

## PlanogramBuilder - Guia do Usuário



Versão 48 - Janeiro de 2024

O que há de novo na versão 48

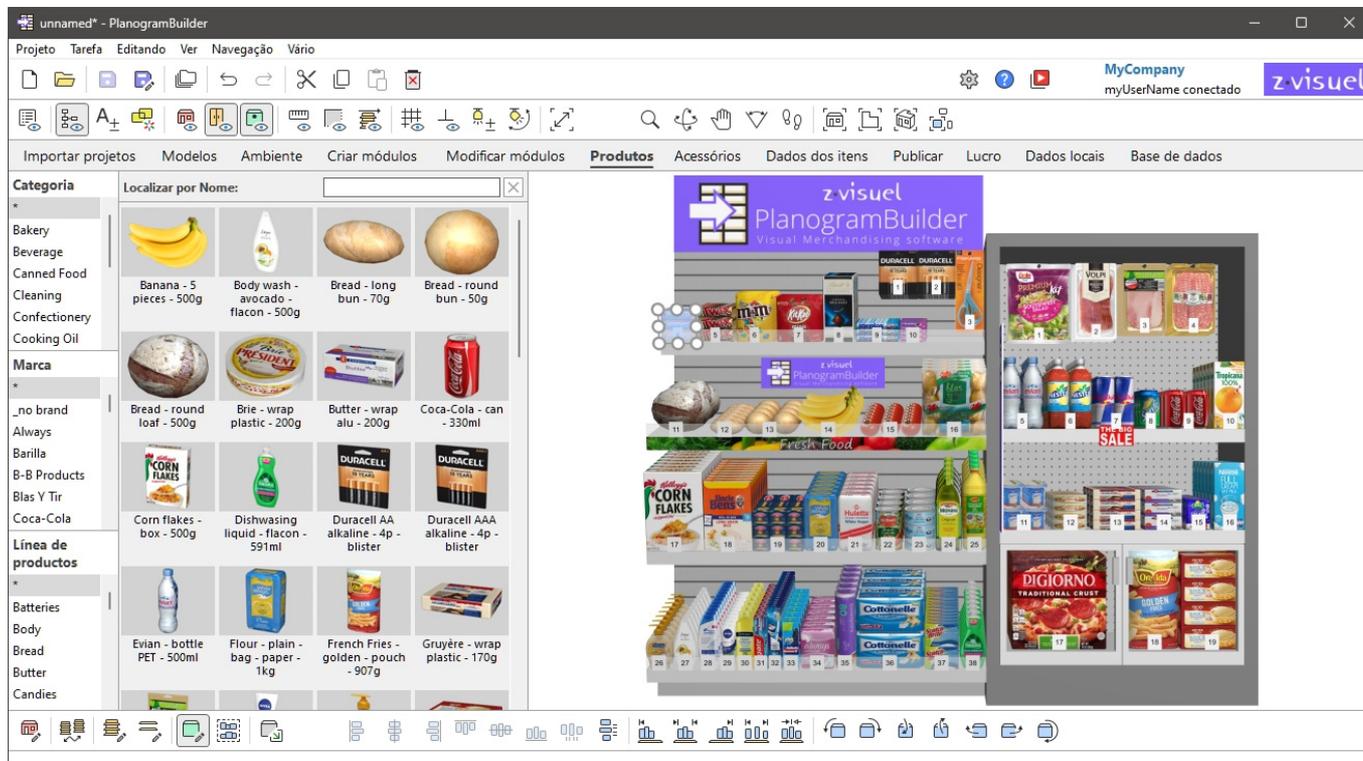
**Atenção: todos os usuários devem atualizar o PlanogramBuilder antes de 12 de fevereiro de 2024.**

Instruções e link para download: [Instalar PlanogramBuilder](#)

## Novidades para a interface do usuário

Uma grande atualização da interface do usuário é trazida com esta atualização.

Há novas barras de ferramentas e ícones mais claros para todas as ferramentas, comandos e alternâncias do aplicativo. Isso fornece acesso com um clique a recursos que antes só estavam disponíveis no menu, por exemplo [Ferramentas e comandos \(Ver\)](#) e [Ferramentas e comandos \(Produtos\)](#). A interface atualizada é descrita em [Layout da tela](#) e [Barras de ferramentas](#).



- Os botões podem exibir legendas opcionais de 2 linhas e dicas de ferramentas mais descritivas com o atalho de teclado correspondente. Leia mais em [Botões da barra de ferramentas](#).
- As abas para tarefas adotaram um visual mais moderno, como mostrado acima.
- Alguns termos da interface do usuário foram revisados para maior clareza e consistência. Aqui estão alguns exemplos de alterações:
  - Os nomes de cada ferramenta, comando ou alternância agora são os mesmos nos menus e barras de ferramentas, para melhor consistência.
  - O *Exposição* Menu foi renomeado para [Ver](#) (aplica-se apenas ao inglês), como na maioria dos aplicativos do Windows.
  - Comandos nomeados *Adicionar* foram renomeados: [Inserir \(projeto\)](#), [Inserir o módulo](#), [Inserir produto genérico](#).
  - Os comandos para girar os produtos em 90° foram renomeados com palavras mais claras. Referir-se a [Girar produtos](#).
  - Os comandos para importar projetos foram renomeados para maior clareza: [Import como novo projeto](#), [Import para projeto aberto](#).
- Novos atalhos de teclado foram introduzidos, por exemplo *Turno+A* durante [Ajustar tudo](#), *Shift+S* durante [Ajuste selecionado](#) e *Ctrl+A* durante [Selecionar todos os produtos](#). Veja a lista completa em [Mouse & atalhos de teclado](#).

## Novidades para gerenciamento de banco de dados

- Agora é possível estabelecer uma conexão direta entre seu banco de dados PlanogramBuilder e dados externos através de nossa nova API. Ele permite a atualização e leitura do seu banco de dados programaticamente. Consulte a seção sobre [API de banco de dados](#).
- A lista de banco de dados permite exibir colunas para qualquer propriedade de item e reordená-las como desejar. Isso também permite pesquisar itens por texto para qualquer propriedade, por exemplo, uma propriedade personalizada. Mais informações em [Escolha de conteúdo \(Lista de itens do banco de dados\)](#).
- Agora há 12 propriedades personalizadas disponíveis em vez de 6. Por favor, consulte [Propriedades personalizadas de itens \[1 – 12\]](#).
- A importação e exportação do banco de dados agora são muito mais rápidas, especialmente para imagens. A velocidade da largura de banda é mostrada na caixa de diálogo de confirmação.

## Novidades para edição de planogramas

- Novos comandos foram adicionados para cortar, copiar e colar produtos e acessórios, mesmo entre projetos diferentes. Referir-se a [Comandos gerais de edição](#).
- Para os seguintes recursos, agora você pode inserir objetos em seu planograma na posição desejada (como com [Inserir produto genérico](#)):
  - [Inserir \(projeto\)](#)
  - [Inserindo modelos em um planograma](#)
  - [Inserir o módulo](#)
- Realçar itens desabilitados não é mais uma alternância dedicada. Agora é realizado a partir de *Lista de itens do projeto*, conforme explicado em [Colorir por](#) e ilustrado em [Colorir por Ativado](#).
- Depois de ativar a tarefa nomeada *Modificar módulos*, [Editar módulos](#) é ativado automaticamente em vez de [Editar componente do módulo](#). Em seguida, você deve clicar em *Editar componente do módulo* para editar as peças do móvel.
- [Tela cheia](#) agora exibe barras de ferramentas de visualização e edição para facilitar a manipulação de planogramas em tela cheia.
- Dois novos comandos de alinhamento foram introduzidos: [Centralizar horizontalmente \(produtos e acessórios\)](#) e [Centralizar verticalmente \(produtos e acessórios\)](#).

## Notícias para Lista de itens do projeto e Relatórios

- Novas propriedades podem ser listadas como colunas: *Formato* e *Imagem (1 – 6)*. Essas propriedades estão disponíveis no novo grupo chamado [Aparência](#) em Escolha de conteúdo (Lista de itens do projeto).

# Visão geral

PlanogramBuilder é um aplicativo para criar planogramas em 3D. Os planogramas ajudam você a planejar, otimizar e comunicar a colocação de seus produtos em lojas de varejo.

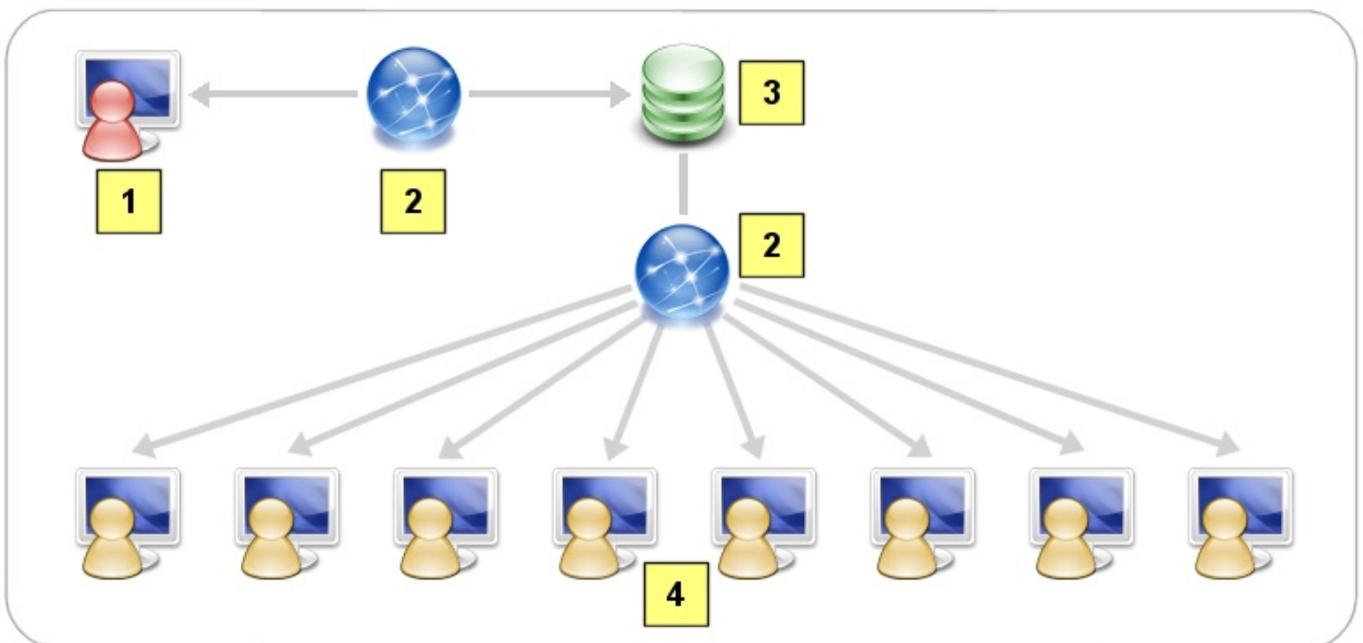
PlanogramBuilder é um aplicativo Windows conectado à Web. Sua empresa pode ter qualquer número de usuários acessando o aplicativo de qualquer lugar com um PC compatível com a Web.

Este sistema é muito flexível, pois pode atender a uma única pessoa ou grandes empresas com centenas de usuários fazendo planogramas em todo o mundo.

A solução inclui um banco de dados centralizado para armazenar toda a sua linha de produtos. Isso significa que todos os seus usuários terão acesso ao mesmo conjunto de produtos, e você não precisa de nenhum conhecimento de banco de dados para configurar o PlanogramBuilder.

Normalmente, um ou alguns usuários avançados designados em sua empresa (*Administradores do PlanogramBuilder*) gerenciar(em) o banco de dados do produto. Os demais usuários (*Usuários padrão*) só pode criar, editar e publicar planogramas. Veja as diferenças em [Funções de usuário](#).

Quando um *administrador do PlanogramBuilder* adiciona um produto ao seu banco de dados, esse produto fica instantaneamente disponível para cada usuário da sua empresa para planograma.



Representação esquemática da solução PlanogramBuilder

1. Administrador(es) do PlanogramBuilder
2. Internet
3. Banco de dados de produtos
4. Usuários padrão do PlanogramBuilder

O PlanogramBuilder inclui muitos recursos para permitir que você crie belos planogramas rapidamente, análise possíveis retornos e exporte relatórios e imagens de seus planogramas. A lista resumida de recursos está disponível em nosso site em <https://planogrambuilder.com>, e um tour de vídeo em <https://planogrambuilder.com/planogrambuilder-video-presentation.html>.

Neste guia do usuário, explicaremos em detalhes todos os recursos e ferramentas disponíveis no aplicativo. Você também encontrará muitas dicas e atalhos para ser mais eficiente com o PlanogramBuilder.

# Aprendizagem e suporte

Esta seção explica como aprender o PlanogramBuilder e obter assistência.

## Material didático

O material a seguir irá ajudá-lo a aprender a usar o PlanogramBuilder.

### Ajuda

Este guia do usuário é seu principal material de referência para aprender a usar o PlanogramBuilder. É acessível em qualquer idioma suportado, clicando no botão rotulado **Ajuda** em PlanogramBuilder.

- Atalho de teclado: **F1**

Suas seções são organizadas para refletir as principais tarefas e painéis da interface do usuário.

Ele também contém instruções passo a passo e ilustrações quando necessário.

O guia do usuário inclui capítulos sobre todos os recursos disponíveis no aplicativo, por isso é a nossa fonte mais completa de informações.

Se você tiver problemas para encontrar um tópico no menu de árvore no painel esquerdo (**Conteúdo**), também poderá **pesquisar Tópicos em uma listagem** (Tópicos) ou por pesquisa de texto (**Pesquisar**).

Cada seção também pode ser impressa individualmente, caso você queira manter uma referência em papel para recursos mais complexos (**Imprimir tópico atual**).

Uma versão em PDF *com exatamente o mesmo conteúdo também está disponível no link no canto superior direito desta página (Guia do usuário em formato PDF)*.

### Tutoriais

Este guia do usuário inclui alguns tutoriais com arquivos de exemplo quando necessário para as tarefas mais complexas. Você vai se deparar com eles quando você consultar um desses tópicos avançados.

Há também **tutoriais em vídeo** no canal do PlanogramBuilder no YouTube:

<https://www.youtube.com/user/zVisuel>. Estes tutoriais em vídeo também podem ser abertos diretamente de dentro do aplicativo, clicando em **Tutoriais**.

*Dica:* os tutoriais em vídeo estão em inglês, mas você pode ativar as legendas ocultas do YouTube e as traduções automáticas para ver a sobreposição de voz em seu idioma.

### Dicas de ferramentas

Muitas ferramentas e nomes de comando no PlanogramBuilder são bastante autoexplicativos. Além disso, passar o mouse sobre qualquer botão exibe uma dica de ferramenta com uma descrição textual rápida.

### Perguntas Frequentes

Algumas perguntas gerais frequentes estão listadas em nosso FAQ:

<https://planogrambuilder.com/faq.html>

# Suporte ao usuário

Se você está preso com o uso de algum recurso ou tem uma pergunta, teremos prazer em ajudá-lo.

Se você comprou através de um revendedor que fornece suporte, entre em contato diretamente com ele para obter assistência em seu idioma. Você pode verificar em [nossa lista de revendedores](#) se o seu revendedor fornece suporte.

Se você comprou através do zVisuel ou se seu revendedor não fornece suporte, você pode entrar em contato conosco diretamente em inglês ou francês.

## Email

O suporte por e-mail é gratuito e geralmente respondemos às suas mensagens no próximo dia útil.

[planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com)

## Telefone

O suporte por telefone está disponível a preços padrão nos dias úteis entre 9 h – 12 h e 14 h-17 h, GMT+1 (Suíça).

+41 (0)21 311-52-53

## Sessão remota

zVisuel pode se conectar ao seu computador para ajudá-lo através de uma sessão de suporte em tempo real. Por favor, primeiro ligue ou envie-nos um e-mail para se você acha que precisa de assistência remota.

[Baixe o aplicativo cliente de suporte remoto](#) somente se você for solicitado a fazê-lo por nossa equipe de suporte.

# Instalação e lançamento

Esta seção explica os requisitos do sistema, as funções de usuário, a instalação e a inicialização do PlanogramBuilder.

## Requisitos do sistema

### Janelas da Microsoft

Sistema Operacional:	Microsoft ® Windows™ 8.1, 10, 11 Versão do Windows™ de 64 bits necessária
CPU:	Processador Intel ou AMD de 64 bits (CPU) (CPU multi-core recente recomendada para melhor desempenho)
Exposição	Resolução de 1280 x 720 e superior (1920 x 1080 ou superior recomendado)

## Mac OS x ou outros sistemas operacionais

Você pode executar o PlanogramBuilder em um **computador** Mac, Linux **ou** Solaris **instalando o Windows™** nesses sistemas. Se você já tem acesso ao Windows a partir do seu computador Apple, Linux ou Solaris, você pode instalar e executar diretamente o PlanogramBuilder.

Se você não tiver o Windows em seu computador, nossa solução recomendada é instalar o Windows e o PlanogramBuilder dentro do seu ambiente de sistema operacional para que você possa executar o PlanogramBuilder diretamente do seu sistema operacional preferido. Existem várias soluções de software para conseguir isso:

### para chips Intel:

- *Oracle VirtualBox* (<https://www.virtualbox.org/>): para Mac OS X, Linux e Solaris. Licença livre.
- *VMware Player* (<https://www.vmware.com/products/player/>): para Linux. Licença livre.
- *VMware Fusion* (<https://www.vmware.com/products/fusion/>): para Mac OS X.
- *Parallels Desktop* (<https://www.parallels.com/products/desktop/>): para Mac OS X.

Outra solução para executar o PlanogramBuilder em um computador que não seja Windows é instalar o Windows como um sistema operacional alternativo com inicialização dupla. Este método, no entanto, exigirá que você reinicie o computador sempre que quiser alternar entre seu sistema operacional e o Windows/PlanogramBuilder. Para um Mac, consulte as instruções em <https://www.apple.com/support/bootcamp/>.

### para chips Apple M1 / M2:

Se o Mac tiver uma CPU não Intel mais recente (série M), há menos soluções e limitações (consulte [Solução de problemas de compatibilidade de programas no Arm | Microsoft Learn](#)):

- *UTM* (<https://mac.getutm.app/>). Licença livre.
- *Área de trabalho paralela* (<https://www.parallels.com/>).

- *VMware Fusion* (<https://www.vmware.com/products/fusion.html>).

Você pode ver uma comparação das 3 soluções acima aqui, por exemplo: [Windows 11 ARM no Mac? Paralelos vs VMware vs UTM - YouTube](#)

Parallels é o método oficialmente suportado, mas não é gratuito.

Se você quiser tentar UTM, há um tutorial em vídeo de instalação aqui, por exemplo: [Instalar x86 x64 Windows 10 em um Mac M1 ou M2 - YouTube](#)

*Nota:* os requisitos para o sistema operacional e a exibição são os mesmos listados para [Janelas da Microsoft](#).

## Funções de usuário

O PlanogramBuilder permite escolher entre duas funções distintas para atribuir a cada usuário, cada função com direitos de acesso diferentes aos recursos do aplicativo.

*Anotações:*

- Se sua empresa comprou uma licença para apenas um usuário, não há escolha de função de usuário, portanto, você não precisa ler mais esta seção. (o usuário é automaticamente um *Administrador do PlanogramBuilder*.)
- Se sua empresa comprou uma licença para mais de um usuário, você será perguntado por e-mail qual função de usuário atribuir por usuário. Você também pode escrever a qualquer momento para [planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com) solicitar a alteração da função de um ou mais usuários.

Veja abaixo uma descrição de cada função de usuário:

### Usuário padrão

Você deve atribuir essa função a usuários que não gerenciam o banco de dados do produto e não precisam gerenciar projetos de planograma criados por outros usuários.

*Os usuários padrão* têm acesso aos recursos de planograma padrão:

- [Inicie o PlanogramBuilder](#)
- Crie planogramas: [Novo \(Projetos\)](#)
- [Criar módulos](#), [Modificar módulos](#) (se permitido por um administrador)
- Coloque o seu [Produtos](#) nas prateleiras
- Coloque o seu [Acessórios](#) nas prateleiras
- [Salvar](#) seus planogramas
- [Publicar](#) seus planogramas
- [Inserindo modelos em um planograma](#)
- Abra os planogramas de seus colegas (se permitido por um administrador em [Compartilhamento de projetos](#))
- Definir várias preferências em [Parâmetros que afetam apenas o usuário atual](#)

### Administrador do PlanogramBuilder

Você só deve atribuir essa função a um ou alguns usuários de gerenciamento em sua empresa.

Os administradores do PlanogramBuilder podem gerenciar o banco de dados, os planogramas de todos os usuários e as configurações de toda a empresa:

- Gerenciar o banco de dados
  - Limpar base
  - Novo item
  - Propriedades do item
  - Apagar (item de banco de dados)
  - Import lista + imagens
  - Export lista + imagens
- Gerenciar Todos os projetos
  - Criar Modelo
  - Backup Todos os projetos
  - Restaurar Todos os projetos
- Parâmetros que afetam todos os usuários
  - Personalização da interface
  - Configuração do banco de dados
  - Configurações de direitos do usuário

Por exemplo:

Quando um administrador do PlanogramBuilder *adiciona um produto ao seu banco de dados do PlanogramBuilder*, esse produto fica instantaneamente disponível para todos os usuários da sua empresa para planogramação.

Quando um administrador do PlanogramBuilder altera o logotipo da sua empresa no PlanogramBuilder, ele se aplica a todos os outros usuários.

# Instalar PlanogramBuilder

Esta seção explica como baixar e instalar a versão mais recente do PlanogramBuilder.

## Instalação normal

Vídeo tutorial sobre este tópico: [1: Instalando o PlanogramBuilder](#)

Este é o método de configuração padrão e sugerido para a maioria dos usuários.

1. **Feche o PlanogramBuilder** se você já tiver uma versão aberta. Se você estiver atualizando o PlanogramBuilder, você não precisa desinstalar a versão antiga: basta seguir os próximos passos; você também reterá todos os seus dados.
2. **Faça o download do instalador**: clique no link a seguir ou cole o link no campo de endereço do seu navegador:  
<https://planogrambuilder.zvisuel.com/downloads/PlanogramBuilderSetup.exe>
3. **Execute o instalador** depois que ele tiver sido baixado.
4. Diferentes opções serão apresentadas a você, dependendo do seguinte:
  - Se você instalar o PlanogramBuilder pela primeira vez, deverá escolher um modo de instalação:
    - **Instalar para todos os usuários**: isso instala o aplicativo para todos os usuários do Windows no computador. Essa opção requer privilégios de administrador do Windows. Se você for um usuário padrão do Windows, deverá solicitar à TI que insira uma senha de administrador do Windows.

- **Instalar apenas para mim:** isso instala o aplicativo apenas para o usuário atual do Windows. Esta instalação normalmente não requer privilégios de administrador do Windows. Sua organização pode, no entanto, impedi-lo de instalar aplicativos, caso em que você terá que pedir à sua TI para executar a instalação.
- Se você estiver atualizando o PlanogramBuilder de uma versão mais antiga, o modo de instalação será determinado automaticamente com base no modo em que a versão anterior foi instalada. Como usuário padrão do Windows, talvez seja necessário solicitar à TI que insira uma senha de administrador do Windows. Você também pode ser solicitado a desinstalar a versão anterior do PlanogramBuilder como administrador do Windows e reiniciar a instalação para prosseguir com a atualização.

5. Em seguida, siga as instruções na tela até que a instalação seja concluída.

#### Anotações:

- Você manterá todos os seus planogramas e configurações depois de reinstalar o PlanogramBuilder.
- Se você estiver atualizando o PlanogramBuilder de uma versão anterior, você pode ser solicitado a desinstalar a versão anterior e reiniciar a instalação para prosseguir com a atualização.

## Instalação autônoma

Esse método de configuração é conveniente para gerentes de TI que devem instalar o PlanogramBuilder remotamente.

1. **Feche o PlanogramBuilder** se você já tiver uma versão aberta. Se você estiver atualizando o PlanogramBuilder, você não precisa desinstalar a versão antiga: basta seguir os próximos passos; você também reterá todos os seus dados.
2. **Baixe o instalador e salve-o em seu disco rígido:** clique no link a seguir ou cole o link no campo de endereço do seu navegador:  
<https://planogrambuilder.zvisuel.com/downloads/PlanogramBuilderSetup.exe>
3. **Execute o instalador** com as seguintes opções de parâmetros de linha de comando:
  - Em todos os casos, você deve usar um destes argumentos:
    - **/SILENT:** o assistente e a janela de plano de fundo não são exibidos. A janela de progresso da instalação e quaisquer mensagens de erro durante a instalação são exibidas. Exemplo: *Configuração do PlanogramBuilder.exe /SILENT*
    - **/VERYSILENT:** o assistente, a janela de plano de fundo e a janela de progresso não são exibidos. Mensagens de erro durante a instalação são exibidas. Exemplo: *Configuração do PlanogramBuilder.exe /VERYSILENT*
  - Somente para a primeira instalação, você deve usar um dos seguintes argumentos para evitar exibir a caixa de diálogo interativa para selecionar o modo de instalação:
    - **/ALLUSERS:** isso instala o aplicativo para todos os usuários do Windows no computador.
    - **/CURRENTUSER:** isso instala o aplicativo apenas para o usuário atual do Windows.
  - Em todos os casos, mas opcionalmente, você pode usar **/ACCOUNTID** para o instalador. Isso permite que você insira seu ID de conta na instalação, para que os usuários não precisem inseri-lo quando executarem o PlanogramBuilder. Use o ID da conta do PlanogramBuilder que você recebeu por e-mail depois de registrar uma

versão de avaliação ou encomendar uma versão comercial. Formato:  
/ACCOUNTID=[sua conta]

Exemplo:

Configuração do PlanogramBuilder.exe **/VERYSILENT** /ALLUSERS  
/ACCOUNTID=goodcompany\_ihrpz437

Anotações:

- Os parâmetros não diferenciam maiúsculas de minúsculas.
- Se a sessão de destino não tiver direitos de administrador do Windows, o instalador principal terá que escalar o privilégio para administrador antes dessa chamada para evitar que a caixa de diálogo solicite credenciais de administrador.
- Você manterá todos os seus planogramas e configurações depois de reinstalar o PlanogramBuilder.
- Se você estiver atualizando o PlanogramBuilder de uma versão anterior, você pode ser solicitado a desinstalar a versão anterior e reiniciar a instalação para prosseguir com a atualização.

## Atualizar o PlanogramBuilder

O PlanogramBuilder é atualizado regularmente para trazer melhorias. Você pode ver a lista de melhorias em [O que há de novo na versão 48](#).

Quando uma atualização for necessária, você será notificado ao iniciar o PlanogramBuilder. Em seguida, você deve continuar a instalar a atualização conforme as instruções em [Instalar PlanogramBuilder](#).

*Nota:* você manterá todos os seus planogramas e configurações depois de reinstalar o PlanogramBuilder.

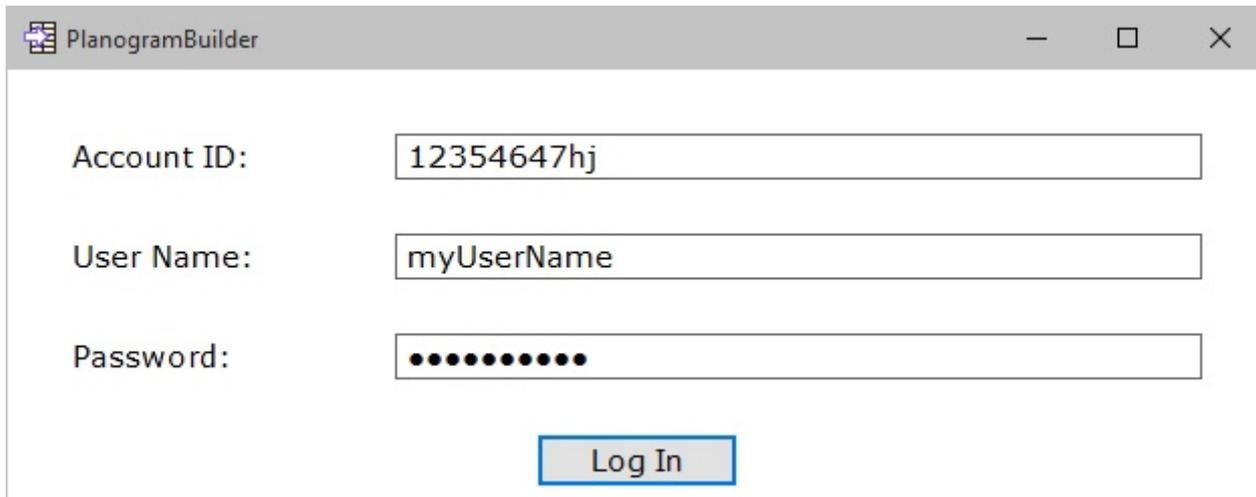
## Inicie o PlanogramBuilder

Quando a instalação estiver concluída, você poderá executar o PlanogramBuilder:

1. **Clique duas vezes no ícone do PlanogramBuilder** na área de trabalho ou no *menu Iniciar do Windows* (Todos os programas (ou Todos os aplicativos) > PlanogramBuilder)



2. **Introduza o ID da sua conta, nome de utilizador e palavra-passe** conforme fornecido por e-mail após a compra ou registo.



3. Clique em **Entrar**.

*Anotações:*

- Você precisa estar conectado à Internet ao usar o PlanogramBuilder, pois o banco de dados está online e a maioria das funções funciona com conteúdo dinâmico.
- Por favor, consulte [Erro de conexão](#) se você vir tal mensagem.
- Por padrão, suas credenciais de login são lembradas automaticamente para uso subsequente do PlanogramBuilder. Se preferir inserir suas informações de login toda vez que iniciar o aplicativo, consulte [Salvar usuário e senha](#).

## Parâmetros de linha de comando

Existem alguns parâmetros que você pode adicionar ao atalho ou comando do PlanogramBuilder para modificar a maneira como o PlanogramBuilder é executado.

*Vídeo tutorial sobre este tópico:* [3: Configurações de inicialização](#)

### **accountID**

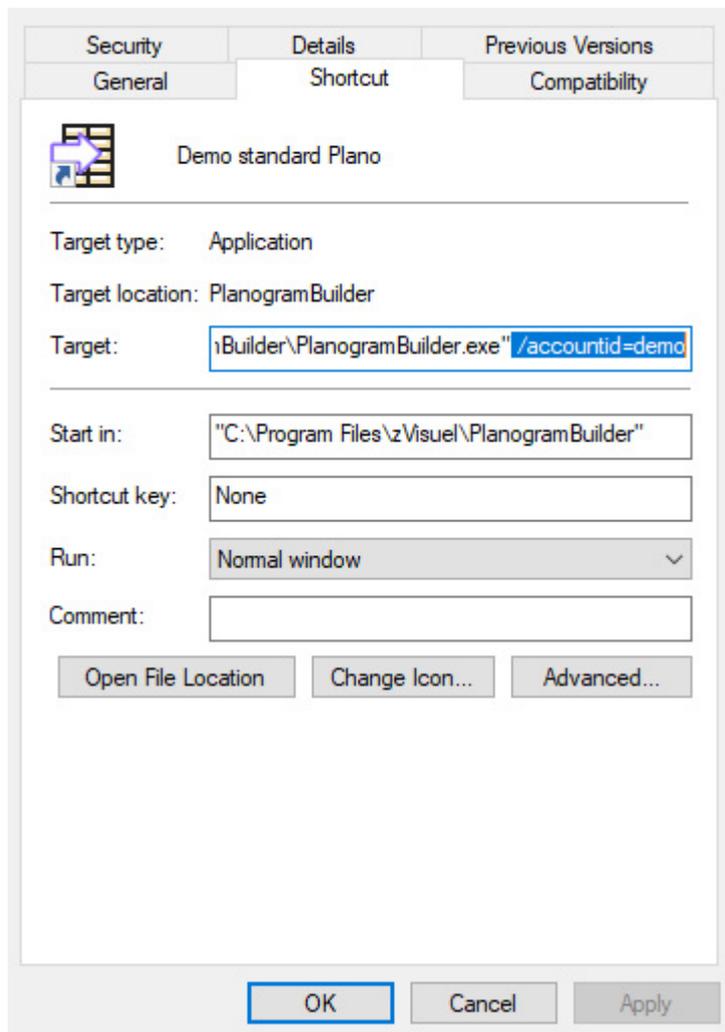
Esse parâmetro permite predefinir um accountID a ser usado ao iniciar o PlanogramBuilder. Essa opção é útil principalmente se você usar vários IDs de conta distintos do PlanogramBuilder. Você pode criar várias cópias do atalho do PlanogramBuilder e atribuir um ID de conta diferente para cada atalho, assim você poderá iniciar diretamente com a conta desejada.

- Valores suportados: qualquer válido accountID pode ser usado como valor para esse parâmetro.
- Formato: / *accountID*=valor
- Exemplo: *PlanogramBuilder.exe / accountID=goodcompany\_ihrpz437*

*Nota:* Este parâmetro não diferencia maiúsculas de minúsculas.

*Instruções:*

1. *Clique com o botão direito do mouse no **atalho do PlanogramBuilder**.*
2. *No menu de contexto, clique em **Propriedades**.*
3. *Em **Propriedades > Atalho > Destino**, digite o parâmetro após o caminho do aplicativo.*



4. *Clique em **OK*** para salvar as alterações.
5. Agora *clique* no ícone de **atalho** para iniciar o PlanogramBuilder usando seu parâmetro.

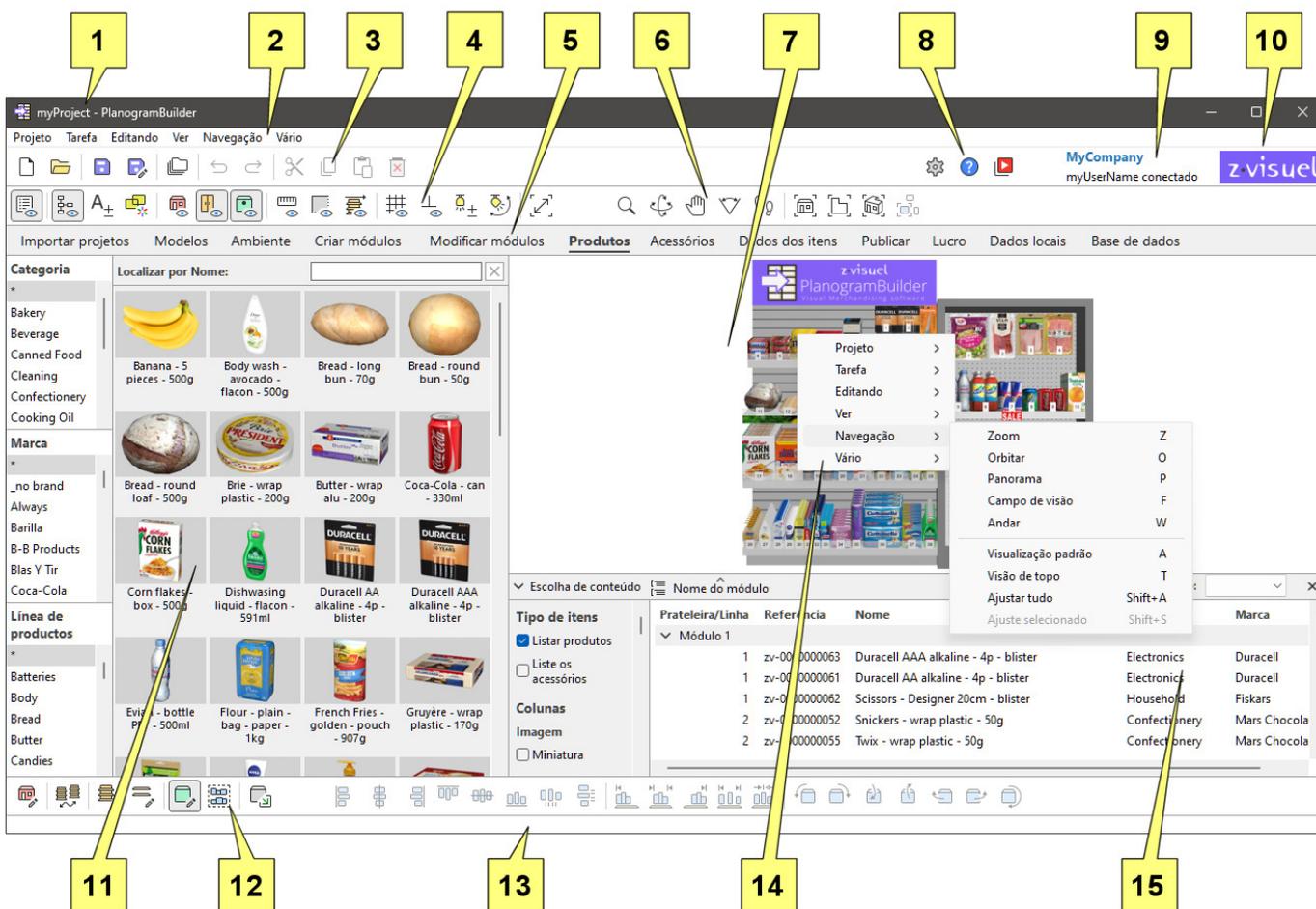
# Primeiros passos

Esta é uma introdução ao uso do PlanogramBuilder.

É muito recomendável ler toda esta seção.

## Layout da tela

Aqui está uma visão geral da interface do usuário do PlanogramBuilder:



1. O nome do projeto aberto. Consultar [Nome \(Propriedades do projeto\)](#).
2. [Menu Topo](#): o Menu Principal acessado a partir da barra de menu superior.
3. Barra de ferramentas com [Comandos do projeto \(janela principal\)](#) e [Comandos gerais de edição](#).
4. Barra de ferramentas para definir modos de exibição de planograma. Consultar [Ver](#).
5. Guias a serem selecionadas [Tarefas](#) para planograma.
6. Barra de ferramentas para navegar Área de visualização. Consultar [Ferramentas e comandos \(Navegação\)](#).
7. [Área de visualização](#): a representação visual do seu planograma
8. Barra de ferramentas para acessar [Ajustes](#), [Ajuda](#) e [Tutoriais](#).
9. [Título do aplicativo](#) e nome de usuário.

10. [Logo do aplicativo](#).
11. [Painel da tarefa atual](#): parâmetros e informações específicos da tarefa
12. Barra de ferramentas para editar os vários tipos de objetos no planograma aberto: [Ambiente](#), [Criar módulos](#), [Modificar módulos](#), [Produtos](#) e [Acessórios](#).
13. Barra de status: normalmente mostra o progresso de uma operação, como o carregamento.
14. [Menu de contexto \(área de visualização\)](#): o Menu Principal acessado a partir de um clique com o botão direito do mouse.
15. [Lista de itens do projeto](#): a lista de itens em seu projeto de planograma aberto.

Os principais elementos da interface do aplicativo são descritos abaixo:

## Área de visualização

A área de visualização é onde você vê a representação visual do planograma.

Observe que você também pode exibir o conteúdo do seu projeto como uma lista em [Lista de itens do projeto](#).

*Dica:* essa área pode ser redimensionada agarrando e arrastando suas bordas com o mouse.

## Tarefas

O aplicativo é organizado em várias tarefas, acessíveis a partir das guias de tarefas. Cada tarefa tem seu próprio conteúdo relacionado a uma tarefa específica de planograma, por exemplo, trabalhar com prateleiras ou gerenciar seu banco de dados de produtos.

### Painel da tarefa atual

O painel da tarefa atual está localizado à esquerda da tela.

Ele inclui parâmetros e informações relacionadas à tarefa que variam dependendo da tarefa atual e dos elementos selecionados.

Alguns painéis de tarefas também incluem uma barra de ferramentas específica relacionada à tarefa em questão.

*Dica:* a maioria dos painéis pode ser redimensionada agarrando e arrastando suas bordas com o mouse.

## Barras de ferramentas

Há várias barras de ferramentas na tela de trabalho. A maioria das barras de ferramentas são exibidas em todas as tarefas para que você possa sempre editar seu planograma. Cada barra de ferramentas contém botões para ferramentas, comandos e/ou alternâncias para trabalhar em Planogramas.

### Botões da barra de ferramentas

Cada botão é mostrado como:

- um ícone ilustrando seu propósito
- uma legenda de texto opcional sob o ícone (consulte [Mostrar legendas de ícones](#))

*Observação:* se você tiver uma tela de baixa resolução ou se tiver definido uma escala de exibição alta no Windows, a exibição das legendas pode impedir que todos os botões caibam

na tela. Nesse caso, algumas barras de ferramentas se tornam roláveis para dar acesso aos botões ocultos, mas aconselhamos desligar as legendas para o conforto ideal.

*Dica:* passe o cursor do mouse sobre qualquer botão para exibir uma dica de ferramenta com:

- seu nome
- sua descrição
- seu atalho de teclado quando aplicável

## Menu Principal

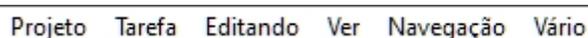
O menu principal dá acesso a ferramentas e comandos organizados por tema.

O conteúdo do menu reflete o conteúdo das barras de ferramentas.

Você pode acessar o menu principal com dois métodos, ambos com exatamente os mesmos itens de menu:

### Menu Topo

Este menu está localizado na parte superior da janela do aplicativo e é exibido como uma barra de menus com suas seções de primeiro nível sempre visíveis.



Projeto Tarefa Editando Ver Navegação Vário

### Menu de contexto (área de visualização)

Esse menu é exibido clicando com o botão direito do mouse na área de visualização. Ele contém exatamente os mesmos submenus e entradas que Menu Topo.



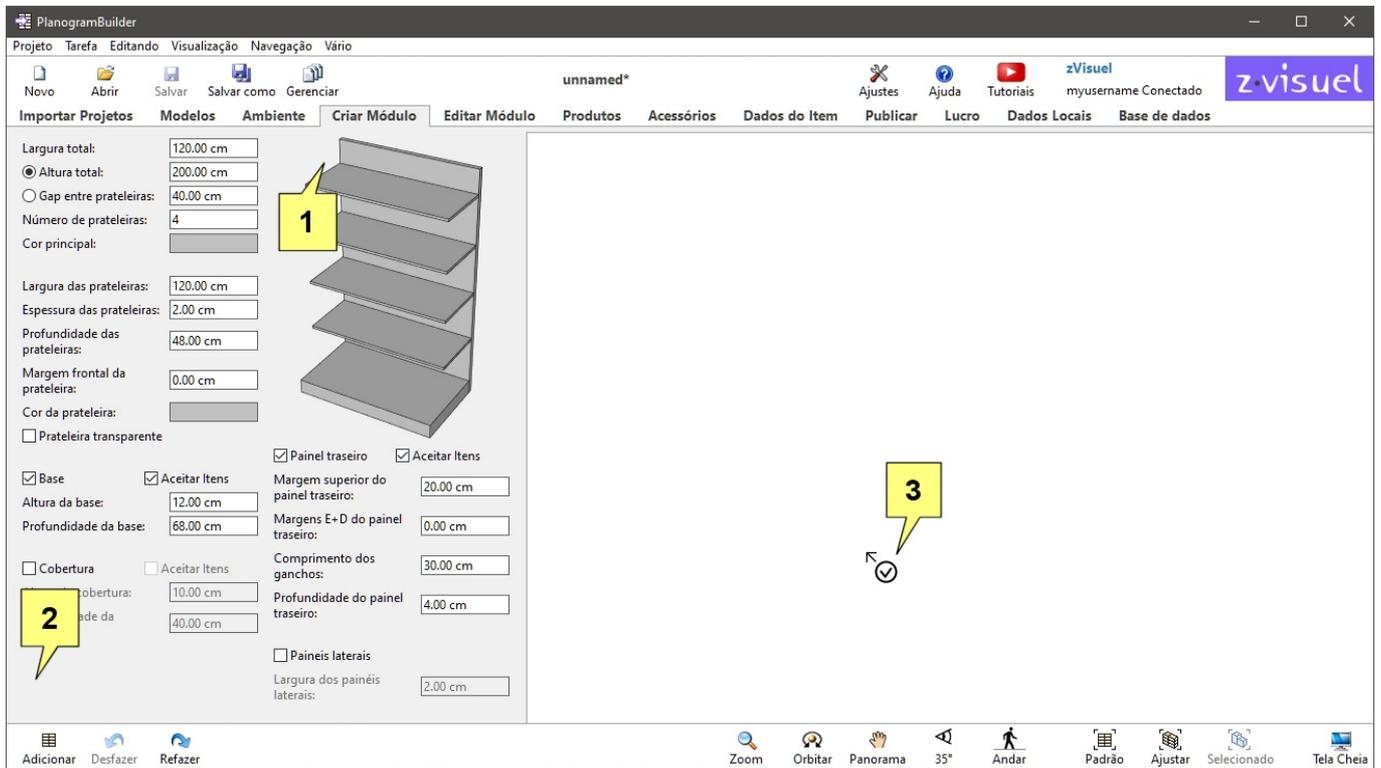
*Nota:* existem alguns outros menus de contexto que você pode acessar em algumas tarefas e painéis. Estes são descritos em seus capítulos correspondentes.

## Coloque seu primeiro produto

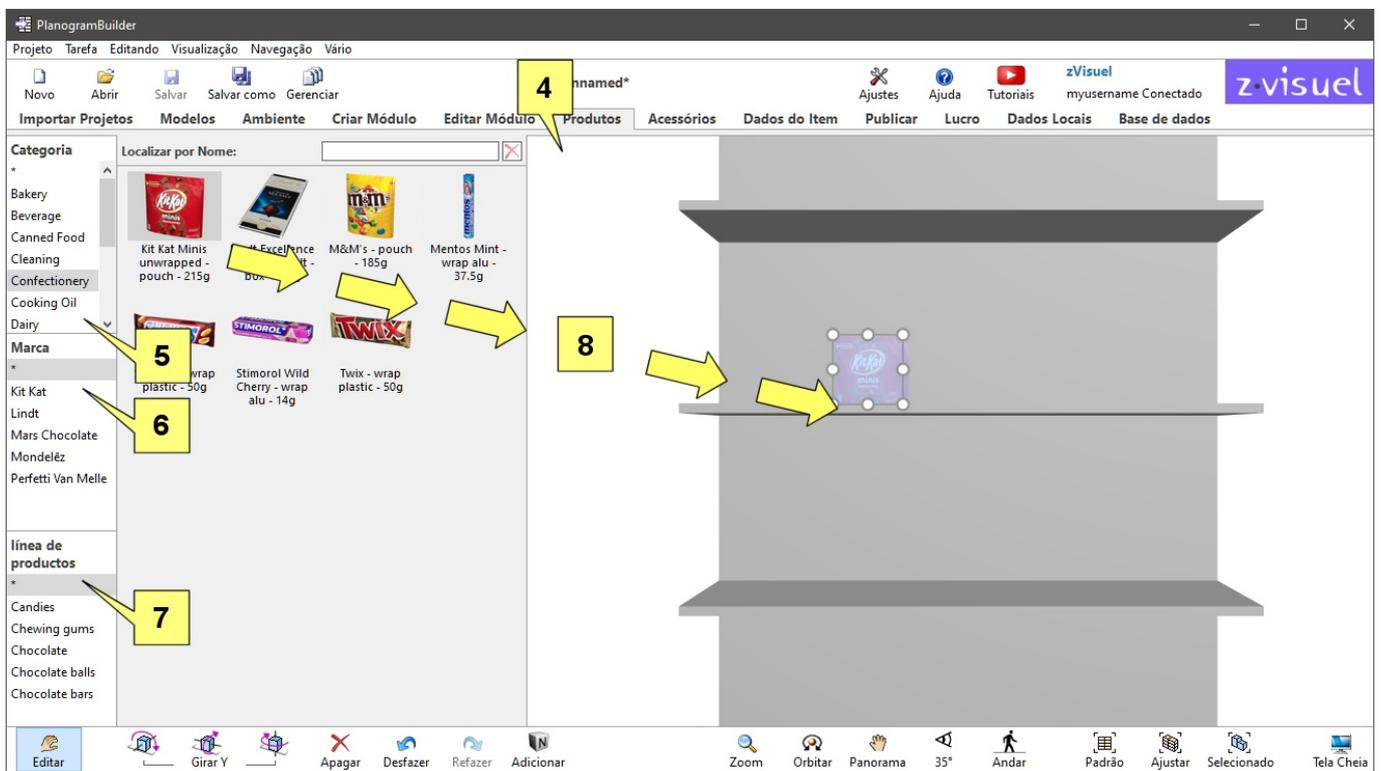
Um conjunto de produtos e acessórios de amostra é fornecido com o PlanogramBuilder. Isso permite que você teste o aplicativo sem ter que adicionar seus próprios produtos.

Para criar seu primeiro planograma:

1. Depois de fazer login, clique na tarefa nomeada **Criar módulos**.
2. Clique em **Inserir o módulo** para colocar a nova unidade de prateleira em seu planograma. (Você aprenderá mais tarde como personalizar as prateleiras.)
3. Coloque o cursor do mouse (mostrado como um cursor de inserção específico) na área de visualização onde você deseja adicionar o móvel. Clique no botão esquerdo do mouse para confirmar e criar o móvel.



4. Depois que a unidade de prateleira aparecer, clique na tarefa nomeada **Produtos**.
5. À esquerda da tela, na lista hierárquica, em **Categoria**, clique em **Confectionery**.
6. Debaixo **Marca**, clique em **asterisco (\*)** para exibir tudo deles.
7. Debaixo **Línea de produtos**, clique em **asterisco (\*)** para exibir tudo deles.
8. Pressione e mantenha pressionado o cursor do mouse sobre uma miniatura de produto no catálogo e, em seguida, **arraste e solte** o produto em uma prateleira na área de visualização. (Você aprenderá mais tarde como usar seus próprios produtos.)



9. Agora você pode tentar adicionar mais produtos e reorganizá-los nas prateleiras com o mouse.

## Experimente um planograma de amostra

Um exemplo de projeto também é fornecido com o PlanogramBuilder para testes adicionais:

1. Clique em **Abrir** na barra de ferramentas superior.
2. Selecione o projeto nomeado **sample planogram**.
3. Clique em **Abrir** na barra de ferramentas inferior.
4. Este projeto está agora aberto.
5. Use as ferramentas do Navegação:
  - o [Zoom](#)
  - o [Panorama](#)
  - o Etc.
6. Tente modificar o planograma, movendo, adicionando e removendo prateleiras, produtos e acessórios.

## Aprenda comandos básicos

### Comandos gerais de edição

Esta barra de ferramentas inclui comandos de edição padrão aplicáveis a vários objetos em um planograma:



Estes também estão disponíveis em [Menu Principal](#) > **Editando**:

Desfazer	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
<hr/>	
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Apagar	Apagar
<hr/>	
Editar elementos do ambiente	R
<hr/>	
Colocação livre de módulos	
<hr/>	
Editar módulos	B
Editar componente do módulo	S
<hr/>	
Editar produtos e acessórios	I
Selecionar todos os produtos	Ctrl+A
Alinhamento e espaço	>
Girar produtos	>
Inserir produto genérico	N
Ajustar à largura do módulo	

## Desfazer (Editando)

Reverta uma ou várias de suas ações anteriores.

O PlanogramBuilder suporta várias operações de edição de planogramas.

Você também pode desfazer o texto digitado em caixas de texto quando o cursor do mouse estiver dentro da caixa de texto.

- Atalho de teclado: **Ctrl + Z**

## Refazer (Editando)

Reaplicar operações que foram canceladas por [Desfazer \(Editando\)](#).

O PlanogramBuilder suporta várias ações de refazer de operações de edição de planograma.

Você também pode refazer o texto digitado em caixas de texto quando o cursor do mouse estiver dentro da caixa de texto.

- Atalho de teclado: **Ctrl + Y**

## Cortar (Editando)

Excluir os itens selecionados e colocá-los na área de transferência.

- Atalho de teclado: **Ctrl + X**

*Nota:* Este comando aplica-se apenas a produtos e acessórios.

*Dica:* Você pode cortar itens do projeto atual, abrir outro projeto e colar os itens lá.

## Copiar (Editando)

Colocar uma cópia dos itens selecionados na área de transferência.

- Atalho de teclado: **Ctrl + C**

*Nota:* Este comando aplica-se apenas a produtos e acessórios.

*Dica:* Você pode copiar itens do projeto atual, abrir outro projeto e colar os itens lá.

## Colar (Editando)

Inserir itens da área de transferência no projeto atual.

- Atalho de teclado: **Ctrl + V**

*Instruções:*

1. Clique neste comando.
2. Coloque o cursor do mouse na área de visualização. Mova o mouse sobre a prateleira ou o painel traseiro onde deseja colar os itens. O cursor muda para indicar que você pode colar aqui.
3. Clique no local exato desejado para colar o item.

*Nota:* Este comando aplica-se apenas a produtos e acessórios.

*Dica:* Você pode copiar itens do projeto atual, abrir outro projeto e colar os itens lá.

## Apagar (Editando)

Exclua os objetos selecionados no projeto atual.

- Atalho de teclado: **tecla Delete**

*Nota:* A exclusão de prateleiras também exclui produtos e acessórios que são colocados nelas.

# Excluir os dados de exemplo

Depois de terminar o teste e o aprendizado, você provavelmente não precisará mais do projeto e dos itens de exemplo. Para removê-los da sua conta antes de adicionar seus próprios produtos, proceda da seguinte forma.

## Excluir os projetos de exemplo

Proceda da seguinte forma para remover todos os projetos de exemplo do banco de dados:

1. Faça login no PlanogramBuilder com um nome de usuário que seja [Administrador do PlanogramBuilder](#).
2. Clique em [Ajustes](#).
3. Pôr [Compartilhamento de projetos](#) ao valor: **Apenas administradores**.
4. Fechar **Ajustes**.
5. Clique [Gerenciar](#) na barra de ferramentas superior.
6. Clique em [Backup](#) na barra de ferramentas inferior para fazer backup de todos os projetos, caso você queira recuperar os projetos de exemplo mais tarde. Escolha onde salvar o arquivo de backup.
7. Selecione o projeto nomeado **sample planogram**.
8. Desmarque a caixa de seleção [Bloqueado \(Propriedades do projeto\)](#).
9. Clique em [Aplicar \(Propriedades do projeto\)](#).
10. Clique em [Apagar \(projeto\)](#) na barra de ferramentas inferior para excluir este projeto.

11. Repita as etapas 7 a 10 para o projeto nomeado **sample empty bay**.
12. Agora você pode redefinir [Compartilhamento de projetos](#) Para **Desabilitado** se desejar.

## Excluir os itens de exemplo

Proceda da seguinte forma para remover todos os itens de exemplo do banco de dados:

1. Faça login no PlanogramBuilder com um nome de usuário que seja [Administrador do PlanogramBuilder](#).
2. **Importante:** Faça backup do banco de dados de exemplo com [Export lista + imagens](#).
3. Esvazie o banco de dados com [Limpar base](#).

Se você já havia adicionado alguns de seus próprios produtos ao banco de dados, execute estas etapas para recuperar apenas seus próprios produtos:

4. Faça uma cópia do arquivo do Excel exportado criado na etapa 1 (para manter como backup).
5. Abra o arquivo do Excel exportado criado na etapa 1.
6. Exclua todas as linhas que correspondem a itens de exemplo zVisuel (todos os itens com *prefixo ZV* na coluna de referência).
7. Salve o arquivo do Excel.
8. Importar o arquivo do Excel com [Import lista + imagens](#).

## Próximos passos de aprendizagem

Depois de testar o PlanogramBuilder com nossos itens de amostra, você pode começar a trabalhar com seus próprios produtos e acessórios.

Aconselhamos que proceda pela seguinte ordem:

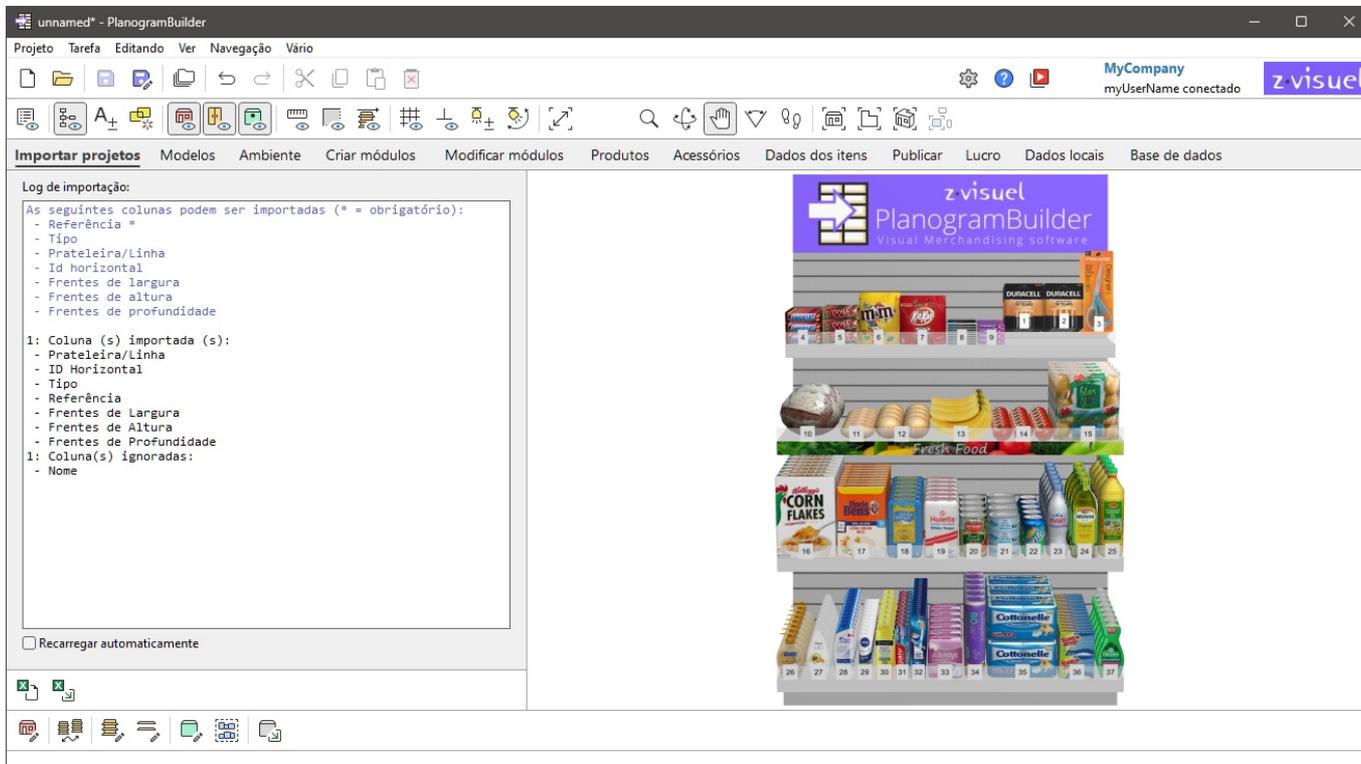
1. Defina parâmetros regionais para o aplicativo, se ainda não tiver sido feito ([Idioma](#), [Unidade de medida](#)).
2. Personalize a aparência do aplicativo ([Título do aplicativo](#), [Logo do aplicativo](#)).
3. Configure seu banco de dados ([Propriedades da classificação do item](#), [Propriedades personalizadas de itens \(Ajustes\)](#)).
4. Saiba como adicionar seus próprios produtos e acessórios ([Base de dados](#)).
5. Trabalhar com prateleiras ([Criar módulos](#), [Modificar módulos](#))
6. Navegue na área de visualização do planograma ([Navegação](#)).
7. Coloque itens em prateleiras ([Produtos](#), [Acessórios](#), [Dados dos itens](#)).
8. Veja o conteúdo do planograma como texto ([Lista de itens do projeto](#)).
9. Controle a aparência e o conteúdo de seus planogramas exibidos na tela ([Ver](#)).
10. Gerenciar planogramas ([Projetos](#)).
11. Produza seus planogramas como PDF, Excel, etc. ([Publicar](#)).
12. Por fim, explore recursos mais avançados, como:
  - o [Modelos](#)
  - o [Ambiente](#)
  - o [Lucro](#)

- [Importar projetos](#)

# Importar projetos

Essa tarefa permite gerar um planograma visual automaticamente a partir de uma lista de produtos e acessórios definidos em um aplicativo de planilha, como o Microsoft Excel.

**Ponta:** Este é um recurso avançado que aconselhamos a tentar apenas depois de estar familiarizado com outras tarefas do PlanogramBuilder, começando com [Primeiros passos](#) então [Próximos passos de aprendizagem](#).



Esse recurso fornece dois métodos básicos para colocar os produtos e acessórios listados no arquivo do Excel:

Coloque os itens em um móvel predefinido (um móvel vazio previamente salvo como um projeto).

Deixe o PlanogramBuilder criar automaticamente um móvel adequado para colocar os itens.

Observe que cada arquivo do Excel só pode conter uma lista de produtos e acessórios para colocar em um único móvel. No entanto, você pode carregar vários arquivos sucessivamente para preencher várias peças de mobiliário no mesmo planograma.

Aqui está um fluxo de trabalho típico para importar um projeto de uma planilha para o PlanogramBuilder.

1. Se você deseja usar um móvel predefinido, crie um móvel vazio com as dimensões desejadas no PlanogramBuilder. Salve o móvel vazio como um projeto.
2. Abra seu aplicativo de planilha e crie uma nova planilha referenciando todos os itens que você deseja importar. Salve o arquivo em \*.xls ou \*.xlsx.
3. Na tarefa PlanogramBuilder: Importar projetos, importe a lista de itens com [Ferramentas e comandos \(Importar projetos\)](#).
4. Verifique se os dados importados estão corretos em [Log de importação \(Importar projetos\)](#).

# Arquivo de origem (Importar projetos)

Um arquivo com a lista de produtos e acessórios para colocar no projeto.

A lista pode conter todos ou um subconjunto dos produtos em seu banco de dados, cada um listado por [Referência](#). Produtos não encontrados em seu banco de dados são desconsiderados.

Formatos de arquivo suportados: Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx)

Arquivo de exemplo: você pode baixar um exemplo de um arquivo válido contendo uma lista dos produtos de exemplo no PlanogramBuilder:

[sample\\_files/import\\_project/import\\_project\\_sample\\_source\\_file.xlsx](sample_files/import_project/import_project_sample_source_file.xlsx)

Shelf/Row	Horizontal ID	Type	Reference	Name	Facings Wide	Facings High	Facings Deep
		project	sample empty bay for project import				
		placement	fill width				
		spacing					
		shelf tool	zv-0000000065	PlanogramBuilder Header - board - 100cm			
1	1		zv-0000000052	Snickers - wrap plastic -	1	3	auto
1	2		zv-0000000055	Twix - wrap plastic - 50g	1	3	auto
1	3		zv-0000000053	M&M's - pouch - 185g	1	1	auto
1	4		zv-0000000064	Kit Kat Minis unwrapped -	1	1	auto
1	5		zv-0000000056	Lindt Excellence - Dark S	1	13	auto
1	6		zv-0000000060	Stimorol Wild Cherry - wr	1	5	auto
1	7		zv-0000000061	Duracell AA alkaline - 4p	1	1	auto
1	8		zv-0000000063	Duracell AAA alkaline - 4	1	1	auto
1	9		zv-0000000062	Scissors - Designer 20cm	1	1	auto
2	1	shelf tool	zv-0000000067	Shelf strip - Fresh Food - card strip - 100cm			
2	2		zv-0000000005	Bread - round loaf - 500g	1	1	auto
2	3		zv-0000000006	Bread - long bun - 70g	1	1	auto
2	4		zv-0000000007	Bread - round bun - 50g	2	1	auto
2	5		zv-0000000009	Banana - 5 pieces - 500g	1	1	auto
2	6		zv-0000000010	Tomato - 1 piece - 100g	3	1	auto
2	7		zv-0000000011	Patato - pouch - 2kg	1	1	auto
3	1		zv-0000000041	Corn flakes - box - 500g	1	1	auto
3	2		zv-0000000042	Rice - long grain - box - 1	1	1	auto
3	3		zv-0000000039	Flour - plain - bag - paper	1	1	auto
3	4		zv-0000000038	Sugar - white - bag - pap	1	1	auto
3	5		zv-0000000044	Peas and carrots - can -	1	1	auto
3	6		zv-0000000043	Tuna chunks in water - c	1	3	auto
3	7		zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	1	1	auto
3	8		zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	1	1	auto
3	9		zv-0000000020	Oil - olive - bottle - 1l	1	1	auto
3	10		zv-0000000019	Oil - rapeseed - bottle PET	1	1	auto
4	1		zv-0000000035	hand soap - liquid - flacor	1	1	auto
4	2		zv-0000000031	Body wash - avocado - f	1	1	auto
4	3		zv-0000000047	Shampoo - Classic clean	1	1	auto
4	4		zv-0000000048	Hand cream - Soothing ca	1	1	auto
4	5		zv-0000000050	Sunscreen - Beach Defen	1	1	auto
4	6		zv-0000000032	Toothpaste - MaxFresh -	1	1	auto
4	7		zv-0000000049	Toothbrush - Pro-Flex so	1	1	auto
4	9		zv-0000000034	Sanitary napkins - box - 3	1	1	auto
4	10		zv-0000000046	Make-up pads - bag - 80	1	1	auto
4	11		zv-0000000037	Toilet paper - Cottonelle -	1	2	auto
4	12		zv-0000000045	Sponge - non-scratch - v	1	2	auto
4	13		zv-0000000033	Dishwashing liquid - flacor	1	1	auto

*Exemplo de uma planilha para importar*

# Importar sintaxe do projeto

## Anotações:

Apenas a primeira folha da planilha é considerada para importação.

Todos os parâmetros listados abaixo não diferenciam maiúsculas de minúsculas.

Linhas em branco (célula de referência vazia) em arquivos de entrada são ignoradas.

## Formato geral (Importar projetos)

### Linhas

Na planilha, cada linha abaixo dos cabeçalhos de coluna corresponde a um elemento a ser importado ou especificado.

### Colunas

Sua planilha do Excel pode conter várias colunas para especificar os parâmetros e valores de importação.

#### Colunas obrigatórias:

- **Tipo:** Sob este cabeçalho de coluna, cada célula especifica o tipo de elemento em sua linha. Uma descrição de cada tipo de elemento suportado está disponível em [Elementos suportados \(Importar projetos\)](#) durante:
  - [project \(Importar projetos\)](#)
  - [placement](#)
  - [spacing](#)
  - [Produto \(Importar projetos\)](#)
  - [Acessório \(Importar projetos\)](#)
  - [space](#)
  - [section](#)
  - [section start](#)
- **Referência:** No cabeçalho desta coluna, a célula de cada linha especifica o valor do item, por exemplo, a peça real de mobiliário ou produto a ser importado.

#### Colunas opcionais:

Outras colunas podem ser adicionadas para alguns tipos de elementos para definir melhor a maneira como eles são importados. Eles são descritos abaixo para os tipos de elementos aplicáveis.

## Elementos suportados (Importar projetos)

### **project** (Importar projetos)

Opcionalmente, crie uma linha com esse valor sob a coluna chamada *Tipo* para especificar um projeto salvo com um móvel vazio no qual os produtos e ferramentas de prateleira serão colocados na importação. Isso permite que você coloque os produtos em suas próprias peças predefinidas de mobiliário.

Colunas e valores suportados:

- Coluna: **Tipo**

- Valor: *project*
- Coluna: **Referência**
  - Valores suportados: o nome do projeto escrito exatamente como listado em [Lista de projetos > Nome \(Propriedades do projeto\)](#).

Exemplo:

<b>Tipo</b>	<b>Referência</b>
<i>project</i>	<i>sample empty bay</i>

*Anotações:*

Se você não especificar uma linha de projeto no arquivo do Excel ou se o projeto referenciado não existir, o importador criará um compartimento genérico automaticamente com dimensões que ajustam todos os produtos e acessórios listados em sua planilha.

Apenas um projeto pode ser referenciado em cada arquivo do Excel a ser importado.

Se existirem vários projetos salvos com o nome especificado, o importado usará o projeto salvo mais recentemente entre eles.

### **placement**

Opcionalmente, crie uma linha com esse valor sob a coluna chamada *Tipo* especificar a forma como os produtos são distribuídos nas prateleiras.

Colunas e valores suportados:

- Coluna: **Tipo**
  - Valor: *placement*
- Coluna: **Referência**
  - Valores suportados:
    - *center*: na importação, todos os itens são colocados tão próximos uns dos outros (também levando em conta [spacing](#)) e centrado lateralmente na prateleira.
    - *fill width*: na importação, todos os itens são distribuídos com espaçamento lateral igual de modo a preencher toda a largura da prateleira.
    - *left*: na importação, todos os itens são colocados tão próximos uns dos outros (também levando em conta [spacing](#)) e empurrado contra a borda esquerda da prateleira.
    - *right*: na importação, todos os itens são colocados tão próximos uns dos outros (também levando em conta [spacing](#)) e empurrado contra a borda direita da prateleira.
    - vazio: deixando o valor da célula vazio como padrão *center*.

Exemplo:

<b>Tipo</b>	<b>Referência</b>
<i>placement</i>	<i>fill width</i>

*Anotações:*

Esse parâmetro só é efetivo em prateleiras que contenham apenas produtos. Para prateleiras que também incluem acessórios, os itens são colocados como se o valor *left* foi especificado.

Apenas uma linha com o valor de *placement* na coluna denominada *Tipo* pode ser referenciado em cada arquivo do Excel a ser importado.

Quando *spacing* é maior do que o espaço calculado para *placement*, os itens são colocados de acordo com *spacing*. Neste caso, se não houver espaço suficiente no móvel referenciado no projeto, alguns itens podem não ser colocados no planograma.

## spacing

Opcionalmente, crie uma linha com esse valor sob a coluna chamada *Tipo* para especificar o espaço lateral desejado entre os itens importados.

Colunas e valores suportados:

- Coluna: **Tipo**
  - Valor: *spacing*
- Coluna: **Referência**
  - Valores suportados: número positivo [0-9 e vírgula decimal]. Digite a distância desejada para o espaçamento (de acordo com [Unidade de medida](#)). Entrar 0 se você quer seus produtos adjacentes.

Exemplo:

<b>Tipo</b>	<b>Referência</b>
<i>spacing</i>	2.4

*Anotações:*

Apenas uma linha com um valor de *spacing* na coluna denominada *Tipo* pode ser referenciado em cada arquivo do Excel a ser importado.

Você também pode desconsiderar essa configuração e espalhar automaticamente os produtos na largura da prateleira com espalhar automaticamente na largura da prateleira usando *placement = fill width*.

## Produto (Importar projetos)

Criar uma linha com esse valor sob a coluna chamada *Tipo* para especificar um produto a ser importado. (Este é o valor padrão se nenhum tipo for especificado na linha).

Colunas e valores suportados:

- Coluna: **Tipo**
  - Valor: *Produto*
- Coluna: **Referência**
  - Valores suportados: [Referência](#) de um produto existente em seu banco de dados, escrito exatamente como em [Propriedades do item](#).
- Coluna opcional: **Prateleira/Linha**
  - Valores suportados: número positivo [1-9] especificando em qual prateleira ou fileira do móvel colocar o produto. *Anotações:*
    - A numeração começa no topo e termina na fileira ou prateleira mais baixa do móvel.
    - Os produtos com valores vazios são colocados nas prateleiras com base em sua ordem de linha na folha Excel, começando na primeira prateleira (superior)

e terminando na última prateleira (mais baixa), com base no espaço disponível em cada prateleira.

- Coluna opcional: **Id horizontal**
  - Valores suportados: Número positivo [1-9] especificando a ordem do produto da esquerda para a direita em sua prateleira ou linha. *Anotações:*
    - Cada bloco de vários produtos iguais conta como 1 Id horizontal.
    - Para produtos com valores vazios, a ordem horizontal é determinada pela respectiva ordem de suas linhas na planilha do Excel.
- Coluna opcional: **Frentes de largura**
  - Valores suportados: Número positivo [1-9] especificando quantas instâncias do mesmo produto devem ser colocadas adjacentes em largura na prateleira. Uma coluna ausente ou um valor vazio tem como padrão 1.
- Coluna opcional: **Frentes de altura**
  - Valores suportados: Número positivo [1-9] especificando quantas instâncias do mesmo produto devem ser empilhadas adjacentes em altura na prateleira. Uma coluna ausente ou um valor vazio tem como padrão 1.
- Coluna opcional: **Frentes de profundidade**
  - Valores suportados:
    - valor numérico positivo [1-9] especificando quantas instâncias do mesmo produto devem ser colocadas adjacentes em profundidade na prateleira.
    - *auto*: com este valor, o número de produtos em profundidade é automaticamente determinado pela profundidade disponível na prateleira ou pino.
    - Vazio: uma coluna ausente ou um valor vazio tem como padrão *auto*.

Exemplo:

<b>Tipo</b>	<b>Referência</b>	<b>Prateleira/Linha</b>	<b>Id horizontal</b>	<b>Frentes de largura</b>	<b>Frentes de altura</b>	<b>Frentes de profundidade</b>
<i>Produto</i>	ZV-0000000030	2	5	1	12	

*Nota:* Os produtos atrelados podem ser importados, mas exigem uma prateleira física no móvel referenciado em [project \(Importar projetos\)](#). Se não houver nenhum projeto referenciado em seu arquivo do Excel, as prateleiras serão criadas automaticamente para produtos vinculados. Por favor, note que você deve excluir essas prateleiras extras após a importação. Isso não removerá os produtos vinculados.

### **Acessório (Importar projetos)**

Criar uma linha com esse valor sob a coluna chamada *Tipo* para especificar um acessório a ser importado.

Colunas e valores suportados:

- Coluna: **Tipo**
  - Valor: *Acessório*
- Coluna: **Referência**
  - Valores suportados: [Referência](#) de um acessório existente em seu banco de dados, escrito exatamente como em [Propriedades do item](#).

- Coluna opcional: **Prateleira/Linha**
  - Valores suportados: número positivo [1-9] especificando em qual prateleira ou fileira do móvel colocar o acessório. *Anotações:*
    - A numeração começa no topo e termina na fileira ou prateleira mais baixa do móvel.
    - Os acessórios com valores vazios são colocados no móvel com base em sua ordem de linha na folha Excel, começando na primeira prateleira (superior) e terminando na última prateleira (mais baixa), com base no espaço disponível em cada prateleira.
- Coluna opcional: **Id horizontal**
  - Valores suportados: valor numérico positivo [1-9] especificando a ordem do acessório da esquerda para a direita em sua prateleira/linha. *Nota:* Para acessórios com valores vazios, a ordem horizontal é determinada pela respectiva ordem de suas linhas na planilha do Excel.

Exemplo:

<b>Tipo</b>	<b>Referência</b>	<b>Prateleira/Linha</b>	<b>Id horizontal</b>
Acessório	ZV-0000000067	3	2

### space

Criar uma linha com esse valor sob a coluna chamada *Tipo* para especificar uma lacuna vazia entre dois itens. Esse tipo de item não precisa de nenhum valor na coluna chamada **Referência**. **space** só é tida em conta pelo importador se outra linha com **Tipo** = *placement* e **Referência** = *fill width* está presente.

Colunas e valores suportados:

- Coluna: **Tipo**
  - Valor: *space*

Exemplo:

<b>Tipo</b>
<i>space</i>

### section

Criar uma linha com esse valor sob a coluna chamada *Tipo* Para colocar um grupo de itens definidos na mesma planilha por: [section start](#). Normalmente, você pode usar seções para colocar grupos de itens que sempre pertencem juntos nas prateleiras.

Colunas e valores suportados:

- Coluna: **Tipo**
  - Valor: *section*
- Coluna: **Referência**
  - Valores suportados: cadeia de texto que faz referência ao nome da seção a ser colocada. O nome da seção deve ser definido em [section start](#).
- Coluna opcional: Frentes de largura

- Valores suportados: número positivo [1-9] especificando quantas vezes **toda a seção** será colocada lateralmente na prateleira. Uma coluna ausente ou um valor vazio tem como padrão 1.
- Coluna opcional: **Frentes de profundidade**. Este parâmetro só se aplica a **produtos individuais** na seção referenciada para a qual não *Frentes de profundidade* foram especificados ao nível do produto.
  - Valores suportados:
    - valor numérico positivo [1-9] especificando quantas instâncias do mesmo produto devem ser colocadas adjacentes em profundidade na prateleira.
    - *auto*: com este valor, o número de produtos em profundidade é automaticamente determinado pela profundidade disponível na prateleira ou pino.
    - Vazio: uma coluna ausente ou um valor vazio tem como padrão *auto*.

Exemplo:

<b>Tipo</b>	<b>Referência</b>	<b>Frentes de largura</b>	<b>Frentes de profundidade</b>
<i>section</i>	<i>Secção 1</i>	1	5

*Nota: Id horizontal* deve ser incrementado para todos os itens, incluindo aqueles definidos na seção. Isso significa que um item colocado à direita de uma seção deve ter um valor para *Id horizontal* que representa o número de produtos contidos na seção. Lembre-se, no entanto, que *Id horizontal* é opcional, por isso geralmente é mais simples deixá-lo em branco e fazer com que os itens sejam colocados automaticamente da esquerda para a direita de acordo com a ordem de linha do Excel.

### **section start**

Criar uma linha com esse valor sob a coluna chamada *Tipo* para definir o conteúdo de uma seção (um grupo de itens).

Todos os itens listados nas linhas abaixo *section start* Faça parte do grupo.

O final do grupo de seções é definido pela linha acima da próxima *section start*, ou até o final do arquivo, se não houver *section start* abaixo. Isso significa que você deve sempre colocar *section start* definições no final do arquivo, abaixo de todos os outros itens que não fazem parte de uma seção.

Colunas e valores suportados:

- Coluna: **Tipo**
  - Valor: *section start*
- Coluna: **Referência**
  - Valores suportados: cadeia de texto que define o nome da seção.

Exemplo:

<b>Tipo</b>	<b>Referência</b>
<i>section start</i>	<i>Secção 1</i>

Aqui está um exemplo de um arquivo usando uma seção:

Shelf/Row	Horizontal ID	Type	Reference	Name	Facings Wide	Facings High	Facings Deep
3			z.01.03.02.11	MaxiBot mean cyan	1	2	
3		section	section1		1		1
3			z.01.03.02.07	MaxiBot mean black	1	1	
		section start	section1				
			z.01.02.02.08	MidiBot mean white	1	3	
			z.01.02.02.09	MidiBot mean orange	2	4	2
			z.01.02.02.02	MidiBot mean blue	1	3	

No exemplo acima:

- *Secção 1* É **definido** no final do arquivo com *section start* e 3 produtos listados abaixo. O segundo produto da seção será colocado duas vezes na largura.
- *Secção 1* É **colocado** no móvel com *section start* na prateleira 3 em *Id horizontal 2*, entre z.01.03.02.11 e z.01.03.02.07.

*Nota: Id horizontal* é incrementado para todos os itens, incluindo aqueles definidos na seção. Neste caso, isso significa que o item à direita da seção deve ter um valor de 5 para *Id horizontal* para contabilizar os 3 IDs contidos na seção. Lembre-se, no entanto, que *Id horizontal* é opcional, então você também pode deixá-lo em branco e fazer com que os itens sejam colocados automaticamente da esquerda para a direita de acordo com a ordem de linha do Excel.

## Log de importação (Importar projetos)

Esta área mostra as seguintes informações:

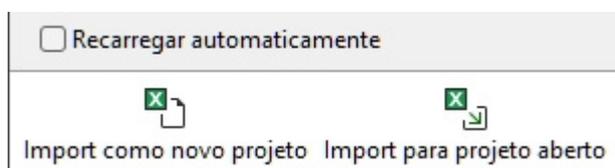
- Em texto **azul**, para ajudá-lo a preparar sua planilha de entrada: lista de colunas suportadas
- Em texto **preto**, depois de importar um arquivo: lista de colunas importadas e ignoradas.
- Em texto **vermelho**, depois de importar um arquivo: lista de erros

```
Log de importação:
As seguintes colunas podem ser importadas (* = obrigatório):
- Referência *
- Tipo
- Prateleira/Linha
- Id horizontal
- Frentes de largura
- Frentes de altura
- Frentes de profundidade

1: Coluna (s) importada (s):
- Prateleira/Linha
- ID Horizontal
- Tipo
- Referência
- Frentes de Largura
- Frentes de Altura
- Frentes de Profundidade
1: Coluna(s) ignoradas:
- Nome
```

## Ferramentas e comandos (Importar projetos)

Esta barra de ferramentas inclui ferramentas e comandos para importar projetos.



O importador fornece três modos de importação adequados para vários casos de uso, conforme descrito abaixo.

### Import como novo projeto

Importa um arquivo do Excel uma vez como um novo projeto.

### Import para projeto aberto

Importa um arquivo do Excel uma vez e insere os itens listados no projeto atual. Use este comando se quiser preencher vários móveis no mesmo projeto.

### Recarregar automaticamente

Alterna o recarregamento automático do arquivo de origem do Excel.

- Valores suportados:

- *Marcado*: O PlanogramBuilder importa seu arquivo do Excel como um novo projeto toda vez que você salva o arquivo do Excel. Isso permite que você edite seu planograma em tempo real em seu aplicativo de planilha. O PlanogramBuilder atualiza o resultado visual automaticamente. Neste modo, [Import como novo projeto](#) e [Import para projeto aberto](#) estão desabilitados. Em vez disso, uma caixa de seleção de arquivo aparece acima [Log de importação \(Importar projetos\)](#), onde você pode selecionar o arquivo a ser carregado que persistirá.
- *Não marcado*: O PlanogramBuilder não recarrega o arquivo do Excel até a próxima vez que você clicar em [Import como novo projeto](#) ou [Import para projeto aberto](#).
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

## Tutorial (Importar projetos)

Nesta seção, você encontrará instruções para testar a importação de um projeto.

*Nota*: este tutorial foi projetado para trabalhar com os projetos de exemplo, produtos e ferramentas de prateleira fornecidos com o PlanogramBuilder. Se você já tiver excluído esses itens de exemplo, será necessário modificar o arquivo de importação de amostra para usar suas próprias prateleiras e produtos.

### Parte 1

Você fará uma importação simples do Excel para o PlanogramBuilder.

1. Baixe o seguinte arquivo e salve-o em sua área de trabalho:
  2. [import\\_project/sample\\_files/import\\_project\\_sample\\_source\\_file.xlsx](#)
3. Inicie o PlanogramBuilder.
4. Clique em [Gerenciar](#) para abrir a lista de projetos.
5. Verifique na lista se você vê um projeto chamado **sample empty bay**. Se estiver faltando:
  - a. Baixe o seguinte arquivo e salve-o em sua área de trabalho:  
[../frequentes/sample\\_files/sample\\_empty\\_bay/sample\\_empty\\_bay.xlsx](#)
  - b. No PlanogramBuilder, na lista de projetos, clique em [Restaurar](#).
  - c. Clique em **Ok** no aviso.
  - d. **Selecione** o arquivo baixado e clique em **Abrir**.
6. Clique na guia nomeada [Importar projetos](#) para acessar esta tarefa.
7. Clique em [Import como novo projeto](#) na barra de ferramentas inferior para abrir a caixa de diálogo Arquivo.
8. **Selecione** e **abra** o arquivo que você baixou na etapa 1 (arquivo de *entrada de exemplo de importação de projeto.xls*)
9. Clique em **Sim** na caixa de aviso se precisar salvar o projeto atual, caso contrário, clique em **Não**.
10. Aguarde a importação ocorrer e veja os resultados na área visual.

### Parte 2

Agora você modificará o arquivo do Excel para importar e verá as alterações resultantes em tempo real. Você deve preencher [Parte 1](#) deste tutorial antes seguinte esta parte.

1. No PlanogramBuilder, [Importar projetos](#) verificar **Recarregar automaticamente**.

2. Clique **Não** Na caixa de aviso: você não precisa salvar o projeto importado em Parte 1.
3. Clique em **Procurar**, **selecione** e **abra** o arquivo chamado *arquivo de entrada de exemplo de importação de projeto.xlsx*. Você já pode ver o resultado do processo de importação na área de visualização.
4. Agora inicie seu **aplicativo de planilha** e **abra** o arquivo de entrada (*arquivo de entrada de exemplo de importação de projeto.xlsx*). *Dica:* Tente colocar o PlanogramBuilder e seu aplicativo de planilha lado a lado na tela ou em duas telas, se possível. Isso permitirá que você veja melhor os resultados das mudanças que você trará.
5. Na planilha, on-line 3 (*placement*), altere o valor de **Referência** De **fill width** Para **left**.
6. **Salve** o arquivo do Excel. Isso atualizará automaticamente o posicionamento de seus itens no PlanogramBuilder. Você pode ver que todos os produtos são empurrados para a esquerda e há algum espaço restante à direita das prateleiras.
7. Online 21 (*ZV-0000000010*), altere o valor de **Frentes de altura** De **1** Para **3** para empilhar mais tomates.
8. Salve o arquivo do Excel. Isso atualiza automaticamente o layout do planograma no PlanogramBuilder de acordo com as últimas alterações feitas no *Excel*.
9. Você pode continuar a testar várias alterações em sua planilha, como remover a linha com **project** Referência **sample empty bay** para ter um compartimento gerado automaticamente.

# Projetos

Projetos são planogramas criados e salvos no formato nativo do PlanogramBuilder. Eles podem ser abertos e editados somente no PlanogramBuilder.

Seus projetos de planograma são armazenados em nossos servidores remotos. Isso permite que você faça login no PlanogramBuilder de qualquer computador e sempre acesse todos os seus projetos.

Nesta seção, explicamos como abrir, salvar, combinar, compartilhar e gerenciar seus projetos de planograma.

## Comandos do projeto (janela principal)

A barra de ferramentas na janela principal do aplicativo contém comandos usados com frequência para projetos. Ele está sempre visível no PlanogramBuilder:



Esses comandos também estão disponíveis em [Menu Principal](#) > Projeto:

Novo	Ctrl+N
Abrir...	Ctrl+O
Salvar	Ctrl+S
Salvar como...	
Gerenciar...	
Saída	Alt+F4

### Novo (Projetos)

Este comando cria e abre um novo projeto vazio.

- Atalho de teclado: **Ctrl + N**

Use este comando:

- Quando você deseja iniciar um novo projeto de planograma.
- Para fechar um projeto de planograma aberto sem sair do aplicativo.

*Nota:*

Depois de criar um novo projeto, o PlanogramBuilder ativa automaticamente uma tarefa normalmente usada ao iniciar um planograma:

- Se você não salvou nenhum anteriormente [Modelos](#) ou se [Criar módulos](#) já está ativo, esta tarefa será ativada para que você possa começar a adicionar novas prateleiras.
- Caso contrário, a tarefa para [Modelos](#) será ativado automaticamente, para que você possa começar a arrastá-los para o seu novo projeto.

### Abrir

Abre o painel de [Gerência de projetos](#) mostrando a lista de projetos disponíveis para abertura.

- Atalho de teclado: **Ctrl + O**

Você pode fechar o painel com o **Cancelar** (ou com **Esc**, mas somente antes de usar o mouse em qualquer elemento da interface do usuário do painel).

## Salvar

Salva o projeto aberto com seu nome original.

- Atalho de teclado: **Ctrl + S**

Use este comando para salvar suas alterações mais recentes em um projeto de planograma existente.

*Nota:* Esse comando não está disponível ao salvar um novo projeto pela primeira vez. Nesse caso, você deve primeiro usar [Salvar como](#) para salvar e atribuir um nome ao seu novo projeto.

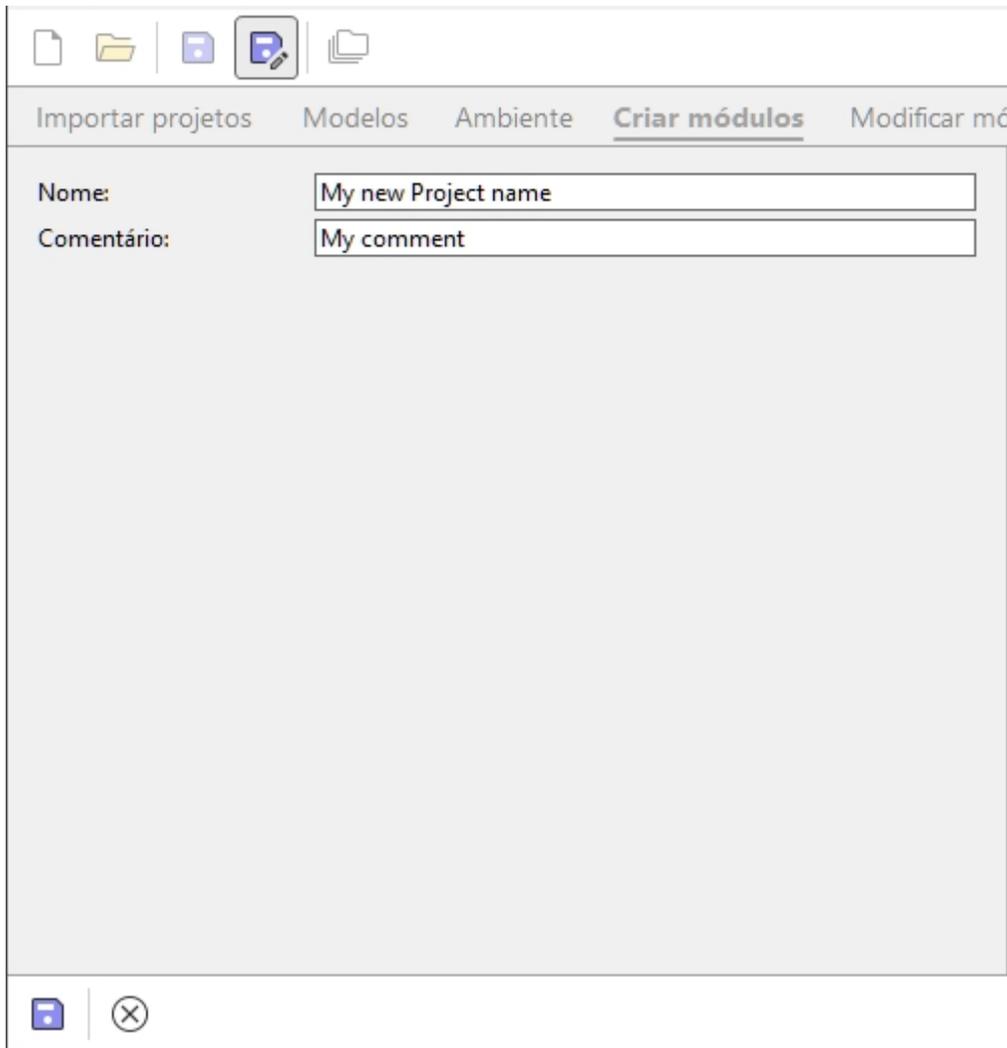
*Ponta:* Você pode ver se seu projeto atual foi modificado desde que foi salvo pela última vez pelo símbolo de asterisco (\*) anexado ao nome do projeto na barra de ferramentas superior (consulte a imagem de [Layout da tela](#)).

## Salvar como

Salva o projeto aberto com um novo nome.

Use este comando:

- Para salvar e nomear um novo projeto de planograma (ainda não nomeado).
- Para salvar uma cópia de um projeto existente com um nome diferente.



#### Instruções:

1. Abra um projeto ou crie um novo.
2. Clique em **Salvar como**.
3. Digite um nome para o projeto e, opcionalmente, um comentário (como o nome do cliente) em **Comentário**.
4. Clique em **Salvar** na barra de ferramentas inferior ou pressione **Entrar** no teclado.
5. Quando a operação estiver concluída, você verá uma mensagem de confirmação na barra de ferramentas inferior. O projeto fica automaticamente disponível na lista de projetos.
6. Depois que o projeto atual for salvo, seu novo nome aparecerá na parte superior da tela de trabalho.

Você pode fechar o painel com o **Cancelar** (ou com **Esc**, mas somente antes de usar o mouse em qualquer elemento da interface do usuário do painel).

## Gerenciar

Abre o painel de [Gerência de projetos](#) mostrando a lista de projetos disponíveis para gerenciar. Use este comando para gerenciar seus projetos existentes (renomear, excluir, etc.).

## Saída

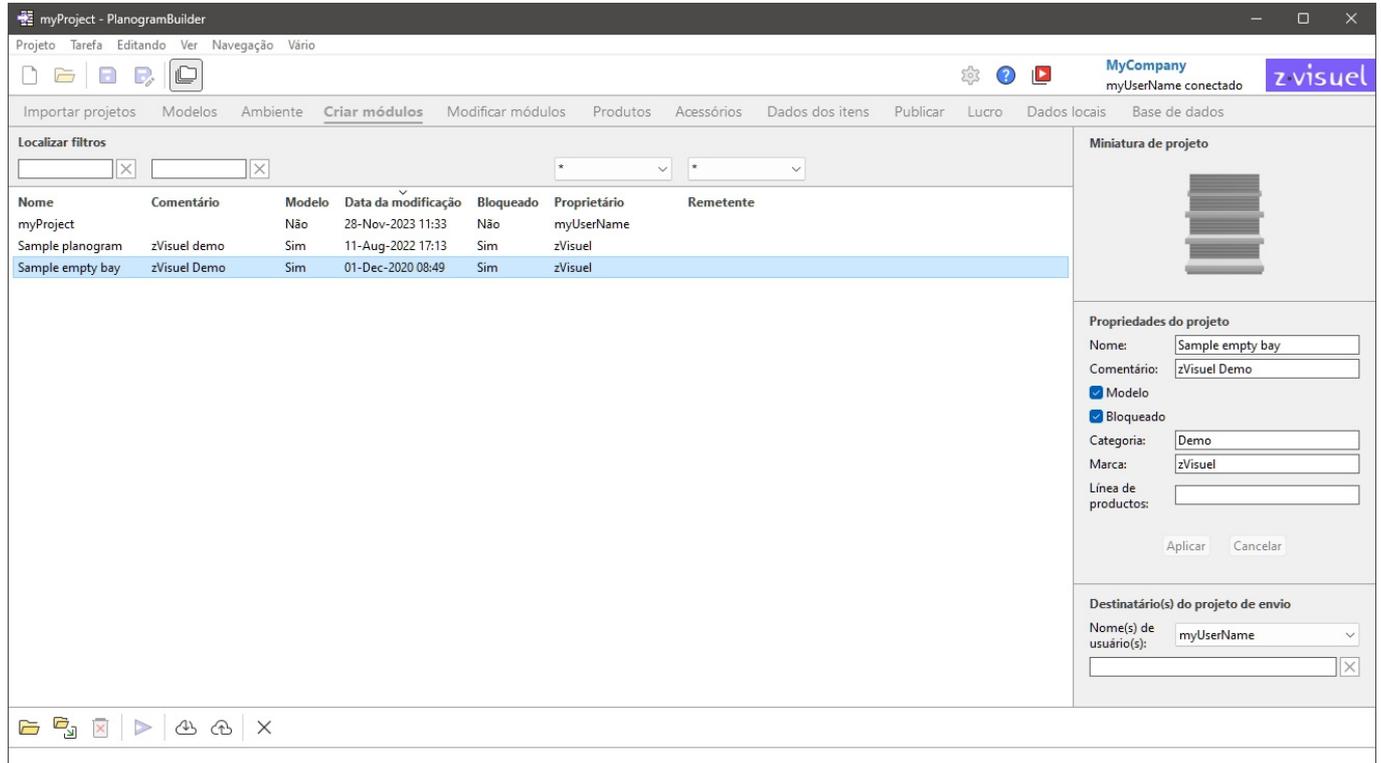
Fecha PlanogramBuilder.

- Atalho de teclado: **Alt + F4**

Você também pode fechar o aplicativo com a cruz padrão no canto superior esquerdo da janela.

# Gerência de projetos

O painel de projeto permite acessar e gerenciar todos os projetos salvos.



Há 2 maneiras de abrir o painel de gerenciamento de projetos:

- Clique em [Gerenciar](#) em [Comandos do projeto \(janela principal\)](#) para abrir o painel Projeto com todos os seus recursos de gerenciamento habilitados.
- Clique em [Abrir](#) em [Comandos do projeto \(janela principal\)](#) Para abrir o painel Projeto com recursos limitados ao seguinte:
  - [Lista de projetos](#)
  - Alguns comandos para projetos: [Abrir](#), [Inserir \(projeto\)](#)
  - [Miniatura do projeto](#)

Os recursos do painel Projeto são descritos abaixo.

## Lista de projetos

A lista de projetos exibe todos os seus projetos.

Nome	Comentário	Modelo	Data da modificação	Bloqueado	Proprietário	Remetente
myProject		Não	28-Nov-2023 11:33	Não	myUserName	
Sample planogram	zVisuel demo	Sim	11-Aug-2022 17:13	Sim	zVisuel	
Sample empty bay	zVisuel Demo	Sim	01-Dec-2020 08:49	Sim	zVisuel	

Há uma linha por projeto e várias colunas mostrando vários atributos dos projetos:

- [Nome \(Propriedades do projeto\)](#)
- [Comentário](#)
- [Modelo](#)
- **Data da modificação:** a data e a hora em que o projeto foi salvo pela última vez
- [Bloqueado \(Propriedades do projeto\)](#)
- **Proprietário:** o usuário que salvou o projeto pela última vez
- **Remetente:** o usuário que enviou o projeto pela última vez para você. Consultar [Enviar](#) para obter detalhes sobre o envio de projetos para os usuários.

Um máximo de 50 projetos é mostrado em cada página. Se houver mais de 50 projetos, eles serão exibidos em páginas adicionais. Para selecionar outra página a ser exibida, use as ferramentas de navegação de página no canto inferior esquerdo da lista:

- Exibir uma página específica: clique em um dos 10 números de página visíveis.
- Exibir a página anterior ou seguinte: clique nas setas para a esquerda ou para a direita (teclas de atalho: setas para a esquerda / *direita*).
- Exibir o conjunto anterior ou seguinte de 10 páginas: clique nos 3 pontos à esquerda ou à direita.

*Observação:* se a tela for pequena, role para baixo para ver mais itens.

## Localizar filtros

Você pode digitar palavras-chave nos campos de texto do filtro para exibir apenas projetos que correspondam a critérios específicos. Os filtros de texto aceitam palavras-chave únicas ou múltiplas seguindo estas regras:

- As palavras-chave não diferenciam maiúsculas de minúsculas.
- Várias palavras-chave devem ser separadas por espaços.
- Várias palavras-chave pesquisam valores contendo todas as palavras-chave.

- A ordem das palavras-chave não importa.

Há também filtros com listas suspensas que permitem filtrar projetos por proprietário e por Remetente.

Exemplo: digite **Campanha especial** em **Nome** para exibir todos os projetos que contêm campanha especial E em seu nome.

Para limpar um filtro de texto, clique no botão **Limpar** correspondente (cruz vermelha). Para limpar um filtro suspenso, selecione o **asterisco** na lista.

*Nota:* O **Proprietário** coluna e filtro só são visíveis quando [Compartilhamento de projetos](#) está ativado.

## Classificação de projetos

Clique nos cabeçalhos na parte superior de cada coluna para classificar os projetos de acordo com o conteúdo da coluna.

Por exemplo:

- Para ordenar a lista por nomes de projetos, clique em **Nome**.
- Para encomendá-lo por datas de modificação mais recentes, clique em **Data da modificação**.

Quando você clica novamente em um cabeçalho, a ordem é invertida.

*Nota:* Os critérios de classificação usados pela última vez e a direção de classificação persistem para a próxima sessão.

## Seleção de projetos

Você pode selecionar um ou vários projetos na lista para processamento adicional ou para modificar suas / suas propriedades.

### Para selecionar 1 projeto:

1. Clique no projeto desejado para selecioná-lo na lista. Ganha destaque.

*Dica:* Você pode alternar o projeto selecionado na lista para o projeto acima ou abaixo com as teclas de seta para **cima** e **para baixo** no teclado.

### Para selecionar vários projetos, existem 2 métodos:

- Método 1:
  - a. Clique em um projeto na lista para selecioná-lo.
  - b. Mantenha pressionada a **tecla Ctrl** e clique em outro projeto para selecioná-lo.
  - c. Repita a etapa acima para selecionar projetos adicionais.
- Método 2:
  - a. Clique no primeiro projeto desejado na lista.
  - b. Mantenha pressionada a **tecla Shift** e clique no último projeto desejado na lista.
  - c. Todos os projetos listados do primeiro ao último selecionado também são selecionados.
  - d. Você pode selecionar projetos adicionais usando o método 2.

## Para desmarcar projetos:

1. Use os métodos acima para clicar novamente no(s) projeto(s) selecionado(s) que você deseja desmarcar.

## Miniatura do projeto

Quando um único projeto é selecionado, uma pequena visualização de é exibida para ajudá-lo a identificar o projeto.

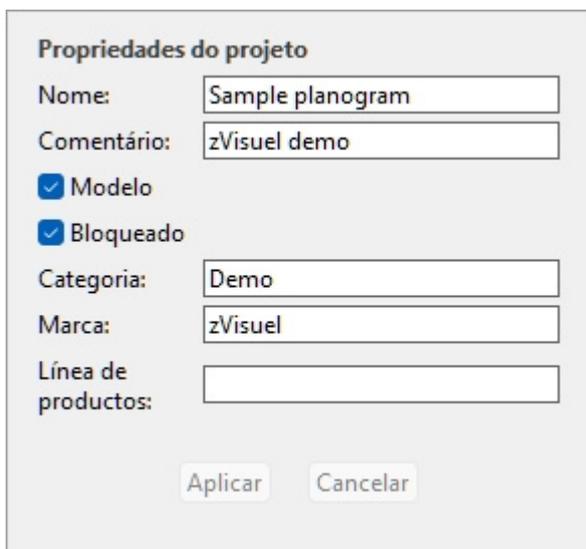


## Propriedades do projeto

O lado direito do painel de gerenciamento de projetos permite exibir e editar as propriedades do(s) projeto(s) selecionado(s).

*Nota:* usuários padrão (consultar [Usuário padrão](#)) só podem alterar as propriedades de seus próprios projetos (aqueles que exibem seu nome de usuário em **Proprietário** em [Lista de projetos](#)). Eles podem ler as propriedades de todos os projetos listados. Administradores (consultar [Administrador do PlanogramBuilder](#)) podem alterar as propriedades dos imóveis, mesmo que não sejam os proprietários.

*Dica:* Se você selecionou vários projetos, pode atribuir a eles os mesmos valores para qualquer propriedade. No entanto, não é recomendado atribuir o mesmo **nome** a vários projetos.

A screenshot of the "Propriedades do projeto" (Project Properties) dialog box. The dialog has a title bar "Propriedades do projeto" and contains the following fields and controls:

- Nome: Text input field containing "Sample planogram".
- Comentário: Text input field containing "zVisuel demo".
- Modelo: Checkmark icon and text "Modelo".
- Bloqueado: Checkmark icon and text "Bloqueado".
- Categoria: Text input field containing "Demo".
- Marca: Text input field containing "zVisuel".
- Línea de productos: Empty text input field.
- Buttons: "Aplicar" and "Cancelar" buttons at the bottom.

## Nome (Propriedades do projeto)

Define o nome do(s) projeto(s) selecionado(s).

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: o nome atribuído quando você salvou o projeto com [Salvar](#) ou [Salvar como](#).
- Exemplo: *meu melhor planograma*

#### Instruções:

1. Selecione um de seus próprios projetos na lista.
2. Insira ou edite o valor.
3. Clique em [Aplicar \(Propriedades do projeto\)](#) para aplicar suas alterações.

*Nota:* os usuários padrão só podem alterar o nome de seus próprios projetos. Eles ainda podem ler o nome de todos os projetos listados. Os administradores do PlanogramBuilder podem renomear projetos mesmo que não sejam os proprietários.

## Comentário

Define um comentário sobre o(s) projeto(s) selecionado(s) (por exemplo, nome do cliente, versão interna, etc.).

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: nenhum
- Exemplo: *exibição promocional especial*

#### Instruções:

1. Selecione um ou vários de seus próprios projetos na lista.
2. Insira ou edite o valor.
3. Clique em [Aplicar \(Propriedades do projeto\)](#) para aplicar suas alterações.

*Nota:* os usuários padrão só podem alterar o comentário de seus próprios projetos. Eles ainda podem ler o comentário de todos os projetos listados. Os administradores do PlanogramBuilder podem editar o comentário de qualquer projeto, mesmo que não sejam os proprietários.

## Modelo

Altera o(s) projeto(s) selecionado(s) como modelo.

Os modelos são um tipo especial de projetos que podem ser reutilizados como base para novos projetos ou para combinar em outros planogramas. Eles são especialmente úteis para salas vazias frequentemente usadas, prateleiras vazias ou planogramas de diretrizes. Os projetos de modelo são acessíveis a todos os usuários em sua empresa em [Lista de projetos](#) e em [Catálogo de máquinas](#) para arrastar e soltar facilmente em qualquer Planograma.

- Valores suportados:
  - *Sim* (marcado na GUI): o projeto é um modelo.
  - *Não* (não marcado na GUI): o projeto não é um modelo.
- Valor padrão: *Não* (não marcado na GUI)

#### Instruções:

1. Faça login como **Administrador do PlanogramBuilder**.
2. Selecione um ou vários de seus próprios projetos na lista.

3. Marque ou desmarque **Modelo**.
4. Imprensa [Aplicar \(Propriedades do projeto\)](#) para aplicar suas alterações.

*Anotações:*

- Apenas [Administrador do PlanogramBuilder](#) pode atribuir projetos como modelos.
- Somente o proprietário do modelo pode modificar e salvar o conteúdo de um projeto de modelo existente. Os não-proprietários podem abrir modelos pertencentes a outro usuário, mas devem salvá-los com outro nome de projeto ([Salvar como](#)). Isso impede que os usuários alterem inadvertidamente o modelo original.

## Bloqueado (Propriedades do projeto)

Alterna o(s) projeto(s) selecionado(s) como bloqueado(s).

- Valores suportados:
  - *Sim* (marcado na GUI): o projeto está bloqueado. Use isso para evitar modificar o projeto, por exemplo, depois que ele tiver sido finalizado. Uma vez bloqueado:
    - **Salvar** está desabilitado para este projeto. Ele ainda pode ser aberto, editado e salvo como uma cópia, mas as modificações não podem ser salvas no projeto existente.
    - Ninguém pode [Apagar \(projeto\)](#).
  - *Não* (não marcado na GUI): o projeto não está bloqueado. Ele pode ser salvo e excluído.
- Valor padrão: *Não* (não marcado na GUI)

*Instruções:*

1. Selecione um ou vários de seus próprios projetos.
2. Marque ou desmarque **Bloqueado (Propriedades do projeto)**.
3. Imprensa [Aplicar \(Propriedades do projeto\)](#) na barra de ferramentas para aplicar as alterações.

*Anotações:*

- Normalmente, os usuários padrão só podem bloquear e desbloquear seus próprios projetos. Os administradores do PlanogramBuilder podem bloquear e desbloquear qualquer projeto, mesmo que não sejam os proprietários.
- Quando [Compartilhamento de projetos](#) está ativado somente [Administrador do PlanogramBuilder](#) pode desbloquear um projeto. Outros usuários não podem desbloqueá-lo, mesmo o usuário original que definiu o projeto como bloqueado.

## Propriedades de classificação do projeto

Três campos permitem que você classifique opcionalmente seus projetos.

Atribuindo valores de classificação a Modelos é útil para ajudar os usuários a encontrá-los em [Catálogo de máquinas](#) o que reflete essa classificação.

*Instruções:*

1. Selecione um ou vários de seus próprios projetos.
2. Insira ou edite o valor.
3. Clique em [Aplicar \(Propriedades do projeto\)](#) para aplicar suas alterações.

*Anotações:*

- As três propriedades de classificação de projeto disponíveis são as mesmas dos produtos. Para alterar o esquema de classificação padrão, consulte [Ajustes, Propriedades da classificação do item](#).
- *Nota:* os usuários padrão só podem alterar esses valores para seus próprios projetos. Os administradores do PlanogramBuilder podem alterar os valores de qualquer projeto, mesmo que não sejam os proprietários.

## Aplicar (Propriedades do projeto)

Aplica as alterações feitas ao projeto selecionado em [Propriedades do projeto](#).

Você deve pressionar esse botão depois de ter feito uma ou mais modificações nas propriedades do projeto.

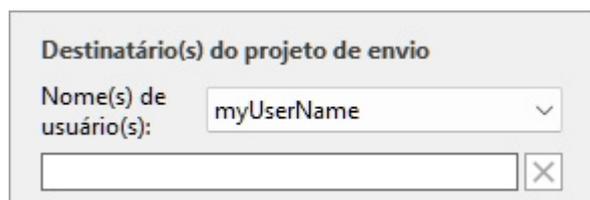
*Nota:* valores atualizados são aplicados somente a projetos e propriedades que o usuário tem o direito de alterar (consultar [Propriedades do projeto](#)). Outros projetos e valores permanecem inalterados.

## Cancelar (Propriedades do projeto)

Cancela qualquer alteração feita em Propriedades do projeto.

## Destinatário(s) do projeto de envio

É aqui que você pode escolher o(s) destinatário(s) para o qual enviar o(s) projeto(s) selecionado(s).



