disponible.

### Photos du produit non affichées

**Problème :** J'ai essayé de télécharger une image d'un produit, mais l'aperçu montre un objet blanc (ou il montre toujours l'ancienne image).

**Solution :**

Dans [Base de données](#), cliquez sur la ligne du produit dans la liste pour actualiser l'aperçu 3D.