Destinatário(s) do projeto de envio

Nome(s) de usuário(s):

Para obter instruções, consulte [Enviar](#).

## Ferramentas e comandos (Gerência de projetos)

A barra de ferramentas na parte inferior contém vários botões descritos abaixo.



### Abrir

Abre o projeto selecionado para visualização e edição. O projeto recém-inaugurado substitui o projeto de planograma anteriormente aberto.

*Nota:* apenas um projeto deve ser selecionado na lista para poder abri-lo.

*Dica:* Você pode usar a **tecla Enter** para abrir o projeto selecionado.

### Inserir (projeto)

Insere o projeto selecionado na lista no projeto aberto no momento.

Este é um recurso simples e poderoso que permite combinar vários projetos de planograma, por exemplo, para criar um corredor de loja completo a partir de seções menores, ou até mesmo uma loja completa.

Você pode inserir quantos projetos desejar em seu projeto de planograma atual.

#### Instruções:

1. Encontre o projeto desejado na lista.
2. Clique em Inserir. A lista de projetos é fechada e um cursor com um sinal de adição é exibido.
3. Arraste o cursor para o local de inserção desejado na área de visualização.
4. O conteúdo do projeto selecionado é adicionado ao seu planograma atual.
5. Reposicione os elementos inseridos onde desejar, se necessário.
6. Repita as etapas acima para inserir mais projetos em seu planograma.
7. Salve seu projeto (ou salve **como...** se você não quiser substituir seu projeto inicial).

A forma como os projetos são colocados depende do estado de [Colocação livre de módulos](#):

- Com **Colocação livre de módulos** não marcado:
  - Se não houver nenhum móvel existente em seu projeto: o projeto inserido é centrado no chão.
  - Se houver móveis existentes em seu projeto:
    - Os móveis inseridos são colocados ao lado dos móveis existentes, com base na posição do cursor: esquerdo, direito ou intermediário, empurrando outros móveis para abrir espaço neste último caso.
    - Os elementos da sala inseridos são colocados para manter sua posição relativa original às peças de mobiliário inseridas.
- Com **Colocação livre de módulos** marcados com marca de seleção: o projeto inserido é colocado na posição do cursor no chão. Se houver outros objetos nessa posição, eles podem se sobrepor.

#### Anotações:

- Apenas um projeto deve ser selecionado na lista para usar esse comando. No entanto, você pode repetir o comando para inserir vários projetos sequencialmente.
- Quando [Colocação livre de módulos](#) não está marcado para o seu projeto atual e você adiciona um [Colocação livre de módulos](#) projeto [Colocação livre de módulos](#) será ativado automaticamente para o projeto atual para manter o posicionamento da prateleira mesclada.
- O projeto inserido no projeto atual é colocado como uma cópia independente do projeto original, não mantendo nenhum vínculo com ele. Isso significa que, se você fizer alterações no planograma atual depois de ter inserido outro projeto, as alterações afetarão apenas o projeto atual, não o projeto inserido original.

*Ponta:* Para projetos que você deseja inserir frequentemente em outros planogramas, transforme-os em [Modelo](#) Assim, eles serão exibidos no [Catálogo de máquinas](#) para uma inserção conveniente de arrastar e soltar.

## Apagar (projeto)

Exclui o(s) projeto(s) selecionado(s) na lista.

- Atalho de teclado: **Del**

Uma caixa de mensagem de confirmação será exibida para confirmar a exclusão.

*Nota:* apenas os projetos que o usuário tem o direito de excluir são excluídos. O projeto atualmente aberto e os projetos marcados como [Bloqueado \(Propriedades do projeto\)](#) também não pode ser eliminado.

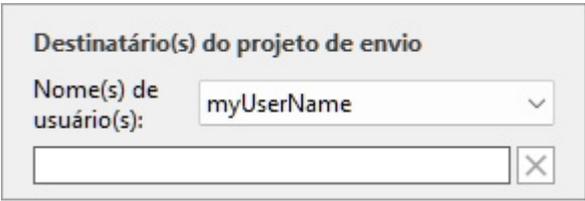
*Aviso:* projetos excluídos não podem ser recuperados, a menos que você tenha feito anteriormente um [Backup](#).

## Enviar

Envia uma cópia independente do(s) projeto(s) selecionado(s) para um ou vários outros usuários do PlanogramBuilder em sua empresa.

*Instruções:*

1. Selecione o(s) projeto(s) a ser enviado(s) na lista.
2. À direita da tela, abaixo **Destinatário(s) do projeto de envio**, na lista suspensa ao lado de **Nome(s) de usuário(s)**, selecione o(s) usuário(s) de destino. Para selecionar vários destinatários, basta selecioná-los um a um na lista. Eles serão adicionados ao campo de texto logo abaixo.



*Ponta:* Se você ou seus colegas não souberem seu nome de usuário, você poderá encontrá-lo no canto superior direito da tela de trabalho, conforme mostrado no [Layout da tela](#).

3. Clique em **Enviar**.
4. Quando a operação estiver concluída, você verá uma mensagem de confirmação na barra de ferramentas inferior. O projeto fica automaticamente disponível na lista de projetos do(s) usuário(s) de destino para abertura e edição.

*Anotações:*

- Projetos enviados para outro(s) usuário(s) são cópias independentes do projeto original, não mantendo nenhuma conexão com ele. Se você deseja que outros usuários vejam a evolução do seu projeto, envie o projeto novamente após as alterações ou use outros métodos para compartilhar projetos, conforme explicado em [Modelo](#) e [Compartilhamento de projetos](#).
- *Nota:* apenas os projetos que o usuário tem o direito de excluir são excluídos. O projeto atualmente aberto também não pode ser enviado. Feche com [Novo \(Projetos\)](#) antes de enviá-lo.

## Backup

*Nota:* Disponível apenas para [Administrador do PlanogramBuilder](#)

O PlanogramBuilder permite que você crie um backup local de seus projetos. O backup inclui todos os projetos de todos os usuários da sua empresa.

Para fazer backup de seus projetos de planograma, siga estas etapas:

1. Clique em **Backup**. Isso abre um *Salvar arquivo* diálogo.
2. Escolha uma pasta local, opcionalmente altere o nome de arquivo sugerido e o formato de arquivo do Excel.
3. Clique em **Salvar** para criar o arquivo de backup do Excel.

## Restaurar

*Nota:* Disponível apenas para [Administrador do PlanogramBuilder](#)

O PlanogramBuilder permite restaurar projetos de um backup local existente. O processo restaura todos os projetos listados no arquivo.

Para restaurar seus projetos de planograma, execute estas etapas:

1. Clique em **Restaurar**. Isso abre um *arquivo aberto* diálogo.
2. Escolha a pasta e, em seguida, o arquivo do Excel a ser restaurado.
3. Clique em **Abrir** para restaurar os projetos.

O que acontece exatamente quando você restaura projetos:

- Os projetos listados no arquivo de entrada e que não existem na lista de projetos são adicionados à lista de projetos. Esse é normalmente o caso de projetos que foram excluídos após o último backup.
- Os projetos listados no arquivo de entrada e que já existem na lista de projetos substituem os respectivos projetos na lista de projetos. Quaisquer alterações feitas após a data do arquivo de backup de entrada serão perdidas.
- Os projetos que já existem na lista de projetos, mas não listados no arquivo de entrada, são deixados na lista de projetos. Nenhum projeto é excluído.

Editando o arquivo de entrada do Excel (*somente usuários avançados*):

**Restaurar** deve sempre usar como base um arquivo de entrada criado com [Backup](#). Um backup contém todos os projetos salvos anteriormente, mas você pode editar o arquivo do Excel para atualizar algumas informações do projeto e remover qualquer projeto que não deseja restaurar. Para fazer isso, abra o arquivo de entrada em seu aplicativo de planilha e, opcionalmente, faça o seguinte:

- Exclua uma ou várias linhas para impedir a restauração de alguns projetos. Dessa forma, você pode manter apenas as linhas correspondentes ao projeto que deseja restaurar. *Atenção:* projetos muito grandes podem estar em várias linhas. Nesse caso, mantenha junta(s) a(s) linha(s) com soma de verificação 0 com a última linha (mostrando uma soma de verificação diferente) do projeto.
- Edite valores em qualquer uma das seguintes colunas: *Nome, Comentário, data de criação, Data da modificação, Modelo, Bloqueado (Propriedades do projeto), Proprietário, Remetente, Propriedades de classificação do projeto*. Se você alterar valores nessas colunas, certifique-se de usar exatamente o mesmo formato que as outras linhas existentes e insira valores que façam sentido. Por exemplo, não insira um não existente *nome de usuário* debaixo *Proprietário*.
- **Importante:** Nunca edite as seguintes colunas: *Projeto #, Dados, Soma de verificação*.
- Use **Salvar como...** (não **Salvar**) e digite um nome diferente para o arquivo editado para restaurar, para salvar o arquivo modificado no Excel: desta forma, você ainda terá o arquivo de backup original.

**Dica importante:** Antes de restaurar projetos, certifique-se de criar um backup para que você possa reverter caso algo dê errado.

**Ponta:** Antes de restaurar projetos, certifique-se de exibir os projetos de todos os usuários em sua lista de projetos. Para fazer isso, habilite [Compartilhamento de projetos](#) (se você é um administrador).

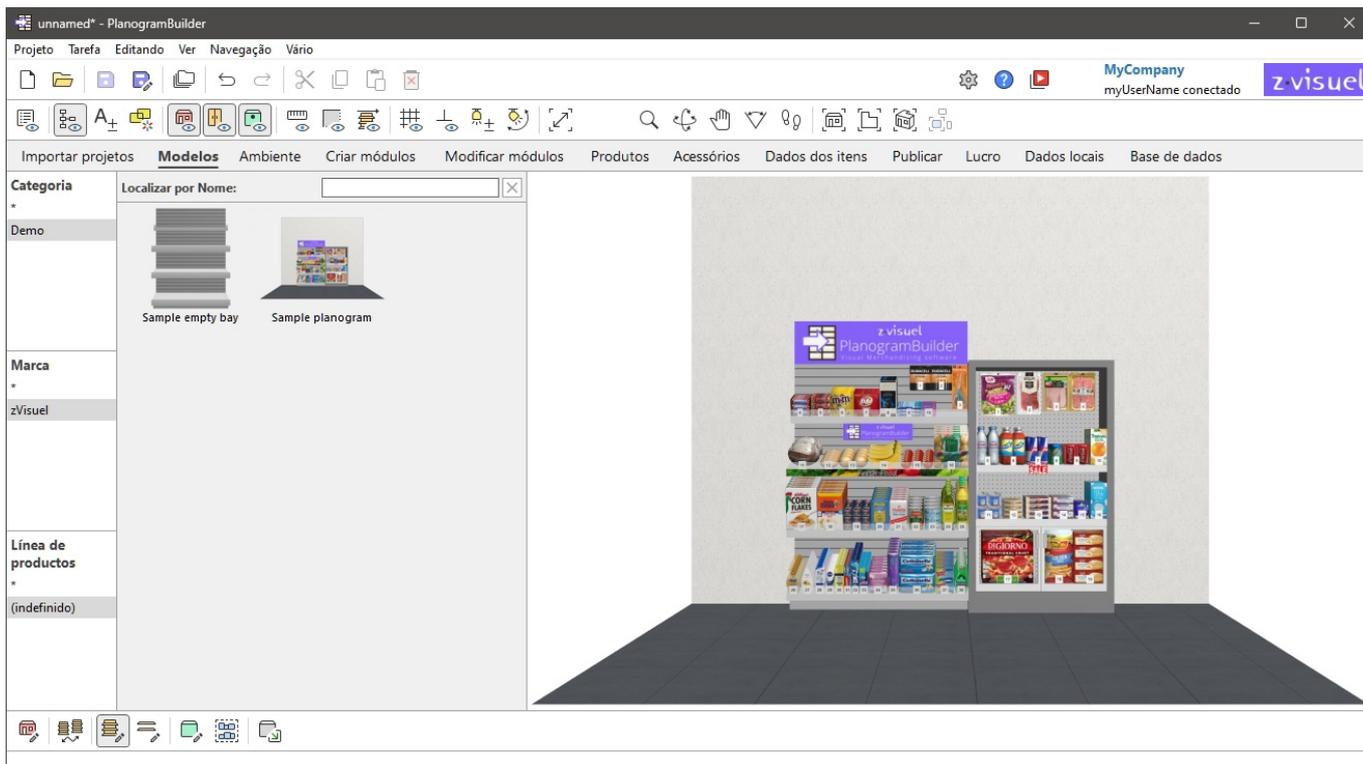
## Fechar

Fecha o painel Gerenciamento de projetos.

- Atalho de teclado: **Esc** (só funciona antes de usar o mouse em qualquer elemento da interface do usuário do painel)

# Modelos

Esta tarefa exibe todos os projetos que foram sinalizados como **Modelo**.



Modelos pode ser visto por todos os usuários em sua empresa para arrastar e soltar em qualquer planograma.

Normalmente, você pode usá-los para projetos ou elementos usados com frequência, em particular para estruturas vazias de **Ambiente**, Módulo (**Criar módulos**, **Modificar módulos**), e para projetos utilizados como diretrizes para outros planogramas.

Observe que qualquer projeto pode ser transformado em **Modelo** (consultar **Modelo** para obter instruções).

## Catálogo de máquinas

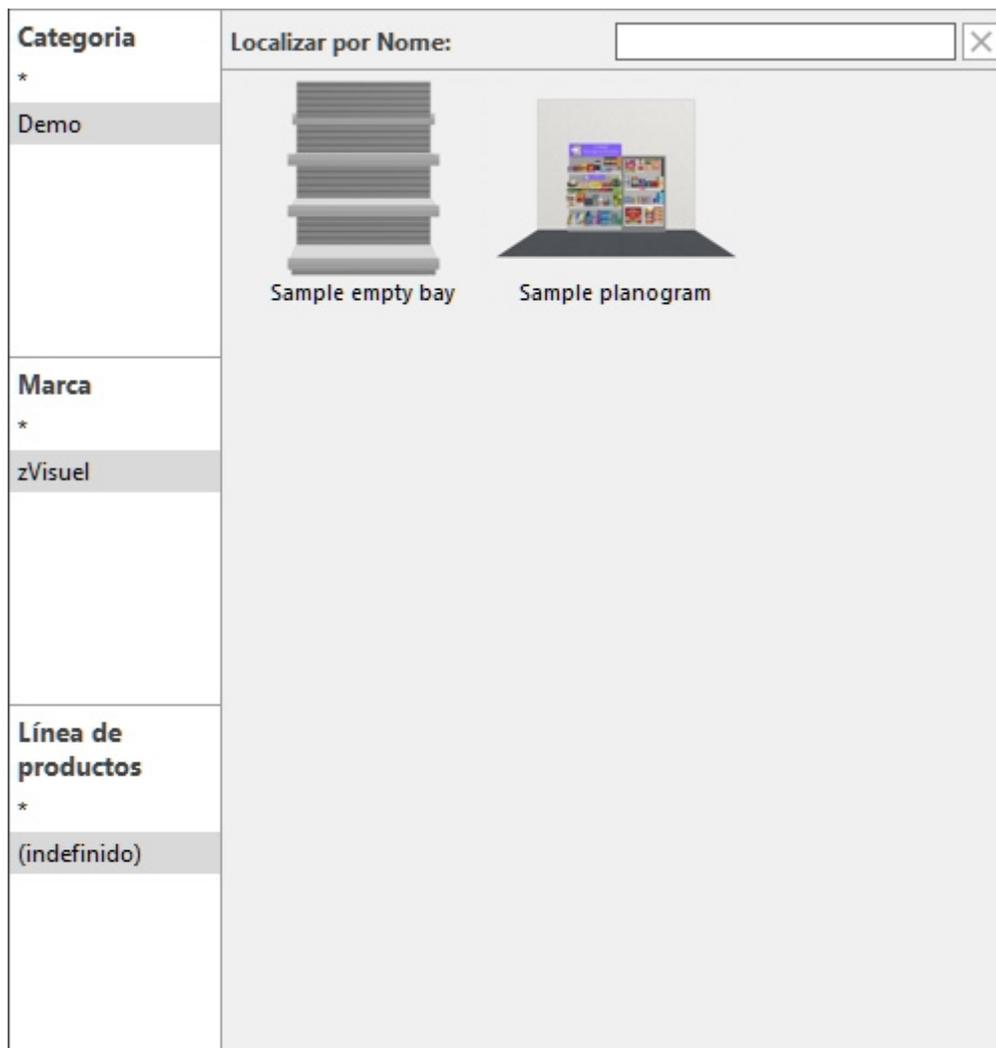
O catálogo mostra a lista de projetos de modelo disponíveis que você pode arrastar para o seu projeto de planograma atual.

Eles são classificados por **Propriedades de classificação do projeto** e um filtro de pesquisa está disponível para ajudá-lo a encontrar o modelo desejado. Consultar **A hierarquia de classificação (Catálogo de produtos)** e para **Localizar por texto (Catálogo de produtos)** para obter ajuda no uso desses recursos, já que o princípio é o mesmo para o catálogo de produtos.

### Lista de modelos de catálogo

O lado direito do painel de catálogo exibe a lista de modelos correspondentes ao seu atual **A hierarquia de classificação (Catálogo de produtos)** ou ao seu **Localizar por texto (Catálogo de produtos)**.

Cada modelo é representado por sua miniatura e seu nome.



## Inserindo modelos em um planograma

Você pode inserir quantos modelos desejar em seu projeto de planograma atual:

1. Encontre o modelo desejado no catálogo usando a classificação ou os filtros de texto.
2. Arraste-o para o local de inserção desejado na área de visualização.



3. O conteúdo do modelo é adicionado ao seu planograma atual.
4. Reposicione os elementos inseridos onde desejar, se necessário.
5. Repita as etapas acima para inserir mais modelos em seu planograma.
6. Salve seu projeto (ou salve **como...** se você não quiser substituir seu projeto inicial).

A maneira como o modelo é colocado depende do estado de [Colocação livre de módulos](#):

- Com **Colocação livre de módulos** não marcado:
  - Se não houver nenhum móvel existente em seu projeto: o modelo inserido é centralizado no chão.
  - Se houver móveis existentes em seu projeto:
    - Os móveis inseridos são colocados no chão, adjacentes aos móveis existentes, com base na posição do cursor: esquerdo, direito ou intermediário, empurrando outros móveis para abrir espaço neste último caso.
    - Os elementos da sala inseridos são colocados de modo a manter a sua posição relativa original às peças de mobiliário inseridas.
- Com **Colocação livre de módulos** marcados com marca de seleção: o gabarito inserido é colocado na posição do cursor no chão. Se houver outros objetos nessa posição, eles podem se sobrepor.

*Anotações:*

- Quando [Colocação livre de módulos](#) não está marcado para o seu projeto atual e você insere um Colocação livre de módulos projeto Colocação livre de módulos será ativado automaticamente para o projeto atual para manter o posicionamento da prateleira mesclada.
- Os modelos arrastados para o projeto atual são colocados como cópias independentes do projeto de modelo original; eles não mantêm nenhum vínculo com ele. Isso significa que, se você fizer alterações em elementos no planograma atual depois que eles tiverem sido arrastados do catálogo de modelos, essas alterações afetarão apenas o projeto atual, não o projeto de modelo original.

# Ferramentas e comandos (Modelos)

A barra de ferramentas desta tarefa inclui as ferramentas básicas e comandos para mover e girar peças de mobiliário. Isso permite que você posicione rapidamente as peças de mobiliário depois de arrastá-las do catálogo.

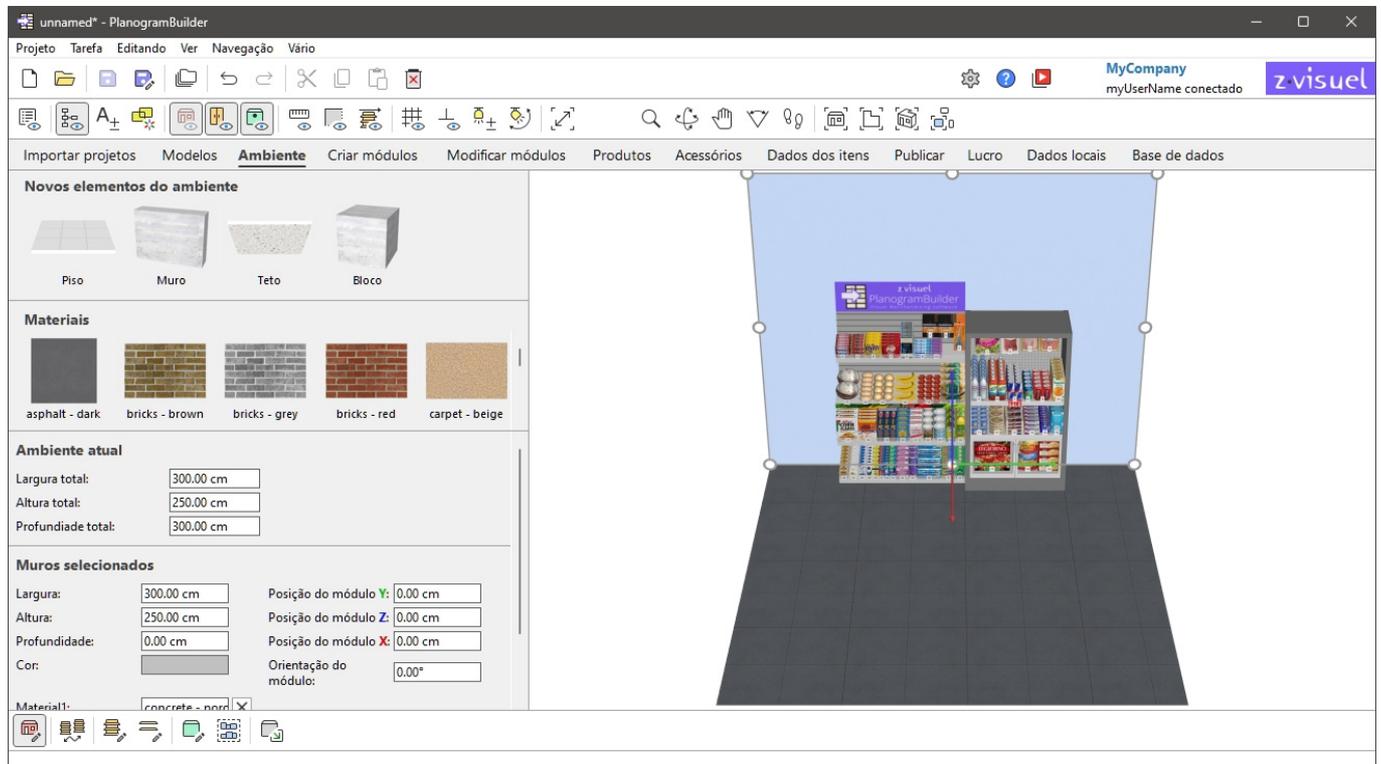


Consultar [Ferramentas e comandos \(Modificar módulos\)](#) para descrições das ferramentas e comandos acima.

# Ambiente

Nesta tarefa, você pode criar e editar elementos estruturais do seu espaço de varejo, como pisos, paredes, tetos.

Se você não quiser incluir o espaço de varejo em seus planogramas, você pode pular esta seção completamente e trabalhar apenas com prateleiras e produtos.



**Nota:** Nesta tarefa, desmarcando [Ver ambiente](#) não tem efeito: Ambiente é sempre mostrado para que você possa editá-lo.

## Novos elementos do ambiente

Elementos estruturais paramétricos estão disponíveis para construir o espaço de varejo em seu planograma.



## Tipos de Novos elementos do ambiente

Os seguintes elementos de sala podem ser adicionados:

## Piso (Novos elementos do ambiente)

Um elemento com 1 material na superfície superior. Por padrão, os pisos têm 600 × 600 cm (ou equivalente), não têm superfície inferior e nem espessura.

*Dica:* Você pode combinar vários elementos de piso para criar pisos de vendas não retangulares.

## Muro (Novos elementos do ambiente)

Um elemento com um material em seus 2 lados. Por padrão, as paredes têm 600 × 300 cm (ou equivalente) e não têm espessura. Você pode combinar várias paredes para criar qualquer tipo de quarto.

## Teto (Novos elementos do ambiente)

Um elemento com 1 material na superfície inferior. Por padrão, os tetos têm 600 × 600 cm (ou equivalente), não têm superfície superior e nem espessura. Você pode combinar vários elementos do teto para criar salas não retangulares.

## Bloco (Novos elementos do ambiente)

Um elemento com 1 mesmo material aplicado em todos os lados. Por padrão, as caixas têm 100 × 100 × 100 cm.

## Adicionando Novos elementos do ambiente

*Instruções:*

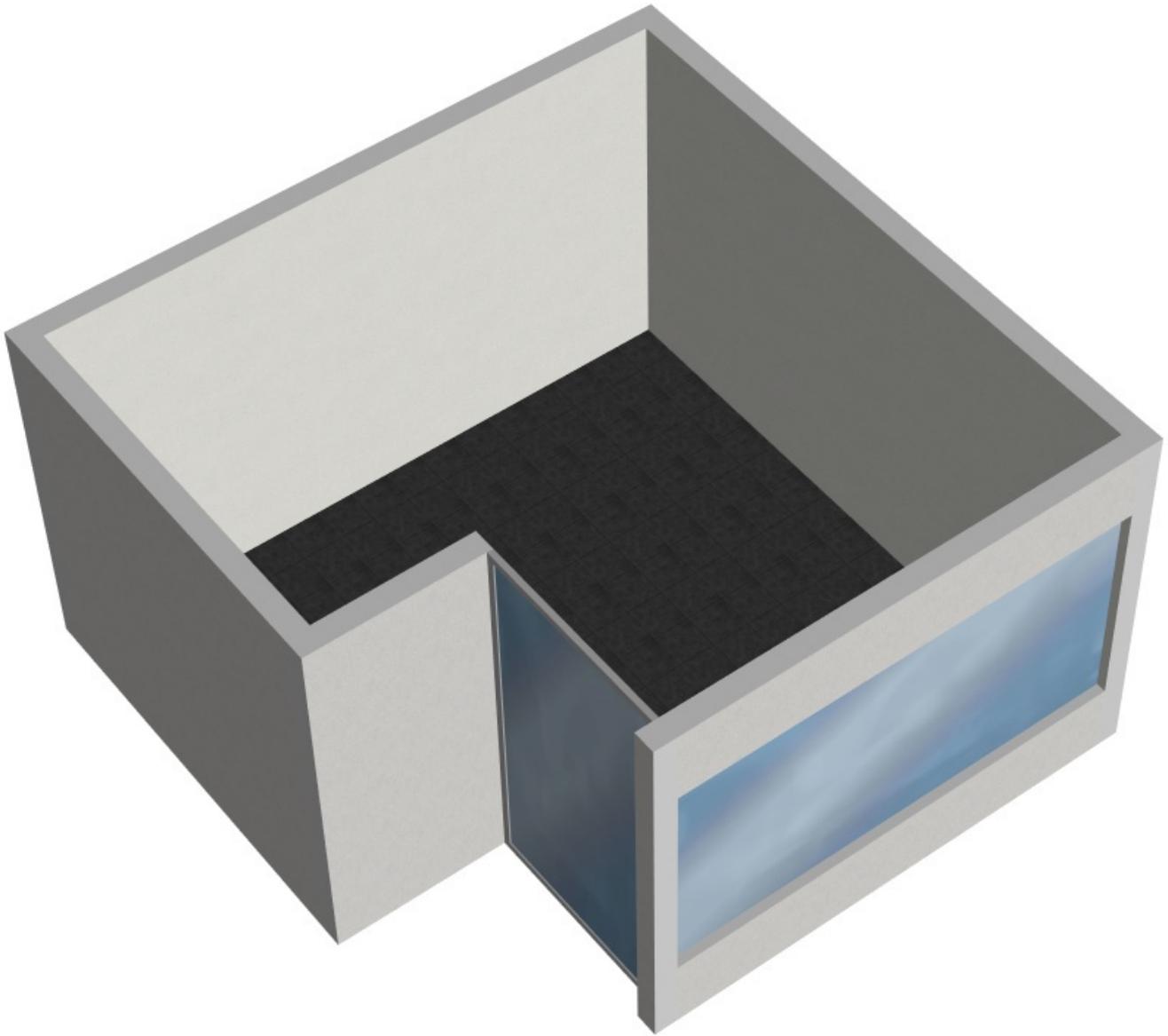
1. Arraste a miniatura do novo elemento desejado para a área de visualização. Normalmente, comece com um piso.
2. Arraste elementos adicionais, como paredes e teto.

Para criar salas mais complexas, você pode combinar vários pisos, paredes e tetos e usar [Bloco](#) para criar outros elementos estruturais, como colunas ou obstáculos.

O PlanogramBuilder tenta posicionar, orientar e dimensionar cada novo elemento para corresponder aos elementos existentes. Por exemplo, arrastar uma nova parede perto de uma borda do piso coloca a nova parede na borda do piso e corresponde ao comprimento da borda do piso.

*Nota:* Você pode redimensionar cada elemento da sala, incluindo a adição de espessura. Consultar [Redimensionar \(Editar elementos do ambiente\)](#). Todo o espaço de varejo também pode ser redimensionado (consultar [Ambiente atual](#)).

*Ponta:* Se você quiser reutilizar uma sala em outros planogramas, salve a sala como um projeto e sinalize-a como [Modelo](#). Em seguida, você pode arrastar a sala para qualquer outro planograma.



*Exemplo de Ambiente*

## Ambiente atual

Aqui você pode ver e editar os parâmetros gerais do seu espaço de varejo.

<b>Ambiente atual</b>	
Largura total:	<input type="text" value="300.00 cm"/>
Altura total:	<input type="text" value="250.00 cm"/>
Profundidade total:	<input type="text" value="350.00 cm"/>

Depois de colocar pelo menos um elemento de sala, seus parâmetros são exibidos.

## Parâmetros (Ambiente)

Para alterar o tamanho geral do espaço de varejo, edite os valores de dimensão. A sala é então redimensionada para corresponder aos seus novos valores. As espessuras originais de parede, piso e teto são mantidas.

### Largura (Ambiente)

A largura física da sala na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 600 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 560

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, cm), apenas o valor.

### Altura (Ambiente)

A altura física da sala na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 300 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 240

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, cm), apenas o valor.

### Profundidade (Ambiente)

A profundidade física da sala na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 600 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 450

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, cm), apenas o valor.

## Elementos do ambiente selecionados

Se você tiver selecionado um ou mais elementos de sala, essa área permitirá que você edite suas propriedades.

As propriedades listadas dependem do tipo de elemento, conforme ilustrado abaixo.

**Pisos seleccionados**

Largura:  Posição do módulo Y:

Altura:  Posição do módulo Z:

Profundidade:  Posição do módulo X:

Cor:

Material1:

Telha: Largura:

Altura:

*Pisos seleccionados*

**Muros seleccionados**

Largura:  Posição do módulo Y:

Altura:  Posição do módulo Z:

Profundidade:  Posição do módulo X:

Cor:  Orientação do módulo:

Material1:

Telha: Largura:

Altura:

Material2:

Telha: Largura:

Altura:

*Muros seleccionados*

**Tetos seleccionados**

Largura:  Posição do módulo Y:

Altura:  Posição do módulo Z:

Profundidade:  Posição do módulo X:

Cor:

Material1:

Telha: Largura:

Altura:

*Tetos seleccionados*

Blocos selecionados			
Largura:	<input type="text" value="100.00 cm"/>	Posição do módulo Y:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Altura:	<input type="text" value="100.00 cm"/>	Posição do módulo Z:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Profundidade:	<input type="text" value="100.00 cm"/>	Posição do módulo X:	<input type="text" value="300.00 cm"/>
Cor:	<input type="color" value="#808080"/>	Orientação do módulo:	<input type="text" value="0.00°"/>
Material1:	<input type="text"/> <input type="button" value="X"/>		
<input type="checkbox"/> Telha:	Largura: <input type="text" value="100.00 cm"/>		
	Altura: <input type="text" value="100.00 cm"/>		

*Blocos selecionados*

Elementos do ambiente selecionados			
Largura:	<input type="text"/>	Posição do módulo Y:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Altura:	<input type="text"/>	Posição do módulo Z:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Profundidade:	<input type="text"/>	Posição do módulo X:	<input type="text"/>
Cor:	<input type="color" value="#808080"/>		
Material1:	<input type="text"/> <input type="button" value="X"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Telha:	Largura: <input type="text"/>		
	Altura: <input type="text"/>		

*Elementos do ambiente selecionados*

## Parâmetros (Elementos do ambiente selecionados)

### Largura (Elementos do ambiente selecionados)

A largura física do elemento da sala na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão:
  - **Piso, Muro, Teto:** 600 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
  - **Bloco:** 100 cm (ou equivalente)
- Exemplo: 240

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, cm), apenas o valor.

*Ponta:* A largura também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar](#) .

### Altura (Elementos do ambiente selecionados)

A altura física do elemento da sala na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão:
  - **Piso, Teto:** 0 cm
  - **Muro:** 300 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
  - **Bloco:** 100 cm (ou equivalente)
- Exemplo: 10.2

*Nota:* Você pode adicionar espessura aos pisos e teto alterando sua altura.

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, cm), apenas o valor.

*Ponta:* A altura também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar](#) .

## Profundidade (Elementos do ambiente selecionados)

A profundidade física do elemento da sala na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão:
  - **Piso, Teto:** 600 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
  - **Muro:** 0 cm
  - **Bloco:** 100 cm (ou equivalente)
- Exemplo: 7.14

*Nota:* Você pode adicionar espessura às paredes, se desejar, alterando sua profundidade.

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, cm), apenas o valor.

*Ponta:* A profundidade também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar](#) .

## Posição do módulo Y (Elementos do ambiente selecionados)

A posição do(s) ponto(s) base(s) dos elementos selecionados no eixo Y na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão: nenhum (a posição inicial depende de onde o elemento foi arrastado)
- Exemplo: 0

*Nota:* O tripé com eixos coloridos também é mostrado na área de visualização, indicando o ponto de origem do espaço (0, 0, 0) e a direção de cada eixo.

*Ponta:* A posição também pode ser definida com o mouse. Consultar [Mover \(Editar elementos do ambiente\)](#).

## Posição do módulo Z (Elementos do ambiente selecionados)

A posição do(s) ponto(s) base(s) dos elementos selecionados no eixo Y na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão: nenhum (a posição inicial depende de onde o elemento foi arrastado)
- Exemplo: 420

*Nota:* O tripé com eixos coloridos também é mostrado na área de visualização, indicando o ponto de origem do espaço (0, 0, 0) e a direção de cada eixo.

*Ponta:* A posição também pode ser definida com o mouse. Consultar [Mover \(Editar elementos do ambiente\)](#).

## Posição do módulo **X** (Elementos do ambiente selecionados)

A posição do(s) ponto(s) base(s) dos elementos selecionados no eixo Y na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão: nenhum (a posição inicial depende de onde o elemento foi arrastado)
- Exemplo: -200

*Nota:* O tripé com eixos coloridos também é mostrado na área de visualização, indicando o ponto de origem do espaço (0, 0, 0) e a direção de cada eixo.

*Ponta:* A posição também pode ser definida com o mouse. Consultar [Mover \(Editar elementos do ambiente\)](#).

## Orientação (Elementos do ambiente selecionados)

*Aplicável apenas aos seguintes elementos:* [Muro](#), [Bloco](#)

O ângulo de rotação dos elementos selecionados em graus em torno de seu respectivo eixo vertical (**Z**).

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão:
  - Muro: nenhum (a orientação inicial depende de onde a parede foi arrastada)
  - Bloco: 0
- Exemplo: -45

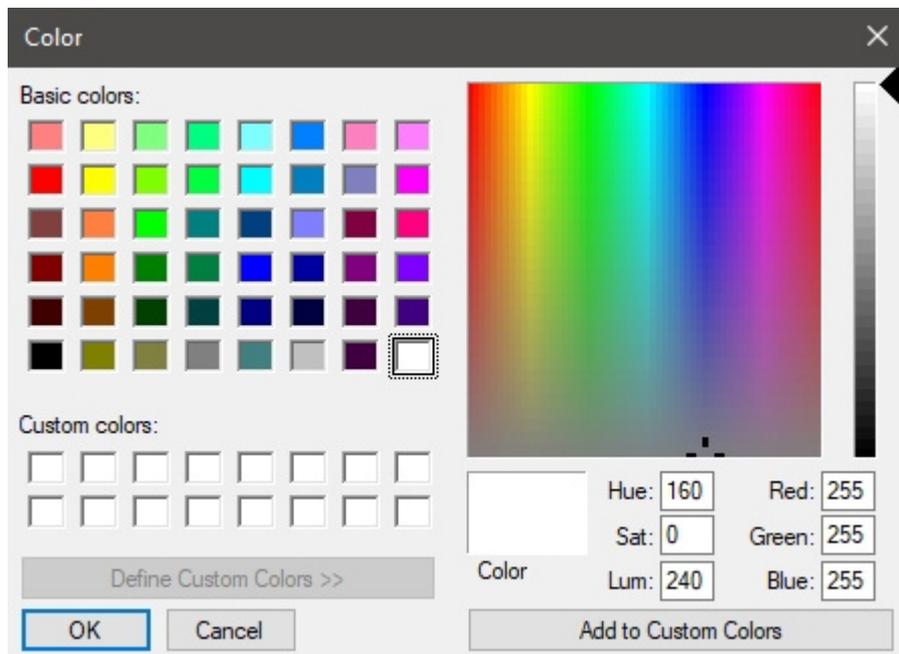
## Cor (Elementos do ambiente selecionados)

Essa propriedade permite especificar uma cor uniforme para os elementos de sala selecionados.

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores
- Valor padrão: cinza claro
- Exemplo: azul

*Instruções:*

1. Clique na amostra de cores ao lado de Cor para exibir a paleta de cores.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

*Nota:* A cor é substituída por qualquer material que tenha sido aplicado (consultar [Materiais](#)).

## Material1, Material2 (Elementos do ambiente selecionados)

*Material2 aplicável apenas ao seguinte elemento: Muro*

O primeiro e o segundo materiais atribuídos aos elementos selecionados.

- Valores suportados: o nome de um material disponível em [Materiais](#)
- Valor padrão: vazio
- Exemplo: *bricks - red*

Para remover um material atribuído, clique no pequeno botão de cruz vermelha ao lado do nome do material.

Para atribuir materiais, consulte [Materiais](#).

### Telha

Consultar [Telha](#).

*Nota:* Para materiais fornecidos com o PlanogramBuilder, a configuração inicial não é definida no banco de dados, mas ainda pode ser alterada para o material atribuído aos elementos selecionados.

### Largura

Consultar [Largura \(Propriedades do item\) \(para materiais\)](#).

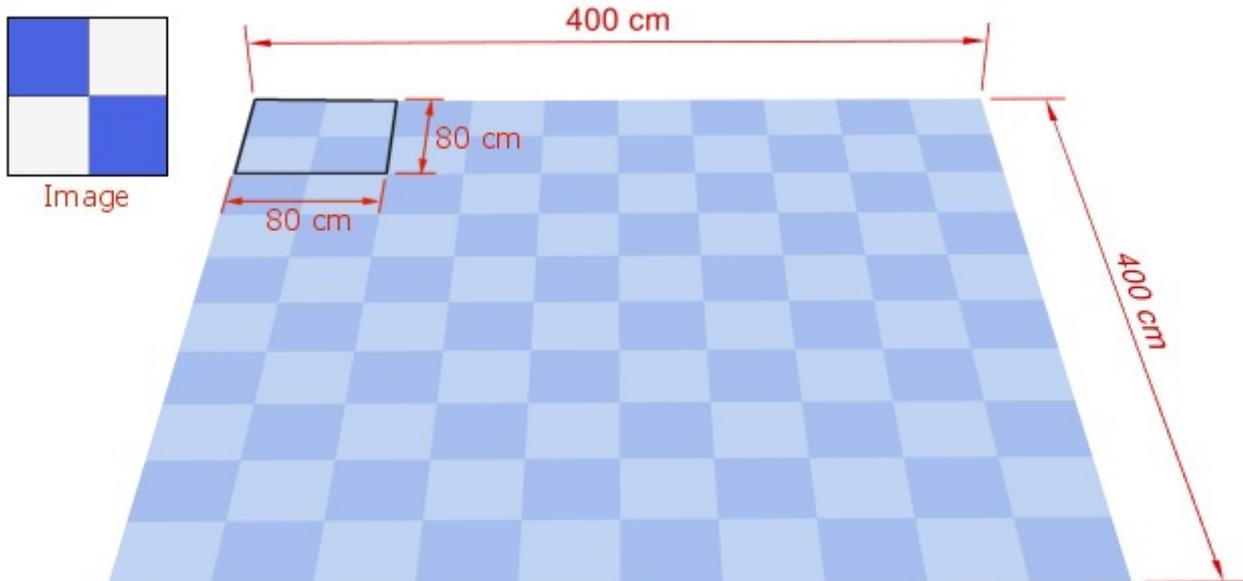
*Nota:* Para materiais fornecidos com o PlanogramBuilder, o valor inicial não é definido no banco de dados, mas ainda pode ser alterado para o material atribuído aos elementos selecionados.

### Altura

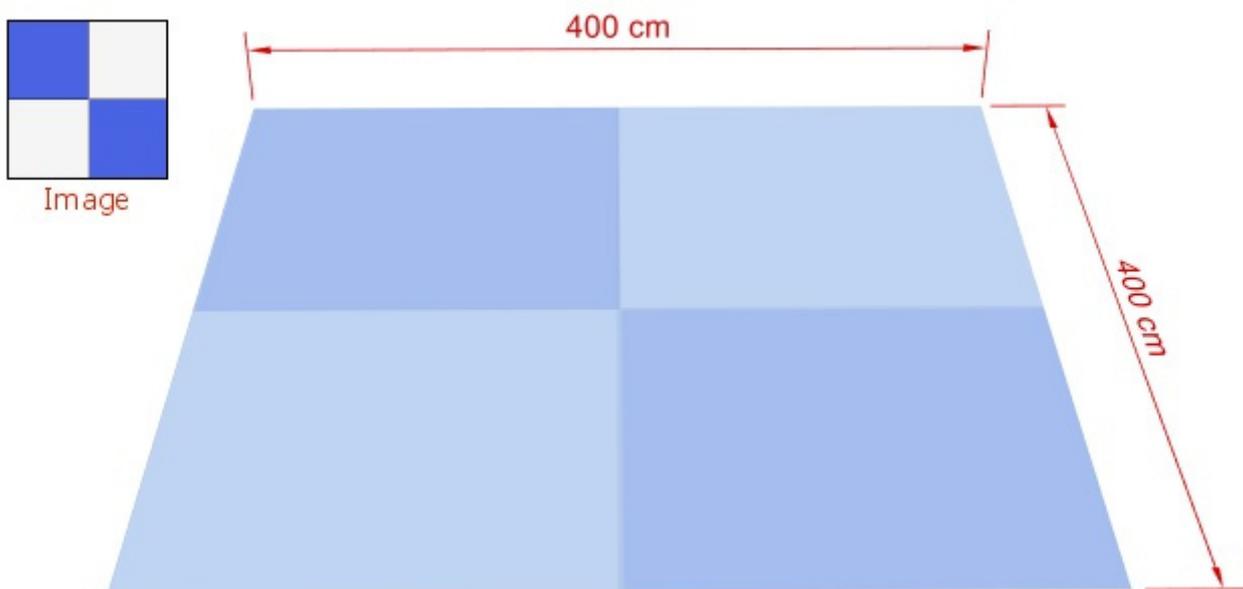
Consultar [Altura \(Propriedades do item\) \(para materiais\)](#).

*Nota:* Para materiais fornecidos com o PlanogramBuilder, o valor inicial não é definido no banco de dados, mas ainda pode ser alterado para o material atribuído aos elementos selecionados.

## Exemplos de materiais com e sem ladrilhos



Exemplo de um material com Telha, Largura 80 cm, Altura 80 cm. A imagem se repete.



Exemplo de um material sem Telha. A imagem é esticada para preencher o elemento.

## Materiais

Você pode aplicar materiais para tornar os elementos da sala mais realistas.

## Catálogo de materiais

Os materiais estão listados no catálogo como mostrado abaixo.



O PlanogramBuilder vem com um conjunto de materiais predefinidos comumente usados. Eles são sempre listados no catálogo, mas não podem ser removidos ou listados no banco de dados.

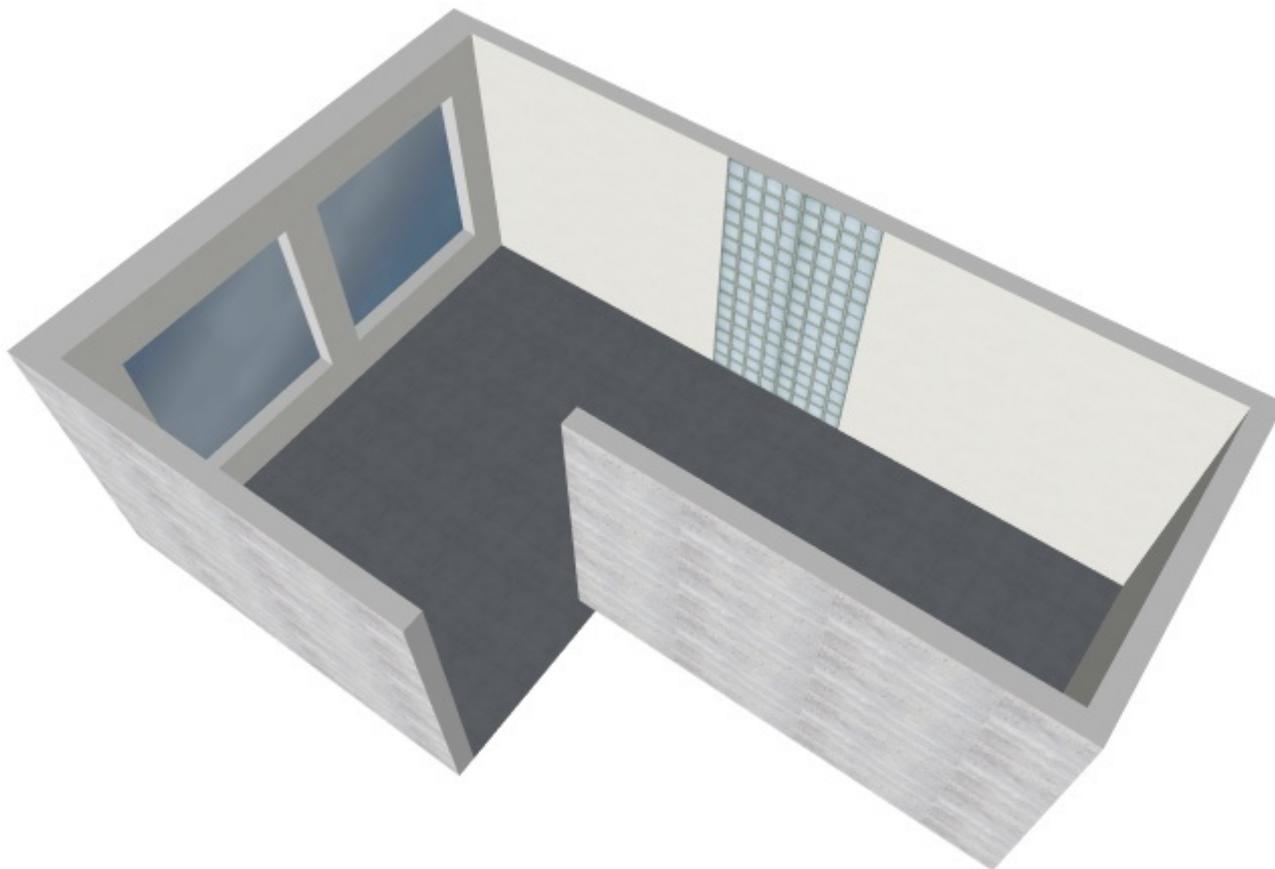
## Criando seus próprios materiais

Você também pode criar seus próprios materiais no banco de dados, e eles estarão disponíveis no catálogo de materiais. Por exemplo, você pode importar uma imagem de planta baixa de sua superfície de vendas, aplicá-la a um elemento de piso e usá-la como base para construir sua sala em 3D. Consultar [Base de dados](#).

## Aplicando materiais a um elemento

1. Encontre o material desejado no catálogo.
2. Arraste a miniatura do material para o elemento de sala desejado no planograma.
3. O material agora é aplicado ao elemento ou a uma de suas superfícies.

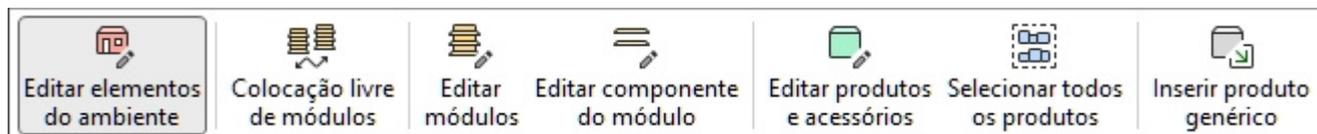
*Nota:* pisos, tetos e caixas têm 1 material, enquanto as paredes podem ter 2 materiais, um para cada lado da parede. Para aplicar um material no lado desejado de uma parede, certifique-se de orbitar a vista para que o lado desejado seja visível antes de arrastar o material para ele.



Exemplo de um quarto com uma combinação de elementos e materiais do quarto.

## Ferramentas e comandos (Ambiente)

A barra de ferramentas de edição de objetos inclui uma ferramenta para trabalhar no Ambiente:



Alguns comandos adicionais que podem ser usados com Ambiente e os elementos podem ser encontrados em outra barra de ferramentas descrita em [Comandos gerais de edição](#):

- [Desfazer \(Editando\)](#)
- [Refazer \(Editando\)](#)
- [Apagar \(Editando\)](#)

As ferramentas e comandos para trabalhar com elementos de sala também estão disponíveis em [Menu Principal](#) > **Editando**:

Desfazer	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
<hr/>	
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Apagar	Apagar
<hr/>	
Editar elementos do ambiente	R
<hr/>	
Colocação livre de módulos	
<hr/>	
Editar módulos	B
Editar componente do módulo	S
<hr/>	
Editar produtos e acessórios	I
Selecionar todos os produtos	Ctrl+A
Alinhamento e espaço	>
Girar produtos	>
Inserir produto genérico	N
Ajustar à largura do módulo	

As ferramentas e comandos específicos para Ambiente são descritos abaixo.

## Editar elementos do ambiente

Essa ferramenta permite selecionar elementos da sala e executar várias operações, como editar a sala e suas propriedades de elementos ou mover e copiar elementos.

- Atalho de teclado: **R**

*Nota:* Esta ferramenta é ativada automaticamente quando você alterna para [Ambiente](#). Em contraste, o atalho de teclado ativa a ferramenta para que você possa selecionar elementos da sala mesmo sem alternar para **Ambiente**.

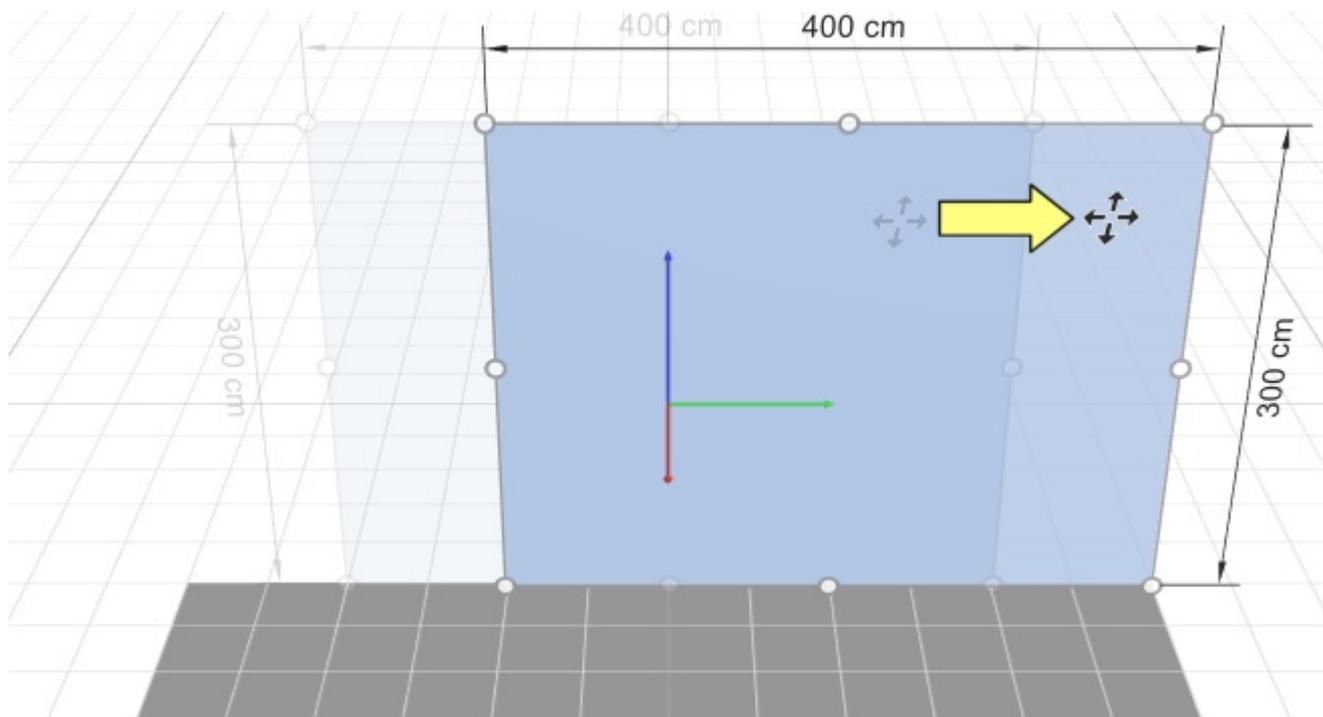
### Selecione (Editar elementos do ambiente)

1. Clique em **Editar elementos do ambiente**.
2. **Selecione** os elementos de sala desejados:
  - a. Para selecionar um elemento, **clique** no elemento desejado na área de visualização.
  - b. Para selecionar vários elementos: mantenha pressionada a **tecla Ctrl** enquanto **clique** nos elementos desejados. Ou **desenhe um retângulo** com o ponteiro do mouse sobre os elementos desejados.
3. Os elementos selecionados tornam-se destacados em azul para que você possa executar várias tarefas com ele(s).

Para desmarcar um ou mais elementos, clique em uma área vazia na área de visualização ou **Ctrl + clique** nos elementos selecionados.

### Mover (Editar elementos do ambiente)

1. **Selecione** elementos.
2. **Arraste** os elementos selecionados com o botão esquerdo do mouse pressionado.
3. **Solte** o botão do mouse.



*Anotações:*

- Com **Ver grade**, os elementos são movidos para valores de posição arredondados de 1 cm (ou 0,5").
- Sem **Ver grade**, os elementos são ajustados às linhas de grade.
- Para mover os elementos completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço enquanto se move, produzindo um movimento mais lento e impedindo o arredondamento de posição.

*Ponta:* A posição também pode ser definida com precisão. Consultar [Posição do módulo Y \(Elementos do ambiente selecionados\)](#), [Posição do módulo Z \(Elementos do ambiente selecionados\)](#), [Posição do módulo X \(Elementos do ambiente selecionados\)](#).

## **Copiar movendo-se (Editar elementos do ambiente)**

1. **Selecione** elementos.
2. Pressione e mantenha pressionada a **tecla Ctrl**.
3. **Arraste** os elementos selecionados com o botão esquerdo do mouse pressionado.

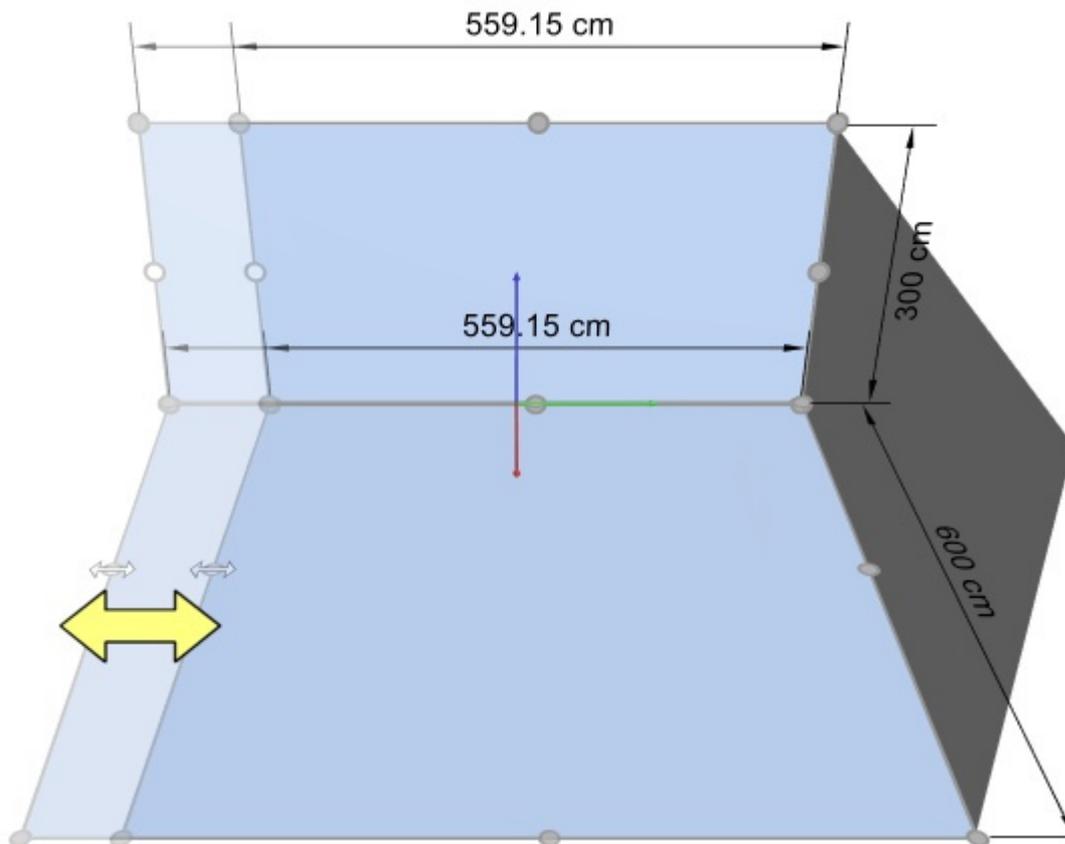
*Anotações:*

- Com **Ver grade**, os elementos são copiados para valores de posição arredondados de 1 cm (ou 0,5").
- Sem **Ver grade**, os elementos são ajustados às linhas de grade.
- Para copiar elementos completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço durante a cópia, produzindo um movimento mais lento e impedindo o arredondamento de posição.

## Redimensionar (Editar elementos do ambiente)

Os elementos podem ser redimensionados arrastando alças no(s) objeto(s) com o mouse:

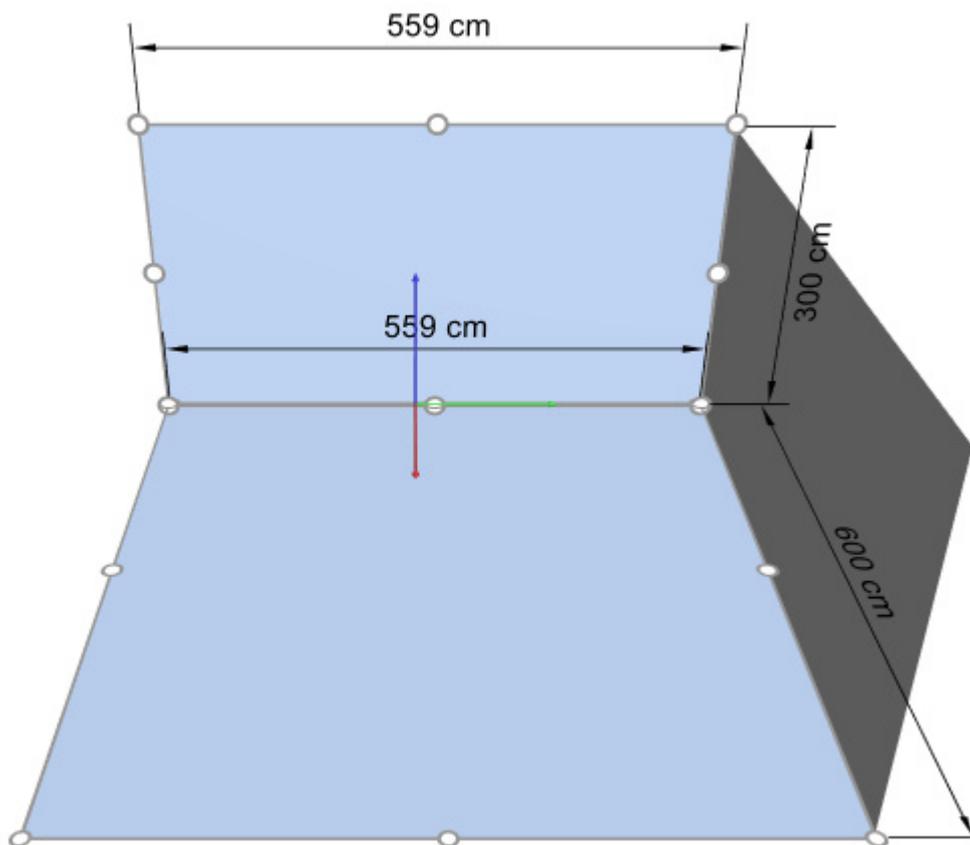
1. **Selecione** os elementos de sala desejados. Eles (Ele) tornam-se destacados com alças redondas ao redor das superfícies mais voltadas para a tela.
2. Se as alças redondas não aparecerem nos elementos selecionados, use **Zoom** para ampliá-los na tela.
3. Se as alças redondas não aparecerem na superfície desejada, use ferramentas de navegação como **Orbitar** para fazer com que as superfícies desejadas fiquem voltadas para a tela.
4. Pegue uma alça com o mouse e arraste-a até que seus elementos atinjam o(s) tamanho(s) desejado(s). As alças de canto permitem redimensionar em duas direções, enquanto as alças ao longo das bordas permitem restringir o redimensionamento a uma direção.
5. Solte o botão do mouse quando estiver satisfeito com as dimensões do elemento.



*Nota:* os elementos da sala são normalmente redimensionados para valores de posição arredondados de 1 cm ou 0,5". Para redimensionar elementos completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço enquanto redimensiona, produzindo um movimento mais lento e evitando o arredondamento de dimensão.

*Ponta:* As dimensões do retângulo de redimensionamento são exibidas durante o redimensionamento se **Ver dimensões** está ON, como mostrado na imagem acima. Isso é útil se você souber com antecedência o espaço a ser alocado para os elementos da sala.

*Ponta:* As dimensões reais dos elementos de sala selecionados são exibidas quando **Ver dimensões** está ATIVADO e, enquanto você não estiver arrastando uma alça:



*Ponta:* As alças são convenientes para edição rápida do mouse, mas você também pode especificar valores precisos. Consultar [Largura \(Elementos do ambiente selecionados\)](#), [Altura \(Elementos do ambiente selecionados\)](#), [Profundidade \(Elementos do ambiente selecionados\)](#).

# Criar módulos

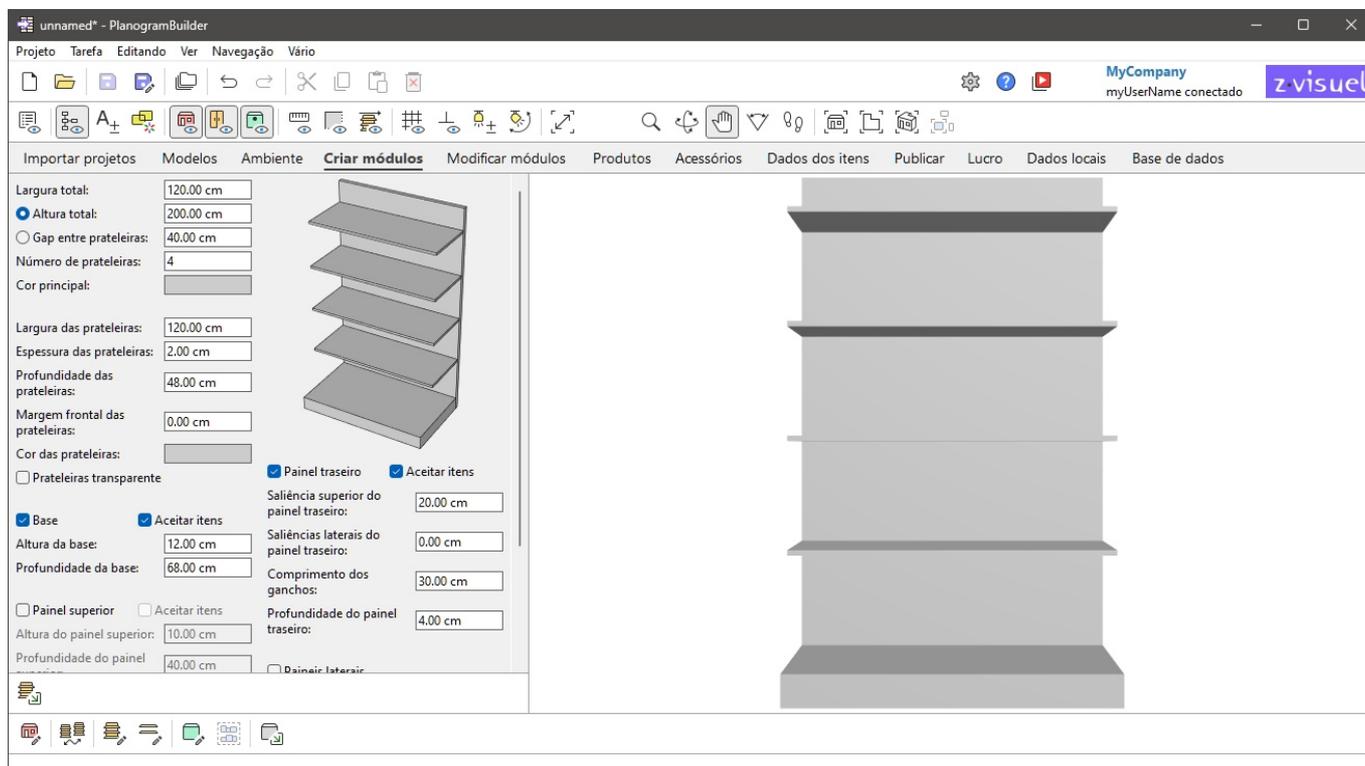
Vídeo tutorial sobre este tema: [10: Criando e gerenciando gôndolas](#)

Esta tarefa é onde você define e adiciona novos móveis de prateleira para seus projetos de planograma.

Na interface do usuário do PlanogramBuilder, cada móvel para colocar produtos é chamado de **Módulo**. Você pode criar vários tipos de móveis, como gôndolas, freezers, racks, displays de painel perfurado, mesas, etc.

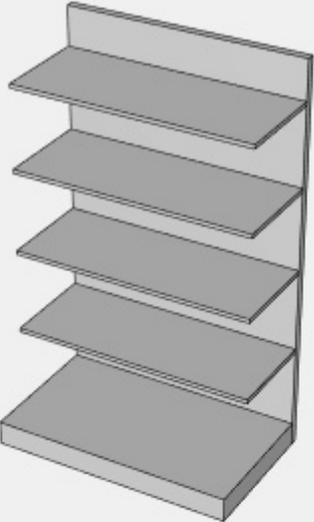
As prateleiras são criadas com objetos 3D paramétricos que você pode construir de acordo com as especificações de prateleiras reais encontradas em suas lojas.

As características básicas das novas peças de mobiliário são especificadas aqui e se aplicarão a todas as novas peças de mobiliário até que você altere as configurações novamente. Após a criação, você pode modificar estantes com [Modificar módulos](#).



## Parâmetros (Criar módulos)

Antes de adicionar um novo móvel ao seu planograma, você deve especificar seus parâmetros neste painel. Uma visualização do móvel a ser criado é exibida na área superior direita.

Largura total:	<input type="text" value="120.00 cm"/>	
<input checked="" type="radio"/> Altura total:	<input type="text" value="200.00 cm"/>	
<input type="radio"/> Gap entre prateleiras:	<input type="text" value="40.00 cm"/>	
Número de prateleiras:	<input type="text" value="4"/>	
Cor principal:	<input type="text" value=""/>	
Largura das prateleiras:	<input type="text" value="120.00 cm"/>	
Espessura das prateleiras:	<input type="text" value="2.00 cm"/>	
Profundidade das prateleiras:	<input type="text" value="48.00 cm"/>	
Margem frontal das prateleiras:	<input type="text" value="0.00 cm"/>	
Cor das prateleiras:	<input type="text" value=""/>	
<input type="checkbox"/> Prateleiras transparente		<input checked="" type="checkbox"/> Painel traseiro
<input checked="" type="checkbox"/> Base	<input checked="" type="checkbox"/> Aceitar itens	<input checked="" type="checkbox"/> Aceitar itens
Altura da base:	<input type="text" value="12.00 cm"/>	Saliência superior do painel traseiro:
Profundidade da base:	<input type="text" value="68.00 cm"/>	<input type="text" value="20.00 cm"/>
<input type="checkbox"/> Painel superior	<input type="checkbox"/> Aceitar itens	Saliências laterais do painel traseiro:
Altura do painel superior:	<input type="text" value="10.00 cm"/>	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Profundidade do painel superior:	<input type="text" value="40.00 cm"/>	Comprimento dos ganchos:
Número de painéis divisórios:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="30.00 cm"/>
Largura do painel de partição:	<input type="text" value="2.00 cm"/>	Profundidade do painel traseiro:
Profundidade do painel de partição:	<input type="text" value="48.00 cm"/>	<input type="text" value="4.00 cm"/>
		<input type="checkbox"/> Painéis laterais
		Largura dos painéis laterais:
		<input type="text" value="2.00 cm"/>

*Nota:* A visualização é exibida com linhas de borda visíveis para tornar cada componente claramente distinguível. Você também pode ativar esse modo na área de visualização do planograma, se desejar ([Ver bordas](#)).

*Nota:* os atributos do móvel serão mantidos para a próxima vez que você executar o aplicativo.

## Parâmetros de todo o móvel (Criar módulos)

Estes são parâmetros para todo o móvel criar.

### Largura total (Criar módulos)

A largura física do móvel na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 120 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 240

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Altura total (Criar módulos)

### Botão de opção

Ao digitar um valor para esse parâmetro ou verificar manualmente o botão de opção correspondente, Altura total será restringido ao valor definido. Dessa forma, editando outros valores, como [Número de prateleiras](#) não vai mudar Altura total, mas será ajustado automaticamente [Gap entre prateleiras](#) em vez de.

*Ponta:* Escolher Altura total e [Número de prateleiras](#) se você sabe a altura do móvel.

### Valor

A altura física do móvel na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *200 cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *180*

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Gap entre prateleiras

### Botão de opção

Ao digitar um valor para esse parâmetro ou verificar manualmente o botão de opção correspondente, Gap entre prateleiras é restrito ao valor definido. Dessa forma, editando outros valores, como [Número de prateleiras](#) não vai mudar Gap entre prateleiras, mas ajusta automaticamente [Altura total](#) em vez de.

*Ponta:* Escolher Gap entre prateleiras e [Número de prateleiras](#) se o espaço entre cada prateleira é mais importante do que a altura total do móvel.

### Valor

O espaço vazio vertical entre as prateleiras na unidade de medida atual. Todas as prateleiras são espaçadas uniformemente.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *40 cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *37.5*

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Número de prateleiras

O número de prateleiras no móvel.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9]
- Valor padrão: *4*
- Exemplo: *0*

*Nota:* Alterar o número de prateleiras influencia [Altura total](#) se você marcou o botão de opção ao lado de [Gap entre prateleiras](#). Inversamente, alterar o número de prateleiras modifica [Gap entre prateleiras](#) se você marcou o botão de opção ao lado de [Altura total](#).

*Nota:* Número de prateleiras conta apenas prateleiras padrão, não incluindo [Base](#) e [Painel superior](#).

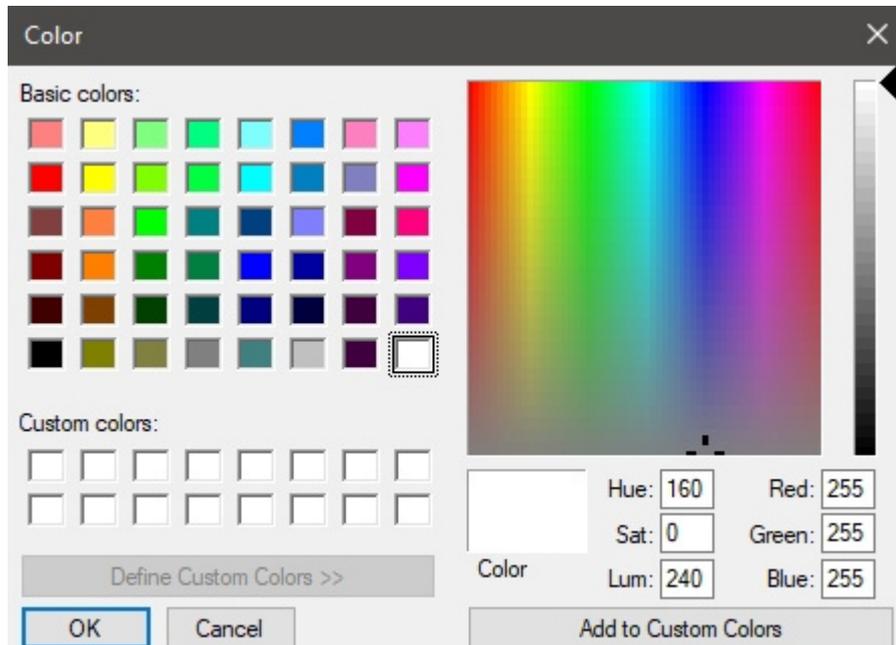
## Cor principal

A cor da estrutura ([Base](#), [Painel traseiro](#), [Painéis laterais](#), [Painel superior](#)).

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores
- Valor padrão: cinza claro
- Exemplo: preto

*Instruções:*

1. Clique na amostra de cores ao lado de **Cor principal** para exibir a paleta de cores.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

*Nota:* As prateleiras têm um parâmetro de cor separado, para que você possa fazer das prateleiras uma cor distinta do resto do móvel ([Cor das prateleiras](#)).

## Os parâmetros de prateleira (Criar módulos)

Os parâmetros abaixo se aplicam às prateleiras do móvel.

### Largura das prateleiras

A largura física das prateleiras na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 200 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 180

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, cm), apenas o valor.

### Espessura das prateleiras

A altura física (espessura) das prateleiras na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 2 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))

- Exemplo: 2.54

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Profundidade das prateleiras

A profundidade física das prateleiras na unidade de medida atual.

Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]

Valor padrão: 48 *cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))

Exemplo: 30

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Margem frontal das prateleiras

A distância em que os produtos serão colocados da borda frontal das prateleiras.

Isso é útil se você quiser deixar algum espaço para outros itens ([tester](#), [Acessório](#)) na frente das prateleiras.

Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))

Valor padrão: 0

Exemplo: 8

*Nota:* valores negativos permitem que os produtos fiquem pendentes na borda frontal das prateleiras.

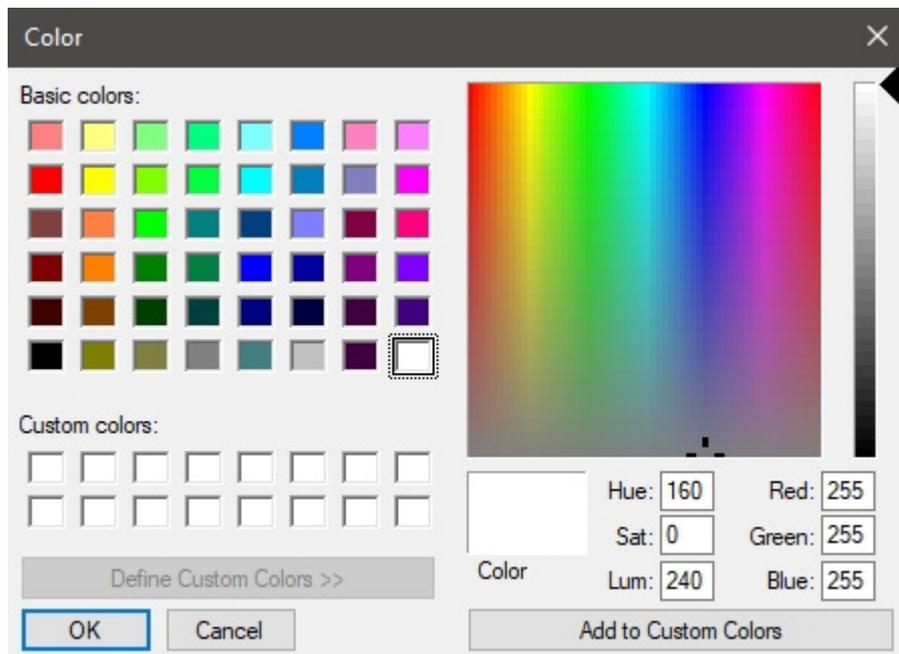
## Cor das prateleiras

A cor das prateleiras.

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores
- Valor padrão: cinza claro
- Exemplo: branco

*Instruções:*

1. Clique na amostra de cores ao lado de Cor das prateleiras para exibir a paleta de cores.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

## Prateleiras transparente

Especifica se as prateleiras são translúcidas ou opacas.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: as prateleiras são translúcidas.
  - *Não marcado*: as prateleiras são opacas.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Ponta*: Para simular prateleiras de vidro, marque isso e defina Cor das prateleiras ao branco.

## Parâmetros da base

Os atributos abaixo definem a base do móvel.

### Base (Criar módulos)

Especifica a presença de uma base no móvel.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel terá uma base.
  - *Não marcado*: o móvel não terá base.
- Valor padrão: *marcado como marcado*

### Aceitar itens (Base (Criar módulos))

Define se você pode arrastar itens na base do móvel. Às vezes, os produtos são colocados diretamente na base, enquanto em outros casos a base não deve aceitar nenhum produto.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: os itens podem ser colocados na base.
  - *Não marcado*: os itens não podem ser colocados na base.

- Valor padrão: *marcado como marcado*

## Altura da base

A altura física (espessura) da base na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *12 cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *18.2*

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Profundidade da base

A profundidade física da base na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *68 cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *50*

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Parâmetros do painel superior

Os atributos abaixo definem um painel fechando o móvel em sua parte superior.

### Painel superior

Especifica a presença de um painel superior no móvel. Marque isso se a sua estante deve ter uma parte superior fechada.

- Valores suportados:
  - *Marcado:* o móvel terá um painel superior.
  - *Não marcado:* o móvel não terá painel superior.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Nota:* Este componente é criado como um Prateleira. Ver descrição em [Prateleira \(Novos componentes do módulo\)](#).

### Aceitar itens (Painel superior)

Define se você pode arrastar itens na parte superior do móvel.

- Valores suportados:
  - *Marcado:* os itens podem ser colocados no painel superior.
  - *Não marcado:* os itens não podem ser colocados no painel superior.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

### Altura do painel superior

A altura física (espessura) do painel superior na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *10 cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))

- Exemplo: 4

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Profundidade do painel superior

A profundidade física do painel superior na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 40 *cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 50

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Parâmetros de Painel separador (Criar módulos)

Os parâmetros abaixo se aplicam aos painéis divisórios verticais da peça de mobiliário.

Os painéis divisórios permitem criar peças de mobiliário com furos de pombos.

*Nota:* Quando os painéis divisórios são especificados aqui, cada prateleira é dividida em prateleiras separadas entre os painéis divisórios. Se você quer painéis de mergulho, mas prefere ter prateleiras únicas em toda a largura, você deve especificar **0** divisória de painéis aqui ao criar a peça de mobiliário, em seguida, adicione painéis divisórios à peça de mobiliário mais tarde em Modificar módulos > [Painel separador \(Novos componentes do módulo\)](#).

## Número de painéis divisórios

O número de painéis divisórios verticais no móvel.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9]
- Valor padrão: 0
- Exemplo: 12

## Largura do painel de partição

A largura física dos painéis divisórios na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 2 *cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 3.5

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Espessura das prateleiras

A altura física (espessura) das prateleiras na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: mesmo valor que [Altura total \(Criar módulos\)](#)
- Exemplo: 2.4

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

# Parâmetros do painel traseiro (Criar módulos)

Os atributos abaixo definem o painel traseiro do móvel.

## Painel traseiro (Criar módulos)

Especifica a presença de um painel traseiro no móvel.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel terá um painel traseiro.
  - *Não marcado*: o móvel não terá painel traseiro.
- Valor padrão: *marcado como marcado*

## Aceitar itens (Painel traseiro (Criar módulos))

- Define se você pode arrastar itens no painel traseiro da peça de mobiliário, normalmente produtos que são [pegged](#).

Valores suportados:

- *Marcado*: os itens podem ser colocados no painel traseiro.
- *Não marcado*: os itens não podem ser colocados no painel traseiro.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

## Saliência superior do painel traseiro

A saliência vertical do painel traseiro da prateleira mais alta. Essa configuração também influencia [Valor](#).

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *20 cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *45*

## Saliências laterais do painel traseiro

A saliência lateral do painel traseiro em cada lado das prateleiras. Se você definir um valor positivo, essa configuração também influenciará [Largura total](#), efetivamente tornando o móvel mais largo do que as prateleiras.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: *30 cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *15*

*Ponta*: Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Comprimento dos ganchos (Painel traseiro (Criar módulos))

A distância do painel traseiro até a ponta das estacas. O comprimento especificado é então usado para determinar quantas vezes cada [pegged](#) o produto é repetido em profundidade nos ganchos.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *4 cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *2.5*

### Anotações:

Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

Cada gancho real é criado e exibido automaticamente quando você coloca um produto no painel traseiro.

Os ganchos também podem ser escondidos se você preferir ([Ver gancheiras](#)).

## Profundidade do painel traseiro

A profundidade física (espessura) do painel traseiro na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 4 *cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 2.5

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Parâmetros dos painéis laterais

Os atributos abaixo definem os painéis laterais do móvel.

### Painéis laterais

Especifica a presença de painéis laterais no móvel.

- Valores suportados:
  - *Marcado:* o móvel terá um painel traseiro.
  - *Não marcado:* o móvel não terá painel traseiro.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Nota:* Cada um desses componentes é criado como um Painel separador. Ver descrição em [Painel separador \(Novos componentes do módulo\)](#)

### Largura dos painéis laterais

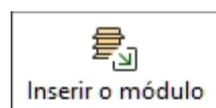
A largura física (espessura) de cada painel lateral na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 2 *cm* (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 3.6

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

## Ferramentas e comandos (Criar módulos)

A barra de ferramentas específica da tarefa inclui uma ferramenta para criar peças de mobiliário. Ele é descrito abaixo.



A barra de ferramentas de edição de objetos e os comandos gerais de edição também estão disponíveis para editar objetos em seu planograma durante esta tarefa.

# Inserir o módulo

Este comando coloca o novo móvel no projeto atual com as propriedades definidas em [Parâmetros \(Criar módulos\)](#).

*Instruções:*

1. Clique em **Inserir o módulo** a barra de ferramentas ou no principal **menu > Editando**.
2. Coloque o cursor do mouse (mostrado como um cursor de inserção específico) na área de visualização onde você deseja adicionar o móvel.
3. Clique no botão esquerdo do mouse para confirmar e criar o móvel.

A forma como os móveis são colocados depende do estado de [Colocação livre de módulos](#):

- Com **Colocação livre de módulos** não marcado:
  - Se não houver um móvel existente: o novo móvel é centralizado no chão.
  - Se houver um móvel existente: o novo móvel é colocado ao lado do móvel existente, à esquerda ou à direita, com base na posição do cursor.
  - Se houver vários móveis existentes: o novo móvel é colocado ao lado dos móveis existentes, com base na posição do cursor: esquerdo, direito ou intermediário, empurrando-os para abrir espaço neste último caso.
- Com **Colocação livre de módulos** marcados com marca de seleção: os móveis são colocados na posição do cursor no chão. Se houver outros móveis nessa posição, eles podem se sobrepor.

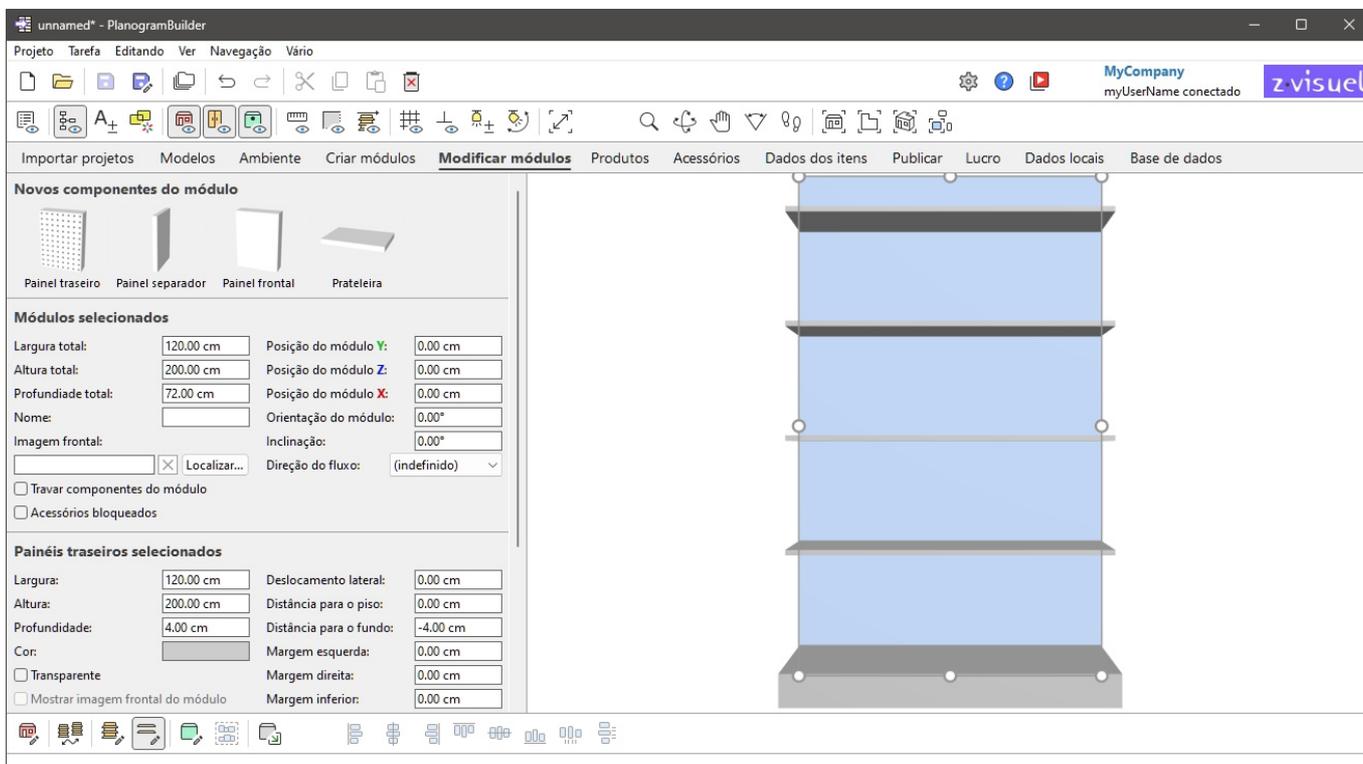
*Dicas:*

- Use este comando várias vezes para criar várias peças de mobiliário iguais.
- Logo após ter definido e colocado o móvel desejado no planograma, pode ser útil salvar o projeto com o móvel vazio para ser reutilizado como [Modelos](#). Você pode nomeá-lo, por exemplo, "Modelo de móvel para a loja X"; então você só precisa arrastar esse modelo de [Catálogo de máquinas](#) para iniciar um novo projeto com o mesmo móvel.
- Para criar novas peças de mobiliário, você também pode [Copiar movendo \(Editar módulos\)](#) do seu planograma e, em seguida, [Modificar módulos](#) para fazer os ajustes desejados.
- Se todas as partes do seu móvel tiverem a mesma cor, pode ser difícil distinguir cada componente. Este problema pode ser resolvido com [Ver bordas](#).

# Modificar módulos

Vídeo tutorial sobre este tema: [11: Edição de gôndolas](#)

Esta tarefa é onde você pode editar as prateleiras existentes em seus planogramas. Esta etapa muitas vezes é necessária para obter as dimensões e propriedades exatas da peça de mobiliário após [Criar módulos](#).



**Nota:** Você pode desativar a edição de peças de mobiliário para usuários padrão ([Usuários standard podem editar módulos](#)).

**Ponta:** Se todas as partes do seu móvel tiverem a mesma cor, pode ser difícil distinguir cada componente. Este problema pode ser resolvido com [Ver bordas](#).

## Novos componentes do módulo

Componentes estruturais paramétricos estão disponíveis para modificar prateleiras existentes em seu planograma.

Normalmente, você adicionará novos componentes para simular estantes que não podem ser construídas diretamente com [Parâmetros \(Criar módulos\)](#).



## Tipos de Novos componentes do módulo

Os seguintes novos componentes de mobiliário estão disponíveis.

*Nota:* Você pode ter vários componentes de todos os tipos na mesma peça de mobiliário.

### **Painel traseiro (Novos componentes do módulo)**

Um componente no qual você pode colocar tipos específicos de produtos ([pegged](#)) e acessórios ([panel](#), [bay header](#)). Use isso para painéis perfurados e paredes de ripas.

### **Painel separador (Novos componentes do módulo)**

Um componente que pode ser usado como separação vertical para criar furos de pombos ou painéis laterais.

Este tipo de componente também é adequado para qualquer outra parte estrutural de móveis que não são prateleiras, nem painéis traseiros, nem painéis frontais, por exemplo, pés e postes.

*Nota:* Os produtos não podem cruzar este componente se [Colisões \(Componentes do módulo selecionados\)](#) está marcada para este componente.

### **Painel frontal (Novos componentes do módulo)**

Um componente mais bem usado para representar portas frontais ou outros painéis frontais em suas estantes.

Você não pode colocar produtos ou acessórios neste tipo de componente, mas ele pode ser escondido caso você tenha produtos por trás (consulte [Ver painéis frontais](#)).

Por padrão, os painéis frontais abrangem a altura e a largura do móvel e são posicionados em sua frente.

### **Prateleira (Novos componentes do módulo)**

Um componente no qual você pode colocar produtos específicos ([standard](#), [stackable](#), [tester](#)) e acessórios ([divider](#), [ondisplay](#), [presenter](#), [Shelf badge](#), [Shelf strip](#), [sticker](#), [tag](#)).

## Adicionando Novos componentes do módulo

*Instruções:*

1. Certifique-se de ter pelo menos um móvel em seu planograma. Caso contrário, consulte [Criar módulos](#).
2. Arraste cada novo componente desejado da paleta para o móvel desejado.
3. Altere as propriedades dos novos componentes, se necessário ([Componentes do módulo selecionados](#)).
4. Guarde o seu móvel vazio como um projeto se quiser reutilizá-lo mais tarde.

## Módulos selecionados

Esta seção permite visualizar e editar as propriedades dos móveis selecionados.

Módulos selecionados			
Largura total:	<input type="text" value="80.00 cm"/>	Posição do módulo Y:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Altura total:	<input type="text" value="140.00 cm"/>	Posição do módulo Z:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Profundidade total:	<input type="text" value="46.00 cm"/>	Posição do módulo X:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Nome:	<input type="text"/>	Orientação do módulo:	<input type="text" value="0.00°"/>
Imagem frontal:	<input type="text"/>	Inclinação:	<input type="text" value="0.00°"/>
	<input type="button" value="X"/> <input type="button" value="Localizar..."/>	Direção do fluxo:	<input type="text" value="(indefinido)"/> ▾
<input type="checkbox"/> Travar componentes do módulo <input type="checkbox"/> Acessórios bloqueados			

## Parâmetros de todo o móvel (Módulos selecionados)

Estes são parâmetros para todo o móvel selecionado.

### Largura total (Módulos selecionados)

A largura física dos móveis selecionados na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: largura do móvel selecionado
- Exemplo: 240

A alteração desse valor redimensiona todo o móvel em largura. Observe que a espessura dos componentes é mantida, permitindo que você crie efetivamente variações de largura de uma mesma peça de mobiliário.

*Nota:* Se várias peças de mobiliário selecionadas tiverem larguras diferentes, nenhum valor será exibido, mas você ainda poderá atribuir um valor comum digitando-o na caixa de texto.

*Dicas:*

- Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.
- A largura total também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar \(Editar módulos\)](#).
- *Ponta:* [Ver dimensões](#) na tela é útil ao redimensionar prateleiras e componentes.

### Altura total (Módulos selecionados)

A altura física dos móveis selecionados na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: altura do móvel selecionado
- Exemplo: 185

A alteração desse valor redimensiona todo o móvel em altura. Observe que a espessura dos componentes é mantida, permitindo que você crie efetivamente variações de altura das mesmas peças de mobiliário.

*Nota:* Se várias peças de mobiliário selecionadas tiverem alturas diferentes, nenhum valor será exibido, mas você ainda poderá atribuir um valor comum digitando-o na caixa de texto.

*Dicas:*

- Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.
- A altura total também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar \(Editar módulos\)](#).
- *Ponta*: [Ver dimensões](#) na tela é útil ao redimensionar prateleiras e componentes.

## Profundidade total (Módulos selecionados)

A profundidade física dos móveis selecionados na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: profundidade do móvel selecionado
- Exemplo: 62

A alteração desse valor redimensiona todo o móvel em profundidade. Observe que a espessura dos componentes é mantida, permitindo que você crie efetivamente variações de profundidade da mesma peça de mobiliário.

*Nota*: Se várias peças selecionadas de mobiliário tiverem profundidades diferentes, nenhum valor será exibido, mas você ainda poderá atribuir um valor comum digitando-o na caixa de texto.

*Dicas*:

- Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.
- A profundidade geral também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar \(Editar módulos\)](#).
- [Ver dimensões](#) na tela é útil ao redimensionar prateleiras e componentes.

## Posição do módulo Y (Módulos selecionados)

A posição dos móveis selecionados no eixo Y na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão: nenhum (a posição inicial depende de onde o componente foi arrastado)
- Exemplo: 0



Exemplo de posição de um móvel (colocado em 0, 0, -100)

*Nota:* O tripé com eixos coloridos também é mostrado na área de visualização, indicando o ponto de origem do espaço (0, 0, 0) e a direção de cada eixo.

*Nota:* A posição é calculada a partir da borda inferior traseira do móvel no ponto médio de sua largura.

*Ponta:* A posição também pode ser definida com o mouse. Consultar [Mover \(Editar módulos\)](#).

## Posição do módulo **Z** (Módulos selecionados)

A posição dos móveis selecionados no eixo Y na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão: nenhum (a posição inicial depende de onde o componente foi arrastado)
- Exemplo: 420



Exemplo de posição de um móvel (colocado em 0, 0, -100)

*Nota:* O tripé com eixos coloridos também é mostrado na área de visualização, indicando o ponto de origem do espaço (0, 0, 0) e a direção de cada eixo.

*Nota:* A posição é calculada a partir da borda inferior traseira do móvel no ponto médio de sua largura.

*Ponta:* A posição também pode ser definida com o mouse. Consultar [Mover \(Editar módulos\)](#).

## Posição do módulo X (Módulos selecionados)

A posição dos móveis selecionados no eixo Y na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valores padrão: nenhum (a posição inicial depende de onde o componente foi arrastado)
- Exemplo: -200



Exemplo de posição de um móvel (colocado em 0, 0, -100)

*Nota:* O tripé com eixos coloridos também é mostrado na área de visualização, indicando o ponto de origem do espaço (0, 0, 0) e a direção de cada eixo.

*Nota:* A posição é calculada a partir da borda inferior traseira do móvel no ponto médio de sua largura.

*Ponta:* A posição também pode ser definida com o mouse. Consultar [Mover \(Editar módulos\)](#).

## Orientação do módulo

O ângulo dos móveis em graus em torno do eixo vertical (**Z**). Um valor de 0 é o valor padrão.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 0 (o móvel fica de frente para a tela em [Visualização padrão](#))
- Exemplo: 90

*Nota:* quando você altera o valor de orientação de vários móveis, eles são girados em torno de seus respectivos eixos e mantêm suas posições originais.

*Ponta:* Se preferir reorientar vários móveis como um bloco inteiro com um eixo de rotação comum, use [Rotacionar módulos](#) em vez de.

## Inclinação (Módulos selecionados)

O ângulo dos móveis em graus em torno do eixo horizontal (**Y**).

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 0 (o móvel é vertical)
- Exemplo: 20

## Direção do fluxo

Indica qual caminho as pessoas têm maior probabilidade de viajar no corredor onde os móveis selecionados estão localizados.

- Valores suportados:
  - **(indefinido)**: sem direção específica.
  - **para a direita**: as pessoas caminham da esquerda para a direita do móvel visto de frente.
  - **para a esquerda**: as pessoas caminham da direita para a esquerda do móvel visto de frente.
- Valor padrão: **(indefinido)**
- Exemplo: **para a direita**

*Nota:* Consultar [Ver a direção do fluxo](#) Para saber como indicar a direção, siga com setas na tela.

## Nome do módulo

Nome descritivo do móvel selecionado.

O nome pode então ser exibido [Exibir etiquetas](#) na peça de mobiliário em [Vista esquemática](#), bem como em [Lista de itens do projeto](#) e em [Relatórios](#). Isso é útil para identificar cada estante em seus planogramas.

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: vazio (= sem nome)
- Exemplo: *meu refrigerador de bebidas*

## Imagem frontal

Uma imagem exibida na face frontal do móvel para um visual mais realista.

- Valor suportado: arquivo de imagem no formato suportado (*jpg, png, bmp, gif, tif*)
- Valor padrão: vazio (= sem imagem)
- Exemplo: *my\_brand\_gondola.jpg*



Exemplo com uma imagem aplicada à base e ao painel superior de um móvel

#### Instruções:

1. Clique em **Procurar**.
2. Selecione o arquivo de imagem desejado no seu PC.
3. Clique em **Abrir**.
4. Aguarde o upload da imagem.

Para remover a imagem de fundo, clique no pequeno **botão** cruz vermelha.

#### Anotações:

- A imagem só é exibida em componentes de móveis que possuam [Mostrar imagem frontal do módulo](#) marcado.
- A imagem é automaticamente esticada para se ajustar às dimensões gerais dos componentes que têm [Mostrar imagem frontal do módulo](#) marcado.

## Travar componentes do módulo

Alterna a possibilidade de modificar as peças de mobiliário selecionadas.

Isso é útil para evitar a modificação acidental das prateleiras.

- Valores suportados:
  - *Marcado*:
    - O móvel e seus componentes ainda podem ser selecionados, mas suas propriedades não podem mais ser alteradas, exceto os parâmetros Travar componentes do módulo e [Acessórios bloqueados](#).

- Os componentes existentes não podem ser movidos com o mouse.
- Os componentes existentes não podem ser excluídos da peça de mobiliário.
- Novos componentes não podem ser adicionados ao móvel.
  - *Não marcado*: O móvel e seus componentes podem ser modificados.

- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Obs*: O valor escolhido é salvo com o projeto para cada móvel.

## Acessórios bloqueados

Alterna o bloqueio dos acessórios nos móveis selecionados.

Isso é útil para evitar mudanças acidentais dos acessórios colocados no móvel. Vamos supor que você tenha criado um móvel com vários acessórios como: [bay header](#), [panel](#) e [Shelf strip](#). Os acessórios de travamento permitirão que você adicione e mova produtos nas prateleiras sem correr o risco de deslocar os acessórios ao mesmo tempo.

- Valores suportados:
  - *Marcados de verificação*: os acessórios não podem ser movidos, excluídos ou adicionados na peça de mobiliário.
  - *Não marcado*: Os acessórios podem ser movidos, excluídos e adicionados na peça de mobiliário.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Obs*: O valor escolhido é salvo com o projeto para cada móvel.

# Componentes do módulo selecionados

Esta seção permite visualizar e editar as propriedades dos componentes do móvel selecionado.

Alguns parâmetros são comuns a todos os tipos de componentes, enquanto outros são específicos para o seu tipo, como mostrado abaixo.

*Ponta*: Se todas as partes do seu móvel tiverem a mesma cor, pode ser difícil distinguir cada componente. Este problema pode ser resolvido com [Ver bordas](#).

## Parâmetros comuns (Componentes do módulo selecionados)

Todos os tipos de componentes de móveis compartilham as seguintes propriedades comuns.

**Componentes do módulo selecionados**

Largura:	20.00 cm	Deslocamento lateral:	0.00 cm
Altura:	80.00 cm	Distância para o piso:	30.00 cm
Profundidade:	30.00 cm	Distância para o fundo:	-2.00 cm
Cor:			
<input type="checkbox"/> Transparente			
<input type="checkbox"/> Mostrar imagem frontal do módulo			
<input type="checkbox"/> Colisões			

## Largura (Componentes do módulo selecionados)

A largura física dos componentes selecionados na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: largura do componente selecionado
- Exemplo: 240

A alteração desse valor redimensiona os componentes em largura.

*Nota:* Se vários componentes selecionados tiverem larguras diferentes, nenhum valor será exibido, mas você ainda poderá atribuir um valor comum digitando-o na caixa de texto.

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

*Ponta:* A largura também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar \(Editar componente do módulo\)](#).

## **Altura (Componentes do módulo selecionados)**

A altura física dos componentes selecionados na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: altura do componente selecionado
- Exemplo: 2.5

A alteração desse valor redimensiona os componentes em altura.

*Nota:* Se vários componentes selecionados tiverem alturas diferentes, nenhum valor será exibido, mas você ainda poderá atribuir um valor comum digitando-o na caixa de texto.

*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

*Ponta:* A altura também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar \(Editar componente do módulo\)](#).

## **Profundidade (Componentes do módulo selecionados)**

A profundidade física dos componentes selecionados na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: profundidade do componente selecionado
- Exemplo: 45

A alteração desse valor redimensiona os componentes em profundidade.

*Nota:* Se vários componentes selecionados tiverem profundidades diferentes, nenhum valor será exibido, mas você ainda poderá atribuir um valor comum digitando-o na caixa de texto.

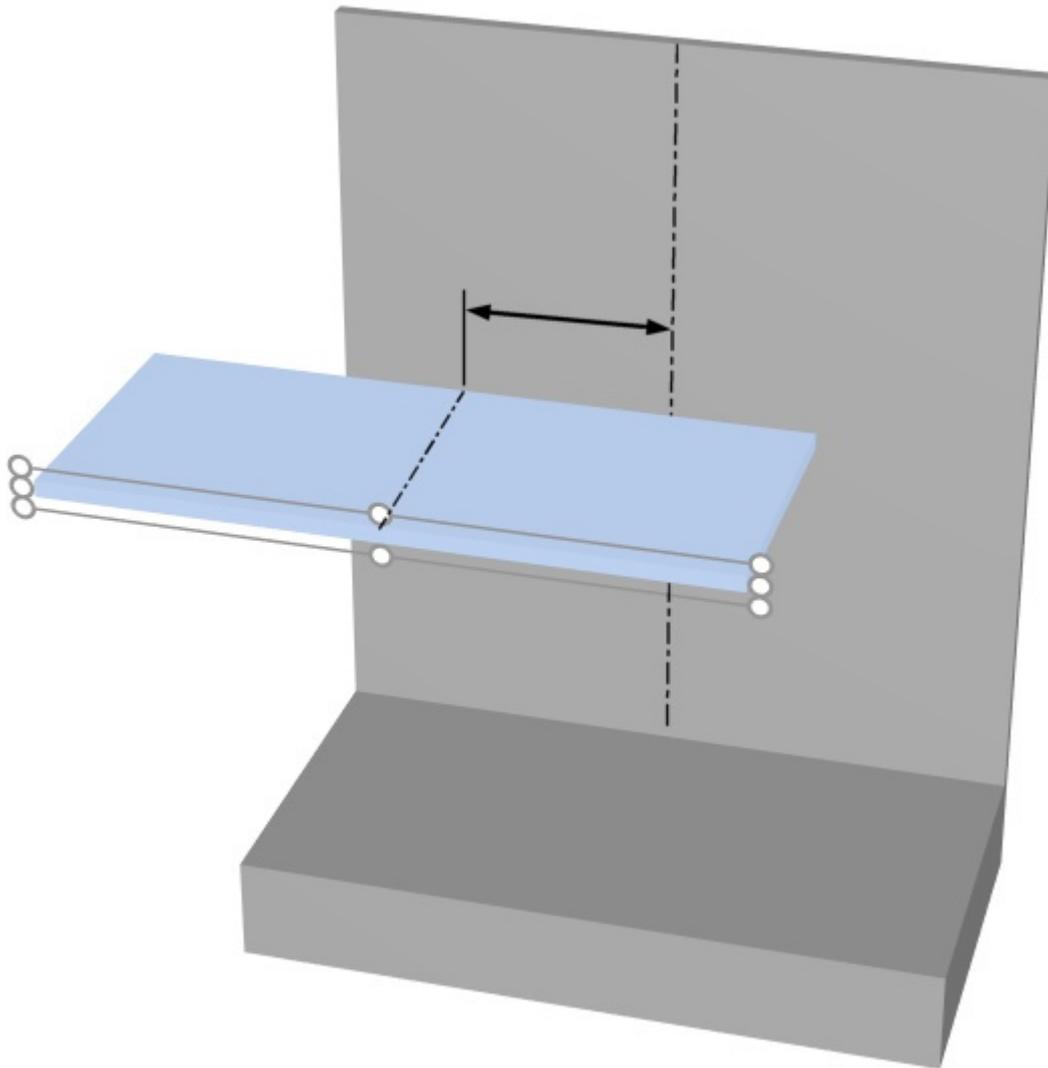
*Ponta:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

*Ponta:* A profundidade também pode ser definida com o mouse. Consultar [Redimensionar \(Editar componente do módulo\)](#).

## **Deslocamento lateral (Componentes do módulo selecionados)**

O deslocamento esquerdo ou direito dos componentes selecionados em relação ao centro da peça de mobiliário original. Valores negativos movem o componente para a esquerda, valores positivos o movem para a direita.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 0
- Exemplo: -24



A seta representa Deslocamento lateral (Componentes do módulo selecionados)

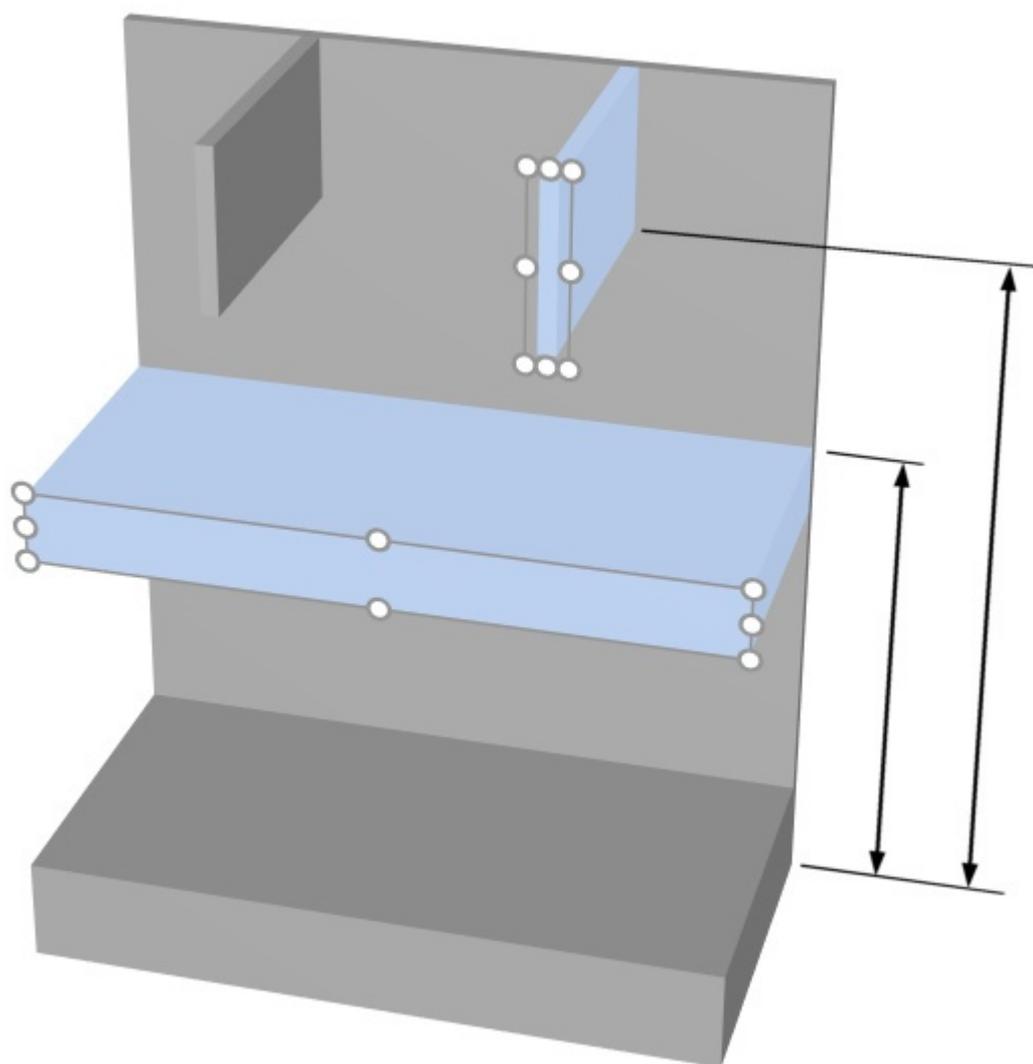
*Ponta:* Você também pode mover os componentes com o mouse. Consultar [Mover \(Editar componente do módulo\)](#).

*Aviso:* Não use este parâmetro para mover um móvel inteiro (compensando todos os seus componentes). Use em vez disso [Posição do módulo Y \(Módulos selecionados\)](#) para este fim.

## Distância para o piso

A distância vertical da parte inferior dos componentes selecionados até a parte inferior do móvel. As prateleiras são uma exceção para a qual a distância é medida a partir do topo da prateleira, tornando mais fácil especificar a posição real da superfície da prateleira em relação à parte inferior do móvel (normalmente o piso).

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: nenhum
- Exemplo: 64.25



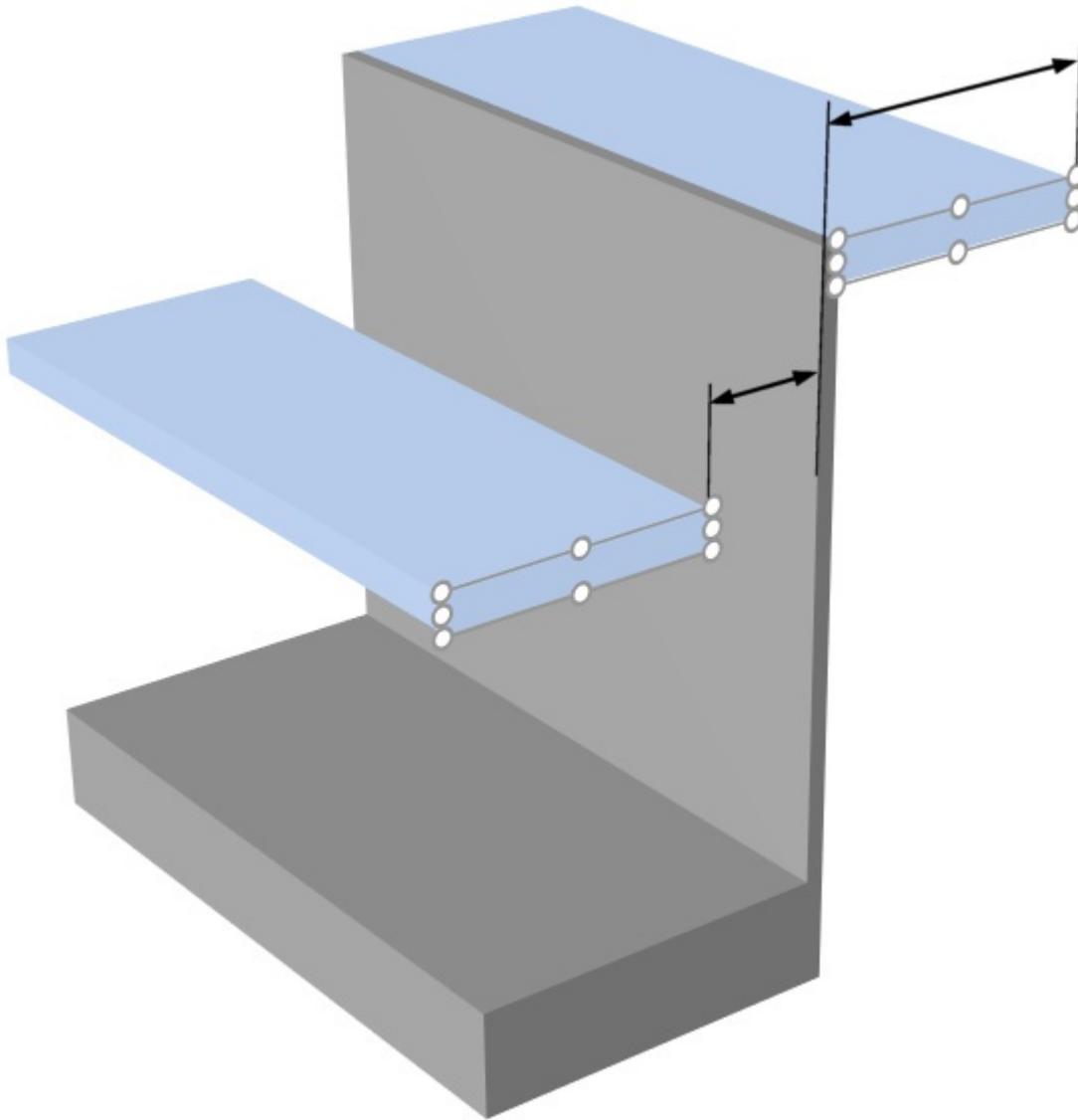
*As setas representam Distância para o piso*

*Ponta:* Distância para o piso também pode ser definido com o mouse. Consultar [Mover \(Editar componente do módulo\)](#).

### **Distância para o fundo**

A distância da parte de trás dos componentes seleccionados para a origem da peça de mobiliário (normalmente a parte traseira das prateleiras após a criação inicial da peça de mobiliário).

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 0
- Exemplo: 10



*As setas representam Distância para o fundo*

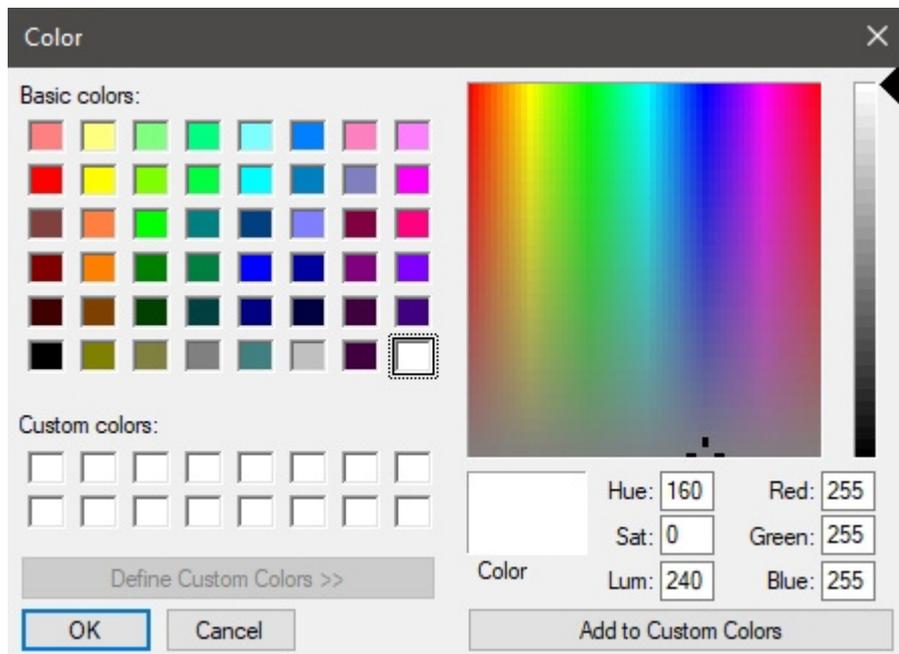
## **Cor (Componentes do módulo selecionados)**

A cor dos componentes selecionados.

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores
- Valor padrão: a cor do componente selecionado
- Exemplo: preto

*Instruções:*

1. Clique na amostra de cores ao lado de Cor para exibir a paleta de cores.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

## Transparente

Especifica se os componentes selecionados são translúcidos ou opacos.

- Valores suportados:
  - *Marcados: componentes translúcidos.*
  - *Não marcado: componentes opacos.*
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Ponta:* Para simular o vidro, marque esta e defina [Cor \(Componentes do módulo selecionados\)](#) ao branco.

## Mostrar imagem frontal do módulo

Determina se a imagem frontal do móvel é exibida na parte frontal dos componentes selecionados.

- Valores suportados:
  - *Marcada a marcação: a imagem é exibida nos componentes selecionados.*
  - *Não marcado: a imagem não é exibida nos componentes selecionados.*
- Valores padrão:
  - Durante Base, Painel superior, Painéis laterais: *Marcado com a marcação*
  - Durante Painel traseiro, Painel separador, Painel frontal, Prateleira: *Não marcado como marcado*

*Nota:* Consultar [Imagem frontal](#) para obter detalhes sobre como atribuir a imagem à peça de mobiliário.

## Colisões (Componentes do módulo selecionados)

Determina se os componentes do móvel selecionado bloquearão produtos e acessórios quando forem movidos contra ele/eles. Este parâmetro não tem efeito ao mover os componentes do móvel uns contra os outros; os componentes do móvel sempre podem se sobrepor uns aos outros.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: produtos e acessórios colidem contra os componentes selecionados.
  - *Não marcado*: produtos e acessórios não colidem com os componentes selecionados.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Dica*: marque isso para componentes que devem atuar como uma barreira física para produtos, como separações verticais.

*Nota*: Este parâmetro não tem efeito se [Colisões \(Ajustes\)](#) não está marcado.

## Parâmetros (Prateleiras selecionadas)

As prateleiras têm parâmetros específicos adicionais descritos abaixo.

Prateleiras selecionadas			
Largura:	<input type="text" value="72.00 cm"/>	Deslocamento lateral:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Altura:	<input type="text" value="4.00 cm"/>	Distância para o piso:	<input type="text" value="52.00 cm"/>
Profundidade:	<input type="text" value="40.00 cm"/>	Distância para o fundo:	<input type="text" value="2.00 cm"/>
Cor:	<input type="text"/>	Margem esquerda:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
<input type="checkbox"/> Transparente		Margem direita:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
<input type="checkbox"/> Mostrar imagem frontal do módulo		Margem frontal:	<input type="text" value="0.20 cm"/>
<input type="checkbox"/> Colisões		Inclinação:	<input type="text" value="0.00°"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Aceitar itens		Máx. De produtos na largura:	<input type="text" value="-"/>
<input type="checkbox"/> Permitir pendurar na lateral		Gap para a prateleira inferior:	<input type="text" value="32.00 cm"/>

### Permitir pendurar na lateral (Prateleiras selecionadas)

Determina se os produtos e acessórios podem sobrepor-se às bordas laterais das prateleiras selecionadas. Isso também permite colocar produtos em duas prateleiras adjacentes, mesmo em peças separadas de mobiliário.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: os itens podem se estender além das bordas laterais das prateleiras, mas apenas pela metade máxima da largura do item.
  - *Não marcado*: os itens não podem se estender além das bordas laterais das prateleiras.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



Setas mostrando produtos pendentes sobre uma prateleira e um painel traseiro (*Permitir pendurar na lateral (Painéis traseiros selecionados)*).

## Atrás dos produtos

Aplicável apenas à versão *PlanogramBuilder Light*.

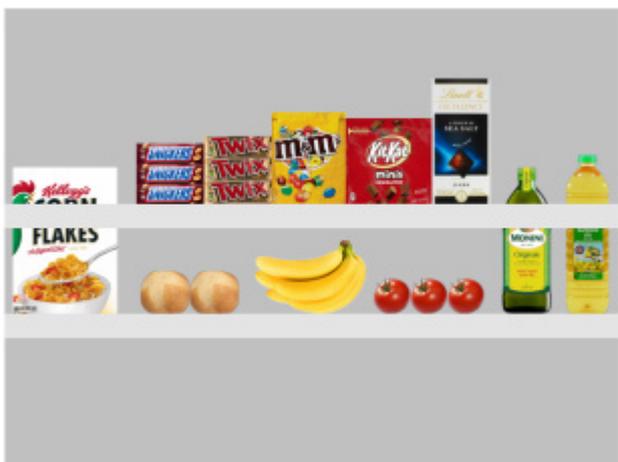
Determina se as prateleiras selecionadas são movidas atrás dos produtos posicionados nas prateleiras inferiores.

Como a profundidade das prateleiras não pode ser especificada na versão *Light*, esse parâmetro é útil para simular prateleiras mais curtas que outras, permitindo assim produtos altos em prateleiras profundas colocadas na frente de prateleiras curtas acima.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: as prateleiras selecionadas são mostradas atrás (não cobre) dos produtos colocados nas prateleiras abaixo.
  - *Não marcado*: as prateleiras selecionadas cobrem parcialmente os produtos colocados nas prateleiras abaixo.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



Atrás dos produtos: Marcado com a marcação



Atrás dos produtos: Não marcado como marcado

## Aceitar itens (Prateleiras selecionadas)

Define se você pode colocar produtos e acessórios nas prateleiras selecionadas.

- Valores suportados:
  - *Checked*: produtos e acessórios podem ser colocados nas prateleiras selecionadas.
  - *Não marcado*: produtos e acessórios não podem ser colocados nas prateleiras selecionadas.
- Valor padrão: o(s) valor(es) escolhido(s) em **Criar módulos**

## Margem frontal (Prateleiras selecionadas)

A distância em que os produtos podem ser colocados a partir da borda frontal das prateleiras.

Isso é útil se você quiser deixar algum espaço para outros itens (**tester**, **Acessório**) na frente das prateleiras.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em **Unidade de medida**)
- Valor padrão: 0
- Exemplo: 8



As setas representam Margem frontal

*Nota:* valores negativos permitem que os produtos fiquem pendentes na borda frontal das prateleiras.

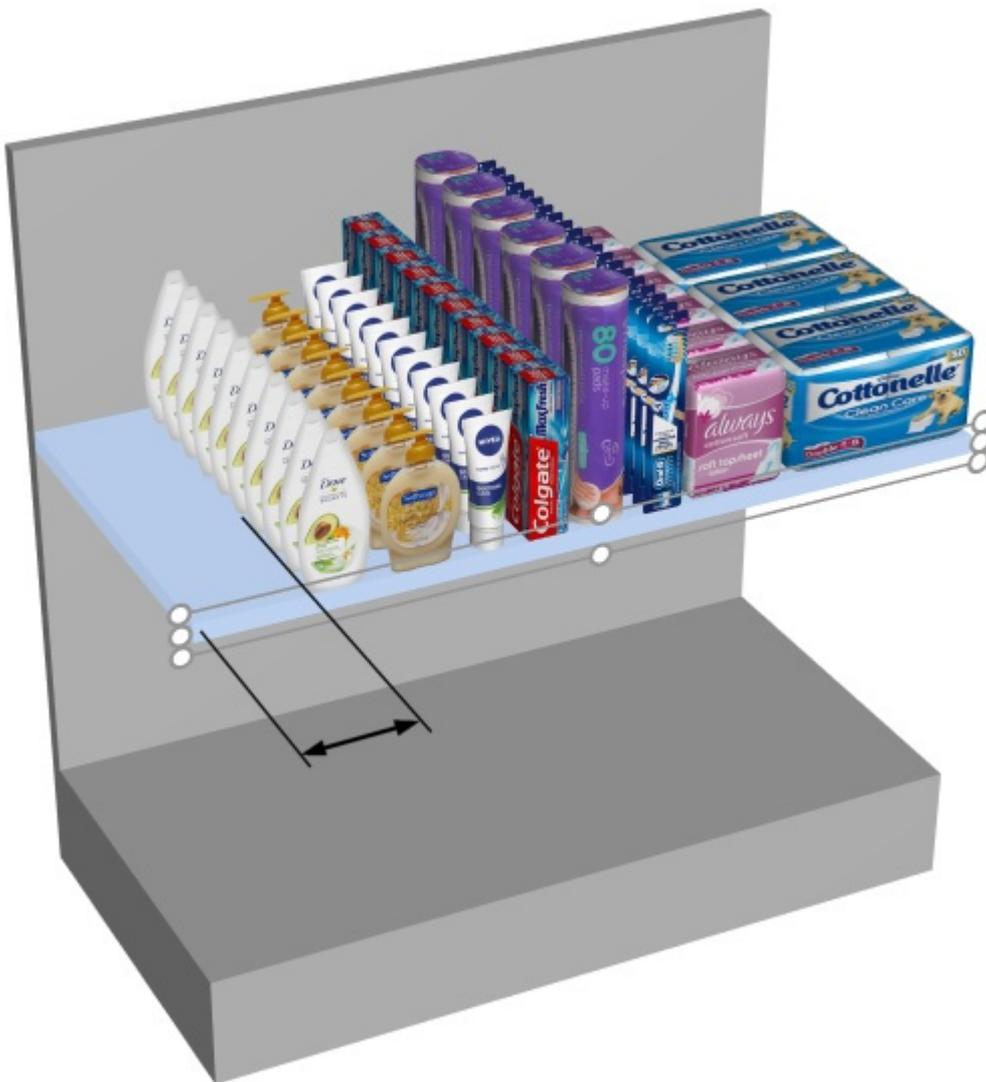
### **Margem esquerda (Prateleiras selecionadas)**

A distância da borda esquerda da prateleira além da qual os produtos não podem ser colocados.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: 0
- Exemplo: 15

O valor padrão de 0 permite colocar os produtos até a borda esquerda da prateleira.

Um valor de 8 permite que você coloque produtos em toda a prateleira, exceto nos últimos 8 mm/cm/m/polegadas na parte esquerda da prateleira.



A seta representa Margem esquerda em uma prateleira.

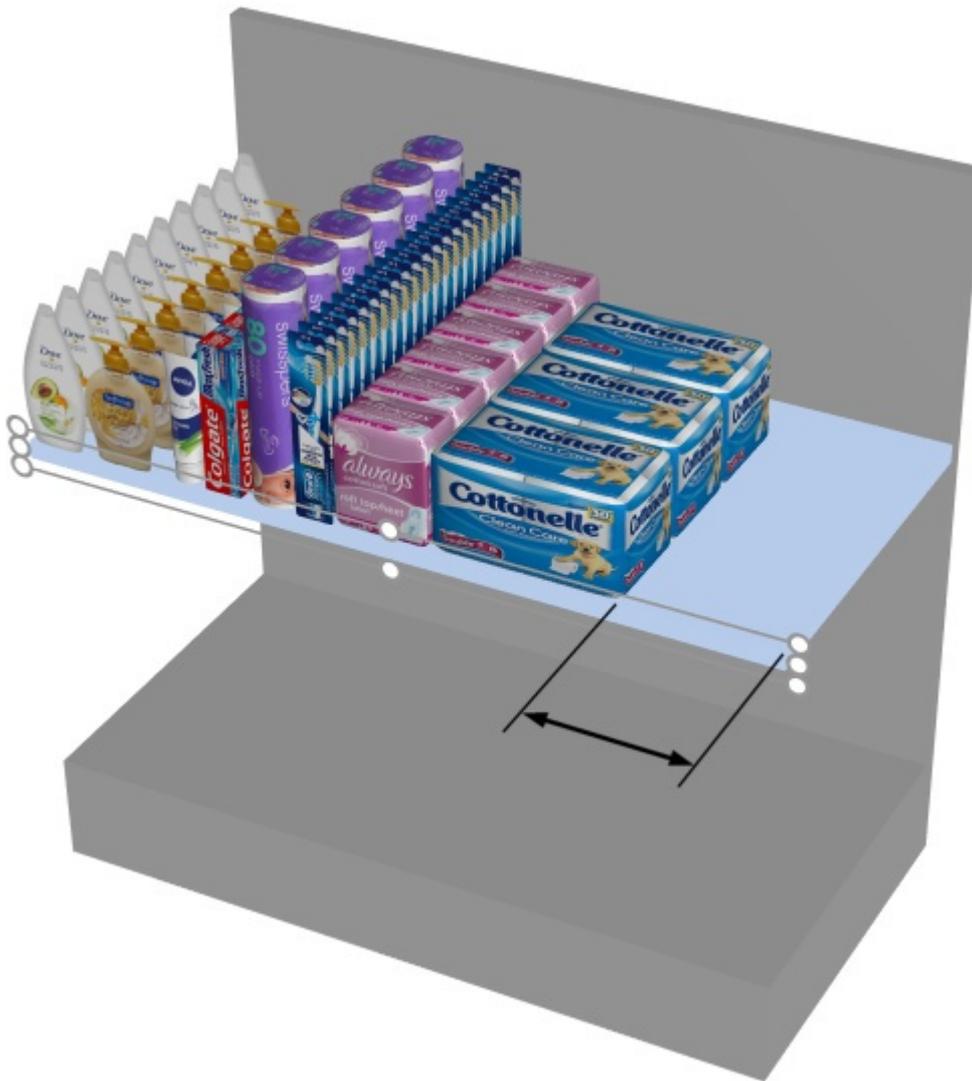
### **Margem direita (Prateleiras selecionadas)**

A distância da borda direita da prateleira além da qual os produtos não podem ser colocados.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: 0
- Exemplo: 15

O valor padrão de 0 permite que você coloque os produtos até a borda direita da prateleira.

Um valor de 10 permite que você coloque produtos em toda a prateleira, exceto nos últimos 10 mm/cm/m/polegadas na parte direita da prateleira.



A seta representa Margem direita

### **Inclinação (Prateleiras selecionadas)**

O ângulo das prateleiras selecionadas em graus em torno do eixo horizontal (Y).

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 0 (a prateleira é horizontal)
- Exemplo: -15

*Obs:* Todos os produtos na prateleira também estarão encostados.

### **Máx. De produtos na largura**

*Aplicável apenas a Prateleira*

O número máximo de produtos que podem ser colocados ao longo da largura da prateleira.

Um bloco de vários produtos iguais também conta como um produto.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9] (com base em [Unidade de medida](#))

- Valor padrão: - (= sem máximo. Você pode colocar quantos produtos couber na prateleira.)
- Exemplo: 3

## Gap para a prateleira inferior

O espaço vertical entre cada prateleira selecionada e a prateleira logo abaixo. Isso é conveniente para garantir espaço vertical suficiente com base nas alturas do seu produto.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: a lacuna existente, se aplicável.
- Exemplo: 30.5

*Nota:* A inserção de um valor para esse parâmetro substitui [Distância para o piso](#).

*Nota:* Este parâmetro não está disponível para a prateleira mais baixa de um móvel.

*Dica:* Selecione várias prateleiras e aplique o mesmo valor para obter rapidamente prateleiras espaçadas regularmente.

## Parâmetros (Painéis traseiros selecionados)

Os painéis traseiros têm parâmetros específicos adicionais descritos abaixo.

**Painéis traseiros selecionados**

Largura:	<input type="text" value="72.00 cm"/>	Deslocamento lateral:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Altura:	<input type="text" value="140.00 cm"/>	Distância para o piso:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Profundidade:	<input type="text" value="2.00 cm"/>	Distância para o fundo:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Cor:	<input style="background-color: #ccc;" type="text"/>	Margem esquerda:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
<input type="checkbox"/> Transparente		Margem direita:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
<input type="checkbox"/> Mostrar imagem frontal do módulo		Margem inferior:	<input type="text" value="0.83 cm"/>
<input type="checkbox"/> Colisões		Margem superior do painel traseiro:	<input type="text" value="0.83 cm"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Aceitar itens		Tipo de painel traseiro:	<input type="radio"/> Sólido <input checked="" type="radio"/> Painel perfurado <input type="radio"/> Canaletas
<input type="checkbox"/> Permitir pendurar na lateral		<input checked="" type="checkbox"/> Ver furos/ripas	
		Passo horizontal:	<input type="text" value="2.54 cm"/>
		Passo vertical:	<input type="text" value="2.54 cm"/>
		Comprimento dos ganchos:	<input type="text" value="15.00 cm"/>

## Permitir pendurar na lateral (Painéis traseiros selecionados)

Determina se os produtos e acessórios podem sobrepor as bordas laterais dos painéis traseiros selecionados. Isso também permite colocar produtos em dois painéis traseiros adjacentes, mesmo em peças separadas de mobiliário.

- Valores suportados:

- *Marcado*: os itens podem se estender além das bordas laterais dos painéis traseiros, mas apenas pela metade máxima da largura do item.
- *Não marcado*: os itens não podem se estender além das bordas laterais dos painéis traseiros.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



Setas mostrando produtos pendentes sobre um painel traseiro e uma prateleira (*Permitir pendurar na lateral (Prateleiras selecionadas)*).

### **Aceitar itens (Painéis traseiros selecionados)**

Define se você pode colocar produtos e acessórios nos painéis traseiros selecionados.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: produtos e acessórios podem ser colocados nos painéis traseiros selecionados.
  - *Não marcado*: produtos e acessórios não podem ser colocados nos painéis traseiros selecionados.
- Valor padrão: o(s) valor(es) escolhido(s) em **Criar módulos**

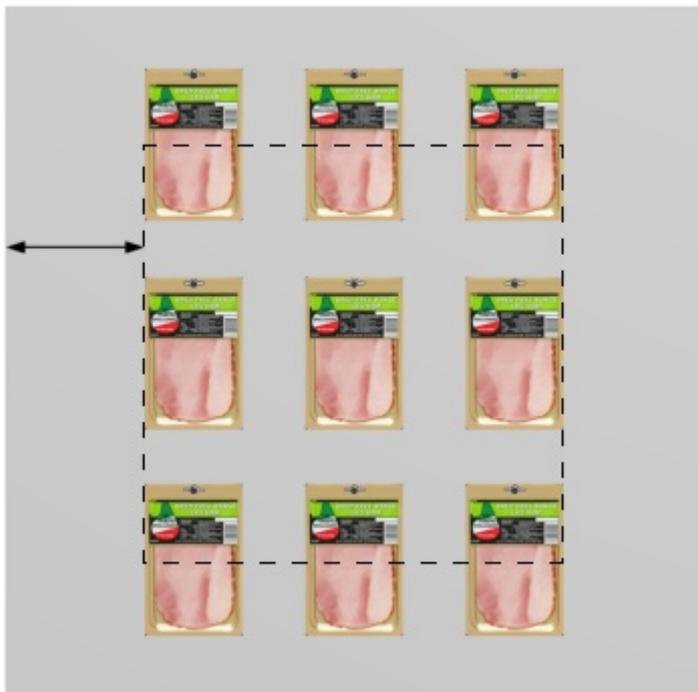
### **Margem esquerda (Painéis traseiros selecionados)**

A distância da borda esquerda do painel traseiro além da qual os produtos não podem ser colocados.

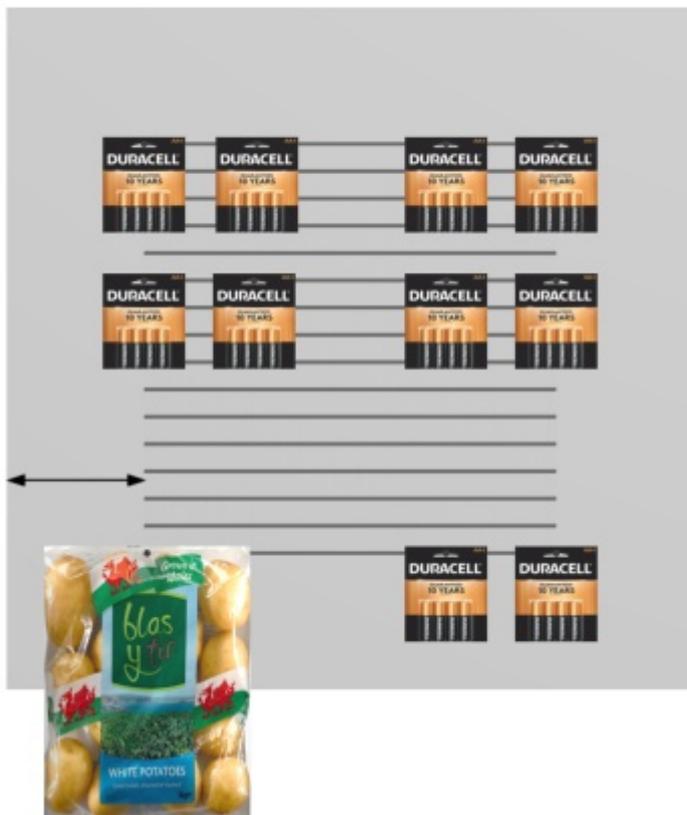
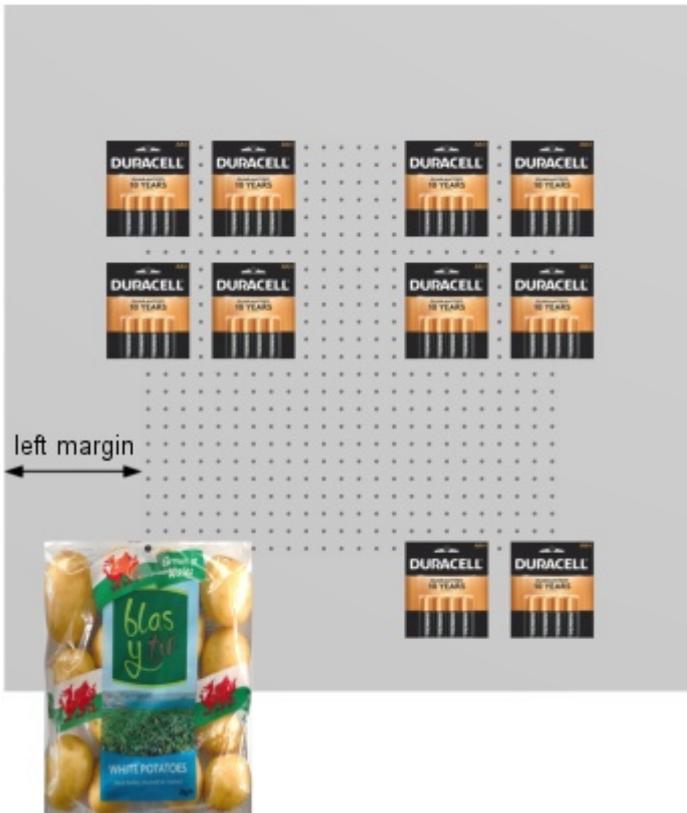
- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: 0
- Exemplo: 15

Esta margem tem um efeito diferente dependendo de [Tipo de painel traseiro](#):

- **Sólido:** os produtos não podem ir além da margem (mostrado como um retângulo tracejado abaixo). Eles são restritos à esquerda pela margem (a menos que [Permitir pendurar na lateral](#) está marcado).



- **Painel perfurado, Canaletas:** a margem define o limite de furos ou ripas. Os produtos são restritos à esquerda pelas bordas laterais do painel traseiro (a menos que [Permitir pendurar na lateral](#) está marcado).



## Margem direita (Painéis traseiros selecionados)

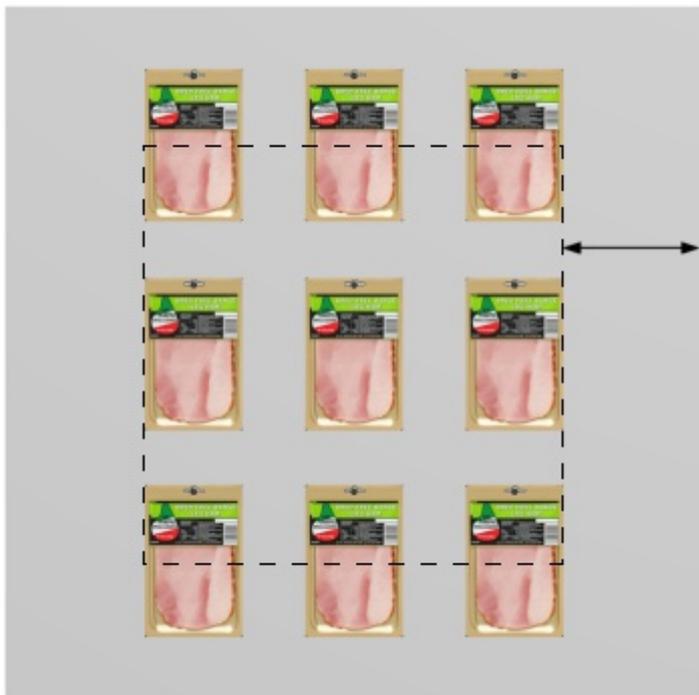
A distância da borda direita do painel traseiro além da qual os produtos não podem ser colocados.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))

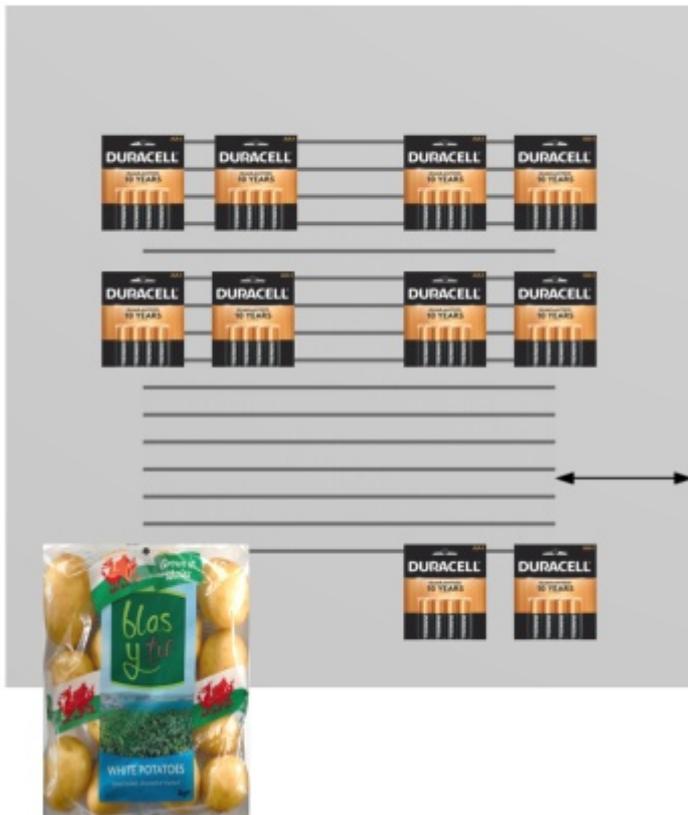
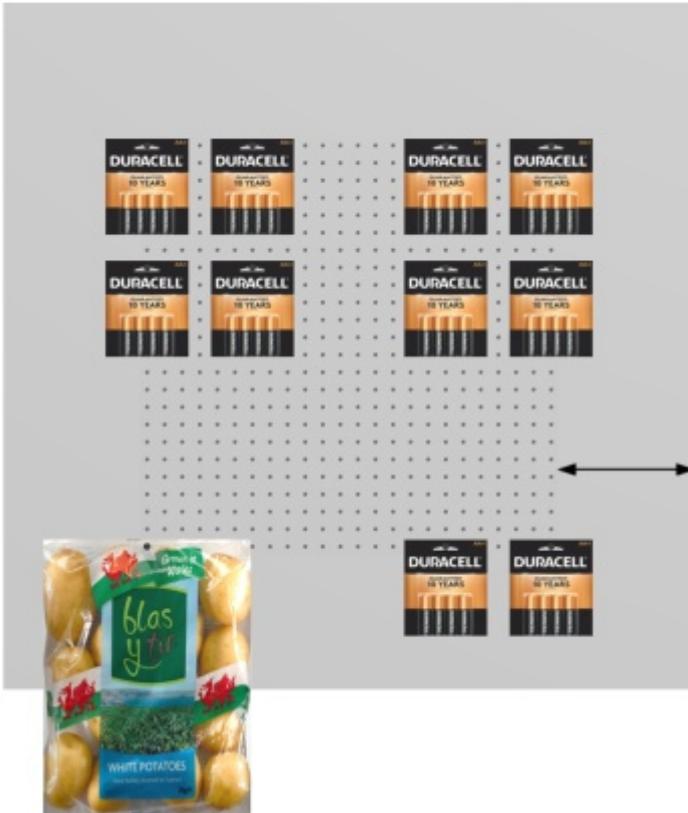
- Valor padrão: 0
- Exemplo: 4.5

Esta margem tem um efeito diferente dependendo de [Tipo de painel traseiro](#):

- **Sólido**: os produtos não podem ir além da margem (mostrado como um retângulo tracejado abaixo). Eles são limitados à direita pela margem (a menos que [Permitir pendurar na lateral](#) está marcado).



- **Painel perfurado, Canaletas**: a margem define o limite de furos ou ripas. Os produtos são restritos à direita pelas bordas laterais do painel traseiro (a menos que [Permitir pendurar na lateral](#) está marcado).



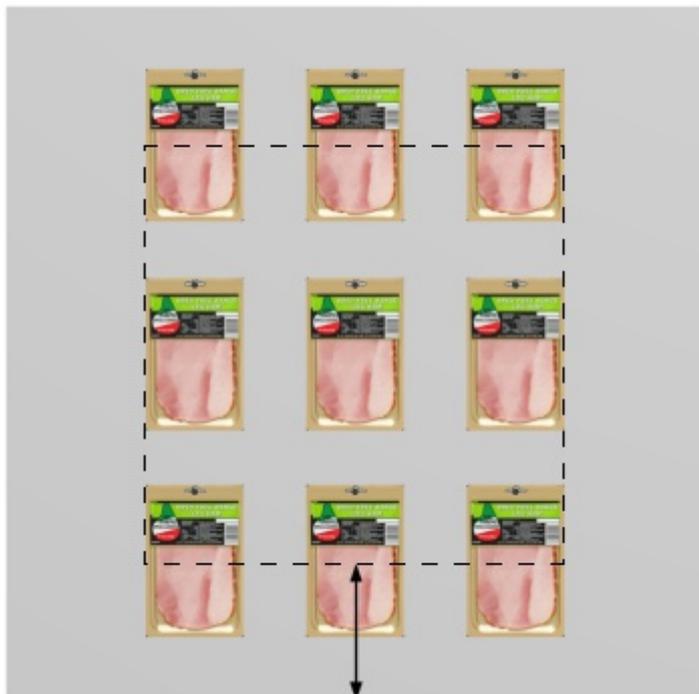
### Margem inferior (Painéis traseiros selecionados)

A distância da borda inferior do painel traseiro além da qual os produtos não podem ser colocados.

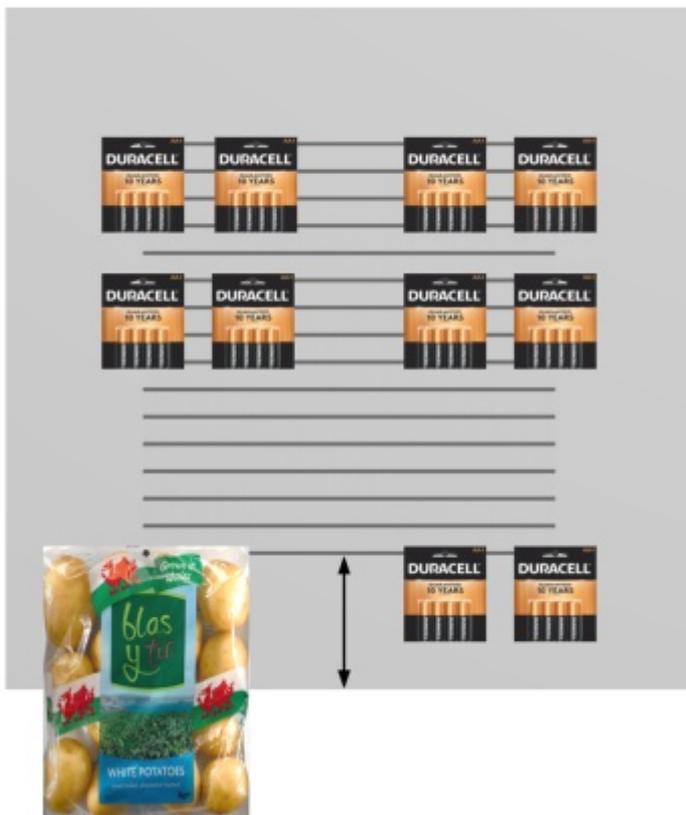
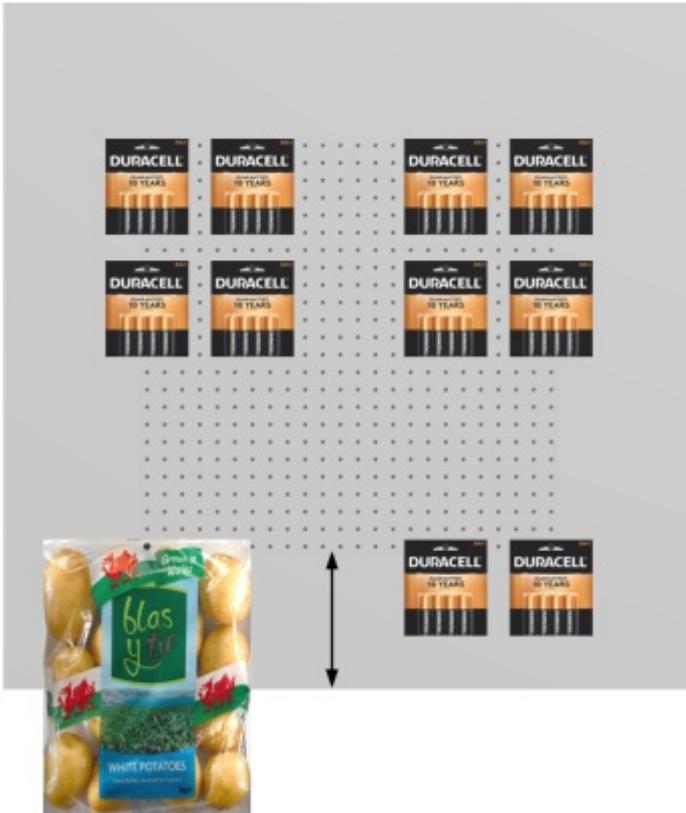
- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: 0
- Exemplo: -6

Esta margem tem um efeito diferente dependendo de [Tipo de painel traseiro](#):

- **Sólido:** metade da altura do produto é permitida para transbordar a margem.



- **Painel perfurado, Canaletas:** a margem define o limite inferior da área com furos de estacas ou ripas. Os produtos podem usar todos os furos de estaca disponíveis ou área de ripa. Eles podem ficar pendurados abaixo do painel traseiro (como no saco de batata abaixo).



*Nota:* Valores negativos permitem mover produtos e acessórios completamente abaixo do painel traseiro. (Eles devem primeiro ser colocados no painel real.)

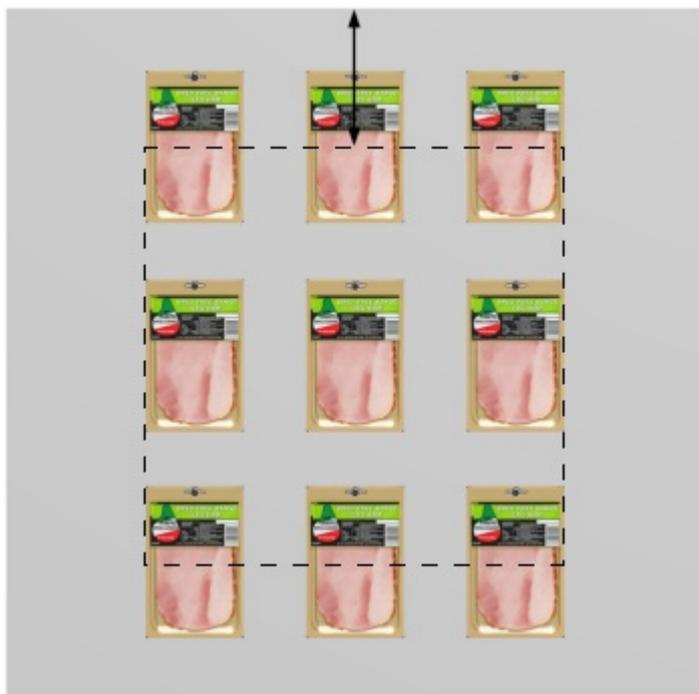
## **Margem superior do painel traseiro (Painéis traseiros selecionados)**

A distância da borda inferior do painel traseiro além da qual os produtos não podem ser colocados.

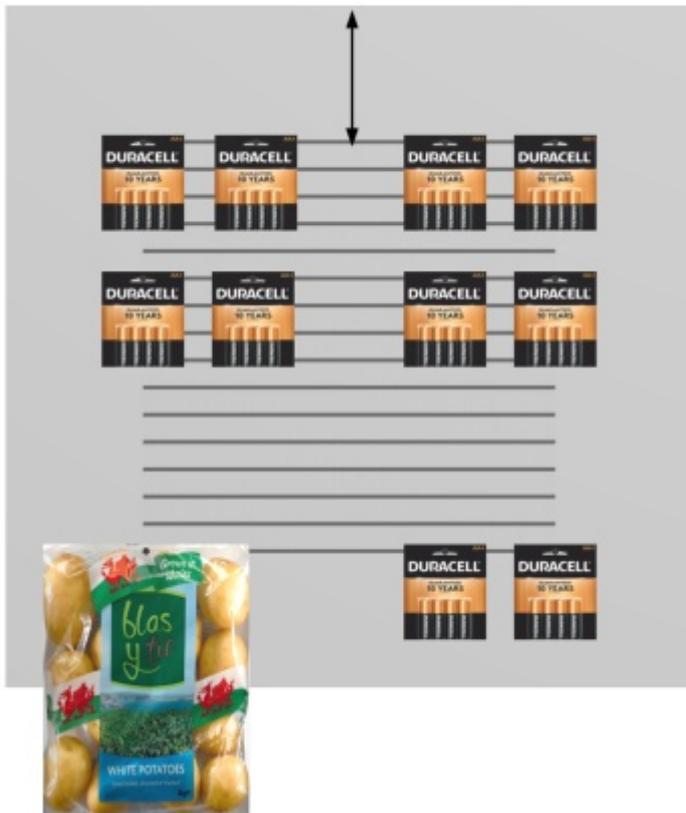
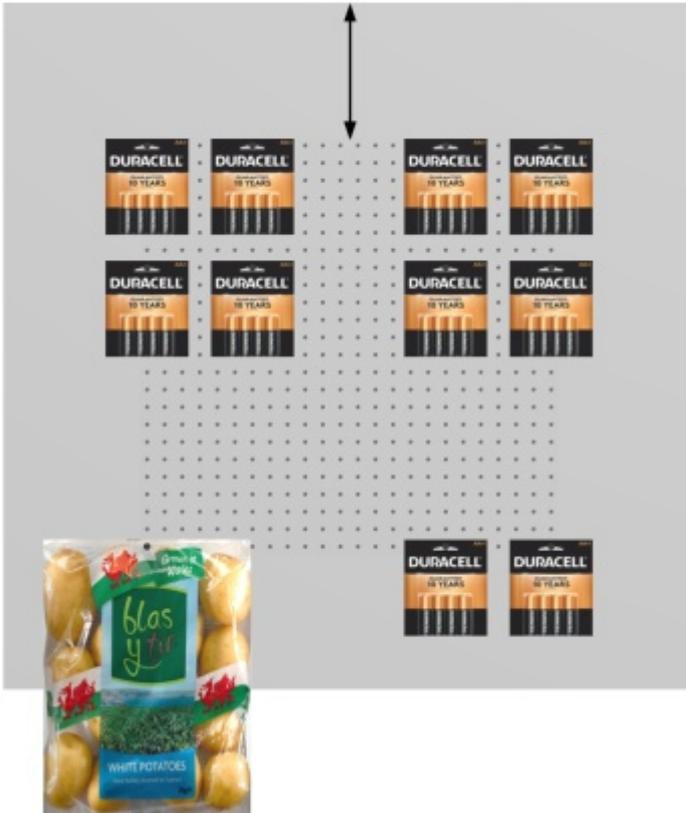
- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: 0
- Exemplo: -6

Esta margem tem um efeito diferente dependendo de [Tipo de painel traseiro](#):

- **Sólido**: metade da altura do produto é permitida para transbordar a margem.



- **Painel perfurado, Canaletas**: a margem define o limite superior da área com furos ou ripas. Os produtos podem usar todos os furos de estaca disponíveis ou área de ripa.



*Nota:* Valores negativos permitem mover produtos e acessórios completamente acima do painel traseiro. (Eles devem primeiro ser colocados no painel real.)

## Tipo de painel traseiro

O tipo de painel traseiro.

- Valores suportados:
  - **Sólido:** torna o painel traseiro uma superfície plana. Isso significa que os produtos ligados podem ser colocados e movidos livremente no painel traseiro sem restrições.
  - **Painel perfurado:** transforma o painel traseiro em um painel perfurado. Os produtos fixados se encaixarão na posição dos orifícios do pino no painel traseiro. Por padrão, os produtos são centralizados horizontalmente com a borda superior alinhada verticalmente ao orifício do pino. No entanto, é possível compensar o produto do orifício do pino: [Deslocamento lateral \(Propriedades do item\)](#), [Deslocamento vertical](#).
  - **Canaletas:** faz um painel com ripas. Os produtos se encaixam nas ripas verticalmente, mas são posicionados livremente horizontalmente.
- Valor padrão: **Sólido**



*Exemplo de Painel perfurado*



*Exemplo de Canaletas*

## Ver furos/ripas

Disponível apenas para *Tipo de painel traseiro*: Painel perfurado, Canaletas

Alterna a visibilidade dos orifícios ou ripas do pino no painel traseiro.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: furos de estacas e ripas são visíveis.
  - *Não marcado*: furos e ripas definem posições de encaixe, mas são invisíveis.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Nota*: [Mostrar imagem frontal do módulo](#) não deve ser marcado para ver os furos/ripas.

## Passo horizontal

Disponível apenas para *Tipo de painel traseiro*: Painel perfurado

A distância horizontal entre furos no painel perfurado. Ele atua como um incremento de grade de encaixe para colocar produtos atrelados.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: 2,54 cm (ou equivalente)
- Exemplo: 2

## Passo vertical

Disponível apenas para [Tipo de painel traseiro](#): Painel perfurado, Canaletas

A distância vertical entre furos ou ripas no painel traseiro. Ele determina o incremento de grade de ajuste para travar produtos.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: 2,54 cm (ou equivalente)
- Exemplo: 6

## Comprimento dos ganchos (Painéis traseiros selecionados)

A distância do painel traseiro até a ponta das estacas. O comprimento especificado é então usado para determinar quantas vezes cada [pegged](#) o produto é repetido em profundidade nos ganchos.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: 4 cm (ou equivalente de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 2.5

*Anotações:*

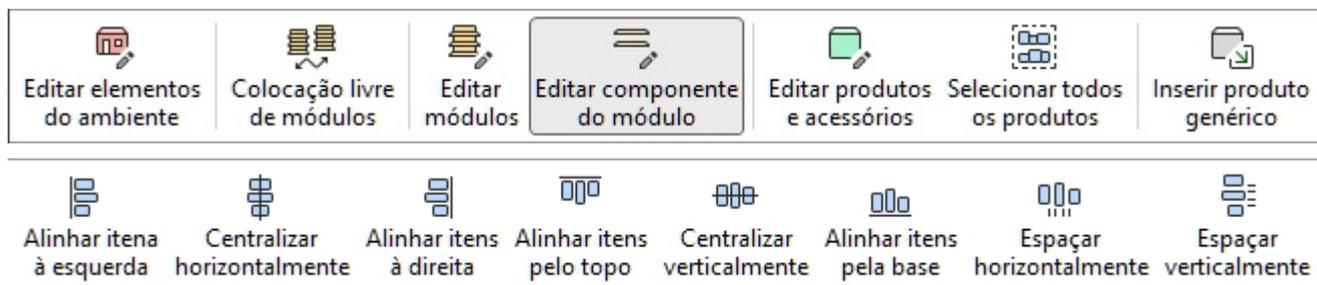
Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

Cada gancho real é criado e exibido automaticamente quando você coloca um produto no painel traseiro.

Os ganchos também podem ser escondidos se você preferir ([Ver gancheiras](#)).

# Ferramentas e comandos (Modificar módulos)

A barra de ferramentas de edição de objetos contém várias ferramentas e comandos para trabalhar com estantes em seu planograma.



Alguns comandos adicionais que também se aplicam à maioria dos objetos podem ser encontrados em outra barra de ferramentas descrita em [Comandos gerais de edição](#):

- [Desfazer \(Editando\)](#)
- [Refazer \(Editando\)](#)
- [Apagar \(Editando\)](#)

Todas as ferramentas e comandos para trabalhar com prateleiras também estão disponíveis em [Menu Principal](#) > **Editando**:

Desfazer	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
<hr/>	
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Apagar	Apagar
<hr/>	
Editar elementos do ambiente	R
<hr/>	
Colocação livre de módulos	
<hr/>	
Editar módulos	B
Editar componente do módulo	S
<hr/>	
Editar produtos e acessórios	I
Selecionar todos os produtos	Ctrl+A
Alinhamento e espaço	>
Girar produtos	>
Inserir produto genérico	N
Ajustar à largura do módulo	

Alinhar itena à esquerda	Ctrl+L
Centralizar horizontalmente	Ctrl+E
Alinhar itens à direita	Ctrl+R
Alinhar itens pelo topo	Ctrl+T
Centralizar verticalmente	Ctrl+M
Alinhar itens pela base	Ctrl+B
Espaçar horizontalmente	
Espaçar verticalmente	
<hr/>	
Agrupar à esquerda da prateleira	
Agrupar no centro da prateleira	
Agrupar à direita da prateleira	
Distribua na prateleira	
Inverter na prateleira	

As ferramentas e comandos específicos para **Modificar módulos** são descritos abaixo.

## Colocação livre de módulos

Especifica se os móveis podem ser posicionados e orientados livremente no projeto atual.

- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado)*: peças de mobiliário podem ser posicionadas e orientadas livremente. Este modo é adequado para planogramas que representam uma área de varejo com peças de mobiliário não adjacentes, vários corredores, uma loja na loja ou simplesmente acessórios multifacetados.
  - *Não pressionado (não marcado)*: peças de mobiliário não podem ser posicionadas livremente. Neste modo, eles são automaticamente colocados lado a lado adjacentes e paralelos uns aos outros. Você ainda pode mover as peças de mobiliário para reorganizar sua ordem da esquerda para a direita. Esse modo é adequado para projetos de planograma que representam um único corredor de loja.
- Valor padrão: *Não pressionado (não marcado)*



Exemplo com Colocação livre de módulos marcados com marca de seleção



Exemplo com Colocação livre de módulos não marcado

**Aviso:** Desmarcando **Colocação livre de módulos** Em um projeto que contém peças de mobiliário posicionadas livremente, irá reposicionar todas as peças de mobiliário para serem alinhadas e adjacentes umas às outras. Se você acidentalmente fizer isso, você pode recuperar as alterações com [Desfazer \(Editando\)](#).

**Anotações:**

- O valor selecionado para **Colocação livre de módulos** é salvo com o projeto atual.
- Se o seu projeto atual tiver **Colocação livre de módulos não marcado** e você mescla ([Inserir \(projeto\)](#)) um projeto que tem **Colocação livre de módulos marcados com marca de seleção**, **Colocação livre de módulos** será automaticamente *marcados com marca de seleção* para o projeto atual para permitir o posicionamento correto das peças adicionadas no mobiliário.

**Dicas:**

- Crie os componentes de arquitetura do espaço de varejo real em [Ambiente](#).
- Usar [Andar](#) para simular a caminhada na área de varejo.

## Editar módulos

Esta ferramenta permite selecionar peças inteiras de mobiliário para realizar várias operações, como editar suas propriedades, movê-las e copiá-las.



- Atalho de teclado: **B**

Anotações:

- Alternando para a tarefa chamada [Modificar módulos](#) ativa automaticamente esta ferramenta.
- O atalho de teclado e o comando de menu ativam essa ferramenta, mas não ativam a tarefa: [Modificar módulos](#).

## Selecione (Editar módulos)

Peças de mobiliário podem ser selecionadas e manipuladas como entidades inteiras.

1. Clique em **Editar módulos** na barra de ferramentas ou no **menu principal** > **Editando**.



2. Selecione peças de mobiliário:
  - Para selecionar um móvel, **clique** nele na área de visualização.
  - Para selecionar várias peças de mobiliário:
    - i. segure a tecla **Ctrl** e **clique** sobre eles.
    - ii. ou desenhe **um retângulo** com o ponteiro do mouse sobre os móveis desejados.
3. Peças selecionadas de mobiliário ganham destaque em azul. Você pode então executar várias tarefas, como excluir, mover, alterar dimensões, etc. Você também pode alterar parâmetros comuns em todas as partes das peças de mobiliário selecionadas. Por exemplo, atribua uma cor a todos os componentes sem ter que selecionar cada componente separadamente.
4. Para desmarcar peças de mobiliário, clique na zona vazia da área de visualização.

## Mover (Editar módulos)

Você pode mover peças de mobiliário com o mouse em um plano horizontal.

1. Clique em **Editar módulos** na barra de ferramentas ou no **menu principal** > **Editando**.



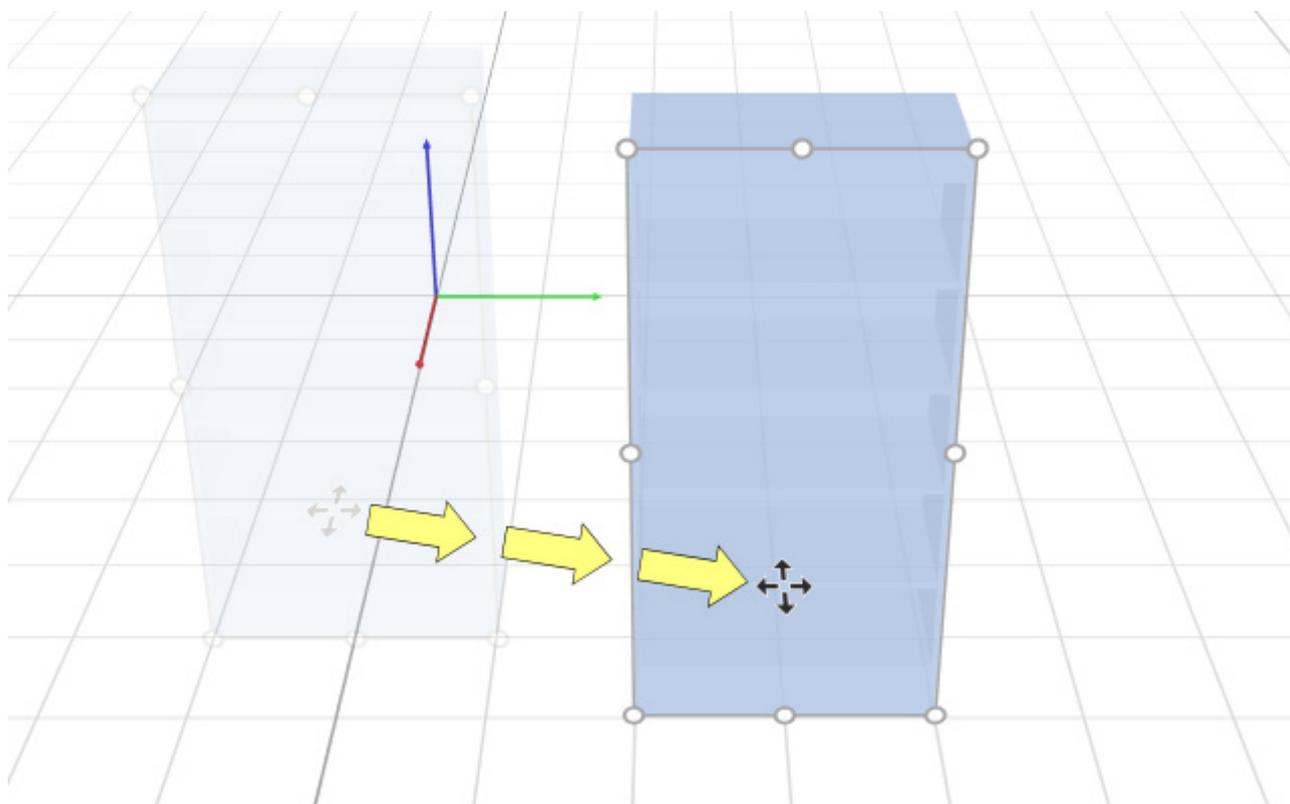
2. Selecione os móveis a serem movidos. Eles ficam realçados e um ponteiro de movimento é exibido.
3. **Mantenha pressionado o** botão do mouse com o ponteiro sobre um móvel selecionado e arraste o mouse para a nova posição desejada.
4. **Solte o botão do mouse.**

A forma como os móveis são movidos depende do estado de [Colocação livre de módulos](#):

- Com **Colocação livre de módulos** não marcado: as peças de mobiliário são movidas apenas lateralmente e colocadas na posição mais próxima disponível ao lado de outro móvel ou entre dois móveis, empurrando os outros para ganhar espaço.



- Com **Colocação livre de módulos** marcados com marca de seleção: os móveis são movidos em qualquer direção e colocados na posição selecionada no chão. Se houver outros móveis nessa posição, eles podem se sobrepor.



*Dicas:*

- Com **Ver grade** não marcados, os móveis são movidos para valores de posição arredondados de 1 cm (ou 0,5").
- Com **Ver grade** marcados, os móveis são encaixados nas linhas da grade.
- Para mover peças de mobiliário completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço enquanto se move, produzindo um movimento mais lento e evitando o arredondamento de posição.

*Nota:* Arrastar é conveniente para edição rápida do mouse, mas você também pode especificar com precisão valores de posição nos parâmetros de Módulos selecionados:

- [Posição do módulo Y \(Módulos selecionados\)](#)
- [Posição do módulo Z \(Módulos selecionados\)](#)
- [Posição do módulo X \(Módulos selecionados\)](#)

## Copiar movendo (Editar módulos)

Você pode copiar peças de mobiliário com o mouse em um plano horizontal.

1. Clique em **Editar módulos** na barra de ferramentas ou no **menu principal > Editando**.



2. Selecione os móveis a serem movidos. Eles ficam realçados e um ponteiro de movimento é exibido.
3. **Mantenha pressionada a tecla Ctrl e o botão do** mouse com o ponteiro sobre um móvel selecionado e arraste o mouse para a nova posição desejada.
4. **Solte o botão do mouse.**

A forma como os móveis são copiados depende do estado de [Colocação livre de módulos](#):

- Com Colocação livre de módulos não marcado: as peças de mobiliário são copiadas apenas lateralmente e colocadas na posição mais próxima disponível ao lado de outro móvel ou entre dois móveis, empurrando os outros para ganhar espaço.
- Com Colocação livre de módulos marcados com marca de seleção: os móveis são copiados em qualquer direção e colocados na posição selecionada no chão. Se houver outros móveis nessa posição, eles podem se sobrepor.

*Dicas:*

- Com [Ver grade](#) não marcados, peças copiadas de móveis são colocadas em valores de posição arredondados de 1 cm (ou 0,5").
- Com [Ver grade](#) marcados, os móveis são encaixados nas linhas da grade.
- Para copiar peças de mobiliário completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço enquanto arrasta, produzindo um movimento mais lento e evitando o arredondamento de posição.

*Nota:* Copiar peças de mobiliário com o mouse é conveniente para duplicar rapidamente peças de mobiliário. Mais tarde, você pode reposicioná-los precisamente com os parâmetros de Módulos selecionados:

- [Posição do módulo Y \(Módulos selecionados\)](#)
- [Posição do módulo Z \(Módulos selecionados\)](#)
- [Posição do módulo X \(Módulos selecionados\)](#)

## Redimensionar (Editar módulos)

Peças de mobiliário podem ser redimensionadas com o mouse.

1. Clique em **Editar módulos** na barra de ferramentas ou no **menu principal > Editando**.



2. Selecione os móveis a serem movidos. Eles se destacam com alças redondas ao longo das superfícies mais frontais. Se as alças redondas não aparecerem na lateral para redimensionar, use **Orbitar** para fazer com que as superfícies desejadas fiquem voltadas para a tela.



3. **Pegue uma alça com o botão do mouse e** arraste-a até que seus móveis atinjam o tamanho desejado. As alças de canto permitem redimensionar em duas direções, enquanto as alças no meio das bordas permitem restringir o redimensionamento a uma direção.

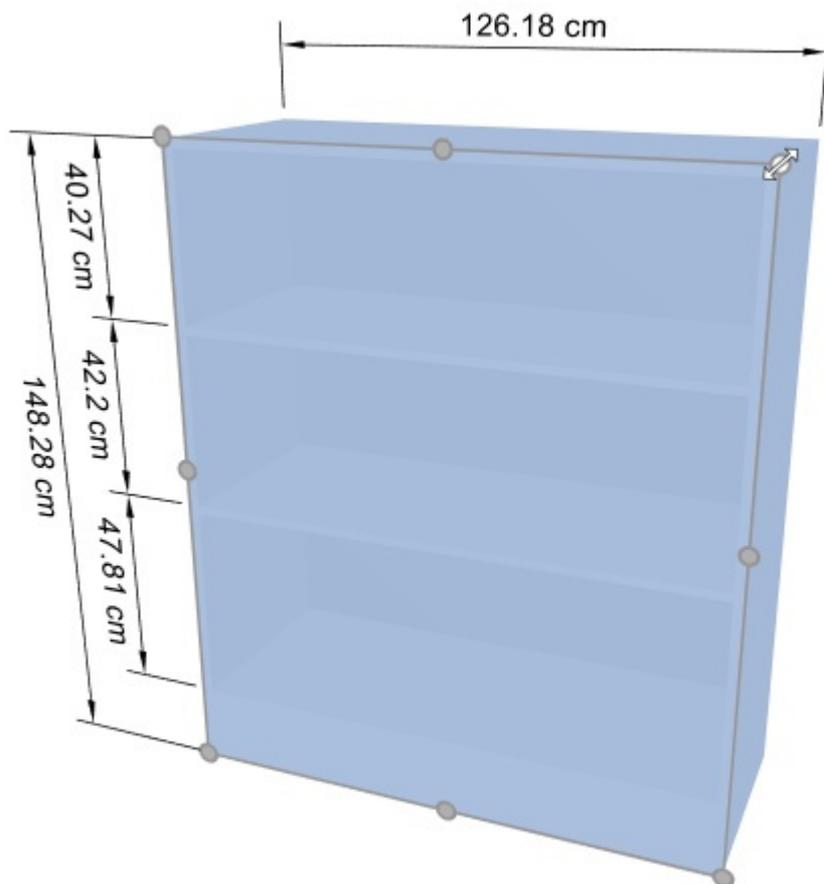


4. **Solte o botão do mouse.** Os móveis são redimensionados. Observe que o espaçamento entre prateleiras e painéis é recalculado automaticamente, mantendo a espessura desses componentes.

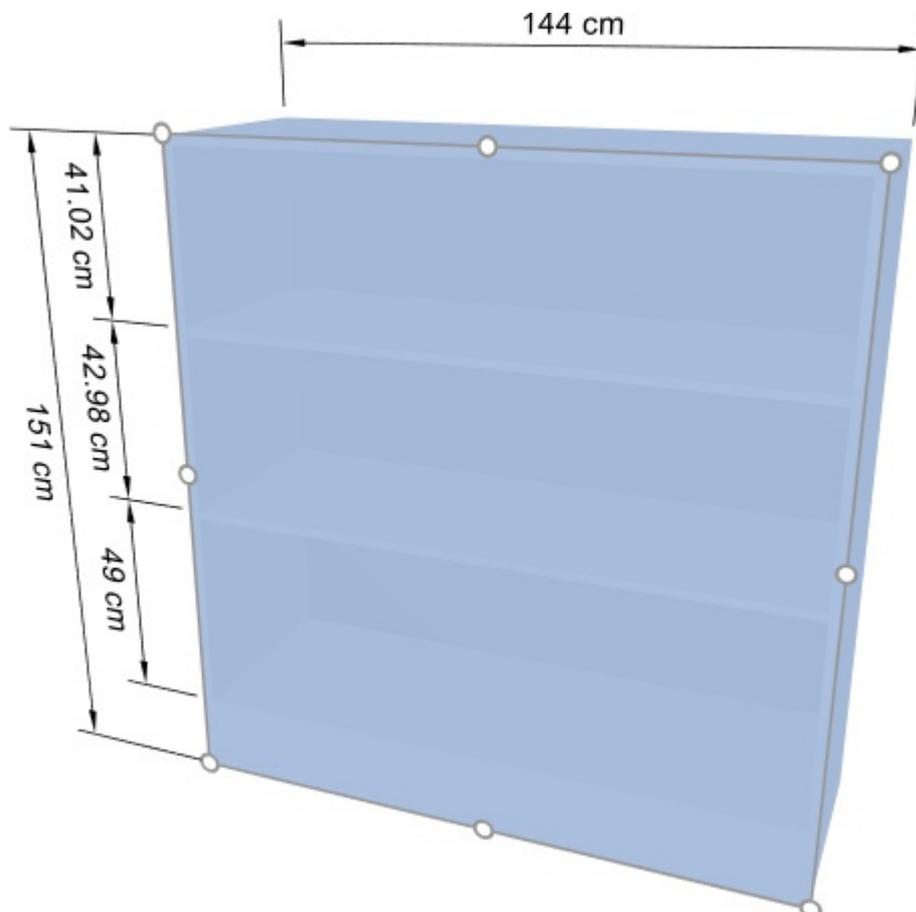
*Anotações:*

- Peças de mobiliário são normalmente redimensionadas para valores de posição arredondados de 1 cm ou 0,5".
- Para redimensionar peças de mobiliário completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço enquanto redimensiona, produzindo um movimento mais lento e evitando o arredondamento de dimensão.

*Ponta:* Com [Ver dimensões](#) marcado, você pode exibir as dimensões do retângulo de redimensionamento durante o redimensionamento. Isso é útil se você souber com antecedência o espaço a ser alocado para as peças de mobiliário:



*Ponta:* Com [Ver dimensões](#) marcado, você também pode exibir as dimensões exatas reais usadas por todas as peças de mobiliário:



*Nota:* As alças são convenientes para o redimensionamento rápido do mouse, mas você também pode especificar valores de dimensão precisos nos parâmetros de Módulos selecionados:

- [Largura total \(Módulos selecionados\)](#)
- [Altura total \(Módulos selecionados\)](#)
- [Profundidade total \(Módulos selecionados\)](#)

## Rotacionar módulos

Se está ativado, você pode girar peças de mobiliário com o mouse ao redor do eixo vertical:

1. Clique em **Rotacionar módulos** na **menu principal** > **Editando** ou o botão correspondente na barra de ferramentas de edição de objetos.
2. **Selecione** os móveis a serem rotacionados. Eles ficam destacados em azul.
3. **Pressione** o botão do mouse e **arraste** o mouse para a esquerda ou direita para girar os móveis.
4. **Solte** o botão do mouse quando os móveis tiverem a orientação desejada.

*Anotações:*

- O centro de rotação está localizado no centro dos móveis selecionados e é indicado por um tripé de eixo.
- Com o [Ver grade](#) Não marcados, os móveis são girados para valores arredondados de 5 graus.
- Com [Ver grade](#) Marcados, os móveis são girados para valores arredondados de 90 graus.

- Para girar os móveis completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço enquanto gira, produzindo um movimento mais lento e impedindo o arredondamento de orientação.

*Ponta:* As alças são convenientes para edição rápida do mouse, mas você também pode especificar valores de orientação precisos nos parâmetros de Módulos selecionados: [Orientação do módulo](#).

## Editar componente do módulo

Esta ferramenta permite selecionar **componentes de móveis** (parte individual dos móveis) para realizar várias operações, como editar suas propriedades, movê-las e copiá-las.



- Atalho de teclado: **S**

### Selecione (Editar componente do módulo)

Você pode selecionar cada componente de mobiliário separadamente e executar várias operações, como editar os componentes e suas propriedades ou mover e copiar componentes.

1. Clique em **Editar componente do módulo** na barra de ferramentas ou no **menu principal > Editando**.



2. **Selecione** os componentes do móvel:
  - Para selecionar um componente, **clique** nele na área de visualização.
  - Para selecionar vários componentes:
    - segure a tecla **Ctrl** e **clique** sobre eles.
    - ou desenhe **um retângulo** com o ponteiro do mouse sobre os componentes desejados.
3. Os componentes selecionados ficam realçados em azul. Você pode então executar várias tarefas, como excluir, mover, alterar dimensões, etc. Você também pode alterar parâmetros comuns para componentes selecionados (consulte a lista de parâmetros em [Componentes do módulo selecionados](#)). Por exemplo, atribua uma cor a vários componentes.

Para desmarcar componentes de móveis, clique em uma zona vazia da área de visualização.

*Nota:* você pode selecionar vários componentes, cada um pertencente a diferentes peças de mobiliário.

### Mover (Editar componente do módulo)

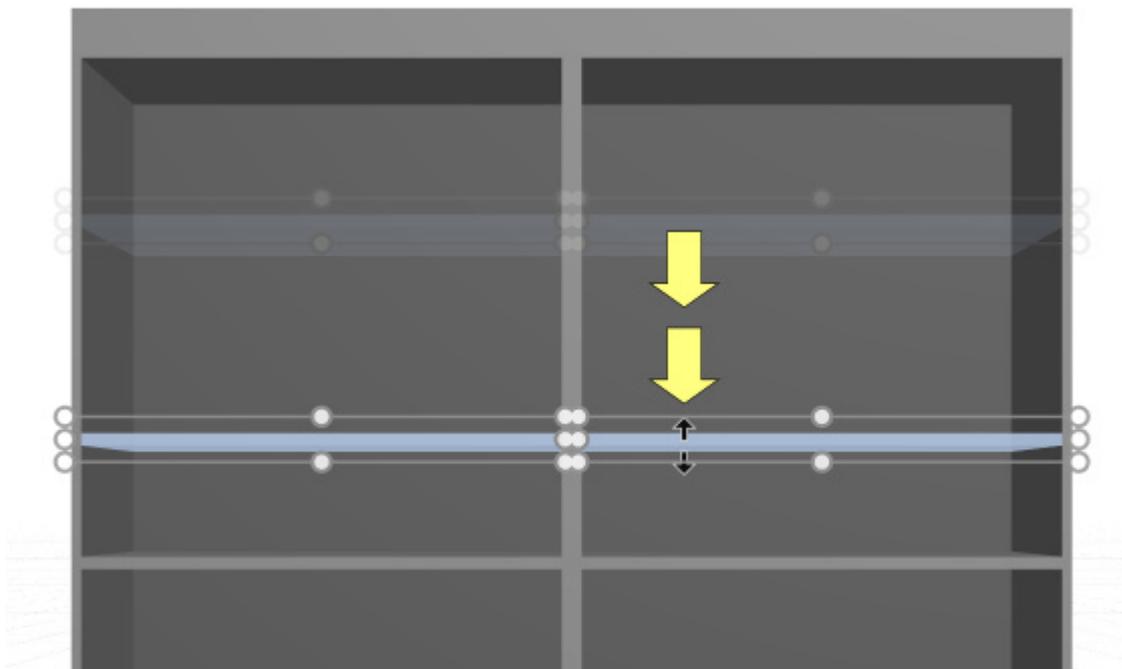
Você pode mover componentes de móveis selecionados lateralmente ou verticalmente com o mouse:

1. Clique em **Editar componente do módulo** na barra de ferramentas ou no **menu principal > Editando**.



2. **Selecione** os componentes do móvel para mover. Eles ficam realçados e um ponteiro de movimento é exibido.

3. **Mantenha pressionado** o botão do mouse e mova o mouse para a posição desejada. O deslocamento é restrito vertical ou lateralmente, dependendo do movimento do ponteiro.
4. **Solte o botão do mouse** quando estiver satisfeito com a nova posição.



#### Anotações:

- Os componentes da peça de mobiliário são normalmente movidos para valores de posição arredondados de 1 cm ou 0,5". Por exemplo, se você mover uma prateleira para cima a partir de uma distância original do solo de 141,2 cm, ela será reposicionada a uma nova distância arredondada do solo (por exemplo, 163,0 cm).
- Para mover um componente completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço enquanto se move, produzindo um movimento mais lento e impedindo o arredondamento de posição.
- Ao mover prateleiras, [Colisões \(Ajustes\)](#) são automaticamente desativados temporariamente para permitir a travessia de outras prateleiras, mesmo que haja produtos.

*Ponta:* Arrastar é conveniente para edição rápida do mouse, mas você também pode especificar valores de posição precisos nos parâmetros de [Componentes do módulo selecionados](#):

- [Deslocamento lateral \(Componentes do módulo selecionados\)](#)
- [Distância para o piso](#)
- [Distância para o fundo](#)

## Cópia (Editar componente do módulo)

Você pode copiar componentes de móveis selecionados com o mouse.

1. Clique em **Editar componente do módulo** na barra de ferramentas ou no **menu principal** > **Editando**.



2. **Selecione** os componentes do móvel a serem copiados. Eles ficam realçados e um ponteiro de movimento é exibido.

3. **Pressione o botão do mouse** enquanto mantém pressionada **a tecla Ctrl** e **arraste** o ponteiro para a posição desejada.

*Ponta:* Copiar componentes de móveis com o mouse é conveniente para duplicar rapidamente prateleiras ou outros painéis. Mais tarde, você pode reposicioná-los precisamente com os parâmetros de [Componentes do módulo selecionados](#):

- [Deslocamento lateral \(Componentes do módulo selecionados\)](#)
- [Distância para o piso](#)
- [Distância para o fundo](#)

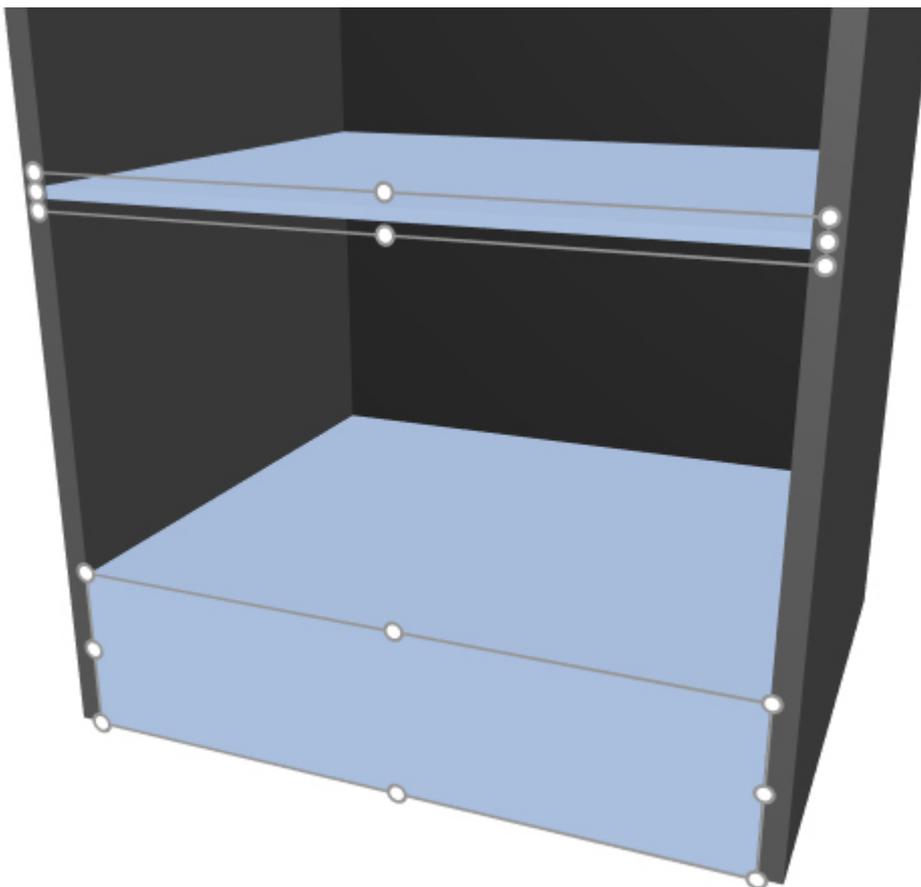
## Redimensionar (Editar componente do módulo)

Você pode redimensionar componentes de móveis com o mouse.

1. Clique em **Editar componente do módulo** na barra de ferramentas ou no **menu principal > Editando**.

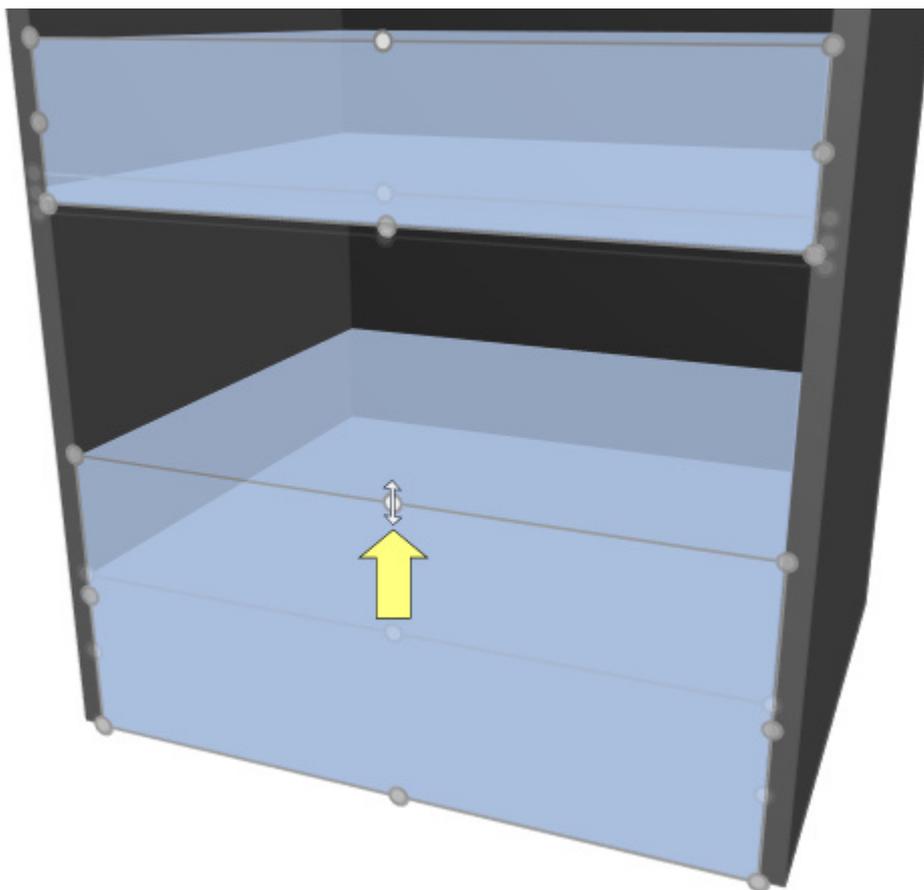


2. **Selecionar** peça de componentes de mobiliário para copiar. Eles se destacam com alças redondas ao longo das superfícies mais frontais. Se as alças redondas não aparecerem nos componentes selecionados, use [Zoom](#) para ampliá-los na tela. Se as alças redondas não aparecerem na lateral para redimensionar, use [Orbitar](#) para fazer com que as superfícies desejadas fiquem voltadas para a tela.



3. Pegue uma das alças com o botão do mouse e arraste-a até que seus componentes atinjam o tamanho desejado. As alças de canto permitem redimensionar em duas direções, enquanto

as alças no ponto médio ao longo das bordas permitem restringir o redimensionamento a uma direção.

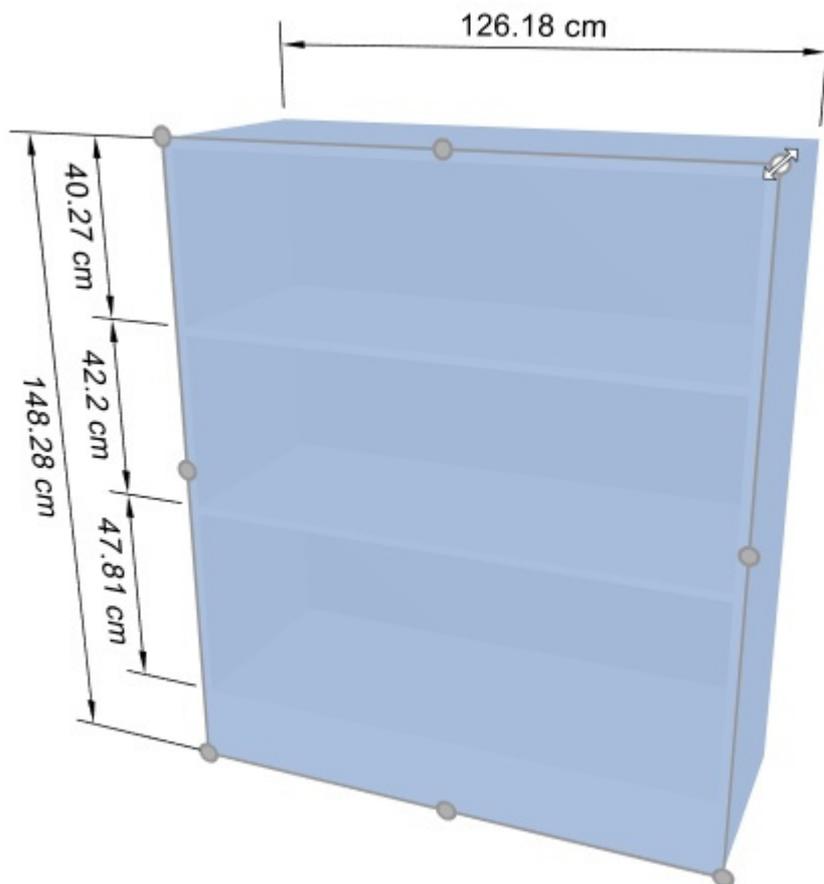


4. Solte o botão do mouse.

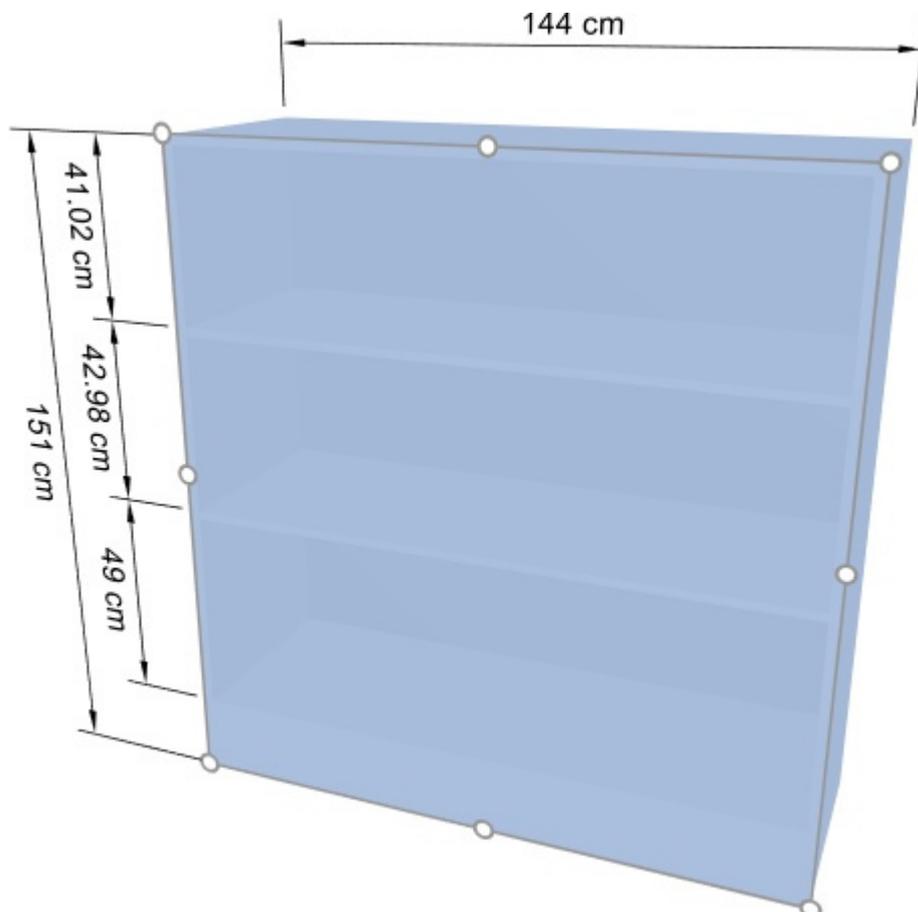
*Anotações:*

- Os componentes da peça de mobiliário são normalmente redimensionados para valores de posição arredondados de 1 cm ou 0,5".
- Para redimensionar um componente completamente livremente, você pode segurar a barra de espaço enquanto se move, produzindo um movimento mais lento e impedindo o arredondamento de dimensão.

*Ponta:* Com [Ver dimensões](#) marcado, você pode exibir as dimensões do retângulo de redimensionamento durante o redimensionamento. Isso é útil se você souber com antecedência o espaço a ser alocado para os componentes da peça de mobiliário:



*Ponta:* Com [Ver dimensões](#) marcado, você também pode exibir as dimensões exatas reais usadas por todos os componentes da peça de mobiliário:



*Nota:* As alças são convenientes para o redimensionamento rápido do mouse, mas você também pode especificar valores de dimensão precisos nos parâmetros de [Componentes do módulo selecionados](#):

- [Largura \(Componentes do módulo selecionados\)](#)
- [Altura \(Componentes do módulo selecionados\)](#)
- [Profundidade \(Componentes do módulo selecionados\)](#)

## Alinhamento e espaço (Componentes do módulo selecionados)

Você pode aplicar várias predefinições de espaçamento e alinhamento a um grupo de componentes de móveis selecionados. Por exemplo, você pode selecionar várias prateleiras e espaçá-las todas uniformemente verticalmente.

*Instruções:*

1. Clique em **Editar componente do módulo** na barra de ferramentas ou em **Menu Principal > Editando**.

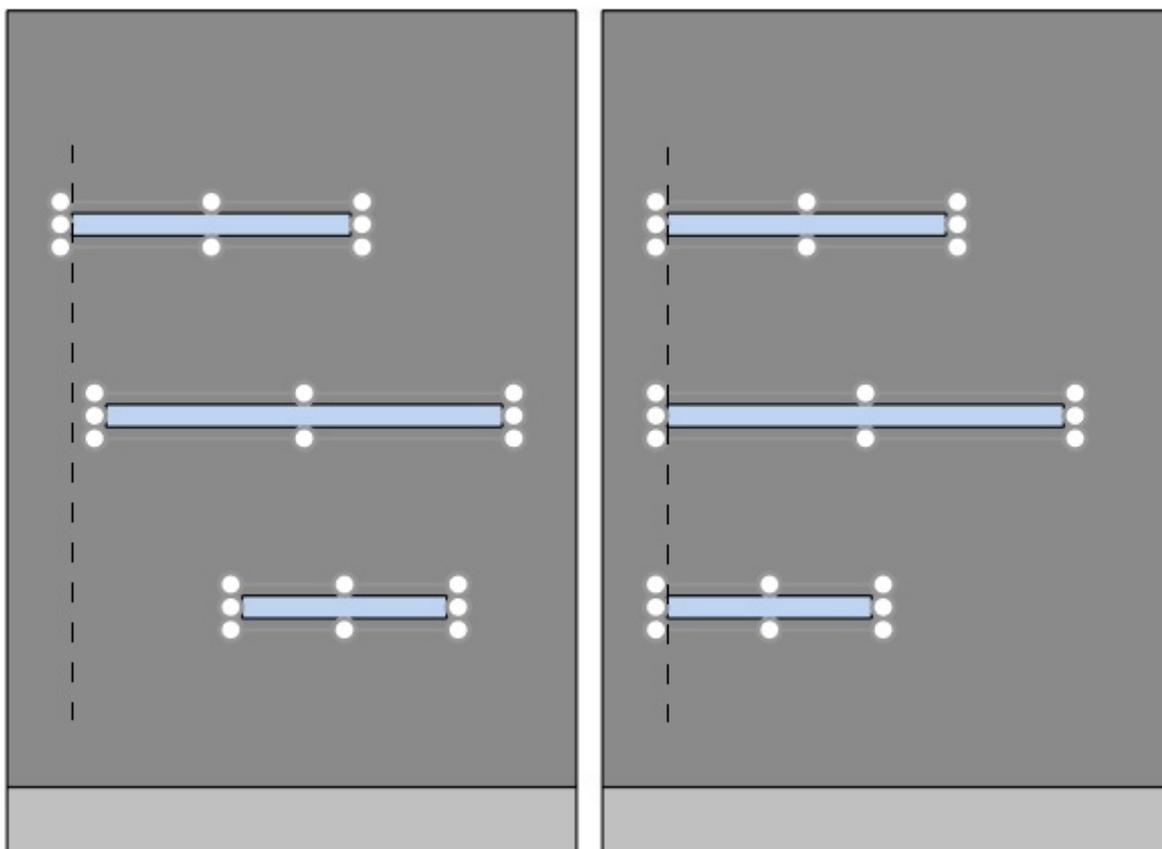


2. Selecione os componentes do móvel desejado. Eles ficam realçados e um ponteiro de movimento é exibido.
3. Clique em um dos comandos alinhar na barra de ferramentas de edição de objetos ou em **Menu Principal > Editando > Alinhamento e espaço**.
4. Componentes do módulo selecionados estão alinhados em conformidade, conforme descrito abaixo.

## Alinhar itens à esquerda (Componentes do módulo selecionados)

Alinhar objetos selecionados horizontalmente com sua borda mais à esquerda.

- Atalho de teclado: **Ctrl + L**



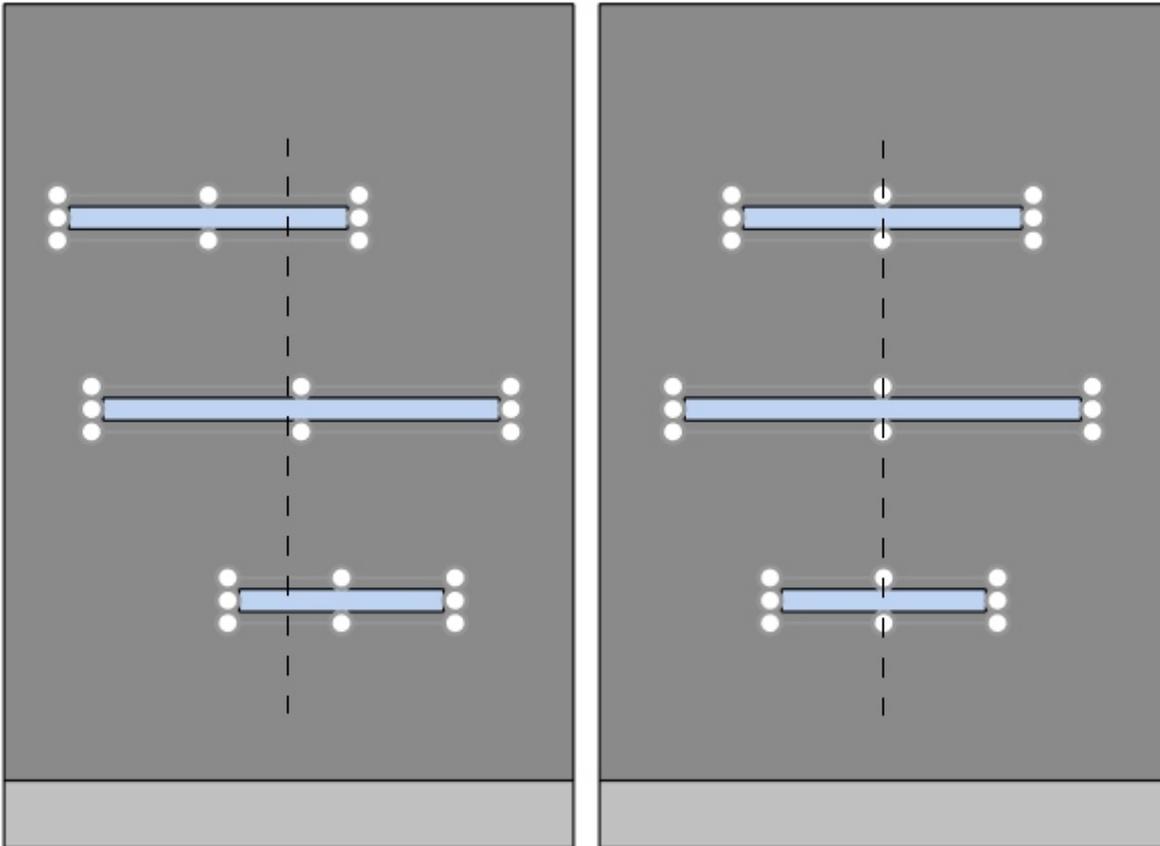
*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Alinhar itens à esquerda (Componentes do módulo selecionados)*

## Centralizar horizontalmente (Componentes do módulo selecionados)

Alinhar objetos selecionados ao centro horizontal.

- Atalho de teclado: **Ctrl + E**



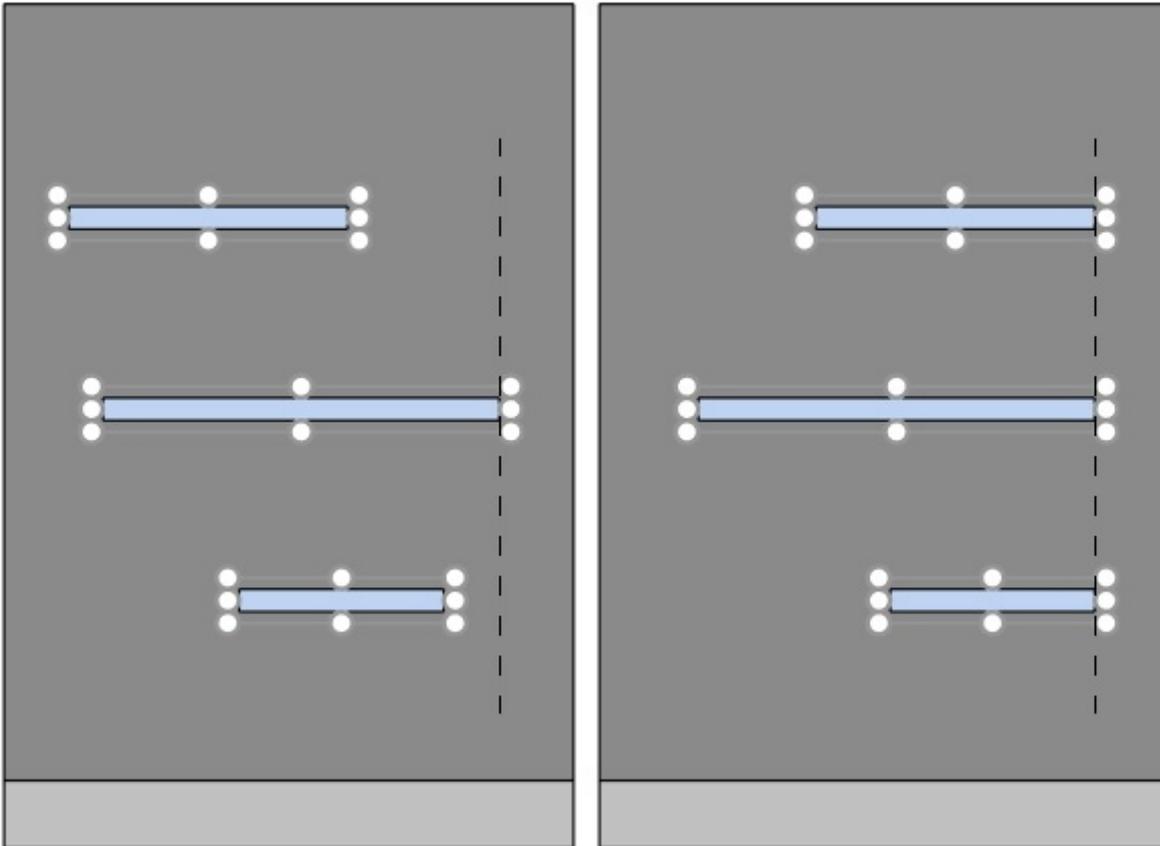
*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Centralizar horizontalmente (Componentes do módulo selecionados)*

### **Alinhar itens à direita (Componentes do módulo selecionados)**

Alinhar objetos selecionados horizontalmente com sua borda mais à direita.

- Atalho de teclado: **Ctrl + R**



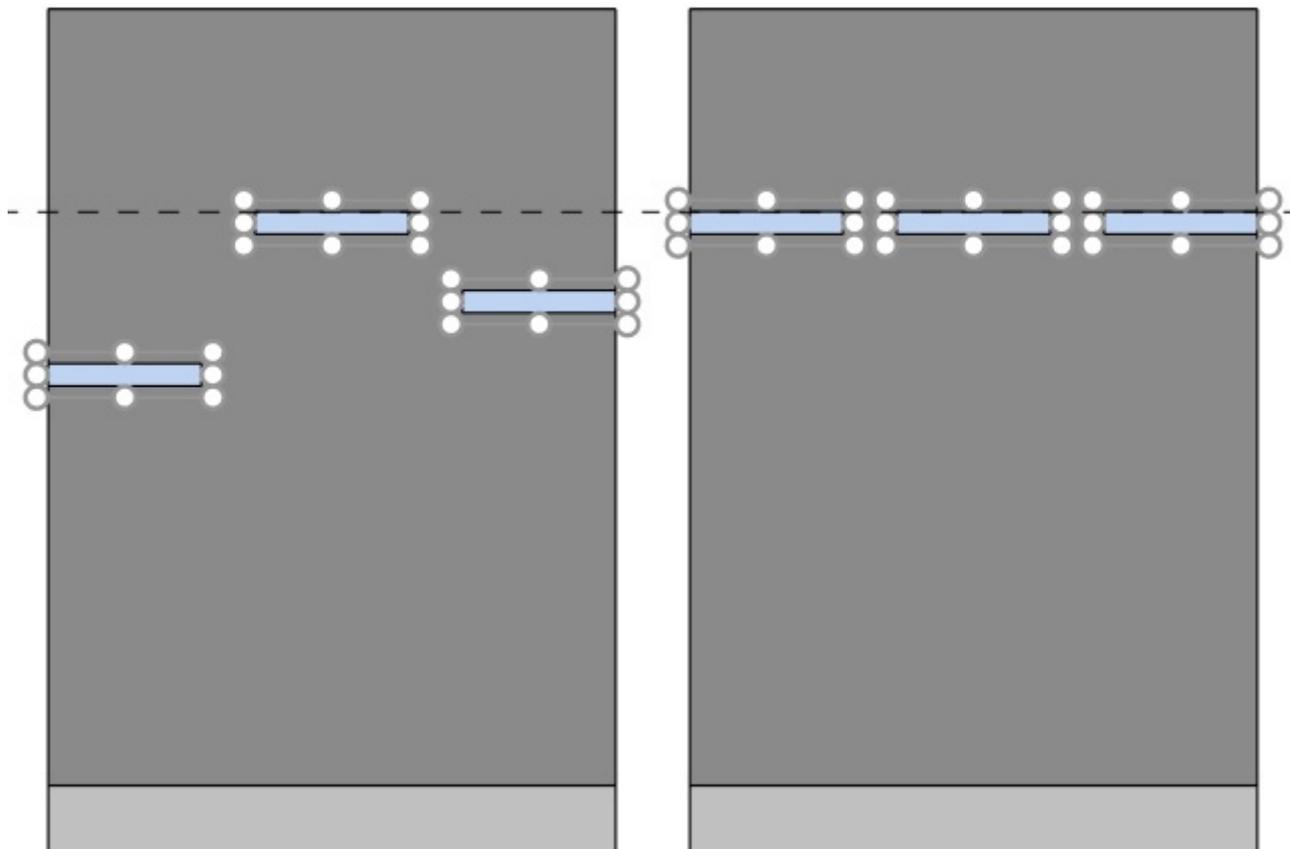
*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Alinhar itens à direita (Componentes do módulo selecionados)*

### **Alinhar itens pelo topo (Componentes do módulo selecionados)**

Alinhar os objetos selecionados verticalmente à borda mais alta.

- Atalho de teclado: **Ctrl + T**



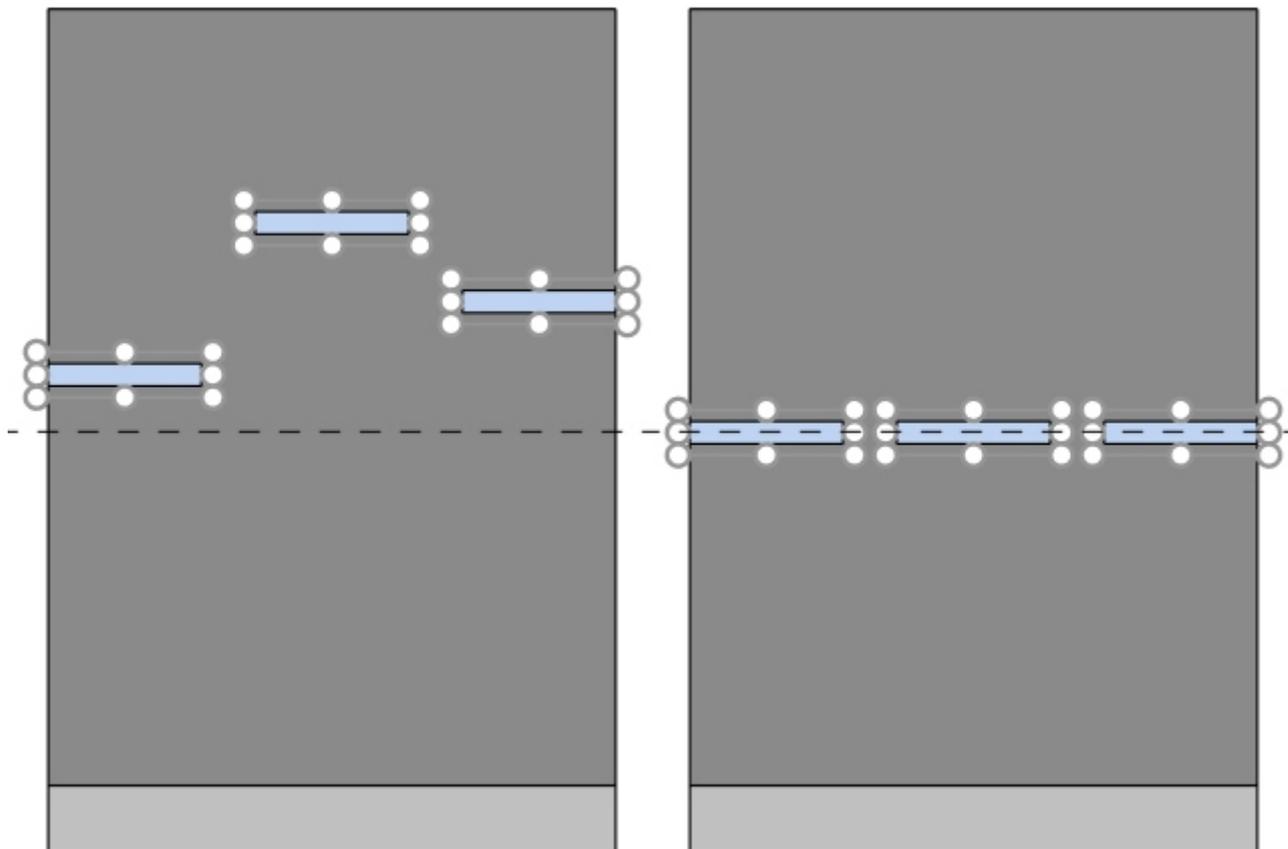
*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Alinhar itens pelo topo (Componentes do módulo selecionados)*

### **Centralizar verticalmente (Componentes do módulo selecionados)**

Alinhar objetos selecionados ao centro vertical.

- Atalho de teclado: **Ctrl + M**



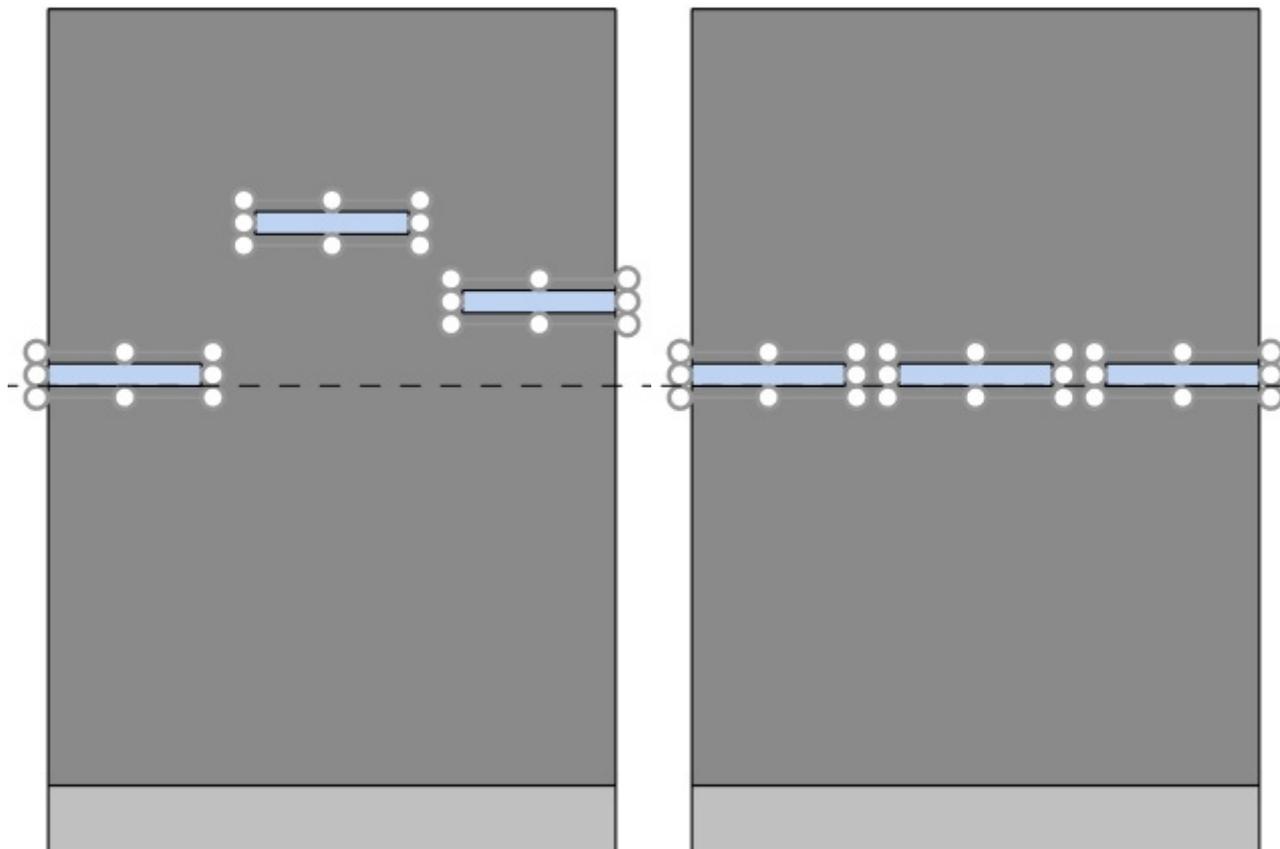
*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Centralizar verticalmente (Componentes do módulo selecionados) Alinhar itens pelo topo (Componentes do módulo selecionados)*

### **Alinhar itens pela base (Componentes do módulo selecionados)**

Alinhar objetos selecionados verticalmente com sua borda mais baixa.

- Atalho de teclado: **Ctrl + B**

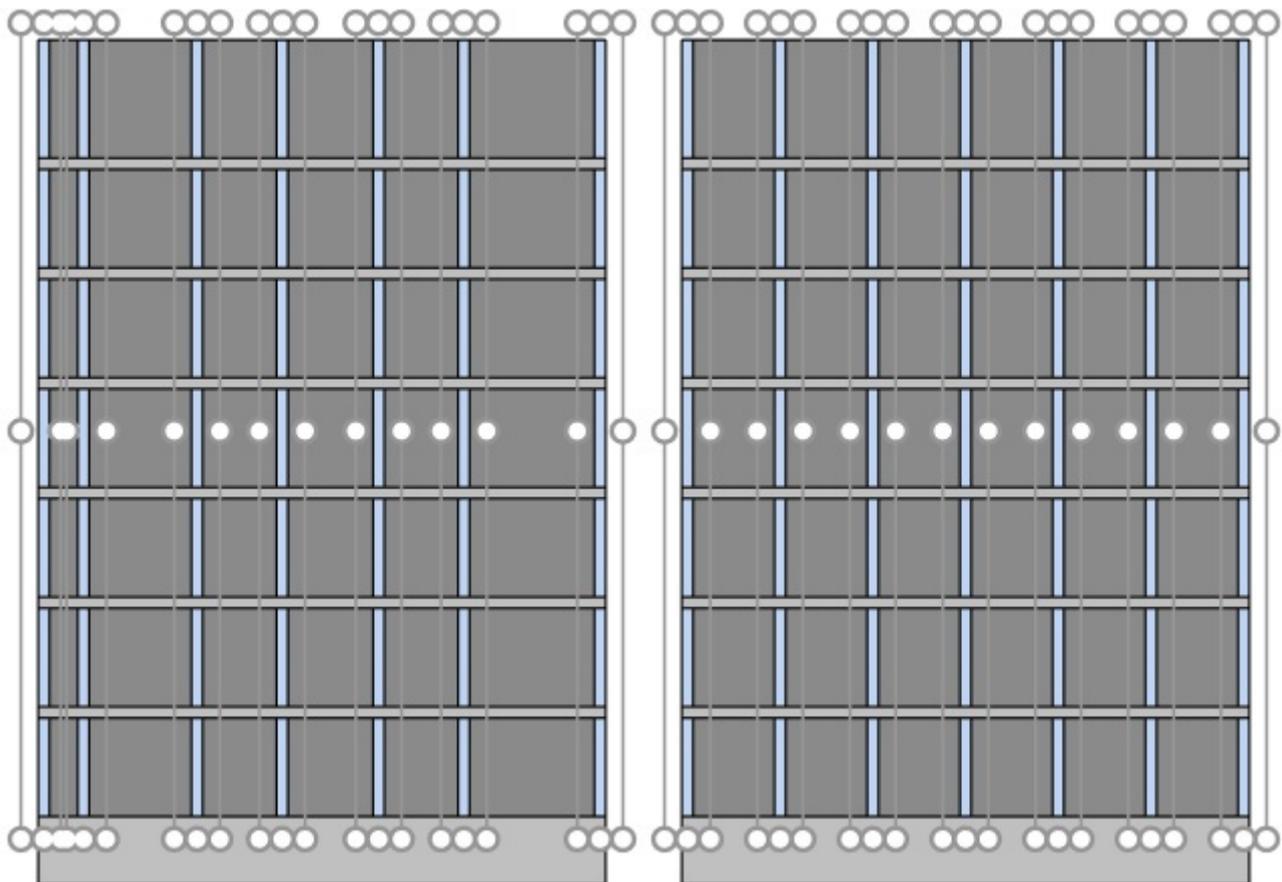


*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Alinhar itens pela base (Componentes do módulo selecionados)*

### **Espaçar horizontalmente (Componentes do módulo selecionados)**

Distribuir objetos selecionados horizontalmente com con igual espacio entre eles sem alterar o espaço total usado.

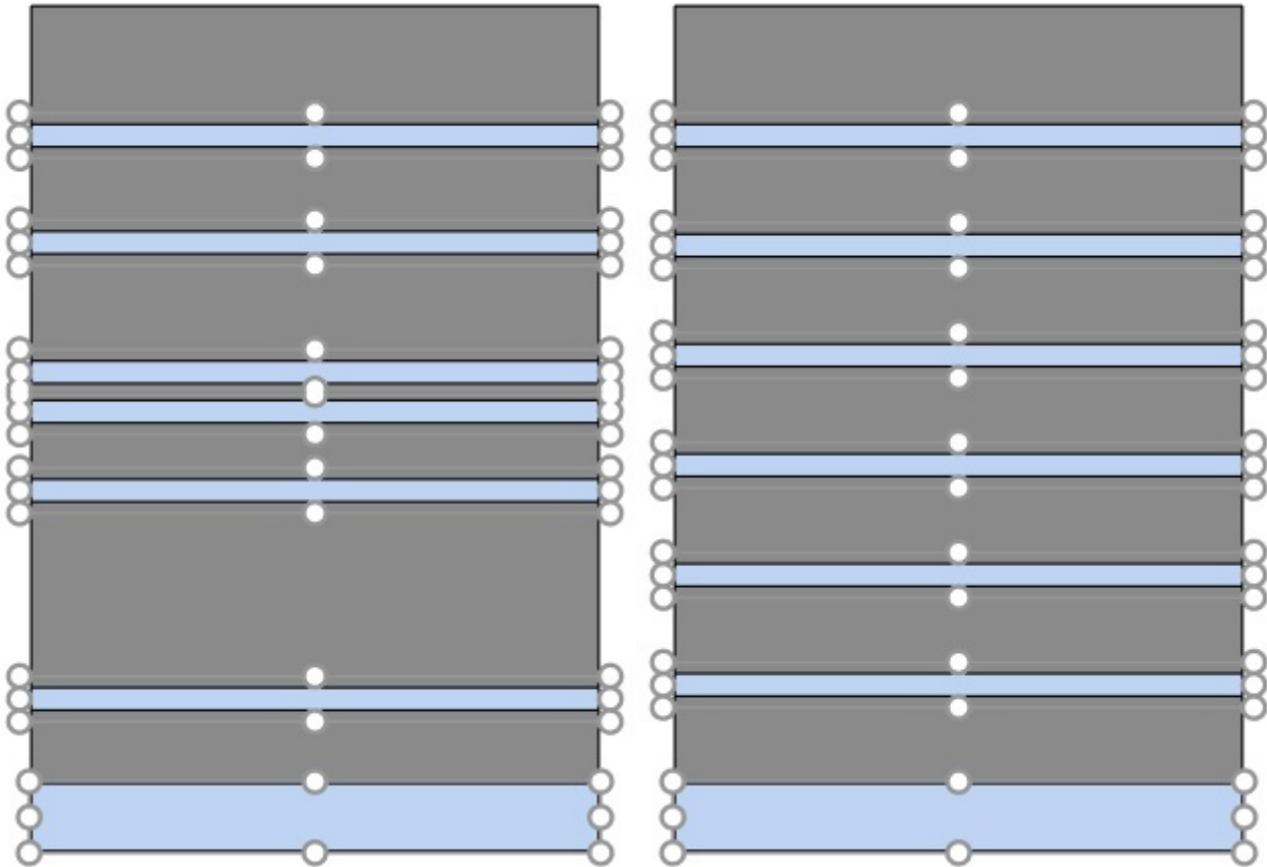


*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Espaçar horizontalmente (Componentes do módulo selecionados)*

### **Espaçar verticalmente (Componentes do módulo selecionados)**

Distribuir objetos selecionados verticalmente com con igual espacio entre eles sem alterar o espaço total usado.

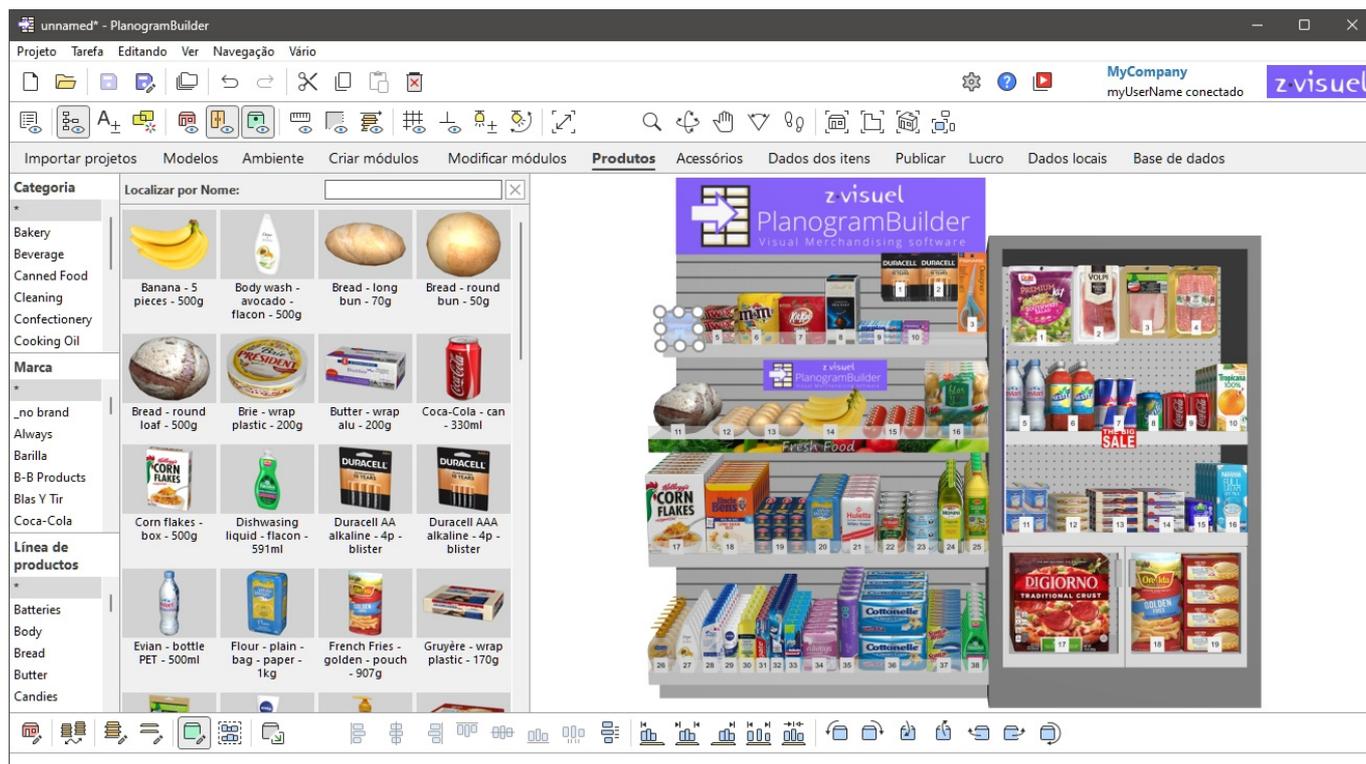


*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Espaçar verticalmente (Componentes do módulo selecionados)*

# Produtos

Esta tarefa permite colocar produtos em prateleiras em planogramas.



**Nota:** Se você está apenas começando a usar o PlanogramBuilder, alguns itens de exemplo estão disponíveis como Exemplos. Em seguida, você deve adicionar seus próprios produtos ao banco de dados. Consultar [Base de dados](#) para descobrir como adicionar produtos ao banco de dados.

**Ponta:** Se você tem Elementos do quarto em seu projeto, você pode querer escondê-los enquanto trabalha com produtos, para que as paredes não estejam bloqueando a visão das prateleiras. Consultar [Ver ambiente](#).

## Catálogo de produtos

Esse painel reflete todos os produtos que você tem em seu banco de dados. É aqui que você pode selecionar e arrastar seus produtos para seus planogramas.

Categoria	Localizar por Nome: <input type="text"/>			
*				
Bakery				
Beverage	Banana - 5 pieces - 500g	Body wash - avocado - flacon - 500g	Bread - long bun - 70g	Bread - round bun - 50g
Canned Food				
Cleaning	Bread - round loaf - 500g	Brie - wrap plastic - 200g	Butter - wrap alu - 200g	Coca-Cola - can - 330ml
Confectionery				
Cooking Oil	Corn flakes - box - 500g	Dishwashing liquid - flacon - 591ml	Duracell AA alkaline - 4p - blister	Duracell AAA alkaline - 4p - blister
Marca				
*	Evian - bottle PET - 500ml	Flour - plain - bag - paper - 1kg	French Fries - golden - pouch - 907g	Gruyère - wrap plastic - 170g
_no brand				
Always				
Barilla				
B-B Products				
Blas Y Tir				
Coca-Cola				
Línea de productos				
*				
Batteries				
Body				
Bread				
Butter				
Candies				

## A hierarquia de classificação (Catálogo de produtos)

No lado esquerdo do painel, seus itens são listados em um menu hierárquico com 3 níveis, cada nível rotulado como definido em [Propriedades da classificação do item](#).

Cada nível exibe a lista de valores de classificação atribuídos aos seus itens:

- 1º nível no topo (A [A: Classificação - nível 1])
- 2º nível no meio (B [B: Classificação - nível 2])
- 3º nível na parte inferior (C [C: Classificação - nível 3])

Clicar nos valores na hierarquia filtra os itens exibidos no catálogo.

Quando você seleciona um item no 1º nível da hierarquia, apenas os itens correspondentes à sua escolha são mostrados no 2º nível, e assim por diante para o 3º nível.

*Nota:* os itens com valores vazios para um determinado nível na hierarquia são mostrados no grupo (indefinido) para este nível de classificação.

*Dica:* Você pode exibir todos os itens para qualquer um dos níveis de classificação selecionando o símbolo "\*".

*Dica:* Você pode navegar na lista de classificação com o teclado:

- Mova para cima/para baixo no conteúdo da lista com as teclas de seta para cima/para baixo.
- Mova para baixo nos níveis de classificação com a **tecla Tab**.

- Mova para cima nos níveis de classificação com as **teclas Shift + Tab**.

## Localizar por texto (Catálogo de produtos)

Logo acima das miniaturas do catálogo, uma caixa de texto permite digitar texto para pesquisar e exibir itens correspondentes. Ao usar esse método para localizar itens, a hierarquia fica esmaecida e o PlanogramBuilder procura em todo o banco de dados para encontrar itens que correspondam ao texto inserido.

Valores suportados e regras de pesquisa:

- Várias palavras-chave devem ser separadas por espaços
- Todas as palavras-chave devem estar presentes para corresponder a um produto
- As palavras-chave não diferenciam maiúsculas de minúsculas
- A ordem das palavras-chave não importa

*Exemplo:* digite *CHOCOLATE congelado* na caixa de texto. Ele exibirá todos os itens contendo *chocolate* E *congelados* em seu nome.

Por padrão, a função de pesquisa por nome do item, mas você também pode defini-lo para pesquisar por outra propriedade, como Referência ou uma combinação de propriedades (consultar [Legendas & pesquisa](#)). Observe que o rótulo de Localizar por texto (Catálogo de produtos) é atualizado para corresponder aos critérios de pesquisa selecionados.

Para voltar ao método de filtro de classificação, você pode desmarcar a caixa de pesquisa com o **botão Limpar**.

## Lista de miniaturas (Catálogo de produtos)

O lado direito do painel de catálogo exibe a lista de produtos correspondentes a [A hierarquia de classificação \(Catálogo de produtos\)](#) ou para [Localizar por texto \(Catálogo de produtos\)](#).

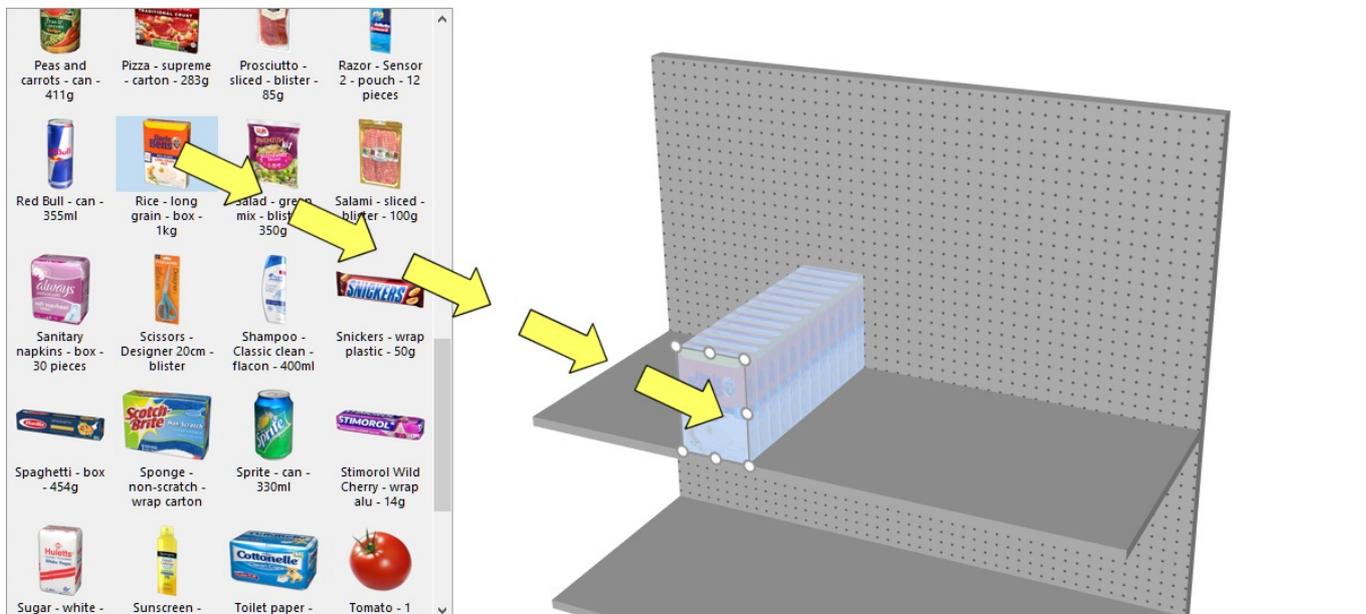
Cada produto é representado por uma miniatura e uma descrição em texto.

Por padrão, a legenda em miniatura é o nome do produto, mas você também pode defini-la como outra propriedade, como Referência ou uma combinação de propriedades (consultar [Legendas & pesquisa](#)).

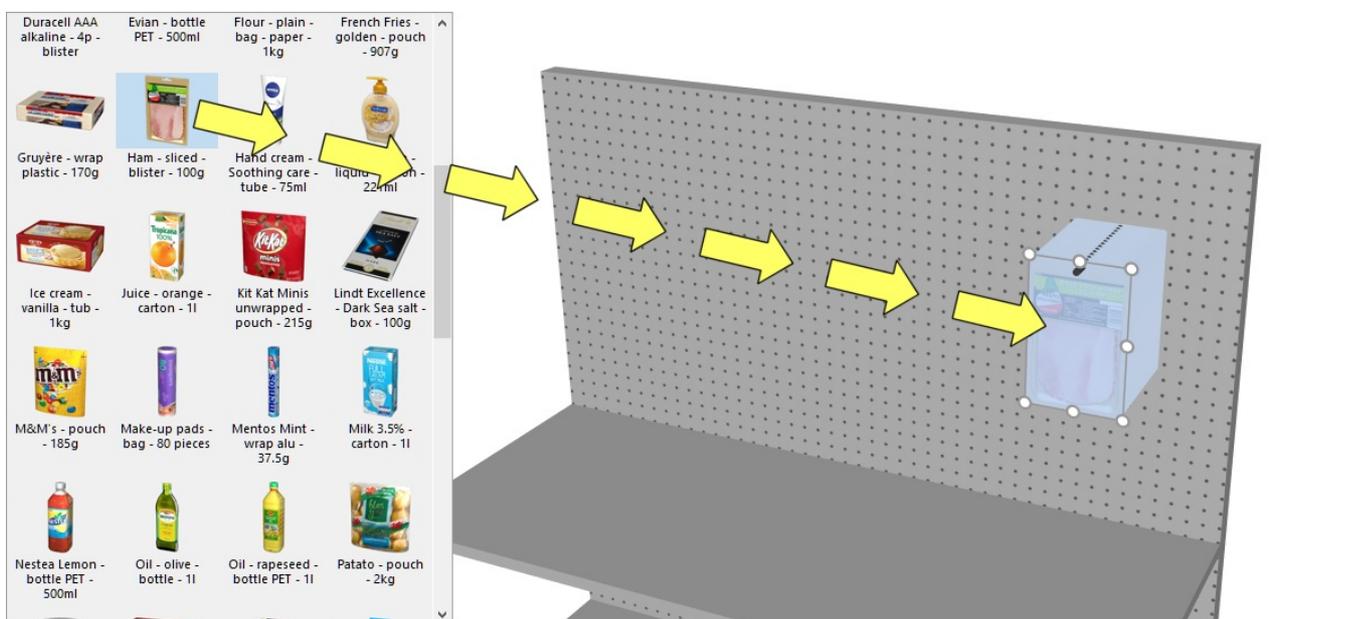
## Adicionando produtos a um planograma

Para colocar um produto do catálogo no planograma atual:

1. Encontre o produto desejado no catálogo usando a classificação ou os filtros de texto.
2. **Mantenha pressionado o botão do mouse** e **arraste** o produto para o local desejado na prateleira:
  - Produtos com os seguintes comportamentos normalmente podem ser arrastados para Prateleira: [standard](#), [stackable](#), [tester](#):

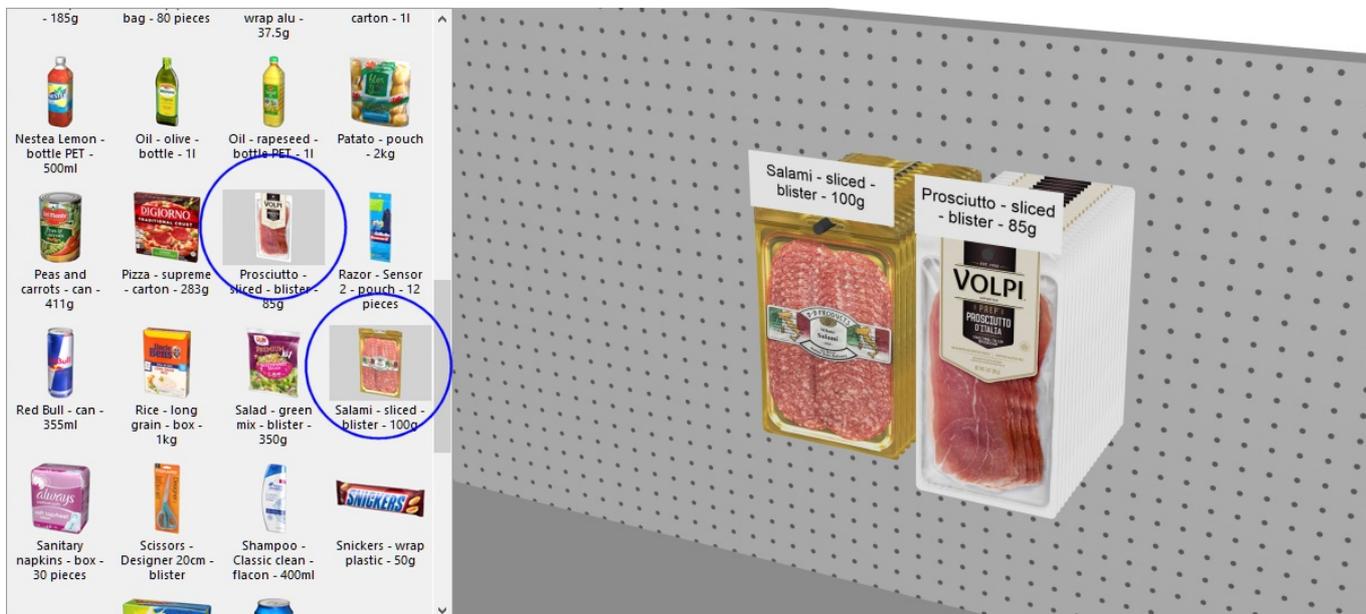


- Produtos com os seguintes comportamentos normalmente podem ser arrastados para Painel traseiro: **pegged**:



- Se você quiser colocar um produto projetado para prateleiras em um pino, ou vice-versa, mantenha pressionada a **tecla Shift** enquanto arrasta o produto do catálogo para a prateleira. O efeito é o seguinte sobre o comportamento do produto arrastado:
  - **standard, stackable** ou **tester** muda para **pegged**
  - **pegged** muda para **standard**
- Se você quiser adicionar um produto em um planograma sem que ele esteja em seu banco de dados, por exemplo, um espaço reservado para um produto concorrente, consulte [Inserir produto genérico](#).

3. **Solte o botão do mouse** assim que chegar ao local desejado. O item é colocado na prateleira.
4. Depois que um produto é colocado em seu planograma, seu plano de fundo em miniatura muda para uma cor mais clara no catálogo, ajudando você a identificar os produtos já usados:



### Notas sobre o número de produtos colocados:

Quando você coloca um produto com **standard**, **stackable** ou **pegged** comportamento, o PlanogramBuilder coloca automaticamente o maior número possível de instâncias em profundidade na profundidade da prateleira, a menos que você tenha predefinido **Frentes de profundidade** no banco de dados deste produto.

- Apenas 1 **Frentes de largura** e 1 **Frentes de altura** é colocado por padrão.
- Depois de colocar o produto, você pode alterar o número de instâncias que devem ser colocadas. Isso pode ser feito especificando valores em **Dados dos itens** ou com o mouse dentro **Ajustar a quantidade do produto**.
- Produtos com **tester** comportamento são sempre colocados como instâncias únicas na frente de outros produtos.

### Dicas:

- Se não houver painel traseiro em seu móvel, certifique-se de posicionar o cursor do mouse exatamente em uma prateleira quando você liberar o produto, caso contrário, o produto não será colocado na prateleira.
- Há momentos em que você pode querer desativar temporariamente as colisões para evitar o deslocamento de outros produtos durante a colocação de um produto. Segure o **C** tecla pressionada enquanto arrasta o produto para conseguir isso. As colisões também podem ser totalmente desativadas em **Colisões (Ajustes)**, ou para produtos específicos em **Colisões (Propriedades do item)** caso devam se sobrepor.
- Você pode bloquear acessórios no lugar (**Acessórios bloqueados**) para evitar a movimentação acidental de acessórios existentes durante a colocação de produtos.
- Se você tem Elementos do quarto em seu projeto, você pode querer escondê-los enquanto trabalha com produtos, para que as paredes não estejam bloqueando a visão das prateleiras (consulte **Ver ambiente**).
- Por padrão, os ganchos reais são exibidos no PlanogramBuilder para produtos vinculados. Para alternar a visibilidade dos ganchos, consulte **Ver gancheiras**.
- Você pode controlar a área onde os produtos podem ser colocados definindo margens em **Parâmetros (Prateleiras selecionadas)** e em **Parâmetros (Painéis traseiros selecionados)**.

- Você pode permitir que os produtos se estendam em 2 componentes de móveis em [Permitir pendurar na lateral \(Prateleiras selecionadas\)](#) e em [Permitir pendurar na lateral \(Painéis traseiros selecionados\)](#).
- Você pode configurar o aplicativo para que os produtos sejam posicionados automaticamente adjacentes quando estiverem próximos uns dos outros ([Distância da atração de produtos](#)).
- Você pode limitar o número de produtos permitidos em qualquer prateleira com [Máx. De produtos na largura](#).

## Substituindo produtos em um planograma

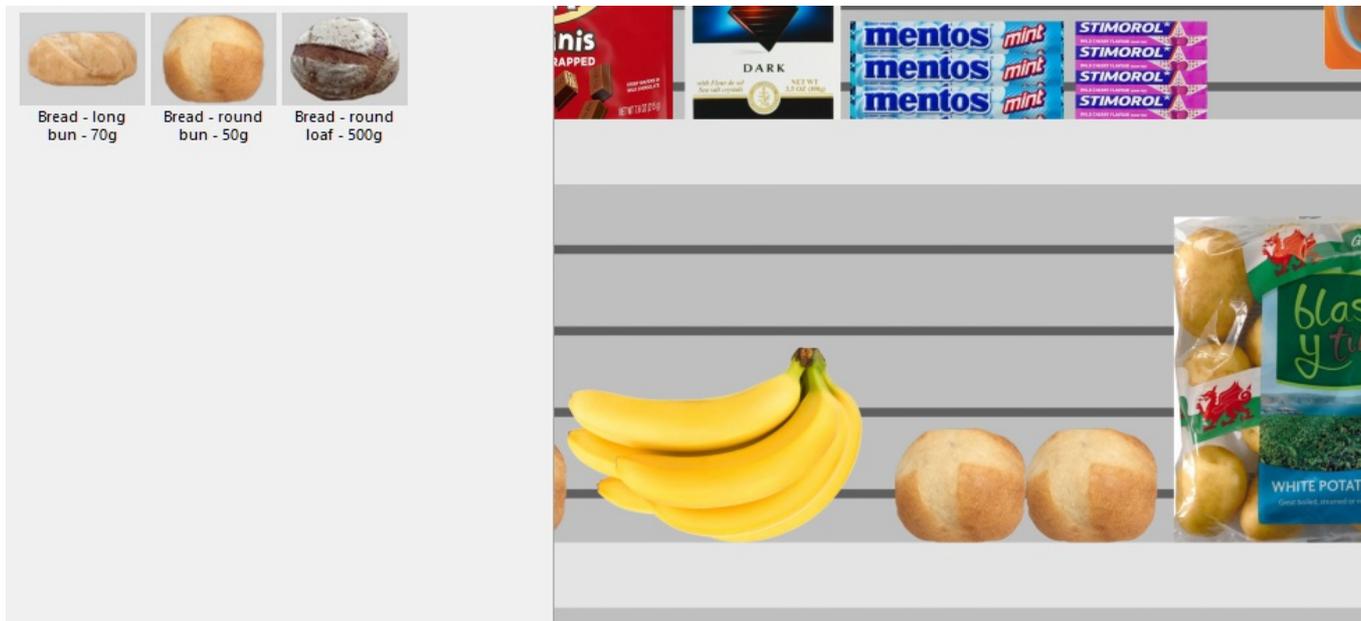
Você pode substituir um produto que já está em seu planograma por um produto do catálogo. Isso permite que você troque produtos em um slot rapidamente sem ter que excluir manualmente o produto para substituir.

*Instruções:*

1. **Mantenha pressionado** o botão do mouse e a **tecla Alt** em um produto no catálogo.
2. **Arraste** o produto do catálogo sobre o produto para substituir no planograma.



3. **Solte o botão do mouse** e a **tecla Alt**.
4. O produto substitui o produto antigo.



### Anotações:

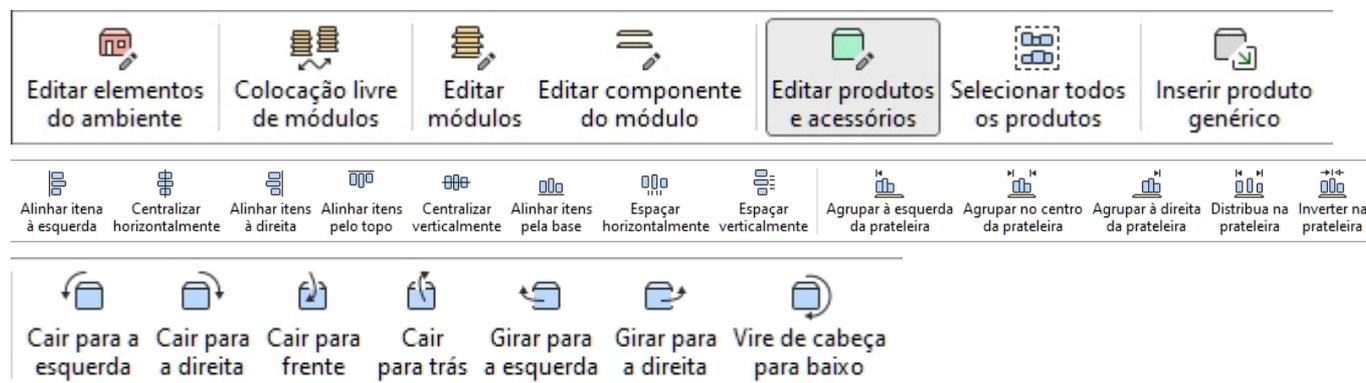
Quando você substitui um produto, todos os parâmetros do produto substituído são transferidos para o novo produto ([Comportamentos do produto](#), [Colisões \(Propriedades do item\)](#), [Gap horizontal](#), etc.), exceto o número de instâncias ([Frentes de largura](#), [Frentes de altura](#), [Frentes de profundidade](#)) que é computado automaticamente da seguinte forma:

- O novo produto terá quantas instâncias couber no espaço usado pelo bloco de produto antigo.
- Se o novo produto for maior do que o bloco de produto antigo, ele ainda será colocado se houver espaço suficiente entre os itens vizinhos.
- Se não houver espaço suficiente entre os itens vizinhos para colocar pelo menos uma nova instância do novo produto, a substituição não será executada.

Por exemplo, se você substituir um produto por um que tenha exatamente as mesmas dimensões, a mesma quantidade é colocada no espaço.

## Ferramentas e comandos (Produtos)

A barra de ferramentas de edição de objetos inclui várias ferramentas e comandos para trabalhar com produtos em seu planograma atual:



Alguns comandos adicionais que também se aplicam à maioria dos objetos podem ser encontrados em outra barra de ferramentas descrita em [Comandos gerais de edição](#):

- [Desfazer \(Editando\)](#)
- [Refazer \(Editando\)](#)
- [Cortar \(Editando\)](#)
- [Copiar \(Editando\)](#)
- [Colar \(Editando\)](#)
- [Apagar \(Editando\)](#)

Todas as ferramentas e comandos para trabalhar com produtos também estão disponíveis em [Menu Principal](#) > **Editando**:

Desfazer	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
<hr/>	
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Apagar	Apagar
<hr/>	
Editar elementos do ambiente	R
<hr/>	
Colocação livre de módulos	
<hr/>	
Editar módulos	B
Editar componente do módulo	S
<hr/>	
Editar produtos e acessórios	I
Selecionar todos os produtos	Ctrl+A
Alinhamento e espaço	>
Girar produtos	>
Inserir produto genérico	N
Ajustar à largura do módulo	

Alinhar itena à esquerda	Ctrl+L	
Centralizar horizontalmente	Ctrl+E	
Alinhar itens à direita	Ctrl+R	
Alinhar itens pelo topo	Ctrl+T	
Centralizar verticalmente	Ctrl+M	
Alinhar itens pela base	Ctrl+B	
Espaçar horizontalmente		
Espaçar verticalmente		
<hr/>		
Agrupar à esquerda da prateleira		
Agrupar no centro da prateleira		
Agrupar à direita da prateleira		
Distribua na prateleira		
Inverter na prateleira		

Cair para a esquerda	◀
Cair para a direita	▶
Cair para frente	▼
Cair para trás	▲
Girar para a esquerda	
Girar para a direita	
Vire de cabeça para baixo	U

As ferramentas e comandos específicos dos **produtos** são descritos abaixo.

## Editar produtos e acessórios

Esta ferramenta permite que você selecione Itens (produtos e acessórios) para realizar diversas operações como editar suas propriedades, movê-las e copiá-las.

- Atalho de teclado: **I**

*Instruções:*

- Clique no botão rotulado **Editar produtos e acessórios**.
- Digite a tecla de atalho (**I**).
- Ou clique no comando no menu principal > Editando > Editar produtos e acessórios.

*Nota:* O atalho de teclado e o comando de menu ativam esta ferramenta sem alternar automaticamente para qualquer tarefa correspondente: [Produtos](#), [Acessórios](#), [Dados dos itens](#).

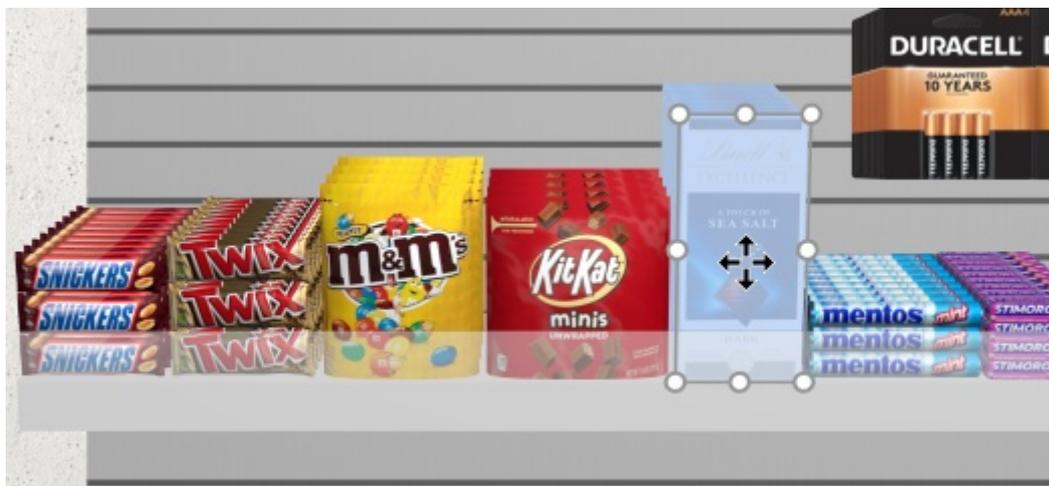
### Selecione (Editar produtos e acessórios)

Para selecionar itens, primeiro ative [Editar produtos e acessórios](#).

*Nota:* Os produtos selecionados são coloridos em azul.

**Selecione 1 item**, existem 2 métodos:

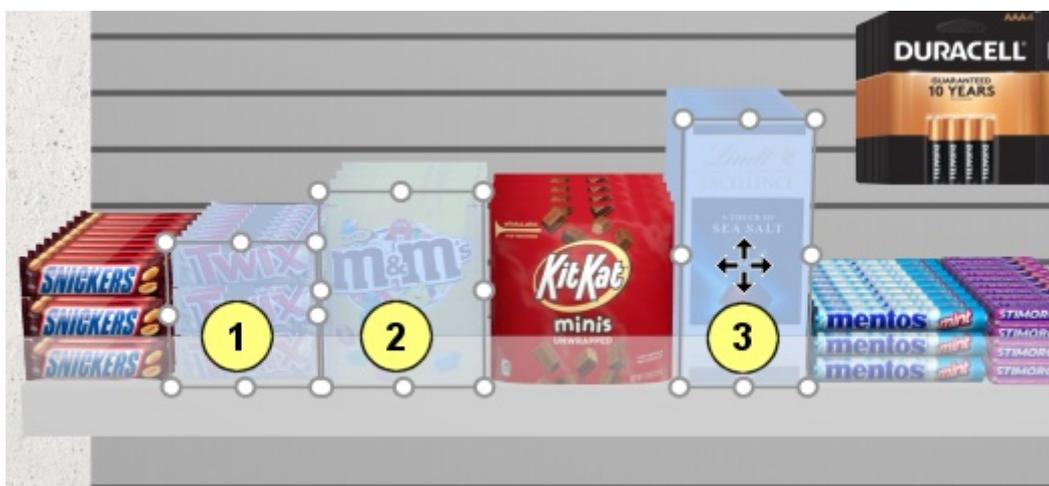
- Método 1: clique em um item na área de visualização.



- Método 2: clique em uma linha de item em [Lista de itens do projeto](#).

**Selecione vários itens**, existem 4 métodos:

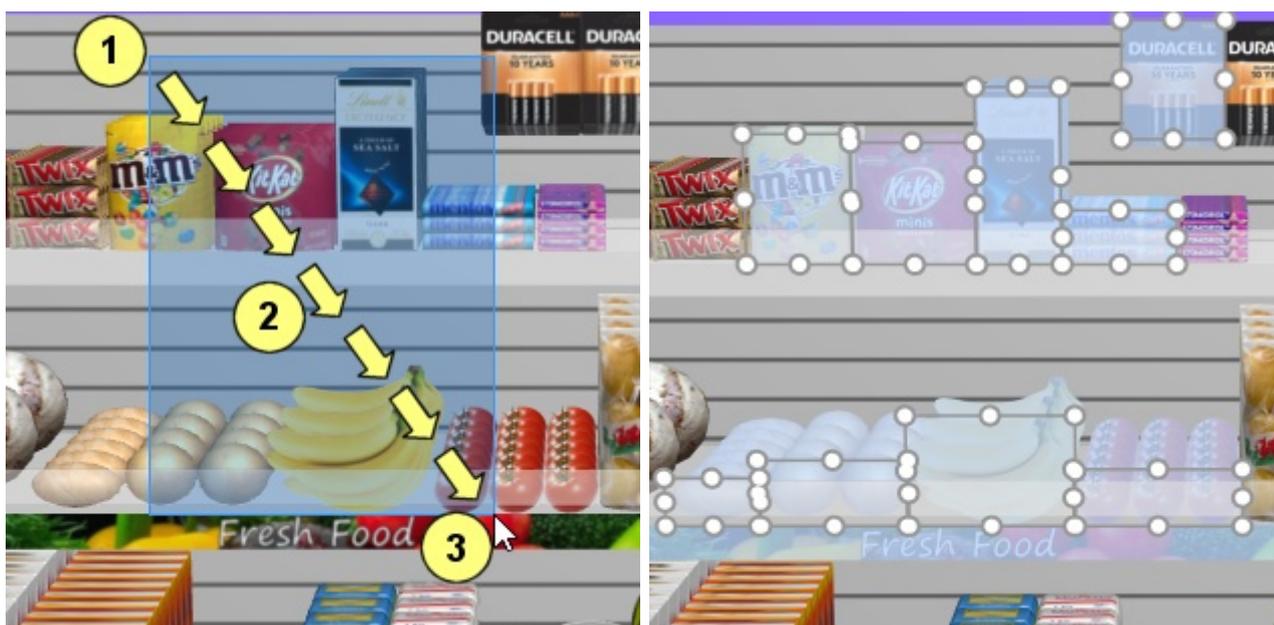
- Método 1: mantenha pressionada a **tecla Ctrl** e **clique** em cada item desejado na área de visualização.



- Método 2: reter **Ctrl** e **clique** em cada item desejado em [Lista de itens do projeto](#).
- Método 3: por intervalo:
  - a. Mantenha pressionada a **tecla Shift** e **clique** em um item.
  - b. **Clique** em outro item na mesma linha ou mesma prateleira.
  - c. Os itens clicados, mais os itens intermediários, tornam-se selecionados.



- Método 4: por retângulo:
  - a. **Pressione o botão do mouse** em algum lugar na área de visualização onde não há nenhum item.
  - b. Mantenha o botão do mouse pressionado e **arraste o cursor** para outro ponto na área de visualização: isso desenhará um retângulo azul na tela.
  - c. **Solte o botão do mouse**: todos os itens que estão dentro ou cruzam o retângulo azul ficam selecionados.



### Selecionar todos os produtos

Use o comando dedicado no **menu principal** > **Editando** > **Selecionar todos os produtos**. *Nota:* Este comando não seleciona nenhum acessório.

- Atalho de teclado: **Ctrl + A**

### Para desmarcar produtos e acessórios:

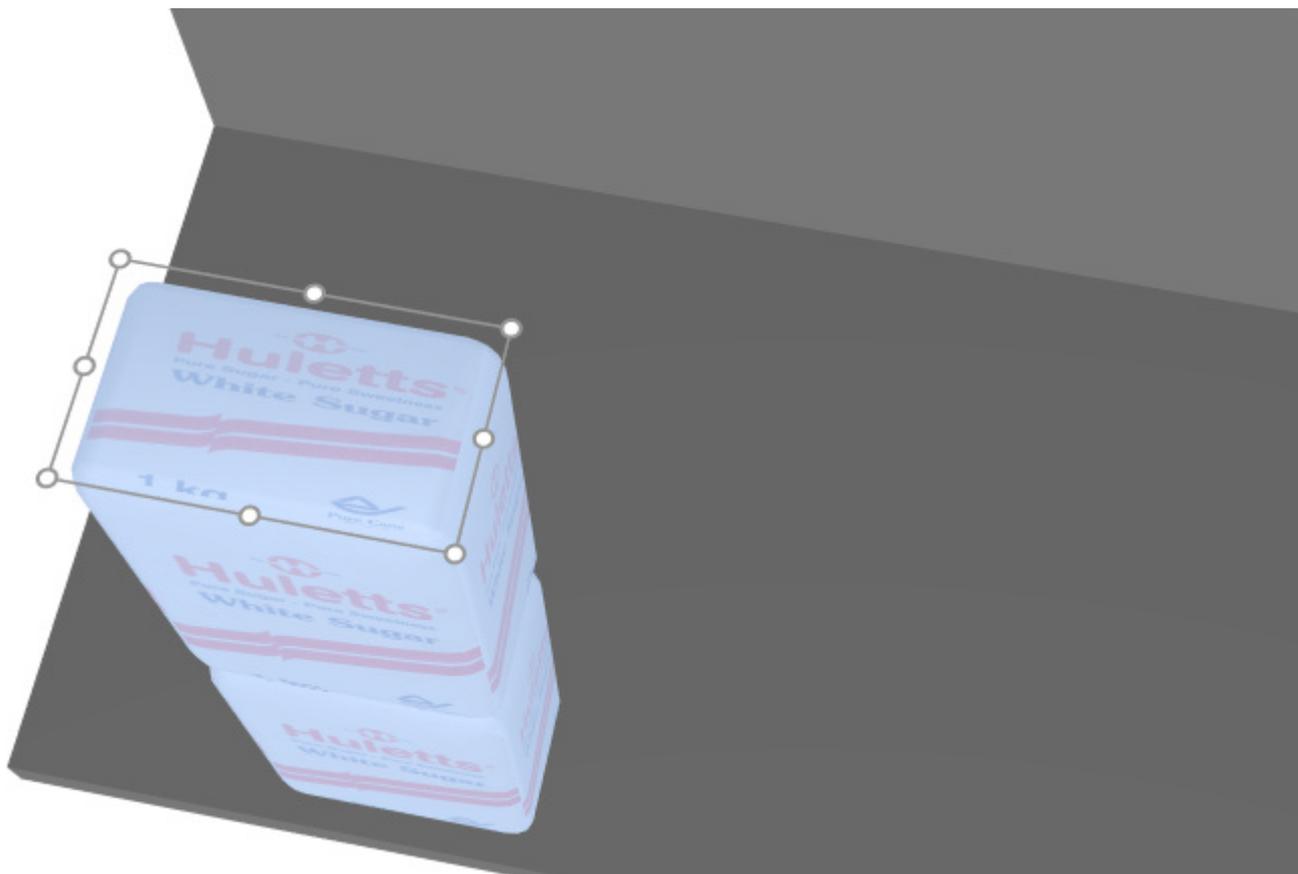
- Para desmarcar um item de cada vez, mantenha pressionada a tecla **Ctrl** e **clique** em cada item a ser desmarcado na área de visualização ou em [Lista de itens do projeto](#).

- Para desmarcar vários itens, mantenha pressionada a **tecla Ctrl** e **desenhe um retângulo** entre os itens para desmarcar na área de visualização.
- Para desmarcar todos os itens, **clique em uma área vazia** da área de visualização.

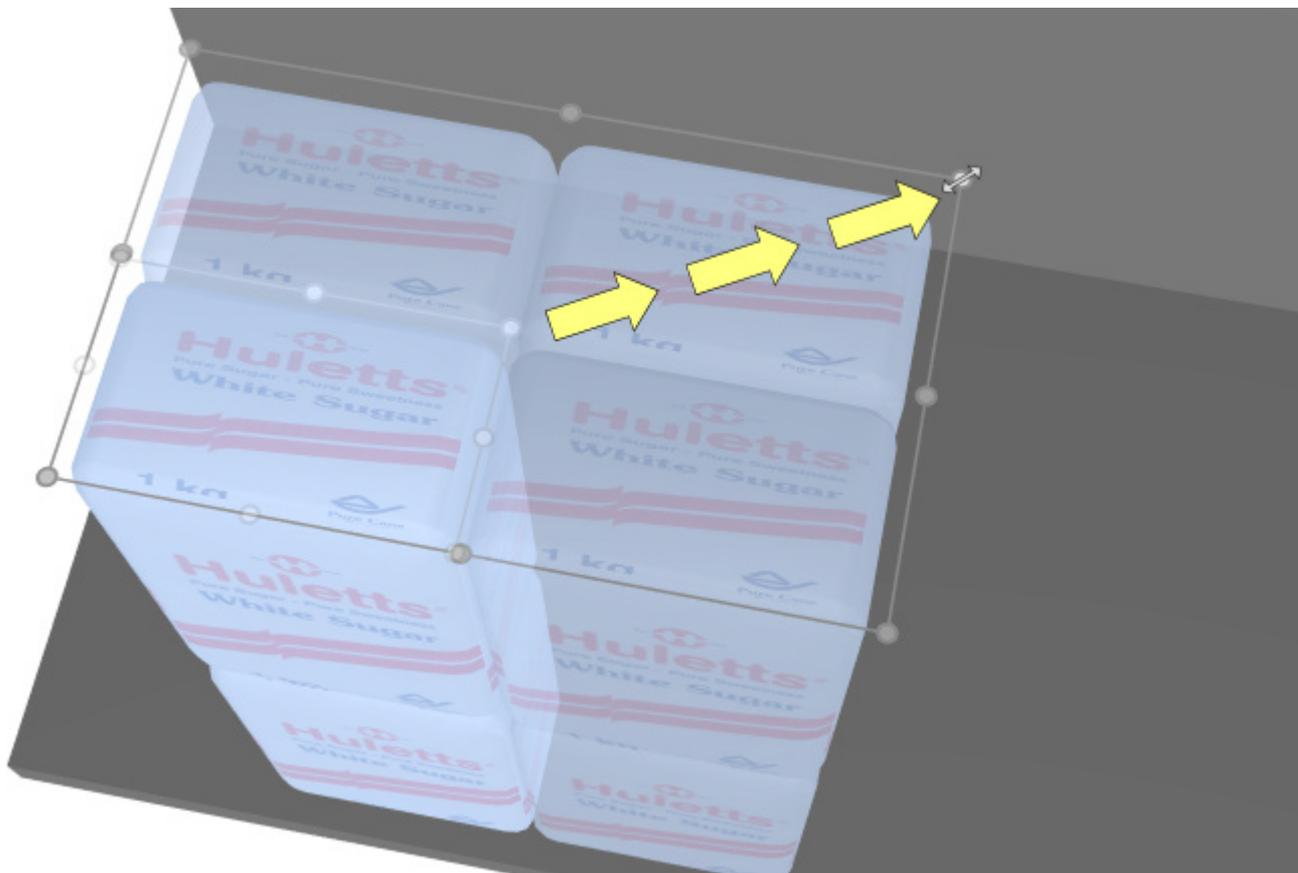
## Ajustar a quantidade do produto

Você pode alterar a quantidade de produtos selecionados em um planograma em cada direção com o mouse.

1. Ative esta ferramenta: [Editar produtos e acessórios](#).
2. Apenas produtos selecionados (consultar [Selecione \(Editar produtos e acessórios\)](#)). Eles ficam destacados com alças redondas ao redor das superfícies mais voltadas para a tela.
3. Se as alças redondas não aparecerem nos produtos selecionados, use [Zoom](#) para ampliá-los na tela. Se as alças redondas não aparecerem na superfície desejada, use [Orbitar](#) para fazer com que as superfícies desejadas fiquem voltadas para a tela.

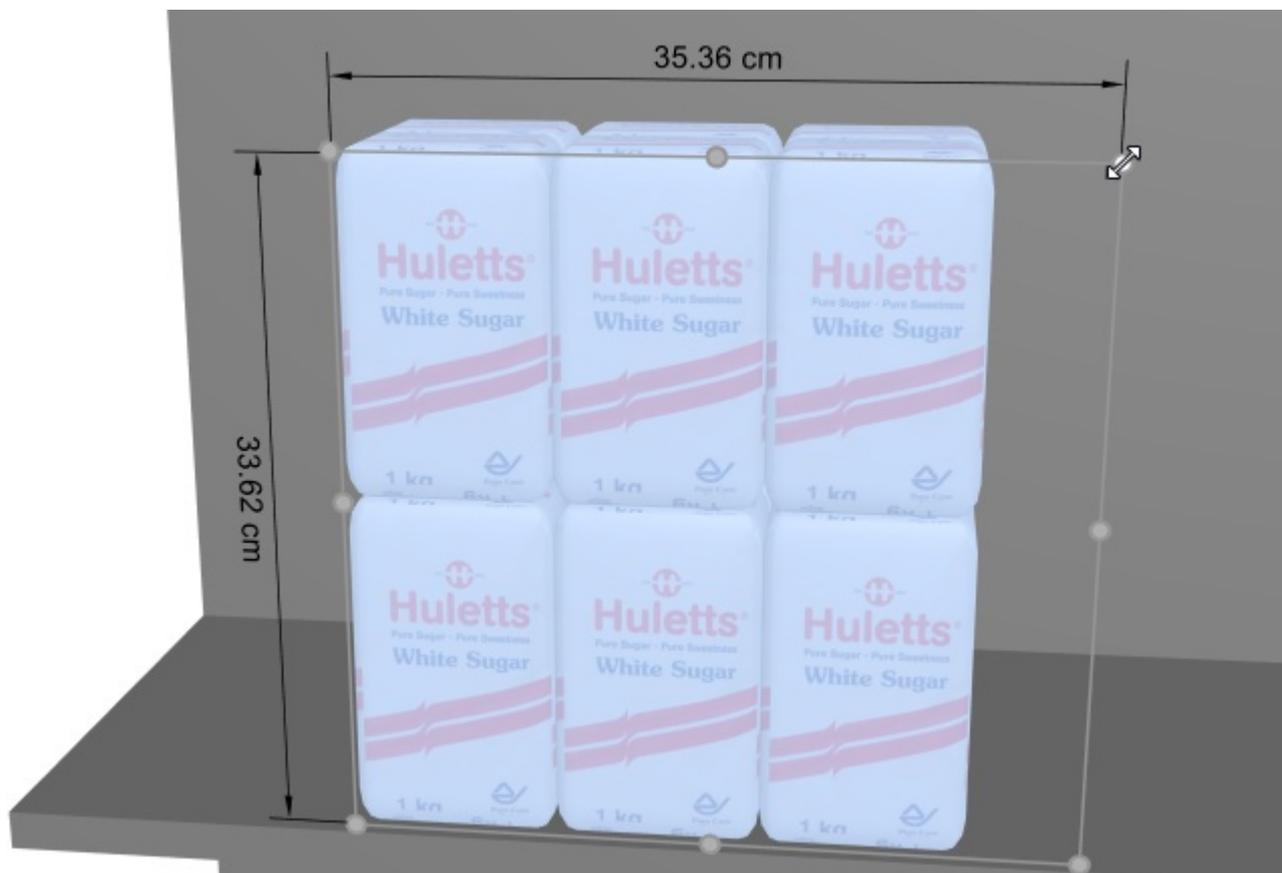


4. **Pegue uma alça com o mouse e arraste-a** na(s) direção(s) desejada (s) até que seus produtos atinjam a quantidade desejada. As alças de canto permitem ajustar em duas direções; enquanto as alças ao longo das bordas permitem restringir o ajuste a uma direção.

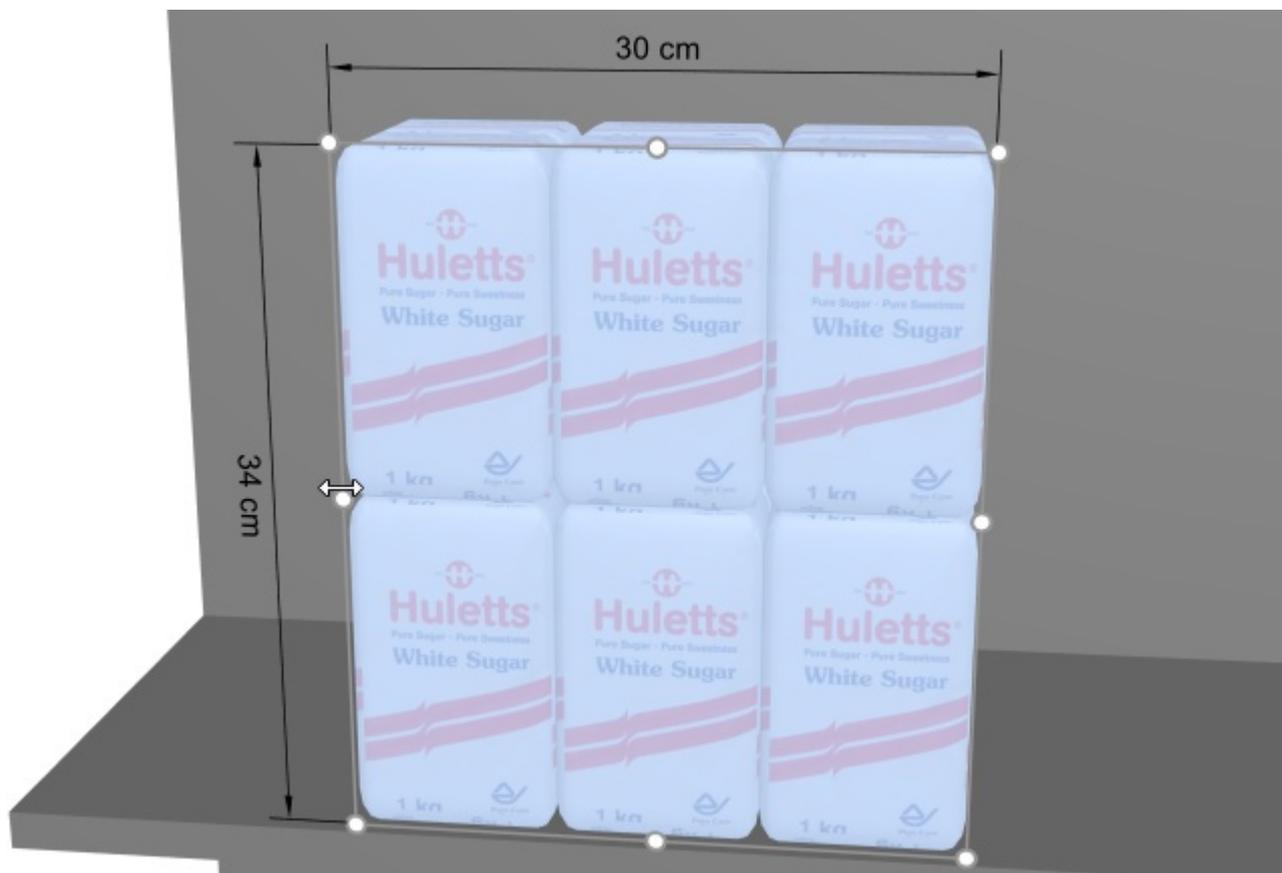


5. **Solte** o botão do mouse quando estiver satisfeito com a quantidade.

*Ponta:* [Ver dimensões](#) é útil ver o espaço a ser alocado ao produto:



*Ponta:* [Ver dimensões](#) também é útil para exibir as dimensões exatas reais usadas por cada bloco dos mesmos produtos pressionando uma alça do produto selecionado:



*Atalhos de teclado:*

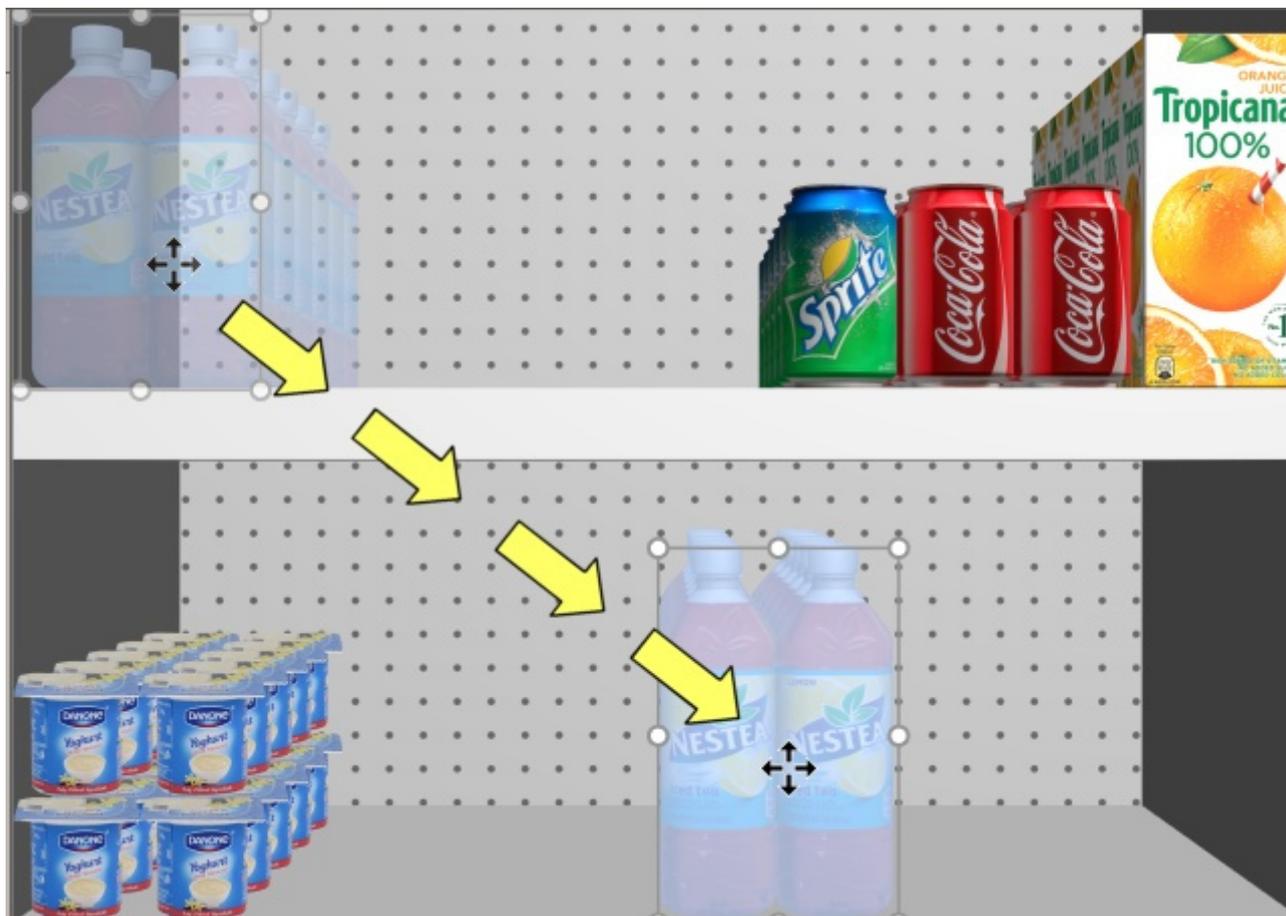
- Aumento/diminuição **Frentes de profundidade**: Pressione o botão **+** e **-Chaves** no teclado numérico.
- Aumento/diminuição **Frentes de largura**: Segure o **Tecla SHIFT** e pressione o botão **+** e **-Chaves** no teclado numérico.
- Aumento/diminuição **Frentes de altura**: Segure o **Chave de espaço** e pressione o botão **+** e **-Chaves** no teclado numérico.

*Ponta:* Você também pode definir as quantidades de produtos especificando valores numéricos em **Dados dos itens**.

## **Mover (Editar produtos e acessórios)**

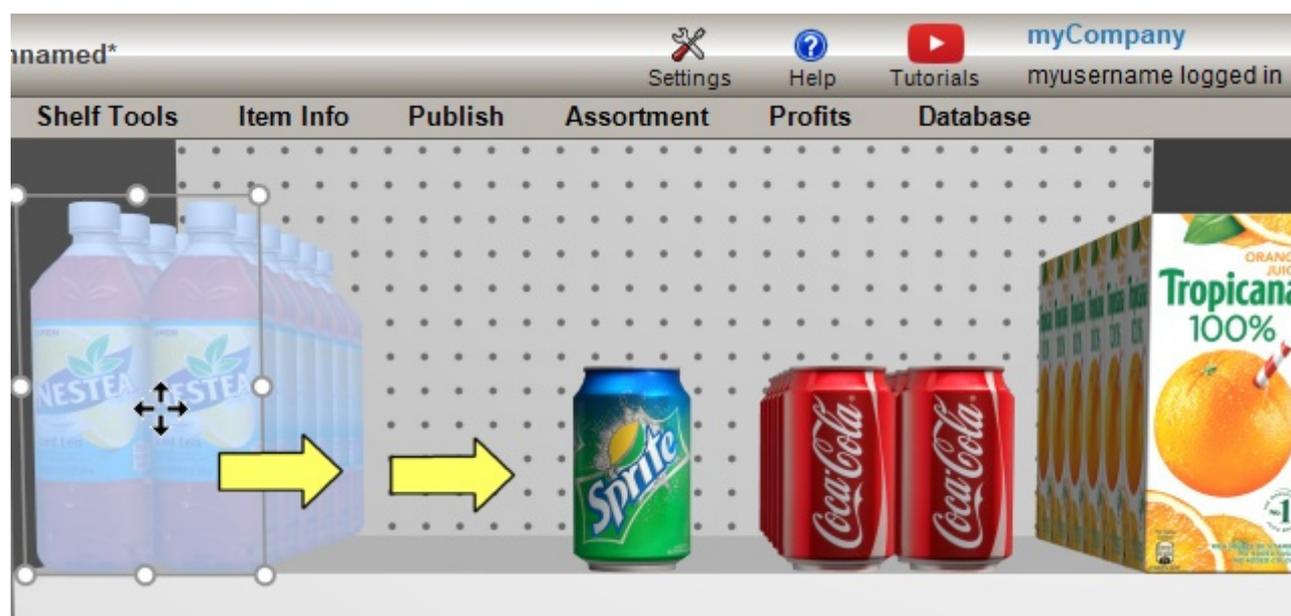
Você pode mover itens com o mouse no planograma atual.

1. Ative esta ferramenta: **Editar produtos e acessórios**.
2. **Selecione (Editar produtos e acessórios)**.
3. **Mantenha pressionado o** botão do mouse com o ponteiro sobre os itens selecionados e arraste o mouse para a nova posição desejada, mesmo para outro móvel.
4. **Solte o botão do mouse**. Os itens agora estão na nova posição.

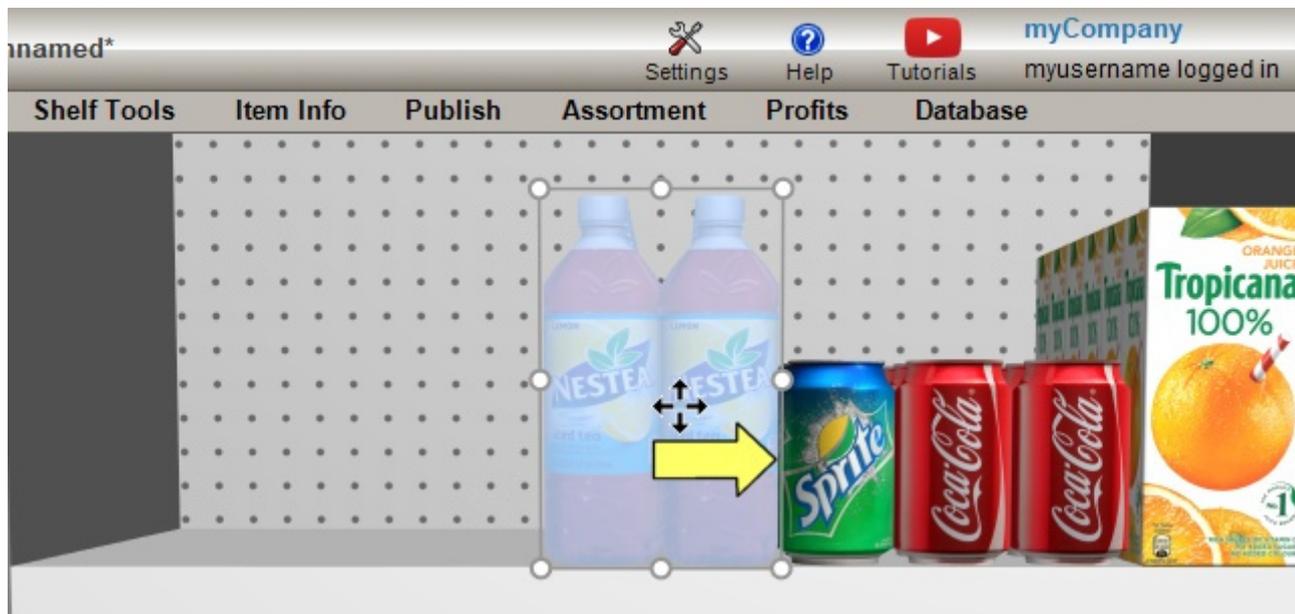


Se houver algum espaço vazio entre os itens, é muito fácil fechar essas lacunas graças ao recurso de detecção de colisão:

1. Selecione itens.
2. Arraste-os contra outros itens.



3. Os outros itens serão empurrados ao longo da prateleira como no mundo real:



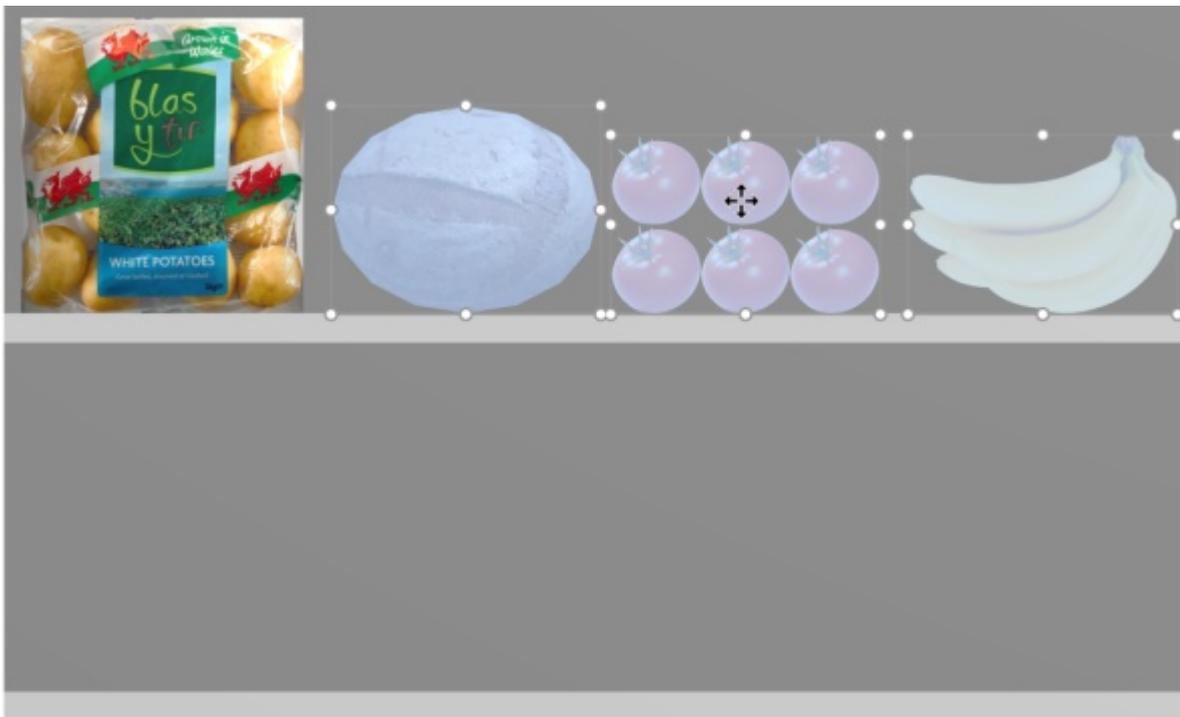
#### Dicas:

- Se você quiser mover um ou mais produtos presos para uma prateleira ou vice-versa: segure a **tecla shift** até soltar os produtos na posição, mudando assim seu comportamento na hora.
- Há momentos em que você pode querer desativar temporariamente as colisões para evitar o deslocamento de outros produtos durante a movimentação de um produto. Segure o **C** tecla pressionada enquanto arrasta o produto para conseguir isso. As colisões também podem ser totalmente desativadas em [Colisões \(Ajustes\)](#), ou para produtos específicos em [Colisões \(Propriedades do item\)](#) caso devam se sobrepor.
- Você pode bloquear acessórios no lugar ([Acessórios bloqueados](#)) para evitar a movimentação acidental de acessórios existentes durante a movimentação de produtos.
- Para permitir produtos que se estendam sobre 2 componentes de mobiliário, consulte [Permitir pendurar na lateral \(Prateleiras selecionadas\)](#), [Permitir pendurar na lateral \(Painéis traseiros selecionados\)](#).
- Você pode configurar o aplicativo para posicionar automaticamente os produtos adjacentes quando eles estiverem próximos uns dos outros ([Distância da atração de produtos](#)).

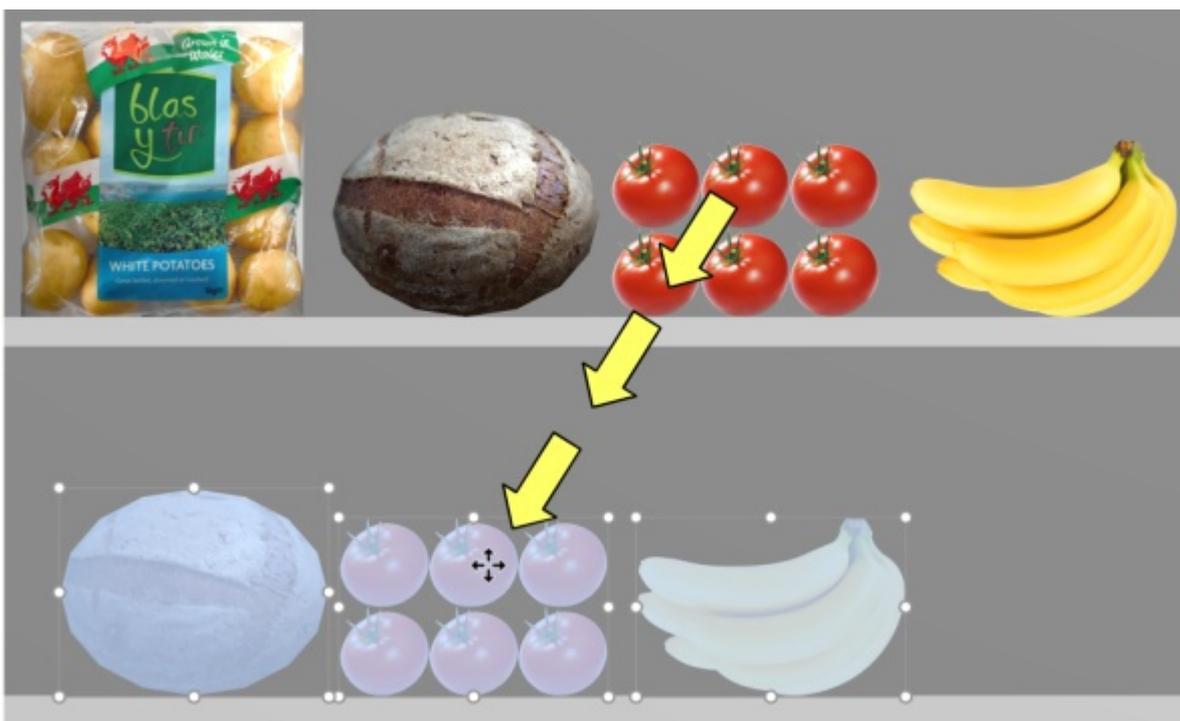
## Copiar movendo (Editar produtos e acessórios)

Copiar é quase o mesmo processo que [Mover \(Editar produtos e acessórios\)](#):

1. Selecione itens.



2. Mantenha pressionada a **tecla Ctrl**.
3. Arraste os itens para o local desejado.



4. Solte o botão do mouse.
5. Os itens são duplicados no local desejado.

**Observação importante:** Não use a função de cópia para criar um bloco dos mesmos produtos. Em vez disso, você deve ajustar o número de instâncias dos produtos em [Dados dos itens](#) ([Frentes de largura](#), [Frentes de altura](#), [Frentes de profundidade](#)).

**Nota:** A detecção de colisão é desativada automaticamente ao copiar produtos.

### Dicas:

- Você também pode usar os comandos nomeados [Copiar \(Editando\)](#) e [Colar \(Editando\)](#) para copiar produtos, mesmo entre projetos diferentes.
- Quando você copia um produto genérico, ele cria um novo produto genérico independente que pode ser editado para ter características distintas, como dimensões, nome, etc. Consultar [Inserir produto genérico](#).

## Inserir produto genérico

Às vezes, você pode precisar incluir em seus planogramas alguns produtos que não estão disponíveis em seu banco de dados, como produtos concorrentes raramente usados. Neste caso, o PlanogramBuilder permite que você crie alguns produtos genéricos 3D como blocos simples em seu planograma atual.

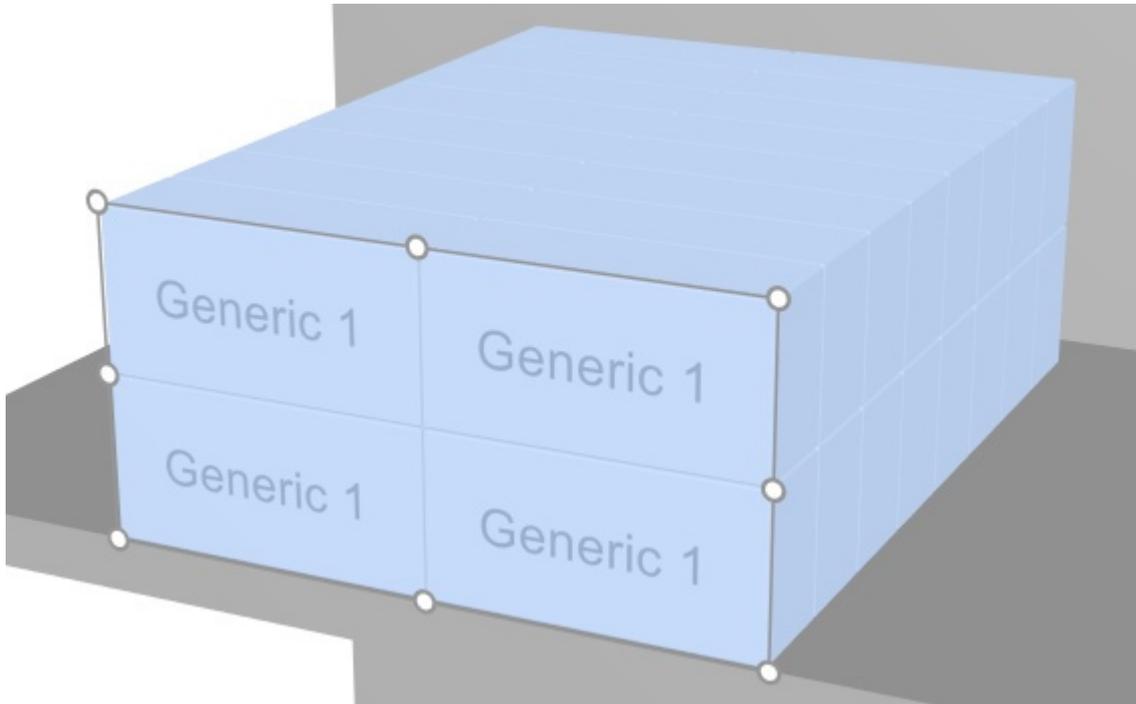
- Atalho de teclado: **N**

### Instruções:

1. Clique em **Inserir produto genérico** na barra de ferramentas ou no principal **menu > Editando**.
2. O método para colocar seu produto depende de onde você deseja:
  - a. Para colocá-lo em uma prateleira, coloque o cursor do mouse sobre a área de uma prateleira onde você deseja adicionar o produto.
  - b. Para colocá-lo em um painel traseiro, mantenha pressionada **a tecla Shift**, coloque o cursor do mouse sobre a área de um painel traseiro onde você deseja adicionar o produto.
3. Clique no botão esquerdo do mouse para confirmar e criar o produto genérico.
4. Cada produto genérico tem valores padrão para após a criação. Para ajustar suas propriedades:
  - a. Ativar a tarefa chamada [Propriedades do item](#).
  - b. Altere o nome, a cor, as dimensões, o número de faces, etc.

### Anotações:

- Os produtos genéricos têm valores padrão para após a criação. É possível
- Produtos genéricos são sempre apresentados como caixas simples sem imagem.
- No modo de exibição padrão, um rótulo de texto é exibido na frente mostrando o nome do produto, se tiver sido definido. Em [Vista esquemática](#), o rótulo pode mostrar informações diferentes dependendo de Visão esquemática (Ajustes).
- Você também pode especificar a fonte para os rótulos de produtos genéricos ([Tipo de letra](#), [Tamanho da fonte](#)).
- Os produtos genéricos são salvos apenas no projeto atual, mas não no banco de dados. Se você deseja adicionar produtos ao banco de dados (para que eles sejam mostrados no catálogo), consulte [Base de dados](#) para obter instruções detalhadas.
- Se você copiar um produto genérico (consultar [Copiar movendo \(\)](#)), cria um novo produto genérico independente que pode ser editado para ter características distintas.



Exemplo de um bloco de um produto genérico com um nome.

## Alinhamento e espaço (produtos e acessórios)

Há uma série de comandos úteis disponíveis para distribuir vários itens nas prateleiras.

*Instruções:*

1. Ative esta ferramenta: [Editar produtos e acessórios](#).
2. Selecione os produtos a serem alinhados. Eles ficam realçados e um ponteiro de movimento é exibido.
3. Clique em um dos comandos alinhar na barra de ferramentas de edição de objetos ou em **Menu Principal > Editando > Alinhamento e espaço**.
4. Os produtos agora são reposicionados de acordo com a descrição abaixo.

*Nota:* A detecção de colisão é desativada automaticamente ao alinhar ou espaçar itens.

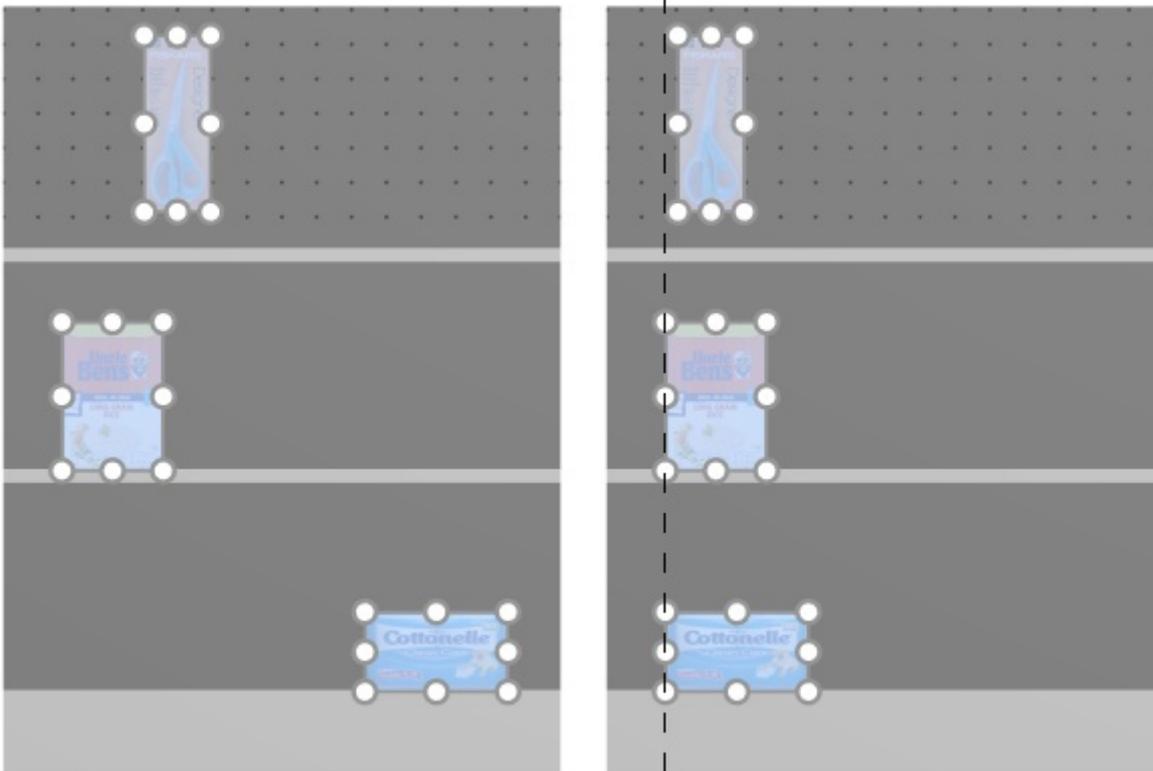
**Dica importante:** Por favor, certifique-se de verificar a descrição do [O espaçamento se aplica a cada face](#) porque essa configuração afeta a maneira como os comandos de espaçamento são aplicados.

Os seguintes comandos estão disponíveis:

### **Alinhar itens à esquerda (produtos e acessórios)**

Alinhar objetos selecionados horizontalmente com sua borda mais à esquerda.

- Atalho de teclado: **Ctrl + L**



*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Alinhar itens à esquerda (produtos e acessórios)*

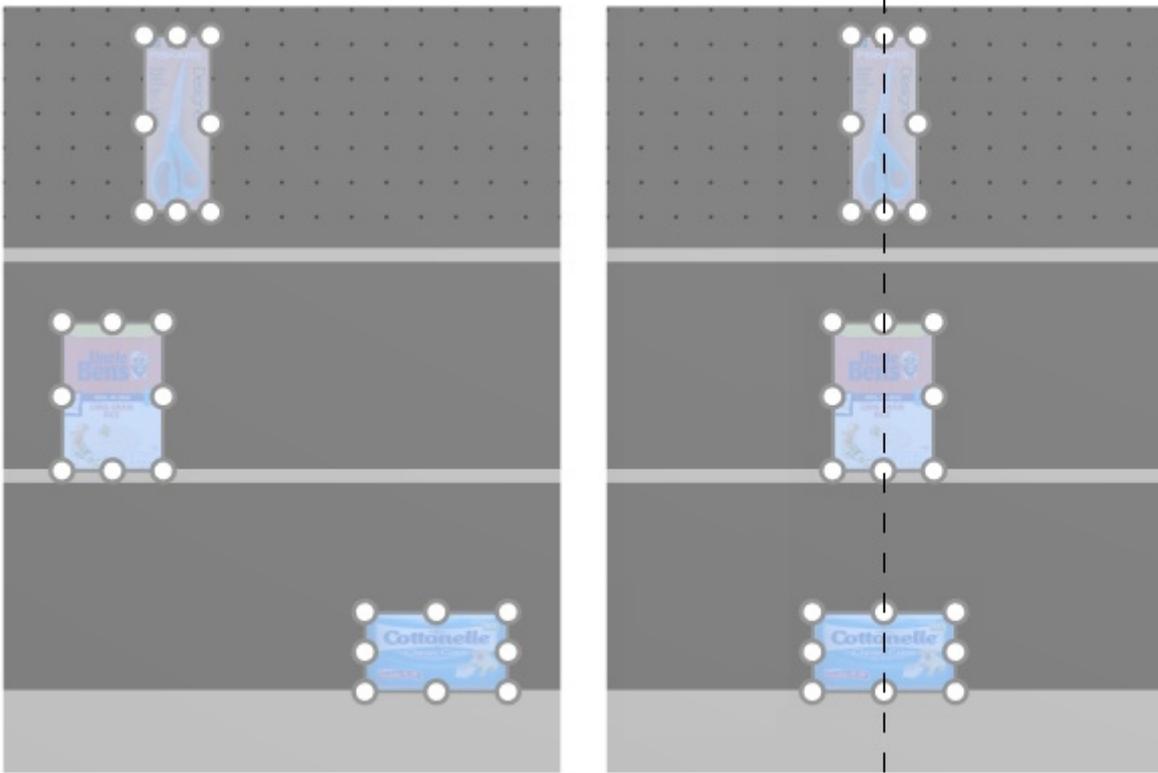
**Anotações:**

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados para o orifício que está mais próximo da linha de alinhamento virtual, portanto, não exatamente alinhados com outros produtos.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.

## **Centralizar horizontalmente (produtos e acessórios)**

Alinhar objetos selecionados ao centro horizontal.

- Atalho de teclado: **Ctrl + E**



*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Centralizar horizontalmente (produtos e acessórios)*

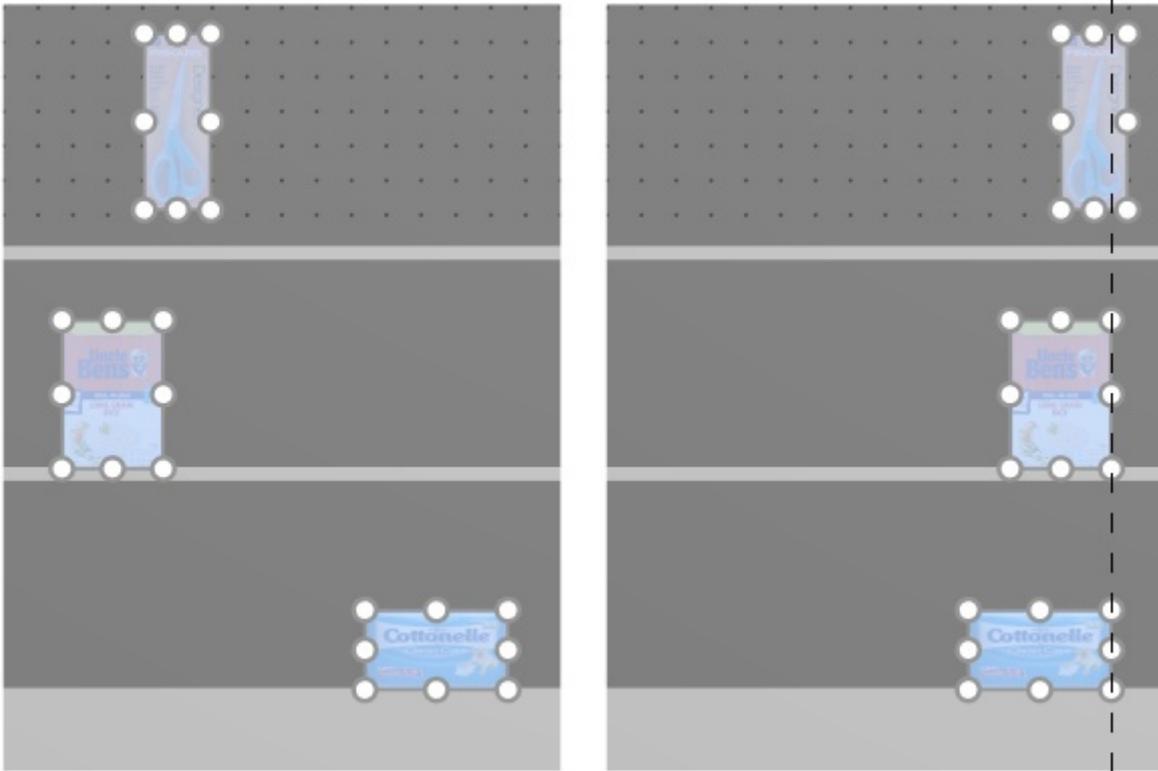
**Anotações:**

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo da linha de alinhamento virtual, portanto, nem sempre exatamente alinhados com outros produtos.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.

### **Alinhar itens à direita (produtos e acessórios)**

Alinhar objetos selecionados horizontalmente com sua borda mais à direita.

- Atalho de teclado: **Ctrl + R**



*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Alinhar itens à direita (produtos e acessórios)*

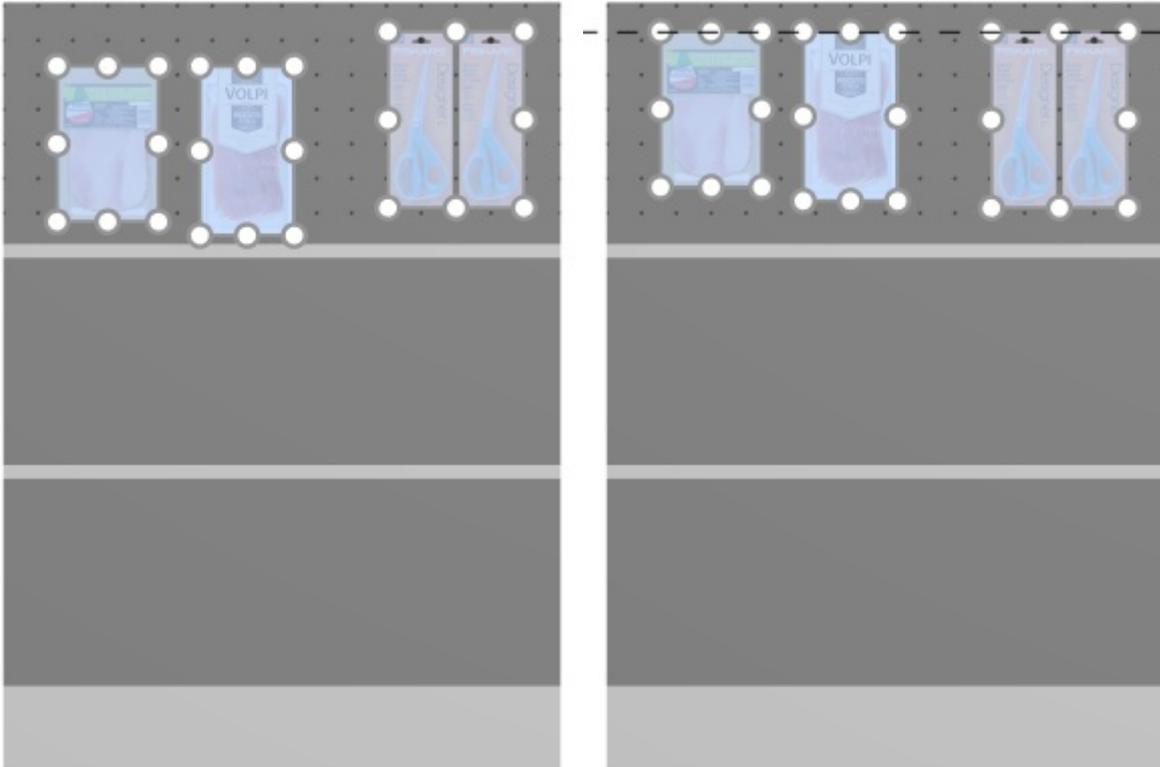
**Anotações:**

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados para o orifício que está mais próximo da linha de alinhamento virtual, portanto, não exatamente alinhados com outros produtos.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.

### **Alinhar itens pelo topo (produtos e acessórios)**

Alinhar os objetos selecionados verticalmente à borda mais alta.

- Atalho de teclado: **Ctrl + T**



*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Alinhar itens pelo topo (produtos e acessórios)*

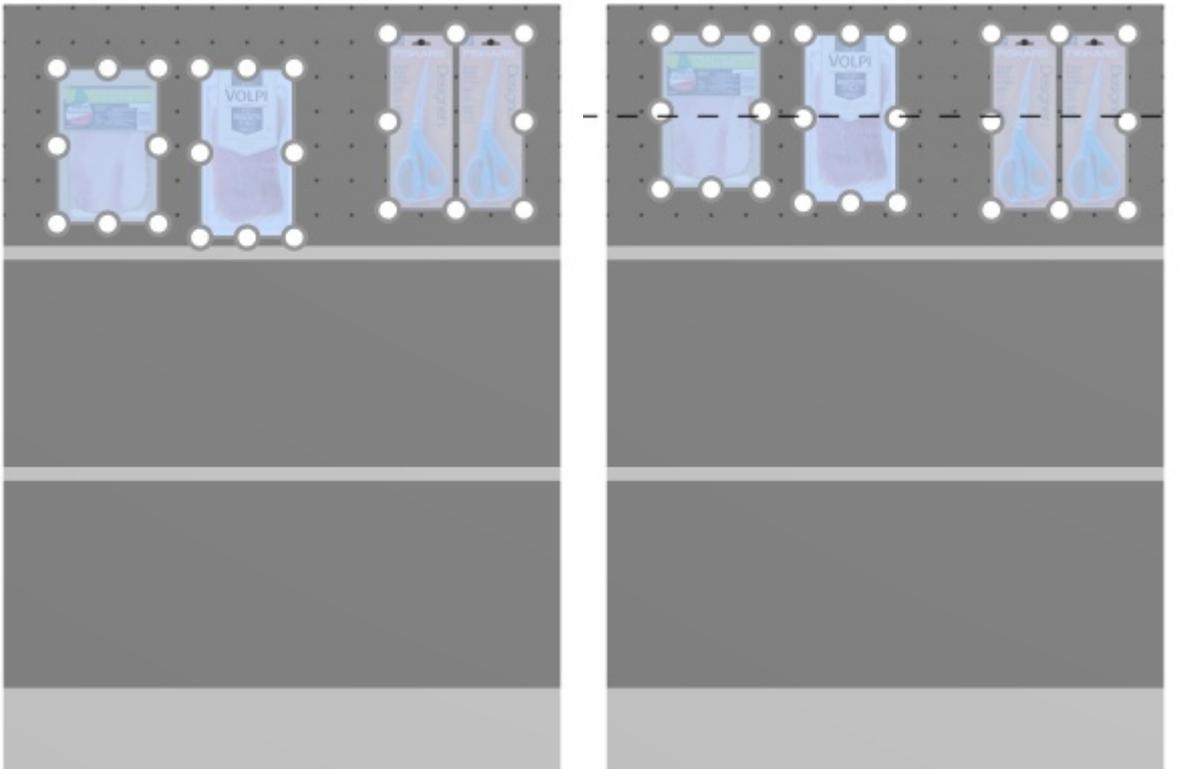
*Anotações:*

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados para o orifício que está mais próximo da linha de alinhamento virtual, portanto, não exatamente alinhados com outros produtos.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.

## **Centralizar verticalmente (produtos e acessórios)**

Alinhar objetos selecionados ao centro vertical.

- Atalho de teclado: **Ctrl + M**



*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Centralizar verticalmente (produtos e acessórios) Alinhar itens pelo topo (produtos e acessórios)*

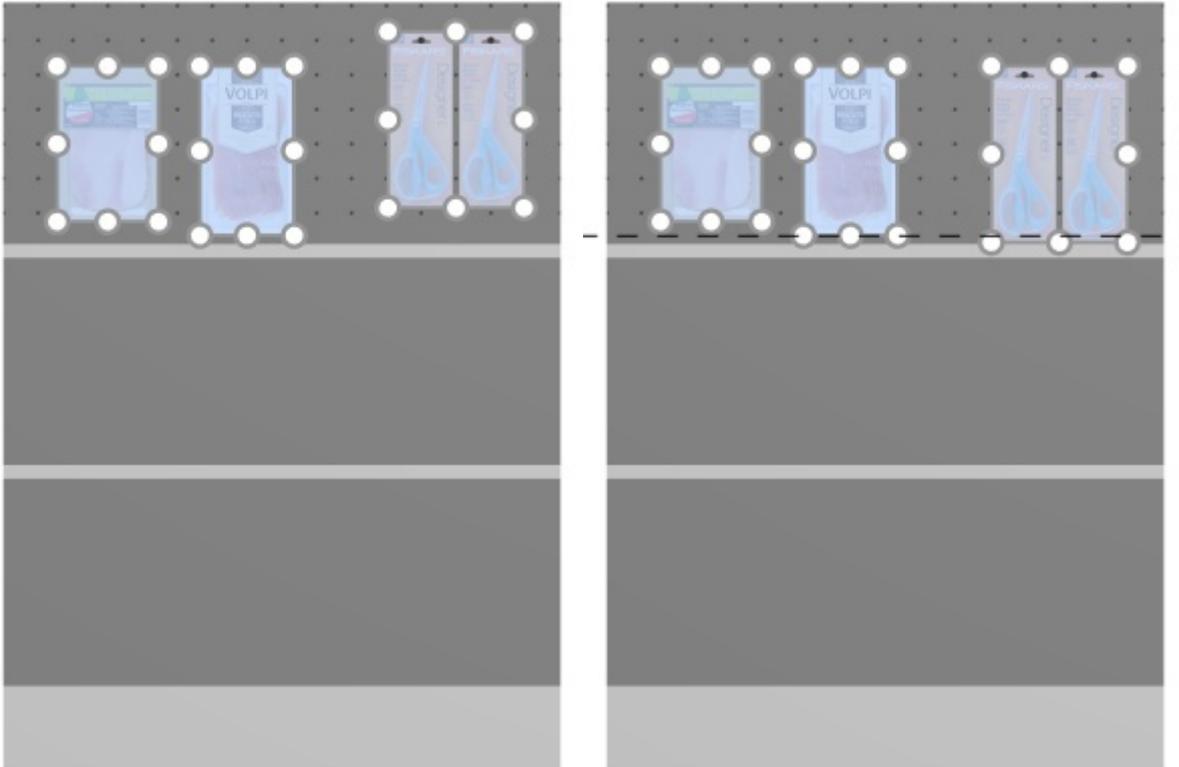
**Anotações:**

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo da linha de alinhamento virtual, portanto, nem sempre exatamente alinhados com outros produtos.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.

### **Alinhar itens pela base (produtos e acessórios)**

Alinhar objetos selecionados verticalmente com sua borda mais baixa.

- Atalho de teclado: **Ctrl + B**



*Imagem à esquerda: Antes do alinhamento*

*Imagem à direita: Alinhar itens pela base (produtos e acessórios)*

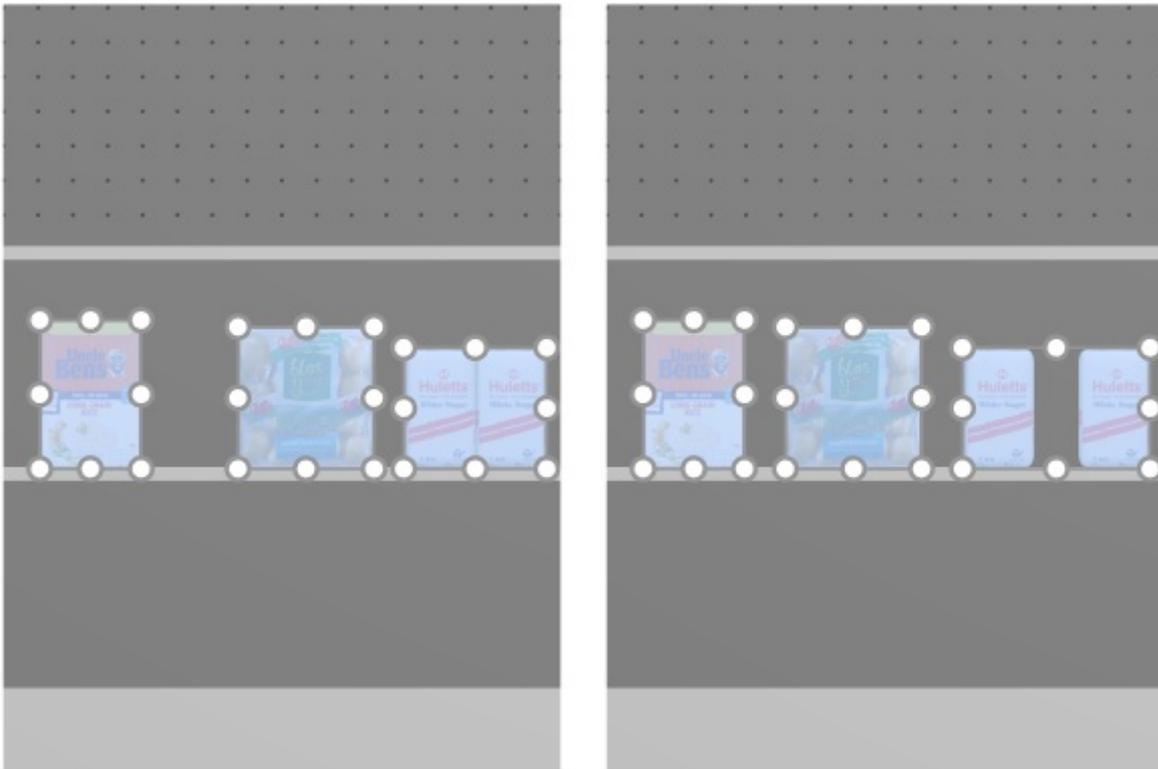
**Anotações:**

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados para o orifício que está mais próximo da linha de alinhamento virtual, portanto, não exatamente alinhados com outros produtos.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.

## **Espaçar horizontalmente (produtos e acessórios)**

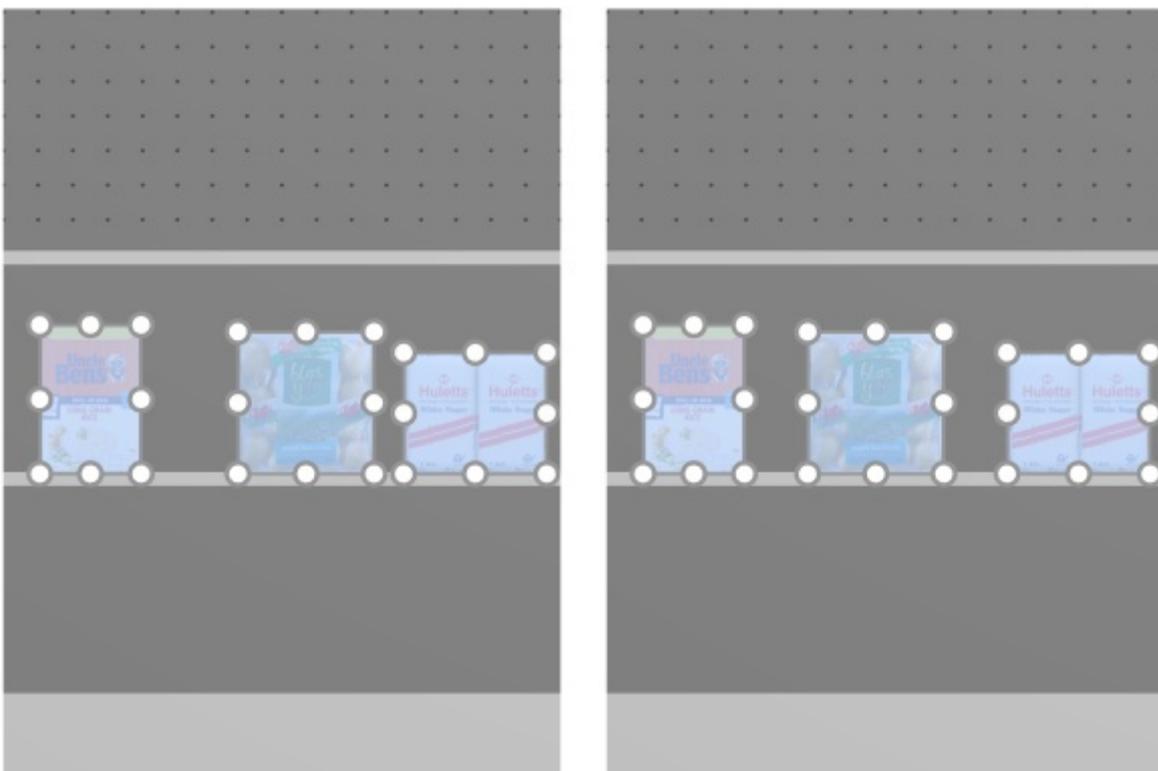
Distribuir objetos selecionados horizontalmente com con igual espacio entre eles sem alterar o espaço total usado.

Para grupos de vários produtos iguais em largura com [Gap horizontal](#), o efeito varia dependendo da configuração nomeada [O espaçamento se aplica a cada face](#) como ilustrado nos exemplos abaixo.



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Espaçar horizontalmente (O espaçamento se aplica a cada face marcado)*



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Espaçar horizontalmente (O espaçamento se aplica a cada face não marcado)*

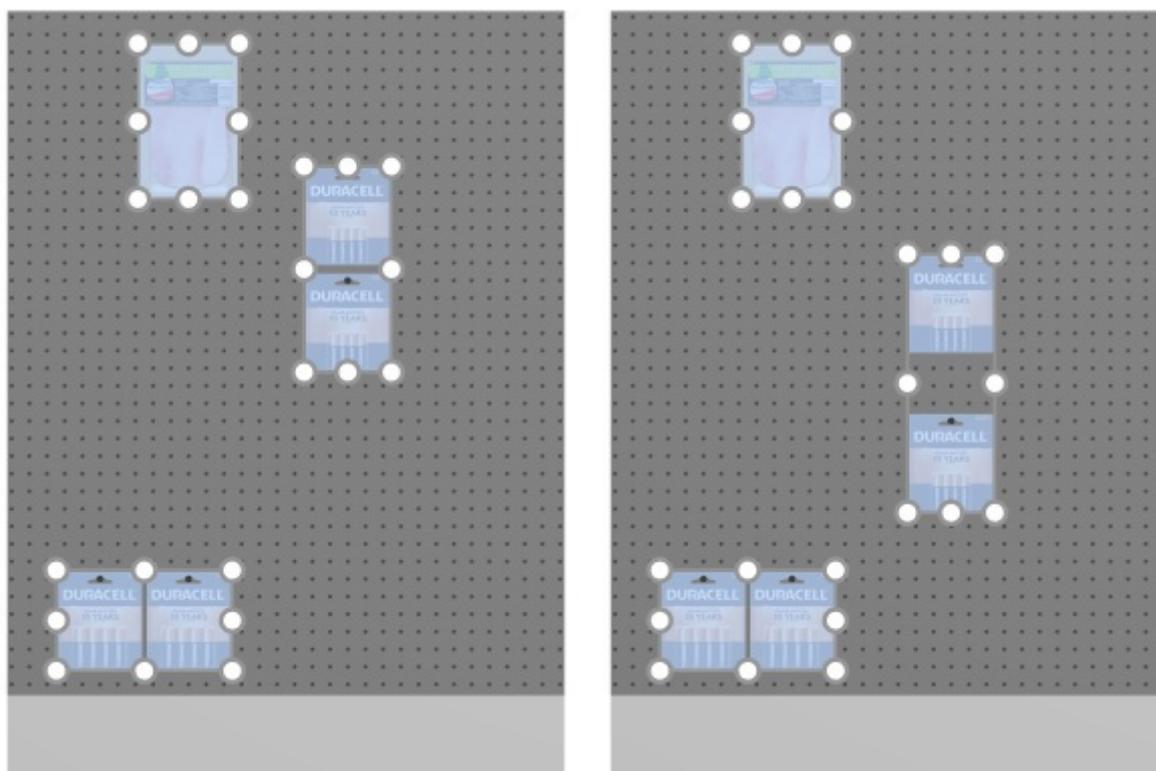
### Anotações:

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo para obter um espaçamento igual, resultando assim não necessariamente em espaçamento igual.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.

## Espaçar verticalmente (produtos e acessórios)

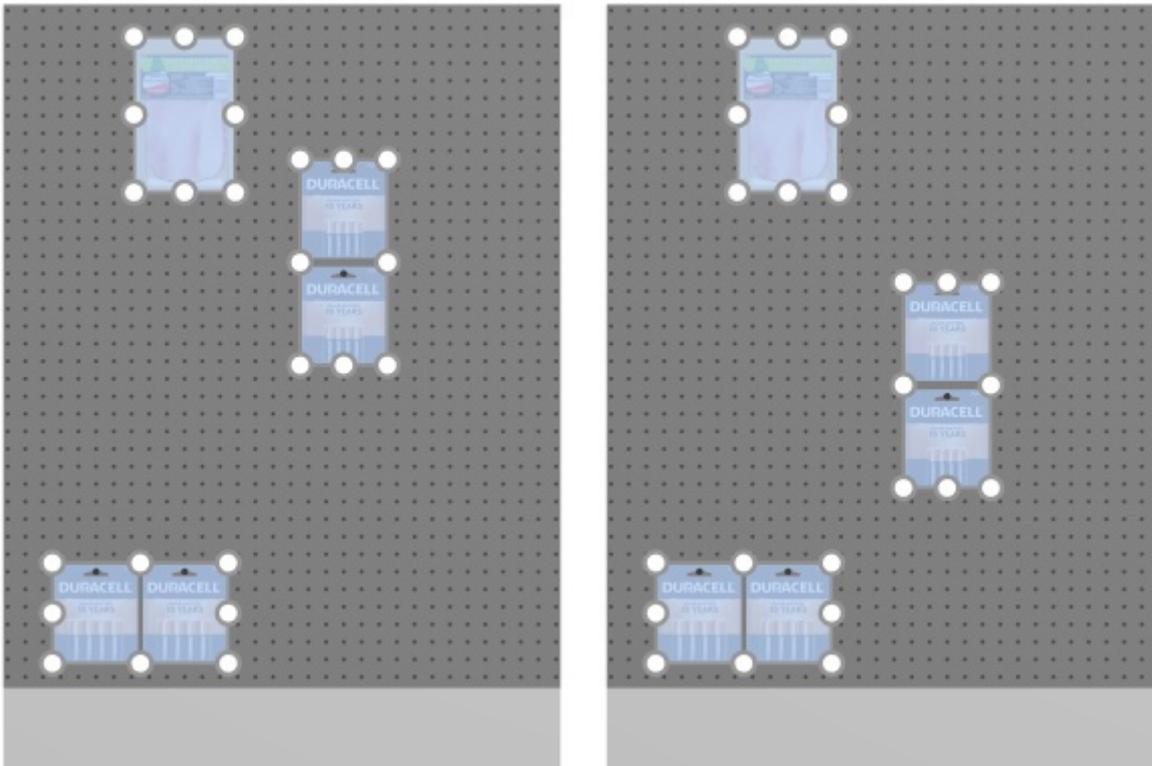
Distribuir objetos selecionados verticalmente com con igual espacio entre eles sem alterar o espaço total usado.

Para grupos de vários produtos iguais em altura com [Gap superior](#), o efeito varia dependendo da configuração nomeada [O espaçamento se aplica a cada face](#) como ilustrado nos exemplos abaixo.



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Espaçar verticalmente (O espaçamento se aplica a cada face marcado)*



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Espaçar verticalmente (O espaçamento se aplica a cada face não marcado)*

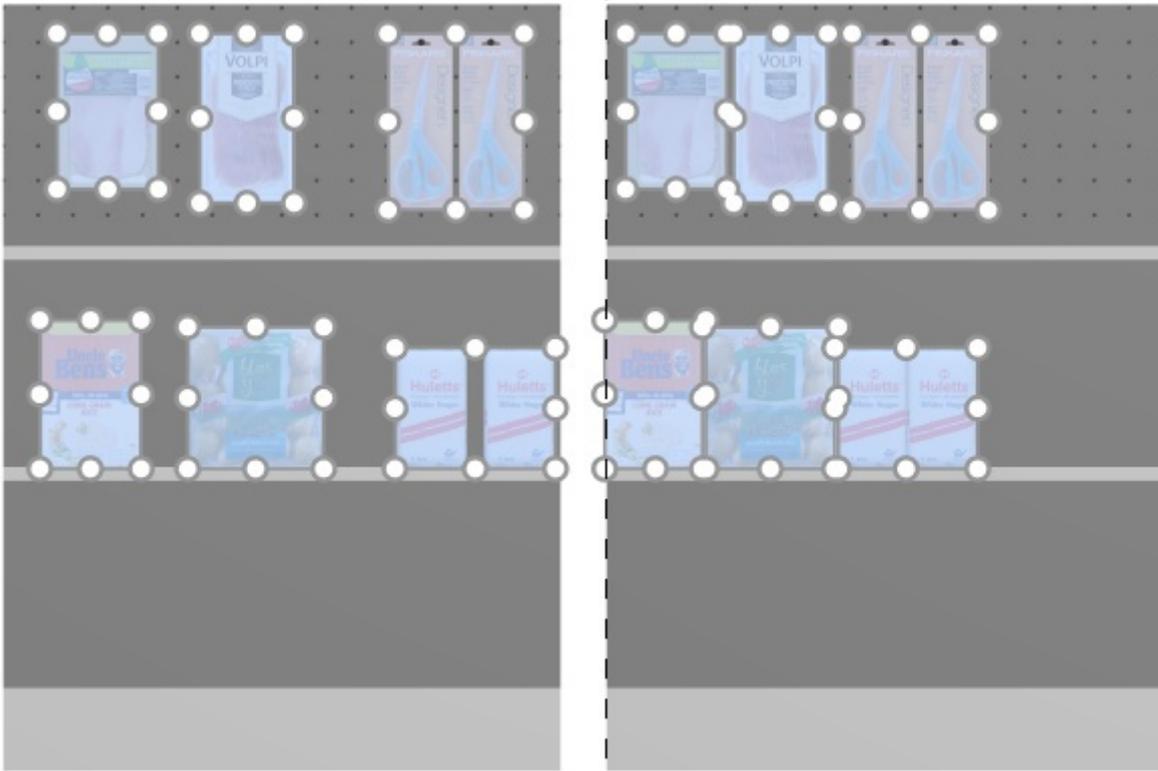
**Anotações:**

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo para obter um espaçamento igual, resultando assim não necessariamente em espaçamento igual.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.

### **Agrupar à esquerda da prateleira (produtos e acessórios)**

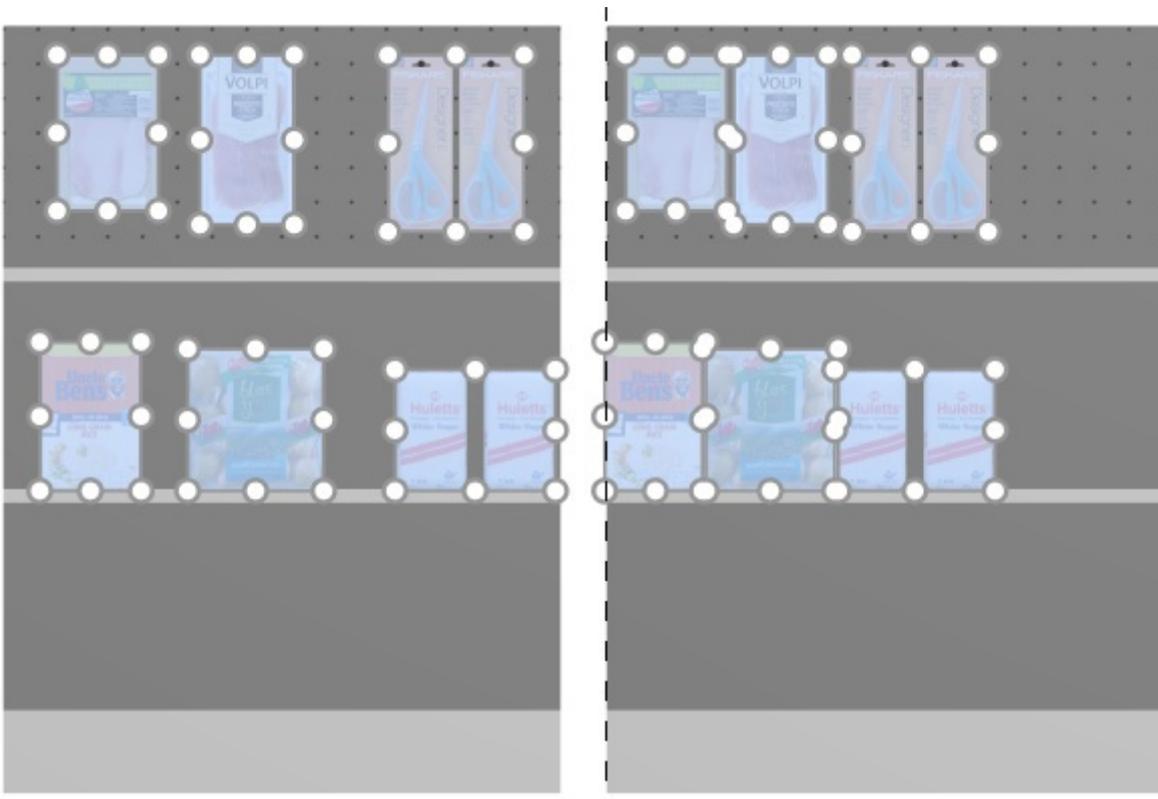
Agrupe os produtos selecionados na borda esquerda de suas respectivas prateleiras ou linhas.

Para grupos de vários produtos iguais em largura com [Gap horizontal](#), o efeito varia dependendo da configuração nomeada [O espaçamento se aplica a cada face](#) como ilustrado nos exemplos abaixo.



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Agrupar à esquerda da prateleira (O espaçamento se aplica a cada face marcado)*



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Agrupar à esquerda da prateleira (O espaçamento se aplica a cada face não marcado)*

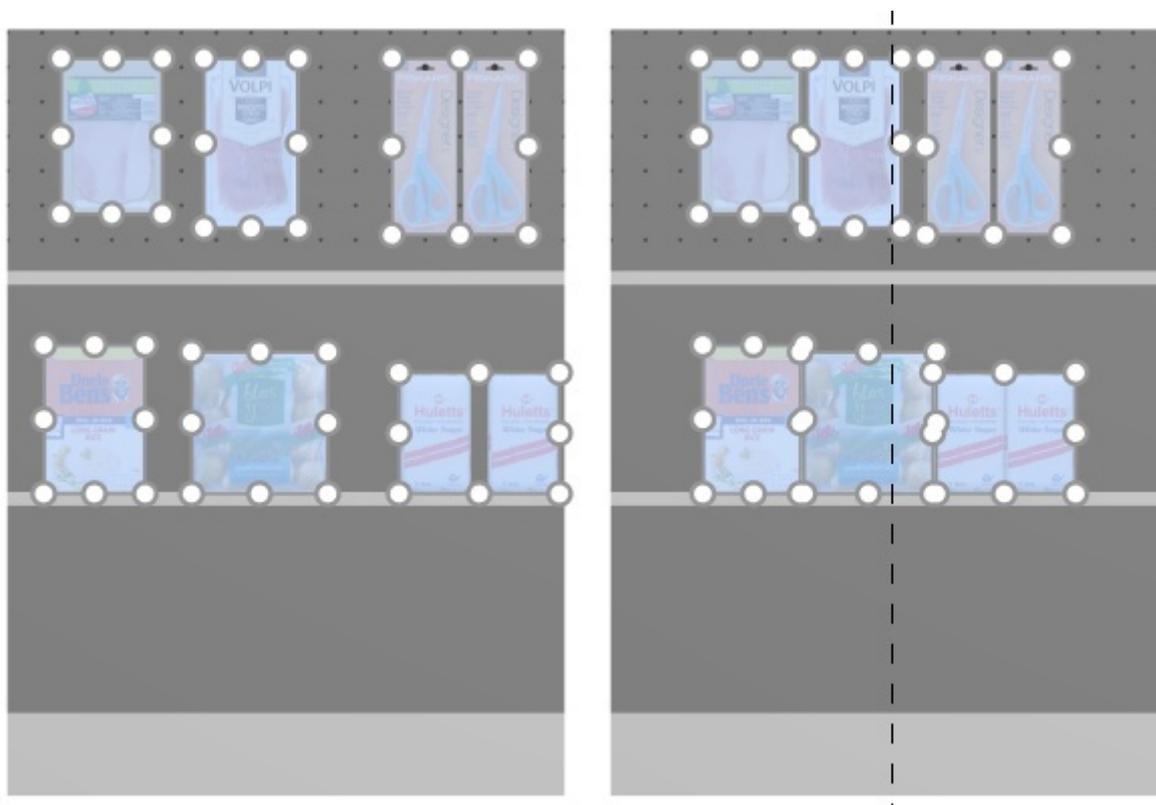
**Anotações:**

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo para obter um espaçamento igual, resultando assim não necessariamente em espaçamento igual.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.
- Se você permitiu [Permitir pendurar na lateral \(Prateleiras selecionadas\)](#)/ [Permitir pendurar na lateral \(Painéis traseiros selecionados\)](#) onde os itens selecionados são colocados, o PlanogramBuilder ainda tenta encaixar os produtos dentro dos limites físicos das prateleiras/linhas. Mas se os produtos selecionados só cabem na prateleira/fileira com um balanço, o mínimo possível de saliência é aplicado.

### **Agrupar no centro da prateleira (produtos e acessórios)**

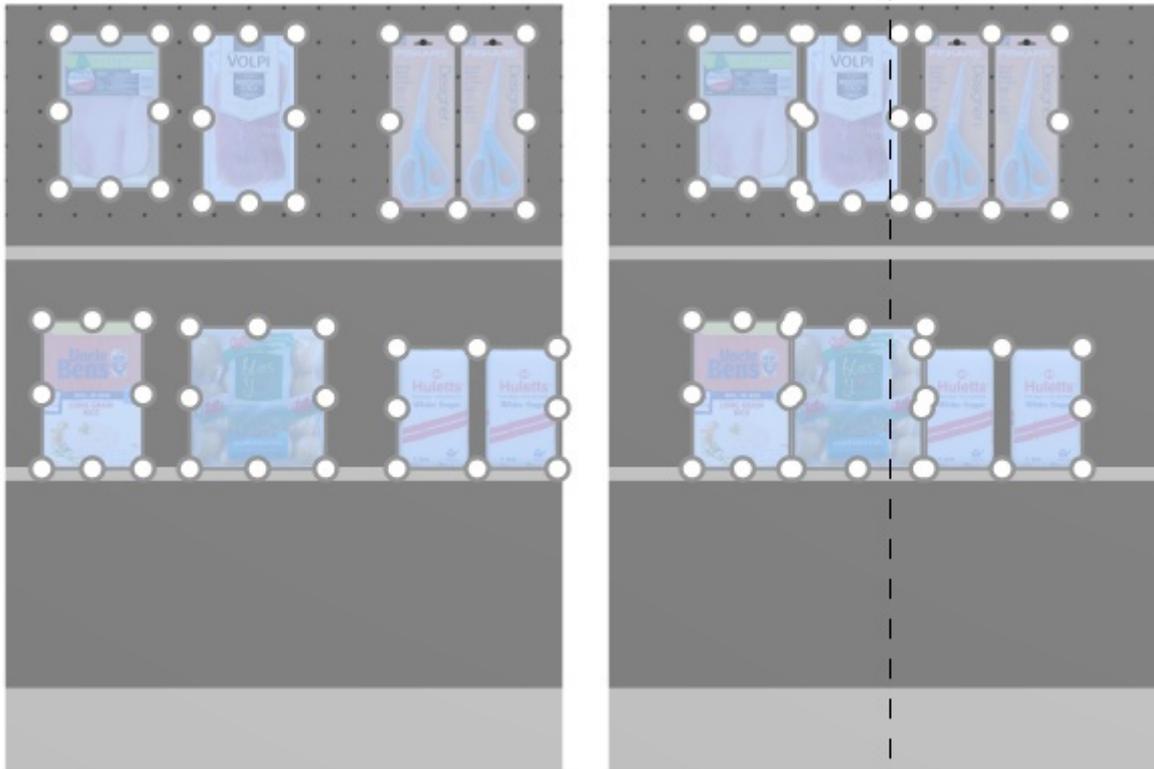
Agrupe os produtos selecionados no centro de suas respectivas prateleiras ou linhas.

Para grupos de vários produtos iguais em largura com [Gap horizontal](#), o efeito varia dependendo da configuração nomeada [O espaçamento se aplica a cada face](#) como ilustrado nos exemplos abaixo.



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Agrupar no centro da prateleira (O espaçamento se aplica a cada face marcado)*



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Agrupar no centro da prateleira (O espaçamento se aplica a cada face não marcado)*

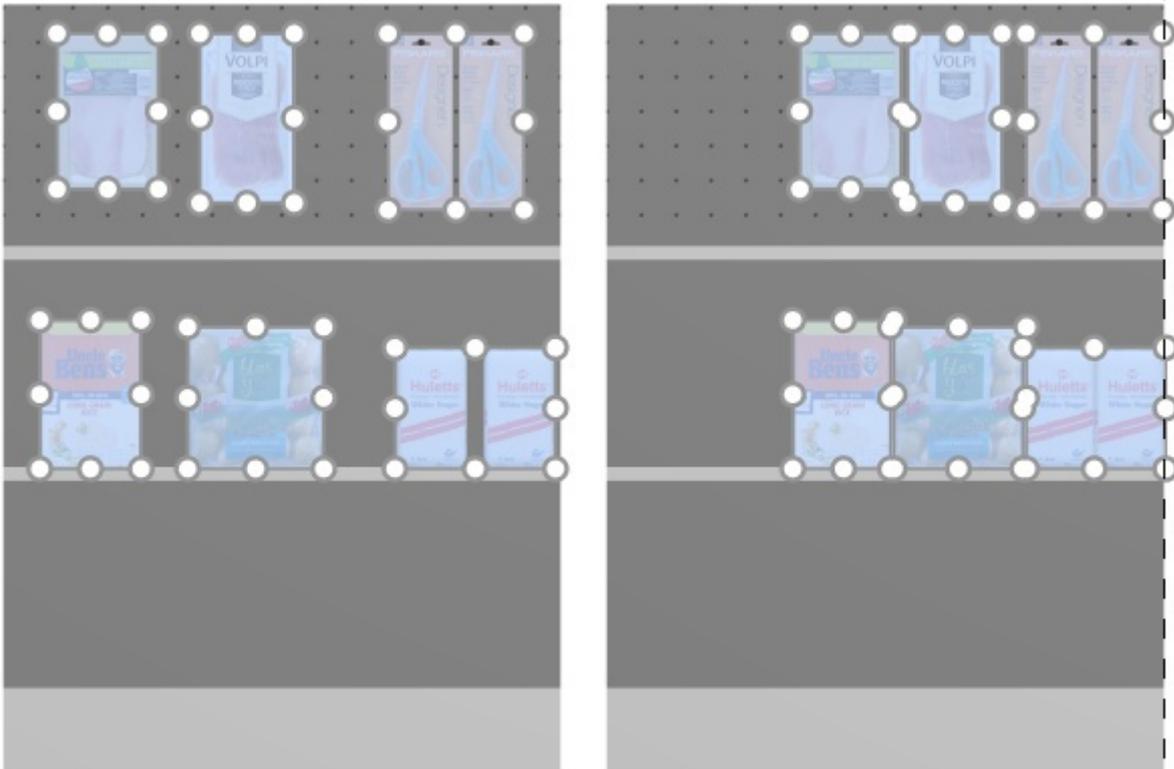
**Anotações:**

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo para obter um espaçamento igual, resultando assim não necessariamente em espaçamento igual.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.
- Se você permitiu [Permitir pendurar na lateral \(Prateleiras selecionadas\)](#)/ [Permitir pendurar na lateral \(Painéis traseiros selecionados\)](#) onde os itens selecionados são colocados, o PlanogramBuilder ainda tenta encaixar os produtos dentro dos limites físicos das prateleiras/linhas. Mas se os produtos selecionados só cabem na prateleira/fileira com um balanço, o mínimo possível de saliência é aplicado.

## **Agrupar à direita da prateleira (produtos e acessórios)**

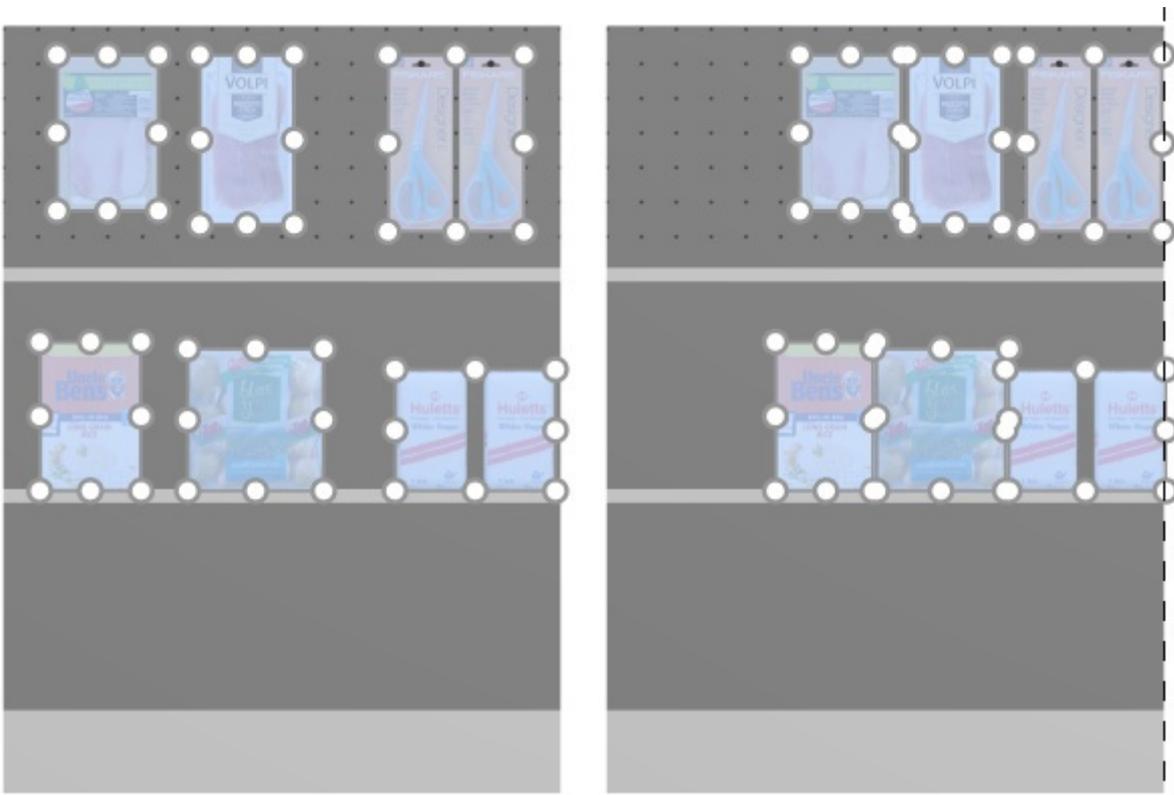
Agrupe os produtos selecionados na borda direita de suas respectivas prateleiras ou linhas.

Para grupos de vários produtos iguais em largura com [Gap horizontal](#), o efeito varia dependendo da configuração nomeada [O espaçamento se aplica a cada face](#) como ilustrado nos exemplos abaixo.



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Agrupar à direita da prateleira (O espaçamento se aplica a cada face marcado)*



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Agrupar à direita da prateleira (O espaçamento se aplica a cada face não marcado)*

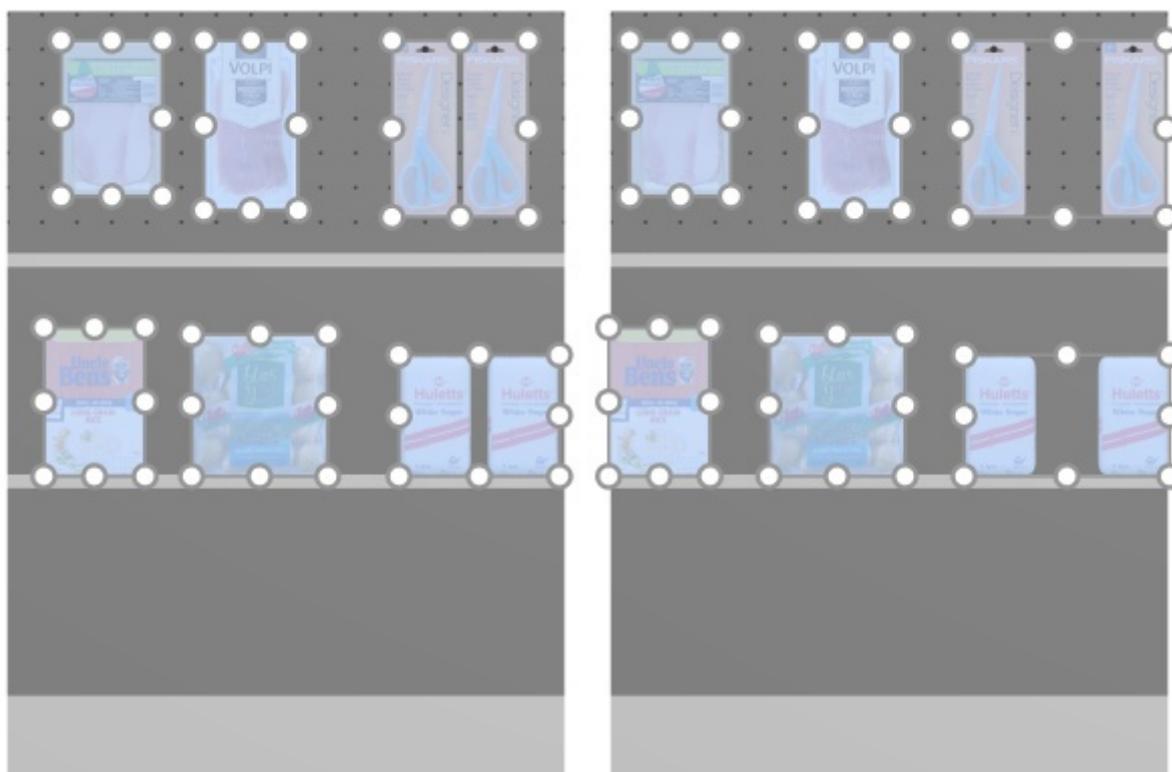
#### Anotações:

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo para obter um espaçamento igual, resultando assim não necessariamente em espaçamento igual.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.
- Se você permitiu [Permitir pendurar na lateral \(Prateleiras selecionadas\)](#)/ [Permitir pendurar na lateral \(Painéis traseiros selecionados\)](#) onde os itens selecionados são colocados, o PlanogramBuilder ainda tenta encaixar os produtos dentro dos limites físicos das prateleiras/linhas. Mas se os produtos selecionados só cabem na prateleira/fileira com um balanço, o mínimo possível de saliência é aplicado.

### Distribua na prateleira (produtos e acessórios)

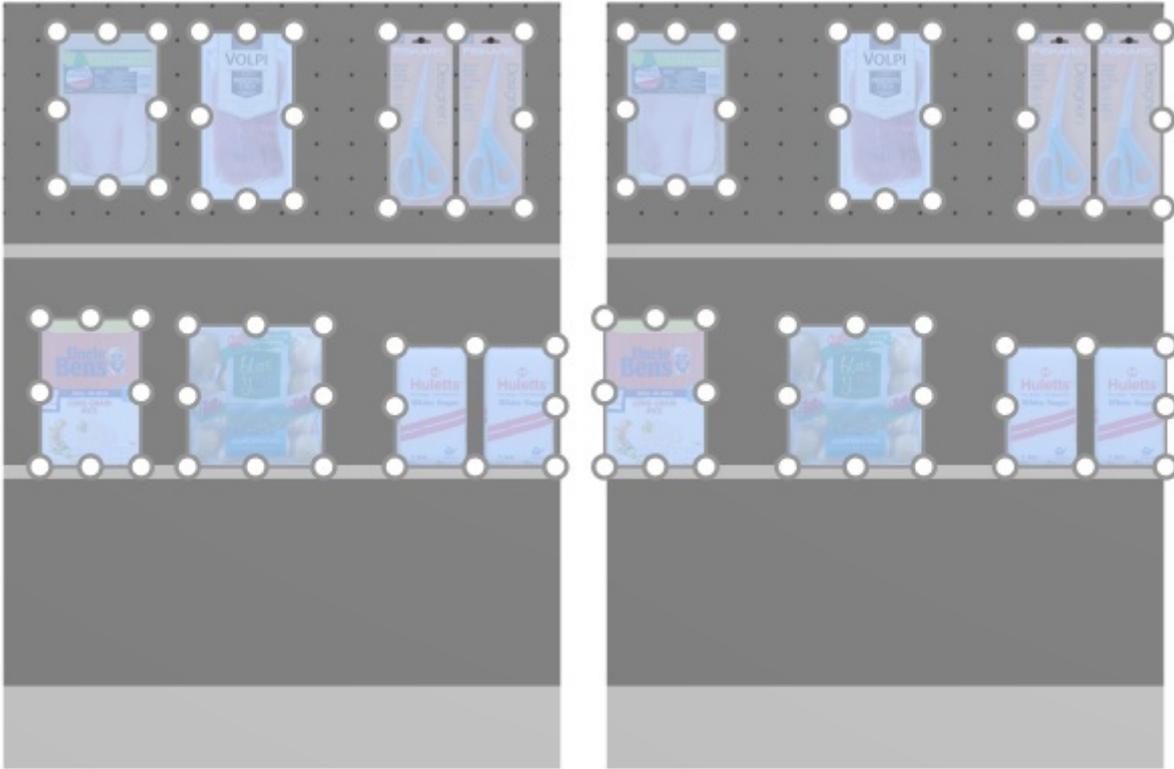
Distribuir os produtos selecionados com espaço igual entre eles ao longo de toda a largura de suas respectivas prateleiras ou linhas.

Para grupos de vários produtos iguais em largura com [Gap horizontal](#), o efeito varia dependendo da configuração nomeada [O espaçamento se aplica a cada face](#) como ilustrado nos exemplos abaixo.



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Distribua na prateleira (O espaçamento se aplica a cada face marcado)*



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Distribua na prateleira (O espaçamento se aplica a cada face não marcado)*

**Anotações:**

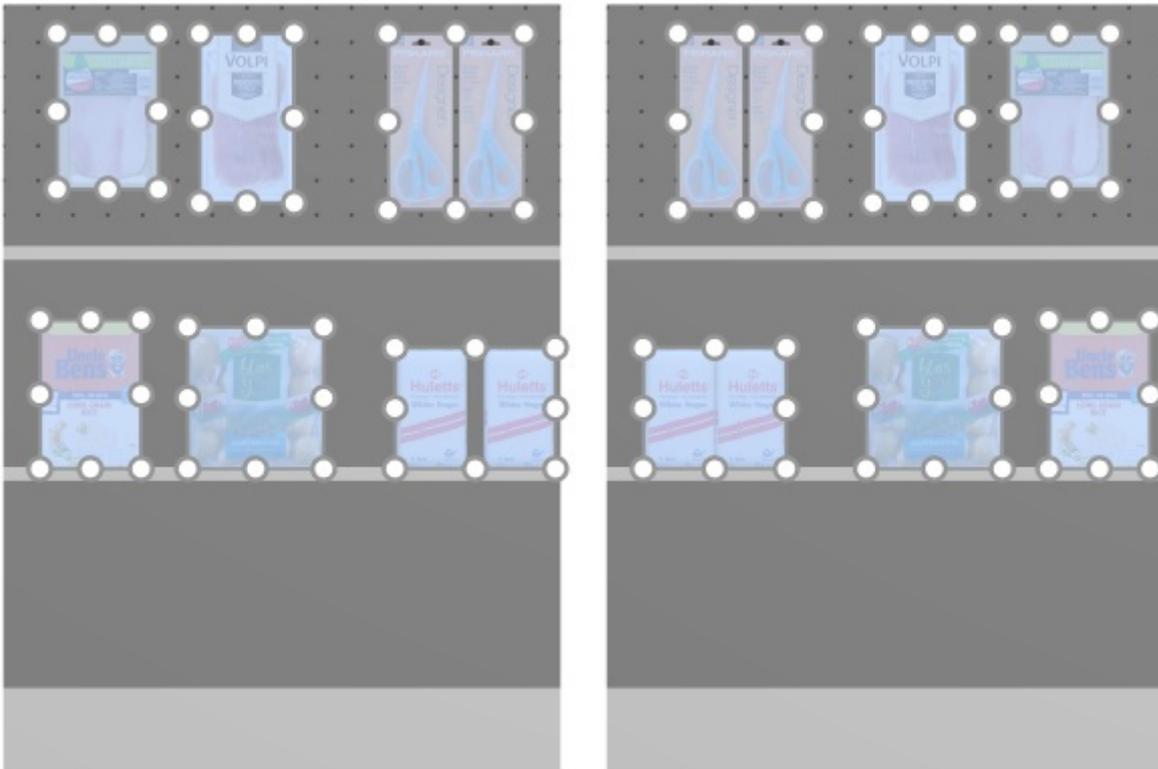
- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo para obter um espaçamento igual, resultando assim não necessariamente em espaçamento igual.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.
- Se você permitiu [Permitir pendurar na lateral \(Prateleiras selecionadas\)](#)/ [Permitir pendurar na lateral \(Painéis traseiros selecionados\)](#) onde os itens selecionados são colocados, o PlanogramBuilder ainda tenta encaixar os produtos dentro dos limites físicos das prateleiras/linhas. Mas se os produtos selecionados só cabem na prateleira/fileira com um balanço, o mínimo possível de saliência é aplicado.

## **Inverter na prateleira (produtos e acessórios)**

Inverter a ordem esquerda-direita dos produtos selecionados em suas respectivas prateleiras ou linhas.

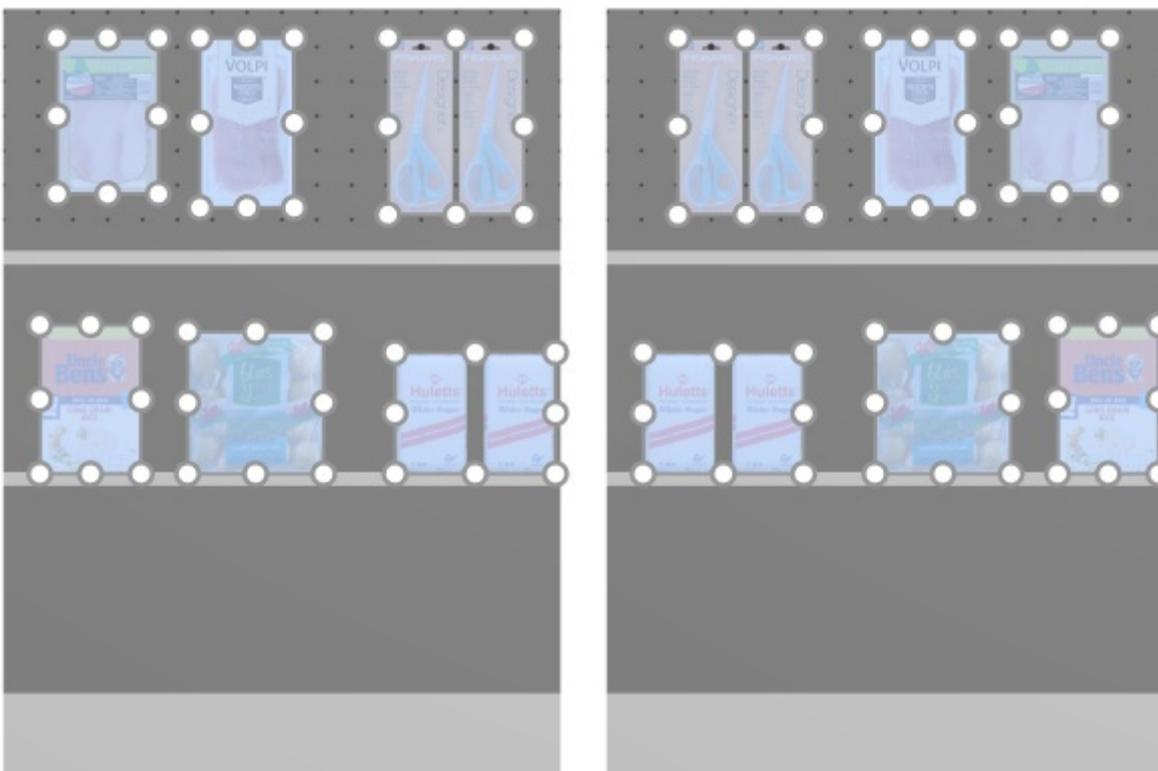
É conveniente, por exemplo, quando você muda: [Direção do fluxo](#).

Para grupos de vários produtos iguais em largura com [Gap horizontal](#), o efeito varia dependendo da configuração nomeada [O espaçamento se aplica a cada face](#) como ilustrado nos exemplos abaixo.



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Inverter na prateleira (O espaçamento se aplica a cada face marcado)*



*Imagem à esquerda: Antes do espaçamento*

*Imagem à direita: Inverter na prateleira (O espaçamento se aplica a cada face não marcado)*

### Anotações:

- Os produtos que estão em painéis perfurados são reposicionados no orifício mais próximo para obter um espaçamento igual, resultando assim não necessariamente em espaçamento igual.
- Você também pode aplicar esse comando a itens colocados em vários móveis se os móveis forem colocados lado a lado, paralelos e não muito distantes uns dos outros.
- Se você permitiu [Permitir pendurar na lateral \(Prateleiras selecionadas\)](#)/ [Permitir pendurar na lateral \(Painéis traseiros selecionados\)](#) onde os itens selecionados são colocados, o PlanogramBuilder ainda tenta encaixar os produtos dentro dos limites físicos das prateleiras/linhas. Mas se os produtos selecionados só cabem na prateleira/fileira com um balanço, o mínimo possível de saliência é aplicado.

## Girar produtos

Você pode girar produtos selecionados em incrementos de 90 graus em torno do eixo X, Y ou Z selecionado.

### Instruções:

1. Ative esta ferramenta: [Editar produtos e acessórios](#).
2. Selecione os produtos a serem rotacionados. Eles ficam realçados e um ponteiro de movimento é exibido.
3. Clique em um dos comandos de rotação na barra de ferramentas de edição de objetos ou em **Menu Principal > Editando > Girar produtos**.
4. Os produtos selecionados já foram rotacionados.

Exemplo de produto rotacionado:



*Imagem à esquerda: Orientação inicial*

*Imagem à direita: rotação em Y de 270 graus*

Os seguintes comandos estão disponíveis:

## Cair para a esquerda

Girar produtos selecionados no sentido anti-horário no eixo de profundidade (X 90° no sentido anti-horário).

Consultar [Girar produtos](#) para instruções de uso.

- Atalho de teclado: **seta para a esquerda**

## Cair para a direita

Girar produtos selecionados no sentido horário no eixo de profundidade (X 90° no sentido horário).

Consultar [Girar produtos](#) para instruções de uso.

- Atalho de teclado: **seta para a direita**

## Cair para frente

Gire os produtos selecionados para frente no eixo da largura (Y 90° no sentido anti-horário).

Consultar [Girar produtos](#) para instruções de uso.

- Atalho de teclado: **seta para baixo**

## Cair para trás

Gire os produtos selecionados para trás no eixo da largura (Y 90° no sentido horário).

Consultar [Girar produtos](#) para instruções de uso.

- Atalho de teclado: **seta para cima**

## Girar para a direita

Girar os produtos selecionados no sentido horário no eixo vertical (Z 90° no sentido anti-horário).

Consultar [Girar produtos](#) para instruções de uso.

## Girar para a esquerda

Girar os produtos selecionados no sentido anti-horário no eixo vertical (Z 90° no sentido horário).

Consultar [Girar produtos](#) para instruções de uso.

## Vire de cabeça para baixo

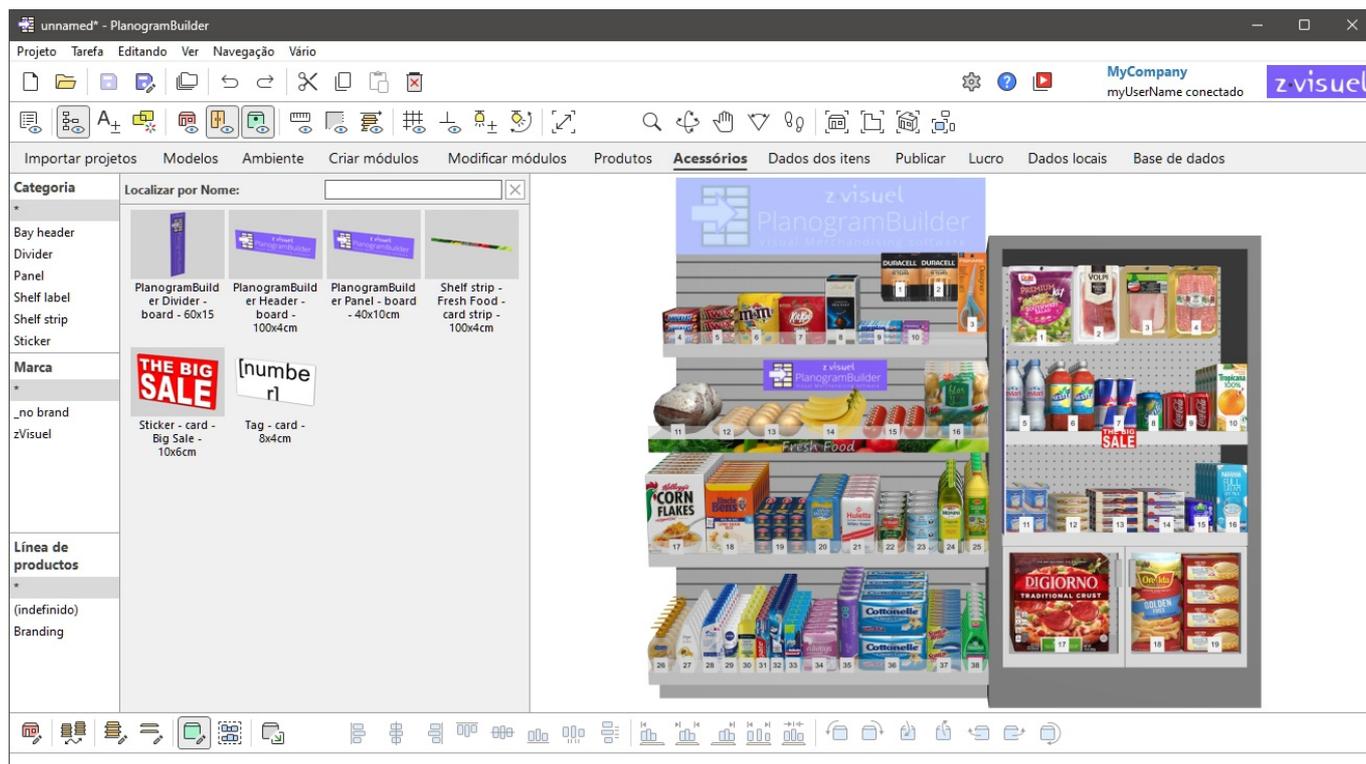
Gire produtos selecionados 180° no eixo de profundidade (X 180°): A frente ainda está voltada para você, mas os produtos estão de cabeça para baixo.

Consultar [Girar produtos](#) para instruções de uso.

- Atalho de teclado: **U**

# Acessórios

Esta tarefa permite colocar acessórios em prateleiras em planogramas.

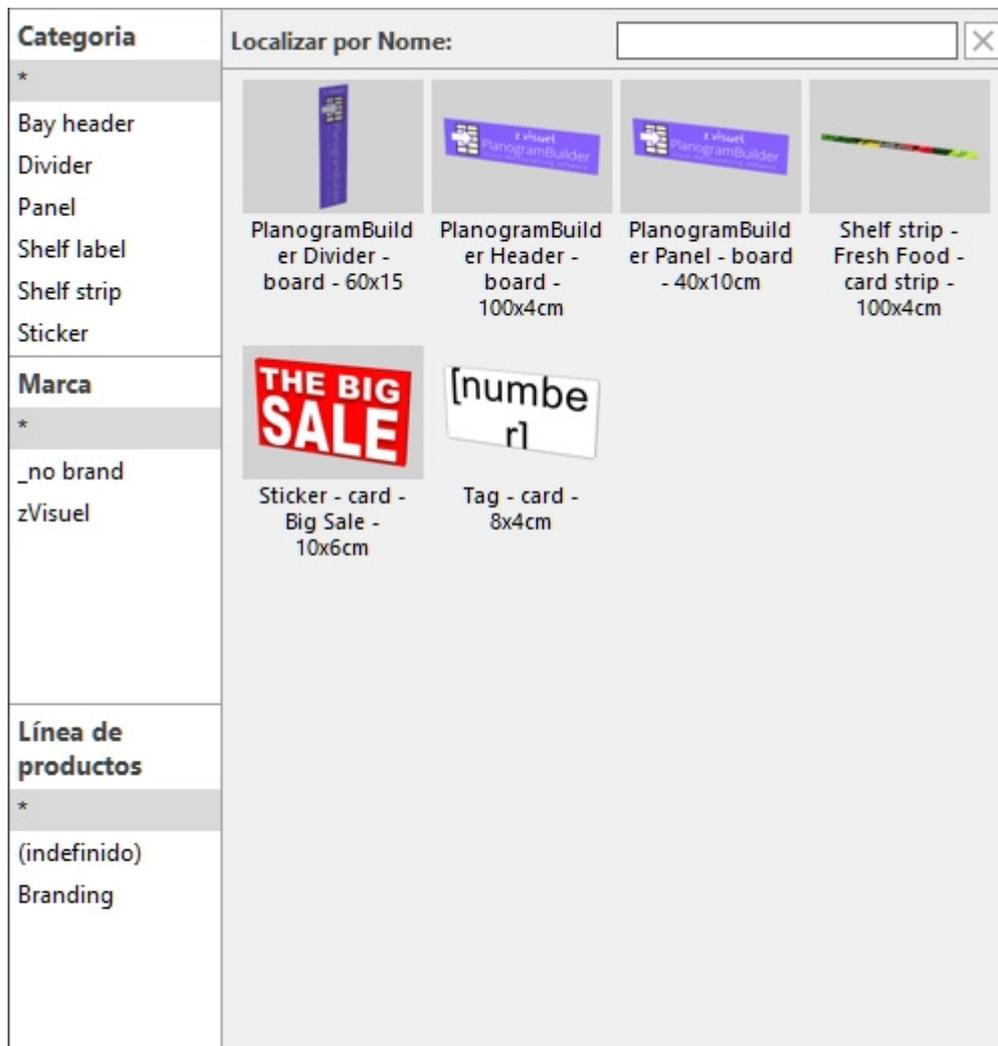


**Nota:** Se você está apenas começando a usar o PlanogramBuilder, alguns itens de exemplo estão disponíveis como Exemplos. Em seguida, você deve adicionar seus próprios acessórios ao banco de dados. Consultar [Base de dados](#) para descobrir como adicionar acessórios ao banco de dados.

**Ponta:** Se você tem Elementos do quarto em seu projeto, você pode querer escondê-los enquanto trabalha com acessórios, para que as paredes não bloqueiem a visão das prateleiras. Consultar [Ver ambiente](#).

## Catálogo de acessórios

Esse painel reflete todos os acessórios que você tem em seu banco de dados. É aqui que você pode selecionar e arrastar seus acessórios para seus planogramas.



Encontrar itens no catálogo de acessórios funciona da mesma forma que para produtos. Consulte as seguintes seções para obter instruções:

- [A hierarquia de classificação \(Catálogo de produtos\)](#)
- [Localizar por texto \(Catálogo de produtos\)](#)

## Lista de miniaturas (Catálogo de acessórios)

O lado direito do painel de catálogo exibe a lista de acessórios correspondentes à sua atual [A hierarquia de classificação \(Catálogo de produtos\)](#) ou ao seu [Localizar por texto \(Catálogo de produtos\)](#).

Cada produto é representado por uma miniatura e uma descrição em texto.

Por padrão, a legenda em miniatura é o nome do acessório, mas você também pode defini-la como outra propriedade, como Referência ou uma combinação de propriedades (consultar [Legendas & pesquisa](#)).

## Adicionar acessórios a um planograma

Para colocar um acessório do catálogo no planograma atual:

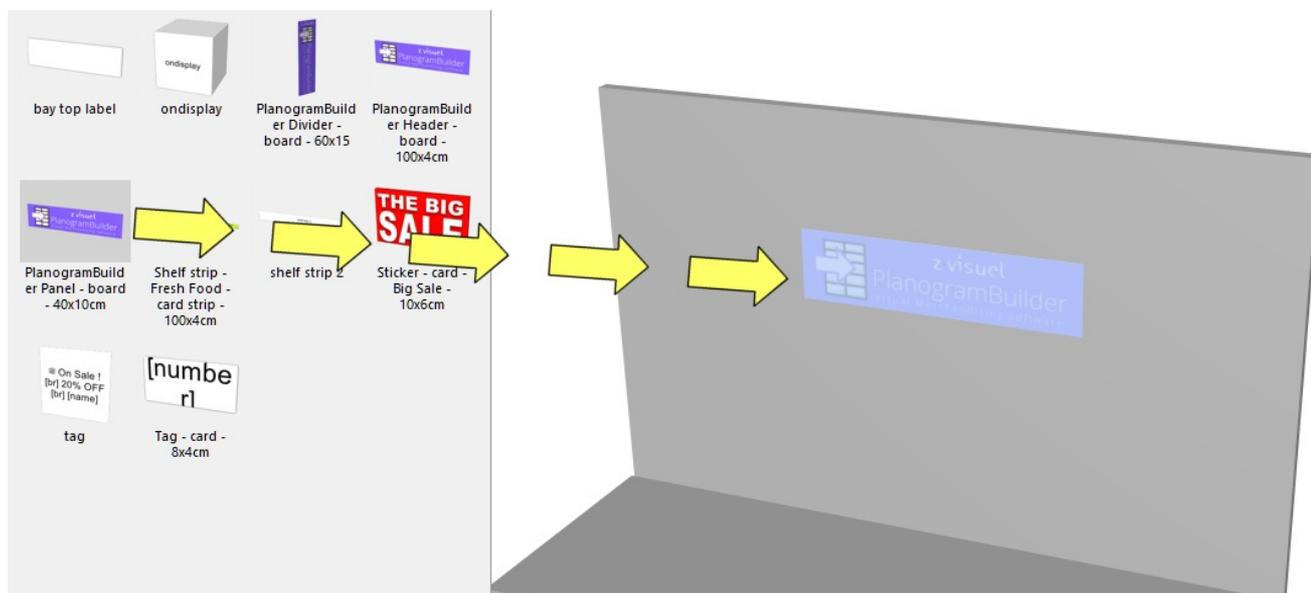
1. Encontre o acessório desejado no catálogo usando a classificação ou os filtros de texto.

2. **Mantenha pressionado o botão do mouse e arraste** o acessório para o local desejado no móvel:

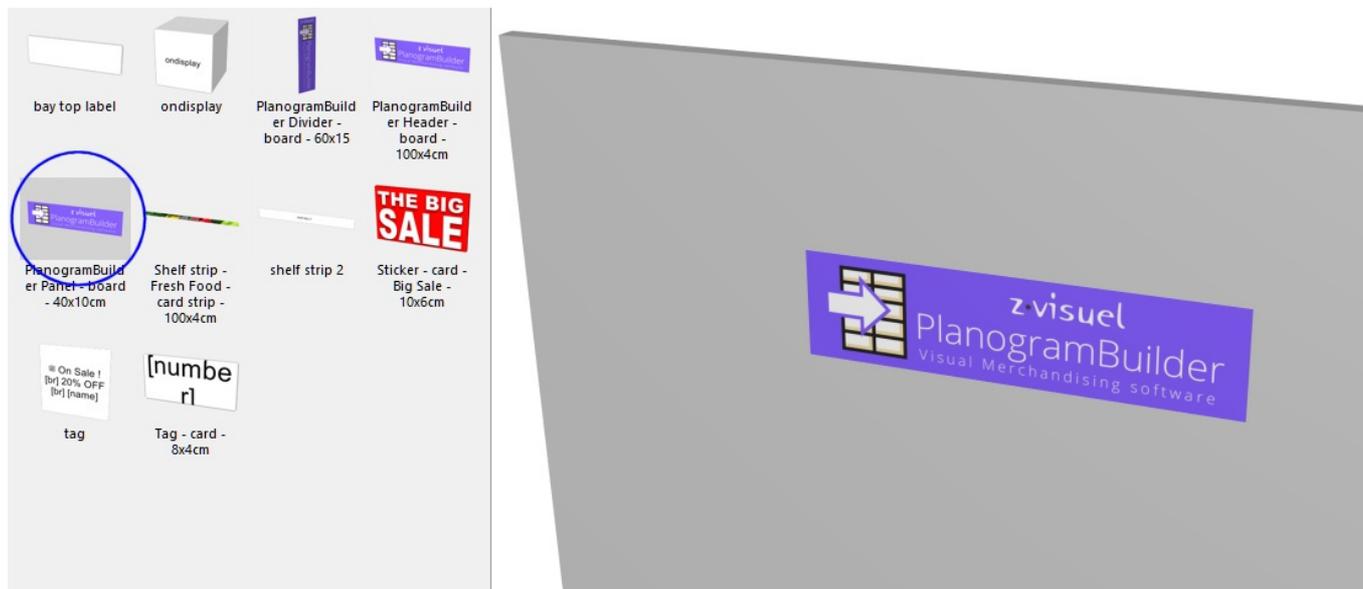
- Os acessórios com os seguintes comportamentos devem ser arrastados para Prateleira: **divider**, **ondisplay**, **presenter**, **Shelf badge**, **Shelf strip**, **sticker**, **tag**. Consulte cada descrição de comportamento para obter detalhes sobre onde exatamente o acessório pode ser colocado na prateleira.



- Os acessórios com os seguintes comportamentos devem ser arrastados para Painel traseiro: **bay header**, **panel**. Consulte cada descrição de comportamento para obter detalhes sobre onde exatamente o acessório pode ser colocado no painel traseiro.



3. **Solte o botão do mouse** assim que chegar ao local desejado. O acessório é colocado no móvel.
4. Depois que um acessório é colocado em seu planograma, seu plano de fundo em miniatura muda para uma cor mais clara no catálogo, ajudando você a identificar os itens já usados:

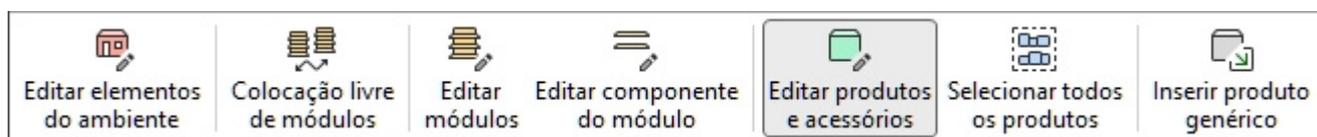


### Dicas:

- Há momentos em que você pode querer desativar temporariamente as colisões para evitar o deslocamento de outros itens ao colocar o acessório. Segure o **C** pressionada ao arrastar o item para conseguir isso. As colisões também podem ser totalmente desativadas em [Colisões \(Ajustes\)](#), ou para acessórios específicos em [Colisões \(Propriedades do item\)](#) caso devam se sobrepor.
- Se você tem Elementos do quarto em seu projeto, você pode querer escondê-los enquanto trabalha com produtos, para que as paredes não estejam bloqueando a visão das prateleiras (consulte [Ver ambiente](#)).
- As margens não têm efeito sobre os acessórios em [Parâmetros \(Prateleiras selecionadas\)](#) e em [Parâmetros \(Painéis traseiros selecionados\)](#) : os acessórios podem sempre ser colocados em toda a superfície das prateleiras e painéis traseiros.
- [Máx. De produtos na largura](#) não tem efeito sobre os acessórios: você pode colocar quantos couber nas prateleiras ou no painel traseiro.

## Ferramentas e comandos (Acessórios)

A barra de ferramentas de edição de objetos inclui várias ferramentas e comandos para trabalhar com acessórios no planograma atual:



Alguns comandos adicionais que também se aplicam à maioria dos objetos podem ser encontrados em outra barra de ferramentas descrita em [Comandos gerais de edição](#):

- [Desfazer \(Editando\)](#)
- [Refazer \(Editando\)](#)
- [Cortar \(Editando\)](#)
- [Copiar \(Editando\)](#)

- [Colar \(Editando\)](#)
- [Apagar \(Editando\)](#)

Todas as ferramentas e comandos para trabalhar com acessórios também estão disponíveis em [Menu Principal](#) > **Editando**:

Desfazer	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
<hr/>	
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Apagar	Apagar
<hr/>	
Editar elementos do ambiente	R
<hr/>	
Colocação livre de módulos	
<hr/>	
Editar módulos	B
Editar componente do módulo	S
<hr/>	
Editar produtos e acessórios	I
Selecionar todos os produtos	Ctrl+A
Alinhamento e espaço	>
Girar produtos	>
Inserir produto genérico	N
Ajustar à largura do módulo	

Várias ferramentas e comandos são os mesmos para acessórios e para produtos. Consulte as seguintes seções para obter instruções:

- [Editar produtos e acessórios](#)
  - [Selecione \(Editar produtos e acessórios\)](#)
  - [Mover \(Editar produtos e acessórios\)](#)
  - [Copiar movendo \(](#)
- [Alinhamento e espaço \(produtos e acessórios\)](#). Observe que alguns desses comandos não estão disponíveis dependendo do tipo de acessórios selecionados. Nesses casos, os comandos ficam esmaecidos no menu.
  - [Alinhar itens à esquerda \(produtos e acessórios\)](#)
  - [Alinhar itens à direita \(produtos e acessórios\)](#)
  - [Alinhar itens pelo topo \(produtos e acessórios\)](#)
  - [Alinhar itens pela base \(produtos e acessórios\)](#)
  - [Espaçar horizontalmente \(produtos e acessórios\)](#)
  - [Espaçar verticalmente \(produtos e acessórios\)](#)
  - [Agrupar à esquerda da prateleira \(produtos e acessórios\)](#)
  - [Agrupar no centro da prateleira \(produtos e acessórios\)](#)

- [Agrupar à direita da prateleira \(produtos e acessórios\)](#)
- [Distribua na prateleira \(produtos e acessórios\)](#)
- [Inverter na prateleira \(produtos e acessórios\)](#)

Alguns recursos são projetados apenas para produtos. Eles são acinzentados para acessórios:

- Substituindo produtos em um planograma
- Girar produtos
- Inserir produto genérico

Um comando é específico para **acessórios** e é descrito abaixo:

## Ajustar à largura do módulo

Este comando redimensiona [bay header](#) e [Shelf strip](#) para que combinem com a largura do móvel.

*Instruções:*

1. Selecione o acessório desejado como mostra o exemplo abaixo (consulte [Selecione \(Editar produtos e acessórios\)](#)):



2. Em **Menu Principal > Editando**, clique em **Ajustar à largura do módulo**.
3. Os acessórios selecionados agora são redimensionados:

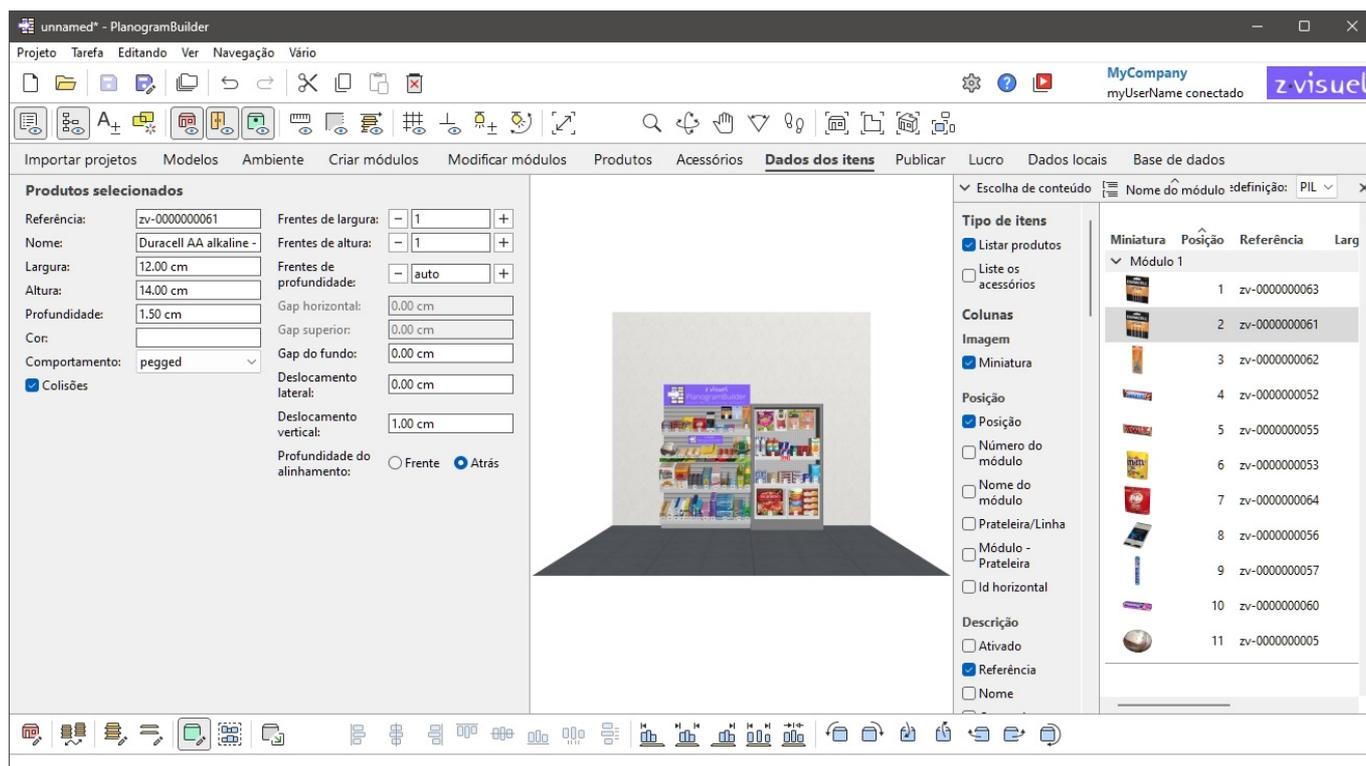


# Dados dos itens

Nesta tarefa, você pode visualizar muitas propriedades e ajustar alguns parâmetros para os produtos e acessórios em seu projeto de planograma atual. Os ajustes feitos nesta tarefa só se aplicam aos itens selecionados no planograma atual, mas não alteram os produtos e acessórios de origem no banco de dados.

Por exemplo, você pode definir quantas instâncias de qualquer produto selecionado são colocadas em uma determinada prateleira ou alterar o espaçamento entre produtos.

Essa tarefa também é onde você define e ajusta as propriedades base de Produtos genéricos porque eles existem apenas no projeto de planograma atual, não em seu banco de dados. Consulte a descrição em [Inserir produto genérico](#).



## Instruções:

1. Em seu projeto, [Selecione \(Editar produtos e acessórios\)](#). Não misture produtos e acessórios em sua seleção.
2. Mudar para Dados dos itens se ainda não tiver feito.
3. Exibir ou ajustar os parâmetros do item selecionado.

## Dicas:

- Se vários itens forem selecionados, os valores inseridos serão aplicados a todos os itens selecionados em uma única operação.
- Se você tiver uma porta ou painel na frente de suas prateleiras, talvez não seja possível selecionar nenhum produto atrás do painel. Consultar [Ver painéis frontais](#) para ajudar a esconder esses elementos.
- Se houver alguma parede ou teto em seu projeto, você pode querer escondê-los enquanto trabalha com produtos, para que as paredes não estejam bloqueando a visão das prateleiras. Consultar [Ver ambiente](#).

# Produtos selecionados, Acessórios selecionados

Uma vez que seu(s) item(ns) é(m) selecionado(s), várias propriedades são exibidas.

Produtos selecionados			
Referência:	<input type="text" value="zv-0000000061"/>	Frentes de largura:	<input type="text" value="1"/>
Nome:	<input type="text" value="Duracell AA alkaline -"/>	Frentes de altura:	<input type="text" value="1"/>
Largura:	<input type="text" value="12.00 cm"/>	Frentes de profundidade:	<input type="text" value="auto"/>
Altura:	<input type="text" value="14.00 cm"/>	Gap horizontal:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Profundidade:	<input type="text" value="1.50 cm"/>	Gap superior:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Cor:	<input type="text"/>	Gap do fundo:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
Comportamento:	<input type="text" value="pegged"/>	Deslocamento lateral:	<input type="text" value="0.00 cm"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Colisões		Deslocamento vertical:	<input type="text" value="1.00 cm"/>
		Profundidade do alinhamento:	<input type="radio"/> Frente <input checked="" type="radio"/> Atrás

Observe que as propriedades exibidas no painel mostrado acima variam dependendo do tipo de item selecionado.

Alguns valores de propriedade podem ser ajustados no planograma atual, enquanto outros são somente leitura e só podem ser definidos no banco de dados:

## Propriedades somente leitura

As propriedades listadas abaixo são somente leitura. Você ainda pode copiar os valores para a área de transferência com **Ctrl+C**.

Uma exceção é Produtos genéricos, para o qual esses valores de propriedade podem e devem ser definidos aqui, já que esses itens não existem no banco de dados. Consultar [Inserir produto genérico](#).

Consulte suas descrições em Ajuste de valores apenas na base de dados:

- [Referência](#)
- [Nome \(Propriedades do item\)](#)
- [Largura \(Propriedades do item\)](#)
- [Altura \(Propriedades do item\)](#)
- [Profundidade \(Propriedades do item\)](#)
- [Cor \(Propriedades do item\)](#)

## Propriedades editáveis

Os valores das propriedades listadas abaixo são quase sempre editáveis.

A alteração de um valor substitui o valor definido no banco de dados (se houver), mas somente para o(s) item(ns) selecionado(s) no projeto atual. Isso é conveniente se você precisar aplicar um valor não padrão para um caso de uso específico, por exemplo, para colocar um produto em uma prateleira, embora ele tenha sido definido como indexado no banco de dados.

Os seguintes valores de propriedade podem ser predefinidos no banco de dados ([Valores que podem ser modificados por face](#)), e também pode ser definido para os itens selecionados em **Dados dos itens**:

- [Comportamento](#) (apenas editável para produtos, não para acessórios)
- [Colisões \(Propriedades do item\)](#)
- [Frentes de profundidade](#)
- [Gap horizontal](#)
- [Gap superior](#)
- [Gap do fundo](#)
- [Deslocamento lateral \(Propriedades do item\)](#)
- [Deslocamento vertical](#)
- [Título](#)

Os seguintes valores de propriedade só podem ser definidos em **Dados dos itens** e não pode ser predefinido no banco de dados:

## Frentes de largura

*Aplicável apenas a produtos.*

O número de mesmos produtos colocados adjacientemente na largura em uma prateleira ou pino.

Se houver várias unidades do produto, elas formam um bloco que é tratado como um objeto no PlanogramBuilder.

- Valores suportados: valor numérico [1-150]
- Valor padrão: 1
- Atalhos de teclado:
  - Diminuir o número de Frentes de largura: **Espaço + Menos (-) no teclado numérico**
  - Incremente o número de Frentes de largura: **Espaço + Plus (+) no numpad**
- Exemplo: 3



*Exemplo: um produto com 3 Frentes de largura*

*Ponta:* Você também pode definir esse valor interativamente com o mouse. Consultar [Ajustar a quantidade do produto](#).

## **Frentes de altura**

O número de mesmos produtos colocados adjacentes em altura em uma prateleira ou em estacas.

Se houver várias unidades do produto, elas formam um bloco que é tratado como um objeto no PlanogramBuilder.

- Valores suportados: valor numérico [1-150]
- Valor padrão: 1
- Atalhos de teclado:
  - Diminuir o número de Frentes de altura: **Shift + Menos (-) no numpad**
  - Incremente o número de Frentes de altura: **Shift + Plus (+) no teclado numérico**
- Exemplo: 2



*Exemplo: um produto com 2 Frentes de altura*

*Ponta:* Você também pode definir esse valor interativamente com o mouse. Consultar [Ajustar a quantidade do produto](#).

## **Profundidade do alinhamento**

*Aplicável apenas a produtos.*

Isso determina se os produtos estão alinhados na parte de trás ou na frente da prateleira ou do pino em que são colocados.

- Valores suportados:
  - **Frente:** alinha os produtos selecionados à frente da prateleira (menos o valor de [Margem frontal](#)) ou na ponta dianteira da estaca (consultar [Comprimento dos ganchos](#)).
  - **Atrás:** alinha os produtos selecionados à parte de trás da prateleira ou do pino, normalmente contra o painel traseiro. Esse é o valor padrão para produtos vinculados
- Valor padrão:
  - Para produtos nas prateleiras: Frente
  - Para produtos em pinos: *Atrás*
- Exemplos: veja abaixo



Exemplo de Profundidade do alinhamento: **Frente**



Exemplo de Profundidade do alinhamento: **Atrás**

## Ferramentas e comandos (Dados dos itens)

A barra de ferramentas de edição de objetos inclui várias ferramentas e comandos para trabalhar com produtos e acessórios.



Consultar [Ferramentas e comandos \(Produtos\)](#) ou [Ferramentas e comandos \(Acessórios\)](#) dependendo do tipo de objeto que você está editando.

# Lista de itens do projeto

Este painel exibe uma lista de todos os produtos e acessórios em seu projeto. Ele pode ser configurado para mostrar qualquer tipo de [Propriedades do item](#) e vários valores computados para cada item.

A lista também é usada em [Relatórios](#) quando você publica seus planogramas para as lojas.

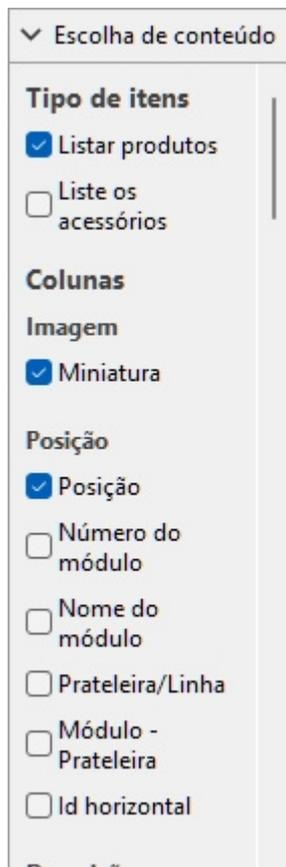
Você também pode usar a lista para selecionar produtos e acessórios em seu projeto. Todos os métodos de seleção são descritos na seção dedicada deste guia: [Selecione \(Editar produtos e acessórios\)](#).

Escolha de conteúdo					Predefinição:	
Nome do módulo						
Tipo de itens					Faces	
<input checked="" type="checkbox"/> Listar produtos						
<input type="checkbox"/> Liste os acessórios						
Colunas						
Imagem						
<input type="checkbox"/> Miniatura						
Posição						
<input checked="" type="checkbox"/> Posição						
Posição	Prateleira/Linha	Referência	Nome	Profundidade	Capaci	
Módulo 1						
1	1	zv-0000000063	Duracell AAA alkaline - 4p - blister	12		
2	1	zv-0000000061	Duracell AA alkaline - 4p - blister	10		
3	1	zv-0000000062	Scissors - Designer 20cm - blister	15		
4	2	zv-0000000052	Snickers - wrap plastic - 50g	9		
5	2	zv-0000000055	Twix - wrap plastic - 50g	9		
6	2	zv-0000000053	M&M's - pouch - 185g	4		
				422		

Por favor, consulte [Lista de itens do projeto \(Ver\)](#) para saber como alternar a exibição de Lista de itens do projeto.

## Escolha de conteúdo (Lista de itens do projeto)

Este menu à esquerda da barra de cabeçalho da lista permite configurar o que é exibido na lista, bem como o agrupamento e realce de itens.



Para exibir este painel:

1. Clique no botão **seta apontando para a direita** Ao lado de Escolha de conteúdo.
2. O painel agora é exibido.

Para ocultar este painel:

1. Clique no botão **seta apontando para baixo** Ao lado de Escolha de conteúdo.
2. O painel agora está oculto.

## Tipo de itens (Lista de itens do projeto)

Esta seção permite que você escolha quais tipos de itens você deseja exibir na lista.

### Listar produtos

Alterna a exibição de produtos na lista.

- Valores suportados:
  - *Marcados de seleção*: os produtos são exibidos na lista.
  - *Não marcado*: os produtos não são exibidos na lista.
- Valor padrão: *marcado como marcado*

### Liste os acessórios

Alterna a exibição de acessórios na lista.

- Valores suportados:

- *Marcados com marcação*: os acessórios são exibidos na lista.
- *Não marcado*: os acessórios não são exibidos na lista.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

## Colunas

Esta seção permite que você escolha quais propriedades de item você deseja ver listadas como colunas na lista.

Para cada propriedade exibida na lista como uma coluna, o valor é mostrado para cada produto ou acessório. Os totais por grupo e por projeto também são mostrados, quando possível, para valores numéricos e percentuais.

Todas as opções disponíveis estão na forma de caixas de seleção que alternam a exibição dos valores correspondentes na lista.

- Valores suportados:
  - *Marcados de seleção*: os valores correspondentes são exibidos na lista.
  - *Não marcado*: os valores correspondentes não são exibidos na lista.
- Valores padrão: com base em suas últimas opções

*Anotações:*

- Se algumas colunas não se encaixarem no painel de lista, você poderá usar a barra de rolagem horizontal para exibi-las.
- As propriedades que não estão disponíveis ficam esmaecidas nas opções de coluna. Por exemplo:
  - **Margem unitária** não pode ser selecionado se você não tiver carregado o preço do produto ([Arquivo de lista de preço](#)).
  - **Valor da análise do projeto** não pode ser selecionado enquanto [Realizar análise](#) está desligado.
- As colunas de propriedades esmaecidas não são exibidas na lista, mesmo que as propriedades tenham uma marca de seleção na escolha das colunas.
- As métricas indefinidas são exibidas com o **valor N/D** na lista.
- As métricas baseadas em dados incompletos têm **(MD)** (dados ausentes) anexados aos valores calculados na lista.

Os seguintes grupos de propriedades e valores estão disponíveis:

## Imagem

### Miniatura

Uma imagem em miniatura de cada item na lista. As miniaturas podem ajudar a identificar cada produto visualmente na listagem.

O tamanho da miniatura é ajustado com base na sua escolha de [Tamanho da fonte](#), e usa o mesmo ponto de vista que em Catálogo de produtos.

## Posição

### Posição

Um número único de 1 a n para cada produto listado. A numeração é baseada em cada local físico do item com as seguintes regras:

- Em cada móvel, a numeração é ordenada do produto mais à esquerda na prateleira/fileira mais alta até o produto mais à direita na prateleira/fileira mais baixa.
- Se os itens estiverem agrupados na lista por [Número do módulo](#) ou por [Nome do módulo](#), a numeração dos itens recomeça a partir de 1 em cada móvel (consultar [Grupo por](#)).
- Se os itens forem não agrupados ou agrupados por qualquer outra propriedade na lista, um número exclusivo é atribuído a cada item no projeto. Nesse caso, a numeração começa a partir de itens em Número do módulo 1 e termina com as do último móvel número do planograma.

*Ponta:* Para encontrar rapidamente a posição de cada produto na área visual ou em imagens publicadas, o *Posição* coluna pode ser combinada com etiquetas de número correspondente nos produtos em [Vista esquemática \(Ver\)](#).

### **Número do módulo**

Um número único atribuído a cada móvel. A numeração começa no móvel mais à esquerda e termina com o móvel mais à direita no planograma, visto de frente.

### **Nome do módulo**

O nome de cada móvel, conforme definido em [Nome do módulo](#). Se nenhum nome for definido para um determinado móvel, seu nome será exibido na lista de itens como *Módulo [Número do módulo]* por exemplo *Módulo 7*.

### **Prateleira/Linha**

Um número de 1 a n que representa em qual prateleira ou linha cada produto é colocado.

*Anotações:*

- A numeração começa na parte superior e termina na fileira ou prateleira mais baixa de cada móvel.
- Até prateleiras vazias estão numeradas.

### **Módulo - Prateleira**

Isso fornece uma versão mais compacta da posição do item, combinando *Número do módulo + Prateleira/Linha*. Por exemplo *2 - 5* significa que o item está ativado *Módulo 1, prateleira 5*.

### **Id horizontal**

Um número de 1 a n que representa a ordem de cada item da esquerda para a direita em sua prateleira / linha.

*Anotações:*

- Todos os itens empilhados verticalmente em uma mesma pilha têm o mesmo Id horizontal.
- Qualquer produto colocado várias vezes lado a lado e com os mesmos valores para [Frentes de profundidade](#) e [Frentes de altura](#) conta para um único ID horizontal. Neste caso [Frentes de largura](#) é definido como o número de pilhas adjacentes do item.

## **Descrição**

[Ativado](#)

[Referência](#)

[A \[A: Classificação - nível 1\]](#)

[B \[B: Classificação - nível 2\]](#)

[C \[C: Classificação - nível 3\]](#)

[Nome \(Propriedades do item\)](#)

[Propriedades personalizadas de itens \[1 – 12\]](#)

Consulte os links acima para obter detalhes.

## **Dimensões.**

[Largura \(Propriedades do item\)](#)

[Altura \(Propriedades do item\)](#)

[Profundidade \(Propriedades do item\)](#)

Consulte os links acima para obter detalhes.

## **Aparência**

[Formato](#)

[Imagem \(1 – 6\)](#)

[Cor \(Propriedades do item\)](#)

Consulte o link acima para obter detalhes.

## **Ordenar (Lista de itens do projeto)**

### **Ordenar**

O tipo de item, *Produto* ou *Acessório*, com base no tipo definido no banco de dados para cada item.

[Comportamento](#)

Consulte o link acima para obter detalhes.

## **Arranjo**

[Profundidade do alinhamento](#)

[Gap horizontal](#)

[Gap superior](#)

[Gap do fundo](#)

[Deslocamento lateral \(Propriedades do item\)](#)

[Deslocamento vertical](#)

[Colisões \(Propriedades do item\)](#)

Consulte os links acima para obter detalhes.

## **Facings**

[Frentes de largura](#)

[Frentes de altura](#)

[Frentes de profundidade](#)

Consulte os links acima para obter detalhes.

Os totais são computados por bloco dos mesmos produtos, de acordo com as seguintes regras:

- Os mesmos produtos adjacentes, parte de um mesmo bloco de produtos (entidade única selecionável), são agrupados em uma linha com a quantidade total do bloco.
- Os mesmos produtos adjacentes, parte de blocos separados (várias entidades), são mostrados em linhas separadas na lista com os totais por linha.
- Diferentes produtos empilhados verticalmente são listados em linhas distintas.

### Capacidade

A quantidade total de cada bloco de produtos em uma linha da lista (= [Frentes de largura](#) × [Frentes de altura](#) × [Frentes de profundidade](#)).

### Espaço usado

As colunas descritas abaixo permitem que você exiba o espaço usado pelos produtos em seu projeto.

*Nota:* os seguintes valores são calculados com base no espaço ocupado por cada bloco de produtos, incluindo as lacunas entre os produtos, se houver. Por exemplo, um produto medindo 10 cm de largura × 8 cm de altura colocado duas vezes na largura e duas vezes na altura, com um espaço de 1 cm de largura resulta nesta superfície frontal:

$$((10 \text{ cm} \times 2 + 1 \text{ cm}) \times (8 \text{ cm} \times 2)) = 336 \text{ cm}^2$$

### Espaço linear [Unidade de medida]

A largura utilizada por cada bloco dos mesmos produtos na prateleira.

Os valores são expressos na unidade de medida selecionada em [Unidade de medida](#).

- Para produtos na prateleira: a largura de cada bloco de produtos. (Cada linha usa a mesma prateleira, então contamos apenas a linha base da pilha como usando espaço linear.)

<a href="#">Largura (Propriedades do item)</a> × <a href="#">Frentes de largura</a>
+ <a href="#">Gap horizontal</a> × ( <a href="#">Frentes de largura</a> - 1)
= Espaço linear [Unidade de medida]

- Para produtos atrelados: a largura de cada bloco de produtos × a quantidade de produtos em altura. (Cada linha usa um orifício separado no painel traseiro, então contamos cada linha como usando espaço linear)

<a href="#">Largura (Propriedades do item)</a> × <a href="#">Frentes de largura</a>
+ <a href="#">Gap horizontal</a> × ( <a href="#">Frentes de largura</a> - 1)
= Subtotal
× <a href="#">Frentes de altura</a>
= Espaço linear [Unidade de medida]

### Espaço linear [%]

A largura utilizada por cada bloco dos mesmos produtos, expressa em porcentagem do espaço total utilizado pelos produtos no projeto.

- Para produtos na prateleira: a largura de cada bloco de produtos.
- Para produtos atrelados: a largura de cada bloco de produtos × a quantidade de produtos em altura.

<a href="#">Espaço linear [Unidade de medida]</a> (bloco atual de produtos)
/ <a href="#">Espaço linear [Unidade de medida]</a> (projeto atual)

= Espaço linear [%]
---------------------

### Área frontal [Unidade de medida<sup>2</sup>]

A área frontal (largura × altura) utilizada por cada bloco de produtos.

Os valores são expressos na unidade de medida selecionada em [Unidade de medida](#).

Altura (Propriedades do item) × Frentes de altura
+ Gap superior (gap efetivo) × (Frentes de altura -1)
= Subtotal
× Espaço linear [Unidade de medida]
= Área frontal [Unidade de medida <sup>2</sup> ]

### Área frontal [%]

A área frontal (largura × altura) utilizada por cada bloco de produtos, expressa em porcentagem da área total utilizada por todos os produtos do projeto.

Área frontal [Unidade de medida <sup>2</sup> ] (bloco atual de produtos)
/ Área frontal [Unidade de medida <sup>2</sup> ] (projeto atual)
= Área frontal [%]

### Volume utilizado [Unidade de medida<sup>3</sup>]

O volume (largura × altura × profundidade) utilizado por cada bloco de produto.

Os valores são expressos na unidade de medida selecionada em [Unidade de medida](#).

Profundidade (Propriedades do item) × Frentes de profundidade
× Área frontal [Unidade de medida <sup>2</sup> ]
= Volume utilizado [Unidade de medida <sup>3</sup> ]

### Volume utilizado [%]

O volume (largura × altura × profundidade) utilizado por cada bloco de produtos expresso em porcentagem do volume total utilizado por todos os produtos do projeto.

Volume utilizado [Unidade de medida <sup>3</sup> ] (bloco atual de produtos)
/ Volume utilizado [Unidade de medida <sup>3</sup> ] (projeto atual)
= Volume utilizado [%]

## Preço

As colunas descritas abaixo permitem que você exiba informações de preços em sua lista.

*Nota:* essas colunas exigem [Arquivo de lista de preço](#).

*Nota:* produtos com valores ausentes exibem um valor *N/D*.

[Preço de compra](#)

[Preço de varejo \(sem impostos\)](#)

[Preço de varejo \(imposto incl.\)](#)

[Taxa de imposto sobre vendas](#)

Consulte os links acima para obter detalhes.

## Margem unitária

A diferença entre preço de compra e venda antes de impostos.

	Preço de varejo (sem impostos)
-	Preço de compra
=	Margem unitária

## Quantidades de vendas

*Nota:* As colunas nesta seção exigem [Arquivo de números de vendas](#).

*Nota:* produtos com valores ausentes exibem um valor *N/D*.

## Quantidade vendida (Lista de itens do projeto)

Consultar [Quantidade vendida \(Arquivo de números de vendas\)](#).

## Análise (Lista de itens do projeto)

### Valor da análise do projeto

O resultado atual de Análise de projeto para cada produto.

As informações nesta coluna dependem da sua configuração de [Análise de projeto](#).

*Nota:* os produtos com valor em falta apresentam um valor *N/D*.

*Ponta:* O valor único que você pode escolher para exibir aqui é baseado em sua escolha atual de *Análise de projeto*. No entanto, muitos dos valores possíveis também estão diretamente disponíveis como opções de coluna em Lista de itens do projeto abaixo [Valor na estante](#) e [Valor de vendas](#), permitindo que você exiba várias informações de vendas ao mesmo tempo.

## Valor na estante

Esta seção contém valores calculados para cada bloco de produto, com base em [Capacidade](#). Os totais também são exibidos quando aplicável.

*Anotações:*

- As colunas nesta seção exigem [Arquivo de lista de preço](#).
- As colunas nesta seção também exibem o super-cabeçalho chamado *Valor na estante* acima do(s) cabeçalho(s) da coluna.
- Os produtos com valores ausentes nesta seção são exibidos como **N/A**.

## Valor de compra [Símbolo monetário] (Valor na estante)

O valor de compra por blocos de produtos, com base em sua quantidade na prateleira.

	Preço de compra
×	Capacidade
=	Valor de compra [Símbolo monetário] (Valor na estante)

## Valor de varejo (sem impostos) [Símbolo monetário] (Valor na estante)

O valor de venda antes do imposto por produto, com base na sua quantidade na prateleira.

	Preço de varejo (sem impostos)
×	Capacidade

=	Valor de varejo (sem impostos) [Símbolo monetário] (Valor na estante)
---	---

### Valor de varejo (imposto incl.) [Símbolo monetário] (Valor na estante)

O valor de venda com imposto por produto, com base em sua quantidade na prateleira.

	<a href="#">Preço de varejo (imposto incl.)</a>
×	<a href="#">Capacidade</a>
=	Valor de varejo (imposto incl.) [Símbolo monetário] (Valor na estante)

### Markup [Símbolo monetário] (Valor na estante)

O valor de markup por produto, com base em sua quantidade na prateleira.

	<a href="#">Margem unitária</a>
×	<a href="#">Capacidade</a>
=	Markup [Símbolo monetário] (Valor na estante)

### Percentual de markup [Símbolo monetário] (Valor na estante)

A porcentagem de marcação por produto para todos os produtos na prateleira.

	<a href="#">Margem unitária</a>
/	<a href="#">Preço de compra</a>
=	Percentual de markup [Símbolo monetário] (Valor na estante)

### Margem de lucro [Símbolo monetário] (Valor na estante)

A porcentagem de lucro por produto para todos os produtos nas prateleiras.

	<a href="#">Margem unitária</a>
/	<a href="#">Preço de varejo (sem impostos)</a>
=	Margem de lucro [Símbolo monetário] (Valor na estante)

### Valor de vendas

Esta seção contém valores de vendas calculados para cada produto, com base em [Quantidade vendida \(Arquivo de números de vendas\)](#). Os totais também são exibidos quando aplicável.

*Anotações:*

- As colunas nesta seção exigem [Arquivo de lista de preço](#) e [Arquivo de números de vendas](#).
- As colunas nesta seção também exibem o super-cabecalho chamado Valor de vendas acima do(s) cabeçalho(s) da coluna.
- Os produtos com valores ausentes nesta seção são exibidos como **N/A**.

### Valor de compra [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

O valor de compra por produto, com base na quantidade vendida.

	<a href="#">Preço de compra</a>
×	<a href="#">Quantidade vendida (Arquivo de números de vendas)</a>
=	Valor de compra [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

### Valor de varejo (sem impostos) [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

O valor de venda antes de imposto por produto, com base na quantidade vendida.

	Preço de varejo (sem impostos)
×	Quantidade vendida (Arquivo de números de vendas)
=	Valor de varejo (sem impostos) [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

### Valor de varejo (imposto incl.) [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

O valor de venda com imposto por produto, com base na quantidade vendida.

	Preço de varejo (imposto incl.)
×	Quantidade vendida (Arquivo de números de vendas)
=	Valor de varejo (imposto incl.) [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

### Markup [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

O valor de markup por produto, com base na quantidade vendida.

	Margem unitária
×	Quantidade vendida (Arquivo de números de vendas)
=	Markup [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

### Percentual de markup [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

A porcentagem de marcação por produto. Produtos sem vendas em Quantidade vendida (Arquivo de números de vendas) exibir um valor de **N/A**.

	Margem unitária
/	Preço de compra
=	Percentual de markup [Símbolo monetário] (Valor na estante) t

### Margem de lucro [Símbolo monetário] (Valor de vendas)

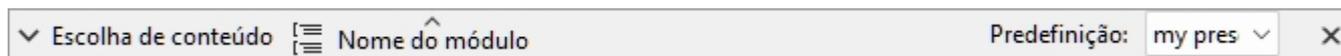
A porcentagem de lucro por produto. Produtos sem vendas em Quantidade vendida (Arquivo de números de vendas) exibir um valor de **N/A**.

	Margem unitária
/	Preço de varejo (sem impostos)
=	Margem de lucro [Símbolo monetário] (Valor na estante)

## Ferramentas e comandos (Lista de itens do projeto)

Há muitas opções para alterar a maneira como a lista e seu conteúdo são exibidos.

Isso é feito a partir da barra de ferramentas da lista, do menu de contexto da lista e diretamente da lista.



*Lista de itens do projeto: barra de ferramentas*

Grupo por Nome do módulo	
Colorir por Nome do módulo	
✓ Escolha de conteúdo	
Posição do painel de lista	>
Predefinições	>

Lista de itens do projeto: menu de contexto

Anotações:

- O item de menu chamado Escolha de conteúdo não está descrito na seção abaixo. Consulte a seção dedicada neste guia: [Escolha de conteúdo \(Lista de itens do projeto\)](#).
- A lista pode ser usada como uma ferramenta para selecionar produtos e acessórios em seu projeto. Este e outros métodos de seleção são descritos na seção dedicada deste guia: [Selecione \(Editar produtos e acessórios\)](#).

## Formatação (Lista de itens do projeto)

### Grupo por

Você pode agrupar itens na lista por qualquer propriedade de item disponível.

Ao usar grupos, os subtotais por grupo também são exibidos para colunas aplicáveis (porcentagens e valores numéricos).

#### Para agrupar itens na lista:

1. Abrir [Escolha de conteúdo \(Lista de itens do projeto\)](#)
2. Debaixo **Colunas**, clique com o botão direito do mouse no nome da propriedade pela qual você deseja agrupar itens. Por exemplo, clique com o botão direito do mouse em [Número do módulo](#).
3. Um menu de contexto é exibido.
4. Selecionar **Grupo por Número do módulo**.
5. A lista de itens agora é agrupada por *Número do módulo*. Um ícone também é exibido na barra de cabeçalho da lista mostrando a propriedade de agrupamento atual.

Exemplos:

- A captura de tela em [Lista de itens do projeto](#) mostra a lista agrupada por *Nome do módulo*.
- A captura de tela em [Colorir por Categoria](#) mostra a lista agrupada por *Categoria*.

*Nota:* Se você agrupar itens por *Nome do módulo* ou por *Número do módulo*, [Posição](#) A contagem recomeça em 1 para cada grupo.

#### Para desagrupar itens na lista:

1. Clique com o botão direito do mouse em qualquer lugar dentro do painel de lista para mostrar seu menu de contexto.
2. Selecionar **Grupo por (Nenhum)**.

#### Para expandir/recolher um grupo na lista:

1. Clique na seta apontando para a direita / apontando para baixo ao lado do nome do grupo na lista.

## Expandir todos os grupos / Recolher todos os grupos

### Para expandir/recolher todos os grupos na lista:

1. Clique com o botão direito do mouse em qualquer lugar dentro do painel de lista para mostrar seu menu de contexto.
2. Clique em respectivamente [Expandir todos os grupos / Recolher todos os grupos](#).

## Colorir por

Você pode destacar itens na lista e na área de visualização por qualquer propriedade de item disponível e vários valores calculados, por exemplo, uso de espaço por produto em seu projeto.

Os destaques são aplicados aos itens da seguinte maneira:

- Para valores textuais (ex: [Colorir por Categoria](#)):
  - Uma cor distinta é aplicada a cada valor distinto. Isso fornece um indicador visual de quais itens de valor têm.
- Para valores booleanos (ex: [Colorir por Ativado](#)):
  - Uma cor vermelha é aplicada a itens cujos valores para a propriedade selecionada não estão marcados (Não).
  - Uma cor verde é aplicada aos itens cujos valores para a propriedade selecionada estão marcados (Sim).
- Para valores numéricos e percentuais (ex: [Colorir por Espaço linear \[%\]](#) ou [Valor da análise do projeto](#)):
  - Uma cor de um intervalo entre vermelho e verde é alocada a cada item com base em seu valor em relação aos valores mínimos e máximos de item encontrados em seu planograma. Nesse caso, o intervalo de cores aplicado também aparece na parte superior da área de visualização como uma barra horizontal colorida com valores de amostra como uma legenda. Realçar itens por propriedades mensuráveis ou valores calculados fornece um indicador de desempenho visual.

Instruções:

1. Abrir [Escolha de conteúdo \(Lista de itens do projeto\)](#)
2. Debaixo [Colunas](#), clique com o botão direito do mouse no nome da propriedade pela qual você deseja realçar itens. Por exemplo, clique com o botão direito do mouse em **Categoria**.
3. Um menu de contexto é exibido.
4. Selecionar **Colorir por Categoria**.
5. A lista de itens e os itens na área visual agora são destacados por *Categoria*: uma cor é atribuída a cada categoria. Um ícone também é exibido na barra de cabeçalho da lista mostrando a propriedade realçada atual.

Para desmarcar itens:

1. Clique com o botão direito do mouse em qualquer lugar dentro do painel de lista para mostrar seu menu de contexto.
2. Selecionar **Colorir por (Nenhum)**.

*Observação:* o realce não será aplicado se a propriedade escolhida não estiver disponível (esmaecida) nas opções de coluna. Por exemplo:

- Nenhum destaque mostrado por [Preço de compra](#) se você não carregou [Arquivo de números de vendas](#).
- Nenhum destaque mostrado por [Valor da análise do projeto](#) quando [Realizar análise](#) não está marcado.

Exemplos:

## Colorir por Categoria

Os itens são realçados com cores com base em sua categoria.

Escolha de conteúdo ☰ Categoria ✶ Categoria Predefinição: category ✕

Posição	Nome do módulo	Prateleira/Linha	Id horizontal	Nome	Categoria
▼ Beverage					
5	Módulo 1	2	1	Evian - bottle PET - 500ml	Beverage
6	Módulo 1	2	2	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	Beverage
7	Módulo 1	2	3	Red Bull - can - 355ml	Beverage
8	Módulo 1	2	4	Sprite - can - 330ml	Beverage
9	Módulo 1	2	5	Coca-Cola - can - 330ml	Beverage
10	Módulo 1	2	6	Juice - orange - carton - 1l	Beverage
▼ Dairy					
11	Módulo 1	3	1	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	Dairy
12	Módulo 1	3	2	Brie - wrap plastic - 200g	Dairy
13	Módulo 1	3	3	Gruyère - wrap plastic - 170g	Dairy
14	Módulo 1	3	4	Butter - wrap alu - 200g	Dairy
15	Módulo 1	3	5	Cream - whipping - carton - 200ml	Dairy
16	Módulo 1	3	6	Milk 3.5% - carton - 1l	Dairy
▼ Frozen Food					
17	Módulo 1	4	1	Pizza - supreme - carton - 283g	Frozen Food
18	Módulo 1	4	2	French Fries - golden - pouch - 907g	Frozen Food
19	Módulo 1	4	3	Ice cream - vanilla - tub - 1kg	Frozen Food
▼ Meat					
2	Módulo 1	1	2	Prosciutto - sliced - blister - 85g	Meat
3	Módulo 1	1	3	Ham - sliced - blister - 100g	Meat
4	Módulo 1	1	4	Salami - sliced - blister - 100g	Meat
▼ Produce					
1	Módulo 1	1	1	Salad - green mix - blister - 350g	Produce

**Tipo de itens**

Listar produtos

Liste os acessórios

**Colunas**

**Imagem**

Miniatura

**Posição**

Posição

Número do módulo

Nome do módulo

Prateleira/Linha

Módulo - Prateleira

Id horizontal

**Descrição**

Ativado

Referência

Nome

Categoria

Marca

Línea de productos

**Dimensões.**

Largura [cm]

Altura [cm]

Profundidade

*Produtos destacados por categoria em Lista de itens do projeto*



Produtos destacados por categoria em Área de visualização

### Colorir por Ativado

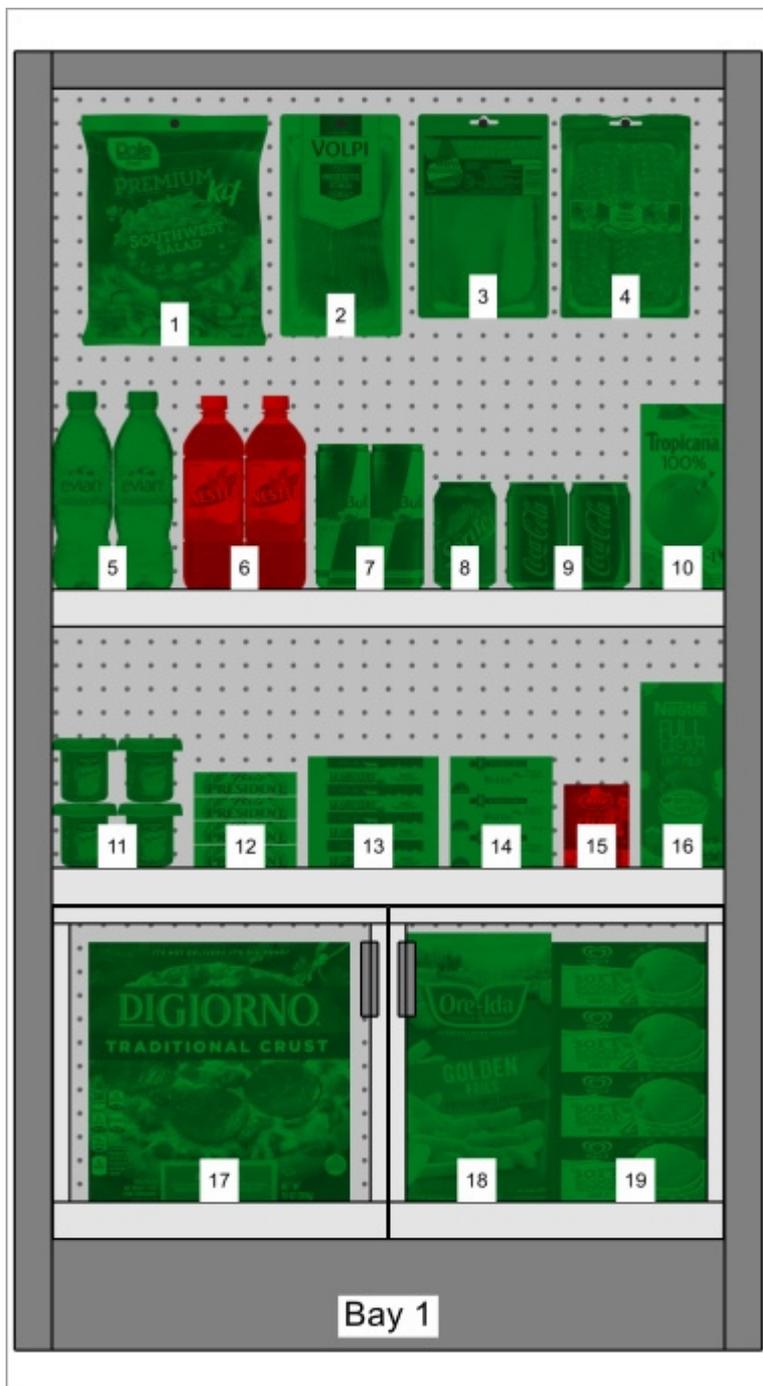
Os itens são destacados em vermelho ou em verde, dependendo do status de a propriedade chamada **Ativado** em seu banco de dados.

Explicação: produtos e acessórios podem ser desativados no banco de dados, portanto, não são exibidos no catálogo. No entanto, se você abrir um projeto que contém itens desabilitados, eles serão carregados e exibidos em seus compartimentos porque ainda existem no banco de dados.

Destacar esses itens em vermelho ajuda você a identificá-los rapidamente em seu projeto atual.

Escolha de conteúdo		Nome do módulo	Ativado	Predefinição: enabled		
Tipo de itens		Posição	Prateleira/Linha	Id horizontal	Ativado	Nome
<input checked="" type="checkbox"/> Listar produtos		Módulo 1				
<input type="checkbox"/> Liste os acessórios		1	1	1	Sim	Salad - green mix - blister - 350g
		2	1	2	Sim	Prosciutto - sliced - blister - 85g
		3	1	3	Sim	Ham - sliced - blister - 100g
		4	1	4	Sim	Salami - sliced - blister - 100g
		5	2	1	Sim	Evian - bottle PET - 500ml
		6	2	2	Não	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml
		7	2	3	Sim	Red Bull - can - 355ml
		8	2	4	Sim	Sprite - can - 330ml
		9	2	5	Sim	Coca-Cola - can - 330ml
		10	2	6	Sim	Juice - orange - carton - 1l
		11	3	1	Sim	Yoghurt - vanilla - cup - 80g
		12	3	2	Sim	Brie - wrap plastic - 200g
		13	3	3	Sim	Gruyère - wrap plastic - 170g
		14	3	4	Sim	Butter - wrap alu - 200g
		15	3	5	Não	Cream - whipping - carton - 200ml
		16	3	6	Sim	Milk 3.5% - carton - 1l
		17	4	1	Sim	Pizza - supreme - carton - 283g
		18	4	2	Sim	French Fries - golden - pouch - 907g
		19	4	3	Sim	Ice cream - vanilla - tub - 1kg

*Produtos destacados por Ativado em Lista de itens do projeto*



*Produtos destacados por Ativado em Área de visualização*

*Nota:* Se você desabilitar itens no banco de dados enquanto eles estiverem no projeto aberto no momento, os itens desabilitados só serão realçados após recarregar o projeto.

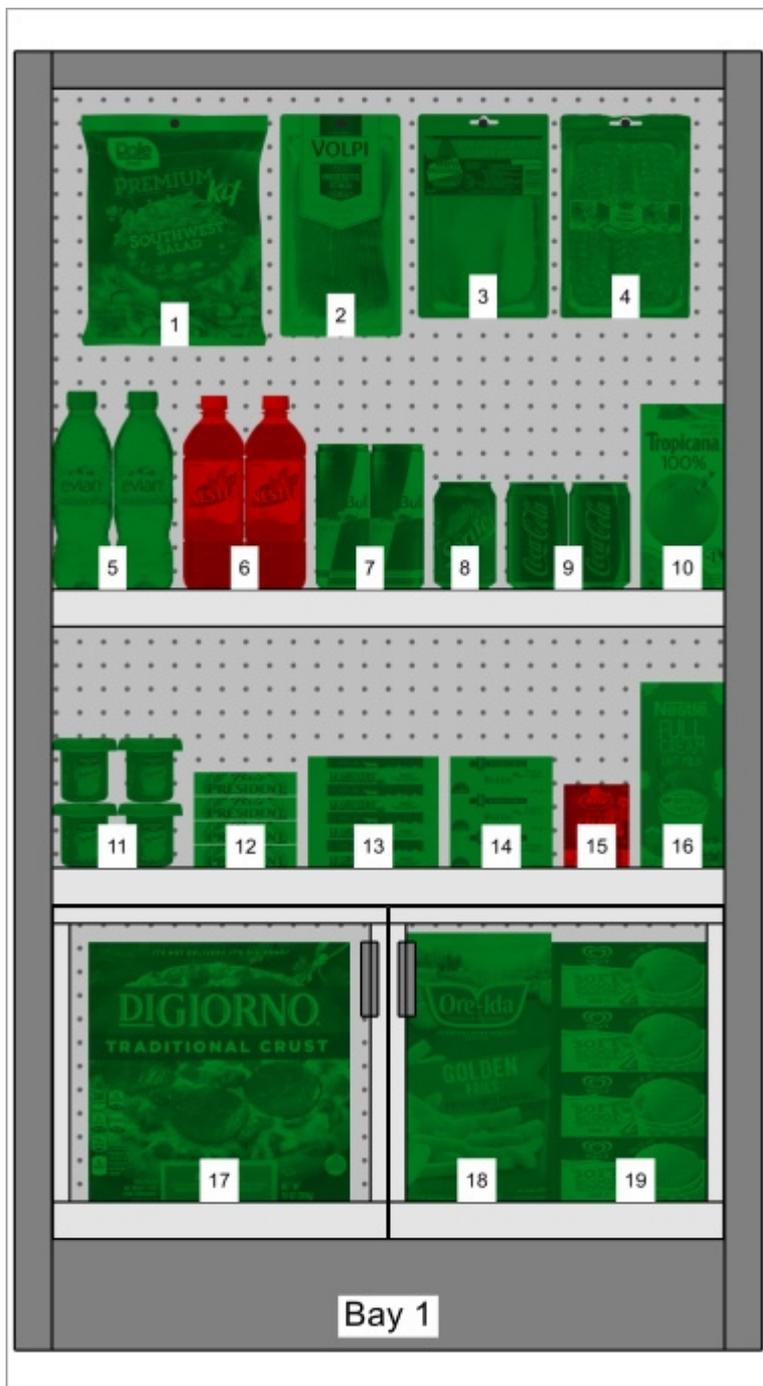
### **Colorir por Espaço linear [%]**

Os itens são destacados em vermelho ou em verde, dependendo do Calculado [Espaço linear \[%\]](#) por produto no projeto aberto.

A gama de cores ajuda-o a visualizar rapidamente o espaço utilizado por cada produto.

Escolha de conteúdo		Categoria	Espaço linear [%]		Predefinição: linear spac
Posição	Nome do módulo	Prateleira/Linha	Id horizontal	Nome	Espaço linear [%]
<b>Beverage</b>					
5	Módulo 1	2	1	Evian - bottle PET - 500ml	5.08%
6	Módulo 1	2	2	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	5.16%
7	Módulo 1	2	3	Red Bull - can - 355ml	4.53%
8	Módulo 1	2	4	Sprite - can - 330ml	2.62%
9	Módulo 1	2	5	Coca-Cola - can - 330ml	5.24%
10	Módulo 1	2	6	Juice - orange - carton - 1l	3.52%
					<b>26.14%</b>
<b>Dairy</b>					
11	Módulo 1	3	1	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	5.47%
12	Módulo 1	3	2	Brie - wrap plastic - 200g	4.30%
13	Módulo 1	3	3	Gruyère - wrap plastic - 170g	5.47%
14	Módulo 1	3	4	Butter - wrap alu - 200g	4.30%
15	Módulo 1	3	5	Cream - whipping - carton - 200ml	2.74%
16	Módulo 1	3	6	Milk 3.5% - carton - 1l	3.52%
					<b>25.79%</b>
<b>Frozen Food</b>					
17	Módulo 1	4	1	Pizza - supreme - carton - 283g	10.94%
18	Módulo 1	4	2	French Fries - golden - pouch - 907g	6.25%
19	Módulo 1	4	3	Ice cream - vanilla - tub - 1kg	7.03%
					<b>24.23%</b>
<b>Meat</b>					
2	Módulo 1	1	2	Prosciutto - sliced - blister - 85g	5.08%
3	Módulo 1	1	3	Ham - sliced - blister - 100g	5.47%
4	Módulo 1	1	4	Salami - sliced - blister - 100g	5.47%
					<b>16.02%</b>
<b>Produce</b>					
1	Módulo 1	1	1	Salad - green mix - blister - 350g	7.82%
					<b>100.00%</b>

*Produtos destacados por Espaço linear [%] em Lista de itens do projeto*



*Produtos destacados por Ativado em Área de visualização*

## **Ordem de classificação do item**

Para classificar os itens na lista de acordo com o conteúdo da coluna desejada:

1. Clique no cabeçalho da coluna desejada na lista de itens, por exemplo **Posição**.
2. Clique novamente para inverter a ordem de classificação.

Para classificar os grupos de lista (se houver) na ordem desejada:

1. Clique no cabeçalho do grupo ao lado do ícone do grupo, por exemplo **Número do módulo**.
2. Clique novamente para inverter a ordem de classificação.

## Ordem das colunas

Para reorganizar a ordem das colunas na lista:

1. Arraste qualquer cabeçalho de coluna para a esquerda ou para a direita para a posição desejada.

## Predefinições

Esse recurso permite salvar e aplicar vários parâmetros preferenciais para a lista. Isso é muito útil para alternar rapidamente entre vários tipos de listas para exibir na tela ou para incluir em relatórios.

Os seguintes parâmetros de lista são armazenados nas predefinições:

- [Tipo de itens \(Lista de itens do projeto\)](#)
- [Colunas](#)
- [Grupo por](#)
- [Colorir por](#)
- [Ordem de classificação do item](#)
- [Ordem das colunas](#)

## Criar uma predefinição

Para salvar a configuração da lista atual como uma predefinição:

1. Clique com o botão direito do mouse em qualquer lugar dentro do painel de lista para mostrar seu menu de contexto.
2. Mova o cursor do mouse sobre **Predefinições** no menu.
3. Clique em **Salvar como**.
4. Na barra de ferramentas da lista, ao lado de **Predefinição**, digite o nome desejado para a configuração da lista atual.
5. Clique em **Salvar**.
6. A configuração de lista atual agora está salva e disponível para reutilização.

## Aplicar uma predefinição

Para aplicar uma predefinição salva anteriormente:

1. Na barra de ferramentas da lista, ao lado de **Predefinição**, clique na lista de predefinições para expandi-la.
2. Selecione a predefinição desejada para aplicá-la.

## Excluir uma predefinição

Para excluir uma predefinição salva anteriormente:

1. Na barra de ferramentas da lista, ao lado de **Predefinição**, clique na lista de predefinições para expandi-la.
2. Selecione a predefinição que você deseja excluir.
3. Clique com o botão direito do mouse em qualquer lugar dentro da lista de itens do projeto.
4. Um menu de contexto é exibido.

5. Mova o cursor do mouse sobre **Predefinições** no menu.
6. Clique em **Apagar** para excluir a predefinição atual.

## Layout do painel da lista

Você pode mover e redimensionar todo o painel de Lista de itens do projeto.

### Posição do painel de lista

Para mover o painel para um local diferente na tela:

1. Clique com o botão direito do mouse em qualquer lugar do painel Lista de Itens do Projeto para mostrar seu menu de contexto.
2. Mova o cursor do mouse em **Posição**
3. Clique em **Esquerda, Direita, Superior** ou **Inferior**.
4. A Lista de Itens de Projeto agora é colocada no local selecionado.

### Tamanho do painel da lista

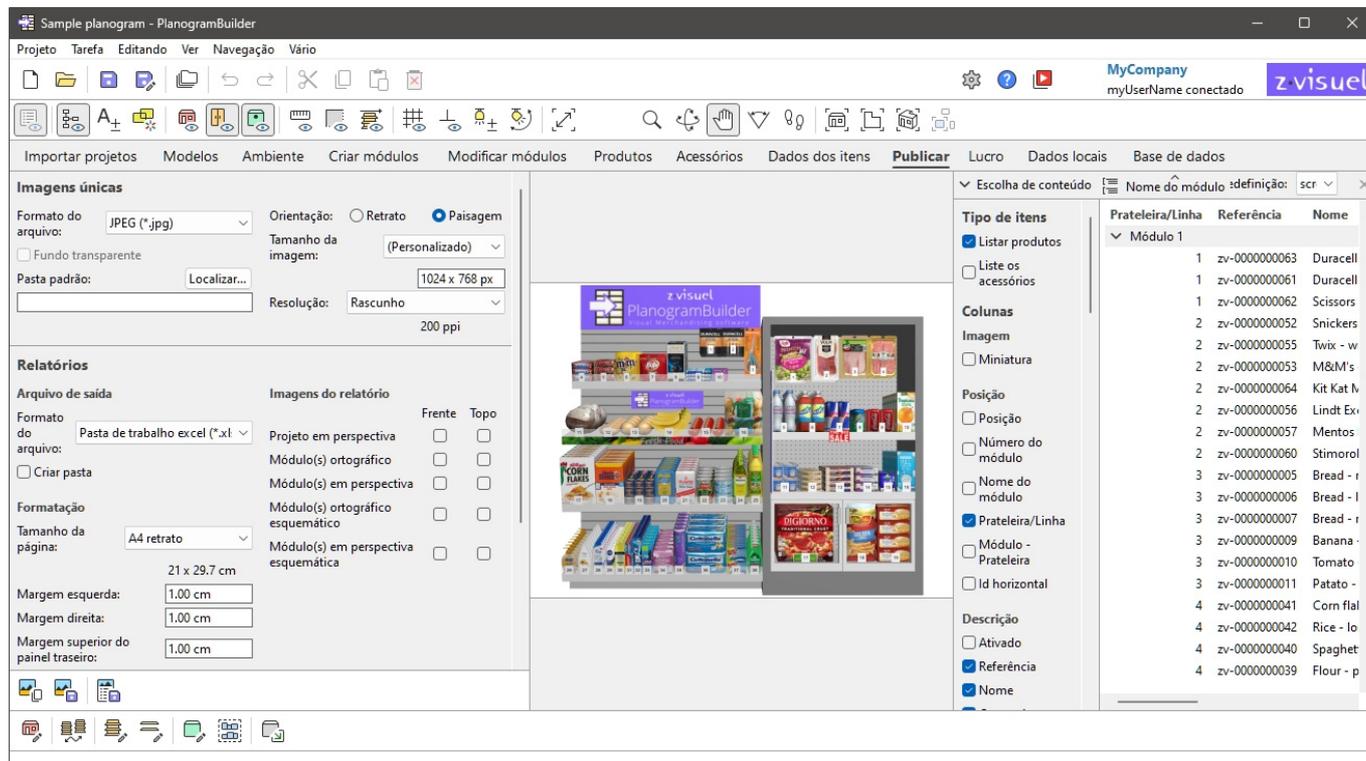
Para redimensionar o painel na tela:

1. Coloque o cursor do mouse na linha de separação entre o painel de lista e a área de visualização. O cursor se transforma em uma seta de duas pontas.
2. Arraste a linha de separação para o local desejado na tela.
3. O painel agora é redimensionado.

*Observação:* se algumas colunas não se encaixarem no painel de lista, você poderá usar a barra de rolagem horizontal para exibi-las.

# Publicar

A tarefa Publicar permite criar imagens e relatórios de seus projetos de planograma para que você possa comunicar suas diretrizes às pessoas responsáveis pela configuração dos produtos nas lojas.



## Imagens únicas

Este recurso é útil para criar imagens simples e rápidas do seu planograma de qualquer ponto de vista. As imagens criadas com esse método refletem exatamente o que você vê na área de visualização, exceto a grade que nunca é mostrada nas imagens de saída (consulte [Ver grade](#)).



*Exemplo de Imagens únicas*

## Parâmetros (Imagens únicas)

Neste painel, você pode configurar imagens do planograma para saída para uso externo.

*Nota:* Uma vez configurada a imagem, use um dos comandos dedicados para produzi-la ([Copiar imagem](#), [Salvar imagem](#)). As imagens podem ser colocadas na área de transferência do Windows ou salvas em uma variedade de formatos de arquivo de imagem.

*Ponta:* Se você preferir publicar seu planograma como um relatório, incluindo uma lista de produtos e imagens, use o recurso dedicado: [Relatórios](#).

## Formato do arquivo (Imagens únicas)

O formato de arquivo para salvar as imagens.

- Valores suportados:
  - **JPEG (\*.jpg):** (Grupo Conjunto de Peritos Fotográficos). Compactação com perdas, mas tamanho de arquivo pequeno. Recomendado para a maioria das imagens devido à sua boa relação tamanho-qualidade.
  - **PNG (\*.png):** (Gráficos de rede portáteis). Compressão sem perdas, maior qualidade, mas tamanho maior que JPG. Recomendado para impressão ou se [Fundo transparente](#) é obrigatório.
  - **GIF (\*.gif):** (Formato de intercâmbio gráfico). Compactação sem perdas, mas apenas 256 cores no máximo. Não é recomendado, a menos que seu aplicativo de destino não ofereça suporte a outros formatos.
  - **TIFF (\*.tif):** (Formato de imagem marcada). Compressão LZW sem perdas, tamanho semelhante ao PNG. Adequado para impressão, mas não pode ser exibido diretamente em um navegador da Web.
  - **Bitmap de 24 bits (\*.bmp):** (bitmap independente de dispositivo). Sem compressão, mesma qualidade, mas tamanho maior que o PNG. Não é recomendado, a menos que seu aplicativo de destino não ofereça suporte a outros formatos.
- Valor padrão: **JPEG (\*.jpg)**

## Fundo transparente

*Nota:* disponível apenas com **PNG** e **TIFF** ([Formato do arquivo](#)).

Alterna o plano de fundo transparente para imagens salvas.

- Valores suportados:
  - *Marcado:* o fundo da imagem é transparente. Isso é conveniente se você deseja sobrepor sua imagem de planograma em sua escolha de plano de fundo em outro documento.
  - *Não marcado:* O fundo das imagens não é transparente. Reflete o que é definido em [Cor do fundo](#) ou [Imagem de fundo](#) se houver.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Nota:* Imagens copiadas para a área de transferência com [Copiar imagem](#) não pode ter um fundo transparente. Usar [Salvar imagem](#) em vez disso, se você quiser um plano de fundo transparente.

## Pasta padrão

A pasta no computador onde as imagens serão salvas por padrão.

- Valor suportado: caminho da pasta expresso com sintaxe do Windows.
- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: **C:\PlanogramBuilder\planogram\_images**

*Instruções:*

1. Clique em **Procurar**.
2. Selecione a pasta desejada no seu PC.
3. Clique em **OK**.
4. O caminho agora está listado na caixa de texto.

*Nota:* Como alternativa para navegar até a pasta desejada, você pode digitar o caminho diretamente na caixa de texto.

Para redefinir a pasta padrão para vazia, clique no pequeno **botão** cruz vermelha.

## Orientação (Imagens únicas)

A orientação da imagem.

- Valores suportados:
  - **Retrato:** A altura da imagem é maior do que sua largura.
  - **Paisagem:** A largura da imagem é maior do que sua altura.
- Valor padrão: **Paisagem**

*Nota:* Essa configuração está correlacionada com [Tamanho da imagem](#) como explicado nessa seção.

## Tamanho da imagem

Uma lista de valores predefinidos que definem as dimensões das imagens a serem salvas. Esta lista inclui formatos comuns em pixels ou em tamanhos de impressão.

- Valores suportados:
  - **A3**
  - **A4**
  - **A5**
  - **Ledger/paisagem**
  - **Ofício**
  - **Carta**
  - Vários tamanhos de imagem comuns em sua escolha de [Unidade de medida](#).
  - Vários tamanhos de imagem comuns em pixels.
  - **Personalizado:** Se você não encontrar um valor predefinido adequado, escolha este e defina seus próprios valores de largura e altura na caixa de texto que aparece abaixo. Inserir valores como segue: *Largura x Altura (cm / milímetro / m / em / px)*. Use a letra "x" para especificar o símbolo de multiplicação. Se nenhum tipo de

unidade for inserido, o padrão será sua escolha atual de [Unidade de medida](#) conforme definido nas configurações do aplicativo.

- Valor padrão: *Personalizado: 1024 x 768 px*
- Exemplo: *12 x 24 cm*

*Anotações:*

- O tamanho especificado aqui não define a orientação da imagem, que deve ser escolhida exclusivamente em [Orientação \(Imagens únicas\)](#). Por exemplo, selecionando **1920 x 1080 px** determina apenas a dimensão. Você também deve selecionar **Retrato** em **Orientação (Imagens únicas)** se você quiser que a imagem esteja em vigor **1080 x 1920 px**.
- Quando você altera o tamanho e a orientação da imagem, a proporção de [Área de visualização](#) é ajustado automaticamente para corresponder às proporções da sua imagem final. Isso é útil para visualizar e ajustar o enquadramento de suas imagens (usando ferramentas em [Navegação](#)).
- As dimensões da imagem são, no máximo, 10000 pixels de largura e 10000 pixels de altura, com base nos valores inseridos diretamente em pixels ou nos pixels resultantes do tamanho e da resolução de impressão. Os valores que resultam em maior largura ou altura de pixel são reduzidos até os valores máximos permitidos. O uso típico para imagens de grande dimensão inclui livretos com qualidade de pré-impressão ou pôsteres de tamanho grande que você pode usar em feiras comerciais.

## Resolução (Imagens únicas)

O número de pixels por polegada (*PPI*) na imagem. Você pode usar predefinições ou um valor personalizado.

- Se você tiver definido [Tamanho da imagem](#) em *centímetro, m, polegada* ou *milímetro*, o *PPI* determina quantos pixels a imagem conterà. Por exemplo, uma largura de 10 em x 200 PPI = 2000 pixels na largura da imagem.
- Se você tiver definido **Tamanho da imagem** em *Px (pixels)*, o *PPI* determina o tamanho da impressão. Por exemplo, uma largura de 1500 px / 300 PPI = 5 polegadas (12,7 cm) de largura para a imagem.

Esse valor basicamente define a densidade de pixels quando a imagem é impressa ou colocada em outros documentos, como processadores de texto e planilhas:

- Valores suportados:
  - Tela: (96 ppi). Isso corresponde ao ppi do sistema Windows com um dimensionamento de tela em 100%. Adequado para imagens exibidas em telas de baixo ppi que não serão ampliadas.
  - Rascunho: (200 ppi). Adequado para impressão de baixa qualidade ou imagens na tela.
  - Qualidade intermediária: (300 ppi). Recomendado para imagens que serão impressas.
  - Alta qualidade: (600 ppi). Recomendado para imagens que você deseja imprimir em alta resolução.
  - Personalizado: você pode especificar quaisquer valores até 1000 ppi. Observe que você não precisa digitar *Ppi* após o valor.

*Anotações:*

- As dimensões da imagem são, no máximo, 10000 pixels de largura e 10000 pixels de altura, com base nos valores inseridos diretamente em pixels ou nos pixels resultantes do tamanho e da resolução de impressão. Os valores que resultam em maior largura ou altura de pixel são reduzidos até os valores máximos permitidos. O uso típico para imagens de grande

dimensão inclui livretos com qualidade de pré-impressão ou cartazes que você pode usar em feiras.

- Quando [Ver dimensões](#) é ativado, suas imagens de saída dimensionam texto e setas são ajustadas automaticamente para resultar em uma altura de texto de 3 mm em suas imagens impressas, com base em [Tamanho da imagem](#) e resolução.

## Relatórios

Você pode publicar seus planogramas como relatórios detalhados que incluem a lista de itens em seu projeto, bem como imagens predefinidas opcionais do planograma.

Os relatórios podem ser salvos em formatos de arquivo comuns, como PDF, e são adequados para imprimir e transmitir suas diretrizes de planograma para implementação.

sample planogram - Bay 1 - orthographic schematic front



sample planogram - Bay 1 - item list

Thumbnail	Position	Shelf/Row Reference	Name	Facings	
				Width	Height
	1	1zv-0000000025	Salad - green mix - blister - 350g	1	1
	2	1zv-0000000024	Prosciutto - sliced - blister - 85g	1	1
	3	1zv-0000000017	Ham - sliced - blister - 100g	1	1
	4	1zv-0000000018	Salami - sliced - blister - 100g	1	1
	5	2zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	2	1
	6	2zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	2	1
	7	2zv-0000000027	Red Bull - can - 355ml	2	1
	8	2zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	1	1
	9	2zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	2	1
	10	2zv-0000000026	Juice - orange - carton - 1l	1	1
	11	3zv-0000000013	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	2	2
	12	3zv-0000000022	Brie - wrap plastic - 200g	1	4
	13	3zv-0000000021	Gruyère - wrap plastic - 170g	1	4
	14	3zv-0000000012	Butter - wrap alu - 200g	1	3
	15	3zv-0000000023	Cream - whipping - carton - 200ml	1	1
	16	3zv-0000000008	Milk 3.5% - carton - 1l	1	1
	17	4zv-0000000028	Pizza - supreme - carton - 283g	1	1
	18	4zv-0000000029	French Fries - golden - pouch - 907g	1	1
	19	4zv-0000000030	Ice cream - vanilla - tub - 1kg	1	4
				24	31

Exemplo de Relatórios

Neste painel, você pode configurar seus relatórios para saída.

**Relatórios**

**Arquivo de saída**

Formato do arquivo:

Criar pasta

**Formatação**

Tamanho da página:

21 x 29.7 cm

Margem esquerda:

Margem direita:

Margem superior do painel traseiro:

Margem inferior:

Fonte:

Cor do texto:

Cor do fundo:

Cor da borda:

Resolução:

200 ppi

Uma folha por módulo

**Imagens do relatório**

	Frente	Topo
Projeto em perspectiva	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Módulo(s) ortográfico	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Módulo(s) em perspectiva	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Módulo(s) ortográfico esquemático	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Módulo(s) em perspectiva esquemática	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

*Nota:* Depois que o relatório estiver configurado, use o comando dedicado para salvá-lo ([Relatório](#)).

## Arquivo de saída

Nesta seção, você pode configurar a saída do arquivo para relatórios.

### Formato do arquivo (Relatórios)

O formato de arquivo para salvar o relatório.

- Valores suportados:
  - **HTML (\*.html):** (Linguagem de marcação de hipertexto). Um arquivo com arquivos de imagem separados no formato jpeg (imagens de planograma e miniaturas de itens). Escolha este formato para:
    - Publique o relatório e as imagens "no estado em que se encontram" diretamente em uma intranet ou site da Internet.
    - Abra no Microsoft® Word para edição e impressão adicionais. Uma vez aberto no Word, você também pode salvar como documentos PDF, DOC ou DOCX, o que reagrupa a listagem e as imagens separadas do relatório em um único arquivo.
  - **Pasta de trabalho Excel (\*.xlsx):** (pasta de trabalho do Microsoft® Excel). Escolha este formato para:

- Abra e edite a listagem de produtos do planograma em um aplicativo de planilha.
- *Anotações:*
  - Ao imprimir o relatório do Excel, se a lista for muito larga para caber no tamanho de página selecionado, páginas adicionais serão geradas para as colunas extras.
  - Imagens de planograma e miniaturas de itens são incorporadas em arquivos do Excel.
  - Nesse formato, qualquer grupo ([Grupo por](#)) mostrado no estado recolhido em [Lista de itens do projeto](#) também é recolhido na lista de relatórios do Excel. Ele pode ser expandido se desejado no Excel usando o símbolo de adição (+).
- **Pasta de trabalho Excel 97-2003 (\*.xls):** o formato de arquivo do Excel mais antigo. Use isso para compatibilidade, se necessário.
- **Pdf (\*.pdf):** (Formato de documento portátil). Escolha este formato para:
  - Obtenha o relatório e as imagens em um formato pronto para imprimir ou enviar para outras pessoas.
  - *Anotações:*
    - Não escolha esse formato se quiser editar ainda mais o layout ou o conteúdo do relatório.
    - Nesse formato, se as colunas de listagem forem muito largas para o tamanho de página selecionado, páginas adicionais serão geradas para as colunas extras.
    - Imagens de planograma e miniaturas de itens são incorporadas em arquivos PDF.
- Valor padrão: **HTML (\*.html)**

## Criar pasta

Alterna a criação de uma nova pasta na qual salvar o relatório.

- Valores suportados:
  - *Marcada a marcação:* uma nova pasta é criada automaticamente quando você salva um relatório. A pasta é criada dentro da pasta selecionada na caixa de diálogo Salvar e é nomeada com o mesmo nome que o nome do relatório.
  - *Não marcado como marcado:* nenhuma nova pasta é criada quando você salva um relatório. O relatório é salvo diretamente na pasta especificada ao salvá-lo.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

## Formatação

As configurações abaixo fornecem diversas opções para personalizar o layout de seus relatórios.

### Tamanho da página

Uma lista de valores predefinidos que definem as dimensões das páginas no relatório. Esta lista inclui tamanhos de página comuns e personalizados.

- Valores suportados:
  - **A3 paisagem**

- **A3 retrato**
  - **A4 paisagem**
  - **A4 retrato**
  - **Ledger (paisagem)**
  - **Ofício paisagem**
  - **Ofício retrato**
  - **Carta paisagem**
  - **Carta retrato**
  - **Tabloide (retrato)**
  - **Personalizado:** Se você não encontrar um valor predefinido adequado, escolha este e defina seus próprios valores de largura e altura da página na caixa de texto que aparece abaixo. Insira os valores da seguinte maneira: *Largura x Altura (cm / milímetro / m / em)*. Use a letra "x" para especificar o símbolo de multiplicação. Se nenhum tipo de unidade for inserido, o padrão será sua escolha atual de [Unidade de medida](#) conforme definido nas configurações do aplicativo.
- Valor padrão: *A4 retrato*
  - Exemplo: *18 x 24 cm*

*Anotações:*

- O tamanho da página para o formato PDF é bem suportado.
- Quando você abre um relatório *HTML* em um navegador da Web, o tamanho da página não tem nenhum efeito ao exibir o relatório. O tamanho da página é usado apenas para determinar o layout da página para imprimir os relatórios de navegadores da Web ou ao abrir em aplicativos baseados em papel, como o *Microsoft® Word*.
- O tamanho da página para *os formatos HTML e Excel* são reconhecidos apenas por alguns navegadores e aplicativos da Web, como mostra a tabela abaixo:

	Microsoft® Word	Microsoft® Excel	Borda da Microsoft®	Google Chrome	Mozilla Firefox
Suporte ao tamanho da página	Sim	Não	Sim	Sim	Não

- Caso o tamanho da página não seja suportado, você deve definir o layout de página manualmente em seu aplicativo quando quiser imprimir um relatório, do *Excel*, por exemplo.

## **Margem esquerda (Relatórios)**

A largura da margem esquerda no relatório.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: *0*
- Exemplo: *15*

## **Margem direita (Relatórios)**

A largura da margem direita no relatório na escolha atual de [Unidade de medida](#).

## Margem superior do painel traseiro (Relatórios)

A altura da margem superior no relatório na escolha atual de [Unidade de medida](#).

## Margem inferior (Relatórios)

A altura da margem inferior no relatório na escolha atual de [Unidade de medida](#).

## Fonte (Relatórios)

Define o tipo de letra e seu tamanho do texto para listagens de produtos em relatórios. Os títulos dos relatórios também são dimensionados com base no valor selecionado.

- Valores suportados para o tipo de letra: fontes instaladas no computador.
- Valores suportados para o tamanho: valores numéricos inteiros positivos [0-9] correspondentes ao tamanho do ponto de fonte. Máximo de 100 pontos.
- Valor padrão: **Arial, 8**
- Exemplo: **Tahoma, 14**

*Dica:* se as listas de relatórios não se encaixarem na página, tente selecionar um tamanho de fonte menor.

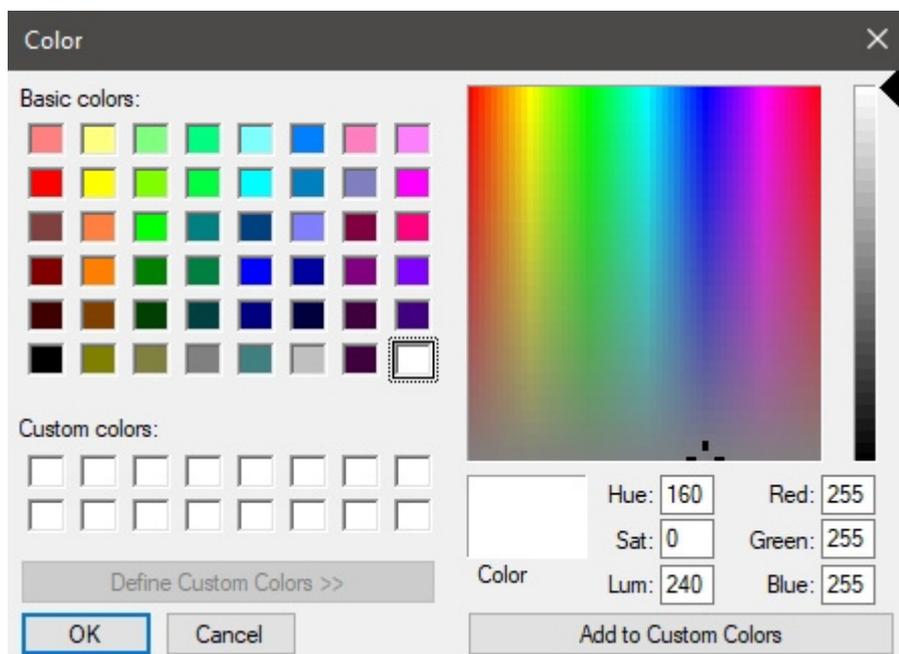
## Cor do texto (Relatórios)

A cor dos textos nos relatórios.

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores.
- Valor padrão: preto
- Exemplo: azul

*Instruções:*

1. Clique no botão **amostra de cores** à direita de **Cor do texto**.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

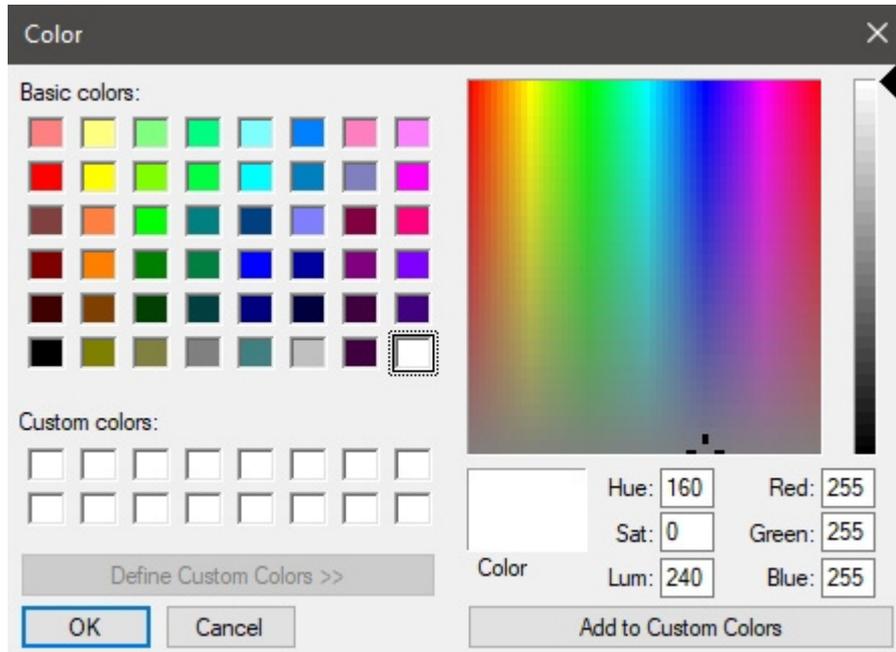
## Cor do fundo (Relatórios)

A cor do plano de fundo da página para relatórios.

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores.
- Valor padrão: branco
- Exemplo: amarelo

*Instruções:*

1. Clique no botão **amostra de cores** à direita de **Cor do fundo**.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

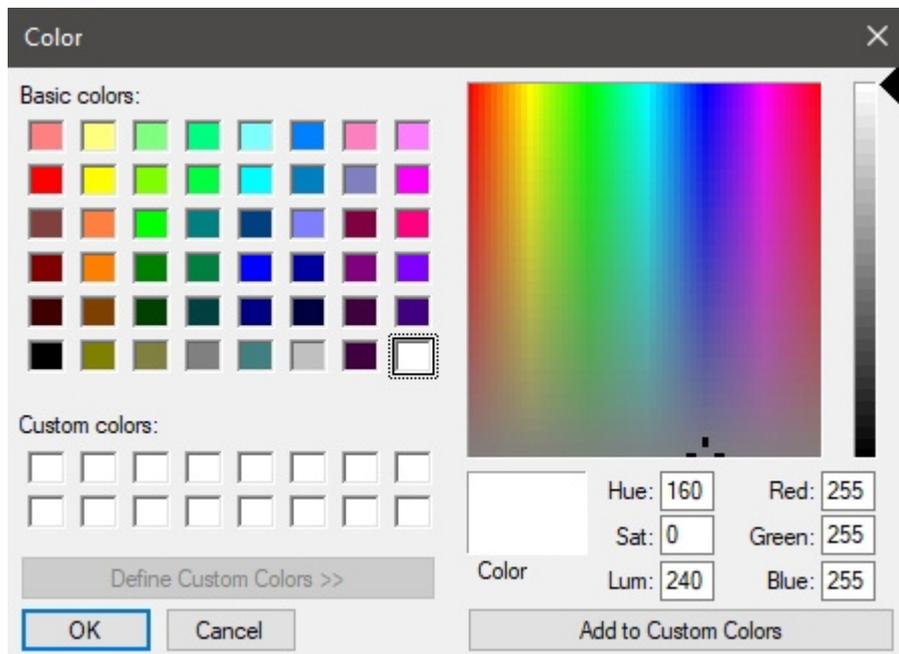
## Cor da borda (Relatórios)

A cor das bordas das tabelas que contêm listagens de produtos.

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores.
- Valor padrão: prata
- Exemplo: cinza escuro

*Instruções:*

1. Clique no botão **amostra de cores** à direita de **Cor da borda**.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

## Resolução (Relatórios)

A resolução em pixels por polegada (PPI) para todas as imagens em um relatório. Várias opções predefinidas estão disponíveis e você também pode inserir um valor personalizado. Quanto maior a configuração, mais detalhadas serão suas imagens. É útil quando você amplia ou imprime. A compensação de uma resolução mais alta é um tamanho de arquivo maior.

- Valores suportados:
  - Tela: (96 ppi). Isso corresponde ao ppi do sistema Windows com um dimensionamento de tela em 100%. Adequado para relatórios que são exibidos em telas de baixo ppi que não serão ampliadas.
  - Rascunho: (200 ppi). Adequado para impressão de baixa qualidade ou relatórios na tela.
  - Qualidade intermediária: (300 ppi). Recomendado para relatórios que serão impressos.
  - Alta qualidade: (600 ppi). Recomendado para relatórios que você deseja imprimir em alta resolução.
  - Personalizado: você pode especificar quaisquer valores até 1000 ppi. Observe que você não precisa digitar *Ppi* após o valor.

## Uma folha por módulo

Alterna o layout de relatórios entre uma e várias planilhas do Excel.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o relatório do Excel é dividido em Separe lençóis para cada móvel. Cada folha inclui a(s) imagem(ns) escolhida(s) em [Imagens do relatório](#) e a lista de itens desse móvel com as colunas selecionadas em [Lista de itens do projeto](#).
  - *Não marcado como marcado*: todo o relatório do Excel é mostrado em uma única planilha. Cada móvel (imagem(ns) e sua lista de itens) é exibido na mesma folha e ordenado verticalmente desde o primeiro móvel na parte superior até o último móvel na parte inferior da folha.

- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

Anotações:

- Esta opção só está disponível se um **Distinguir-se** formato de arquivo foi escolhido em [Formato do arquivo \(Relatórios\)](#).
- Esta opção só está disponível se [Grupo por Número do módulo](#) ou **Nome do módulo** é aplicado em **Lista de itens do projeto**.

## Imagens do relatório

Você pode incluir imagens do seu projeto de planograma em seus relatórios. Essas imagens são diferentes das publicadas com [Imagens únicas](#): As imagens do relatório são tiradas de pontos de vista predefinidos e são automaticamente cortadas e ampliadas para se ajustarem bem ao seu planograma no relatório.

As caixas de seleção nesta seção permitem que você escolha quais imagens incluir em seus relatórios.

*Notas para todas as imagens em relatórios:*

- As dimensões da imagem são, no máximo, 10000 pixels de largura e 10000 pixels de altura. Imagens que resultam em maior largura ou altura de pixels com base na escolha [Tamanho da página](#) e [Resolução \(Relatórios\)](#) são reprimidos até o máximo de pixels permitidos.
- Quando você produz imagens de relatório, a visibilidade dos seguintes elementos depende de suas configurações atuais em [Ver](#):
  - [Ver ambiente](#)
  - [Ver painéis frontais](#)
  - [Ver gancheiras](#)
  - [Ver dimensões](#)
  - [Ver bordas](#)
  - [Ver a direção do fluxo](#)
- Se você ativou [Grupo por Nome do módulo](#) ou por **Número do módulo**, a(s) imagem(ns) de cada móvel aparece(m) no relatório acima de sua respectiva lista de itens. Caso contrário, todas as imagens aparecerão acima da lista de itens de todo o projeto.
- Quando [Ver dimensões](#) é marcado, suas imagens de saída dimensionam o texto e as setas são ajustadas automaticamente para resultar em uma altura de texto de 3 mm em suas imagens impressas. Isso não corresponde ao tamanho do texto da dimensão na tela na área de visualização.
- Quando [Ver dimensões](#) está marcado, O tipo de dimensão mostrado nas imagens do relatório varia dependendo do tipo de imagens:
  - **Projeto em perspectiva (Imagens do relatório)**: estas imagens incluem as dimensões de cada aglomerado de prateleiras (cada móvel isolado e cada grupo de móveis adjacentes). As dimensões dos elementos da sala também são mostradas, mas apenas para os elementos da sala que são selecionados na área de visualização. O *Largura*, *altura* e *profundidade* são exibidos dependendo do ângulo de visão e do espaço disponível para dimensionamento. Você pode ajustar a exibição com [Zoom](#), [Panorama](#), [Orbitar](#) para exibir as dimensões desejadas.
  - **Imagens de peças individuais de mobiliário (Módulo(s) ortográfico, Módulo(s) em perspectiva, Módulo(s) ortográfico esquemático, Módulo(s) em perspectiva esquemática)**: essas imagens incluem as dimensões do móvel, além de medidas de prateleira vertical e distâncias laterais entre cada uma Painel separador.

- **As visualizações frontais** mostram apenas *largura* e *altura*.
- **As visualizações superiores** mostram apenas *largura* e *profundidade*.

## Projeto em perspectiva (Imagens do relatório)

Uma imagem mostrando todo o planograma a ser incluído no relatório. Observe que essa imagem também reflete se você tiver definido os modos de exibição atuais em [Vista esquemática \(Ver\)](#) e [Vista ortográfica](#).

A imagem do relatório do projeto aparece logo após o título principal do relatório, antes de qualquer outra imagem e lista de relatórios.

Você pode alternar cada um dos dois pontos de vista disponíveis:

### Frente

- Valores suportados:
  - *Marcado*:
    - Com [Colocação livre de módulos](#) Não marcado como marcado, o projeto do planograma é mostrado na frente e é enquadrado para caber na página.
    - Com **Colocação livre de módulos** marcados com marca de seleção, o projeto do planograma é mostrado a partir do mesmo ângulo de visão que em [Área de visualização](#) e é enquadrado para caber na página.
  - *Não marcado*: a imagem do projeto vista de frente não está incluída no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



*Imagem à esquerda: Exemplo com Colocação livre de módulos não marcado*

*Imagem à direita: Exemplo com Colocação livre de módulos marcados com marca de seleção*

### Topo

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o projeto do planograma é visualizado de cima.
  - *Não marcado*: a imagem do projeto vista de cima não está incluída no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



*Exemplo de um projeto visto de Topo*

## **Módulo(s) ortográfico**

Uma imagem de cada móvel individual sem efeito de perspectiva para incluir no relatório.

Você pode alternar cada um dos dois pontos de vista disponíveis:

### **Frente**

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel é mostrado na frente e é emoldurado para caber na página.
  - *Não marcado*: a imagem do móvel vista de frente não consta no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



Exemplo de Módulo(s) ortográfico – Frente

## Topo

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel é mostrado de cima e é emoldurado para caber na página.
  - *Não marcado*: a imagem do móvel vista de cima não consta no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

## Módulo(s) em perspectiva

Uma foto de cada móvel com um efeito de perspectiva para incluir no relatório.

Você pode alternar cada um dos dois pontos de vista disponíveis:

### Frente

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel é mostrado na frente e é emoldurado para caber na página.
  - *Não marcado*: a imagem do móvel vista de frente não consta no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



Exemplo de Módulo(s) em perspectiva – Frente

### Topo

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel é mostrado de cima e é emoldurado para caber na página.
  - *Não marcado*: a imagem do móvel vista de cima não consta no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

### Módulo(s) ortográfico esquemático

Uma visão esquemática de cada móvel sem efeito de perspectiva para incluir no relatório.

O PlanogramBuilder usa os valores atuais definidos em [Visão esquemática \(Ajustes\)](#) para determinar o estilo da exibição esquemática (Estilos de produtos, Rótulos de produtos, etc.).

*Dica*: Para encontrar facilmente cada produto nesta imagem de relatório e na listagem de itens:

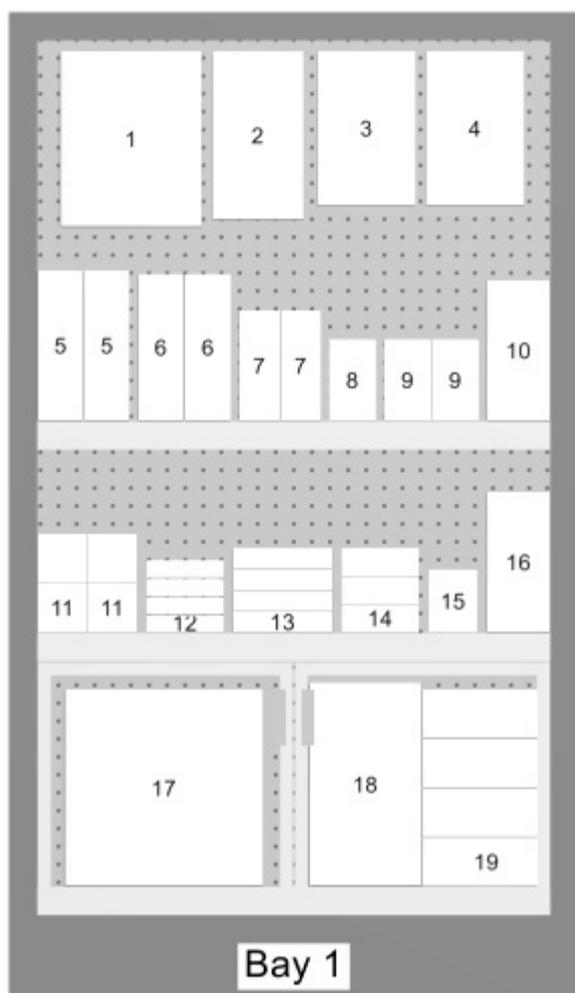
1. [Visão esquemática \(Ajustes\)](#): selecione para exibir rótulos de **Posição** sobre os produtos
2. [Escolha de conteúdo \(Lista de itens do projeto\)](#): inclua também a coluna de **Posição**.

Você pode alternar cada um dos dois pontos de vista disponíveis:

### Frente

- Valores suportados:

- *Marcado*: o móvel é mostrado na frente e é emoldurado para caber na página.
- *Não marcado*: a imagem do móvel vista de frente não consta no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



*Exemplo de Módulo(s) ortográfico esquemático – Frente*

## Topo

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel é mostrado de cima e é emoldurado para caber na página.
  - *Não marcado*: a imagem do móvel vista de cima não consta no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

## Módulo(s) em perspectiva esquemática

Uma visão esquemática de cada móvel com um efeito de perspectiva a ser incluído no relatório.

O PlanogramBuilder usa os valores atuais definidos em [Visão esquemática \(Ajustes\)](#) para determinar o estilo da exibição esquemática (Estilos de produtos, Rótulos de produtos, etc.).

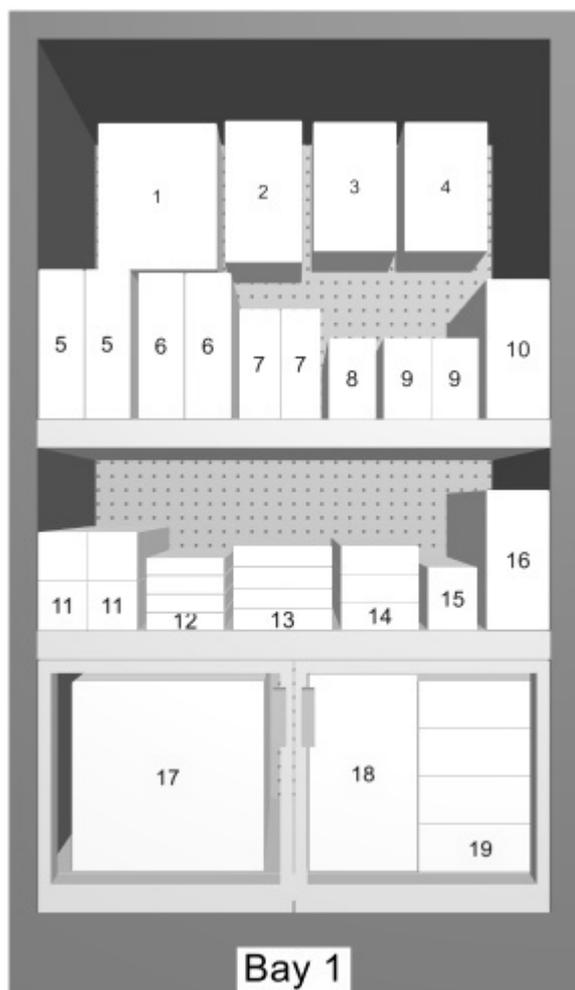
*Dica*: Para encontrar facilmente cada produto nesta imagem de relatório e na listagem de itens:

1. [Visão esquemática \(Ajustes\)](#): selecione para exibir rótulos de **Posição** nos produtos.
2. [Escolha de conteúdo \(Lista de itens do projeto\)](#): inclua também a coluna de **Posição**.

Você pode alternar cada um dos dois pontos de vista disponíveis:

### Frente

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel é mostrado na frente e é emoldurado para caber na página.
  - *Não marcado*: a imagem do móvel vista de frente não consta no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*



Exemplo de Módulo(s) em perspectiva esquemática - Frente

### Topo

- Valores suportados:
  - *Marcado*: o móvel é mostrado de cima e é emoldurado para caber na página.
  - *Não marcado*: a imagem do móvel vista de cima não consta no relatório.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

## Lista de relatórios

Os relatórios também contêm a lista de todos os produtos usados em um projeto.

A lista de relatórios reflete o que é exibido em [Lista de itens do projeto](#). Por esse motivo, essa lista é sempre exibida na tarefa chamada **Publicar**.

Certifique-se de configurar **Lista de itens do projeto** para obter o layout e o conteúdo desejados em seus relatórios. Aconselhamos poupar [Predefinições](#) da lista para necessidades diversas.

*Observações sobre grupos em listas de relatórios:*

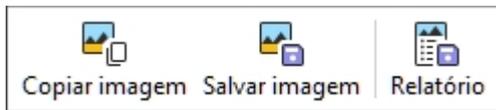
- Se você não tiver agrupado itens por nenhuma propriedade em **Lista de itens do projeto**, o relatório contém uma única lista com todos os itens. (Consultar [Grupo por](#))
- se você tiver agrupado itens por Nome do módulo ou por Número do módulo, o relatório contém uma lista de itens separada para cada móvel no relatório.
- Se você tiver agrupado itens por qualquer outra propriedade (por exemplo, *categoria*), o relatório conterá uma única lista com todos os itens. Linhas adicionais com uma cor distinta mostram o nome de cada grupo (por exemplo, *bebida*). Veja o exemplo abaixo:

Position	Bay - Shelf	Reference	Name	Category	Facings Wide	Facings High
<b>Beverage</b>						
5	1-2	zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	Beverage	2	1
6	1-2	zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	Beverage	2	1
7	1-2	zv-0000000027	Red Bull - can - 355ml	Beverage	2	1
8	1-2	zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	Beverage	1	1
9	1-2	zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	Beverage	2	1
10	1-2	zv-0000000026	Juice - orange - carton - 1l	Beverage	1	1
					<b>10</b>	<b>6</b>
<b>Dairy</b>						
11	1-3	zv-0000000013	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	Dairy	2	2
12	1-3	zv-0000000022	Brie - wrap plastic - 200g	Dairy	1	4
13	1-3	zv-0000000021	Gruyère - wrap plastic - 170g	Dairy	1	4
14	1-3	zv-0000000012	Butter - wrap alu - 200g	Dairy	1	3
15	1-3	zv-0000000023	Cream - whipping - carton - 200ml	Dairy	1	1
16	1-3	zv-0000000008	Milk 3.5% - carton - 1l	Dairy	1	1
					<b>7</b>	<b>15</b>
<b>Frozen Food</b>						
17	1-4	zv-0000000028	Pizza - supreme - carton - 283g	Frozen Food	1	1
18	1-4	zv-0000000029	French Fries - golden - pouch - 907g	Frozen Food	1	1
19	1-4	zv-0000000030	Ice cream - vanilla - tub - 1kg	Frozen Food	1	4
					<b>3</b>	<b>6</b>
<b>Meat</b>						
2	1-1	zv-0000000024	Prosciutto - sliced - blister - 85g	Meat	1	1
3	1-1	zv-0000000017	Ham - sliced - blister - 100g	Meat	1	1
4	1-1	zv-0000000018	Salami - sliced - blister - 100g	Meat	1	1
					<b>3</b>	<b>3</b>
<b>Produce</b>						
1	1-1	zv-0000000025	Salad - green mix - blister - 350g	Produce	1	1
					<b>1</b>	<b>1</b>
					<b>24</b>	<b>31</b>

*Exemplo de uma lista de relatórios*

## Ferramentas e comandos (Publicar)

Esta barra de ferramentas de tarefas contém comandos para saída [Imagens únicas](#) e [Relatórios](#).



A barra de ferramentas de edição de objetos e os comandos gerais de edição também estão disponíveis para editar objetos em seu planograma durante esta tarefa.

## Copiar imagem

Tira um instantâneo do seu projeto como ele aparece na área de visualização e o coloca na área de transferência. Você pode então colá-lo diretamente em outro aplicativo como o Microsoft® Word, PowerPoint, etc.

*Nota:* Consulte a descrição, exemplos e instruções para configurar a imagem em [Imagens únicas](#).

## Salvar imagem

Salva uma imagem do projeto como ela aparece na área de visualização no disco rígido local. Você será solicitado a selecionar uma pasta de destino e um nome de arquivo.

*Nota:* Consulte a descrição, exemplos e instruções para configurar a imagem e o formato de arquivo em [Imagens únicas](#).

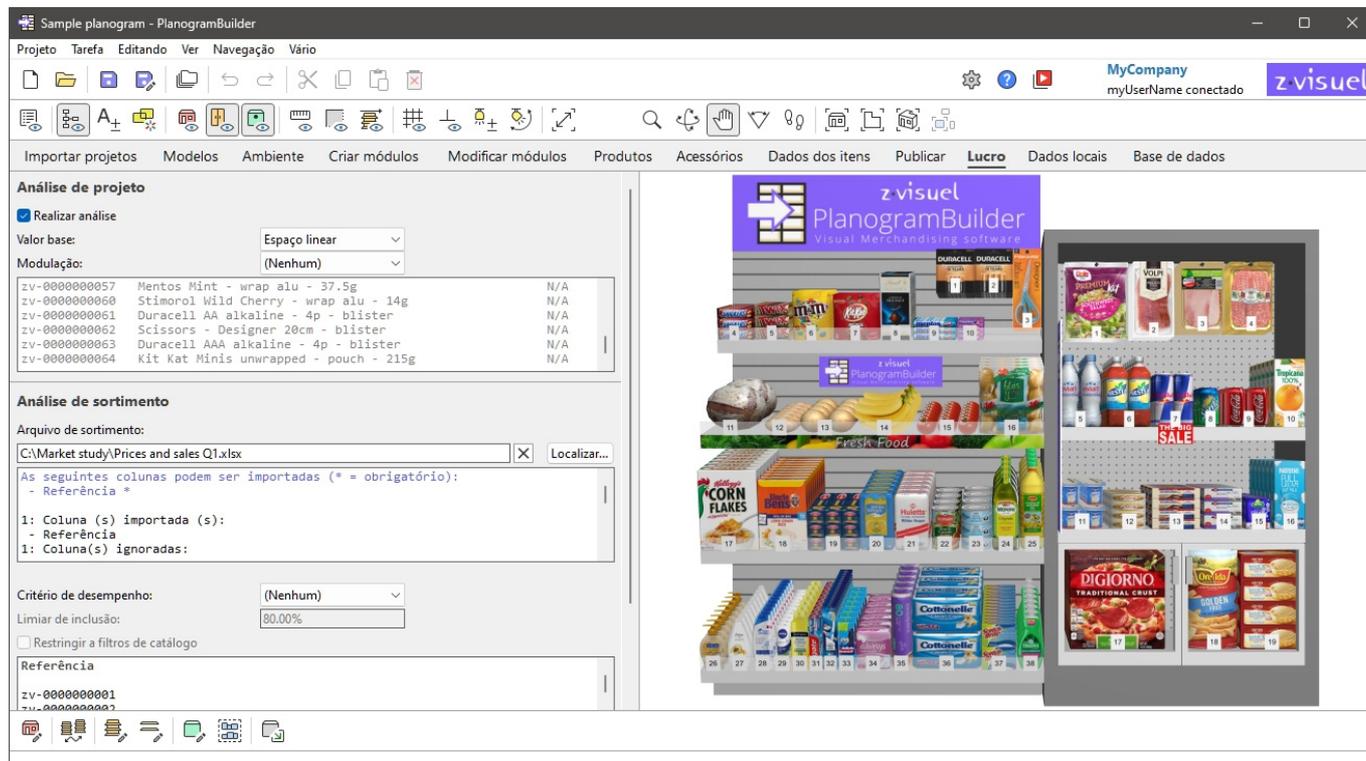
## Relatório

Salva um relatório com uma lista de itens e imagens opcionais do projeto no disco rígido local.

*Nota:* Consulte a descrição, exemplos e instruções para configurar o relatório e o formato de arquivo em [Relatórios](#).

# Lucro

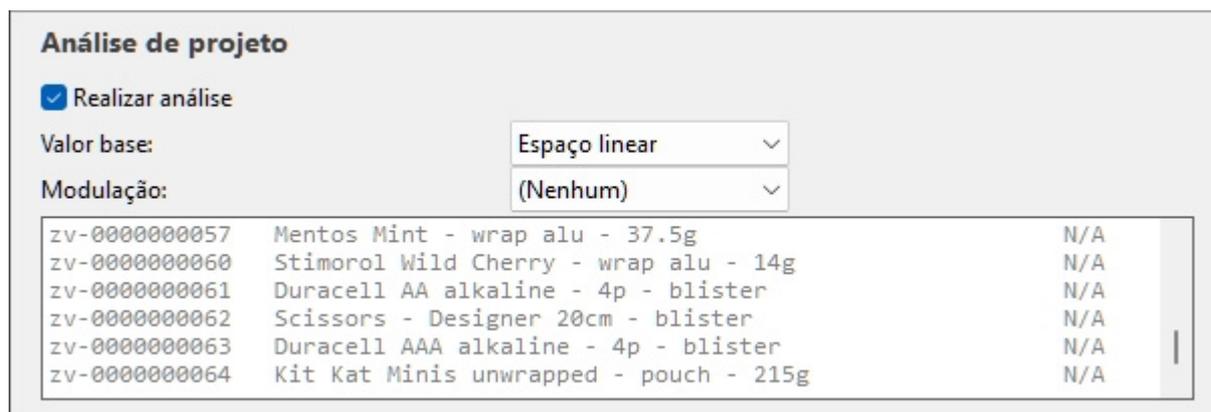
Esta tarefa reagrupa ferramentas para ajudá-lo a escolher a melhor variedade ([Análise de sortimento](#)) e verificar o desempenho dos seus Planogramas ([Análise de projeto](#)).



## Análise de projeto

O objetivo de Análise de projeto é exibir em tempo real (ou seja, atualizado continuamente ao construir um planograma) várias métricas com base nas propriedades do seu produto, sua disposição do planograma e dados de mercado do mundo real, como preços e vendas.

Isso permite que você verifique o desempenho do seu planograma como um todo e por produto.



Aqui está um fluxo de trabalho típico para analisar seu projeto atual:

1. [Realizar análise](#).
2. Ajustar [Valor base](#) e [Modulação](#).

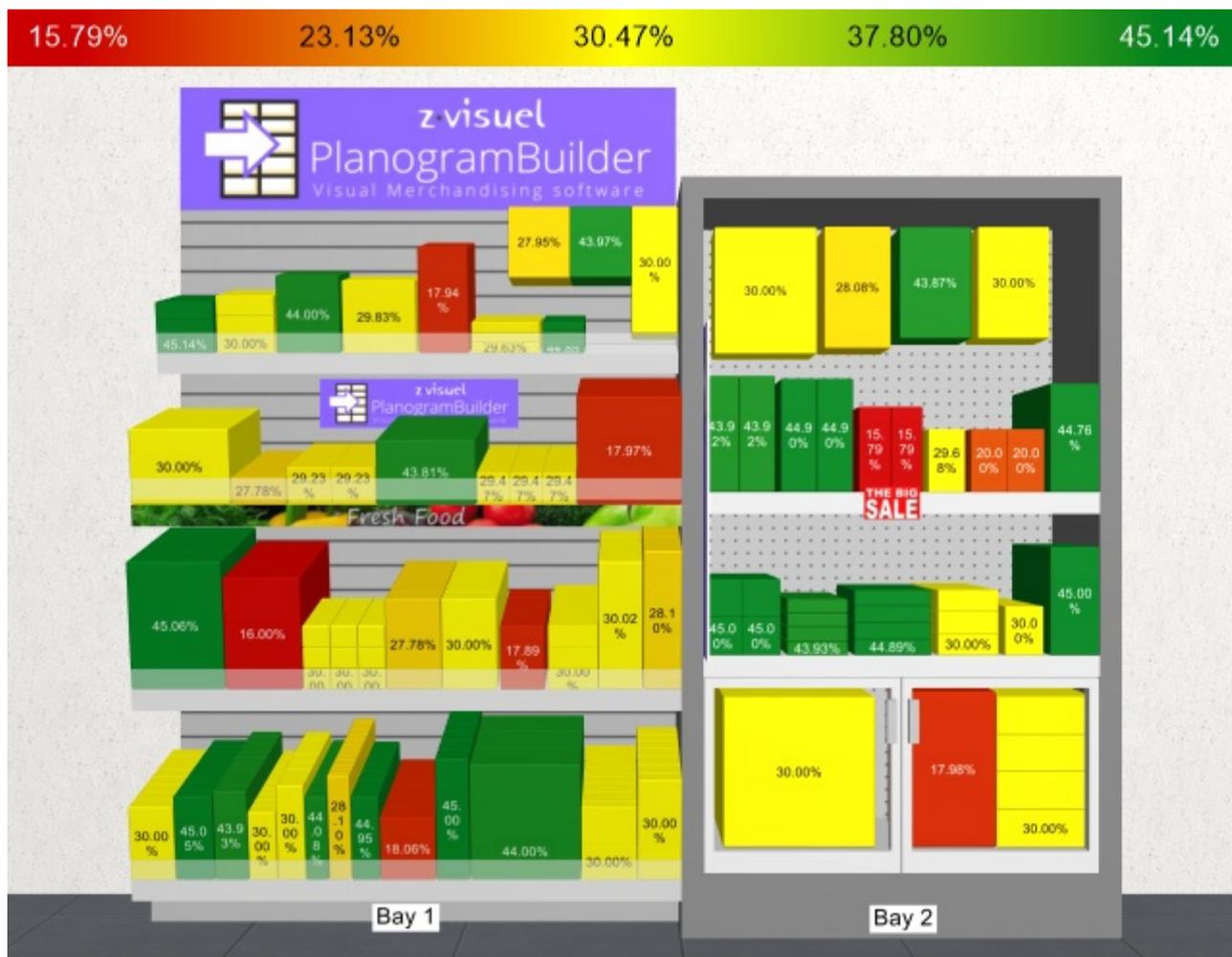
3. Veja os resultados completos no [Log de resultados \(Análise de projeto\)](#).
4. Opcionalmente também exibir os resultados da análise como várias indicações na tela:
  - o [Valor da análise do projeto](#) em Lista de itens do projeto.
  - o [Colorir por](#) (Destaques coloridos) em produtos na área de visualização e em Lista de itens do projeto.
  - o [Rótulos de produtos](#) sobre produtos na área de visualização em Visão esquemática.

Exemplos de combinações exibindo os resultados da análise como destaques coloridos, com rótulos de produtos e em modo esquemático:









## Comandos (Análise de projeto)

### Realizar análise

Alterna a ativação dos cálculos de análise.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: Análise de projeto está ativo.
  - *Não marcado*: Análise de projeto não está ativo.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Nota*: a análise é realizada para cada referência de produto encontrada no projeto atual. Se uma determinada referência de produto for encontrada em vários locais do seu planograma, o resultado da análise para este produto combina todas as suas ocorrências.

## Parâmetros (Análise de projeto)

A análise pode ser configurada com os parâmetros abaixo.

### Valor base

Esta lista suspensa permite que você escolha os principais critérios para executar a análise do projeto.

- Valores suportados:
  - **Área frontal:** Consultar [Área frontal \[Unidade de medida2\]](#).
  - **Espaço linear:** Consultar [Espaço linear \[Unidade de medida\]](#).
  - **Markup Vendas:** Consultar [Markup \[Símbolo monetário\] \(Valor de vendas\)](#).
  - **Markup Na estante:** Consultar [Markup \[Símbolo monetário\] \(Valor na estante\)](#).
  - **Percentual de markup:** Consultar [Percentual de markup \[Símbolo monetário\] \(Valor na estante\)](#).
  - **Quantidade vendida:** Consultar [Quantidade vendida \(Arquivo de números de vendas\)](#).
  - **Margem de lucro:** Consultar [Margem de lucro \[Símbolo monetário\] \(Valor na estante\)](#).
  - **Valor de varejo (sem impostos) Vendas:** Consultar [Valor de varejo \(sem impostos\) \[Símbolo monetário\] \(Valor de vendas\)](#).
  - **Valor de varejo (sem impostos) Na estante:** Consultar [Valor de varejo \(sem impostos\) \[Símbolo monetário\] \(Valor na estante\)](#).
  - **Valor de varejo (imposto incl.) Vendas:** Consultar [Valor de varejo \(imposto incl.\) \[Símbolo monetário\] \(Valor de vendas\)](#).
  - **Valor de varejo (imposto incl.) Na estante:** Consultar [Valor de varejo \(imposto incl.\) \[Símbolo monetário\] \(Valor na estante\)](#).
  - **Taxa de imposto sobre vendas:** Consultar [Taxa de imposto sobre vendas](#).
  - **Margem unitária:** Consultar [Margem unitária](#).
  - **Preço de varejo (sem impostos):** Consultar [Preço de varejo \(sem impostos\)](#).
  - **Preço de varejo (imposto incl.):** Consultar [Preço de varejo \(imposto incl.\)](#).
  - **Preço de compra:** Consultar [Preço de compra](#).
  - **Volume utilizado:** Consultar [Volume utilizado \[Unidade de medida3\]](#).
  - **Valor de compra Vendas:** Consultar [Valor de compra \[Símbolo monetário\] \(Valor de vendas\)](#).
  - **Valor de compra Na estante:** Consultar [Valor de compra \[Símbolo monetário\] \(Valor na estante\)](#).
- Valor padrão: **Área frontal**

## Modulação

Dependendo [Valor base](#), você pode modular o resultado da análise para levar em conta a quantidade na prateleira ou o espaço usado pelos produtos em seu projeto atual.

Isso é útil, por exemplo, para realizar análise de espaço versus vendas.

- Valores suportados:

### (Nenhum) (Análise de projeto)

Mostra os resultados diretos da análise selecionada em [Valor base](#) (sem modulação aplicada).

### Por frente

Divide os resultados de [Valor base](#) pelo número de produtos no bloco visto de frente.

Resultado da análise ( <a href="#">Valor base</a> )
/ <a href="#">Frentes de largura</a> × <a href="#">Frentes de altura</a>
= Resultado (Por frente)

### Por espaço linear

Divide os resultados de [Valor base](#) por a largura usada pelo bloco de produto.

Resultado da análise ( <a href="#">Valor base</a> )
/ <a href="#">Espaço linear [Unidade de medida]</a>
= Resultado da análise (Por espaço linear)

### Por superfície frontal

Divide os resultados de [Valor base](#) pela superfície frontal utilizada pelo bloco de produto.

Resultado da análise ( <a href="#">Valor base</a> )
/ <a href="#">Área frontal [Unidade de medida2]</a>
= Resultado da análise (Por superfície frontal)

### Por volume usado

Divide os resultados de [Valor base](#) pelo volume utilizado pelo bloco de produtos.

Resultado da análise ( <a href="#">Valor base</a> )
/ <a href="#">Volume utilizado [Unidade de medida3]</a>
= Resultado da análise (Por volume usado)

- Valor padrão: **(Nenhum)**

## Log de resultados (Análise de projeto)

Esta é a área de texto onde os resultados da análise são mostrados, listando um produto por linha com seu valor.

Reference	Name	Value [%]
zv-0000000027	Red Bull - can - 355ml	15.79
zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	20.00
zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	29.68
zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	43.92
zv-0000000026	Juice - orange - carton - 1l	44.76
zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	44.90
	Average	33.17

Os valores totais e médios do seu projeto também são exibidos na última linha, quando aplicável.

A cor do texto de cada linha representa o valor do produto em uma escala gradual, usando as mesmas cores de quando se destacam produtos com base nos resultados da análise ([Colorir por > Valor da análise do projeto](#)).

*Dica:* você pode aumentar / diminuir o zoom na janela de log usando **Ctrl + roda do mouse**. O nível de zoom padrão é redefinido na opção de tarefa.

*Anotações:*

- As métricas indefinidas são exibidas com o **valor N/D**.
- As métricas baseadas em dados incompletos têm o **valor (MD)** (dados ausentes) anexado ao valor calculado.

## Menu de contexto de log (Análise de projeto)

Clique com o botão direito do mouse na área de log para ver seu menu de contexto.

Colunas	>
Desfazer	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Deletar	Apagar
Selecionar todos	Ctrl+A

As seguintes ferramentas e opções estão disponíveis:

- **Colunas:** Permite que você escolha as colunas a serem exibidas no log:
  - **Referência:** uma coluna com [Referência](#) de cada produto.
  - **Nome:** uma coluna com [Nome \(Propriedades do item\)](#) de cada produto.
  - **Valor:** uma coluna com o resultado da análise.
- **Copiar:** permite copiar o texto selecionado do log (**Ctrl + c**).
- **Selecionar todos:** seleciona todo o texto no log (**Ctrl + a**).

*Dica:* para preservar as cores e o formato do texto ao colar os resultados da análise em outro aplicativo, escolha os métodos de colagem rotulados como *Rich Text Format*, *RTF de texto formatado* ou *Manter formato*.

## Análise de sortimento

Análise de sortimento Permite definir um subconjunto dos produtos no banco de dados.

Você pode, opcionalmente, classificar e filtrar esse subconjunto por vendas e por classificação para otimizar sua classificação de planograma, com o desempenho de cada produto exibido em [Log de resultados \(Análise de sortimento\)](#). Os resultados da análise também podem ser usados para filtrar e classificar os produtos em [Catálogo de produtos](#).

Um dos casos de uso típicos é a aplicação do princípio de Pareto para identificar os produtos mais valiosos.

**Análise de sortimento**

Arquivo de sortimento:

C:\Market study\Prices and sales Q1.xlsx ✕ Localizar...

As seguintes colunas podem ser importadas (\* = obrigatório):

- Referência \*

1: Coluna (s) importada (s):

- Referência

1: Coluna(s) ignoradas:

Critério de desempenho: (Nenhum) ▾

Limiar de inclusão: 80.00%

Restringir a filtros de catálogo

Referência

zv-0000000001  
zv-0000000002  
zv-0000000004  
zv-0000000005

Aqui está um fluxo de trabalho típico para executar uma análise de sortimento:

1. Definir e carregar a lista desejada de produtos para analisar ([Arquivo de sortimento](#)).
2. Definir os parâmetros de análise ([Critério de desempenho](#), [Limiar de inclusão](#), [Restringir a filtros de catálogo](#)). Dependendo da sua escolha de Critério de desempenho, você também pode precisar [Arquivo de lista de preço](#) e [Arquivo de números de vendas](#).
3. Veja os resultados completos da análise em [Log de resultados \(Análise de sortimento\)](#).
4. Opcionalmente, classifique e filtre o catálogo de produtos com base nos resultados da análise ([Sortimento \(modo em Catálogo de produtos\)](#)).

## Arquivo de sortimento

Um arquivo que define a lista de produtos que você deseja analisar.

Ele pode conter todos ou um subconjunto dos produtos em seu banco de dados, cada um listado por [Referência](#).

Produtos não encontrados em seu banco de dados e produtos desativados (consultar [Ativado](#)) são desconsiderados pela análise.

- Formatos de arquivo suportados: Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx)
- Arquivo de exemplo: você pode baixar o seguinte arquivo listando os produtos em todas as categorias de alimentos dos produtos de amostra no PlanogramBuilder: [sample\\_files/assortment\\_analysis/assortment\\_analysis\\_sample\\_source\\_file.xlsx](#)

### Colunas suportadas (Arquivo de sortimento)

**Referência:** uma coluna obrigatória com este nome de cabeçalho.

- Valores suportados em cada linha: [Referência](#) valor de um produto existente no banco de dados.
- Exemplo: `zv-0000000028`

## Carregando o arquivo de sortimento

Clique em **Localizar**.

1. Selecione seu arquivo de sortimento em seu PC.
2. O caminho e o nome do arquivo de sortimento carregado atualmente são exibidos na caixa de texto.
3. Um log de importação é exibido na área de texto logo abaixo do nome do arquivo, para que você possa verificar se os dados importados estão corretos.
  - Em texto **azul**, para ajudá-lo a preparar sua planilha de entrada: lista de colunas suportadas
  - Em texto **preto**, depois de importar um arquivo: lista de colunas importadas e ignoradas.
4. Em texto **vermelho**, depois de importar um arquivo: lista de erros
5. Clique no **botão da cruz vermelha** se quiser descarregar o arquivo atual.

*Anotações:*

- A análise é realizada assim que um arquivo válido é carregado.
- O caminho do arquivo persiste nas sessões do PlanogramBuilder.
- O PlanogramBuilder fornece uma recarga automática dos arquivos de dados locais. Isso é útil, pois você pode manter o aplicativo Excel aberto para editar seus dados locais, salvar alterações no Excel com *Ctrl-S* e refletir instantaneamente as alterações no PlanogramBuilder.

*Dicas:*

- Você pode selecionar (*Ctrl + a*) e copiar (*Ctrl + c*) texto do log de importação. Isso também está disponível em seu menu contextual.
- Você pode ampliar/reduzir na janela de log usando *Ctrl + roda do mouse*. O nível de zoom padrão é redefinido na opção de tarefa.

## Parâmetros (Análise de sortimento)

Os parâmetros a seguir permitem personalizar a análise.

### Critério de desempenho

Uma lista suspensa com uma escolha de critérios para classificar os produtos.

- Valores suportados:

#### (Nenhum) (Análise de sortimento)

Essa opção permite que você crie uma subclassificação do banco de dados com base em Arquivo de sortimento, mas sem qualquer análise. Os produtos são listados por Referência em ordem alfabética em [Log de resultados \(Análise de sortimento\)](#).

*Nota:* Requer [Arquivo de sortimento](#)

*Ponta:* Para trabalhar em um subconjunto do banco de dados no catálogo de produtos, use esse método combinado com [Sortimento \(modo em Catálogo de produtos\)](#).

### Markup (Análise de sortimento)

Essa opção classifica os produtos por seu valor de marcação com base na quantidade vendida.

	<a href="#">Margem unitária</a>
×	<a href="#">Quantidade vendida</a>
=	Markup (Análise de sortimento)

*Nota:* Requer [Arquivo de sortimento](#), [Arquivo de lista de preço](#) e [Arquivo de números de vendas](#)

### Quantidade vendida (Análise de sortimento)

Essa opção classifica os produtos por quantidade de itens vendidos definida em Arquivo de números de vendas, não levando em conta o valor monetário de cada item. O produto com o maior número de unidades vendidas é classificado em primeiro lugar e o menor número de unidades vendidas é classificado em último.

*Nota:* Requer [Arquivo de sortimento](#) e [Arquivo de números de vendas](#)

### Valor de varejo (sem impostos) (Análise de sortimento)

Isso classifica os produtos pela quantidade de dinheiro gerado com as vendas antes dos impostos. O produto com a maior receita de vendas é classificado em primeiro lugar e o com a menor receita de vendas é o último.

	<a href="#">Preço de varejo (sem impostos)</a>
×	<a href="#">Quantidade vendida</a>
=	Valor de varejo (sem impostos) (Análise de sortimento)

*Nota:* Requer [Arquivo de sortimento](#), [Arquivo de lista de preço](#) e [Arquivo de números de vendas](#)

### Valor de varejo (imposto incl.) (Análise de sortimento)

Isso classifica os produtos pela quantidade de dinheiro gerado com as vendas, incluindo impostos. O produto com a maior receita de vendas é classificado em primeiro lugar e o com a menor receita de vendas é o último.

	<a href="#">Preço de varejo (imposto incl.)</a>
×	<a href="#">Quantidade vendida</a>
=	Valor de varejo (imposto incl.) (Análise de sortimento)

*Nota:* Requer [Arquivo de sortimento](#), [Arquivo de lista de preço](#) e [Arquivo de números de vendas](#)

### Limiar de inclusão

Esse parâmetro permite especificar um limite de porcentagem definindo quais produtos são valiosos o suficiente para manter.

Esse tipo de análise usa o que é conhecido como princípio de Pareto para identificar os poucos vitais versus os muitos produtos triviais. Aplicado às vendas, esse princípio afirma que a grande maioria dos seus resultados são gerados por uma pequena porcentagem de produtos.

- Valores suportados: valor percentual numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (0%-100%)
- Valor padrão: **80%**
- Exemplo: **100%**

Limiar de inclusão representa os valores percentuais acumulados que você deseja alcançar para decidir quais produtos são partes dos poucos vitais. Uma proporção de 80/20 (valor de 80%) é frequentemente usada, mas você pode inserir qualquer valor percentual desejado.

### Exemplo de análise:

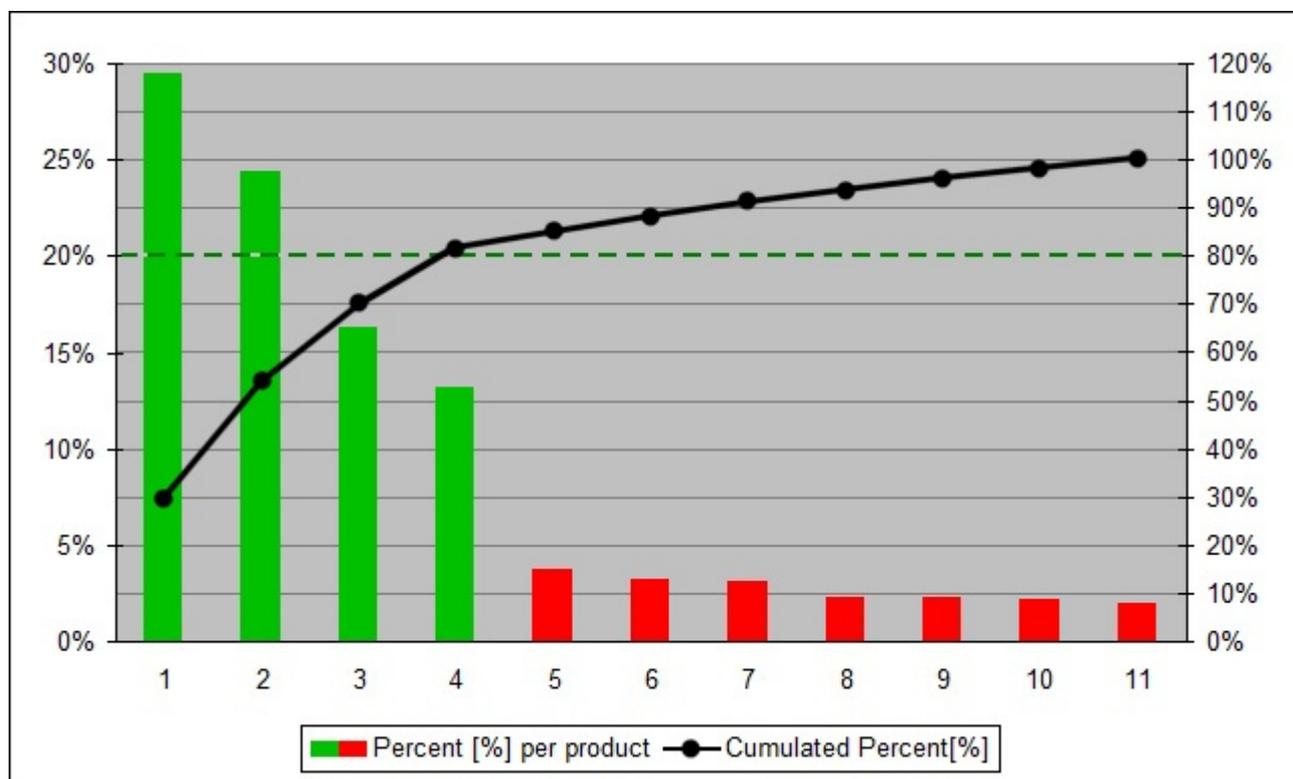
Com 80% e usando Valor de varejo (sem impostos) (Análise de sortimento) Como critério de desempenho, a análise funciona da seguinte forma:

1. Os produtos listados em seu arquivo de sortimento são analisados.
2. Eles são classificados por Valor de varejo (sem impostos) (Análise de sortimento).
3. Começando com o produto mais bem classificado, Valor de varejo (sem impostos) (Análise de sortimento) são adicionados para cada produto até que sua soma atinja o limite de 80%. Esses produtos são julgados acima do limite pela análise (os poucos vitais).
4. Os restantes produtos, para os quais o subtotal de Valor de varejo (sem impostos) (Análise de sortimento) perfaz 20% ou menos do total são julgados abaixo do limiar pela análise (os triviais muitos).

Aqui está um log de resultados de análise para o exemplo acima com 11 produtos. Neste exemplo, 4 produtos (em verde) são suficientes para atingir pelo menos 80% da receita. Os 7 produtos restantes (em vermelho) representam menos de 20% da receita:

Reference	Name	Rank	Value [\$]	Percent [%]	Cumulative Value [\$]	Cumulative Percent [%]
zv-0000000037	Toilet paper - Cottonelle - wrap plastic	1	189.00	29.43	189.00	29.43
zv-0000000047	Shampoo - Classic clean - flacon - 400ml	2	156.80	24.41	345.80	53.84
zv-0000000036	Razor - Sensor 2 - pouch - 12 pieces	3	104.50	16.27	450.30	70.11
zv-0000000034	Sanitary napkins - box - 30 pieces	4	72.00	11.21	522.30	81.32
zv-0000000031	Body wash - avocado - flacon - 500g	5	23.75	3.70	546.05	85.02
zv-0000000048	Hand cream - Soothing care - tube - 75ml	6	20.50	3.19	566.55	88.21
zv-0000000035	hand soap - liquid - flacon - 221ml	7	19.80	3.08	586.35	91.30
zv-0000000032	Toothpaste - MaxFresh - tube - 170g	8	14.70	2.29	601.05	93.59
zv-0000000046	Make-up pads - bag - 80 pieces	9	14.40	2.24	615.45	95.83
zv-0000000050	Sunscreen - Beach Defense 70 - spray - 184g	10	14.20	2.21	629.65	98.04
zv-0000000049	Toothbrush - Pro-Flex soft - blister	11	12.60	1.96	642.25	100.00

Abaixo está um gráfico de Pareto típico ilustrando o mesmo exemplo:



## Restringir a filtros de catálogo

Alterna limitando a análise aos produtos atualmente filtrados por [A hierarquia de classificação \(Catálogo de produtos\)](#) em [Catálogo de produtos](#).

- Valores suportados:
  - *Marcado*: a análise é feita apenas nos produtos em [Arquivo de sortimento](#) pertencer ao nível de classificação atualmente selecionado em [Catálogo de produtos](#). Os produtos que não estão no nível selecionado atual são ignorados pela análise.  
*Dica*: Use esse método para analisar as vendas de qualquer categoria, marca ou outras propriedades de classificação de item que você definiu. Por exemplo, selecione qualquer categoria no catálogo de produtos e veja imediatamente como os produtos são classificados apenas dentro dessa categoria.
  - *Não marcado*: A análise é feita em todos os produtos em [Arquivo de sortimento](#). Neste caso, os resultados da análise de sortimento serão os mesmos, independentemente do nível de classificação selecionado em [Catálogo de produtos](#).
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

## Log de resultados (Análise de sortimento)

Após o carregamento [Arquivo de sortimento](#), os resultados da análise são mostrados na área logarítmica, listando um produto por linha.

- Em **preto** texto sem resultado: produtos ignorados (excluídos por [Restringir a filtros de catálogo](#))
- Em texto **vermelho** sem resultado: produtos ignorados com valores faltantes.
- Em **verde** Texto com resultados: Produtos dentro [Limiar de inclusão](#).
- Em **vermelho** texto com resultados: produtos fora Limiar de inclusão.

```
zv-0000000044: Ignored product
zv-0000000045: Ignored product
zv-0000000047: Quantity sold missing value
zv-0000000052: Ignored product
```

Reference	Rank	Value [\$]	Percent [%]	Cumulative Value [\$]	Cumulative Percent [%]
zv-0000000036	1	46.97	27.12	46.97	27.12
zv-0000000037	2	41.58	24.01	88.55	51.12
zv-0000000031	3	29.96	17.30	118.51	68.42
zv-0000000046	4	23.49	13.56	142.00	81.98
zv-0000000034	5	9.10	5.25	151.10	87.24
zv-0000000032	6	6.48	3.74	157.58	90.98
zv-0000000048	7	6.15	3.55	163.73	94.53
zv-0000000035	8	5.94	3.43	169.67	97.96
zv-0000000049	9	3.54	2.04	173.21	100.00
zv-0000000050	10	0.00	0.00	173.21	100.00

*Dica*: você pode aumentar / diminuir o zoom na janela de log usando **Ctrl + roda do mouse**. O nível de zoom padrão é redefinido na opção de tarefa.

### Anotações:

- As métricas indefinidas são exibidas com o **valor N/D**.
- As métricas baseadas em dados incompletos têm o **valor (MD)** (dados ausentes) anexado ao valor calculado.

## Menu de contexto de log (Análise de sortimento)

Clique com o botão direito do mouse na área de log para ver seu menu de contexto.

Colunas	>
Desfazer	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Deletar	Apagar
Selecionar todos	Ctrl+A

As seguintes ferramentas e opções estão disponíveis:

- **Colunas:** Permite que você escolha as colunas a serem exibidas no log:
  - **Referência:** uma coluna com [Referência](#) de cada produto.
  - **Nome:** uma coluna com [Nome \(Propriedades do item\)](#) de cada produto.
  - **Ranking:** uma coluna mostrando a classificação de cada produto na análise.
  - **Valor:** uma coluna com o resultado da análise para cada produto.
  - **Por cento:** uma coluna com o resultado da análise, em porcentagem do total de todos os produtos analisados.
  - **Cumulativo Valor:** uma coluna com o resultado da análise para os valores acumulados dos produtos analisados até o produto atual na lista.
  - **Cumulativo Por cento:** uma coluna com o resultado da análise para os valores acumulados dos produtos analisados até o produto atual na lista em porcentagem do total de todos os produtos analisados.
- **Copiar:** permite copiar o texto selecionado do log (**Ctrl + c**).
- **Selecionar todos:** seleciona todo o texto no log (**Ctrl + a**).

*Dica:* Para preservar as cores e o formato do texto ao colar os resultados da análise em outro aplicativo, escolha o método de colagem rotulado *Rich Text Format, texto formatado RTF ou Manter formato*.

## Sortimento (modo em Catálogo de produtos)

Além de visualizar os resultados em [Log de resultados \(Análise de sortimento\)](#), você também pode usar os resultados da análise de sortimento para classificar e filtrar itens em [Catálogo de produtos](#).

Isso é muito útil para ajudá-lo a encontrar facilmente os produtos de melhor desempenho enquanto você está construindo seu planograma.

- Valores suportados:

- **Marcado:** Os resultados da análise não são exibidos em Catálogo de produtos. Nesse modo, o catálogo exibe um reflexo dos resultados da análise de sortimento:
  - Os produtos são classificados do desempenho mais alto para o mais baixo.
  - Suas respectivas porcentagens de desempenho são exibidas em texto azul abaixo das miniaturas do produto. Os valores percentuais serão diferentes se [Restringir a filtros de catálogo](#) está marcado ou não marcado.
  - Produtos de baixo desempenho (fora do especificado [Limiar de inclusão](#)) estão ocultos da listagem do catálogo.
- **Não marcado:** Os resultados da análise não são exibidos em Catálogo de produtos.

- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

#### Instruções:

1. Executar **Análise de sortimento** conforme instruído nas seções acima.
2. Alterne para a tarefa: [Produtos](#).
3. Marque a caixa de seleção chamada Sortimento. Ele está localizado logo acima do filtro de pesquisa e aparece apenas quando Análise de sortimento está ativo.

Categoria	<input checked="" type="checkbox"/> Sortimento			
*	Localizar por Nome: <input type="text"/>			
Bakery				
Beverage	Banana - 5 pieces - 500g	Body wash - avocado - flacon - 500g	Bread - long bun - 70g	Bread - round bun - 50g
Canned Food				
Cleaning	Bread - round loaf - 500g	Brie - wrap plastic - 200g	Butter - wrap alu - 200g	Coca-Cola - can - 330ml
Confectionery				
Cooking Oil	Corn flakes - box - 500g	Dishwashing liquid - flacon - 591ml	Duracell AA alkaline - 4p - blister	Duracell AAA alkaline - 4p - blister
Marca				
*	Evian - bottle PET - 500ml	Flour - plain - bag - paper - 1kg	French Fries - golden - pouch - 907g	Gruyère - wrap plastic - 170g
_no brand				
Always				
Barilla				
B-B Products				
Blas Y Tir				
Coca-Cola				
Línea de productos				
*				
Batteries				
Body				
Bread				
Butter				
Candies				

#### Anotações:

- Em este modo, você ainda pode usar [Localizar por texto \(Catálogo de produtos\)](#) dentro dos produtos exibidos.

- Basta desmarcar **Sortimento** para exibir o catálogo de produtos com todos os produtos e sem levar em conta os resultados de **Análise de sortimento**.
- As métricas indefinidas são exibidas com o **valor N/D**.
- As métricas baseadas em dados incompletos têm o **valor (MD)** (dados ausentes) anexado ao valor calculado.

## Opções de análise

Este painel contém opções que se aplicam a ambos [Análise de projeto](#) e [Análise de sortimento](#).

**Opções de análise**

Símbolo monetário:

### Símbolo monetário

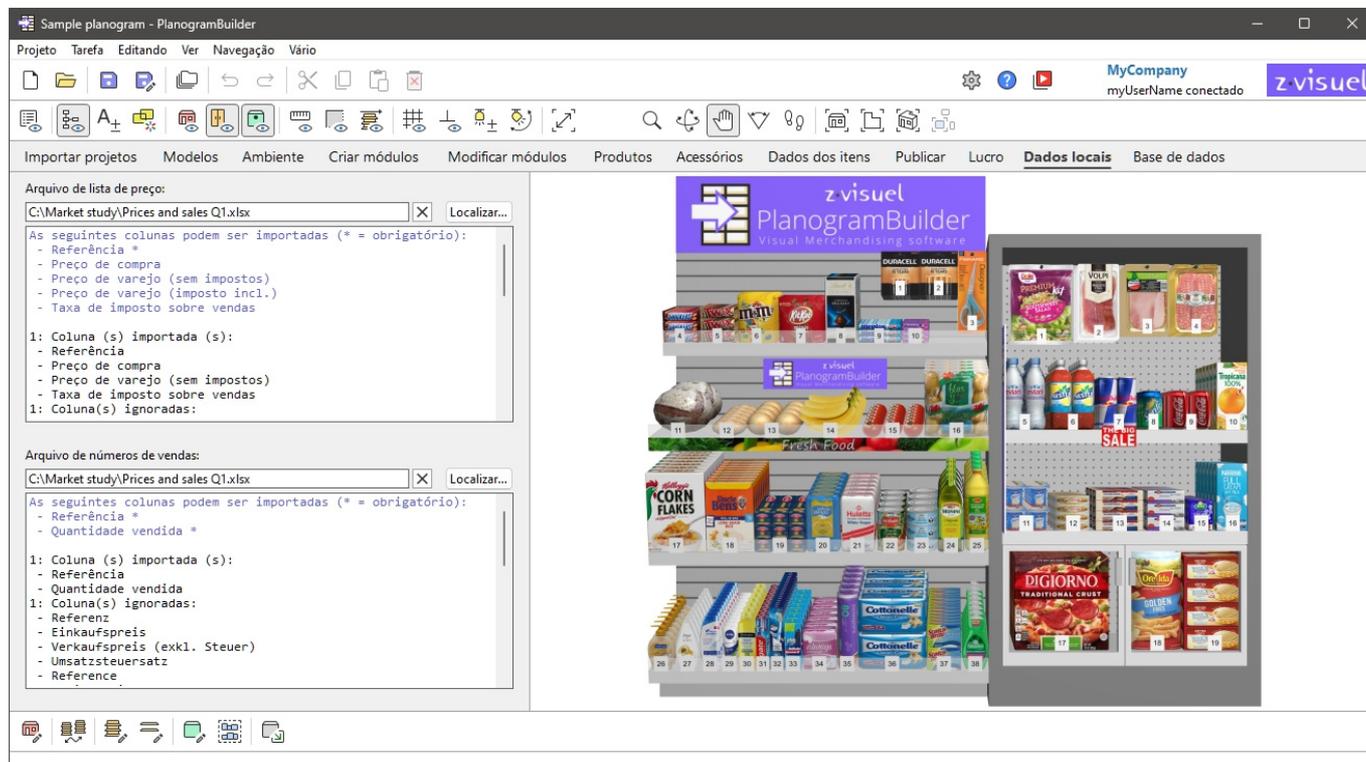
O símbolo de moeda a ser exibido nos resultados da análise para valores monetários.

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: \$

# Dados locais

Essa tarefa permite carregar dados de produtos de arquivos locais, adicionais, mas não salvos no banco de dados, como preços e números de vendas.

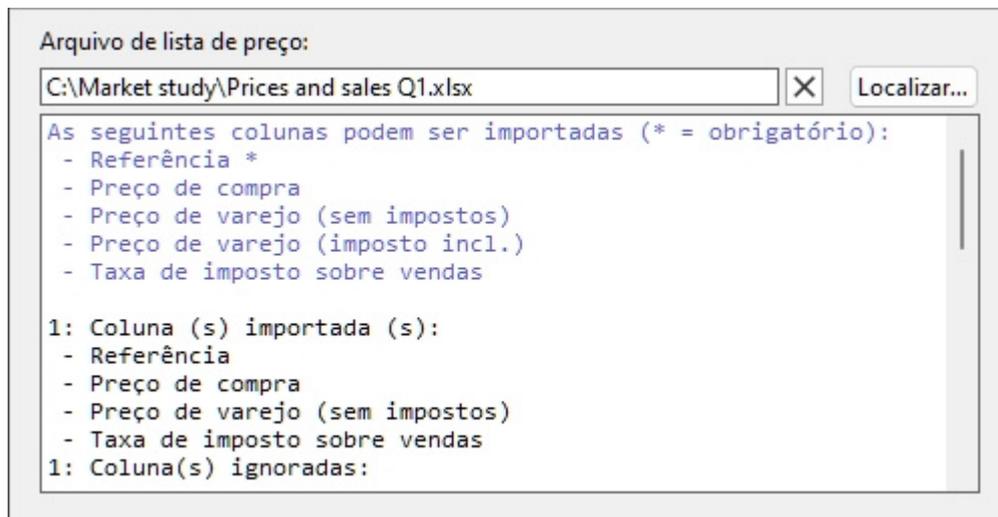
Como esse tipo de dados pode variar dependendo da região ou período de destino, cada usuário do PlanogramBuilder em sua empresa pode carregar dados distintos que permanecem no PC do usuário. Isso contrasta com o conteúdo do banco de dados que é compartilhado entre todos os usuários em sua empresa e é mantido nos servidores zVisual.



## Arquivo de lista de preço

Um arquivo com os preços dos seus produtos.

Os preços podem então ser usados para calcular e exibir vários números na tela e em relatórios. Por exemplo, eles podem ser usados por [Análise de sortimento](#) e por [Lista de itens do projeto](#).



A lista de preços pode conter todos ou um subconjunto dos produtos em seu banco de dados, cada um listado por **Referência**. Produtos não encontrados em seu banco de dados são desconsiderados.

- Formatos de arquivo suportados: Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx)
- Arquivo de exemplo: você pode baixar um exemplo de um arquivo de preços válido contendo preços para os produtos de exemplo no PlanogramBuilder: [sample\\_files/price\\_list/price\\_list\\_sample\\_source\\_file.xlsx](sample_files/price_list/price_list_sample_source_file.xlsx)

Reference	Wholesale price	Retail price (tax excl.)	Sales tax rate
zV-0000000001	1.20	1.50	19.00%
zV-0000000002	1.09	1.55	19.00%
zV-0000000003	1.35	2.45	19.00%
zV-0000000004	1.43	2.55	19.00%
zV-0000000005	1.68	2.40	19.00%
zV-0000000006	0.65	0.90	19.00%
zV-0000000007	0.46	0.65	19.00%
zV-0000000008	0.88	1.60	19.00%
zV-0000000009	1.18	2.10	19.00%
zV-0000000010	0.67	0.95	19.00%
zV-0000000011	3.24	3.95	19.00%
zV-0000000012	2.03	2.90	19.00%
zV-0000000013	0.33	0.60	19.00%
zV-0000000017	1.74	3.10	19.00%
zV-0000000018	2.31	3.30	19.00%
zV-0000000019	2.84	3.95	19.00%
zV-0000000020	8.19	11.70	19.00%
zV-0000000021	2.48	4.50	19.00%
zV-0000000022	1.57	2.80	19.00%
zV-0000000023	1.12	1.60	19.00%

## Colunas suportadas (Arquivo de lista de preço)

O arquivo importado pode conter as seguintes colunas com os nomes exatos de cabeçalho de coluna listados abaixo e um valor por produto em cada linha:

### Referência

Uma coluna obrigatória com este nome de cabeçalho.

- Valores suportados em cada linha: **Referência** Valor de um produto existente no banco de dados
- Exemplo: *zv-0000000028*

### **Preço de compra**

Uma coluna opcional com esse nome de cabeçalho.

- Valores suportados em cada linha: o preço de compra do produto, em valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal], sem símbolo de moeda
- Exemplo: *14.50*

### **Preço de varejo (sem impostos)**

Uma coluna opcional com esse nome de cabeçalho.

- Valores suportados em cada linha: o preço de venda do produto, antes de impostos, em valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal], sem símbolo de moeda
- Exemplo: *38.14*

### **Preço de varejo (imposto incl.)**

Uma coluna opcional com esse nome de cabeçalho.

- Valores suportados em cada linha: o preço de venda do produto, imposto incluído, em valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal], sem símbolo de moeda
- Exemplo: *45*

### **Taxa de imposto sobre vendas**

Uma coluna opcional com esse nome de cabeçalho.

- Valores suportados em cada linha: o imposto sobre vendas do produto, em valor percentual numérico positivo [0-9 e ponto decimal], com o símbolo de porcentagem.
- Exemplo: *19%*

## **Carregando um arquivo de lista de preços**

*Instruções:*

1. Clique em **Localizar**.
2. Selecione o arquivo de lista de preços no computador.
3. O caminho e o nome do arquivo carregado no momento são exibidos na caixa de texto.
4. Um log de importação é exibido na área de texto logo abaixo do nome do arquivo, para que você possa verificar se os dados importados estão corretos.
  - Em texto **azul**, para ajudá-lo a preparar sua planilha de entrada: lista de colunas suportadas
  - Em texto **preto**, depois de importar um arquivo: lista de colunas importadas e ignoradas.
  - Em texto **vermelho**, depois de importar um arquivo: lista de erros
5. Clique no **botão da cruz vermelha** se quiser descarregar o arquivo atual.

*Anotações:*

- O caminho do arquivo persiste nas sessões do PlanogramBuilder.
- O PlanogramBuilder fornece uma recarga automática dos arquivos de dados locais. Isso é útil, pois você pode manter o aplicativo Excel aberto para editar seus dados locais, salvar alterações no Excel com *Ctrl-S* e refletir instantaneamente as alterações no PlanogramBuilder.
- Os nomes de cabeçalho de coluna não diferenciam maiúsculas de minúsculas. Você pode usar qualquer combinação de nomes de cabeçalho minúsculos e maiúsculos.
- Se algumas colunas e/ou valores estiverem ausentes, o PlanogramBuilder não poderá exibir ou calcular números relacionados para os produtos correspondentes.
- Se você tiver colunas adicionais, elas não prejudicarão e serão ignoradas para as informações de preços (por exemplo, Nome, Marca, Categoria, Comportamento, etc.). Assim, você pode, por exemplo, usar o mesmo arquivo para importar seu banco de dados de produtos ([Import lista + imagens](#)) e o preço do seu produto.

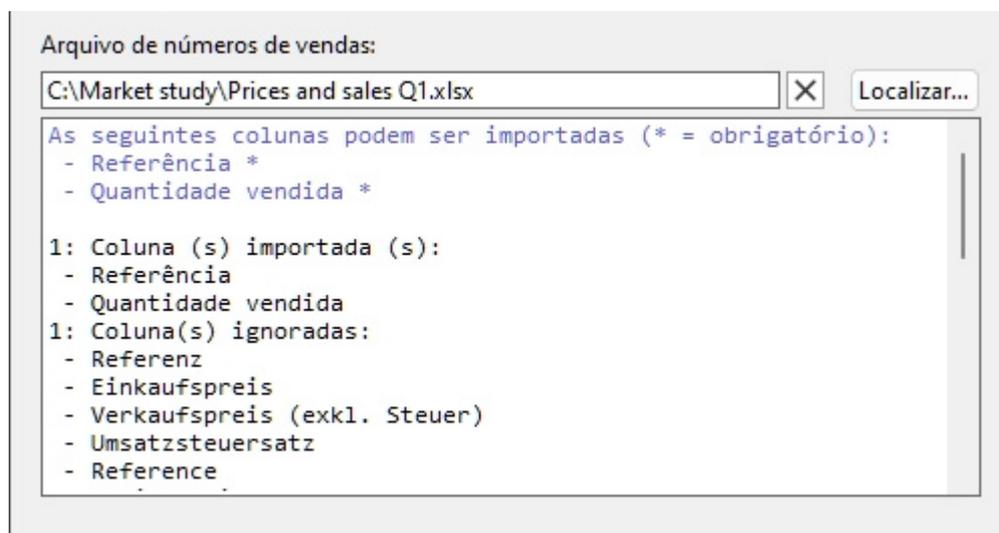
#### Dicas:

- Você tem vários arquivos de lista de preços para os mesmos produtos, mas para varejistas diferentes ou zonas geográficas diferentes. Basta carregar o correspondente às suas necessidades atuais.
- Você só precisa fornecer 2 das 3 colunas a seguir. O PlanogramBuilder derivará os valores de terceira coluna ausentes:
  - [Preço de varejo \(sem impostos\)](#)
  - [Preço de varejo \(imposto incl.\)](#)
  - [Taxa de imposto sobre vendas](#)
- Você pode selecionar (*Ctrl + a*) e copiar (*Ctrl + c*) texto do log de importação. Isso também está disponível em seu menu contextual.
- Você pode ampliar/reduzir na janela de log usando *Ctrl + roda do mouse*. O nível de zoom padrão é redefinido na opção de tarefa.

## Arquivo de números de vendas

Um arquivo com estatísticas de vendas de seus produtos.

Os números de vendas podem então ser usados para calcular e exibir várias métricas na tela e em relatórios. Por exemplo, eles podem ser usados por [Análise de sortimento](#) e por [Lista de itens do projeto](#).



Os números de vendas podem conter todos ou um subconjunto dos produtos em seu banco de dados, cada um listado por [Referência](#). Produtos não encontrados em seu banco de dados são desconsiderados.

- Formatos de arquivo suportados: Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx)
- Arquivo de exemplo: você pode baixar o seguinte arquivo contendo números de vendas para os produtos de exemplo no PlanogramBuilder:  
[sample\\_files/sales\\_figures/sales\\_figures\\_sample\\_source\\_file.xlsx](sample_files/sales_figures/sales_figures_sample_source_file.xlsx)

Reference	Quantity sold
zv-0000000001	125
zv-0000000002	74
zv-0000000003	160
zv-0000000004	123
zv-0000000005	62
zv-0000000006	36
zv-0000000007	44
zv-0000000008	74
zv-0000000009	38
zv-0000000010	24
zv-0000000011	18
zv-0000000012	36
zv-0000000013	22
zv-0000000017	35
zv-0000000018	27
zv-0000000019	14
zv-0000000020	11
zv-0000000021	19
zv-0000000022	8
zv-0000000023	17

## Colunas suportadas (Arquivo de números de vendas)

O arquivo importado pode conter as seguintes colunas com os nomes exatos de cabeçalho de coluna listados abaixo e um valor por produto em cada linha:

### Referência

Uma coluna obrigatória com este nome de cabeçalho.

- Valores suportados em cada linha: [Referência](#) Valor de um produto existente no banco de dados
- Exemplo: `zv-0000000028`

### Quantidade vendida (Arquivo de números de vendas)

Uma coluna opcional com esse nome de cabeçalho.

- Valores suportados em cada linha: o número de unidades vendidas para o produto, em valor numérico inteiro positivo [0-9]
- Exemplo: `145`

## Carregando um arquivo de números de vendas

*Instruções:*

1. Clique em **Localizar**.

2. Selecione o arquivo de lista de preços no computador.
3. O caminho e o nome do arquivo carregado no momento são exibidos na caixa de texto.
4. Um log de importação é exibido na área de texto logo abaixo do nome do arquivo, para que você possa verificar se os dados importados estão corretos.
  - o Em texto **azul**, para ajudá-lo a preparar sua planilha de entrada: lista de colunas suportadas
  - o Em texto **preto**, depois de importar um arquivo: lista de colunas importadas e ignoradas.
  - o Em texto **vermelho**, depois de importar um arquivo: lista de erros
5. Clique no **botão da cruz vermelha** se quiser descarregar o arquivo atual.

*Anotações:*

- O caminho do arquivo persiste nas sessões do PlanogramBuilder.
- O PlanogramBuilder fornece uma recarga automática dos arquivos de dados locais. Isso é útil, pois você pode manter o aplicativo Excel aberto para editar seus dados locais, salvar alterações no Excel com *Ctrl-S* e refletir instantaneamente as alterações no PlanogramBuilder.
- Os nomes de cabeçalho de coluna não diferenciam maiúsculas de minúsculas. Você pode usar qualquer combinação de nomes de cabeçalho minúsculos e maiúsculos.
- Se algumas colunas e/ou valores estiverem ausentes, o PlanogramBuilder não poderá exibir ou calcular números relacionados para os produtos correspondentes.
- Se você tiver colunas adicionais, elas não prejudicarão e serão ignoradas para as informações de números de vendas (por exemplo, Nome, Marca, Categoria, Comportamento, etc.). Assim, você pode, por exemplo, usar o mesmo arquivo para importar seu banco de dados de produtos (**Import lista + imagens**) e suas vendas de produtos.

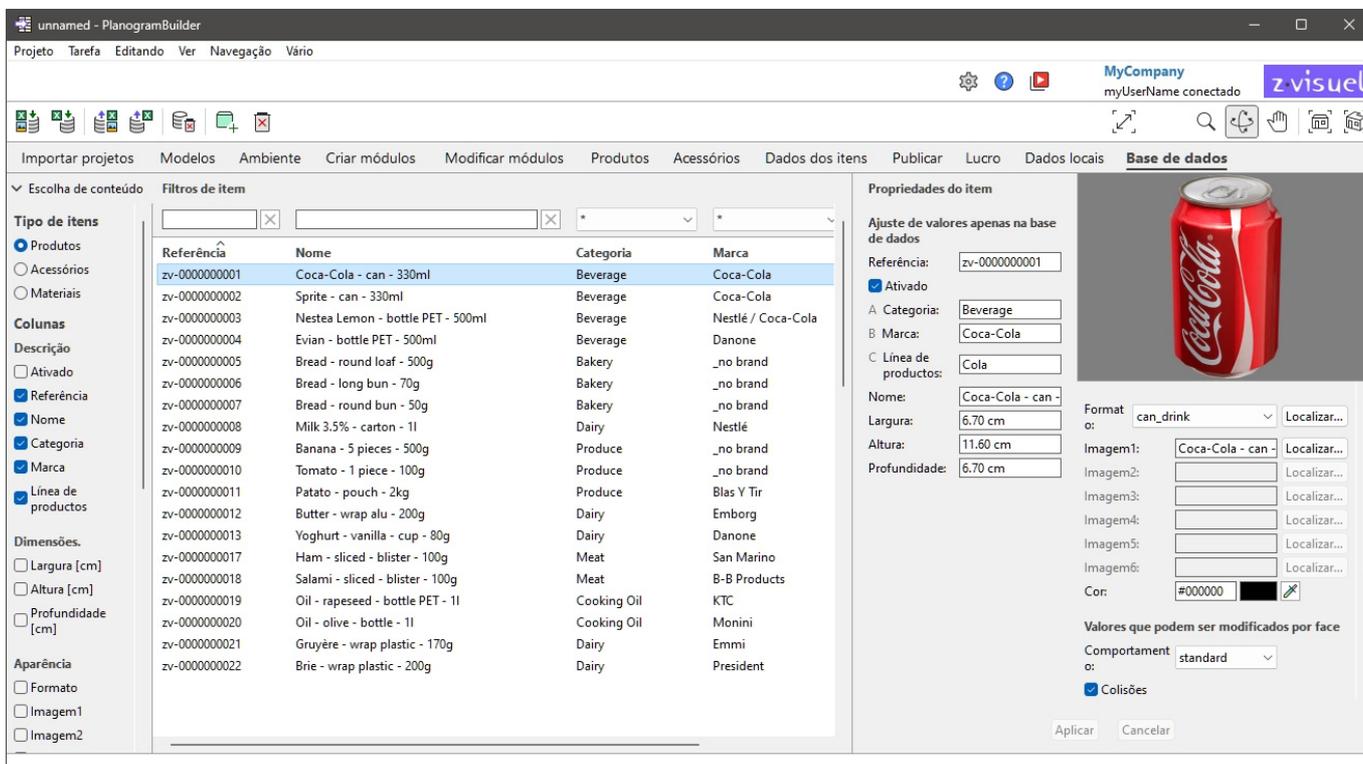
*Dicas:*

- Você tem vários arquivos de números de vendas para os mesmos produtos, mas para varejistas diferentes ou zonas geográficas diferentes. Basta carregar o correspondente às suas necessidades atuais.
- Você pode selecionar (*Ctrl + a*) e copiar (*Ctrl + c*) texto do log de importação. Isso também está disponível em seu menu contextual.
- Você pode ampliar/reduzir na janela de log usando *Ctrl + roda do mouse*. O nível de zoom padrão é redefinido na opção de tarefa.

# Base de dados

Vídeo tutorial sobre este tópico: [4: Introdução ao banco de dados](#)

**Esta tarefa é onde você adiciona, edita e exclui materiais, produtos e acessórios em seu banco de dados. Uma vez adicionados ao banco de dados, os itens ficam disponíveis para seus planogramas.**



Referência	Nome	Categoria	Marca
zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	Beverage	Coca-Cola
zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	Beverage	Coca-Cola
zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	Beverage	Nestlé / Coca-Cola
zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	Beverage	Danone
zv-0000000005	Bread - round loaf - 500g	Bakery	_no brand
zv-0000000006	Bread - long bun - 70g	Bakery	_no brand
zv-0000000007	Bread - round bun - 50g	Bakery	_no brand
zv-0000000008	Milk 3.5% - carton - 1l	Dairy	Nestlé
zv-0000000009	Banana - 5 pieces - 500g	Produce	_no brand
zv-0000000010	Tomato - 1 piece - 100g	Produce	_no brand
zv-0000000011	Patato - pouch - 2kg	Produce	Blas Y Tir
zv-0000000012	Butter - wrap alu - 200g	Dairy	Emborg
zv-0000000013	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	Dairy	Danone
zv-0000000017	Ham - sliced - blister - 100g	Meat	San Marino
zv-0000000018	Salami - sliced - blister - 100g	Meat	B-B Products
zv-0000000019	Oil - rapeseed - bottle PET - 1l	Cooking Oil	KTC
zv-0000000020	Oil - olive - bottle - 1l	Cooking Oil	Monini
zv-0000000021	Gruyère - wrap plastic - 170g	Dairy	Emmi
zv-0000000022	Brie - wrap plastic - 200g	Dairy	President

O PlanogramBuilder armazena todos os seus materiais, produtos e acessórios em um banco de dados online que é criado e hospedado automaticamente em nossos servidores de aplicação. Como cliente do PlanogramBuilder, você não precisa instalar nenhum banco de dados, mas precisa adicionar seus próprios produtos ao banco de dados.

Cada cliente do PlanogramBuilder (normalmente uma empresa) tem um banco de dados distinto, que não é compartilhado com outros clientes.

Cada cliente pode ter um número ilimitado de usuários registrados acessando o mesmo banco de dados de clientes. Este sistema mantém seu sortimento de produtos sempre atualizado para cada usuário do PlanogramBuilder em sua empresa.

Quando você inicia o PlanogramBuilder, o programa se conecta ao seu banco de dados e procura os itens no banco de dados. Todos os itens encontrados no banco de dados são listados na tarefa do banco de dados. Eles também aparecem em [Catálogo de produtos](#) ou [Catálogo de acessórios](#), pronto para arrastar e soltar em seus planogramas.

## Observação importante:

- Você deve ter um papel de [Administrador do PlanogramBuilder](#) para editar o banco de dados.
- Usuários com a função de [Usuário padrão](#) têm acesso somente leitura.

**Nota:** O PlanogramBuilder vem apenas com um pequeno conjunto de itens de exemplo para ajudar como exemplos. Antes de começar a criar planogramas, um [Administrador do PlanogramBuilder](#) em sua empresa deve importar ou inserir diretamente informações sobre seus produtos: nome, EAN,

dimensões, etc. e imagem(ões). Se você não tiver esses dados disponíveis, você pode obtê-los do fabricante ou de bancos de dados de produtos de terceiros, como os listados abaixo:

- <https://www.ean-search.org/>
- <https://www.upcdatabase.com/>
- <https://www.gs1.org/services/gdsn>
- <https://www.mynetfair.com/>
- <https://www.grocery.com/open-grocery-database-project>
- <https://openfoodfacts.org/>

## Lista de itens do banco de dados

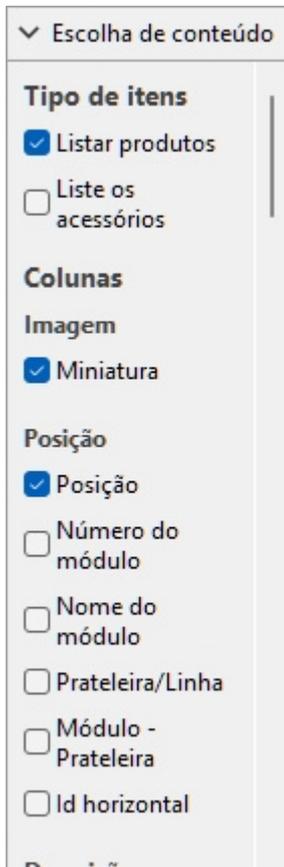
O lado esquerdo da tela mostra uma lista de itens do banco de dados em uma tabela como uma planilha.

The screenshot shows a software interface for managing a data item list. On the left, there is a sidebar with sections for 'Tipo de itens' (Product types), 'Colunas' (Columns), 'Dimensões' (Dimensions), and 'Aparência' (Appearance). The main area is titled 'Filtros de item' (Item filters) and contains a table with columns: 'Referência' (Reference), 'Nome' (Name), 'Categoria' (Category), 'Marca' (Brand), and 'Linha de productos' (Product line). The table lists various items such as Coca-Cola, Sprite, Nestea, Evian, bread, milk, and fruit.

Referência	Nome	Categoria	Marca	Linha de productos
zv-0000000001	Coca-Cola - can - 330ml	Beverage	Coca-Cola	Cola
zv-0000000002	Sprite - can - 330ml	Beverage	Coca-Cola	Soda
zv-0000000003	Nestea Lemon - bottle PET - 500ml	Beverage	Nestlé / Coca-Cola	Tea
zv-0000000004	Evian - bottle PET - 500ml	Beverage	Danone	Water
zv-0000000005	Bread - round loaf - 500g	Bakery	_no brand	Bread
zv-0000000006	Bread - long bun - 70g	Bakery	_no brand	Bread
zv-0000000007	Bread - round bun - 50g	Bakery	_no brand	Bread
zv-0000000008	Milk 3.5% - carton - 1l	Dairy	Nestlé	Milk
zv-0000000009	Banana - 5 pieces - 500g	Produce	_no brand	Fruit
zv-0000000010	Tomato - 1 piece - 100g	Produce	_no brand	Vegetable
zv-0000000011	Patato - pouch - 2kg	Produce	Blas Y Tir	Vegetable
zv-0000000012	Butter - wrap alu - 200g	Dairy	Emborg	Butter
zv-0000000013	Yoghurt - vanilla - cup - 80g	Dairy	Danone	Yoghurt
zv-0000000017	Ham - sliced - blister - 100g	Meat	San Marino	Cold Cuts
zv-0000000018	Salami - sliced - blister - 100g	Meat	B-B Products	Cold Cuts
zv-0000000019	Oil - rapeseed - bottle PET - 1l	Cooking Oil	KTC	Vegetable
zv-0000000020	Oil - olive - bottle - 1l	Cooking Oil	Monini	Vegetable
zv-0000000021	Gruyère - wrap plastic - 170g	Dairy	Emmi	Cheese
zv-0000000022	Brie - wrap plastic - 200g	Dairy	President	Cheese
zv-0000000023	Cream - whipping - carton - 200ml	Dairy	Arla	Cream

### Escolha de conteúdo (Lista de itens do banco de dados)

Este menu à esquerda da barra de cabeçalho da lista permite configurar o que é exibido na lista.



Para exibir este painel:

1. Clique no botão **seta apontando para a direita** Ao lado de Escolha de conteúdo.
2. O painel agora é exibido.

Para ocultar este painel:

1. Clique no botão **seta apontando para baixo** Ao lado de Escolha de conteúdo.
2. O painel agora está oculto.

## Tipo de itens (Lista de itens do banco de dados)

Três botões de opção permitem que você escolha em que tipo de itens deseja trabalhar:

- [Produto](#)
- [Acessório](#)
- [Material](#)

Clique em um dos botões de opção para escolher o tipo de itens a serem exibidos. Por exemplo, quando **Produto** está selecionado, você não verá Material ou Acessório na lista. Você pode alternar de um tipo para outro a qualquer momento.

Consultar [Tipo \(Propriedades do item\)](#) para uma descrição de cada tipo de itens.

## Colunas

Esta seção permite que você escolha quais propriedades de item você deseja ver listadas como colunas na lista.

Para cada propriedade exibida na lista como uma coluna, seu valor é mostrado para cada produto, acessório ou material.

Todas as propriedades disponíveis estão na forma de caixas de seleção que alternam a exibição da coluna correspondente na lista.

Você pode encontrar a lista de todas as propriedades disponíveis em [Propriedades do item](#).

- Valores suportados:
  - *Marcados de seleção*: os valores correspondentes são exibidos na lista.
  - *Não marcado*: os valores correspondentes não são exibidos na lista.
- Valores padrão: com base em suas últimas opções

*Anotações:*

- Se algumas colunas não se encaixarem no painel de lista, você poderá usar a barra de rolagem horizontal para exibi-las.
- As propriedades que não estão disponíveis não são mostradas nas opções de coluna. Por exemplo **Frentes de profundidade** não é exibido quando você está listando acessórios ou materiais.

## Filtros de item

Os filtros estão disponíveis para muitas colunas.

### Filtros de texto

Algumas colunas podem ser filtradas por texto (por exemplo: **Referência, Nome**) para exibir apenas itens correspondentes. Os filtros de texto aceitam palavras-chave únicas ou múltiplas seguindo estas regras:

- As palavras-chave não diferenciam maiúsculas de minúsculas.
- Várias palavras-chave devem ser separadas por espaços.
- Várias palavras-chave pesquisam valores contendo todas as palavras-chave.
- A ordem das palavras-chave não importa.

Exemplo: digite *CHOCOLATE congelado* na caixa de texto acima da coluna com Nome. Isso exibirá todos os itens que contêm **chocolate** E **congelado** em seu nome.

*Nota:* Itens com os mesmos valores de texto, mas letras maiúsculas e minúsculas mistas, são agrupados na lista do banco de dados. Por exemplo, *Lego* e *LEGO* são agrupados como o mesmo valor.

### Filtros suspensos

Algumas outras colunas podem ser filtradas selecionando um valor correspondente em listas suspensas.

Selecionar o símbolo \* significa que todos os itens disponíveis serão exibidos na lista.

Depois de selecionar ou digitar valores para filtragem, as listas suspensas restantes exibem apenas os itens correspondentes a essa combinação de filtros, para que você possa restringir rapidamente os itens disponíveis.

## Classificação de itens

Ao clicar no cabeçalho de cada coluna, você pode classificar a lista de acordo com o conteúdo da coluna. Por exemplo, para ordenar a lista por nomes de produtos, clique em *Nome*. Para ordená-lo por referências, clique em *Referência*. Clicar novamente em um cabeçalho inverte a ordem.

## Seleção de itens

Você pode selecionar um ou vários itens na lista para processamento adicional ou para modificar suas / suas propriedades. Uma vez que o(s) item(ns) está(ão) selecionado(s), você poderá ver e modificar sua(s) propriedades(ões) em [Propriedades do item](#).

### Para selecionar 1 item:

1. Clique no item desejado para selecioná-lo na lista. Ganha destaque.

*Dica:* Você pode alternar o item selecionado na lista para o item acima ou abaixo com as teclas de seta para **cima** e **para baixo** no teclado.

### Para selecionar vários itens, existem 2 métodos:

- Método 1:
  - a. Clique em um item na lista para selecioná-lo.
  - b. Mantenha pressionada a **tecla Ctrl** e clique em outro item para selecioná-lo.
  - c. Repita a etapa acima para selecionar itens adicionais.
- Método 2:
  - a. Clique no primeiro item desejado na lista.
  - b. Mantenha pressionada a **tecla Shift** e clique no último item desejado na lista.
  - c. Todos os itens listados do primeiro ao último selecionado também se tornam selecionados.
  - d. Você pode selecionar itens adicionais usando o método 2.

### Para desmarcar itens:

1. Use os métodos acima para clicar novamente no(s) item(ns) selecionado(s) que você deseja desmarcar.

## Propriedades do item

O lado direito da tela mostra todas as propriedades do(s) item(ns) selecionado(s). É aqui que você pode revisar e editar as propriedades do item, como o nome, dimensões, forma, imagem(s), etc.

### Propriedades do item

**Ajuste de valores apenas na base de dados**

Referência:

Ativado

A Categoria:

B Marca:

C Línea de productos:

Nome:

Largura:

Altura:

Profundidade:



Formato:

Imagem1:

Imagem2:

Imagem3:

Imagem4:

Imagem5:

Imagem6:

Cor:

**Valores que podem ser modificados por face**

Comportamento:

Colisões

Frentes de profundidade:

Gap horizontal:

Gap superior:

Gap do fundo:

Deslocamento lateral:

Deslocamento vertical:

As propriedades disponíveis variam dependendo do tipo de item selecionado(s).

O único imóvel para o qual um valor é obrigatório é [Referência](#).

No entanto, recomendamos também sempre atribuir valores para as seguintes propriedades básicas:

- [Nome \(Propriedades do item\)](#)
- [Largura \(Propriedades do item\)](#)

- [Altura \(Propriedades do item\)](#)
- [Profundidade \(Propriedades do item\)](#)
- [A \[A: Classificação - nível 1\]](#)
- [B \[B: Classificação - nível 2\]](#)
- [C \[C: Classificação - nível 3\]](#)
- [Imagem \(1 - 6\)](#)
- [Comportamento](#)

Outras propriedades geralmente podem ser deixadas vazias, caso em que os valores padrão serão usados.

*Nota:* se você tiver selecionado vários itens, os valores de propriedade que são comuns a todos os itens selecionados serão exibidos. Um valor em branco é exibido para valores de propriedade que variam entre os itens selecionados.

O painel de propriedades é dividido em dois grupos de propriedades, cada um descrito abaixo.

## Ajuste de valores apenas na base de dados

A parte superior deste painel contém as propriedades do item cujos valores são definidos no banco de dados e não podem ser modificados por item em um projeto de planograma.

São tipicamente atributos inerentes ao próprio item, que mantêm os mesmos valores em qualquer planograma, como suas dimensões, nome ou cor.

Cada propriedade é descrita abaixo.

### Tipo (Propriedades do item)

Essa propriedade define o tipo de item no banco de dados.

- Valores suportados:

#### **Produto**

Esse tipo de item corresponde aos itens que você vende. Também inclui produtos de teste colocados na frente da versão embalada vendável (consultar **tester** em [Comportamentos do produto](#)).

#### **Acessório**

Este tipo é usado para todos os itens exibidos nas prateleiras para melhorar a apresentação do produto: tiras de prateleira, etiquetas, cabecinhos, cartazes, produtos não vendáveis exibidos sem embalagem, etc.

#### **Material**

Esse tipo de item consiste em imagens que podem ser aplicadas aos elementos estruturais da loja (consultar [Ambiente](#)) para um visual mais realista: piso frio, concreto, tapetes, etc.

- Valores padrão:
  - Em planilhas: célula vazia (= *Produto*)
  - Em GUI: sua escolha de **Tipo de itens** em **Escolha de conteúdo**

O tipo de cada item pode ser exibido em [Lista de itens do projeto](#) (portanto, também em [Relatórios](#)).

*Nota:* Em planilhas, ao importar itens em lote, você ainda pode usar nosso sistema de notação anterior para estes valores:

- **0** durante Produto
- **1** durante Acessório
- **2** durante Material

## Referência

O identificador único obrigatório do item.

Essa propriedade é usada para identificar cada item no banco de dados. Cada item deve, portanto, ter um valor distinto que não pode ser usado para qualquer outro item.

Além disso, o valor atribuído na criação não pode ser alterado no banco de dados posteriormente, ao contrário de todas as outras propriedades.

Aconselhamos o uso do código EAN, UPC, SKU ou qualquer outra referência permanente e exclusiva do produto.

- Valores suportados: `[0-9][A-Z][a-z][the space character]$&@=.,;:_!^~)([]]{`
- Valores não suportados: todos os caracteres não listados acima (por exemplo, caracteres não latinos). Caracteres inválidos são substituídos por um sublinhado `[_]` durante a importação em lote.
- Valor padrão: nenhum
- Exemplo: `045631548b`

Anotações:

- O símbolo do número `[#]` não é permitido no campo de tarefa Banco de Dados, mas pode ser usado com um significado especial com [Import lista + imagens](#) e com [Import lista](#).
- Para materiais, um valor é atribuído automaticamente, embora você também possa inserir seu próprio valor, se desejar.

## Ativado

O estado de ativação do item.

- Valores suportados:
  - **Sim** (marcado na GUI): o item está disponível nos catálogos para colocar em planogramas ([Catálogo de produtos](#), [Catálogo de acessórios](#)).
  - **Não** (não marcado na GUI): o item existe no banco de dados, mas não está disponível nos catálogos. Desabilitar itens é útil para impedir que outros usuários em sua empresa coloquem esses itens em planogramas, como produtos que não são mais vendidos, mas talvez você queira reativar mais tarde.
- Valor padrão: **Sim** (marcado na GUI)

*Ponta:* Você pode realçar itens desabilitados em vermelho no projeto de planograma atual. Consultar [Colorir por Ativado](#).

*Nota:* Em planilhas, ao importar ou exportar itens em lote, você ainda pode usar nosso sistema de notação anterior para estes valores: **1 para** Sim, **0 para** Não.

## A [A: Classificação - nível 1]

O valor de classificação do item no primeiro nível. (Antes de usar este imóvel, consulte [Propriedades da classificação do item](#) para definir seu nome.)

Atribua esse valor opcional para organizar seu item.

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos

- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: *Bebidas*

*Nota:* Os itens com valores vazios são mostrados no catálogo como: *indefinido*.

*Nota:* esse valor não diferencia maiúsculas de minúsculas, portanto, os itens com variações são agrupados na lista de banco de dados e nos catálogos de itens. *Por exemplo,* Brinquedos e *BRINQUEDOS* são agrupados como o mesmo valor.

## **B [B: Classificação - nível 2]**

O valor de classificação de item na propriedade de classificação de segundo nível. (Antes de usar este imóvel, consulte [Propriedades da classificação do item](#) para definir seu nome.)

Atribua esse valor opcional para organizar seu item.

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: vazio
- Exemplo: *Coca-Cola*

*Nota:* Os itens com valores vazios são mostrados no catálogo como: *indefinido*.

*Nota:* esse valor não diferencia maiúsculas de minúsculas, portanto, os itens com variações são agrupados na lista de banco de dados e nos catálogos de itens. *Por exemplo,* Brinquedos e *BRINQUEDOS* são agrupados como o mesmo valor.

## **C [C: Classificação - nível 3]**

O valor de classificação de item na propriedade de classificação de terceiro nível. (Antes de usar este imóvel, consulte [Propriedades da classificação do item](#) para definir seu nome.)

Atribua esse valor opcional para organizar seu item.

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: *Cherry*

*Nota:* Os itens com valores vazios são mostrados no catálogo como: *indefinido*.

*Nota:* esse valor não diferencia maiúsculas de minúsculas, portanto, os itens com variações são agrupados na lista de banco de dados e nos catálogos de itens. *Por exemplo,* Brinquedos e *BRINQUEDOS* são agrupados como o mesmo valor.

## **Nome (Propriedades do item)**

O nome do item.

A atribuição de um valor para essa propriedade é opcional, mas muito recomendada para ajudá-lo a identificar o item no catálogo e em seus planogramas.

Insira o nome real do item, normalmente como impresso na embalagem do item.

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: *Coca-Cola Zero 500 ml*

*Nota:* Para materiais, se o valor estiver vazio, um valor inicial é atribuído automaticamente usando o nome do arquivo de imagem (sem a extensão) como base. Você também pode atribuir seu próprio valor, se preferir.

## Propriedades personalizadas de itens [1 – 12]

O valor do item para a propriedade personalizada selecionada.

Um máximo de 12 propriedades personalizadas definidas pelo usuário pode opcionalmente ser usado para atribuir valores a cada item em seu banco de dados. Somente as propriedades personalizadas que foram definidas aparecem nas propriedades do item de banco de dados. Consultar [Propriedades personalizadas de itens \(Ajustes\)](#) para definir suas propriedades personalizadas.

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: 5 kg

## Largura (Propriedades do item)

### Largura (Propriedades do item) (para produtos e acessórios)

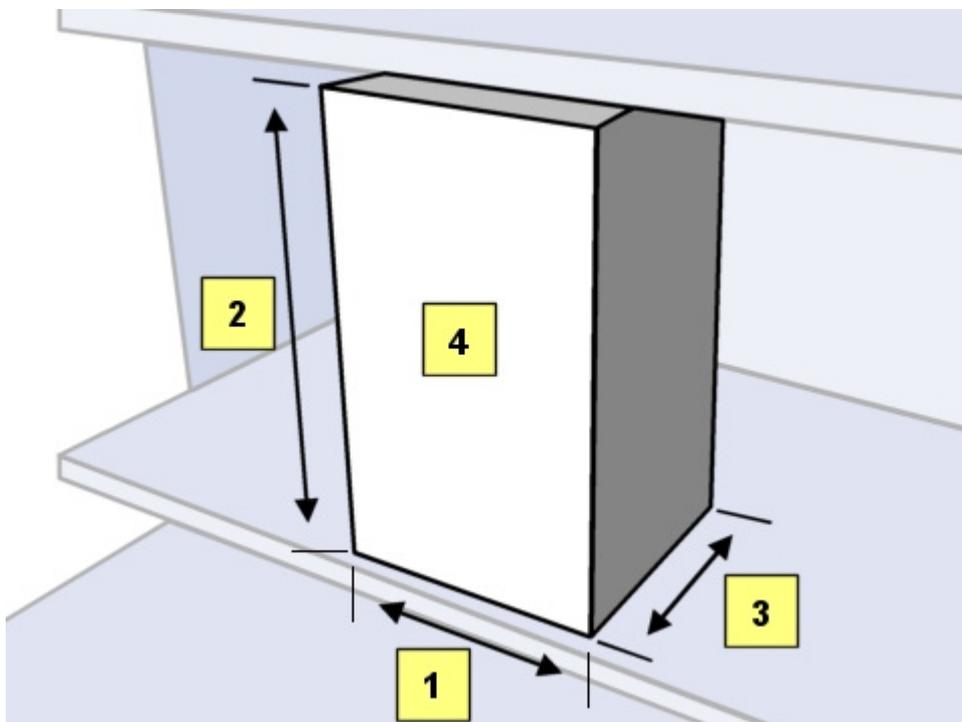
A largura física do item na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: vazio (= 10 centímetros, 100 milímetros, 0,1 m, 5 polegadas; De acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 6.5

*Dica:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

### **Observação importante:**

A Largura é baseada no item visto de frente quando colocado na prateleira, por isso é sempre a dimensão da esquerda para a direita. Assim, Largura não é necessariamente a maior dimensão do item. Veja a ilustração abaixo:



1. **Largura**
2. altura
3. profundidade

4. a frente do item quando colocado na prateleira

### Largura (Propriedades do item) (para materiais)

A largura de 1 bloco de imagem quando **Telha** É marcado com marca de seleção.

- Valor padrão: vazio (= 100 centímetros, 1000 milímetros, 1 milhão, 36 polegadas; De acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 45

### Altura (Propriedades do item)

#### Altura (Propriedades do item) (para produtos e acessórios)

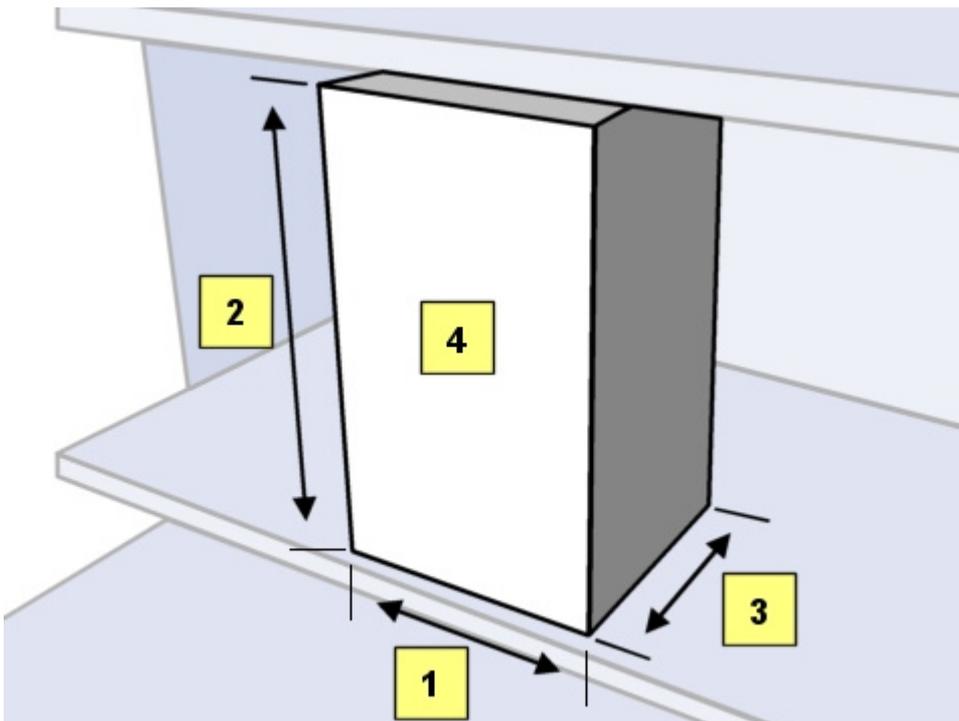
A altura física do item na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: vazio (= 10 centímetros, 100 milímetros, 0,1 m, 5 polegadas; De acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 10.2

*Dica:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

#### **Observação importante:**

A Altura é baseada no item visto de frente quando colocado na prateleira, por isso é sempre a dimensão de cima para baixo. Veja a ilustração abaixo:



1. Largura
2. **altura**
3. profundidade
4. a frente do item quando colocado na prateleira

#### Altura (Propriedades do item) (para materiais)

A altura de 1 bloco de imagem quando **Telha** É marcado com marca de seleção.

- Valor padrão: vazio (= 10 centímetros, 100 milímetros, 0,1 m, 5 polegadas; De acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 45

## Profundidade (Propriedades do item)

### Profundidade (Propriedades do item) (para produtos e acessórios)

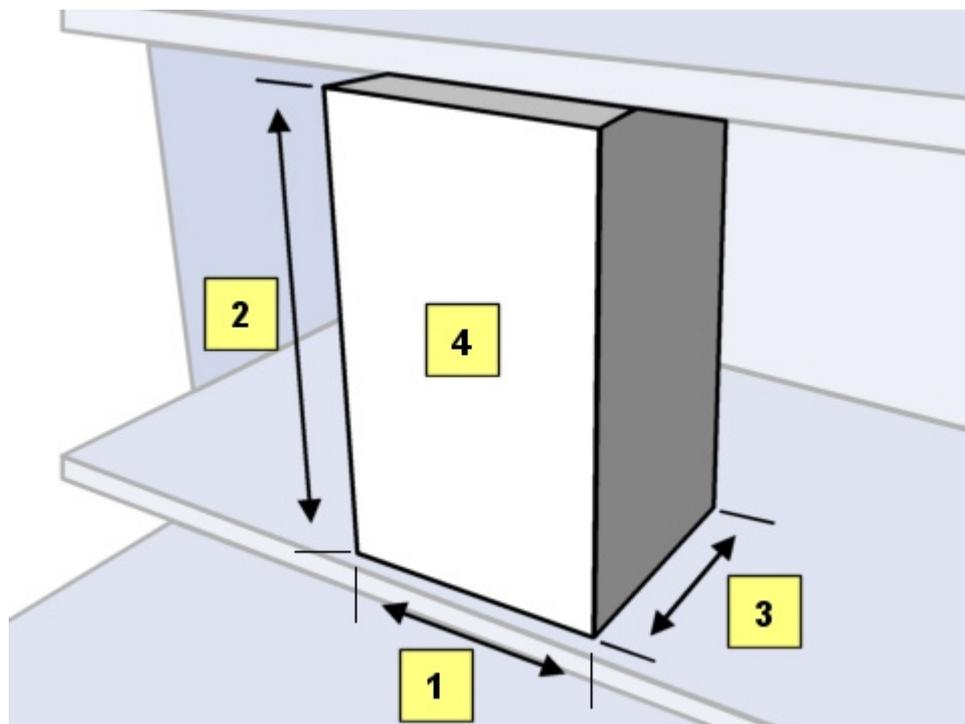
A profundidade física do item na unidade de medida atual.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: vazio (= 10 centímetros, 100 milímetros, 0,1 m, 5 polegadas; De acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: 7.14

*Dica:* Você não precisa digitar a unidade de medida real (por exemplo, *cm*), apenas o valor.

#### **Observação importante:**

A profundidade é baseada no item visto de frente quando colocado na prateleira, por isso é sempre a dimensão da frente para trás. Assim, a profundidade não é necessariamente a menor dimensão do item. Veja a ilustração abaixo:



1. Largura
2. altura
3. **profundidade**
4. a frente do item quando colocado na prateleira

## Formato

Vídeo tutorial sobre este tópico: [6: Adicionando produtos de várias formas ao banco de dados](#)

A forma geométrica mais se assemelha à aparência do item.

Isso geralmente corresponde à forma da embalagem para Produtos e à forma do item não embalado para acessórios.

O aplicativo usa a forma especificada para gerar automaticamente um modelo 3D do item selecionado, que é dimensionado para as dimensões especificadas e, opcionalmente, combinado com a(s) imagem(ns) carregada(s).

- Valores suportados: consulte as listas abaixo
- Valores padrão:
  - Em planilhas: célula vazia (= *box*)
  - Em GUI: *box*
- Exemplo: *alpha\_plane\_standing*

O PlanogramBuilder vem com o seguinte conjunto de formas básicas:

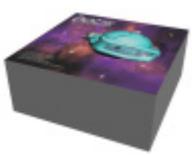
### Formas para 1 imagem (sem transparência)

Você pode carregar até 1 imagem com as seguintes formas.

Essas formas desconsideram a transparência da imagem que pode existir na imagem carregada.

A lista abaixo é classificada em ordem alfabética, exceto a forma de caixa padrão:

Nome da forma	Descrição: _____	Forma sem imagem	Exemplo com imagem aplicada
<b>box</b> (valor padrão)	Uma caixa para 1 imagem aplicada a todos os 6 lados. <i>Observação:</i> se você não especificar uma forma, essa forma será usada por padrão.		
<b>Box_rounded</b>	Uma caixa com bordas arredondadas para 1 imagem aplicada a todos os 6 lados.		
<b>bottle_soda_large</b>	Uma garrafa de refrigerante grande (por exemplo, 2 litros) para 1 imagem aplicada na frente e atrás.		

<b>bottle_soda_small</b>	Uma pequena garrafa de refrigerante (por exemplo, 0,5 l) para 1 imagem aplicada à frente e atrás.		
<b>bottle_square</b>	Uma garrafa com 4 lados planos para 1 imagem aplicada na frente e atrás.		
<b>bottle_tapered</b>	Uma garrafa com tampo cônico para 1 imagem aplicada na frente e atrás.		
<b>bottle_wine</b>	Uma garrafa de vinho típica para 1 imagem aplicada à frente e atrás.		
<b>box_front</b>	Uma caixa para 1 imagem aplicada apenas à parte frontal. O outro lado usará a Cor especificada*. Use isso quando não quiser que as laterais mostrem a imagem frontal, como para tiras de prateleira ou cabeçalhos.		
<b>box_sides</b>	Uma caixa para 1 imagem aplicada apenas aos lados esquerdo e direito. Os outros lados usarão a Cor especificada*. Use isso quando quiser que apenas as laterais mostrem a imagem, como para divisórias (acessórios).		
<b>box_top</b>	Uma caixa para 1 imagem aplicada apenas ao lado superior. Os outros lados usarão a Cor especificada*. Use isso quando quiser que apenas o lado superior mostre a imagem.		

<b>can_drink</b>	Uma bebida cilíndrica típica pode com uma tampa de metal e para 1 imagem aplicada na frente e atrás.		
<b>can_drink_slim</b>	Uma bebida cilíndrica típica pode com uma tampa de metal e para 1 imagem aplicada na frente e atrás.		
<b>can_food_cylindrical</b>	Uma lata de comida cilíndrica típica com uma tampa de metal e para 1 imagem aplicada na frente e atrás.		
<b>chocolate_bar</b>	Uma forma típica de barra de chocolate para 1 imagem aplicada na frente e atrás.		
<b>cylinder</b>	Um cilindro para 1 imagem aplicado na frente, atrás, superior e inferior.		
<b>cylinder_front_back</b>	Um cilindro para 1 imagem aplicado apenas à frente e atrás. A parte superior e inferior usará a cor especificada*. <i>Dica:</i> Isso pode ser usado para recipientes quando você não quer que a imagem frontal seja aplicada à tampa, por exemplo.		
<b>cylinder_top</b>	Um cilindro para 1 imagem aplicada na parte superior e inferior. Os outros lados usarão a Cor especificada*. <i>Dica:</i> Isso pode ser usado para placas ou recipientes quando a imagem superior é mais representativa.		

<p><b>plane_lying</b></p>	<p>Um plano horizontal para 1 imagem aplicada na parte superior e inferior.</p> <p>Ele não tem espessura visível, mas a altura especificada ainda é contabilizada para empilhar itens em planogramas.</p> <p>Você pode usar isso para itens que não se assemelham a nenhuma das outras formas 3D fornecidas.</p>		
<p><b>plane_standing</b></p>	<p>Um plano vertical para 1 imagem aplicada à frente e atrás.</p> <p>Ele não tem espessura visível, mas a profundidade especificada ainda é contabilizada para espaçar itens em planogramas.</p> <p>Você também pode usar isso para itens que não se assemelham a nenhuma das outras formas 3D fornecidas.</p>		
<p><b>pouch_lying</b></p>	<p>Uma bolsa macia colocada horizontalmente para 1 imagem aplicada na parte superior e inferior.</p>		
<p><b>pouch_standing</b></p>	<p>Uma bolsa macia colocada verticalmente para 1 imagem aplicada na frente, atrás e fundo.</p>		
<p><b>sphere</b></p>	<p>Uma forma de esfera / ovoide para 1 imagem aplicada à frente e atrás.</p>		
<p><b>tube</b></p>	<p>Um tubo para 1 imagem aplicada à frente e atrás.</p> <p>Use para pasta de dente, creme e itens similares.</p>		

### Formas para 1 imagem (com transparência)

Você pode carregar até 1 imagem com as seguintes formas.

Essas formas mantêm a transparência da imagem que pode existir na imagem carregada (consultar [Transparência da imagem](#)).

*Dica:* Todas as formas que suportam transparência são prefixadas com o termo *alfa*.

A lista abaixo está classificada em ordem alfabética:

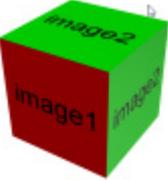
Nome da forma	Descrição: _____	Forma sem imagem	Exemplo com imagem aplicada
<b>alpha_cloth_lying</b>	Uma forma bem adequada para roupas planas para 1 imagem aplicada em cima e embaixo.		
<b>alpha_cloth_standing_front</b>	Uma forma bem adequada para roupas penduradas de frente para 1 imagem aplicada na frente e atrás.		
<b>alpha_cloth_standing_sideways</b>	Uma forma bem adequada para roupas penduradas viradas para os lados para 1 imagem aplicada ao lado esquerdo e direito.		
<b>alpha_plane_lying</b>	Um plano horizontal para 1 imagem aplicada na parte superior e inferior. Ele não tem espessura visível, mas a altura especificada ainda é contabilizada para empilhar itens em planogramas. Você pode usar isso para itens que ficam planos e não se assemelham a nenhuma das outras formas 3D fornecidas.		
<b>alpha_plane_standing</b>	Um plano vertical para 1 imagem aplicada à frente e atrás. Ele não tem espessura visível, mas a profundidade especificada ainda é contabilizada para espaçar itens em planogramas. Você também pode usar isso para itens voltados para a frente e que não se assemelham a nenhuma das outras formas 3D fornecidas.		

### Formas para 2 imagens (sem transparência)

Você pode carregar até 2 imagens com as seguintes formas.

Essas formas desconsideram a transparência da imagem que pode existir na imagem carregada.

A lista abaixo está classificada em ordem alfabética:

Nome da forma	Descrição: _____	Forma mostrando a posição da imagem
<b>bag_lying - 2 pics - 1 front - 2 top bottom</b>	Um saco para 2 imagens: <i>Image1</i> aplicada à parte frontal <i>Image2</i> aplicado aos lados superior e inferior	
<b>box 2pics - 1 front - 2 other faces</b>	Uma caixa para 2 imagens: <i>Image1</i> aplicada à parte frontal <i>Image2</i> aplicada a todos os outros lados	
<b>box 2pics - 1 left - 2 other faces</b>	Uma caixa para 2 imagens: <i>Image1</i> aplicada ao lado esquerdo <i>Image2</i> aplicada a todos os outros lados	
<b>box 2pics - 1 right - 2 other faces</b>	Uma caixa para 2 imagens: <i>Image1</i> aplicada ao lado direito <i>Image2</i> aplicada a todos os outros lados	
<b>box 2pics - 1 top - 2 other faces</b>	Uma caixa para 2 imagens: <i>Image1</i> aplicada ao lado superior <i>Image2</i> aplicada a todos os outros lados	
<b>cylinder - 2 pics - 1 front back - 2 top</b>	Um cilindro para 2 imagens: <i>Image1</i> aplicado aos lados frontal e traseiro <i>Image2</i> aplicada ao lado superior.	
<b>cylinder_lying - 2 pics - 1 front - 2 top bottom</b>	Um cilindro para 2 imagens: <i>Image1</i> aplicada à parte frontal <i>Image2</i> aplicado aos lados superior e inferior.	

## Formas para 2 imagens (com transparência)

Você pode carregar até 2 imagens com as seguintes formas.

Essas formas mantêm a transparência da imagem que pode existir na imagem carregada (consultar [Transparência da imagem](#)).

*Dica:* Todas as formas que suportam transparência são prefixadas com o termo *alfa*.

Nome da forma	Descrição: _____	Forma mostrando a posição da imagem
<b>alpha_plane_standing_sideways - 2 pics - 1 left - 2 right</b>	<p>2 planos verticais para 2 imagens:</p> <p><i>Imagem1</i> aplicada ao lado esquerdo</p> <p><i>Imagem2</i> aplicada ao lado direito.</p> <p>Ele não tem bordas ao longo de sua espessura, mas a largura especificada ainda é contabilizada em planogramas.</p> <p>Você pode usar isso para divisórias ou painéis laterais que não têm uma forma retangular.</p>	

## Formas para 4 imagens (sem transparência)

Você pode carregar até 4 imagens com as seguintes formas.

Essas formas desconsideram a transparência da imagem que pode existir na imagem carregada.

A lista abaixo está classificada em ordem alfabética:

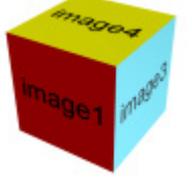
Nome da forma	Descrição: _____	Forma mostrando a posição da imagem
<b>box 4pics - 1 front - 2 left - 3 right - 4 top</b>	<p>Uma caixa para 4 imagens:</p> <p><i>Imagem1</i> aplicada à parte frontal</p> <p><i>Imagem2</i> aplicada ao lado esquerdo</p> <p><i>Imagem3</i> aplicada ao lado direito</p> <p><i>Image4</i> aplicada ao lado superior.</p>	

## Formas para 6 imagens (sem transparência)

Você pode carregar até 6 imagens com as seguintes formas.

Essas formas desconsideram a transparência da imagem que pode existir nas imagens carregadas.

A lista abaixo está classificada em ordem alfabética:

Nome da forma	Descrição:	Forma mostrando a posição da imagem
<b>box 6pics - 1 front - 2 left - 3 right - 4 top - 5 back - 6 bottom</b>	<p>Uma caixa para 6 imagens:</p> <p><i>Imagem1</i> aplicada à parte frontal</p> <p><i>Imagem2</i> aplicada ao lado esquerdo</p> <p><i>Imagem3</i> aplicada ao lado direito</p> <p><i>Imagem4</i> aplicada ao lado superior</p> <p><i>Image5</i> aplicado ao verso</p> <p><i>Image6</i> aplicado ao lado inferior.</p>	

### Notas para todas as formas 3D

- Cada uma das formas acima é redimensionada em largura, profundidade e altura para corresponder exatamente às dimensões gerais do item.
- No editor de banco de dados, somente os campos Imagem disponíveis são habilitados dependendo da forma atribuída. Por exemplo, atribuir a forma chamada **box** habilita apenas o primeiro **Imagem** campo.
- Se você tiver especificado a(s) imagem(ns), ela(s) será(ão) redimensionada(s) para caber na forma selecionada.
- Para formas com área(s) usando uma cor, a cor é branca por padrão, mas pode ser especificada por item. Se você não aplicar imagem(ns), as áreas da imagem serão coloridas com o valor de cor especificado.
- Se não conseguir ler todo o nome da forma atribuída na lista suspensa recolhida, você poderá exibi-lo em uma dica de ferramenta passando o ponteiro do mouse sobre o nome da forma.
- Mesmo se você escolher um idioma diferente do inglês para a interface do usuário, os nomes das formas 3D permanecerão com base no inglês, conforme listado acima.

### Formas 3D personalizadas

Se você precisar de uma forma 3D diferente não listada acima, você pode importar seus próprios modelos 3D. Consulte as instruções abaixo.

### Criando um modelo 3D

No PlanogramBuilder, as formas 3D são basicamente modelos 3D com apenas sua malha geométrica. Uma forma pode ser usada para gerar vários produtos ou acessórios apenas alterando a(s) imagem(ns) referenciada(s) e as dimensões do item.

Este guia explica como preparar seus modelos 3D com o Autodesk 3ds Max, no entanto, essas diretrizes também devem se aplicar a outros softwares de modelagem 3D, desde que ele possa salvar arquivos \*.3DS.

Em seu aplicativo de modelagem 3D, siga as regras abaixo ao criar um modelo para usar como uma forma do PlanogramBuilder:

- **Formato de arquivo suportado:** \*.3DS (formato DOS originais do Autodesk 3D Studio).
- **Unidade de medida:** as unidades do sistema no 3ds Max devem ser definidas como **cm**, pois isso é usado pelo PlanogramBuilder para importar modelos 3D. Se o seu modelo estiver em outra unidade de medida, converta-o em cm.
- **Animação:** O PlanogramBuilder não suporta animação, portanto, você deve remover todas as teclas de animação antes de exportar o arquivo 3DS.
- **Geometria:**
  - Mantenha um número razoável de polígonos, pois os arquivos 3D serão usados para renderização em tempo real. Você pode aplicar um *modificador Otimize* ou *MultiRes* nos modelos para reduzir o número de polígonos.
  - Certifique-se de ter modelos limpos com vértices soldados e sem faces duplicadas. No *3ds Max*, a verificação do modificador *de verificação STL* pode ser usada para verificar a integridade do modelo.
  - **Orientação:** certifique-se de que seu modelo esteja orientado de tal forma que sua parte superior esteja voltada para cima, e sua frente esteja voltada para frente, como você gostaria que aparecesse em um planograma.
  - **Tipos de material:** use apenas *materiais 3ds Max Standard* ou *Multi/Sub-object com* sombreadimento *Blinn* ou *Phong*. Não há suporte para materiais arquitetônicos ou sombreadores de procedimento.
  - **Opacidade do material:** os valores de opacidade / transparência são suportados para materiais. O PlanogramBuilder usa transparência aditiva, portanto, certifique-se de configurar seu material para usar este sistema para visualizar seu material com precisão antes de exportar o arquivo 3DS.
  - **Convenção de nome de material:** Quando você cria modelos 3D para uso como formas do PlanogramBuilder, convenções especiais para nomes de materiais definem como cada material será interpretado pelo PlanogramBuilder. Isso possibilita que os usuários do PlanogramBuilder atribuam suas próprias cores e imagens a itens usando uma forma personalizada. Nomeie cada material aplicado ao seu modelo 3D da seguinte maneira:
    - **color:** um material chamado *color* pode ser atribuído a peças ou todo o seu modelo 3D. Ele será interpretado pelo PlanogramBuilder para que a cor real possa ser especificada pelo usuário com a propriedade de banco de dados correspondente ([Cor \(Propriedades do item\)](#)). Um material com este nome não suporta mapas de imagem no PlanogramBuilder, por isso só deve ser atribuído às partes do seu modelo que são uma cor sólida.
    - **image1, image2, image3, image4, image5, image6:** um material cada um com um desses nomes pode ser atribuído a partes ou a todo o seu modelo 3D. Cada material será interpretado pelo PlanogramBuilder para que os usuários possam atribuir sua própria imagem a cada propriedade de banco de dados correspondente ([Imagem \(1 - 6\)](#)). O número máximo desses materiais é seis, um de cada, correspondendo a um máximo de seis imagens atribuíveis pelo usuário no PlanogramBuilder.
    - **plano\_keep:** Todos os materiais que não usam os nomes listados acima devem ser nomeados com este prefixo (por exemplo, *plano\_keep vidro*). Qualquer número desses materiais pode ser atribuído a peças ou a todo o seu modelo 3D. Estes materiais não são editáveis no PlanogramBuilder, portanto, os usuários não poderão modificá-los no banco de dados. *Nota:* O único mapa de imagem permitido em tais materiais é um ambiente especial *reflexão* imagem do mapa sempre nomeada [refmap.png \(clique para baixar\)](#). Você pode baixar e usar este mapa especial dentro de qualquer material se você deseja alcançar superfícies reflexivas, como vidro. Você não precisa carregar o *Refmap.png* imagem uma vez que já está disponível em nossos servidores.

- **Mapas de imagem suportados:** imagens só podem ser usadas para definir *cor difusa* e *transparência* (ambos usando a mesma imagem). Outros tipos de mapa, como *calombo* ou *Reflexões* não são suportados pelo PlanogramBuilder para atribuir como **Imagem (1 - 6)**.
- **As coordenadas** de mapeamento UVW para os mapas difusos (também usadas opcionalmente como mapa de opacidade) devem ser aplicadas à sua geometria para corresponder ao resultado que você deseja alcançar. Você pode aplicar *valores de mosaico* no modificador *de mapeamento UVW*. No entanto, não aplique *mosaico* ou *deslocamento* na configuração do *mapa de material*, pois isso não é suportado pelo formato 3DS.
- **Convenção de nome de arquivo 3D:** se o seu modelo 3D foi projetado para suportar imagens com *transparência alfa*, você deve nomear o exportado \*.3DS arquivo com o prefixo **alpha\_** (por exemplo, *alpha\_mySHape.3ds*). Esse prefixo informa ao PlanogramBuilder que ele deve usar o canal alfa da imagem (quando disponível na imagem) para definir a opacidade do item.

## Salvando um modelo 3D

1. No 3ds Max, **selecione apenas os itens a serem exportados:**
  - Geometrias
  - Dummies se eles são usados para definir a hierarquia de objetos.
  - Outros tipos de itens não devem ser selecionados: luzes, câmeras, formas 2D, outros aparelhos.
2. No menu Arquivo, clique em **Exportar selecionado**.
3. Na caixa de diálogo **Selecionar arquivo a ser exportado**, selecione o tipo de **arquivo 3D Studio (\*.3DS)**.
4. Digite um nome para o arquivo 3DS. Você pode usar nomes longos de até 50 caracteres para o modelo 3DS. O nome do arquivo se tornará o nome do item no PlanogramBuilder, portanto, certifique-se de pensar no nome correto desejado, especialmente porque cada forma deve ter um nome exclusivo. **Aviso:** não salve um modelo 3D nomeado exatamente como uma forma padrão existente do PlanogramBuilder, como *box*, porque isso substituiria a forma padrão existente no PlanogramBuilder. Os nomes de todas as formas padrão são listados em **Formato**.
5. Marque **Preservar as coordenadas de textura de Max** na caixa de diálogo de opções.

*Dica:* Para verificar se o arquivo 3DS exportado corretamente, você pode reimportar o arquivo 3DS em um *documento 3ds Max* vazio. Todos os materiais e geometrias ainda devem parecer como originalmente definidos.

*Ponta:* É possível [baixe nosso modelo 3D de amostra](#) (*steak-fries & drink.3ds*) que também inclui imagens ilustrando as instruções acima. Basta descompactá-lo em seu computador para acessar todos os arquivos fornecidos. Também usamos esse modelo de exemplo na próxima seção para explicar como importá-lo para o PlanogramBuilder.

## Importando um modelo 3D

Para importar uma nova forma personalizada no PlanogramBuilder, você pode atribuí-la a um novo item ou a um item existente. Consultar [Novo item](#) ou [Seleção de itens](#) para obter detalhes sobre essas tarefas.

Nas instruções abaixo, criamos um novo item usando nosso modelo de amostra mencionado acima como a forma a ser importada.

1. Clique em **Novo item** em Banco de Dados.
2. Em **Propriedades do item** Ao lado de **Formato**, clique em **Navegar**.
3. Selecionar **steak-fries & drink.3ds** no seu computador e clique em **Abrir**.

4. Depois que o arquivo 3DS for carregado, ele aparecerá na lista de formas do PlanogramBuilder. A nova forma personalizada agora está disponível para todos os usuários em seu ID de conta. Você pode reutilizá-lo para qualquer número de itens no banco de dados. Você não precisa importar o modelo 3D novamente quando ele estiver na lista de formas disponíveis.
- Se você não quiser criar um item neste momento, clique em [Cancelar \(item de banco de dados\)](#) abaixo das propriedades do item. A nova forma personalizada ainda permanecerá na lista de formas.
  - Se você quiser criar o item no banco de dados neste ponto, defina seus detalhes em **Propriedades do item** e, em seguida, clique em [Criar \(item de banco de dados\)](#) ou [Aplicar \(item de banco de dados\)](#).

Abaixo está um exemplo de um produto criado com nosso modelo 3D de amostra.

- [Cor \(Propriedades do item\)](#), que se aplica à placa, foi definido como branco (#FFFFFF)
- **image1** foi atribuído *bife.png*.
- **image2** foi atribuído *batatas fritas.png*.
- **image3** foi atribuído *Cola.png*.



Abaixo está outro exemplo ou modificado de um produto criado com nosso modelo 3D de amostra.

- [Cor \(Propriedades do item\)](#), que se aplica à placa, foi definido como cinza escuro (#232323).
- **image1** foi atribuído *bife.png*.
- **image2** foi atribuído *batatas fritas.png*.
- **image3** foi atribuído *suco de maçã.png*.



## Imagem (1 - 6)

Uma ou mais imagens (até 6) aplicadas ao item para obter uma aparência mais realista.

O número exato de imagens que você pode aplicar depende da forma atribuída ao item, que você deve escolher de acordo (consultar [Formato](#)). Os campos de imagem que não estão disponíveis devido à forma do item estão esmaecidos.

- Valores suportados: nome do arquivo e extensão no formato suportado (*jpg, png, bmp, gif, tif*)
- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: Lavagem *corporal - abacate - flacon - 500g.png*

*Instruções:*

1. Clique em **Procurar**.
2. Selecione o arquivo de imagem desejado no seu PC.
3. Aguarde até que a imagem seja carregada no banco de dados. O progresso é mostrado na barra de status como um valor percentual.
4. Clique em [Criar \(item de banco de dados\)](#) para ver o resultado (ou clique em [Aplicar \(item de banco de dados\)](#) se você estiver atualizando o item).
5. Repita essas etapas para todos os campos de imagem disponíveis.

**Para carregar imagens de vários itens em uma única operação, consulte [Import lista + imagens](#).**

*Nota:* As imagens não são obrigatórias. Se você não aplicar uma imagem, o produto terá uma cor uniforme (que você pode definir com [Cor \(Propriedades do item\)](#)), e seu nome será impresso na frente do produto se ele usar a forma nomeada **box**.

## Transparência da imagem

As imagens com um plano de fundo transparente permitem que você obtenha uma aparência realista mostrando apenas o objeto e ocultando a área de plano de fundo da imagem. Isso é especialmente útil para produtos não embalados quando não há uma forma 3D apropriada. A transparência só é aplicada ao item se sua forma E sua(s) imagem(ões) suportarem transparência, conforme listado abaixo:

- Formas que suportam transparência:
  - [Formas para 1 imagem \(com transparência\)](#)
  - [Formas para 2 imagens \(com transparência\)](#)

- Formatos de arquivo de imagem que suportam transparência:
  - *PNG* e *TIF* em cores de 32 bits: 256 níveis de transparência (canal alfa).
  - *PNG* e *GIF em cor* de 8 bits: 1 cor transparente.

**Tamanho máximo do arquivo de imagem:** 5 MB. Arquivos maiores não serão carregados.

**Contagem máxima de pixels:** as imagens são automaticamente reduzidas pelo PlanogramBuilder se maiores que 786'432 pixels (=1024 x 768 ou 500 x 1573, por exemplo). O upload de imagens maiores, portanto, não fornece melhor qualidade. O ideal é usar imagens cuja resolução de pixels seja grande o suficiente para distinguir os detalhes desejados, como o texto no produto ou na embalagem.

### **Escolhendo a(s) visualização(ões) correta(s) do produto**

- Para formas com 1 imagem, tire uma foto da face mais representativa do produto (geralmente a face frontal).
- Para formas com várias imagens, tire fotos do produto em outros lados de acordo com a documentação da forma escolhida.

### **Tirando as fotos**

- Não ligue o flash da câmera, pois ele cria pontos críticos brilhantes na foto.
- Tire a foto diretamente, não de um ângulo.
- O ideal é não usar uma lente grande angular (ou seja, smartphone), pois ela distorce objetos.

### **Recortando suas imagens**

- **Recorte automático:** se suas imagens tiverem um fundo transparente como explicado acima, o PlanogramBuilder executa um corte automático para remover a área indesejada ao redor do produto. Observe que o recurso de corte automático funciona com qualquer forma 3D, mesmo com formas que não suportam transparência: neste caso, a imagem será cortada, mas seu plano de fundo será exibido como opaco.
- **Recorte manual:** as imagens que não têm um fundo transparente devem ser cortadas manualmente até os limites externos do seu produto (ou seja, a imagem deve ser cortada para que o contorno do produto toque as 4 bordas externas da imagem). Consulte os exemplos de imagem abaixo.

## Imagens de exemplo

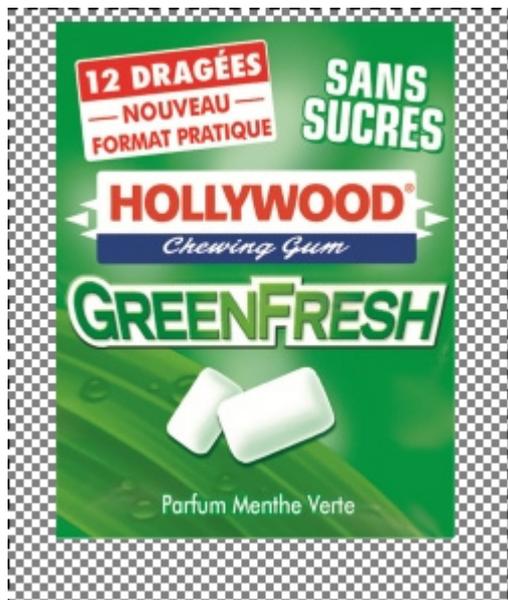
Por favor, veja os exemplos de boas e más imagens abaixo. As linhas tracejadas representam as bordas de cada imagem:



*Imagem ruim: é enviesada porque foi tirada de um ângulo.*



*Imagem ruim: o espaço extra indesejado na imagem ao redor do produto não será cortado automaticamente porque essa imagem não tem transparência.*



*Boa imagem: o espaço extra indesejado na imagem ao redor do produto será cortado automaticamente porque é transparente.*



*Boas fotos: o produto é visto diretamente da frente e a imagem é cortada nos limites externos do produto.*



*Boa imagem: o produto é visto diretamente da frente e a imagem é cortada nos limites externos do produto.*

## Cor (Propriedades do item)

Essa propriedade permite especificar uma cor uniforme para cada item no banco de dados.

A cor tem o seguinte efeito nos itens:

- A cor especificada é aplicada às áreas mencionadas na descrição da forma escolhida (consultar [Formato](#)).
- A cor especificada será aplicada ao item inteiro se nenhuma imagem for especificada para o item.
- A cor também é aplicada em [Vista esquemática](#) quando [Estilos de produtos](#) está definido como **Caixa e rótulo**.

Em todos os casos, a cor pode ser especificada da seguinte forma:

- Valores suportados: códigos de cores HTML (com ou sem o prefixo #, não diferenciam maiúsculas de minúsculas). A referência completa desses códigos de cores HTML pode ser encontrada, por exemplo, em:
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/).
- Valor padrão: vazio (= #FFFFFF) (branco)
- Exemplo: #FF8000 (laranja)

Ao criar ou editar um item diretamente na tarefa Banco de Dados, a cor também pode ser escolhida da seguinte maneira:

- **Amostra de cor:**
  - a. Clique na amostra de cores ao lado de **Cor** Para exibir a paleta de cores
  - b. Selecione a cor desejada.
  - c. Clique em OK.

- **Seletor de cores:**

- a. Clique no ícone do seletor de cores ao lado de **Cor** para ativar a ferramenta.
- b. Escolha qualquer cor do item 3D na área de visualização.
- c. Ao pressionar o botão do mouse sobre qualquer área com o seletor de cores, a amostra de cores é atualizada com a cor selecionada.
- d. Solte o botão do mouse para aplicar a cor.

*Nota:* A ferramenta Seletor de cores permanece ativa até que você clique em outra ferramenta, como **Zoom**.

## Valores que podem ser modificados por face

A parte inferior desse painel contém as propriedades de item cujos valores são definidos no banco de dados, mas que podem ser substituídos por item em projetos de planograma. Isso fornece flexibilidade para valores de propriedade que nem sempre são os mesmos, dependendo da situação.

Normalmente, você definirá esses valores de propriedade no banco de dados para corresponder aos valores mais comuns (se houver) para cada item ou deixará valores vazios de outra forma.

Por exemplo, você definirá o comportamento de um produto como **indexada** no banco de dados se ele geralmente é colocado em ganchos, mas você pode substituir esse comportamento para qualquer produto em um planograma alterando-o para **padrão** caso precise colocar o produto em uma prateleira. (Consultar [Dados dos itens](#) para saber como substituir essas propriedades por face.)

Cada propriedade é descrita abaixo.

### Comportamento

Essa propriedade define como cada item é colocado em prateleiras e luminárias.

O PlanogramBuilder fornece vários comportamentos para combinar posicionamentos típicos de produtos e acessórios. Escolha o comportamento que corresponde ao modo de posicionamento mais usado para o item selecionado.

- Valores suportados: consulte as listas abaixo
- Valores padrão:
  - Para os produtos:
    - Em planilhas: célula vazia (= *standard*)
    - Em GUI: *standard*
  - para acessórios:
    - Em planilhas: célula vazia (= *panel*)
    - Em GUI: *panel*
- Exemplo: *pegged*

Os seguintes valores estão disponíveis:

### Comportamentos do produto

Quatro tipos de produtos podem ser usados no PlanogramBuilder:

Comportamento	Descrição: _____	Exemplo
---------------	------------------	---------

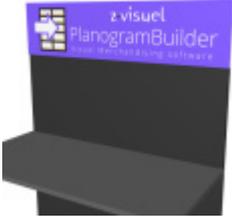
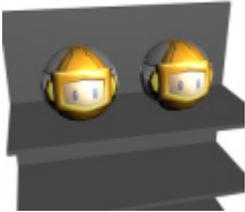
Comportamento	Descrição: _____	Exemplo
<b>pegged</b>	<p>Um produto atrelado.</p> <p>Ele fica pendurado em estacas e é repetido ao longo do comprimento da estaca.</p> <p>Use esse comportamento para qualquer produto que seja mais frequentemente colocado em ganchos (por exemplo, blisters).</p>	
<b>stackable</b>	<p>Isso é o mesmo que os produtos padrão, exceto que pode ser empilhado em produtos diferentes que também têm o comportamento empilhável.</p> <p>Use esse comportamento para produtos que muitas vezes devem ser empilhados em ou abaixo de produtos diferentes (por exemplo, sacos grandes de ração para cães com variações que devem compartilhar o mesmo espaço de prateleira para ganhar espaço).</p> <p><i>Nota:</i> um produto empilhado é centralizado lateralmente no produto abaixo, por isso é mais adequado para empilhar diferentes produtos da mesma largura.</p> <p><i>Aviso:</i> não use esse comportamento se quiser criar pilhas verticais do mesmo produto. Neste caso consulte <a href="#">Frentes de altura</a>.</p>	
<b>standard</b> (valor padrão)	<p>Um produto padrão.</p> <p>Ele fica em prateleiras e pode ser repetido para preencher a profundidade da prateleira.</p> <p>Use esse comportamento para qualquer produto que seja mais frequentemente colocado em prateleiras (por exemplo, garrafas de refrigerante).</p>	
<b>tester</b>	<p>Um produto testador.</p> <p>Ele fica em prateleiras e apenas um produto é colocado na borda frontal da prateleira. Você pode colocar produtos padrão por trás dele.</p> <p>Use isso para produtos prontos para uso colocados na frente da versão embalada do mesmo produto (por exemplo, testadores de perfumes)</p>	

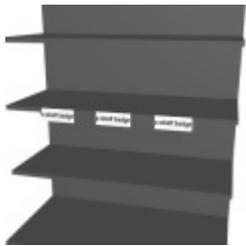
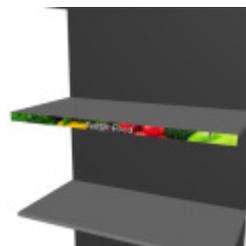
*Ponta:* Para produtos que às vezes são colocados de forma diferente dependendo da prateleira disponível, você pode substituir posteriormente o comportamento do banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

*Nota:* Mesmo se você escolher um idioma diferente do inglês para a interface do usuário, os nomes dos comportamentos permanecerão conforme listado acima.

### Comportamentos acessórios

Vários tipos de acessórios podem ser criados no PlanogramBuilder:

Comportamento	Descrição: _____	Exemplo
<b>bay header</b>	<p>Um acessório que se encaixa na parte superior de qualquer painel traseiro.</p> <p><i>Nota:</i> se o móvel não tiver painel traseiro, não é possível colocar um cabeçalho. Neste caso, sugerimos a criação de um pequeno painel traseiro como uma barra transversal para suportar o cabeçalho desejado.</p> <p>Use isso para colocar painéis de cabeçalho acima dos painéis traseiros.</p>	
<b>divider</b>	<p>Um acessório que se encaixa automaticamente na borda frontal de uma prateleira.</p> <p>Use isso para criar placas divisórias de prateleiras laterais, por exemplo.</p> <p><i>Dica:</i> a seguinte forma é adequada para esse tipo de objeto:</p> <p><b>box_sides.</b> Consultar <a href="#">Formas para 1 imagem (sem transparência)</a></p>	
<b>ondisplay</b>	<p>Um objeto que pode ser colocado em qualquer prateleira sem ser duplicado em profundidade.</p> <p>Observe que isso geralmente é aplicado a produtos personalizados exibidos fora da caixa (em exibição).</p>	
<b>panel</b> (valor padrão)	<p>Um acessório que se encaixa nos painéis traseiros de qualquer prateleira.</p> <p><i>Obs:</i> se o móvel não tiver painel traseiro, o painel pode ser posicionado entre as prateleiras mais baixa e mais alta.</p> <p>Use isso para criar cartazes, cartões traseiros ou qualquer outro PDV pendurado.</p>	
<b>presenter</b>	<p>Um acessório que é colocado na prateleira e no qual você pode colocar outro acessório com o comportamento: <a href="#">ondisplay</a>.</p> <p>Use isso para criar destaques para apresentar produtos prontos para uso.</p> <p><i>Nota:</i> Um acessório colocado em <b>presenter</b> fica sempre na mesma altura da prateleira. Assim, este acessório só é adequado para suportes que têm uma plataforma muito fina para colocar um out-of-box.</p>	

<p><b>Shelf badge</b></p>	<p>Um acessório que se encaixa na borda frontal de qualquer prateleira em 3 posições predefinidas possíveis: esquerda, centro, direita.</p> <p>Use isso para criar cartões de prateleira / crachás de prateleira.</p>	
<p><b>Shelf strip</b></p>	<p>Um acessório que se encaixa na borda frontal de qualquer prateleira. É centralizado horizontalmente e alinhado ao topo da prateleira.</p> <p>Use isso para criar tiras de prateleira única.</p>	
<p><b>sticker</b></p>	<p>Um acessório que se encaixa na frente de uma prateleira ou tira de prateleira em qualquer posição lateral.</p> <p>Use isso para criar cartões, normalmente usados para mostrar informações ou especiais.</p>	
<p><b>tag</b></p>	<p>Uma caixa que pode ser colocada na borda frontal de uma prateleira como uma etiqueta para o nome real do produto, preço ou outro texto (sem imagem).</p> <p>As tags têm parâmetros dedicados:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Título</a></li> <li>• <a href="#">Altura do texto</a></li> <li>• <a href="#">Cor do texto (Propriedades do item)</a></li> </ul> <p>Consulte os links acima para cada parâmetro.</p>	
<p><b>shape defined</b></p>	<p>Este é um comportamento especial para usar somente se você tiver sido instruído a.</p>	

*Nota:* Mesmo se você escolher um idioma diferente do inglês para a interface do usuário, os nomes dos comportamentos permanecerão conforme listado acima.

## Colisões (Propriedades do item)

Essa propriedade habilita ou desabilita a detecção de colisão para o item.

- Valores suportados:
  - **Sim** (marcado na GUI): o item colidirá com outros itens.
  - **Não** (não marcado na GUI): o item poderá se sobrepor a outros itens no planograma. Normalmente, pode ser necessário desativar colisões para itens que têm partes pendentes ou são inclinados para os lados. Isso permitirá colocá-los adjacentes.
- Valor padrão: **Sim** (= marcado na GUI)

*Nota:* O valor desta propriedade não tem efeito se [Colisões \(Ajustes\)](#) não está marcado.

**Ponta:** Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

**Nota:** Em planilhas, ao importar ou exportar itens em lote, você ainda pode usar nosso sistema de notação anterior para estes valores: **1 para** Sim, **0 para** Não.

## Frentes de profundidade

*Aplicável apenas a produtos.*

O número dos mesmos produtos colocados adjacentes em profundidade em uma prateleira ou pino, se houver espaço suficiente para caber essa quantidade.

Se houver várias unidades do produto, elas formam um bloco que é tratado como um objeto no PlanogramBuilder.

- Valores suportados: valor numérico [0-150], vazio, *auto*
- Valor padrão: célula vazia (= *auto*)
- Exemplo: 5



*Exemplo: um produto com 5 Frentes de profundidade*

Se você deixar o valor vazio ou defini-lo como *auto*, a profundidade da prateleira subjacente ou o comprimento do pino determina automaticamente quantas vezes o produto é repetido ao longo do eixo de profundidade.

Se o valor especificado no banco de dados exceder o número de produtos que podem caber na profundidade da prateleira ou no comprimento da estaca no projeto atual, a quantidade de itens realmente colocados será automaticamente reduzida para caber no espaço disponível. Observe que, nesse caso, o valor definido no banco de dados ainda é mostrado em **Dados dos itens**, para que o número correto de itens seja colocado se você aumentar o espaço disponível.

**Ponta: Posteriormente, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma em (especificando um valor em [Dados dos itens](#) ou com o mouse dentro [Ajustar a quantidade do produto](#)).**

- Atalhos de teclado ao ajustar valores no projeto aberto no momento:

- Diminuir o número de Frentes de profundidade: **Menos (-) no numpad**
- Incremente o número de Frentes de profundidade: **Mais (+) no numpad**

## Gap horizontal

*Aplicável apenas a produtos.*

A lacuna horizontal entre os produtos quando múltiplos [Frentes de largura](#) são usados.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: vazio (= 0)
- Exemplo: 0.3

*Nota:* Para um produto fixado em painéis de placa de pino, o valor inserido corresponde ao gap mínimo: o produto será colocado no gancho mais próximo garantindo esse gap mínimo.

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

## Gap superior

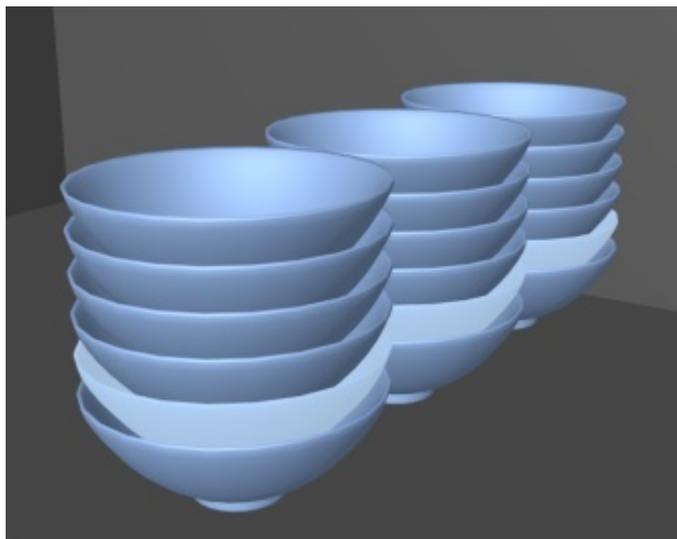
*Aplicável apenas a produtos.*

A lacuna vertical entre os produtos quando múltiplos [Frentes de altura](#) são usados.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: vazio (= 0)
- Exemplo: 2

*Nota:* Para produtos fixados em painéis de pinos ou painéis de placas, o valor inserido corresponde ao intervalo mínimo: o produto será colocado no gancho mais próximo garantindo esse espaço mínimo.

*Dica:* Este parâmetro também é muito conveniente se você quiser representar produtos aninhados em uma pilha. Nesse caso, insira um valor negativo correspondente à quantidade de espaço que o produto deve ser aninhado dentro do abaixo. Por exemplo, digite -3 para uma tigela que está aninhada 3 unidades dentro da tigela abaixo de si mesma.



*Exemplo de tigelas aninhadas usando um valor negativo*

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

## Gap do fundo

*Aplicável apenas a produtos.*

A diferença de profundidade entre os produtos quando múltiplos [Frentes de profundidade](#) são usados.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: vazio (= 0)
- Exemplo: 1.25

*Nota:* Para produtos fixados em painéis de pinos ou painéis de placas, o valor inserido corresponde ao intervalo mínimo: o produto será colocado no gancho mais próximo garantindo esse espaço mínimo.

*Dica:* esse parâmetro é conveniente se você quiser representar produtos aninhados em profundidade, como placa. Nesse caso, insira um valor negativo correspondente à quantidade de espaço que o produto deve ser aninhado dentro do que está atrás dele. Por exemplo, digite -1.2 para uma placa que está aninhada 1.2 unidades dentro da placa atrás de si mesma.

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).



*Exemplo de produtos espaçados com valor de 3 cm*

## Deslocamento lateral (Propriedades do item)

*Aplicável apenas a produtos indexados.*

A posição de deslocamento esquerda ou direita dos produtos atrelados. Isso é conveniente quando a guia suspensa do produto não está centralizada no produto.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: vazio (= 0)
- Exemplo: -1.2

Uso:

- valor de 0 = o produto está centrado no orifício do pino
- valores positivos = compensar o direito do produto
- valores negativos = deslocamento do produto deixado

*Nota:* O deslocamento pode ser visualizado no editor de banco de dados se: [Ver gancheras](#) está marcado.

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

## Deslocamento vertical

*Aplicável apenas a produtos indexados.*

A posição de deslocamento vertical dos produtos atrelados. Isso é conveniente para ajustar a localização vertical exata do orifício suspenso do produto.

- Valores suportados: valor numérico positivo/negativo [+0-9 e ponto decimal] (com base em [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: célula vazia (= -1 cm, -10 milímetros, 0,1 m, -0,39 polegadas; De acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: -1.6

Uso:

- Valor vazio = O orifício do pino é deslocado abaixo da borda superior do produto pelo valor padrão.
- valor 0 = a borda superior do produto está alinhada ao orifício do pino no painel traseiro
- valores positivos = compensar o produto para cima
- valores negativos = compensar o produto para baixo

*Nota:* O deslocamento pode ser visualizado no editor de banco de dados se: [Ver gancheras](#) está marcado.

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

## Título

*Aplicável apenas a acessórios com Comportamento: [tag](#)*

O texto a ser exibido na marca selecionada.

- Valores suportados:
  - cadeias de caracteres de texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos (por exemplo, *On Sale*)
  - `[br]`: exibe uma quebra de linha

- *[rp]*: exibe o preço de varejo (imposto incl.) do produto colocado mais próximo da etiqueta. O valor do preço é retirado da planilha importada no arquivo de lista de preços. Os produtos com preços em falta são rotulados como N/A.
- *[position]*: exibe um número que reflete o valor de **Posição** para o produto mais próximo da etiqueta. O número ajuda a identificar a posição do produto e tem o mesmo valor que **Posição** em [Lista de itens do projeto](#).
- *[reference]*: exibe o valor de **Referência** para o produto mais próximo da etiqueta.
- *[name]*: exibe o valor de **Nome (Propriedades do item)** para o produto mais próximo da etiqueta.
- *[Propriedades personalizadas de itens [1 - 12]]*: exibe o valor da propriedade personalizada correspondente para o produto mais próximo. Substituir *Propriedades personalizadas de itens [1 - 12]* pelo nome da propriedade real que você definiu nas configurações. Por exemplo, *[Peso]*
- qualquer combinação dos valores acima
- Valor padrão: vazio (= nenhum)
  - Exemplo: *À venda [br] 20% de desconto [br] [name]*

*Nota:* Certifique-se de digitar os colchetes quando aplicável.

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

## Altura do texto

Aplicável apenas a acessórios com Comportamento: [tag](#)

A altura da legenda da tag selecionada.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (de acordo com [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: vazio (= 0) (altura automática do texto)
- Exemplo: 0.3

Com um valor vazio ou um valor de 0, a altura do texto é calculada automaticamente com base na altura do item.

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

## Cor do texto (Propriedades do item)

Aplicável apenas a acessórios com Comportamento: [tag](#)

A cor das legendas de texto da tag selecionada.

- Valores suportados: códigos de cores HTML (com ou sem o prefixo #, não diferenciam maiúsculas de minúsculas). A referência completa desses códigos de cores HTML pode ser encontrada, por exemplo, em:
  - [www.google.com/search?q=colorpicker](http://www.google.com/search?q=colorpicker)
  - [www.colorpicker.com/](http://www.colorpicker.com/)
  - [html-color-codes.info/](http://html-color-codes.info/)
- Valor padrão: vazio (= 000000) (preto)
- Exemplo: #0000FF (azul).

Ao criar ou editar um item diretamente na tarefa Banco de Dados, a cor também pode ser escolhida da seguinte maneira:

- **Amostra de cor:**
  - a. Clique na amostra de cores ao lado de **Cor do texto (Propriedades do item)** Para exibir a paleta de cores
  - b. Selecione a cor desejada.
  - c. Clique em OK.
- **Seletor de cores:**
  - a. Clique no ícone do seletor de cores à direita da amostra de cores para ativar a ferramenta.
  - b. Escolha qualquer cor do item 3D na área de visualização. Ao pressionar o botão do mouse sobre qualquer área com o seletor de cores, a amostra de cores é atualizada com a cor selecionada.
  - c. Solte o botão do mouse para aplicar a cor.

*Nota:* A ferramenta Seletor de cores permanece ativa até que você clique em outra ferramenta, como **Zoom**.

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

## Telha

*Aplicável apenas a materiais.*

Esse parâmetro determina como a imagem do material é aplicada aos elementos.

- Valores suportados:
  - **Sim** (marcado na GUI): a imagem do material é lado a lado (repetida) no elemento quando aplicada.
  - **Não** (não marcado na GUI): a imagem é esticada para cobrir o elemento de sala quando aplicada.
- Valor padrão: *marcado como marcado*

*Ponta:* Mais tarde, você pode substituir esse valor de banco de dados por item em qualquer planograma (consulte [Dados dos itens](#)).

## Comandos de item

Os comandos a seguir são acessíveis como botões abaixo das propriedades do item.

Eles são usados para aplicar ou cancelar alterações feitas nas propriedades do item.

### **Criar (item de banco de dados)**

Este comando finaliza a criação do item com todos os valores inseridos e as escolhas feitas em **Propriedades do item**.

Consultar [Novo item](#) para obter instruções completas.

### **Aplicar (item de banco de dados)**

Este comando atualiza o(s) item(ns) selecionado(s) com todos os valores inseridos e as escolhas feitas em **Propriedades do item**.

*Ponta:* O processo descrito abaixo é para modificar itens diretamente na interface do usuário. Outra característica, [Import lista + imagens](#), permite que você atualize lotes de itens e é muito mais rápido quando você precisa modificar vários itens com valores diferentes em uma única foto. Observe também que o uso misto de itens de edição na interface do usuário e importação em lote não é uma boa ideia. Isso pode levar a discrepâncias entre o conteúdo do banco de dados e o conteúdo do arquivo local, tornando complicada a sincronização de atualizações de itens.

*Instruções:*

1. À esquerda de **Lista de itens do banco de dados** expandir **Escolha de conteúdo** se estiver colapsado.
2. Debaxo **Tipo de itens**, clique em um botão de opção para escolher *materiais*, *Produtos* ou *Acessórios*.
3. Selecione o(s) item(ns) que deseja modificar na lista. Usar [Filtros de item](#) para ajudar.
4. Debaxo [Propriedades do item](#) À direita da tela, altere as propriedades do(s) seu(s) item(ns).
5. Depois de inserir todos os valores desejados:
  - o Clique em **Aplicar (item de banco de dados)** para validar as modificações no(s) seu(s) item(ns). (Você também pode pressionar **Entrar** no teclado.)
  - o Caso contrário, se você mudou de ideia e não quer aplicar as modificações, você pode clicar em [Cancelar \(item de banco de dados\)](#) (ou o **Escapar** chave).
6. Se as modificações se aplicarem a mais de um item, uma mensagem pop-up será exibida. Clique em **OK** para confirmar que você deseja atualizar os itens selecionados.
7. Após a atualização, o(s) item(ns) será(ão) regenerado(s) em 3D. Isso pode levar algum tempo se você estiver carregando uma imagem.
8. Você pode ver o(s) item(ns) atualizado(s) em [Pré-visualização do item](#) selecionando um item de cada vez.
9. Seu(s) item(ns) também está(ão) atualizado(s) nas seguintes áreas do PlanogramBuilder:
  - o Salvou [Projetos](#)
  - o [Lista de itens do banco de dados](#)
  - o [Catálogo de produtos](#)
  - o [Catálogo de acessórios](#)
  - o [Materiais](#).

*Nota:* Se o(s) item(ns) atualizado(s) estiver(em) presente(s) no planograma aberto no momento, você deverá salvar, fechar e reabrir este projeto para refletir as modificações do item.

## Cancelar (item de banco de dados)

Este comando cancela a criação de um item ou alterações feitas em [Propriedades do item](#) se você ainda não clicou em [Criar \(item de banco de dados\)](#) ou [Aplicar \(item de banco de dados\)](#).

## Apagar (item de banco de dados)

Esse comando exclui o(s) item(ns) selecionado(s) do banco de dados.

Use este comando para remover itens do banco de dados quando eles não devem mais ser usados em planogramas. Tenha muito cuidado ao excluir itens, pois ele removerá permanentemente o(s) item(ns) de todos os usuários em sua empresa.

*Anotações:*

- Para minimizar a exclusão acidental, uma mensagem pop-up aparecerá como um aviso. Clique em **OK** para confirmar a exclusão do(s) item(ns) selecionado(s).

- Esse comando é o único método para excluir itens do banco de dados. Os itens não podem ser excluídos com [Import lista + imagens](#) ou [Import lista](#).

*Ponta:* Em alguns casos, convém apenas desabilitar itens em vez de excluí-los do banco de dados. Consultar [Ativado](#) para obter instruções.

## Pré-visualização do item

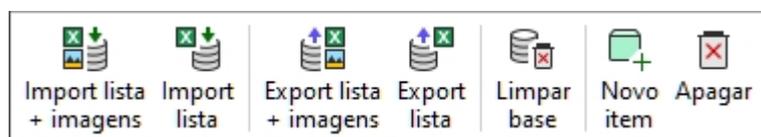
Se um único item for selecionado na lista de banco de dados, esse painel mostrará uma visualização interativa do item como armazenado no banco de dados em seu estado atual.

Você pode ajustar a visualização com as ferramentas e comandos em [Navegação](#).

*Nota:* Se você fez algumas alterações nas propriedades de um item, primeiro clique em [Criar \(item de banco de dados\)](#) ou [Aplicar \(item de banco de dados\)](#) para validar as alterações e atualizar a visualização.

## Ferramentas e comandos (Base de dados)

Vários comandos estão disponíveis para gerenciar seu banco de dados.



O PlanogramBuilder fornece 2 métodos para gerenciar itens em seu banco de dados:

1. Adicione itens um a um com o comando nomeado [Novo item](#) e definir suas características diretamente no editor de banco de dados interno em [Propriedades do item](#). Este método é adequado se você tiver apenas um conjunto muito limitado de produtos e acessórios. Também é aconselhável usar esse método temporariamente quando você começar a usar o aplicativo para se familiarizar com o banco de dados e as várias propriedades do item.
2. Adicionar ou atualizar itens e suas características a partir de um arquivo de planilha com [Import lista + imagens](#) ou [Import lista](#). Esse método é recomendado se você tiver muitos materiais, produtos ou acessórios porque você pode adicionar ou modificar vários itens em uma operação.

Depois de aprender os dois métodos acima, recomendamos usar o método 1 ou o método 2, mas não misturar ambos, pois isso pode levar a discrepâncias entre o conteúdo do banco de dados e o conteúdo do arquivo local, tornando complicada a sincronização de atualizações de itens.

A barra de ferramentas do banco de dados também inclui comandos para [Limpar base](#) e para exportar ([Export lista + imagens](#), [Export lista](#)) seu banco de dados para arquivos locais em seu PC para backup.

Consulte a descrição de cada comando na seção abaixo.

### Import lista + imagens

*Nota:* Disponível apenas para [Administrador do PlanogramBuilder](#)

*Vídeo tutorial sobre este tópico:* [9: Importação em lote de itens no banco de dados](#)

Este comando permite-lhe adicionar e atualizar itens na base de dados a partir de um ficheiro de folha de cálculo e imagens no PC.

Use este comando quando desejar:

- Adicione novos itens ao seu banco de dados, incluindo imagens dos itens.
- Atualize os itens existentes em seu banco de dados e carregue novamente suas imagens. Por exemplo, se algumas imagens do produto foram alteradas.

Antes de adicionar itens ao banco de dados, certifique-se de configurar os seguintes parâmetros de aplicativo afetarão seu banco de dados:

- [Idioma](#)
- [Unidade de medida](#)
- [Propriedades da classificação do item](#)
- [Propriedades personalizadas de itens \(Ajustes\)](#)

*Instruções:*

1. Se você estiver preparando sua primeira planilha para importação, comece exportando seu base de dados ([Export lista + imagens](#)) do PlanogramBuilder para obter um arquivo de modelo com as colunas apropriadas e exemplos de valores.
2. Abra em um programa de planilha o arquivo salvo na etapa 1.
3. Ele contém uma linha por material, produto ou acessório e uma coluna para cada propriedade de item. Consulte [Propriedades do item](#) para uma descrição de todas as propriedades disponíveis.

Referência	Categoria	Marca	Linha de produtos	Nome	Largura	Altura	Profundidade	Imagem1	Formato	Comportamento	Cor	Tipo de painel traseiro
045631	Bebida	Coca-Cola	Zero	Coca Zero 500 ml	6	20	6	045.png	cylinder	standard	#ff0000	
054256	Bebida	Coca-Cola	Cereja	Coca Cherry 500 ml	6	20	6	042.png	cylinder	standard		
136853	Bebida	Sprite	Cereja	Sprite Cereja 330 ml	8	11	8	153.jpg	cylinder	standard	#6C0232	
BJH002	Bebida	Coca-Cola		Tira de prateleira de coque 80 cm	80	2.5	0.3	002.jpg	box_front	Shelf strip	#6C0232	Acessório

*Exemplo de planilha para importação*

1. Se você omitir algumas colunas ou deixar valores vazios para propriedades que não são obrigatórias, os valores padrão serão aplicados ao item na importação.
2. Para importar acessórios ou materiais, a coluna nomeado **Tipo de painel traseiro** deve estar presente na planilha com os valores corretos por item. Consulte [Tipo \(Propriedades do item\)](#).
3. Para carregar imagens em seus itens, proceda da seguinte forma:
  - Consultar [Imagem \(1 - 6\)](#) para obter instruções sobre como preparar suas imagens.
  - Digite apenas o nome do arquivo e a extensão da imagem na coluna de imagem correspondente (por exemplo, *myimage.png*). *Nota:* se você inserir apenas o nome do arquivo da imagem sem sua extensão, o PlanogramBuilder tentará encontrar automaticamente sua imagem com um formato suportado na seguinte ordem: *png, jpg, jpeg, jpe, jfif, bmp, tif, tiff, gif, tga, ico*.
  - Copie todos os arquivos **de imagem** referenciados na pasta ou em uma subpasta de onde você salvou o arquivo de planilha. *Nota:* como alternativa à cópia de todas as imagens, se as imagens já estiverem em uma pasta em um caminho diferente no computador (mas não em uma rede), você poderá criar um atalho para a pasta de imagens existente na pasta onde o arquivo do Excel está localizado. Esta etapa é importante, caso contrário, o PlanogramBuilder não poderá carregar as imagens.

Name	Date modified	Type
image folder	13.10.2016 16:53	File folder
other image folder	13.10.2016 16:54	File folder
Database import.xlsx	13.10.2016 16:54	Classeur Microsof...

Exemplo de estrutura de pastas sugerida para importação de banco de dados com imagens

4. Salve sua planilha **como um arquivo do Excel (\*.xls ou \*.xlsx)**, ou se você não puder salvar como arquivos do Excel do seu aplicativo, salve como um arquivo de **texto Unicode (\*.txt)**.
5. No PlanogramBuilder, **Base de dados**, clique em **Import lista + imagens** e, em seguida, selecione o arquivo de planilha que você preparou e aguarde até que todos os itens sejam gerados. O PlanogramBuilder também encontrará e carregará automaticamente as imagens referenciadas no banco de dados após a importação e criará os modelos 3D usando essas imagens.
6. A barra de status mostra o progresso do carregamento.
7. Uma vez terminado, uma mensagem pop-up mostra um resumo do que foi importado, bem como a velocidade média de upload para lotes de 5 MiB ou maiores.
8. Seus itens agora são mostrados nos seguintes painéis de acordo com seus respectivos tipos:
  - o [Lista de itens do banco de dados](#)
  - o [Catálogo de produtos](#)
  - o [Catálogo de acessórios](#)
  - o [Materiais](#)
9. Se você atualizou um ou mais itens, eles também serão atualizados em seu Existente salvo [Projetos](#). *Nota:* Se os itens atualizados estiverem presentes no planograma aberto no momento, você deverá salvar, fechar e reabrir este projeto para refletir as modificações do item.

*Dicas:*

- Você pode cancelar **Import lista + imagens** clicando em seu ícone quando um upload de imagem em lote está acontecendo.
- Depois de testar com sucesso a importação em lote de alguns itens, aconselhamos [Excluir os itens de exemplo](#) fornecido por zVisual.
- Você pode usar quantos arquivos de planilha quiser como fontes para importação. Cada planilha pode ser importada separadamente para adicionar ou atualizar apenas alguns itens no banco de dados. Por exemplo:
  - o Você pode dividir seus produtos por categoria ou por marca, cada um em uma lista de planilha separada para facilitar o gerenciamento de produtos.
  - o Você pode criar uma nova planilha separada, contendo apenas os novos itens a serem adicionados em cada operação de importação para evitar a reimportação dos itens que já estão no banco de dados.

**Aviso:** Se você editar sua planilha no Excel, *Referências* (SKUs, Gencode ou EANs) ou outros valores expressos como números longos ou números começando com 0 podem não ser exibidos corretamente. Nesse caso, você tem duas soluções:

- Se você quiser salvar o arquivo como arquivos nativos do Excel (xls ou xlsx), defina as células que contêm esses números como *texto* para que sua Referência do item seja exibida corretamente.

- Se desejar salvar o arquivo como texto Unicode, você poderá adicionar um sinal numérico [#] como prefixo a uma Referência de item. Em seguida, o PlanogramBuilder remove automaticamente o primeiro caractere após a importação, se for um [#], para que sua Referência de item seja exibida corretamente no PlanogramBuilder.

Por exemplo, um código de referência de 13 dígitos *0235485217568* não é suportado como um número pelo Excel. Então, altere a célula que contém para **texto** e o Excel irá exibi-lo corretamente. Portanto, o PlanogramBuilder também exibirá *0235485217568* em seu banco de dados após a importação.

#### *Anotações:*

- O nome do cabeçalho de cada coluna na planilha deve corresponder exatamente a cada propriedade disponível no editor de banco de dados.
- Se você tiver definido o idioma da interface do usuário para um idioma diferente do inglês, os nomes das propriedades do banco de dados serão exibidos no idioma escolhido. Ao importar, você também deve nomear os cabeçalhos de coluna da planilha de origem como eles aparecem em seu idioma na interface do banco de dados.
- Você pode usar caracteres não latinos para a maioria das entradas de texto. Por exemplo, você pode inserir nomes de produtos no idioma grego. Consultar Propriedades do item para descobrir quais colunas de texto oferecem suporte a caracteres Unicode.
- A ordem das colunas em sua planilha não importa para importação, pois o importador compara os valores de cabeçalho para corresponder às colunas.
- Consulte as seções relacionadas para obter ajuda sobre como definir os nomes de [Propriedades da classificação do item](#) e [Propriedades personalizadas de itens \(Ajustes\)](#).
- Você pode forçar uma unidade de medida para as dimensões de seus itens adicionando a abreviação da unidade entre colchetes após o cabeçalho. Aqui estão as 4 opções possíveis:
  - **Nenhuma unidade especificada** (exemplo: *Largura*). A unidade usada para importação será a unidade atual do PlanogramBuilder. Consultar [Unidade de medida](#) durante detalhes sobre essa configuração.
  - **[mm]** (ex. cabeçalho: *Largura [mm]*). A largura do produto será interpretada como milímetros.
  - **[cm]** (ex. cabeçalho: *Largura [cm]*). A largura do produto será interpretada em centímetros.
  - **[polegada]** (ex. cabeçalho: *Largura [polegada]*). A largura do produto será interpretada como polegadas decimais.
  - **[m]** (ex. cabeçalho: *Largura [m]*). A largura do produto será interpretada como metros.
- Os valores de cor são especificados usando o código de cores HTML correspondente. Consultar [Cor \(Propriedades do item\)](#).

#### **Regra para determinar se um item será adicionado ou modificado:**

Para cada item listado em sua planilha, o valor de [Referência](#) Determina se o item será adicionado ou atualizado:

- Se o valor importado de **Referência** não pode ser encontrado em seu banco de dados PlanogramBuilder, um novo item será criado.
- Se o valor importado de **Referência** já existe em seu banco de dados PlanogramBuilder, o item será atualizado para corresponder aos valores de sua planilha.

#### **Regras para colunas ausentes:**

Quando você importa um item, a única coluna obrigatória na planilha é a *Referência*. Se você omitir outras colunas, o PlanogramBuilder preencherá seus valores de acordo com as seguintes regras:

- Se o valor importado de **Referência** já existe no banco de dados e o valor da coluna ausente já está definido lá, o valor do banco de dados existente é mantido inalterado.
- Se o valor importado de **Referência** já existe no banco de dados, mas o valor da coluna ausente não está definido lá, ou se o valor importado de **Referência** ainda não existe no banco de dados, os valores padrão são aplicados para suas propriedades, se aplicável, caso contrário, os valores são deixados vazios.

*Exemplo:* Atualize o Nomes de vários itens que já estão no banco de dados simplesmente importando uma planilha com duas colunas: **Referência, Nome**. Mesmo se estiver usando **Import lista + imagens**, as imagens existentes não serão alteradas ou excluídas, pois não há uma coluna nomeada **Imagem (1 – 6)**.

#### **Regras para células vazias:**

Se você deixar algumas células vazias para um item sob as colunas do arquivo de entrada:

- Se um valor padrão estiver documentado em [Propriedades do item](#) Para a propriedade correspondente, o valor do banco de dados existente é substituído pelo valor padrão.
- Se nenhum valor padrão for documentado, o valor do banco de dados existente será substituído por um valor vazio.

Exemplos:

- Importar novos itens de uma planilha com células vazias em **Comportamento**. Isso definirá todos os itens com seu valor padrão para [Comportamento](#).
- Usar **Import lista + imagens** Para remover imagens de um ou vários produtos importando uma planilha com células vazias para os itens desejados sob o *Imagem* coluna(s). As imagens serão removidas para os itens que têm células de imagem vazias.
- Usar **Import lista + imagens** Para atualizar imagens de produtos importando uma planilha com novas imagens referenciadas em **Imagem (1 – 6)**. Todas as imagens referenciadas em seu arquivo serão recarregadas. *Ponta:* Se você quiser atualizar apenas imagens de alguns produtos, não coloque células vazias, pois isso removeria as imagens dos produtos correspondentes. Em vez disso, crie um arquivo de entrada com apenas as linhas para produtos que precisam de imagens atualizadas.

## Import lista

*Nota:* Disponível apenas para [Administrador do PlanogramBuilder](#)

Este comando permite que você adicione ou modifique vários itens em seu banco de dados de uma só vez. Ela executa a mesma função que **Import lista + imagens**, mas sem carregar imagens de seus itens. Qualquer coluna de imagem (1 - 6) presente no arquivo de planilha de entrada é simplesmente ignorado.

Use este comando quando desejar:

- Adicione novos itens ao banco de dados se você não tiver imagens dos itens. Observe que você ainda poderá importar imagens mais tarde, atualizando os itens com **Import lista + imagens**.
- Atualize os itens existentes em seu banco de dados sem recarregar suas imagens. Por exemplo, quando você deseja apenas alterar alguns nomes de item ou valores de propriedade personalizados.

*Exemplo:* atualize várias propriedades de item de banco de dados, como nome, categoria ou dimensões, sem recarregar as imagens do item. Com esse comando, as imagens existentes não serão recarregadas nem removidas do banco de dados.

Consultar [Import lista + imagens](#) para detalhes e instruções sobre este comando, uma vez que é o mesmo, exceto para imagens.

# Export lista + imagens

Vídeo tutorial sobre este tópico: [8: Exportando o banco de dados](#)

Este comando exporta a lista de todos os seus materiais, produtos e acessórios, incluindo suas propriedades. Isso também exporta todas as imagens armazenadas no banco de dados para o seu computador.

Use este comando:

- Para criar um backup completo do banco de dados. Recomendamos fortemente fazer backups regulares para que você possa recuperar seu banco de dados no caso de tê-lo apagado acidentalmente ou excluído itens.
- Para obter arquivos de modelo com o formato e a estrutura de pastas corretos para [Import lista + imagens](#). Recomendamos vivamente que este passo seja dado antes da sua primeira importação em lote.
- Para sincronizar novamente os arquivos de origem do PC local com o estado mais atual do banco de dados. Isso é útil se você fez modificações manuais de itens e uploads de imagens em [Propriedades do item](#) após a última importação em lote.

A lista de itens exportados pode estar no formato do Microsoft Excel (\*.xls ou \*.xlsx) ou no formato de texto Unicode (\*.txt), compatível com qualquer aplicativo de planilha.

As imagens exportadas são salvas no mesmo formato em que foram carregadas originalmente.

*Instruções:*

1. Clique em **Export lista + imagens**.
2. Na caixa de diálogo, navegue até a pasta onde deseja salvar o banco de dados exportado.  
*Dica:* escolha uma pasta vazia ou crie uma nova pasta para evitar que os arquivos exportados se misturem com outros arquivos existentes no seu computador.
3. Escolha o tipo de arquivo
4. Digite um nome de arquivo.
5. Clique em **Salvar**.
6. Aguarde até que todos os arquivos terminem de baixar em seu computador. O primeiro arquivo exportado é a listagem de itens, que é muito rápido de baixar, em seguida, as imagens. A barra de status mostra o progresso do download.
7. Uma vez terminado, uma mensagem pop-up mostra um resumo do que foi exportado, bem como a velocidade média de upload para lotes de 5 MiB ou maiores.

*Dicas:*

- Você pode abortar o processo de exportação simplesmente clicando em **Export lista + imagens** mais uma vez durante o processo de exportação.
- Aconselhamos escolher o *formato* \*.xls ou \*.xlsx. Caso contrário, se você selecionar o *formato* \*.txt, um sinal numérico [#] será automaticamente adicionado ao arquivo txt exportado como um prefixo para todas as *referências de item* que começam com um [0] ou que são números grandes (mais de 11 dígitos). Essa convenção é uma solução alternativa para exibir esses números corretamente se você abrir a lista exportada no Excel, que não oferece suporte a números longos.

*Anotações:*

- As imagens são salvas em uma nova pasta chamada **imagens**. As imagens podem levar muito tempo para serem exportadas, dependendo do número de imagens, seu tamanho e a velocidade de sua conexão com a Internet.

- As dimensões de seus itens (largura, profundidade e altura) são exportadas na unidade de medida ativa atual. Consultar [Unidade de medida](#) para obter detalhes sobre como definir essa preferência.

## Export lista

Este comando exporta a lista de todos os seus materiais, produtos e Acessórios, incluindo os seus Propriedades, do banco de dados do PlanogramBuilder para o computador. Ela executa a mesma função que **Export lista + imagens**, mas sem salvar as imagens de seus itens.

Use este comando para exportar seu banco de dados quando você não precisar das imagens, normalmente no caso de já ter todas as imagens de banco de dados atuais de seus itens em seu PC.

Consultar [Export lista + imagens](#) para detalhes e instruções sobre este comando, uma vez que é o mesmo, exceto para imagens.

## Limpar base

Este comando exclui todo o conteúdo do banco de dados: todos os seus materiais, produtos e acessórios.

*Anotações:*

- Disponível apenas para [Administrador do PlanogramBuilder](#)
- Disponível somente se [Permitir limpar base](#) está marcada nas configurações do aplicativo.

*Instruções:*

1. Marca **Ajustes** > [Permitir limpar base](#).
2. Clique em **Limpar base**.
3. Em seguida, confirme clicando em **OK**.
4. Depois de concluído, seu banco de dados estará completamente vazio.

**Aviso: Todos os produtos, acessórios e materiais, exceto os materiais predefinidos, serão excluídos permanentemente do banco de dados e não poderão ser recuperados após esta operação.** Certifique-se de pelo menos fazer backup do banco de dados antes de limpá-lo. Consulte [Export lista + imagens](#) para obter instruções para fazer backup.

*Ponta:* Se você começou recentemente a usar o PlanogramBuilder e terminou de testar o aplicativo com os produtos de exemplo fornecidos com o aplicativo, recomendamos limpar o banco de dados antes de adicionar seus próprios produtos. Isso evitará misturar os produtos de amostra com seus próprios produtos. Você também pode [Excluir os projetos de exemplo](#) fornecido com PlanogramBuilder.

## Novo item

*Nota:* Disponível apenas para [Administrador do PlanogramBuilder](#)

*Vídeo tutorial sobre este tópico:* [5: Adicionando seu primeiro produto ao banco de dados](#)

*Vídeo tutorial sobre este tópico:* [6: Adicionando produtos de várias formas ao banco de dados](#)

*Vídeo tutorial sobre este tópico:* [7: Adicionando acessórios ao banco de dados](#)

Esse comando cria um único novo item no banco de dados. O tipo de item criado depende da sua escolha atual de **Tipo de itens:** *Materiais, Produtos* ou *Acessórios*.

Use este comando nos seguintes casos:

- Para aprender a usar o banco de dados e se familiarizar com [Propriedades do item](#).
- Para adicionar itens um a um se o banco de dados tiver um número muito pequeno de itens.

Em todos os outros casos, sugerimos usar [Import lista + imagens](#) para adicionar vários itens rapidamente. Misturar o item único e o método de importação em lote não é uma boa ideia, pois pode levar a discrepâncias entre o conteúdo do banco de dados e o conteúdo do arquivo local, tornando complicada a sincronização de atualizações de itens.

Antes de adicionar itens ao banco de dados, certifique-se de configurar os seguintes parâmetros de aplicativo, pois eles afetarão seu banco de dados:

- [Idioma](#)
- [Unidade de medida](#)
- [Propriedades da classificação do item](#)
- [Propriedades personalizadas de itens \(Ajustes\)](#)

Nós também aconselhamos a [Excluir os itens de exemplo](#) fornecido com o aplicativo antes de adicionar seus próprios itens.

*Instruções:*

1. À esquerda da lista de banco de dados em **Escolha de conteúdo** pôr **Tipo de itens** Para corresponder ao que você deseja criar: *Material, Produto* ou *Acessório*.
2. Clique em **Novo item**.
3. Debaixo **Propriedades do item** À direita da tela, defina as propriedades do novo item. Consulte [Propriedades do item](#) para uma descrição detalhada de cada propriedade disponível. *Ponta:* Se você ativou um ou mais [Filtros de item](#), os valores utilizados pelo(s) filtro(s) serão automaticamente pré-preenchidos para o novo item no campo de texto correspondente. No entanto, você pode substituir os valores pré-preenchidos digitando qualquer outro texto.
4. Depois de inserir todos os valores desejados, clique em [Criar](#) abaixo as propriedades para validar a criação do seu novo item. (Você também pode pressionar **Entrar** no teclado.) Caso contrário, se você mudou de ideia e não quer criar o novo item, clique em [Cancelar \(item de banco de dados\)](#) (ou o **Escapar** chave).
5. Seus itens agora são mostrados nos seguintes painéis de acordo com seus respectivos tipos:
  - [Lista de itens do banco de dados](#)
  - [Catálogo de produtos](#)
  - [Catálogo de acessórios](#)
  - [Materiais](#).

*Ponta:* Para materiais, ao preencher suas propriedades, primeiro *Navegar* para a imagem do seu material. Os seguintes campos serão preenchidos automaticamente com o nome do arquivo de imagem: **Referência, Nome**.

## Apagar (item de banco de dados)

*Nota:* Disponível apenas para [Administrador do PlanogramBuilder](#)

Exclui o(s) item(ns) selecionado(s) na lista.

- Atalho de teclado: **Del**

Uma caixa de mensagem de confirmação será exibida para confirmar a exclusão.

*Aviso:* itens excluídos não podem ser recuperados, a menos que você tenha feito anteriormente um backup local do banco de dados com [Export lista + imagens](#).

# API de banco de dados

A API de banco de dados permite que os desenvolvedores de aplicativos interajam com um banco de dados PlanogramBuilder para exportar dados, importar dados ou ambos.

Normalmente, isso permite que você desenvolva um mecanismo de troca ad hoc entre seu banco de dados PlanogramBuilder e seu ERP ou sistemas internos semelhantes.

A API fornece todos os métodos necessários para obter do código de terceiros os mesmos resultados que ao usar a tarefa Banco de Dados no PlanogramBuilder.

A documentação da API está disponível como um documento PDF separado: Guia de Referência da API [do PlanogramBuilder.pdf](#). A documentação fornece todas as informações necessárias para usar a API, bem como links para exemplos em Postman e C# /.NET.

# Ver

Esta seção descreve as ferramentas e comandos para controlar a exibição de elementos de interface e planogramas na tela.

## Ferramentas e comandos (Ver)

A barra de ferramentas inclui os seguintes botões:



Eles também estão disponíveis em **Menu Principal > Ver:**

Lista de itens do projeto	L
Repor painéis	
Vista esquemática	V
Tamanho da fonte	
Colorir sobreposições	
Ver ambiente	
Ver painéis frontais	
Ver gancheiras	K
Ver dimensões	D
Ver bordas	E
Ver a direção do fluxo	
Ver grade	G
Vista ortográfica	H
Visão estéreo	
Intensidade do efeito estereo	
Intensidade da iluminação	
Direção da iluminação	
Tela cheia	F11

## Lista de itens do projeto (Ver)

Alterna exibindo a lista de produtos e acessórios no seu planograma atual. Consulte a descrição deste painel na seção dedicada: [Lista de itens do projeto](#).

- Atalho de teclado: **L**
- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado)*: [Lista de itens do projeto](#) é exibido na tela.
  - *Não pressionado (não marcado)*: [Lista de itens do projeto](#) não é exibido.
- Valor padrão:

- Na tarefa denominada **Publicar: Pressionado (marcado)**
- Em outras tarefas: **Não pressionado (não marcado como marcado)**

*Nota:* A lista também pode ser fechada clicando no ícone de cruz no canto superior direito.

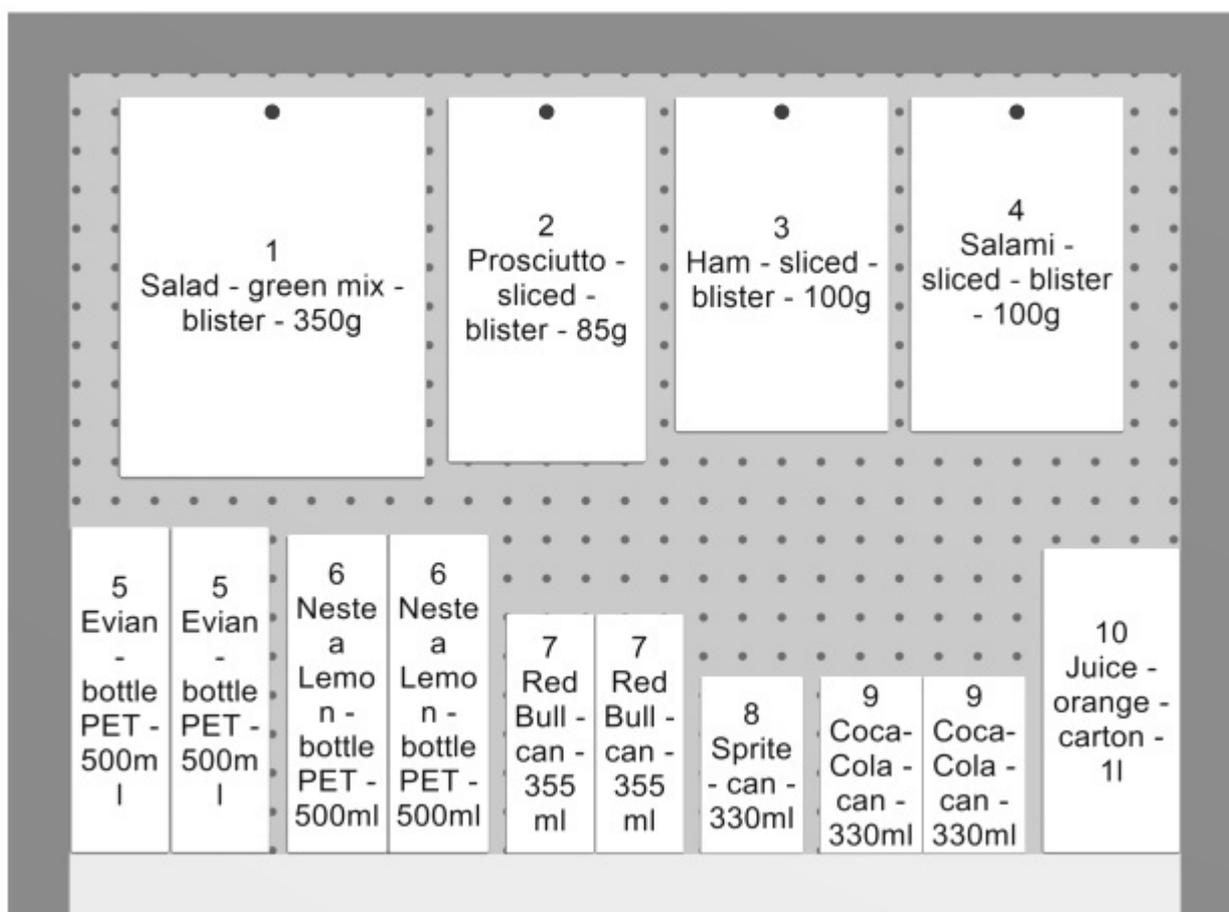
## Repor painéis

Esse comando redimensiona e reposiciona todos os painéis da interface do usuário para seus valores padrão.

## Vista esquemática (Ver)

Alterna um modo de exibição especial mostrando todos os produtos em seu projeto como uma exibição esquemática simplificada.

- Atalho de teclado: **V**
- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado):* Vista esquemática está habilitado.
  - *Não pressionado (não marcado):* Vista esquemática está desabilitado.
- Valor padrão: *Não pressionado (não marcado)*



*Exemplo de Vista esquemática*

**Observação importante:** Há várias opções para configurar Vista esquemática. Consultar [Visão esquemática \(Ajustes\)](#) e para [Visão esquemática / Produtos genéricos / Dimensões](#) para obter instruções e exemplos dessas opções.

## Tamanho da fonte

Com esta ferramenta, você pode ajustar o tamanho das etiquetas dos produtos com o mouse.

*Instruções:*

1. Ative a ferramenta no menu.
2. Coloque o cursor do mouse na área de visualização.
3. Mantenha pressionado o botão esquerdo do mouse.
4. Mova o mouse para a esquerda, direita, para cima ou para baixo. O tamanho do texto muda.
5. Solte o botão do mouse.
6. Ative outra ferramenta para sair desse recurso. Por exemplo, [Zoom](#)

Para definir o tamanho do texto de volta ao seu valor padrão:

1. Ative a ferramenta no menu.
2. Coloque o cursor do mouse com a área de visualização.
3. Clique no botão esquerdo do mouse.
4. Ative outra ferramenta para sair desse recurso. Por exemplo, [Zoom](#)

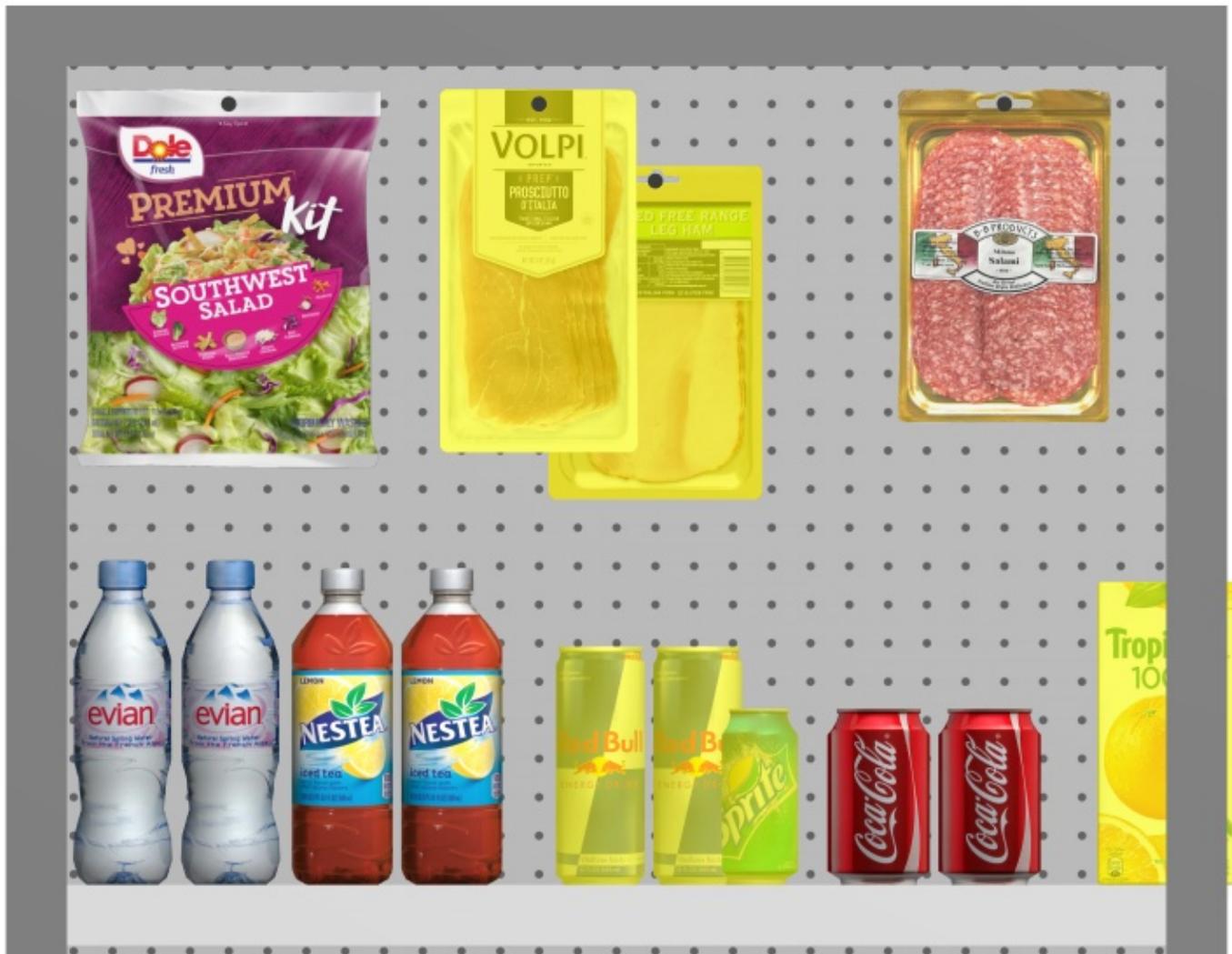
*Ponta:* Você também pode definir o valor do tamanho da fonte precisamente com a configuração nomeada [Tamanho da fonte](#). Essa seção também explica em detalhes quais textos de rótulo são afetados por essa ferramenta.

## Colorir sobreposições

Alterna destacando os produtos que se sobrepõem fisicamente a outros itens ou componentes de móveis.

É especialmente útil identificar sobreposições em seu projeto se você tiver desabilitado [Colisões \(Ajustes\)](#), porque, neste caso, os itens podem ser facilmente colocados parcialmente por engano sobre outros itens.

- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado com marcação):* os itens que se sobrepõem são realçados em amarelo.
  - *Não pressionado (não marcado como marcado):* os itens que se sobrepõem não são realçados.
- Valor padrão: *Não pressionado (não marcado)*



Exemplo de Colorir sobreposições

## Ver ambiente

Altera a visibilidade de [Ambiente](#). Escondê-lo é útil, por exemplo, quando bloqueia a visualização ao trabalhar com prateleiras ou produtos.

- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado)*: Ambiente é visível.
  - *Não pressionado (não marcado)*: Ambiente está oculto.
- Valor padrão: *Pressionado (marcado)*

## Ver painéis frontais

Altera a visibilidade dos componentes do móvel do tipo: Painel frontal. Ocultar painéis frontais permite selecionar e editar produtos atrás dos painéis, por exemplo, no caso de você ter portas de vidro em um refrigerador. Em seguida, você pode exibir os painéis frontais assim que todos os itens atrás estiverem posicionados.

- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado)*: os painéis frontais estão visíveis.
  - *Não pressionado (não marcado)*: os painéis frontais estão ocultos.

- Valor padrão: *Pressionado (marcado)*

*Nota:* Consultar [Painel frontal \(Novos componentes do módulo\)](#) para obter detalhes sobre esses componentes de mobiliário.

## Ver gancheiras

Alterna exibindo os ganchos reais dos produtos atrelados. Mostrar os ganchos pode ajudar a visualizar onde o pino está localizado exatamente, incluindo qualquer deslocamento.

- Atalho de teclado: **K**
- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado)*: os painéis frontais estão visíveis.
  - *Não pressionado (não marcado)*: os painéis frontais estão ocultos.
- Valor padrão: *Pressionado (marcado)*



*Exemplo de Ver gancheiras*

*Nota:* Para definir o comprimento da estaca, consulte:

- [Comprimento dos ganchos \(Painel traseiro \(Criar módulos\)\)](#)
- [Comprimento dos ganchos \(Painéis traseiros selecionados\)](#)

## Ver dimensões

Alterna a exibição de linhas de dimensão e valores para os objetos em seu planograma.

Mostrar dimensões ajuda na colocação de produtos, construção ou redimensionamento de prateleiras e elementos de sala.

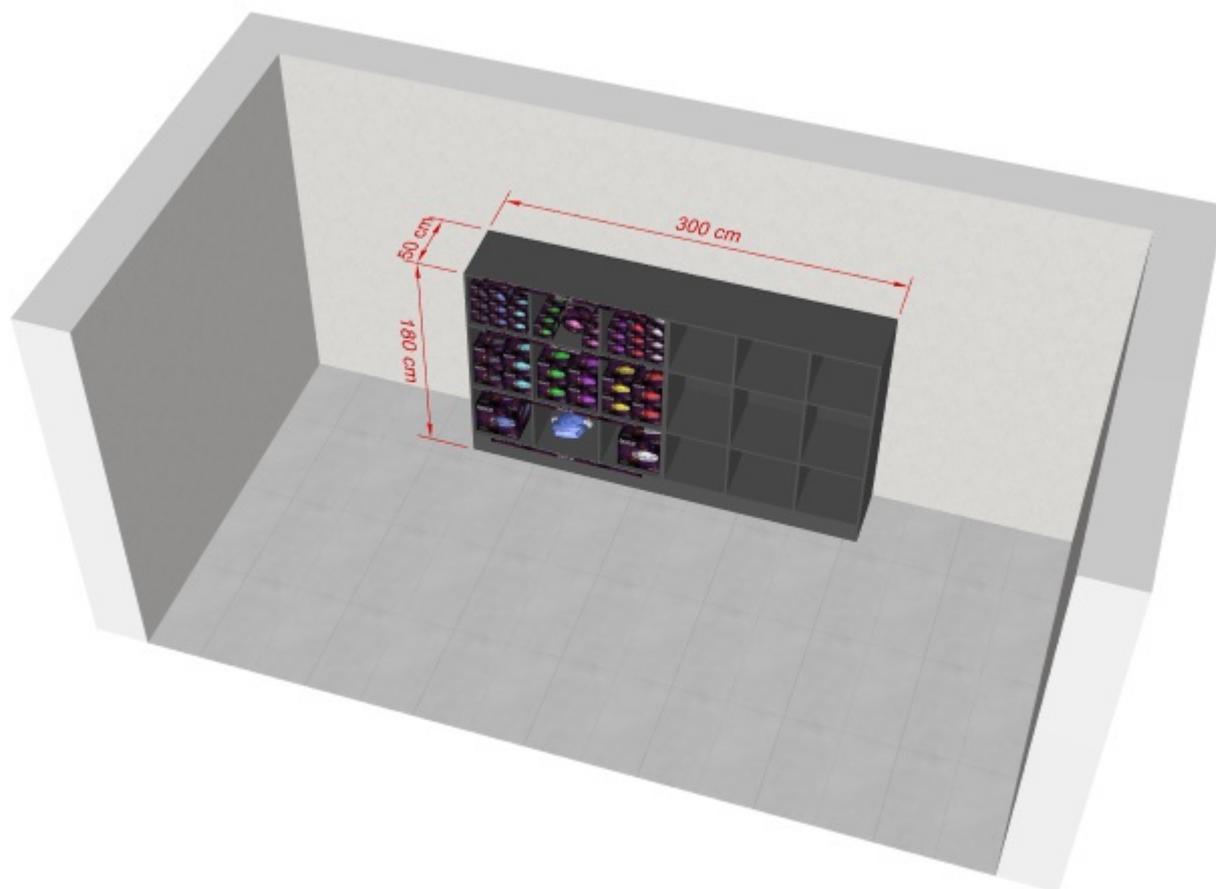
- Atalho de teclado: **D**
- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado)*: as dimensões são exibidas.

- *Não pressionado (não marcado)*: as dimensões não são exibidas.
- Valor padrão: *Não pressionado (não marcado)*

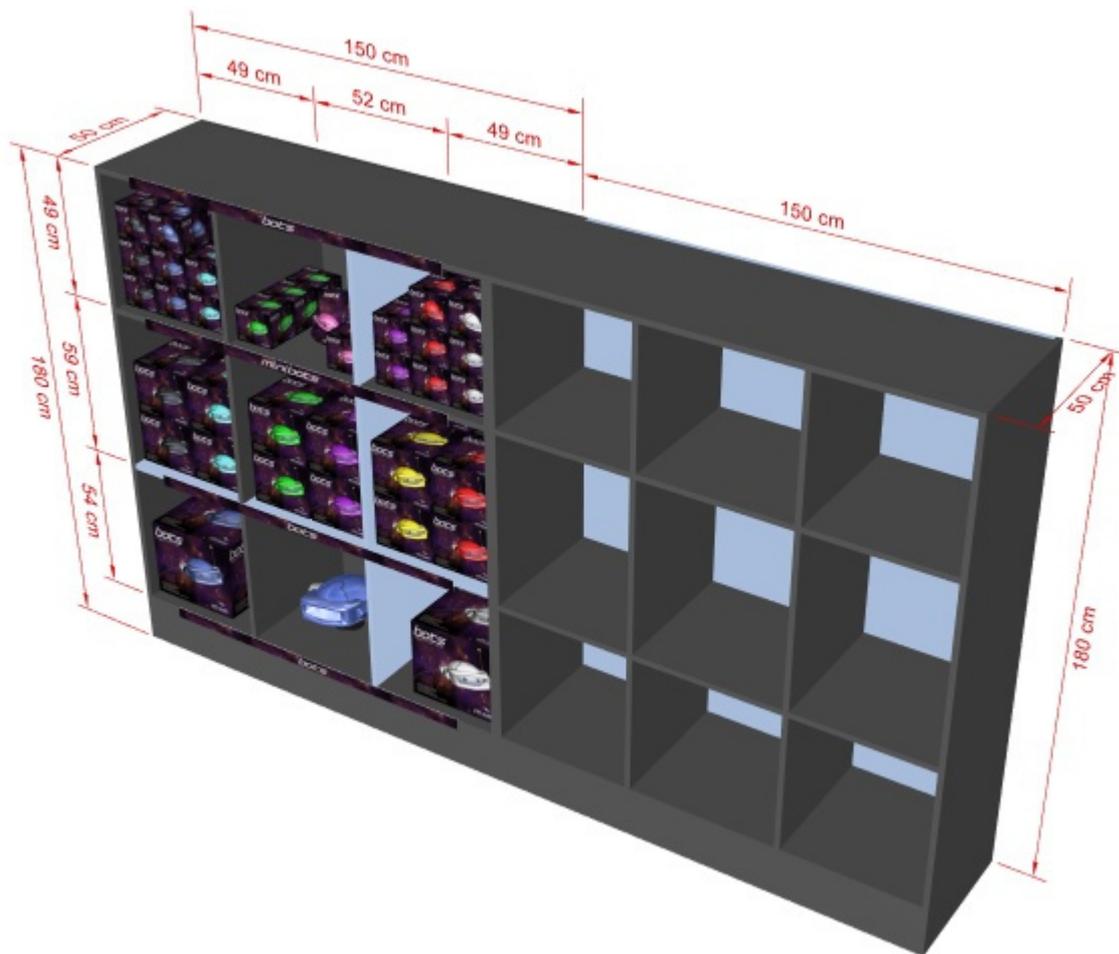
*Nota:* Você pode configurar várias opções para exibição de dimensões em Ajustes. Consulte as seções em [Visão esquemática](#) / [Produtos genéricos](#) / [Dimensões](#).

Dependendo do contexto, várias dimensões são exibidas na tela:

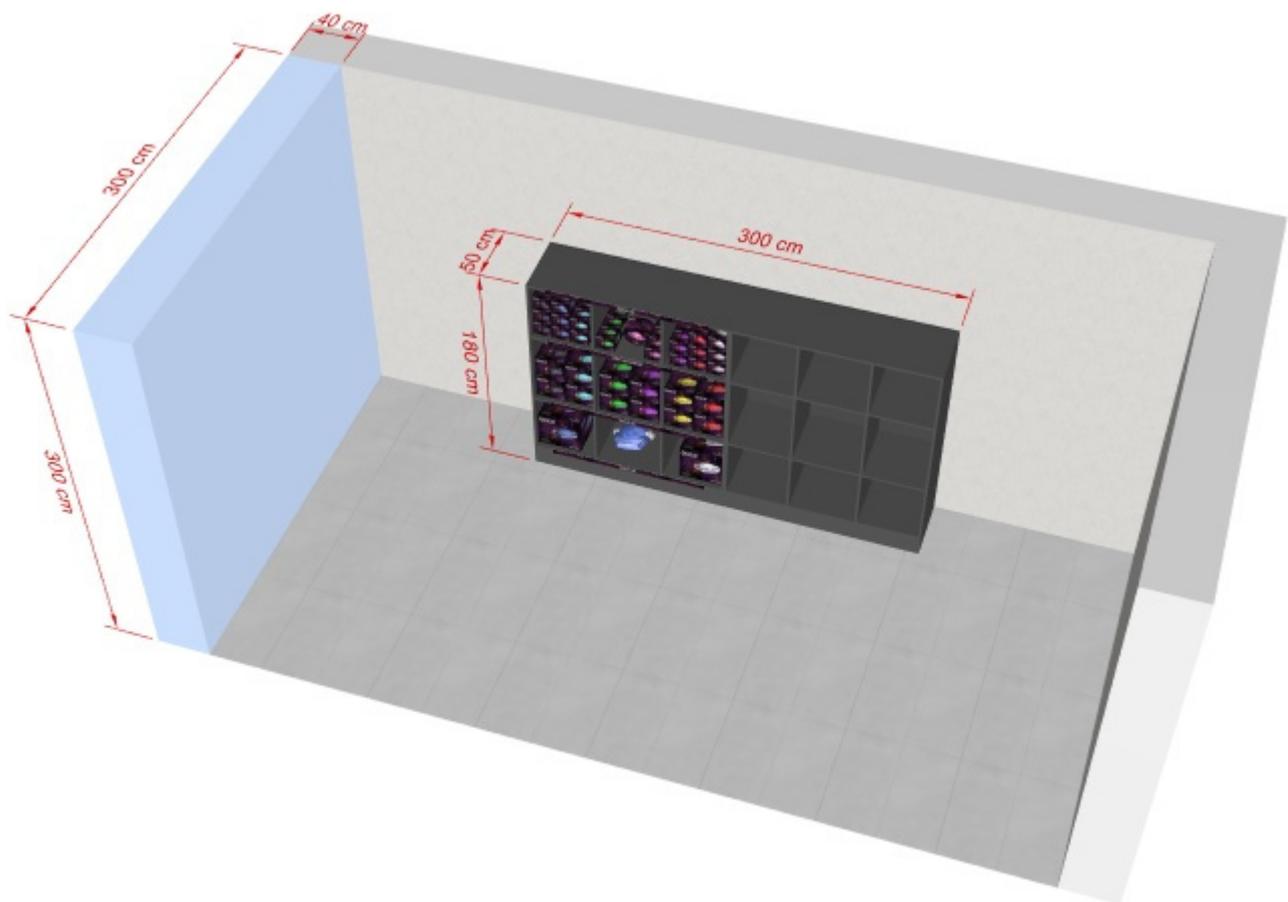
Por padrão, a *largura total*, a *profundidade* e a *altura* são mostradas para cada móvel isolado e cada grupo de móveis adjacentes:



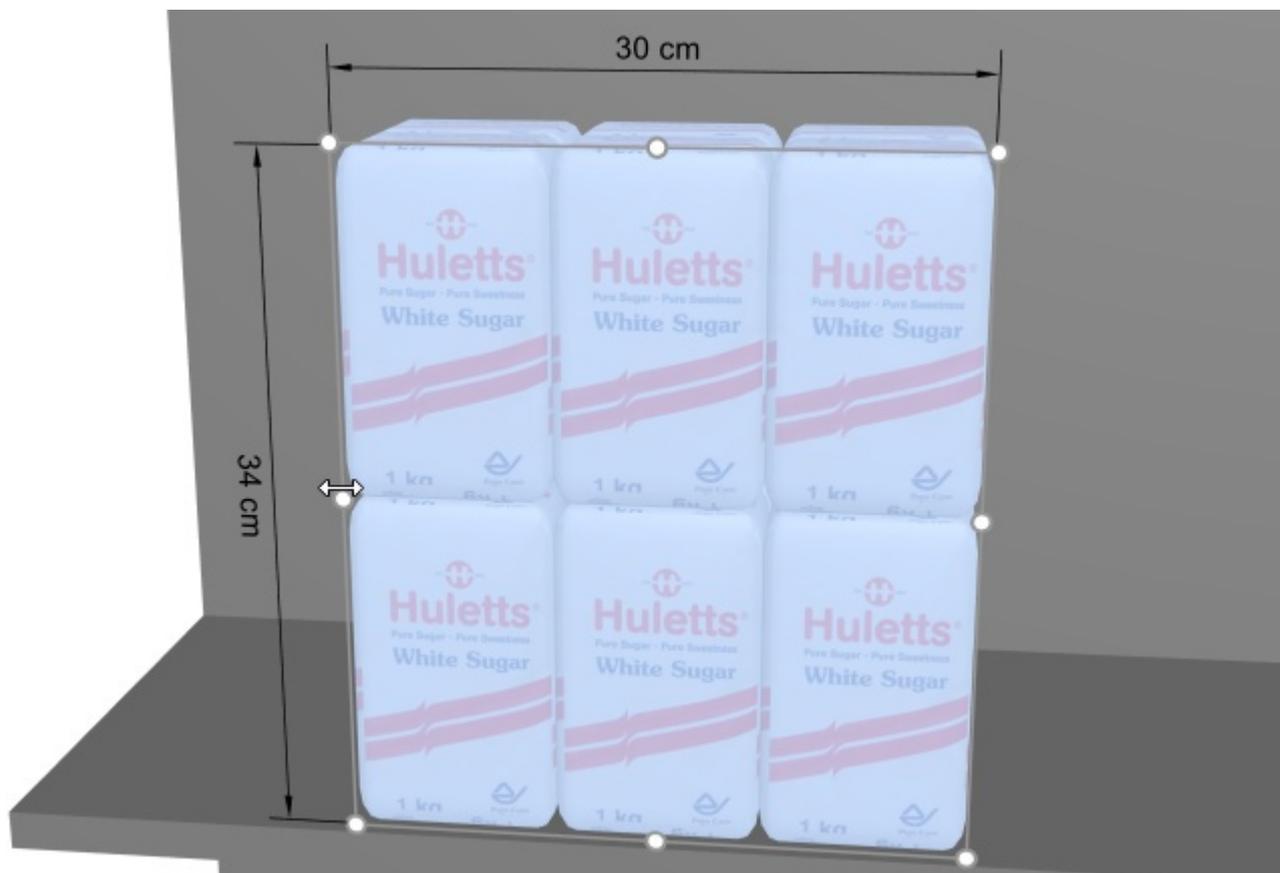
Além disso, para cada peça de mobiliário com pelo menos um selecionado **prateleira**, Medidas de prateleira vertical são mostrados. E para cada móvel com pelo menos um **Painel separador** selecionado distâncias laterais entre cada um **Painel separador** são exibidos, como mostrado abaixo:



Além disso, a largura geral, profundidade e altura de cada elemento de sala selecionado também são exibidas, conforme mostrado abaixo:



As dimensões de qualquer móvel, componente de mobiliário ou bloco de produtos também são exibidas ao clicar em uma de suas alças redondas no modo de edição correspondente, conforme mostrado abaixo:



*Nota:* Uma dimensão só é exibida se o ângulo de visão e o espaço disponível permitirem. Se você não conseguir ver uma dimensão desejada, use [Zoom](#), [Orbital](#), [Panorama](#) ferramentas para ajustar a visualização de acordo.

## Ver bordas

Alterna o desenho de linhas de borda em objetos. Isso é útil para ajudar a distinguir cada produto e componente de mobiliário em seus planogramas.

- Atalho de teclado: **E**
- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado)*: as linhas de borda são desenhadas.
  - *Não pressionado (não marcado)*: as linhas de borda não são desenhadas.
- Valores padrão:
  - Visualizar em [Criar módulos](#): *Pressionado (marcado)*
  - Área de visualização:
    - PlanogramBuilder versão light: *Pressionado (marcado)*
    - PlanogramBuilder versão completa: *Não pressionado (não marcado)*

Quando marcadas, as bordas são desenhadas para os seguintes casos e objetos:

- Para todos [Ambiente](#) e componentes de móveis (inclusive em [Criar módulos](#))
- Para os produtos que utilizam a forma: **box** e não ter imagem aplicada. Consultar [Formas para 1 imagem \(sem transparência\)](#).
- Durante Produtos genéricos consultar [Inserir produto genérico](#).

- Para todos os produtos, quando **Vista esquemática** está marcado e **Estilos de produtos** está definido como **Caixa e rótulo**.



Exemplo acima:

- *Ver bordas:* marcado com a marca
- *Vista esquemática:* marcado com a marca
- *Estilos de produtos:* Caixa e rótulo



Exemplo acima:

- *Ver bordas: marcado com a marca*
- *Vista esquemática: não marcado*

## Ver a direção do fluxo

Alterna a exibição de setas indicando Direção do fluxo na base de cada móvel do seu projeto. Este comando não tem efeito em peças de mobiliário para as quais Direção do fluxo Ainda não foi definido. Consultar [Direção do fluxo](#) para obter detalhes sobre como definir a direção do fluxo para suas peças de mobiliário.

- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado):* os painéis frontais estão visíveis.
  - *Não pressionado (não marcado):* os painéis frontais estão ocultos.
- Valor padrão: *Não pressionado (não marcado)*





## Vista ortográfica

Altera um modo de exibição que remove qualquer efeito de perspectiva: isso é chamado de exibição ortográfica.

- Atalho de teclado: **H**
- Valores suportados:
  - *Pressionado (marcado)*: o planograma é exibido no modo ortográfico.
  - *Não pressionado (não marcado)*: o planograma é exibido no modo de perspectiva.
- Valor padrão: *Não pressionado (não marcado)*

**Ponta:** Combinar Vista ortográfica com [Visualização padrão](#) para obter uma visão frontal 2D do seu planograma.



Exemplo de Vista ortográfica: marcado com a marca



Exemplo de Vista ortográfica: não marcado

## Visão estéreo

Altera a exibição do planograma no modo anaglifo estereoscópico. Você precisará de um par de óculos vermelhos / cianos para perceber a profundidade 3D da visão.

- Valores suportados:

- *Marcado*: o planograma é exibido no modo anaglifo estereográfico.
- *Não marcado*: o planograma é exibido sem efeito estéreo.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

*Nota*: este comando só está disponível no menu, não como um botão da barra de ferramentas.



## Intensidade do efeito estéreo

Esta ferramenta permite ajustar a quantidade de efeito estéreo quando [Visão estéreo](#) está marcado. Fá-lo alterando as distâncias de separação entre as imagens esquerda e direita. Isso ajuda a combinar com a separação física dos olhos.

*Instruções*:

1. Clique neste comando: [Visão estéreo](#).
2. Coloque seus óculos vermelhos/cianos.
3. Ativar Esta ferramenta: **Menu Principal > Ver > Intensidade do efeito estéreo**.
4. Enquanto mantém pressionado o botão esquerdo do mouse na área de visualização, mova o **mouse para cima ou para baixo para** aumentar ou diminuir o efeito.

*Nota*: Este comando só está disponível no menu, não na barra de ferramentas.

*Dicas*:

- Aconselhamos usar um efeito mínimo para evitar imagens fantasmas e dores de cabeça.
- Enquanto a ferramenta estiver ativa, você pode clicar na área de visualização para redefinir o valor padrão.

## Intensidade da iluminação

Esta ferramenta permite ajustar a quantidade de luz no seu planograma.

*Instruções*:

1. Ativar Esta ferramenta de: **Menu Principal > Ver.**
2. Enquanto mantém pressionado o botão esquerdo do mouse na área de visualização, mova o **mouse para cima ou para baixo para** aumentar ou diminuir a iluminação.

*Nota:* Enquanto a ferramenta estiver ativa, você pode clicar na área de visualização para redefinir o valor padrão.

## Direção da iluminação

Esta ferramenta permite ajustar a orientação da luz no seu planograma.

*Instruções:*

1. Ativar esta ferramenta de: **Menu Principal > Ver.**
2. Enquanto mantém pressionado o botão esquerdo do mouse na área de visualização, mova o **mouse em qualquer direção** para mudar a direção da iluminação.

*Nota:* Enquanto a ferramenta estiver ativa, você pode clicar na área de visualização para redefinir o valor padrão.

## Tela cheia

Esse comando alterna o modo de tela cheia.

- Atalho de teclado: **F11**: Alterna Tela cheia

Neste modo, a visualização do planograma é maximizada para preencher toda a tela.

Você ainda pode usar comandos para Editar, Ver e Navegação nas barras de ferramentas e no menu de contexto principal.

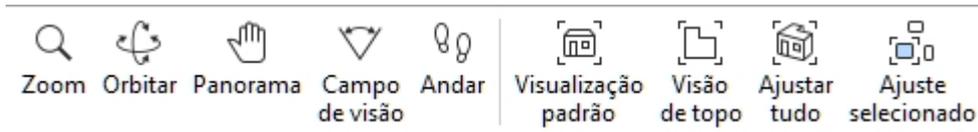
Você também ainda pode usar [Mouse & atalhos de teclado](#) para executar quaisquer ações suportadas.

# Navegação

Nesta seção, explicamos como navegar na área de visualização.

## Ferramentas e comandos (Navegação)

A barra de ferramentas inclui ferramentas e comandos comuns para navegar na área de visualização:



Estes e outros comandos relacionados estão disponíveis em [Menu Principal](#) > **Navegação**:

Zoom	Z
Orbitar	O
Panorama	P
Campo de visão	F
Andar	W
<hr/>	
Visualização padrão	A
Visão de topo	T
Ajustar tudo	Shift+A
Ajuste selecionado	Shift+S

## Zoom

Essa ferramenta permite aumentar e diminuir o zoom na área de visualização.



- Atalho de teclado: **Z**

*Instruções:*

### **Método 1: modo de ferramenta dedicado**

1. Ative a ferramenta com seu botão, entrada de menu ou atalho de teclado.

2. Enquanto mantém pressionado o botão esquerdo do mouse na área de visualização, mova o mouse para cima para aumentar o zoom ou para baixo para reduzir o zoom.
3. Alterne para outra ferramenta depois de concluir o zoom.

### Método 2: modo temporário

Você também pode aumentar e diminuir o zoom sem ativar a ferramenta. Esse método fornece um zoom temporário conveniente, mantendo qualquer outra ferramenta ativa, como ferramentas de edição:

1. **Role a roda do mouse** na área de visualização.

*Nota:* Quando você amplia, a cena é centralizada na localização do ponteiro do mouse.

*Dica:* para ampliar mais devagar, mantenha pressionada a **barra de espaço** enquanto aplica zoom.

## Orbitar

Esta ferramenta permite girar o ponto de vista da cena.



- Atalho de teclado: **O**

*Instruções:*

### Método 1: modo de ferramenta dedicado

1. Ative a ferramenta com seu botão, entrada de menu ou atalho de teclado.
2. Enquanto mantém pressionado o botão esquerdo do mouse na área de visualização, mova o mouse na direção em que deseja girar.

### Método 2: modo temporário

Você também pode dinamizar a exibição sem ativar a ferramenta. Este método fornece uma órbita temporária conveniente, mantendo qualquer outra ferramenta ativa, como ferramentas de edição:

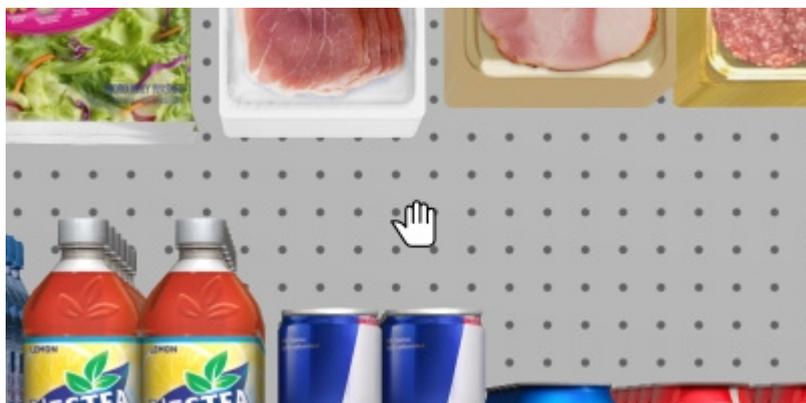
1. Enquanto mantém pressionado **o botão Ctrl + botão do meio do mouse, arraste o mouse** na área de visualização.

*Nota:* A cena gira em torno da posição do ponteiro do mouse.

*Dica:* para girar mais devagar, mantenha pressionada a **barra de espaço** enquanto gira.

## Panorama

Esta ferramenta permite deslocar o ponto de vista para a esquerda, direita, para cima ou para baixo.



- Atalho de teclado: **P**

*Instruções:*

### **Método 1: modo de ferramenta dedicado**

1. Ative a ferramenta com seu botão, entrada de menu ou atalho de teclado.
2. Enquanto mantém pressionado o botão esquerdo do mouse na área de visualização, mova o mouse na direção em que deseja mudar a exibição.

### **Método 2: modo temporário**

Você também pode deslocar a exibição sem ativar a ferramenta. Esse método fornece um movimento panorâmico temporário conveniente, mantendo qualquer outra ferramenta ativa, como ferramentas de edição:

1. Enquanto mantém pressionado o **botão do meio do mouse**, **arraste o mouse** na área de visualização.

*Dica:* para fazer um movimento panorâmico mais lento, mantenha pressionada a **barra de espaço** durante o movimento panorâmico.

## Campo de visão

Essa ferramenta permite aumentar e diminuir o efeito de perspectiva (FOV) na área de visualização. É como mudar a distância focal de uma lente em uma câmera real.



Atalho de teclado: **F**

*Instruções:*

1. Ative a ferramenta com seu botão, entrada de menu ou atalho de teclado.

2. Enquanto mantém pressionado o **botão do meio do mouse**, mova o mouse para cima ou para baixo até ficar satisfeito com a perspectiva.

*Anotações:*

- Enquanto a ferramenta estiver ativa, você pode clicar na área de visualização para redefinir seu valor para um valor padrão.
- O valor padrão também é redefinido automaticamente para o fechar o PlanogramBuilder.

## Andar

Esta ferramenta permite que você mova seu ponto de vista na área de visualização como se estivesse andando na loja.



- Atalho de teclado: **W**

*Instruções:*

### Método 1: navegação do mouse

1. Ative a ferramenta com seu botão, entrada de menu ou atalho de teclado.
2. Enquanto mantém pressionado o **botão do meio do mouse**, mova o mouse na direção em que deseja caminhar:
  - Avançar: **direção do mouse para cima**
  - Mover para trás: **direção do mouse para baixo**
  - Vire à esquerda: **direção do mouse para a esquerda**
  - Vire à direita: **direção do mouse à direita**
3. Depois de atingir a direção e a velocidade desejadas, segure o mouse no mesmo local para manter a velocidade e a direção.
4. Mova o mouse na direção desejada quando quiser ajustar a direção ou a velocidade.
5. Para olhar para cima ou para baixo, pressione os **botões esquerdo e, em seguida, direito do mouse e mantenha ambos pressionados**. Você também pode usar o método 2 abaixo.

### Método 2: navegação pelo teclado

1. Ative a ferramenta com seu botão, entrada de menu ou atalho de teclado.
2. Use as seguintes teclas do teclado para caminhar:
  - Vire à esquerda: **seta para a esquerda**
  - Vire à direita: **seta para a direita**
  - Avançar: **seta para cima**

- o Retroceder: **seta para baixo**
- o Olhar para cima: **Barra de espaço + seta para cima**
- o Olhe para baixo: **Barra de espaço + Seta para baixo**

*Nota:* Assim que você iniciar uma nova caminhada com esta ferramenta, o ponto de vista é automaticamente realocado para corresponder a um nível médio de olho humano e ângulo de visão.

*Dicas:*

- Para andar mais devagar, segure **a barra de espaço** enquanto caminha.
- Você pode querer ampliar o campo de visão para uma experiência mais realista ao caminhar ([Campo de visão](#)).

## Visualização padrão

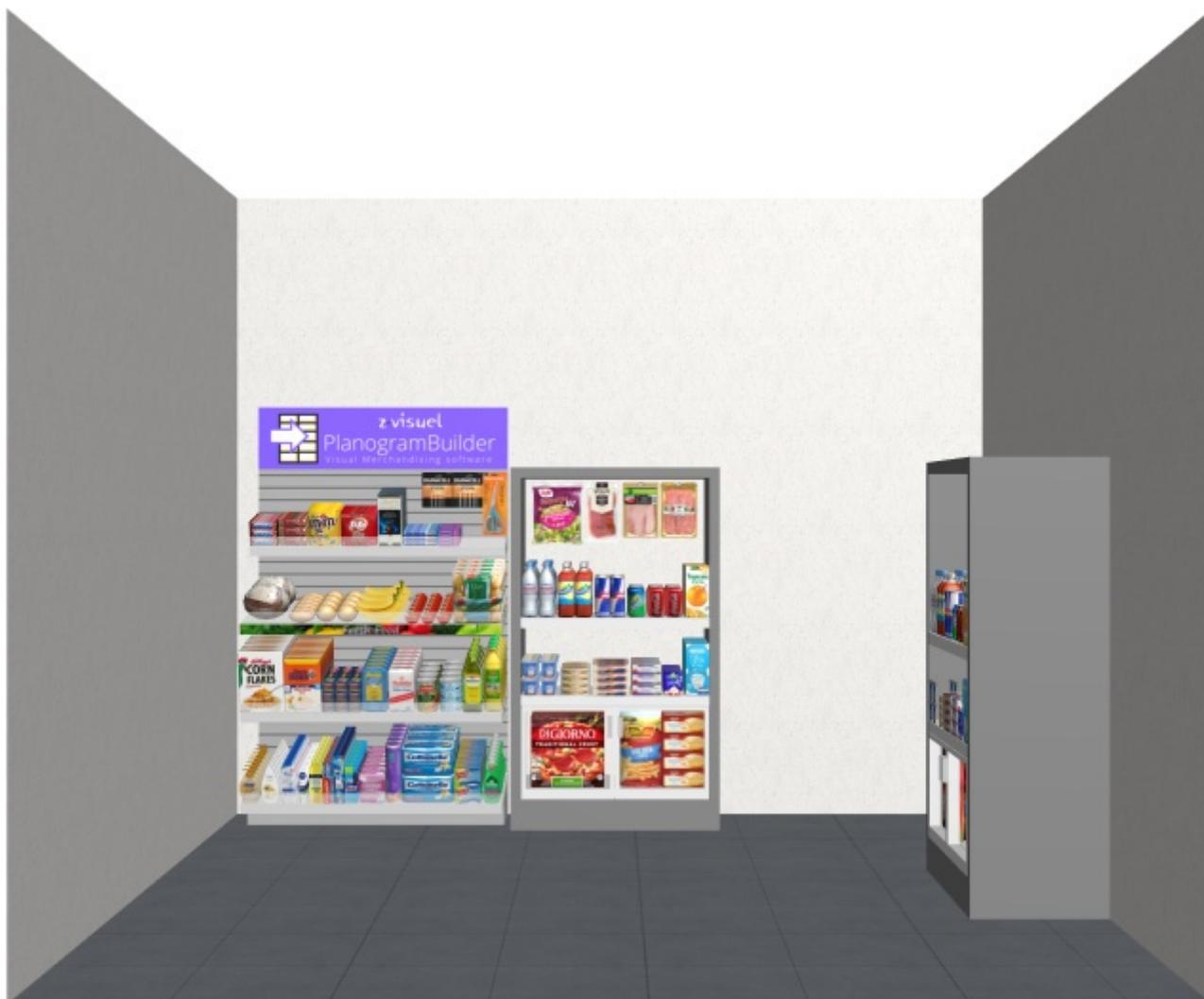
Este comando redefine a área de visualização para uma visualização predefinida que se ajusta a todos os elementos visíveis no planograma.

Esse modo de exibição padrão varia dependendo de qual tarefa está ativa quando você aplica o comando:

- Na tarefa denominada [Ambiente](#), seu planograma é mostrado de frente olhando para baixo para facilitar a criação e edição de salas, como no exemplo abaixo:



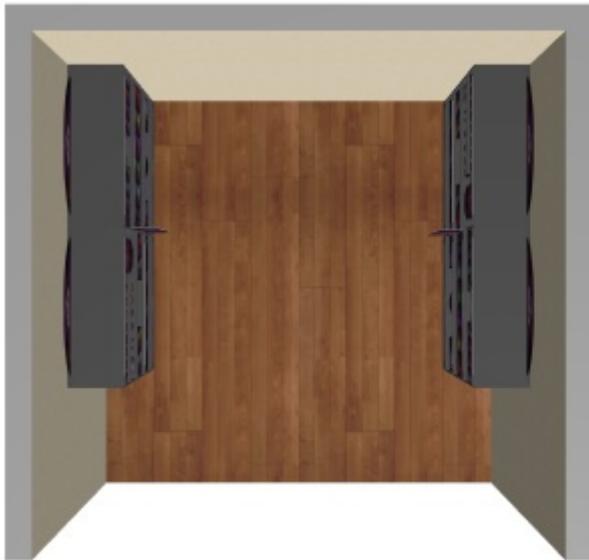
- Em outras tarefas, seu planograma é mostrado diretamente de frente, como no exemplo abaixo:



- Atalho de teclado: **A**

## Visão de topo

Este comando mostra todos os elementos do planograma em uma exibição de plano.



Top view in perspective



Top view in orthographic

Atalho de teclado: **T**

## Ajustar tudo

Esse comando amplia a exibição para mostrar todo o conteúdo do planograma, mantendo o ângulo de visão e o campo de visão atuais.

- Atalho de teclado: **Shift + A**



## Ajuste selecionado

Esse comando amplia a exibição nos elementos do planograma selecionados, mantendo o ângulo de visão e o campo de visão atuais.

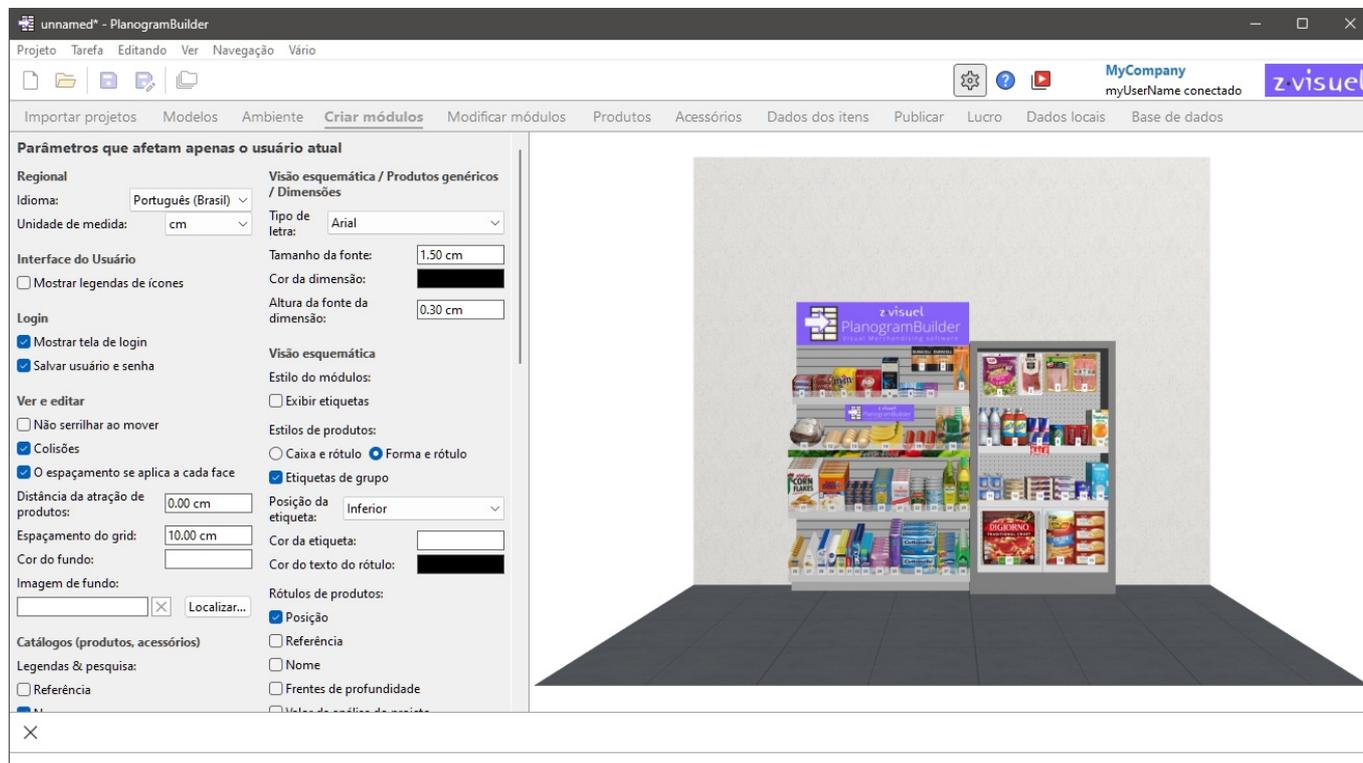
- Atalho de teclado: **Shift + S**



# Ajustes

Este painel contém várias configurações do aplicativo. Algumas configurações são para o usuário atual (por nome de usuário), enquanto outras se aplicam a todos os usuários em sua empresa (por accountID).

Você pode fechar o painel com o **Cancelar** (ou com **Esc**, mas somente antes de usar o mouse em qualquer elemento da interface do usuário do painel).



Cada configuração é descrita abaixo.

## Parâmetros que afetam apenas o usuário atual

As configurações a seguir são salvas para cada nome de usuário. Assim, se você tem vários usuários em sua empresa, cada um pode definir suas próprias preferências.

**Parâmetros que afetam apenas o usuário atual**

<p><b>Regional</b></p> <p>Idioma: <input type="text" value="Português (Brasil)"/></p> <p>Unidade de medida: <input type="text" value="cm"/></p>	<p><b>Visão esquemática / Produtos genéricos / Dimensões</b></p> <p>Tipo de letra: <input type="text" value="Arial"/></p> <p>Tamanho da fonte: <input type="text" value="1.50 cm"/></p> <p>Cor da dimensão: <input type="text" value=""/></p> <p>Altura da fonte da dimensão: <input type="text" value="0.30 cm"/></p>
<p><b>Interface do Usuário</b></p> <p><input type="checkbox"/> Mostrar legendas de ícones</p>	<p><b>Visão esquemática</b></p> <p>Estilo do módulos:</p> <p><input type="checkbox"/> Exibir etiquetas</p>
<p><b>Login</b></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Mostrar tela de login</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Salvar usuário e senha</p>	<p>Estilos de produtos:</p> <p><input type="radio"/> Caixa e rótulo <input checked="" type="radio"/> Forma e rótulo</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Etiquetas de grupo</p>
<p><b>Ver e editar</b></p> <p><input type="checkbox"/> Não serrilhar ao mover</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Colisões</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> O espaçamento se aplica a cada face</p> <p>Distância da atração de produtos: <input type="text" value="0.00 cm"/></p> <p>Espaçamento do grid: <input type="text" value="10.00 cm"/></p> <p>Cor do fundo: <input type="text" value=""/></p> <p>Imagem de fundo: <input type="text" value=""/> <input type="button" value="X"/> <input type="button" value="Localizar..."/></p>	<p>Posição da etiqueta: <input type="text" value="Inferior"/></p> <p>Cor da etiqueta: <input type="text" value=""/></p> <p>Cor do texto do rótulo: <input type="text" value=""/></p> <p><b>Rótulos de produtos:</b></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Posição</p> <p><input type="checkbox"/> Referência</p> <p><input type="checkbox"/> Nome</p> <p><input type="checkbox"/> Frentes de profundidade</p> <p><input type="checkbox"/> Valor da análise do projeto</p>
<p><b>Catálogos (produtos, acessórios)</b></p> <p>Legendas &amp; pesquisa:</p> <p><input type="checkbox"/> Referência</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Nome</p>	

Valores padrão mostrados acima

## Regional

### Idioma

O idioma do aplicativo.

- Valores suportados:
  - **Alemão**
  - **Inglês**
  - **Espanhol**
  - **Francês**
  - **Português**
  - **Russo**
- Valor padrão: **Inglês**

*Nota:* Se você deseja que a interface seja traduzida para outro idioma, entre em contato conosco pelo [planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com).

## Unidade de medida

A unidade de medida usada no PlanogramBuilder, como para elementos de sala, prateleiras e dimensões do produto.

- Valores suportados:

**mm**

Milímetros

**cm**

Centímetros

**polegada**

polegadas decimais

**m**

Metros

- Valor padrão: **cm**

*Nota:* alterar a unidade de medida permite que você insira e exiba as dimensões dos produtos ou prateleiras em sua unidade preferida. Não altera seu tamanho real.

## Interface do Usuário

### Mostrar legendas de ícones

Alterna a exibição de legendas de texto sob os botões nas barras de ferramentas.

*Nota:* Se você tiver uma tela de baixa resolução ou se tiver definido uma escala de exibição alta no Windows, a exibição das legendas pode impedir que todos os botões caibam na tela. Nesse caso, algumas barras de ferramentas se tornam roláveis para dar acesso aos botões ocultos, mas aconselhamos desligar as legendas para o conforto ideal.

## Login

*Vídeo tutorial sobre este tópico:* [3: Configurações de inicialização](#)

### Mostrar tela de login

Alterna a visibilidade da tela de login do aplicativo.

- Valores suportados:
  - *Marcado:* isso força o PlanogramBuilder a sempre mostrar a tela de login.
  - *Não marcado:* a tela de login é ignorada ([Salvar usuário e senha](#) também deve ser marcado).
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

### Salvar usuário e senha

Alterna lembrando o nome de usuário e a senha para logins subsequentes.

- Valores suportados:

- *Marcado*: o aplicativo lembra o último nome de usuário e senha digitados, para que você não precise digitá-los novamente.
- *Não marcado*: você deve sempre digitar seu nome de usuário e senha ao abrir o PlanogramBuilder.
- Valor padrão: *marcado como marcado*

## Ver e editar

### Não serrilhar ao mover

Alterna a suavização de borda (suavização de borda) enquanto interage com a visualização do planograma.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: a visualização do planograma na tela é sempre suavizada (suavizada), mesmo ao navegar pela visualização ou mover itens no planograma.
  - *Não marcado*: a visualização do planograma na tela é suavizada somente quando estática. A qualidade da imagem é um pouco mais dura ao mover objetos ou a visualização. Escolha essa configuração se você tiver uma resposta lenta ao mover o modo de exibição ou os objetos.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

### Colisões (Ajustes)

Controla a detecção de colisão para todos os itens e elementos no PlanogramBuilder. A detecção de colisão imita o mundo real, impedindo qualquer sobreposição entre objetos. Os itens também podem ser empurrados por outros itens ao movê-los.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: a detecção de colisão é ativada e os itens não podem se sobrepor.
    - Se a posição desejada **do item se sobrepor a outro item, o item que** você está posicionando empurra o(s) outro(s) item(ns) para abrir espaço, se houver, ou pode ser bloqueado pelo outro item se não houver espaço para empurrá-lo ainda mais.
    - Se a posição desejada **do item se sobrepor a um componente de mobiliário**, o item que você está posicionando colide e é bloqueado pelo componente do móvel.
  - *Não marcado*: a detecção de colisão está desativada. Todos os itens podem ser colocados livremente e sobrepostos.
- Valor padrão: *marcado como marcado*

*Dica*: Como alternativa para desativar a detecção de colisão nas configurações, você pode desativar as colisões temporariamente mantendo pressionada a **tecla C** no teclado enquanto move ou arrasta itens nas prateleiras. Isso é útil para evitar empurrar itens ao movê-los nas prateleiras.

### O espaçamento se aplica a cada face

Alterna o efeito de espaçamento ao usar comandos de espaçamento nos mesmos produtos dentro de blocos.

- Comandos afetados:
  - [Espaçar horizontalmente](#)

- [Espaçar verticalmente](#)
- [Agrupar à esquerda da prateleira](#)
- [Agrupar no centro da prateleira](#)
- [Agrupar à direita da prateleira](#)
- [Distribua na prateleira](#)
- Valores suportados:
  - *Checked*: Todos os produtos são redistribuídos no espaço, não importa se fazem parte de um bloco dos mesmos produtos. Todas as lacunas entre os produtos dentro dos blocos de produtos também são ajustadas para corresponder à distribuição desejada. Use essa configuração se quiser obter um espaçamento uniforme entre produtos, incluindo aqueles que fazem parte de um mesmo bloco de produtos.
  - *Não marcado*: os grupos dos mesmos produtos são tratados como entidades únicas. As lacunas entre produtos individuais dentro dos blocos são, no entanto, mantidas como no bloco original. Escolha essa configuração se quiser obter um espaçamento uniforme entre os blocos de produtos, ao mesmo tempo em que pode ajustar separadamente o espaçamento entre os produtos dentro dos blocos.
- Valor padrão: *marcado como marcado*
- Exemplos: Ambos os valores são ilustrados em [Alinhamento e espaço \(produtos e acessórios\)](#).

## Distância da atração de produtos

Determina o limite no qual um item é reposicionado automaticamente para tocar seu vizinho mais próximo quando você o arrasta, move ou copia em uma prateleira.

Também determina o limite no qual um item será automaticamente reposicionado precisamente em uma borda lateral da prateleira, quando você o arrastar, mover ou copiar.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal] (de acordo com [Unidade de medida](#))
- Valor padrão: vazio (= 0) (sem encaixe automático)
- Exemplo: 1.5

Exemplos:

- Se você definir a distância para 4 cm, um produto colocado a mais de 4 cm de distância de outro produto permanecerá onde você o colocar.
- Se você definir a distância para 4 cm, um produto colocado a mais de 4 cm de distância de outro produto saltará e encaixará adjacente a esse produto.
- Se você definir a distância para 4 cm, um produto colocado mais perto do que 4 cm de distância da borda lateral de uma prateleira saltará e encaixará alinhado à borda lateral da prateleira.

*Nota:* Essa configuração afeta apenas produtos e acessórios que são colocados em prateleiras ([standard](#), [stackable](#), [tester](#), [ondisplay](#), [presenter](#)). Outros itens não se encaixam (por exemplo, [pegged](#), [panel](#), [bay header](#)).

*Dica:* se você quiser colocar produtos muito próximos uns dos outros sem encaixá-los, insira um valor 0 na configuração.

## Espaçamento do grid

Define a distância entre linhas finas na grade. Altere o valor conforme necessário.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *10 centímetros, 100 milímetros, 5 polegadas* (de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *20*

*Nota:* Para mostrar/ocultar a grade, consulte [Ver grade](#).

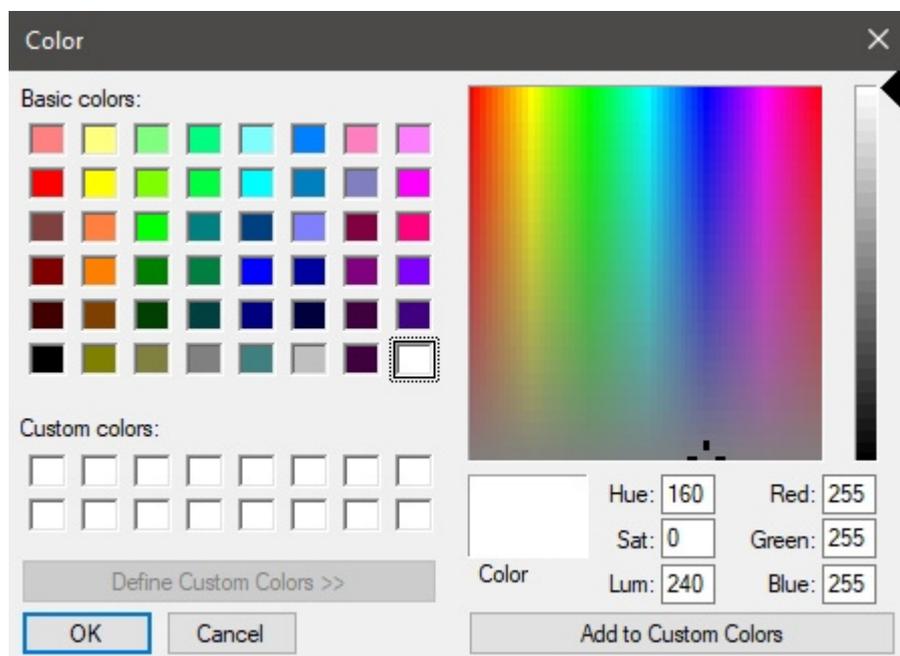
## Cor do fundo

Define a cor do plano de fundo da área de visualização

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores
- Valor padrão: branco
- Exemplo: laranja

*Instruções:*

1. Clique no botão **amostra de cores** à direita de **Cor do fundo**.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

*Anotações:*

- Quando você altera essa configuração, a cor mais recente é salva em sua conta e reutilizada para novos projetos.
- A cor de fundo atual também é usada em [Imagens únicas](#).
- A cor de plano de fundo atual **NÃO** é usada em [Relatórios](#), que têm sua própria configuração de cor de fundo.

## Imagem de fundo

Define uma imagem de plano de fundo para seus planogramas.

- Valores suportados: caminho do arquivo de imagem no formato suportado (*jpg, png, bmp, gif, tif*)

- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: `C:\Desktop\my_shop_wall.jpg`

*Instruções:*

1. Clique em **Procurar**.
2. Selecione o arquivo de imagem desejado no seu PC.
3. Clique em **Abrir**.
4. Aguarde o upload da imagem.

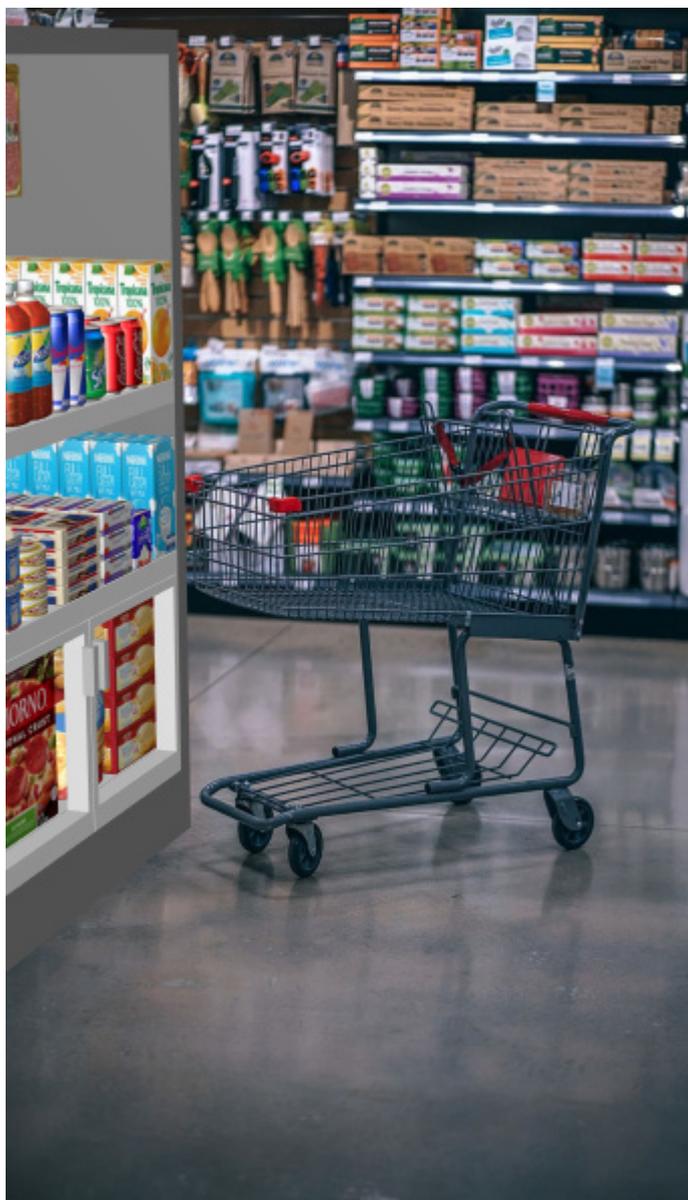
Para remover a imagem de fundo, clique no pequeno **botão** cruz vermelha.

*Anotações:*

- Essa configuração é salva por usuário e se aplica a todos os projetos.
- A imagem de fundo também é usada em [Imagens únicas](#).
- A imagem de fundo NÃO é usada em [Relatórios](#).

*Aviso:* Se você excluir a imagem do computador ou abrir o PlanogramBuilder de um computador diferente, a imagem de plano de fundo não será exibida.

*Dica:* Se você tirou uma foto da área da loja onde seu projeto será implementado, você pode usar uma foto como plano de fundo e ver seu projeto em situação. Exemplo abaixo:



## Catálogos (produtos, acessórios)

### Legendas & pesquisa

Define os valores de propriedade exibidos como descrição de texto abaixo de cada miniatura em [Catálogo de produtos](#) e em [Catálogo de acessórios](#). As propriedades selecionadas também se aplicam à pesquisa de texto de itens nos catálogos com base em seus valores correspondentes (consultar [Localizar por texto \(Catálogo de produtos\)](#)).

- Valores suportados:
  - [Referência](#)
  - **Nome** (consultar [Nome \(Propriedades do item\)](#))
  - [Propriedades personalizadas de itens \[1 - 12\]](#)
- Valor padrão: **Nome**
- Exemplo:

- **Referência**
- **Peso**

*Nota:* Essa configuração não se aplica a [Catálogo de máquinas](#), que sempre mostra os nomes dos projetos.

## Visão esquemática / Produtos genéricos / Dimensões

### Tipo de letra (Ajustes)

Define o tipo de letra para vários textos exibidos no PlanogramBuilder.

- Textos afetados:
  - Rótulos de texto de **Produtos genéricos**. Consultar [Inserir produto genérico](#).
  - Etiquetas de texto de produtos sem [Imagem \(1 – 6\)](#) que usam a forma: **box**.
  - Rótulos de texto de todos os produtos quando [Vista esquemática](#) está marcado.
  - Dimensionar textos quando [Ver dimensões](#) está marcado.
- Valores suportados: fontes instaladas no computador
- Valor padrão: **Arial**
- Exemplo: **Tahoma**

### Tamanho da fonte

Define o tamanho do texto para vários textos exibidos no PlanogramBuilder. Por exemplo, pode ser necessário usar um tamanho de texto menor se as etiquetas do produto não puderem ser exibidas totalmente com o tamanho de texto padrão.

- Textos afetados:
  - Rótulos de texto de **Produtos genéricos**. Consultar [Inserir produto genérico](#).
  - Etiquetas de texto de produtos sem [Imagem \(1 – 6\)](#) que usam a forma: **box**.
  - Rótulos de texto de todos os produtos quando [Vista esquemática](#) está marcado.
- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *2 centímetros, 20 milímetros, 0,79 polegadas* (de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *1.2*

*Ponta:* Você também pode ajustar o tamanho da fonte interativamente com uma ferramenta de menu: [Tamanho da fonte](#).

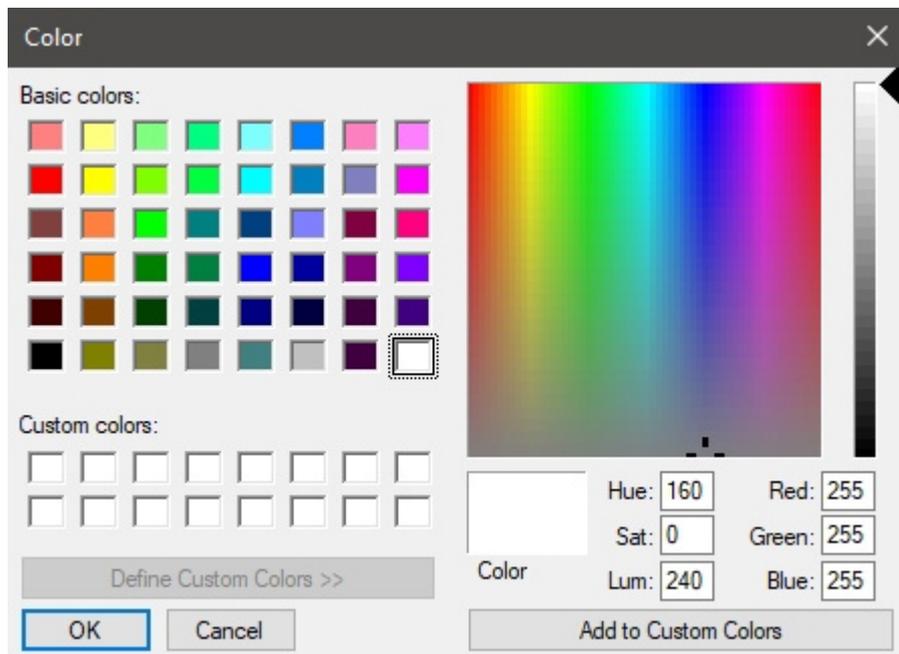
### Cor da dimensão

Define a cor das linhas de dimensão e do texto quando [Ver dimensões](#) está marcado.

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores
- Valor padrão: branco
- Exemplo: laranja

*Instruções:*

1. Clique no botão **amostra de cores** à direita de **Cor da dimensão**.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

## Altura da fonte da dimensão

Define a altura da fonte para textos de valor de dimensão quando [Ver dimensões](#) está marcado. O tamanho das setas de linha de dimensão é também ajustado em conformidade.

- Valores suportados: valor numérico positivo [0-9 e ponto decimal]
- Valor padrão: *0,3 centímetros, 3 milímetros, 0,12 polegadas* (de acordo com [Unidade de medida](#))
- Exemplo: *0.4*

*Dica:* O valor padrão corresponde a linhas de dimensão padrão e tamanhos de texto, portanto, você só precisará alterar esse valor ao enviar imagens que serão impressas em formato muito grande.

*Aviso:* Na área de visualização de [Publicar](#), o tamanho do texto da dimensão na tela não corresponde ao valor definido, mas sim a uma visualização dimensionada com base no valor de [Resolução \(Imagens únicas\)](#).

## Visão esquemática (Ajustes)

Use as configurações abaixo para personalizar a aparência dos itens quando [Vista esquemática](#) está marcado.

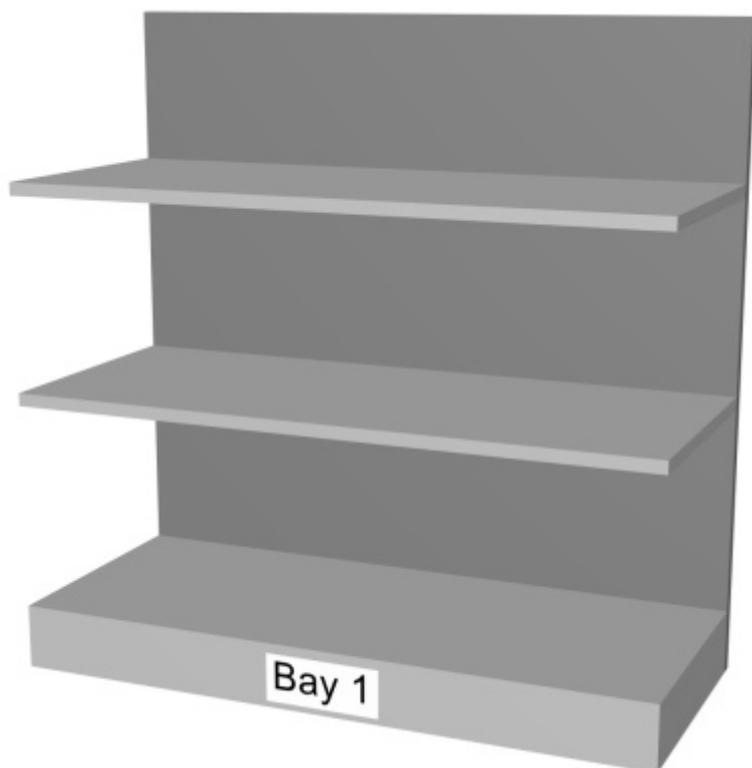
### Estilo do módulos

#### Exibir etiquetas

Ativa a exibição de etiquetas Módulo quando [Vista esquemática](#) está marcado.

- Valores suportados:
  - *Marcado:* programas o nome de Módulo em um rótulo como mostrado abaixo. Consultar [Nome do módulo](#) para descobrir como atribuir o nome.
  - *Não marcado:* Não é mostrado em Módulo.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

Exemplo:



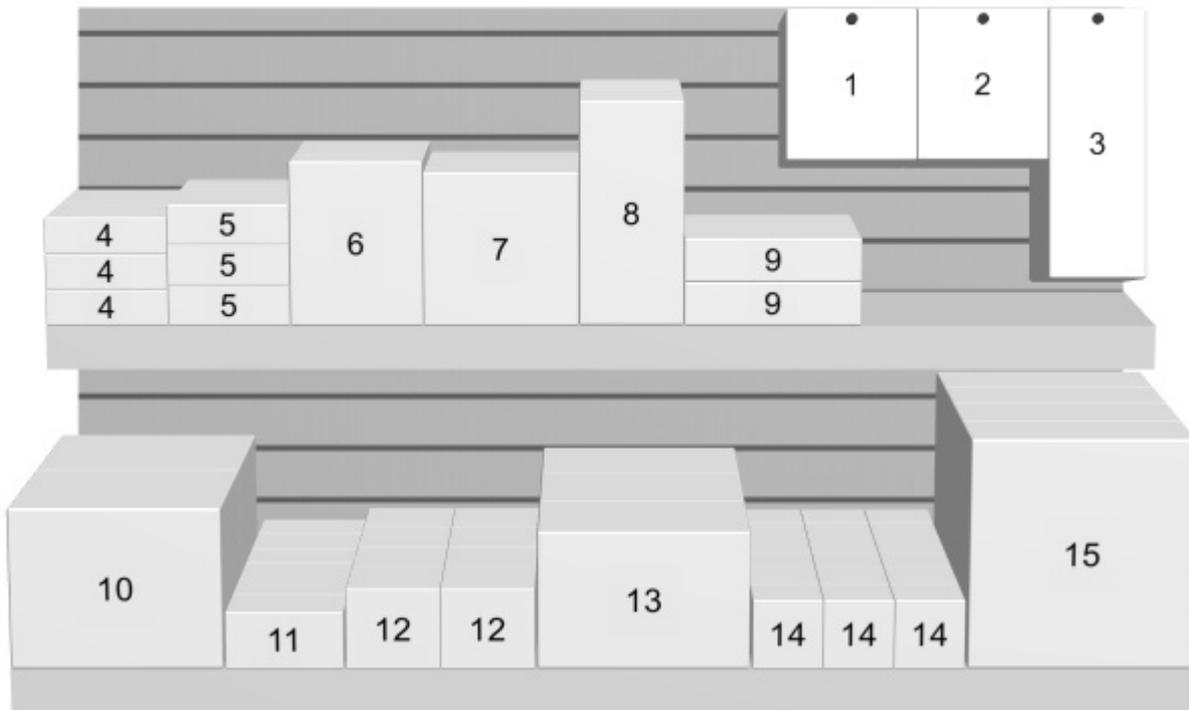
Exibir etiquetas: marcado com a marca

## Estilos de produtos

O estilo visual dos produtos quando [Vista esquemática](#) está marcado.

- Valores suportados:
  - **Caixa e rótulo:** exibe os produtos como caixas simples com sua legenda impressa na face frontal.
  - **Forma e rótulo:** exibe produtos com aparência definida no banco de dados com [Formato](#), [Imagem \(1 - 6\)](#) , com a adição de uma legenda em um rótulo.
- Valor padrão: **Caixa e rótulo**

Exemplos:



*Estilos de produtos: Caixa e rótulo*



*Estilos de produtos: Forma e rótulo*

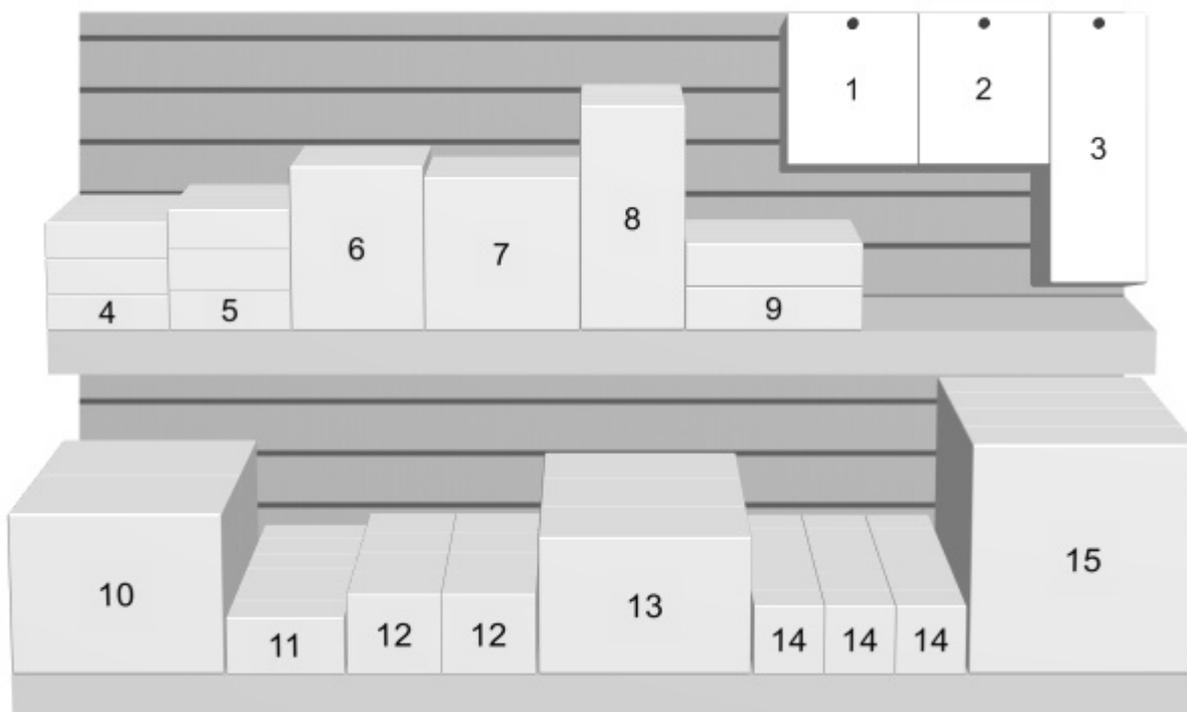
### **Etiquetas de grupo**

Alterna a combinação de etiquetas em produtos dentro de blocos dos mesmos produtos, quando [Vista esquemática](#) está marcado.

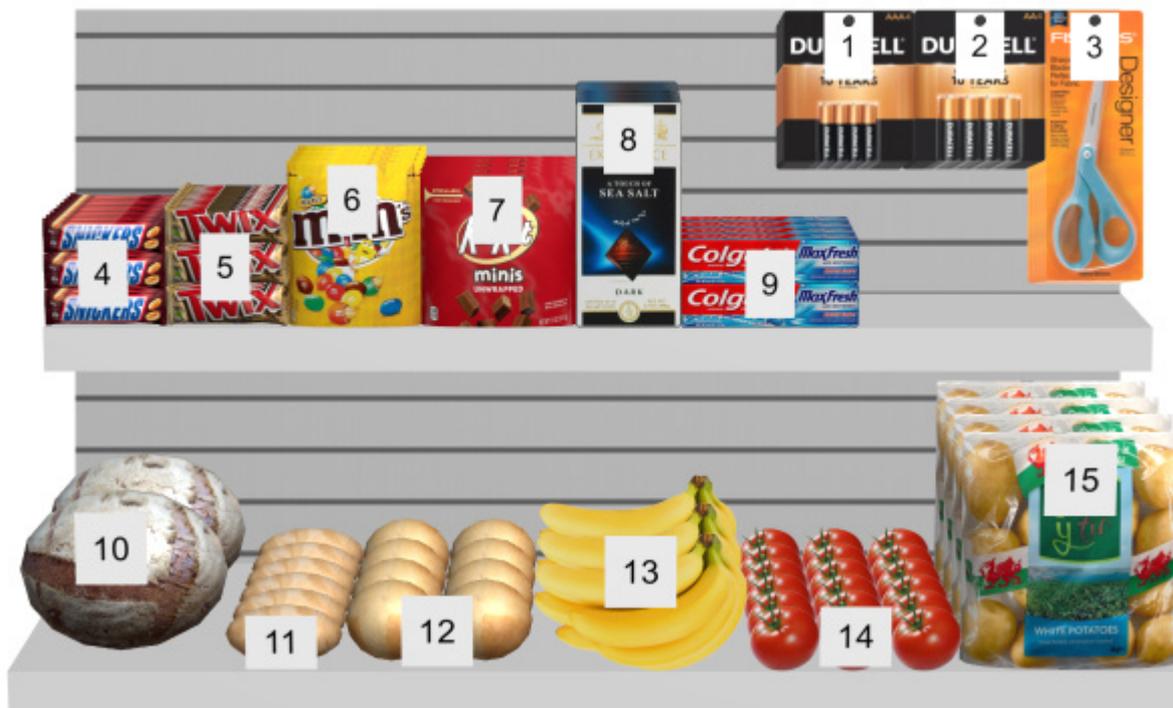
- Valores suportados:

- *Marcado*: Os rótulos são combinados dentro de cada bloco dos mesmos produtos. O efeito exato depende da configuração de [Estilos de produtos](#):
    - *Estilos de produtos: Caixa e rótulo*: os rótulos são agrupados apenas verticalmente (por exemplo, produto 5 abaixo). Para ajudar a identificar visualmente os produtos, eles não são agrupados horizontalmente (por exemplo, o produto 14 no exemplo abaixo):
    - *Estilos de produtos: Forma e rótulo*: uma única etiqueta é exibida para cada bloco dos mesmos produtos.
  - *Não marcado*: uma etiqueta distinta é exibida em cada item, mesmo dentro de blocos dos mesmos produtos.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

Exemplos:



*Etiquetas de grupo: marcado (Estilos de produtos: Caixa e rótulo)*



*Etiquetas de grupo: marcado (Estilos de produtos: Forma e rótulo)*

### Posição da etiqueta

A posição vertical dos rótulos em relação a cada produto, quando [Vista esquemática](#) está marcado.

- Valores suportados:
  - **Acima de:** a borda inferior da etiqueta é colocada na borda superior do produto (disponível apenas com [Estilos de produtos: Forma e rótulo](#)).
  - **Principal:** a borda superior da etiqueta é colocada na borda superior do produto.
  - **Centro:** o rótulo é colocado no centro do produto.
  - **Inferior:** a borda inferior da etiqueta é colocada na borda inferior do produto.
  - **Abaixo de:** a borda superior da etiqueta é colocada na borda inferior do produto. Neste caso, o rótulo também é movido para a frente na frente da prateleira para preservar a legibilidade (disponível apenas com [Estilos de produtos: Forma e rótulo](#)).
  - **Em prateleiras / ganchos:** as posições das etiquetas assemelham-se à forma como as etiquetas são colocadas fisicamente nas lojas. A posição varia dependendo do estilo do produto e do comportamento do produto.
    - *Estilos de produtos: Forma e rótulo:*
      - Produtos atrelados: a borda inferior da etiqueta é colocada na borda superior do produto.
      - Outros produtos: a borda superior da etiqueta é colocada na borda inferior do produto.
    - *Estilos de produtos: Caixa e rótulo:*
      - Produtos atrelados: a borda superior da etiqueta é colocada na borda superior do produto.
      - Outros produtos: a borda inferior da etiqueta é colocada na borda inferior do produto.

*Ponta:* Combinado com *Estilos de produtos: Forma e rótulo*, **Em prateleiras / ganchos** assemelha-se à forma como as etiquetas são colocadas fisicamente nas lojas.

Exemplos:



*Posição da etiqueta:* Em prateleiras / ganchos



Posição da etiqueta: Principal



Posição da etiqueta: Centro



Posição da etiqueta: Abaixo de

### Cor da etiqueta

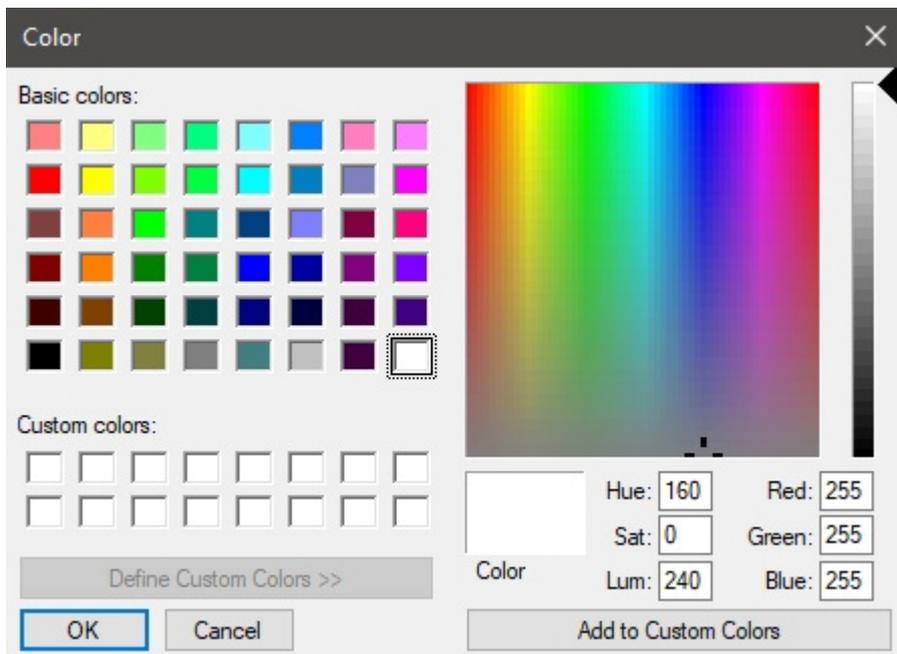
A cor do plano de fundo do rótulo, quando **Vista esquemática** está marcado.

Aplicável somente se **Estilos de produtos** está definido como **Forma e rótulo**

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores
- Valor padrão: branco
- Exemplo: laranja

Instruções:

1. Clique no botão **amostra de cores** à direita de **Cor da etiqueta**.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



3. Clique em **OK** para confirmar.

### Cor do texto do rótulo

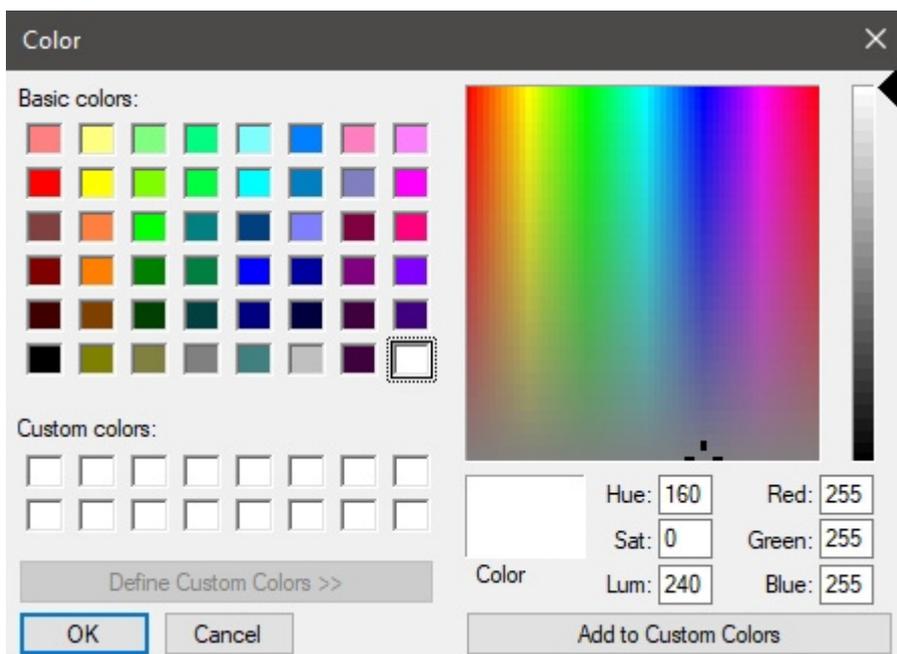
Define a cor do texto do rótulo, quando **Vista esquemática** está marcado.

*Aplicável somente se **Estilos de produtos** está definido como **Forma e rótulo***

- Valores suportados: qualquer cor escolhida da paleta de cores
- Valor padrão: preto
- Exemplo: azul

*Instruções:*

1. Clique no botão **amostra de cores** à direita de **Cor do texto do rótulo**.
2. Escolha qualquer cor da paleta de **cores**.



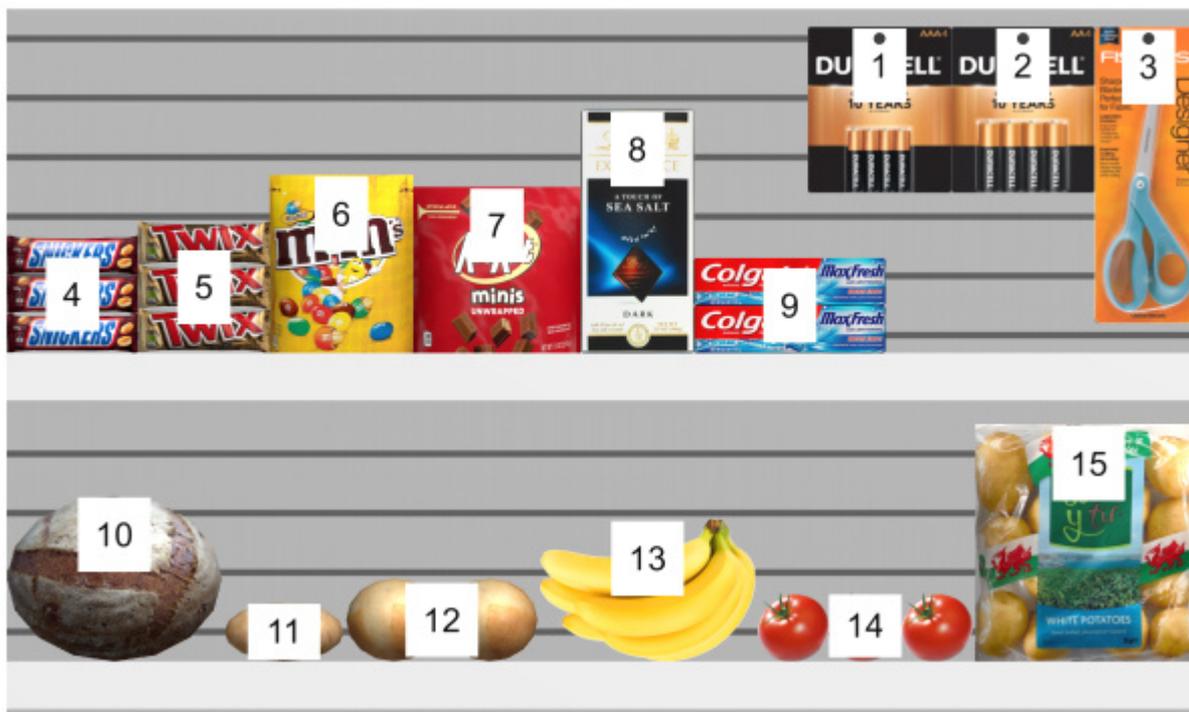
3. Clique em **OK** para confirmar.

## Rótulos de produtos

As informações mostradas nos rótulos dos produtos, quando **Vista esquemática** está marcado.

- Valores suportados:
  - [Posição](#)
  - [Referência](#)
  - [Nome \(Propriedades do item\)](#)
  - [Propriedades personalizadas de itens \[1 - 12\]](#)
  - [Frentes de profundidade](#)
  - Valor da análise do projeto: o resultado atual de Análise de projeto para cada produto. Os valores exibidos dependem da sua configuração de [Análise de projeto](#).
- Valor padrão: **Nome**
- Exemplo:
  - [Posição](#)
  - [Referência](#)

Exemplos:



*Rótulos de produtos: Posição*



Rótulos de produtos: Valor da análise do projeto

## Parâmetros que afetam todos os usuários

As configurações abaixo se aplicam a todos os usuários do PlanogramBuilder que compartilham seu ID de conta, normalmente todos os usuários em sua empresa.

**Nota:** As configurações nesta seção só podem ser definidas por **Administrador do PlanogramBuilder**.

**Parâmetros que afetam todos os usuários**

Título do aplicativo:

Logo do aplicativo:

**Propriedades da classificação do item**

A: Classificação - nível 1:  ▾

B: Classificação - nível 2:  ▾

C: Classificação - nível 3:  ▾

**Propriedades personalizadas de itens**

Propriedade personalizada 1:

Propriedade personalizada 2:

Propriedade personalizada 3:

Propriedade personalizada 4:

Propriedade personalizada 5:

Propriedade personalizada 6:

Propriedade personalizada 7:

Propriedade personalizada 8:

Propriedade personalizada 9:

Propriedade personalizada 10:

Propriedade personalizada 11:

Propriedade personalizada 12:

Compartilhamento de projetos:  ▾

Usuários standard podem editar módulos

Permitir limpar base

## Personalização da interface

As configurações a seguir permitem que você exiba o nome e o logotipo da sua própria empresa na janela do PlanogramBuilder.

### Título do aplicativo

Define o título do aplicativo para todos os usuários do PlanogramBuilder em sua empresa (compartilhando seu ID de conta). Normalmente, o título já mostra o nome da sua empresa ou o seu nome se você for uma pessoa física. O título aparece em azul claro no canto superior direito da tela do PlanogramBuilder (consulte a imagem de [Layout da tela](#)).

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: o nome da empresa (ou o nome e sobrenome de pessoas físicas) inserido ao solicitar sua licença (= nenhum)
- Exemplo: *zVisuel SA*

## Logo do aplicativo

Define uma opcional imagem do logotipo na barra de título visível para todos os usuários do PlanogramBuilder em sua empresa (consultar imagem de [Layout da tela](#)).

- Valores suportados: nome do arquivo e extensão no formato suportado (*jpg, png, bmp, gif, tif*)
- Valor padrão: vazio (= nenhum)
- Exemplo: *logotipo zVisuel.png*

Instruções:

1. Clique em **Procurar**.
2. Selecione o arquivo de imagem desejado no seu PC.
3. Clique em **Abrir**.
4. Aguarde o upload da imagem.

Para remover a imagem do logotipo, clique no pequeno **botão** de cruz vermelha.

*Nota:* Imagens com um fundo transparente são suportadas no formato PNG. Quando essa imagem é usada, a cor normal da barra de título do PlanogramBuilder é exibida atrás da parte transparente da imagem do logotipo.

## Configuração do banco de dados

As configurações a seguir permitem personalizar algumas propriedades do banco de dados para corresponder à maneira como você descreve e classifica seus produtos. Esses campos devem ser definidos antes de adicionar produtos no banco de dados.

### Propriedades da classificação do item

O PlanogramBuilder fornece três propriedades personalizáveis (A, B, C) para classificar hierarquicamente seus produtos, acessórios e projetos para melhor corresponder à sua classificação interna de produtos:

- **A: Classificação - nível 1:** o primeiro nível de classificação.
- **B: Classificação - nível 2:** o segundo nível de classificação.
- **C: Classificação - nível 3:** o terceiro nível de classificação.

Embora não seja obrigatório, é conveniente definir os nomes de cada propriedade para corresponder a uma ordem hierárquica lógica. Isso facilitará a busca detalhada no catálogo de produtos ao pesquisar produtos. Por exemplo, defina o primeiro nível como Categoria, o segundo nível como Linha de produtos, não o contrário.

Para alterar esses nomes de propriedade para corresponder aos seus próprios níveis de classificação, selecione um nome predefinido na lista suspensa para cada nível. Selecionar **Personalizado** se os nomes predefinidos não atenderem às suas necessidades. Um novo campo de texto aparecerá onde você pode digitar o nome desejado, como mostrado abaixo com *Ano* e *País*.

- Valores suportados:

**Marca**

**Linha**

**Categoria**

**Grupo**

**Grupo principal**

**Fabricante**

**Línea de produtos**

**Região**

**Sub-marca**

**Sub-categoria**

**Sub-grupo**

**Personalizado**

- Valores padrão:
  - A: Classificação - nível 1: *Categoria*
  - B: Classificação - nível 2: *Marca*
  - C: Classificação - nível 3: *Línea de produtos*

Exemplos de combinações possíveis:

	<b>Nomes padrão</b>	<b>Exemplo 1</b>	<b>Exemplo 2</b>	<b>Exemplo 3</b>
<b>A: Classificação - nível 1</b>	Categoria	Categoria	Categoria	País
<b>B: Classificação - nível 2</b>	Marca	Sub-categoria	Grupo	Categoria
<b>C: Classificação - nível 3</b>	Línea de produtos	Região	Ano	Sub-categoria

**Observação importante:** Se você inserir um nome personalizado para uma propriedade de classificação, certifique-se de não usar o mesmo nome que uma propriedade de item predefinida. Por exemplo, não atribua o nome [Referência](#) ou [Ativado](#).

Depois de definir os nomes para as três propriedades, você pode atribuir valores a cada produto e acessório no banco de dados em [Propriedades do item](#), e para cada projeto em [Propriedades do projeto](#).

Essas propriedades e valores também são mostrados nas seguintes áreas do PlanogramBuilder:

- [Lista de itens do banco de dados](#) (para produtos e acessórios)
- [Catálogo de produtos](#) (para produtos)
- [Catálogo de acessórios](#) (para acessórios)
- [Lista de itens do projeto](#) (para produtos e acessórios)
- [Relatórios](#) (para produtos e acessórios)
- [Catálogo de máquinas](#) (para projetos)

## Propriedades personalizadas de itens (Ajustes)

O PlanogramBuilder fornece até 12 propriedades opcionais definidas pelo usuário para adicionar atributos aos seus produtos e acessórios (não aplicável a projetos e materiais).

Para habilitar uma propriedade personalizada, você deve nomeá-la. Assim, a propriedade fica disponível no banco de dados.

- Valores suportados: texto, incluindo caracteres Unicode para valores de texto não latinos
- Valor padrão: em branco (= nenhum)
- Exemplo: *Peso*

Como exemplo, vamos criar uma propriedade para manter o peso de seus produtos em seu banco de dados:

1. *Propriedade personalizada 1*: tipo *Peso* Em seguida, pressione Enter para validar.
2. A propriedade agora está definida e os valores de peso podem ser atribuídos aos seus itens.

**Observação importante:** Se você inserir um nome personalizado para uma propriedade de classificação, certifique-se de não usar o mesmo nome que uma propriedade de item predefinida. Por exemplo, não atribua o nome [Referência](#) ou [Ativado](#).

Depois de definir o nome de uma propriedade, você pode atribuir valores a cada produto e acessório no banco de dados em [Propriedades do item](#).

Essas propriedades e valores também são mostrados nas seguintes áreas do PlanogramBuilder:

- [Lista de itens do projeto](#) (para produtos e acessórios)
- [Relatórios](#) (para produtos e acessórios)

## Configurações de direitos do usuário

Nesta seção, você encontrará configurações para controlar como os usuários podem editar e compartilhar planogramas.

### Compartilhamento de projetos

Se houver vários usuários do PlanogramBuilder em sua empresa, você pode escolher como eles poderão compartilhar seus projetos de planograma.

- Valores suportados:
  - *Desabilitado*: Cada usuário ([Usuário padrão](#) e [Administrador do PlanogramBuilder](#)) pode editar apenas seus próprios projetos:
    - [Abrir](#)
    - [Salvar](#)
    - [Gerenciar](#)
  - *Apenas administradores*: Administrador do PlanogramBuilder Também pode editar projetos de outros usuários:
    - [Abrir](#)
    - [Salvar](#)
    - [Gerenciar](#)
    - Veja o nome de cada proprietário do projeto em uma coluna rotulada *Proprietário* em [Lista de projetos](#).
  - *Todos os usuários*: Cada usuário ([Usuário padrão](#) e [Administrador do PlanogramBuilder](#)) também pode editar projetos de outros usuários:
    - [Abrir](#)
    - [Salvar](#)
    - [Gerenciar](#) (apenas acessível a [Administrador do PlanogramBuilder](#))

- Veja o nome de cada proprietário do projeto em uma coluna rotulada *Proprietário* em [Lista de projetos](#)
- Valor padrão: *Apenas administradores*

#### Anotações:

- Não importa a configuração acima, um projeto marcado como **Modelo** sempre pode ser acessado por outros usuários.
- Não importa a configuração acima, um projeto marcado como *Modelo* só pode ser salvo pelo respectivo proprietário. (Para fazer alterações nos modelos se você não for o proprietário, primeiro desmarque **Modelo**.)
- Não importa a configuração acima, os projetos marcados como *Bloqueado (Propriedades do projeto)* não pode ser salvo. (Para fazer alterações em tais planogramas, primeiro desmarque **Bloqueado (Propriedades do projeto)**.)
- Não importa a configuração acima, um projeto que já está aberto por um usuário não pode ser aberto por outro usuário. O projeto deve primeiro ser fechado para permitir a abertura por outro usuário.

## Usuários standard podem editar módulos

Habilite ou desabilite todos os recursos de criação e edição de prateleiras para usuários padrão.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: **Criar módulos**, **Modificar módulos** e ferramentas relacionadas podem ser acessadas por todos os usuários, incluindo **Usuário padrão**.
  - *Não marcado*: **Criar módulos**, **Modificar módulos** e as ferramentas relacionadas são ocultas para os usuários padrão. Somente **Administrador do PlanogramBuilder** pode criar e editar prateleiras.
- Valor padrão: *marcado como marcado*

*Ponta*: Desabilitar a edição de prateleiras geralmente é útil quando um ou mais administradores do PlanogramBuilder são responsáveis por criar as peças de mobiliário e disponibilizá-las para outros usuários como **Modelo** ou habilitando [Compartilhamento de projetos](#).

## Permitir limpar base

Alterna a exibição de **Limpar base** botão ligado **Base de dados** barra de ferramentas.

Para minimizar a exclusão total não intencional do conteúdo do banco de dados, essa alternância deve ser marcada por um administrador antes de poder ver e usar o comando que realmente limpa o banco de dados.

- Valores suportados:
  - *Marcado*: Exibe **Limpar base** botão ligado **Base de dados** barra de ferramentas.
  - *Não marcado*: Esconde **Limpar base** Botão de **Base de dados** barra de ferramentas.
- Valor padrão: *Não marcado como marcado*

#### Anotações:

- Ao contrário da maioria das outras configurações, marcar essa caixa de seleção não persiste após fechar o PlanogramBuilder. Ele deve ser reativado a cada nova sessão.
- Consultar [Limpar base](#) para obter instruções sobre como excluir o conteúdo do banco de dados.

# Sobre PlanogramBuilder

Esta seção mostra informações sobre a versão e o hardware instalados.

Você pode ser solicitado por nossa equipe de suporte para copiar e nos enviar essas informações em caso de assistência.

### Sobre PlanogramBuilder

Versão da aplicação:	48.7 (AVX2)	<a href="#">Copiar informação</a>
Versão do aplicativo do lado do servidor:	48.4	
Versão do sistema operacional:	10.0 Build 22621	
Configurações do visor:	3840 x 2160 100%	
Processadores lógicos:	8	
Account ID:	myCompany_ivj950f2	
Licença válida até:	July 28, 2022	

# Mouse & atalhos de teclado

Você pode usar os seguintes atalhos de mouse e teclado para tornar sua experiência de planograma mais produtiva.

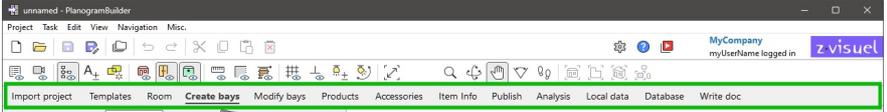
*Nota:* Os atalhos de teclado não diferenciam maiúsculas de minúsculas no PlanogramBuilder. Você pode usá-los em letras minúsculas ou maiúsculas.

<b>A</b>	Aplica <a href="#">Visualização padrão</a>
<b>B</b>	Ativa <a href="#">Editar módulos</a> .
<b>C</b> (pressionado)	Desativa temporariamente <a href="#">Colisões (Ajustes)</a> (apenas mantendo pressionada a tecla). Útil ao mover itens para evitar empurrar outros itens.
<b>D</b>	Alterna <a href="#">Ver dimensões</a> .
<b>E</b>	Alterna <a href="#">Ver bordas</a> .
<b>F</b>	Ativa <a href="#">Campo de visão</a> .
<b>G</b>	Alterna <a href="#">Ver grade</a> .
<b>H</b>	Alterna <a href="#">Vista ortográfica</a> .
<b>I</b>	Ativa <a href="#">Editar produtos e acessórios</a> (para trabalhar com <b>Produtos</b> e <b>Acessórios</b> ).
<b>K</b>	Alterna <a href="#">Ver gancheiras</a> .
<b>L</b>	Alterna <a href="#">Lista de itens do projeto</a> .
<b>N</b>	Ativa <a href="#">Inserir produto genérico</a> .
<b>O</b>	Ativa <a href="#">Orbitar</a> .
<b>P</b>	Ativa <a href="#">Panorama</a> .
<b>R</b>	Ativa <a href="#">Editar elementos do ambiente</a> .
<b>S</b>	Ativa <a href="#">Editar componente do módulo</a> .
<b>T</b>	Aplica <a href="#">Visão de topo</a> .
<b>U</b>	Aplica <a href="#">Vire de cabeça para baixo</a> .
<b>V</b>	Alterna <a href="#">Vista esquemática</a> .
<b>W</b>	Ativa <a href="#">Andar</a> .
<b>Z</b>	Ativa <a href="#">Zoom</a> .
<b>Excluir</b>	Exclui o(s) item(ns) selecionado(s): <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Apagar (Editando)</a>: Elementos do ambiente selecionados,</li></ul>

	<p>Módulos selecionados, Componentes do módulo selecionados, Produtos selecionados, Acessórios selecionados.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Apagar (projeto)</a></li> <li>• <a href="#">Apagar (item de banco de dados)</a></li> <li>• <b>Caixas de texto:</b> exclui o texto selecionado</li> </ul>
<b>Entrar</b>	<p><b>Geral:</b> confirma as alterações nas caixas de edição. Por exemplo, depois de digitar uma dimensão de prateleira, pressione <i>Enter</i> para aplicar o novo valor.</p> <p><a href="#">Lista de itens do banco de dados:</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programas <a href="#">Propriedades do item</a> para o item selecionado, se ainda não for mostrado.</li> <li>• <a href="#">Aplicar (item de banco de dados)</a> o item selecionado se estiver editando o item no momento.</li> <li>• <a href="#">Criar (item de banco de dados)</a> um novo item se o foco do cursor estiver em qualquer elemento na linha de <a href="#">Comandos de item</a>.</li> </ul> <p><a href="#">Lista de projetos:</a> Abre o projeto selecionado.</p>
<b>Esc</b>	<p><b>Geral:</b> Saídas <a href="#">Tela cheia</a>.</p> <p><b>Caixas de texto:</b> cancela um valor digitado se o cursor ainda estiver na caixa de edição e o valor ainda não tiver sido aplicado.</p> <p><a href="#">Abrir</a>, <a href="#">Gerenciar</a>, <a href="#">Salvar como</a>, <a href="#">Ajustes</a>: Fecha o painel, mas somente antes de usar o mouse em qualquer elemento da interface do usuário do painel.</p>
<b>Seta para a esquerda</b>	<p><b>Para produto(s) selecionado(s):</b> <a href="#">Cair para a esquerda</a> (esquerda).</p> <p><a href="#">Andar</a>: vira à esquerda.</p>
<b>Seta para a direita</b>	<p><b>Para produto(s) selecionado(s):</b> <a href="#">Cair para a direita</a> (direita).</p> <p><a href="#">Andar</a>: vira à direita.</p>
<b>Seta para cima</b>	<p><b>Para produto(s) selecionado(s):</b> <a href="#">Cair para trás</a> (para trás).</p> <p><a href="#">Andar</a>: Avança.</p> <p><b>Listas e catálogos:</b> move o foco uma linha para cima.</p>
<b>Seta para baixo</b>	<p><b>Para produto(s) selecionado(s):</b> <a href="#">Cair para frente</a> (para frente).</p> <p><a href="#">Andar</a>: move-se para trás.</p> <p><b>Listas e catálogos:</b> move o foco uma linha para baixo.</p>
<b>Espaço</b> (pressionado)	<p>Pressionar a barra de espaço temporariamente torna o mouse mais lento; Isso permite que você obtenha uma precisão melhor com muitas ferramentas, como ao mover itens com <a href="#">Editar produtos e acessórios</a>, ou ao usar <a href="#">Zoom</a> etc.</p>

<b>Tab</b>	<b>Vários painéis:</b> move o foco para o próximo elemento da GUI. <b>Listas de catálogos:</b> move o foco para baixo nos níveis de classificação.
<b>F1</b>	<a href="#">Ajuda</a> (Abre este guia do usuário)
<b>F11</b>	Alterna <a href="#">Tela cheia</a> .
<b>Alt + F4</b>	Sai do PlanogramBuilder. Consultar <a href="#">Saída</a> .
<b>Ctrl + A</b>	<a href="#">Selecionar todos os produtos</a>
<b>Ctrl + B</b>	<a href="#">Alinhar itens à esquerda (Componentes do módulo selecionados)</a> <a href="#">Alinhar itens pela base (produtos e acessórios)</a>
<b>Ctrl + C</b>	Copia valores de caixas de edição.
<b>Ctrl + E</b>	<a href="#">Centralizar horizontalmente (Componentes do módulo selecionados)</a> <a href="#">Centralizar horizontalmente (produtos e acessórios)</a>
<b>Ctrl + L</b>	<a href="#">Alinhar itens à esquerda (Componentes do módulo selecionados)</a> <a href="#">Alinhar itens à esquerda (produtos e acessórios)</a>
<b>Ctrl + M</b>	<a href="#">Centralizar verticalmente (Componentes do módulo selecionados)</a> <a href="#">Centralizar verticalmente (produtos e acessórios)</a>
<b>Ctrl + N</b>	<a href="#">Novo (Projetos)</a>
<b>Ctrl + O</b>	<a href="#">Abrir (Projetos)</a>
<b>Ctrl + R</b>	<a href="#">Alinhar itens à direita (Componentes do módulo selecionados)</a> <a href="#">Alinhar itens à direita (produtos e acessórios)</a>
<b>Ctrl + S</b>	<a href="#">Salvar (Projetos)</a>
<b>Ctrl + T</b>	<a href="#">Alinhar itens pelo topo (Componentes do módulo selecionados)</a> <a href="#">Alinhar itens pelo topo (produtos e acessórios)</a>
<b>Ctrl + V</b>	Cola valores em caixas de edição.
<b>Ctrl + Z</b>	<a href="#">Desfazer (Editando)</a> : reverte uma ou várias operações. Também cancela alterações em caixas de edição.
<b>Ctrl + Y</b>	<a href="#">Refazer (Editando)</a> : reapplica operações que foram canceladas por <a href="#">Desfazer (Editando)</a> .
<b>Espaço + Setas para cima / Para baixo</b>	<a href="#">Andar</a> : olha para cima / para baixo
<b>Turno + A</b>	<a href="#">Ajustar tudo</a>

<b>Turno + S</b>	<a href="#">Ajuste selecionado</a>
<b>Shift + Tab</b>	Vários painéis: mova o foco para o elemento GUI anterior. Listas de catálogos: mova o foco para cima nos níveis de classificação.
<b>Menos (-) no numpad</b>	Para o(s) produto(s) selecionado(s) em um planograma, diminui o número de <a href="#">Frentes de profundidade</a> . <i>Nota:</i> Há sempre pelo menos um produto restante.
<b>Plus (+) no numpad</b>	Para o(s) produto(s) selecionado(s) em um planograma, incrementa o número de <a href="#">Frentes de profundidade</a> . <i>Nota:</i> Uma vez que o produto tenha sido colocado tantas vezes quanto possível na profundidade disponível, o valor é redefinido para <i>auto</i> .
<b>Espaço + Menos (-) no numpad</b>	Para o(s) produto(s) selecionado(s) em um planograma, diminui o número de <a href="#">Frentes de largura</a> . <i>Nota:</i> Há sempre pelo menos um produto restante.
<b>Espaço + Plus (+) no teclado numérico</b>	Para o(s) produto(s) selecionado(s) em um planograma, incrementa o número de <a href="#">Frentes de largura</a> .
<b>Shift + Menos (-) no numpad</b>	Para o(s) produto(s) selecionado(s) em um planograma, diminui o número de <a href="#">Frentes de altura</a> . <i>Nota:</i> Resta pelo menos um produto.
<b>Shift + Plus (+) no teclado numérico</b>	Para o(s) produto(s) selecionado(s) em um planograma, incrementa o número de <a href="#">Frentes de altura</a> .
<b>Ctrl + Botão esquerdo do mouse arrastar</b>	Duplica objetos com as seguintes ferramentas de edição: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Editar elementos do ambiente</a></li> <li>• <a href="#">Editar módulos</a></li> <li>• <a href="#">Editar componente do módulo</a></li> <li>• <a href="#">Editar produtos e acessórios</a></li> </ul> Pressione <b>Ctrl</b> antes de clicar no objeto e ele será duplicado quando você começar a movê-lo.
<b>Shift + Botão esquerdo do mouse arrastar um produto de <a href="#">Catálogo de produtos</a></b>	Alterações <a href="#">Comportamento</a> Para o produto arrastado: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se definido como <a href="#">standard</a> no banco de dados: alterna para <a href="#">pegged</a>.</li> <li>• Se definido como <b>pegged</b> no banco de dados: alterna para <b>standard</b>.</li> </ul> Isso é conveniente para colocar rapidamente um produto do catálogo em pino / prateleira quando ele não foi definido como tal.
<b>Shift + Botão esquerdo do mouse mover produto(s) com <a href="#">Editar</a></b>	Alterações <a href="#">Comportamento</a> para o(s) produto(s) movimentado(s): <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se definido como <a href="#">standard</a> no banco de dados: alterna</li> </ul>

<p><b>produtos e acessórios.</b></p>	<p>para <a href="#">pegged</a>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Se definido como <b>pegged</b> no banco de dados: alterna para <b>standard</b>.</li> </ul> <p>Isso é conveniente para mover rapidamente o(s) produto(s) selecionado(s) do pino para a prateleira ou inversamente.</p>
<p><b>Clique com o botão esquerdo do mouse na zona vazia da área de visualização</b></p>	<p>Desmarca o(s) item(ns) selecionado(s) com as seguintes ferramentas de edição:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Editar elementos do ambiente</a></li> <li><a href="#">Editar módulos</a></li> <li><a href="#">Editar componente do módulo</a></li> <li><a href="#">Editar produtos e acessórios</a></li> </ul>
<p><b>Clique duas vezes no botão esquerdo do mouse</b></p>	<p>Seleciona totalmente o conteúdo de uma caixa de edição. Por exemplo, para alterar o texto para <a href="#">Título do aplicativo</a>, clique duas vezes na caixa de edição e digite imediatamente o novo valor.</p>
<p><b>Clique com o botão direito do mouse</b></p>	<p>Abre um menu de contexto. Esses menus estão disponíveis quando o cursor do mouse está sobre vários elementos da tela.</p>
<p><b>Roda de rolagem do mouse</b></p>	<p><b>Zoom:</b> Quando o cursor do mouse estiver dentro da área de visualização, role a roda do mouse para aumentar e diminuir o zoom.</p> <p><b>Alternar entre tarefas:</b> Quando o cursor do mouse estiver dentro da área de seleção de tarefas, role a roda do mouse para alternar entre tarefas:</p>  <p><i>Zona do cursor onde você pode alternar tarefas com a roda do mouse.</i></p>
<p><b>Mantenha pressionado o botão central do mouse + arraste</b></p>	<p><b>Panorama:</b> Quando o cursor do mouse estiver dentro da área de visualização, use essa combinação para deslocar temporariamente a exibição.</p>
<p><b>Ctrl + Mantenha pressionado o botão central do mouse + arraste</b></p>	<p><b>Orbitar:</b> Quando o cursor do mouse estiver dentro da área de visualização, use essa combinação para orbitar temporariamente a exibição.</p>
<p><b>Ctrl + Roda de rolagem do mouse</b></p>	<p>Quando o cursor do mouse estiver dentro de uma área de texto de log, use essa combinação para aumentar e diminuir o zoom.</p>

# Solucionando problemas

Esta seção contém explicações e soluções alternativas para bugs e problemas conhecidos.

## Problemas conhecidos

### Erro de conexão

**Problema:** Quando você inicia o PlanogramBuilder, você vê uma mensagem de erro começando com: "Erro de conexão: INDISPONÍVEL"

**Explicação:** Esta mensagem significa que algo está bloqueando a conexão entre seu computador e nossos servidores, normalmente um proxy, firewall ou algum outro software de sistema.

**Solução:** forneça à sua TI as seguintes instruções:

O PlanogramBuilder usa um serviço gRPC localizado em <https://planoservice.zvisuel.com>.

HTTP/2 deve ser habilitado e com um servidor proxy pode ser necessário remover a URL acima da inspeção https.

Se a aplicação das etapas acima não resolver o problema, entre em contato conosco com uma captura de tela da mensagem de erro completa no [planogrambuilder@zvisuel.com](mailto:planogrambuilder@zvisuel.com).

### Carregamento lento

**Problema:** Leva uma eternidade para abrir projetos, fazer upload de imagens ou exportar o banco de dados.

**Explicação:** Você pode ter uma conexão lenta com a Internet para nossos servidores.

**Solução:** Você pode testar sua velocidade de conexão com nosso servidor em <https://planogrambuilder.zvisuel.com/downloads/speedtest/>

Se a velocidade relatada for inferior a 5 Mbits/s, é normal que o PlanogramBuilder leve muito tempo para carregar e baixar itens.

*Dica:* tente evitar trabalhar com uma conexão lenta, se possível: por exemplo, mude de conexão Wi-Fi para Ethernet sempre que estiver disponível.

### Imagens do produto não exibidas

**Problema:** tentei carregar uma imagem de um produto, mas a visualização mostra um objeto branco (ou ainda mostra a imagem antiga).

**Solução:**

Em [Base de dados](#), clique na linha do produto na lista para atualizar a visualização 3D.